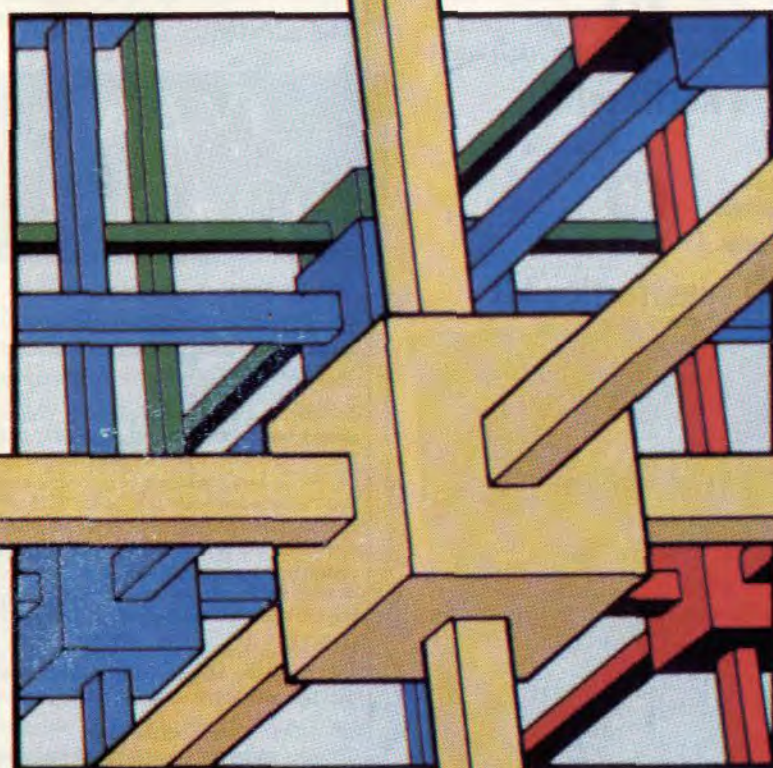


Micro
Informatique
Standards AMSTRAD

CPC

infos



Téléchargement :

3615 ARCADES

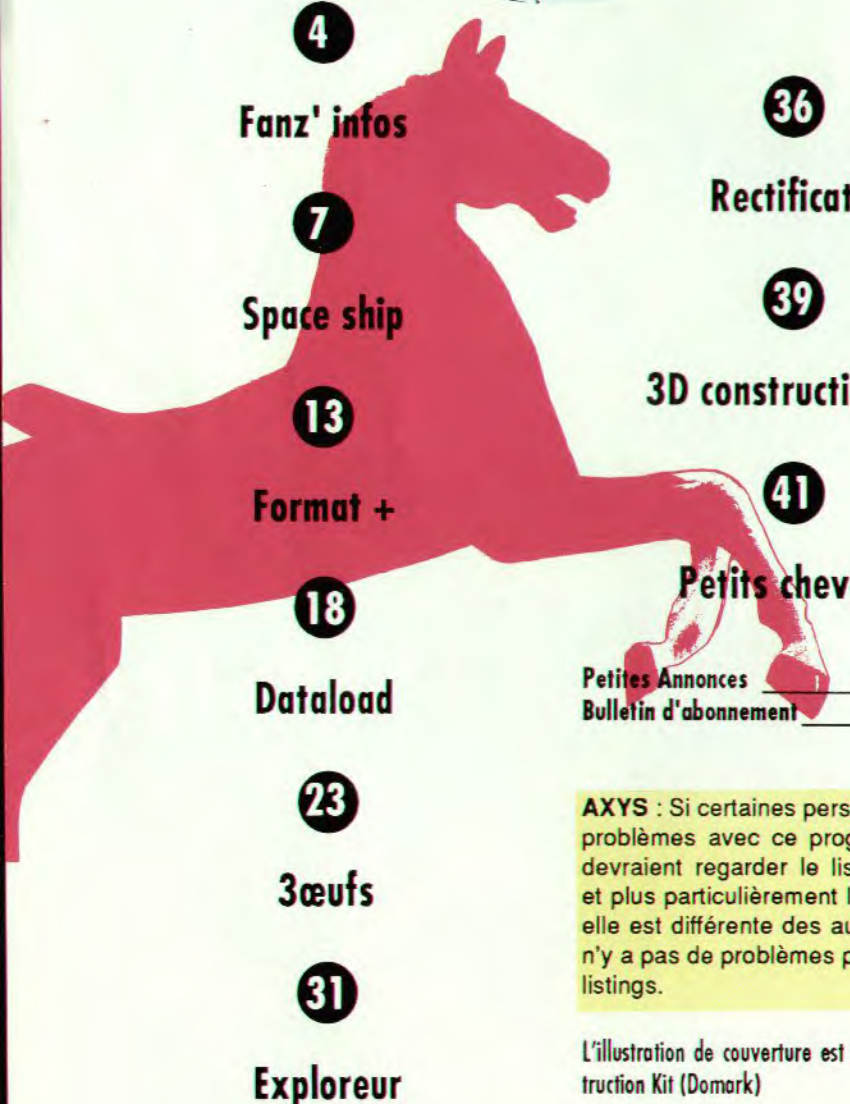
CONSTRUISEZ
VOTRE MONDE
EN **3D**

M2604 - 35 - 23,00 F



Mensuel N°35
Août 1991

N°35



L'illustration de couverture est tirée de 3D construction Kit (Domark)

CPC
infos

La Hale de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

- REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :

Guy DUBUS, Yannick GOUR, Claude
LE MOULLEC, Thierry PERRET, Daniel
ROBERT

FABRICATION

Directeur de fabrication

Edmond COUDERT

Maquettiste

Jean-Luc AULNETTE

SOCIETE MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

- PUBLICITE

IZARD Création

15, rue St-Melaine

35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT

Fax: 99.52.78.57 – Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, editrice de PCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine.
RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante
d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.



SONACOM
editions

FANZ' *infos*

**L'AFC est toujours là.
Pour ceux qui ne
connaissent pas encore
l'Association Fanzines
CPC, il est encore temps
de s'y mettre.**

Si de plus, vous êtes créateurs d'un fanzine, vous devez absolument vous y inscrire afin de bénéficier d'avantages matériels divers et surtout de l'union de pas-

sionnés comme vous. Voici la liste des fanzines qui sont déjà adhérents :

Fanatic, l'Echo des crocos, Micro-boy, Les Dieux du CPC, Cartoon, Microsoft, Read Only, Croco Passion, Génération CPC, Virus, Amazing fanzine, Microzine, Maxi-micro, Amsnord, LMCP, le croco déchaîné, Disc Full, Screen, SOS Fanzine, NDC, Amstrad Mag, Raster, Game Over, Le Petit Electro Jack, Arkadia, Z80.

A vous d'écrire à l'adresse suivante :
Association Fanzines CPC, 9, allée
d'Ozonville, 91200 Athis-Mons.

Mais vous pouvez aussi consulter le

minitel : 36-14 SUR*AMSTEL ou 36-15 RTE*AMSTEL. Vous trouverez sur ce serveur, outre l'AFC, Grees, le programmeur qui répond à vos questions sous 48 h Chrono, une rubrique montage pour modifier les CPC, et plein d'autres choses encore, dont une rubrique assembleur tenue par Longshot.

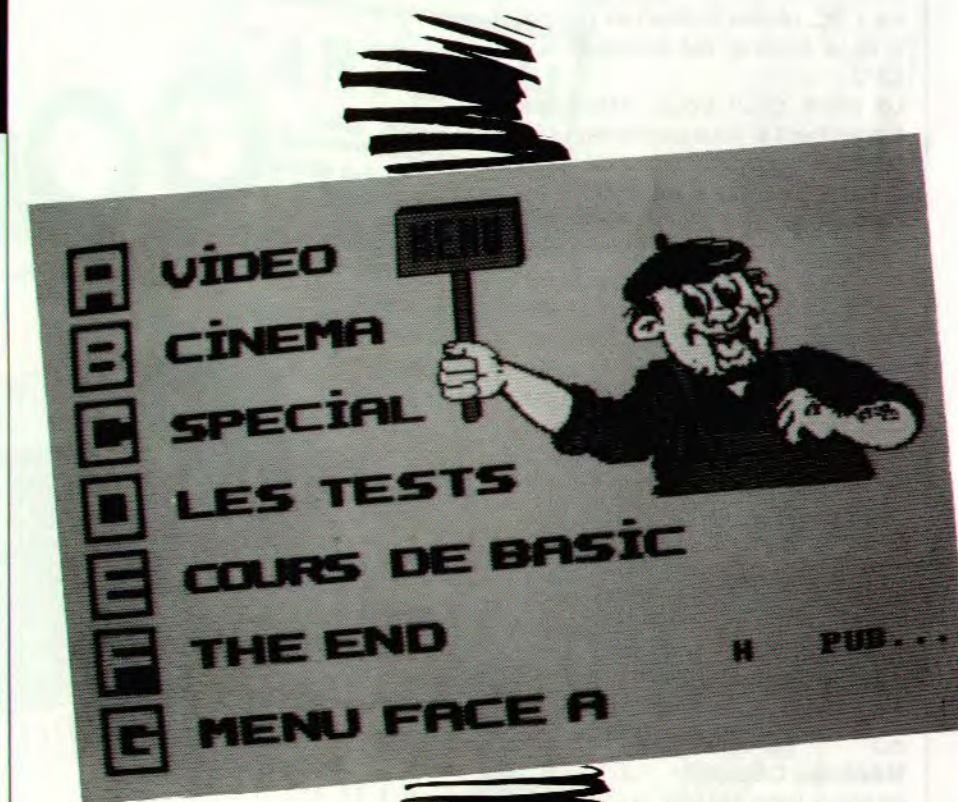
Pour finir quelques remerciements à Proxy (AFC) pour les fanzines et les articles correspondants. A Patrick Dettori pour les démos et le travail que cela lui occasionne et enfin à moi parce que j'arrive encore à me supporter après ces longues années de vie commune.

MAXI-MICRO

Voici un très bon fanzine Disc dans lequel vous trouverez : Edito, dossier, bidouilles, interview, top démos, tests de jeux, les potins de la micro, cinéma, vidéo, «3 notes de musiques» qui teste vos connaissances des musiques de jeux et enfin des cours de Basic avec de petits exercices sympas.

Vous consulterez ces deux faces en musique, agrémentées d'animations. Un fanz' sérieux qui vous donne un «max» de renseignements comme disent les 3 rédacteurs Tony, Johnny et Fredoo. Pour le recevoir, envoyez un disc 3 pouces et une enveloppe auto-adressée, affranchie (3.80 Frs) à :

"Maxi-Micro", Hervé Sengler
267, route de Colmar
67100 Strasbourg





AMS'DEM

Dr Félix est le pilier de cette revue sur disque mais il ne se contente pas de cela : il est aussi le géniteur du club Ams'dem permettant à tous les accros de démos sur CPC de se procurer ces œuvres informatiques, le plus simplement possible. Mais revenons à Ams'dem et plus précisément à son numéro 2. La présentation est très réussie avec un écran overscan contenant des digits venues de l'Amiga.

On se doute bien que les démos et le monde des démo-makers sont les principaux sujets d'intérêt dans Ams'dem mais il n'y a pas que ça puisque sont également traités les tests de jeux, les bidouilles et autres édits. En plus, c'est bien fait, il y a de la musique et quelques effets graphiques.

Pour recevoir le fanzine, il suffit d'envoyer un disque + 3,80 F en timbres.

Vincent Renaud
17, Square de Ré
78310 Maurepas

GAME OVER

Pourquoi parler de Game Over dans Fanz'Infos, puisque ce fanzine est plutôt dédié aux consoles de jeu. Eh bien parce que l'on peut trouver quelques pages consacrées aux fanzines sur CPC (entre autres) et parce que le fanzine est fabriqué sur CPC.

Le reste peut vous intéresser également si vous possédez une console ou bien si vous dépensez vos sous dans les machines de café. Il y a quand même pas mal de textes, plutôt bien écrits même si les tests sont souvent implémentables, pour ne pas dire partisans. Sinon la maquette est réussie, il faut dire que la PAO sur Amstrad c'est vraiment ce qu'il y a de mieux. Mais non je n'utilise pas de Mac !

A propos, la rédaction de Game Over vend des pin's (oh eux, moi j'en ai même pas pour CPC Infos). Pour tous renseignements, écrire à :

François Drougard
4, rue du Tintoret
92600 Asnières
ou
Stéphane Couralet
avenue Jean Moulin
65100 Lourdes



NUMÉRO 4 - JUILLET 1991 - 6,00 F

GAME OVER

LE FANZINE DES CONSOLES



GAME OVER



CARTOON

Né en Avril 90, Monzon Junior, Acédric et Amstraderrick ont fait de multiples efforts pour rejoindre le "Top-Fanz". Vous y trouverez l'éternel édito, interview, pubs, concours, petites annonces. Tout cela avec une mise en page très soignée. Il vous offre un service Digitalisation et scannérisation. Envoyez vos vidéos, photos, dessins..., etc. Joignez les frais de retour. Les digitalisations vous coûteront le prix exorbitant de deux timbres à 2,30 F. Le format POSTER (85*50) vous coûtera deux timbres à 3,80 F. Notez donc l'adresse de ce fanz papier aux illustrations soignées. Conditions d'envoi : 1 timbre à 3,80 F.

Cartoon
Carl Herremann
27, rue du Sergent Bobillot
93140 Bondy

M'ENFIN !! POURQUOI NE PAS
L'AVOIR DIT PLUS TOT ?
J'VEUX M'DIGITALISER
POUR FAIRE UN CADEAU A
M'ELLE JEANNE !!!!!



Membre A.F.C.

CARTOON

FANZINE FANZINES

HERREMANN Carl,
27 rue du Sergent Bobillot
93140 BONDY

EDIT ORIGINAL A CREATION :

MONZON JUNIOR

REALISATION :

MONZON JUNIOR & ACEDRIC

ASSOCIE : AMSTRADERRICK

CARTOON

N°1



DISC FULL

Ce fanzine sur disque a le mérite de vous offrir tous les mois (ce qui est rare en support disque) une très bonne qualité, la musique y est présente en permanence. Il est illustré de multiples graphiques et de quelques routines (scrolling en vagues...). Que contient donc ce numéro quatre ?

Face A : L'Immuable Edito, un copieur, des histoires drôles, Best Screen's (super écrans de jeux), les bidouilles, des tests de jeux, des P.A. et des préviews.

Face B : Interview (on a fait mieux !), un cours sur les sprites, un reportage sur Microstrad, Amstrad Magazine, Amstrad User, Amstrad CPC (en plus, il se sont trompés de peu mais c'est la revue «CPC» qui est apparue un mois avant Amstrad Magazine, vérifiez).

Domage que les accents sur les QWERTY gênent quelque peu la lecture.

Disc Full
98, rue des Ordeaux
75020 Paris

CRACK'N ROM

Crack'n Rom est un fanzine freeware, né en Janvier 91. Il compte deux numéros à son actif, le 3ème est en préparation. L'équipe se compose de 3 personnes et possède deux 6128, un 464+DD1+ext 64. Elle utilise OCP, des compacteurs et des utilitaires divers. Cependant toute la programmation est faite en BASIC.

Emmanuel Fregard
30, rue de la croix verte
95130 Franconville



ANONYME FANZINE

Numéro un et aperiodique, qu'est-ce que ça veut dire ? Eh bien, il s'agit d'un nouveau fanzine et les auteurs ne savent pas s'il vont pouvoir assurer une sortie régulière (ou même assurer la sortie du numéro 2 ?). Au long des 4 pages, plusieurs rubriques : fanzines, interview, tests etc... La présentation est à améliorer car il a beaucoup de fontes différentes (titres) et pas vraiment d'unité dans tout ça. Au numéro II, il y aura des progrès, j'en suis sûr. Ah j'allais oublier, vous trouverez aussi un numéro de Drapeau noir avec Anonyme Fanzine.

Anonyme Fanzine
6, square Henri Delorme
75014 Paris



CPC
jeu

SPACE SHIP SPY

Thierry PERRET

Valable pour CPC 664 - 6128

Pour les nostalgiques du casse briques
voici un listing pour retrouver un jeu toujours
passionnant. Le mode d'emploi est inclus
ainsi que le scénario.



```
10 *****
20 ***
30 *** SPACESHIP SPY ***
40 ***
50 *** 1990 ***
60 ***
70 *** THIERRY PERRET ***
80 ***
90 *****
100 '
110 '
120 'SAUVEZ PAR SAVE"SPACE.BAS"
130 '
140 '
150 'PRESENTATION ECRAN
160 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,13:INK 3,20:S
170 SYMBOL 240,&42,&FF,&FF,&FF,&FF,&7E,&7E,&7E
180 SYMBOL 241,&7E,&3C,&3C,&3C,&3C,&3C,&18,&18,&18
```

```
190 SYMBOL 242,&3C,&8B,&8B,&8B,&8B,&8B,&8B
200 SYMBOL 243,&18,&18,&18,&18,&18,&18,&18
210 SYMBOL 244,&8B,&8B,&8B,&24,&66,&24,&8B,&8B
220 SYMBOL 245,&8B,&8B,&8B,&8B,&18,&8B,&8B
230 SYMBOL 246,&8B,&8B,&8B,&8B,&8B,&24,&8B
240 t=CHR$(22)+CHR$(1):n=CHR$(22)+CHR$(8):val=n+CHR$(15)+CHR$(2)+CHR$(24)+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(241)+CHR$(15)+CHR$(1)+t+CHR$(8)+CHR$(243)+CHR$(8)+CHR$(11)+CHR$(242)+n
250 rac=n+CHR$(15)+CHR$(2)+CHR$(245)+CHR$(8)+t+CHR$(15)+CHR$(3)+CHR$(244)+CHR$(8)+CHR$(15)+CHR$(1)+CHR$(246)+n
260 'Etoile
270 ORIGIN 0,0:t=TIME+900:WHILE TIME<
280 PLOT RND*645,RND*405,3
290 PLOT RND*650,RND*410,1
300 PLOT RND*640,RND*400,2:VEND
310 'Affiche carac.
320 LOCATE 7,2:PRINT val
330 LOCATE 11,4:PRINT val
340 LOCATE 15,6:PRINT val
350 LOCATE 19,8:PRINT val
360 LOCATE 24,2:PRINT val
370 LOCATE 26,4:PRINT val
380 LOCATE 29,6:PRINT val
390 LOCATE 32,8:PRINT val
400 LOCATE 34,10:PRINT val
410 LOCATE 20,12:PRINT val
420 LOCATE 24,17:PRINT val
430 LOCATE 28,14:PRINT val
```



```

440 LOCATE 4,23:PRINT rac#
450 LOCATE 2,25:PRINT rac#
460 LOCATE 10,24:PRINT rac#
470 LOCATE 13,23:PRINT rac#
480 LOCATE 15,25:PRINT rac#
490 LOCATE 18,22:PRINT rac#
500 LOCATE 20,25:PRINT rac#
510 LOCATE 25,24:PRINT rac#
520 LOCATE 30,23:PRINT rac#
530 PEN 3:LOCATE 4,12:PRINT"SPACESHIP";
540 LOCATE 8,15:PRINT"SPY";
550 FOR X=0 TO 1000:NEXT:RUN"SPACSPY"

```



```

10 '*****
20 '***
30 '*** BREAK BRICK ***
40 '***
50 '*** PERRET THIERRY ***
60 '***
70 '*** 1999 ***
80 '***
90 '*****
100 '
110 '
120 'SAUVEZ PAR SAVE"SPACESPY.BAS"
130 '
140 '
150 'PRESENTATION ET FENETRE
160 MODE 1:BORDER 0:hiscore=0
170 WINDOW#2,6,35,3,24:PAPER#2,0:PAPER 0
180 WINDOW#3,2,3,5,21:PAPER#3,0
190 WINDOW#4,38,39,5,21:PAPER#4,0
200 WINDOW#1,6,35,3,25:PAPER#2,0
210 lev=0:score=0:raqs=9:w=1
220 'SYMBOL ET CARAC.
230 t=CHR$(22)+CHR$(1):n=CHR$(22)+CHR$(0)
240 SYMBOL AFTER 142:SYMBOL 143,&0,&2,&2,&2,&2,&2,&2,&F
E:SYMBOL 144,&0,&FE,&FE,&FE,&FE,&FE,&FE,briq1=n+C
HR$(15)+CHR$(2)+CHR$(144)+CHR$(8)+t+CHR$(15)+CHR$(1)+C
HR$(143)+n#
250 SYMBOL 149,&7E,&5A,&5A,&5A,&5A,&5A,&5A,&7E
260 SYMBOL 150,&0,&FF,&01,&FF,&FF,&01,&FF,&0
270 SYMBOL 151,&0,&7,&D,&1B,&37,&6D,&5B,&7E
280 SYMBOL 152,&0,&E0,&D0,&D8,&EC,&B6,&DA,&7E
290 SYMBOL 153,&0,&0,&0,&F,&F,&F,&F,&F,&0
300 SYMBOL 154,&0,&0,&0,&F,&F,&F,&F,&F,&0
310 SYMBOL 155,&0,&0,&20,&7F,&F0,&F0,&70,&20
320 SYMBOL 156,&0,&0,&4,&E,&F,&F,&E,&4
330 SYMBOL 157,&0,&0,&0,&4,&7,&4,&4,&0:SYMBOL 158,&0,&0

```



```

700 IF ta=3 THEN LOCATE#2,tabi,tabi1:PRINT#2,briq3#
710 NEXT:NEXT
720 READ day,br
730 br=10
740 CLEAR INPUT
750 GOSUB 1140:GOTO 790
760 'MOUVEMENT ...
770 IF w=1 THEN LOCATE bx+2,24:PRINT raq#;" ";RETURN
780 IF w=2 THEN LOCATE bx,24:PRINT" ";raq#;:RETURN
790 xa=1:ya=1:IF INT(RND*5)>=1 THEN xa=-xa
800 GOSUB 770
810 ORIGIN 0,400
820 x=bx+4:y=day:x1=x:y1=y
830 x1=x+xa:y1=y+ya
840 IF x1=6 OR x1=35 THEN xa=-xa
850 GOSUB 1030
860 IF y1=24 AND x1>bx+1 AND x1<bx+6 THEN ya=-ya:y1=y1-
2:SOUND 130,300,39,10,1,31:a=((x>bx+5)OR(x<bx+2)):IF
a=-1 THEN xa=xa*2:x1=x1+xa:y1=y1+1
870 IF y1=25 THEN LOCATE x,y:PRINT" ":GOSUB 770:GOTO 99
880 'TEST DES BRIQUES
890 t=TEST((16*x1)-3,-(16*y1)-1)
900 IF t<0 THEN ya=-ya:xz=x1:yz=y1:ya=GOSUB 1090
910 IF t=2 THEN score=score+20:SOUND 1,800,14,14,3,30:JE
br=br-1:IF br=0 THEN GOTO 630 ELSE GOSUB 1140
920 IF t=3 THEN score=score+30:SOUND 1,800,14,14,3,30:JH
br=br-1:IF br=0 THEN GOTO 630 ELSE GOSUB 1140
930 IF t=1 THEN score=score+10:SOUND 1,800,14,14,3,30:JE
br=br-1:IF br=0 THEN GOTO 630 ELSE GOSUB 1140
940 IF t<0 THEN IF score=6000 OR score=9000 OR score=1
2000 THEN raqs=raqs+1:GOSUB 1180
950 IF y1=3 THEN ya=1
960 LOCATE x,y:PRINT" ":LOCATE x1,y1:PRINT ball#;:x=x1:
y=y1
970 GOTO 830
980 'PERDS UNE RAQUETTE
990 raqs=raqs-1:FOR bn=200 TO 260 STEP 5:SOUND 1,bn,5,4
:NEXT:LOCATE bx+2,24:PRINT des1#;:FOR bn=47 TO 50:SOUND
1,900*bn,4,12:NEXT:INK 0,6:LOCATE bx+2,24:PRINT des2#;
:INK 0,0:SOUND 1,1000,5,15
1000 IF raqs=0 THEN MODE 1:FOR n=1 TO 25 STEP 2:PEN INT
(n/9+1):LOCATE 12,n:PRINT"G A M E O V E R":NEXT:FOR n=
0 TO 1500:NEXT:GOTO 1110 ELSE GOSUB 1170
1010 GOSUB 1140:GOTO 790
1020 'RAQ. A GAUCHE
1030 IF (INKEY(0)=0 OR INKEY(74)=0) AND bx>5 THEN bx=bx
-2:w=1:GOSUB 770:RETURN
1040 'RAQ. A DROITE
1050 IF (INKEY(1)=0 OR INKEY(75)=0) AND bx<29 THEN bx=b
x+2:w=2:GOSUB 770:RETURN
1060 IF INKEY(27)<0 THEN RETURN ELSE WHILE INKEY(34)<>
0:WEND
1070 RETURN
1080 'EFF. DE LA BOULE
1090 LOCATE xz,yz:PRINT" ":RETURN
1100 'GAME OVER
1110 IF score>hiscore THEN hiscore=score
1120 CLS#2:GOTO 170

```

```

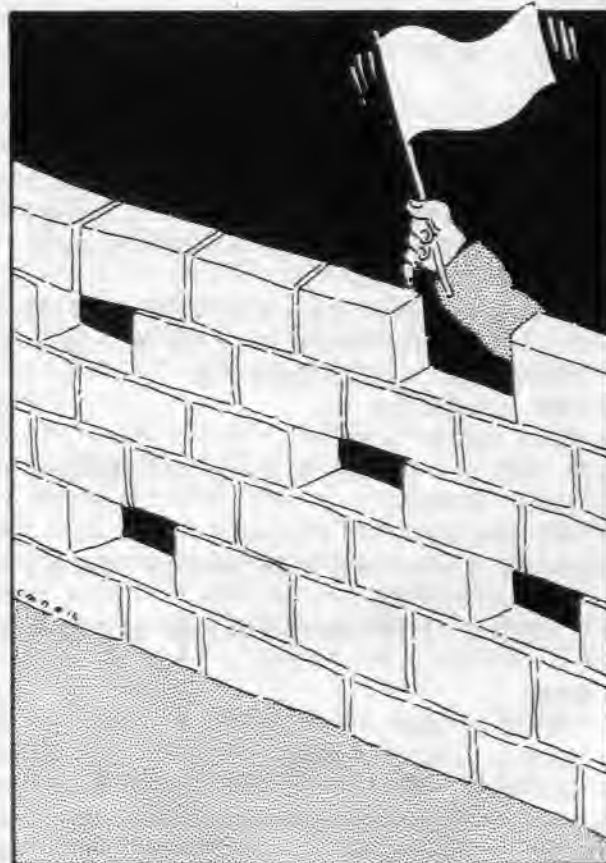
168# DATA 0000000000003300000000000000
169# DATA 0000000000003300000000000000
170# DATA 3,100
171# '4
172# DATA 0000000000003300000000000000
173# DATA 0000000000003300000000000000
174# DATA 000000000000222222220000000000
175# DATA 000000000000222222220000000000
176# DATA 0000000000003300000000000000
177# DATA 0000000000003300000000000000
178# DATA 0000000000003300000000000000
179# DATA 0200000000003300000000000000
180# DATA 0022222222222222222222222222
181# DATA 0002222222222222222222222222
182# DATA 000000002222222222222222000000
183# DATA 0000000000000000000000000000
184# DATA 0000000000000000000000000000
185# DATA 0000000000000000000000000000
186# DATA 0000000000000000000000000000
187# DATA 15,57
188# '5
189# DATA 0000000000000000000000000000
190# DATA 0000000000000000000000000000
191# DATA 0333333333333333333333333333
192# DATA 0222222222222222222222222222
193# DATA 0011111111111111111111111111
194# DATA 0000000000002200000000000000
195# DATA 0000000000001100000000000000
196# DATA 0033333333333333333333333333
197# DATA 0022222222222222222222222222
198# DATA 0001111111111111111111111111
199# DATA 0000000000000000000000000000
200# DATA 0000000000000000000000000000
201# DATA 0000000000000000000000000000
202# DATA 0000000000000000000000000000
203# DATA 0000000000000000000000000000
204# DATA 13,100
205# '6
206# DATA 0000000000000000000000000000
207# DATA 001100110000110011000011001100
208# DATA 0001111000001111000000111100
209# DATA 0000110000001100000000110000
210# DATA 0000000000000000000000000000
211# DATA 000000011001100001100110000000
212# DATA 000000001111000000111100000000
213# DATA 0000000011000000011000000000
214# DATA 0000000000000000000000000000
215# DATA 0000000000011001100000000000
216# DATA 0000000000011110000000000000
217# DATA 0000000000011000000000000000
218# DATA 0000000000000000000000000000
219# DATA 0000000000000000000000000000
220# DATA 0000000000000000000000000000
221# DATA 3,32
222# '7
223# DATA 0000000000000000000000000000
224# DATA 001111000011110011110000111100
225# DATA 000111000011100001110000111000
226# DATA 000011000011000001100001100000

```

```

>EU 227# DATA 0000011001100000001100110000
>EV 228# DATA 0000011110000000001111000000
>PH 229# DATA 0000001100000000000110000000
>YB 230# DATA 0000000000000000000000000000
>ER 231# DATA 0000000011110000111100000000
>ET 232# DATA 0000000011100001110000000000
>ED 233# DATA 0000000001100001100000000000
>EA 234# DATA 0000000000110011000000000000
>EW 235# DATA 0000000000111100000000000000
>EX 236# DATA 0000000000011000000000000000
>EY 237# DATA 0000000000000000000000000000
>ED 238# DATA 7,50
>EM 239# '8
>EJ 240# DATA 0000000000000000000000000000
>ET 241# DATA 0001111111000000001111111000
>EJ 242# DATA 0000111111000000001111110000
>EK 243# DATA 0000011111000000001111100000
>EL 244# DATA 0000011111000000001111100000
>EM 245# DATA 0000001111111111111111000000
>RK 246# DATA 0000001111111111111111000000
>YK 247# DATA 0000333333333333333333333333
>EQ 248# DATA 0000000000033333330000000000
>EG 249# DATA 0002222222222222222222222222
>FQ 250# DATA 0001111111111111111111111111
>EV 251# DATA 0000000000333333330000000000
>EN 252# DATA 0000000000033333000000000000
>EQ 253# DATA 0000000000000000000000000000
>EP 254# DATA 0000000000000000000000000000
>FP 255# DATA 14,120
>EW 256# '9
>ER
>ER
>EY
>EZ
>EA
>EB
>XA
>XK
>EE
>EU
>EV
>EP
>EZ
>EJ
>EK
>EG
>ED
>EJ
>EX
>EJ
>EH
>EJ
>EA
>HF
>XJ
>ED
>EX
>EU
>EQ

```



```

257# DATA 0000000000000000000000000000
258# DATA 0220000001111111110000000220
259# DATA 022000011111111111110000220
260# DATA 0222011111111111111102220
261# DATA 022221111111111111111222220
262# DATA 0000222211111111111112222000
263# DATA 0000000022222222000000000000
264# DATA 0000000000333333000000000000
265# DATA 0000000000333333000000000000
266# DATA 0000000000111100000000000000
267# DATA 0000000000111100000000000000
268# DATA 0000000000011000000000000000
269# DATA 0000000000011000000000000000
270# DATA 0000000000000000000000000000
271# DATA 0000000000000000000000000000
272# DATA 15,100
273# '10
274# DATA 0000000000000000000000000000
275# DATA 0000000022222222222200000000
276# DATA 0000000022222222222200000000
277# DATA 0000000022222222220000000000
278# DATA 0000000011111111100000000000
279# DATA 0000000033333333000000000000
280# DATA 0000000011111111100000000000
281# DATA 0000000033333333000000000000
282# DATA 0000000011111111000000000000
283# DATA 0000000000333333000000000000
284# DATA 0000000000111110000000000000
285# DATA 0000000000333333000000000000
286# DATA 0000000000222200000000000000
287# DATA 0000000000011000000000000000
288# DATA 0000000000011000000000000000
289# DATA 15,76
290# '11
291# DATA 0000000000000000000000000000
292# DATA 0111111111111111111111111111
293# DATA 0111111111110001111111111111
294# DATA 0111111111000000111111111111
295# DATA 0111111100000000111111111111
296# DATA 022222200000000000022222220
297# DATA 022222200000000000022222220
298# DATA 011110000000000000000111110
299# DATA 011110000000000000000111110
300# DATA 033330000000000000000333330
301# DATA 033330000000000000000333330
302# DATA 033330000000000000000333330
303# DATA 033330000000000000000333330
304# DATA 033330000000000000000333330
305# DATA 03300000000000000000000330
306# DATA 11,100
307# '12
308# DATA 0000000000000000000000000000
309# DATA 0111111111111111111111111111
310# DATA 0111111111110011111111111111
311# DATA 0001111111110011111111111100
312# DATA 0001111111100000111111110000
313# DATA 0000000011100000111111110000
314# DATA 0000000011100000112221110000
315# DATA 0000000011000000112221110000

```

```

>EL 316# DATA 0000000011100000112221110000
>EG 317# DATA 0000000011100000111211110000
>ER 318# DATA 00000000131000001111110000
>EB 319# DATA 00000000200000001111000000
>EX 320# DATA 00000000000000000100000000
>EP 321# DATA 00000000000000000000000000
>EE 322# DATA 00000000000000000000000000
>ED 323# DATA 14,120
>EE 324# 'ECRAN(SUITE)
>EQ 325# PEN#2,1:LOCATE#2,11,4:PRINT#2,"JOYSTICK";PEN#2,2:
>ER LOCATE#2,14,6:PRINT#2,"ou";PEN#2,1:LOCATE#2,4,8:PRINT#
>EQ 2,"TOUCHES FLECHES (";CHR$(15);CHR$(2);CHR$(242);" ";C
>ER HR$(243);CHR$(15);CHR$(1)");
>EF 326# PEN#2,1:LOCATE#2,10,11:PRINT#2,"PAUSE : P/O":LOCAT
>EG E#2,10,13:PRINT#2,"REGLE : R":PEN#2,2:LOCATE#2,8,16:P
>XH RINT#2,"THIERRY PERRET":PEN#2,3:LOCATE#2,13,19:PRINT#2,
>YE "1990";PEN#2,1:LOCATE#2,13,20:PRINT#2,STRING$(4,200);
>EK 327# PEN#2,1:LOCATE#2,11,22:PRINT#2,"<SPACE>";
>ER 328# IF INKEY(50)=0 THEN CLS#2:GOTO 3300
>EN 329# IF INKEY(47)=0 THEN RETURN ELSE GOTO 3280
>EK 3300 'fin
>EA 331# q=2:FOR w=22 TO 3 STEP -1:LOCATE 10,w:PRINT raq#
>EY 332# FOR wx=0 TO 2:GOSUB 3340:LOCATE 10,w+2:PRINT STRIN
>ET G$(4,128);NEXT:SOUND 1,1000,25,10,0,0,1:NEXT:PEN#2,3:L
>EJ DCATE#2,11,11:PRINT#2,"bravo...":LOCATE#2,3,13:PRINT#2,
>ET "Vous rejoignez la terre.";
>EE 333# FOR wx=0 TO 200:NEXT:LOCATE#2,7,15:PRINT#2,"VOUS
>ET AVEZ REUSSI":FOR wx=0 TO 200:NEXT:LOCATE#2,10,14:PRINT
>EA #2,".....":FOR wx=0 TO 200:NEXT:CLS#2:RUN 170
>EX 334# IF q=1 THEN LOCATE 10,w+1:PRINT feu3#
>ER 335# IF q=2 THEN LOCATE 10,w+1:PRINT feu4#
>ET 336# q=q+1:IF q=3 THEN q=1
>TD 337# RETURN
>YD 338# 'REGLE
>EJ 339# reg#=" 9 espions, chacun dans":GOSUB 3440:reg#="un
>EQ vaisseau RAC,";GOSUB 3460:reg#="rencontrent une":GOSUB
>EN 3460:reg#="armada de douze":GOSUB 3460:reg#="vaisseaux
>EK ,qui les empechent":GOSUB 3460:reg#="de rentrer sur ter
>EG re.":GOSUB 3460
>ET 340# reg#=" Un des espions se chargera":GOSUB 3460:reg#>CX
>EU ="de detruire les douze":GOSUB 3460:reg#="vaisseaux ave
>EB c une boule":GOSUB 3460:reg#="d'energie. A la perte":GO
>EC SUB 3460:reg#="d'une boule, le vaisseau":GOSUB 3460
>ED 341# reg#="de l'espion explosera, ne":GOSUB 3460:reg#=">KU
>EE pouvant plus se defendre,";GOSUB 3460:reg#="et un des 9
>EG suivants":GOSUB 3460:reg#="prendra sa place.":GOSUB 34
>ET 6#
>EH 342# reg#="Vous dirigez ces 9 espions.":GOSUB 3460:reg#>GM
>ET ="A VOUS DE JOUER !!!":GOSUB 3460:reg#=" A certain m
>XB oment,";GOSUB 3460:reg#="la boule d'energie":GOSUB 3460
>YC :reg#="aura detruit assez de":GOSUB 3460
>EH 343# reg#="plaque de vaisseaux pour":GOSUB 3460:reg#="r
>EP econstruire un RAC.":GOSUB 3460:FOR c=0 TO 7000:NEXT:CL
>ED S#2:GOTO 3240
>EA 344# reg=1
>EX 345# 'ECRITURE du TEXTE
>ER 346# LOCATE#2,INT((30-LEN(reg#))/2)+1,reg:PEN#2,INT(3#B
>EV ND+1):PRINT#2,reg#:SOUND 1,568,3,14:reg=reg+1:FOR rc=0
>EX TO 1000:NEXT:RETURN

```

CPC utilitaire FORMAT+

Yannick GOUR

Valable pour CPC 664 - 6128

Comme vous avez pu le deviner, il s'agit d'un utilitaire de formatage de disquette. Un de plus penseront certains. Pourtant celui que je propose ne manque pas d'atouts : d'abord il est entièrement écrit en BASIC (il n'y a qu'une dizaine d'octets de langage machine nécessaires pour formater), ce qui ne l'empêche pas de déjouer les pièges de disquettes absentes ou protégées en écriture.

Ensuite il opère sur le lecteur A ou le B, que ce soit un 3", un 3 1/2 ou un 5 1/4 (ce que doit pouvoir faire tout formateur normalement constitué). Enfin et surtout il est très aisément modifiable pour formater au format de son choix (je ne saurais que recommander dans ce dessein la lecture de mon précédent article «TRUCS POUR L'EXPLOITATION DE DISQUETTES A FORMATAGE SPECIAL EN LECTEUR A OU B»).

FONCTIONNEMENT

Vous venez de taper le listing de 8 Ko de FORMAT+ et vous avez précieusement sauvegardé ce pro-

gramme sous le nom FORMAT+ (évidemment) sur une disquette. Vous allez enfin pouvoir vous livrer à quelques essais sur une disquette qui ne craint rien. Vous n'avez plus qu'à taper RUN et vous vous retrouvez 2 secondes plus tard devant l'écran de FORMAT+, qui va vous ébahir par son ergonomie. Voyons cela ! Tout fonctionne par pression d'une seule touche. Chaque option est précédée d'un signe (lettre, chiffre ou association de ces deux pour les touches de fonction) en inverse vidéo. Il suffit donc de presser la touche correspondant à une option pour la sélectionner. Simple comme bonjour. Examinons l'ensemble des touches :

- A <A> : on formatera sur le lecteur A. Sans commentaires.
- B : on formatera sur le lecteur B. Sans commentaires.
- 4 <4> (touche de la rangée supérieure du clavier) : formatage de 40 pistes, de la piste 00 à la piste 39. C'est l'option courante pour un lecteur 40 pistes.

- 8 <8> (touche de la rangée supérieure du clavier) : formatage de 80 pistes, de la piste 00 à la piste 79. Cette option n'est à employer que pour des lecteurs 80 pistes (certains 3 1/2 ou 5 1/4). Mise en œuvre sur un lecteur 40 pistes (tel le lecteur AMSTRAD), cette option peut l'endommager (quoique les DDI-1 soient très robustes).

- P <Pistes> : formatage au gré de l'utilisateur entre 2 pistes extrêmes, qui sont au départ les pistes 00 et 41 : il est bien connu que les lecteurs AMSTRAD supportent très bien un formatage jusqu'à la piste 41. L'utilisateur peut modifier les valeurs des pistes extrêmes grâce aux 4 touches dont la description suivra. A noter que la piste de début de formatage peut être supérieure à la piste de fin : le formatage se fera à rebours !

- C <Commence> : sélection de la piste de début pour modification.
- T <Termine> : sélection de la piste de fin pour modification.
- I <Incrémenter> : augmente de 1 la valeur de la piste extrême sélectionnée, début ou fin. La valeur maximale est 79. Si on tente d'incrémenter au-delà, la valeur repart à zéro. On peut incrémenter pas à pas par pressions successives, ou continuellement sans relâcher la pression. Cette sélection n'est possible que si l'option «P» est validée. D'ailleurs, dans le cas contraire, ni cette option «I», ni la suivante «D», ne sont sélectionnables : la touche n'apparaît pas alors en inverse vidéo.

- D <Décrémenter> : diminue de 1 la valeur de la piste extrême sélectionnée. La valeur minimale est naturellement 0. Si on tente de décrémenter en deçà, la valeur saute à 79. On peut comme pour «I» agir par pression répétée ou continue.

- FN (touche de fonction N, soit la touche numérique N du pavé numérique) : sélection du format correspondant. Cela se traduit par l'affichage en bas d'écran des caractéristiques principales du format choisi. Par exemple pour F1, le format standard DATA, on peut lire «9 secteurs (C1-C9) de 512 octets».

- F <Formater> : lance le formatage désiré. Le bas de l'écran est alors réservé à des messages en inverse vidéo. Il y a demande d'insertion de disque dans le lecteur désiré, demande répétée jusqu'à satisfaction (N.B. : la touche «ENTER» dont il est question dans les messages est soit la grosse sur 464/664 et celle marquée «return» sur 6128, soit la petite carrée marquée «ENTER»). Si la disquette est protégée en écriture, un message le fait savoir. Tout est en français et il n'y a aucune difficulté à réagir aux messages. Pendant le formatage, le mot «forma-

te» se prolonge en «formate piste xx», avec «xx» la piste en cours de formatage au moment de la lecture de ces mots.

te» se prolonge en «formate piste xx», avec «xx» la piste en cours de formatage au moment de la lecture de ces mots.

te» se prolonge en «formate piste xx», avec «xx» la piste en cours de formatage au moment de la lecture de ces mots.

te» se prolonge en «formate piste xx», avec «xx» la piste en cours de formatage au moment de la lecture de ces mots.

te» se prolonge en «formate piste xx», avec «xx» la piste en cours de formatage au moment de la lecture de ces mots.

REMARQUES

1) Pendant la phase de sélection d'option, une pression de la touche ESC provoque un effacement d'écran et un arrêt du programme : il y a retour au BASIC. FORMAT+ peut être relancé par RUN. Attention au fait que l'AMSDOS peut être verrouillé ou non sur le dernier format utilisé en formatage, si l'on veut effectuer des accès à une disquette. Se reporter pour cela à mon article cité en introduction, «TRUCS POUR L'EXPLOITATION DE...», et en particulier à ce qui concerne le problème du LOGIN.

2) La pression de ESC avant le formatage, alors qu'est faite la demande d'introduction de disque, provoque l'abandon du formatage et le retour aux sélections.

3) La pression de ESC pendant le formatage provoque son arrêt. Le message «Disc formaté jusqu'à la piste xx» s'affiche. Le formatage est effectif jusqu'à la piste formatée avant celle indiquée dans le message «formate piste yy». Si ce n'est pas clair, faites un essai.

4) En début de formatage d'une disquette pas encore formatée, le lecteur semble s'acharner sur la disquette, comme quand on veut faire le catalogue d'une disquette en format non standard. Cela est tout à fait normal étant donné la procédure employée pour reconnaître la présence d'une disquette. Il n'y a rien à craindre, ni pour le lecteur, ni pour la disquette.

5) En fin de formatage, un retour est effectué en piste 0 (grâce à l'instruction I DIR). Si le format en piste 0 diffère du format qui vient d'être utilisé, alors l'AMSDOS s'acharne un peu, mais en vain, pour effectuer son opération de lecture. C'est sans conséquence pour le matériel (le système réagit pareillement en cas de format illisible ou de piste non formatée).

MODIFICATIONS POUR UN FORMATAGE

DE SON CHOIX

FORMAT+ a été conçu dans un souci de simplicité d'emploi et de modification, afin de pouvoir formater avec le format de son choix. Toutes les données nécessaires à la description d'un format sont en lignes de DATAs. Les explications qui vont être données seront succinctes, car présupposant la lecture de mon article précédemment publié dans ces colonnes «TRUCS POUR L'EXPLOITATION DE...», en particulier du chapitre sur les DPBs, ou des connaissances suffisantes en la matière. Voyons donc le format qui n'est pas standard dans la liste d'origine, à savoir DATA+ (on a rajouté le secteur &CA aux secteurs du format DATA) :

```
1500 DATA «DATA+»
1510 DATA 0028,03,07,00,00D1,003F,
00C0,0010,0000
1520 DATA C1,0A,18,2A,E5,02,04,00,
00,FF
1530 DATA C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,
C9,C5,CA
```

Les données sont mises en 4 lignes pour la clarté de la chose, mais seul compte leur ordre et leur cohérence.

- La première donnée est le nom du format, qui est lisible à l'écran. Il est préférable de le mettre entre guillemets pour éviter une confusion avec une donnée numérique ou surtout un mot clé (comme DATA pour meilleur exemple).

- La seconde ligne est celle des 9 premiers paramètres du DPB, qui décrivent l'organisation logique des données sur la disquette. Toutes les données numériques sont en hexadécimal, à 2 ou 4 chiffres, toujours dans un souci de clarté.

- La troisième ligne est celle des paramètres FDC.

- La quatrième ligne est celle des numéros de secteurs, dans l'ordre qu'ils auront physiquement sur la disquette. On peut écrire en effet les secteurs dans l'ordre que l'on veut. Etant donné la rotation permanente de la disquette en cours d'accès, et les temps entre deux accès la suite optimale en temps n'est pas la suite croissante. Pour s'en convaincre, il n'y a qu'à formater en DATA dans l'ordre C1,C2,...,C8,C9 et copier des fichiers dessus. A l'utilisation on constate vite la différence. Faire attention à ce que le nombre de secteurs soit bien celui indiqué dans les paramètres

FDC (2ème valeur).

On peut se passer en général des formats IBM et PCW, qui ne doivent intéresser qu'une part infimes des utilisateurs de CPC. On n'a donc qu'à modifier les lignes de DATAs leur correspondant pour ses besoins personnels. Pour ceux qui voudraient enlever une possibilité de formatage ou en ajouter une, il suffit de modifier en conséquence la ligne 980 : selon le format choisi (paramètre «fmt») un «RESTORE» est effectué sur la ligne du nom de ce format («DATA», «DATA+», «IBM»,...) :
980 IF fmt=1 THEN RESTORE 1500 ELSE
... IF fmt=5 THEN RESTORE 1700
Rien de bien sorcier comme on peut le constater. Le reste (affichage, redéfinition de touche du pavé numérique) est entièrement géré par le programme.

POINTS DE DETAIL SUR LE PROGRAMME

Pour ceux qui se demanderaient comment j'ai pu gérer des problèmes disque tels la reconnaissance de l'absence d'une disquette ou de sa protection et qui auraient la flemme de se plonger dans le programme (suffisamment commenté pour s'y retrouver en quelques heures...), je vais donner quelques explications.

1) Pour interdire toute question «Retry, Ignore or Cancel ?», il faut «POKE» en &BE78 la valeur &FF. Il n'y a plus d'interruption intempestive du programme par cette question, mais le message «Bad command» est toujours envoyé à l'écran.

2) Comment empêcher l'apparition d'un «Bad command» ? : ce message est expédié à l'écran sur le canal 0. On peut le rendre invisible en définissant une fenêtre 0 aux stylo et papier identiques. Ce qui fut fait.

3) Comment détecter malgré tout l'apparition d'un «Bad command» ? : il faut nettoyer avant l'opération sur disque la fenêtre 0, ce qui envoie le curseur de texte de cette fenêtre en position 1.1. Après l'opération sur disque, si un «Bad command» s'est affiché, le curseur a changé de position, ce que l'on vérifie par un POS(#0) ou VPOS(#0).

Ces 3 astuces mises en œuvre permettent de détecter, selon le moment d'apparition d'une erreur,

l'absence d'un disque ou sa protection en écriture, voire même sa non lisibilité. Cependant la présence d'un disque non formaté est dans ces conditions confondue avec son absence ! Un disque n'est en état non-formaté normalement qu'une fois (à moins qu'on ne s'amuse à le déformater) : on n'a beau effectuer beaucoup plus de (re-)formatages de disques (déjà formatés), un utilitaire de formatage doit savoir formater une disquette non formatée. Voici comment a été résolu le problème :

- l'instruction `!DRIVE,@a$` où la variable `a$` contient le nom du lecteur, soit A ou B, détecte très vite l'absence ou non de disque, tandis que s'il y a une disquette non formatée, le lecteur s'acharne à effectuer une lecture d'identification de piste. Le comportement est donc totalement différent et le temps d'opération dans ces 2 cas de situation est totalement différent. On a donc recours à la fonction `TIME` (qui donne, rappelons-le, la valeur

du chronomètre du CPC, qui est incrémenté tous les 1/300 de seconde) pour les distinguer, comme le montre la ligne 950 :

`tl=TIME: !DRIVE,@a$:tl=TIME-tl:e=VPOS(#0)*MAX(SGN(1000-tl),0)` Pour une absence de disque, `tl`, qui est donc un intervalle de temps, est de l'ordre de 300-400, tandis que pour la présence d'un disque non formaté c'est de l'ordre de 2400 ! Pour la formule utilisant `tl`, la limite a été prise comme étant 1000. Cette valeur peut être remise en question si l'utilisateur modifie les valeurs pour les temps d'attente ou d'accès du lecteur. La formule `MAX(SGN(1000-tl),0)` délivre un 0 pour un `tl` supérieur ou égal à 1000 (disque non formaté) et un 1 sinon (disque manquant).

Ces quelques explications avaient pour but de montrer que l'on peut très bien gérer des erreurs du système disque sans une once de routine en langage machine : un POKE, du BASIC et rien que du BASIC, et le tour est joué !

CONCLUSION

Je ne voudrais pas me vanter mais je n'ai jamais trouvé de formateur de disque aussi pratique que le mien, surtout pour la modification des formatages possibles : en moins de 2 minutes, avec l'habitude, j'ai fait les modifications nécessaires pour formater comme je veux une disquette. J'espère que d'autres apprécieront la valeur de `FORMAT+`. Dans mon précédent article, déjà plusieurs fois cité, j'expliquais tout (ou presque) sur les formats de disquette (via les fameux DPBs). Cette fois je donne les moyens de passer aux actes, en offrant la possibilité de formater à son gré. J'espère que nous nous retrouverons très bientôt pour un petit transfère de fichiers entre des disquettes de formatages différents. Vous serez alors en possession de toutes les armes pour qu'un formatage spécial de disquette ne reste pas qu'une belle idée inemployable. A bientôt !

FORMAT+

```
100 ***** >RB
110 * MULTIFORMATEUR pour tous lecteurs * >RC
120 * sur CPC 464, 664 et 6128. * >RD
130 * copyright Yannick GOUR (c)1990,91 * >RE
140 ***** >RF
150 ' >RG
160 ' >RH
170 ***** INITIALISATIONS ***** >RJ
180 ' >RK
190 CALL &BB00:MEMORY 16383:POKE &BE70,1:DEFINT a-z:DIM >BJ
    xt(29),yt(29),id$(29),choix$(29),sect1$(9),nbsect(9),l
    ngsect(9)
200 READ i,n,k,s:INK 0,i:INK 1,n:INK 2,k:INK 3,s:BORDER >HR
    i:MODE 1:WHILE w<>7:READ w,i,n,d,q,v,s:WINDOW w,i,n,d,
    o:PAPER w,v:PEN w,s:WEND
210 c=1:dpba=UNT(PEEK(&BE42)+256*PEEK(&BE43)):colc(e$=C >UA
    HR$(14)+CHR$(2)+CHR$(15)+CHR$(1):colsel$=CHR$(14)+CHR$(
    3)+CHR$(15)+CHR$(1):colnor$=CHR$(14)+CHR$(0)+CHR$(15)+
    CHR$(1)
220 DEF FN dec(a$)=VAL("&"a$):DEF FN cb(a)=16*(a/10)+( >VK
    a MOD 10):DEF FN index(a$)=(INSTR(id$(0),a$)+2)/3:DEF F
    N msb(a)=INT(a/256) AND 255:DEF FN lsb(a)=a AND 255
230 DEF FN cle$(a)=CHR$(31)+CHR$(xt(a))+CHR$(yt(a))+col >HR
    cle$+colsel$+id$(a)+colnor$+"":DEF FN sel$(a)=CHR$(31
    )+CHR$(xt(a))+CHR$(yt(a))+colsel$+choix$(a)+colnor$:DE
    F FN unsel$(a)=CHR$(31)+CHR$(xt(a))+CHR$(yt(a))+colnor
    $+choix$(a)
240 ' >RG
250 ' >RH
260 ***** CREATION DE L'ECRAN ***** >RJ
270 ' >RK
```

```
280 ORIGIN 0,0,0,640,0,400:READ t,i,t$,r,e:PRINT CHR$(2 >WP
    3)CHR$(3):TAG:PL0T -9,0,e:x=(t-1)*16:y=(26-i)*16:MOVE x
    -2,y-2:PRINT t$;PLOT -9,0,r:MOVE x,y:PRINT t$;TAGOFF:
    PRINT CHR$(23)CHR$(0)
290 ' >TB
300 READ xt(c),yt(c),id$(c),choix$(c):WHILE xt(c)<99:P >WF
    RINT FN cle$(c):xt(c)=xt(c)+2:PRINT FN unsel$(c):id$(0)
    =id$(0)+"u "+id$(c):c=c+1:READ xt(c),yt(c),id$(c),choix
    $(c):WEND
310 ' >RE
320 READ choix$(c):WHILE choix$(c)<"FIN":fnt=fnt+1:xt( >JV
    c)=27:yt(c)=4+fnt*2:id$(c)="F"+CHR$(48+fnt):PRINT FN cl
    e$(c):xt(c)=xt(c)+3:PRINT FN unsel$(c):id$(0)=id$(0)+"u
    "+id$(c):c=c+1
330 FOR i=1 TO 10:READ a$:NEXT:sect1$(fnt)=a$:READ a$:n >ET
    bsect(fnt)=FN dec(a$):FOR i=1 TO 4:READ a$:NEXT:lngsect
    (fnt)=128*2*FN dec(a$):FOR i=1 TO 4+nbsect(fnt):READ a$
    :NEXT:READ choix$(c):WEND
340 ' >RH
350 ' >RJ
360 ***** ACTUALISATION DE PARAMETRES ET DE L'ECRAN *** >RK
    *
370 ' >TA
380 FOR i=1 TO fnt:KEY 128+i,"F"+CHR$(48+i):NEXT:FOR i= >RG
    fnt+1 TO 9:KEY 128+i,"":NEXT:f=FN index("F"):p=FN inde
    x("P")
390 lecteur=0:pistes=40:debfin=0:debut=0:fin=41:fnt=1:c >QH
    hlect=FN index("A"):chpiste=FN index("4"):chdebfin=FN
    index("C"):chfnt=FN index("F1"):PRINT FN sel$(chlect)
    :FN sel$(chpiste):FN sel$(chdebfin):FN sel$(chfnt):GOSU
    B 1230
400 ' >RE
```

```
410 ' >RF
420 ***** ROUTINE DE FORMATAGE ***** >RG
430 ' >RH
440 routfnt=HIMEM+3:FOR i=routfnt TO routfnt+14:READ a$ >RQ
    :POKE i,FN dec(a$):NEXT:table=routfnt+18:POKE routfnt+6
    ,FN lsb(table):POKE routfnt+7,FN msb(table):a=routfnt+1
    2:POKE routfnt+9,FN lsb(a):POKE routfnt+10,FN msb(a)
450 ' >RK
460 ' >TA
470 ***** PARAMETRAGE ***** >TB
480 ' >TC
490 WHILE INKEY(66) >NQ
500 FOR i=1 TO 20:cle$=INKEY$:NEXT:WHILE cle$=""&cle$=1 >KU
    NKEY$:WEND:cle$=UPPER$(cle$)+INKEY$:IF LEN(cle$)=1 THEN
    cle$=" "+cle$
510 i=FN index(cle$):ON i GOSUB 580,580,640,640,640,700 >CR
    ,700,760,760,900,840,840,840,840,840,840
520 WEND >CF
530 ' >RJ
540 CLS:END >CE
550 ' >TA
560 ***** CHOIX DU LECTEUR ***** >TB
570 ' >TC
580 IF cle$=" A" THEN lecteur=0 ELSE lecteur=1 >PW
590 IF chlect<>i THEN PRINT FN unsel$(chlect):FN sel$(i >PR
    ):chlect=i
600 RETURN >ZB
610 ' >RH
620 ***** PISTES A FORMATER ***** >RJ
630 ' >RK
640 IF cle$=" 4" THEN pistes=40 ELSE IF cle$=" 8" THEN >TJ
    pistes=80 ELSE pistes=0:GOSUB 1220
650 IF chpiste<>i THEN PRINT FN unsel$(chpiste):FN sel$( >VK
```

```
    i):chpiste=i
660 RETURN >ZH
670 ' >TD
680 ***** PISTES DEBUT ET FIN ***** >TE
690 ' >TF
700 IF cle$=" C" THEN debfin=0 ELSE debfin=1 >LL
710 IF chdebfin<>i THEN PRINT FN unsel$(chdebfin):FN se >YR
    l$(i):chdebfin=i
720 RETURN >ZE
730 ' >TA
740 ***** INCREMENTER/DECREMENTER PISTES EXTREMES ***** >TB
750 ' >TC
760 IF pistes=0 THEN RETURN >WD
770 IF cle$=" I" THEN IF (debfin=0) THEN debut=(debut+1 >MN
    ) MOD 80 ELSE fin=(fin+1) MOD 80
780 IF cle$=" D" THEN IF (debfin=0) THEN debut=(debut+79 >MR
    ) MOD 80 ELSE fin=(fin+79) MOD 80
790 GOSUB 1220:PRINT FN sel$(p) >ZG
800 RETURN >ZD
810 ' >RK
820 ***** SELECTION DU FORMAT ***** >TA
830 ' >TB
840 fnt=VAL(RIGHT$(cle$,1)):IF chfnt<>i THEN PRINT FN u >LL
    nsel$(chfnt):FN sel$(i):chfnt=i:GOSUB 1230
850 RETURN >ZJ
860 ' >TE
870 ***** FORMATAGE ***** >TF
880 ' >TG
890 ' pistes à formater >TH
900 IF pistes=40 THEN pistdeb=0:pistfin=39 ELSE IF pist >BK
    es=80 THEN pistdeb=0:pistfin=79 ELSE pistdeb=debut:pist
    fin=fin
910 pas=SGN(pistfin-pistdeb):IF pas=0 THEN pas=1 >VD
```



allo
CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :
Dès le mois de septembre, tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction se tiendra à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques. En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.

```

920 ' >TB
930 'lecteur ou formater >TC
940 CLS:1:1=CHR$(65+lecteur):LOCATE#6,2,1:PRINT#6,"Dis >PW
e dans le lecteur "1", puis <ENTER>"
950 e=2:WINDOW SWAP 0,7:WHILE e>1:WHILE INKEY#<>CHR$(13) >GD
)z:IF INKEY(66) THEN WEND:CLS:t:=TIME:ODRIVE,ai6:t:=TIME
-t:=e:VPOS(10)*MAX(SGN(1000-t),0):WEND:WINDOW SWAP 0,7
:GOSUB 1230 ELSE WINDOW SWAP 0,7:GOSUB 1230:FOR i=0 TO
500:NEXT:RETURN
960 ' >TF
970 'écriture paramètres de disque >TG
980 IF fnt=1 THEN RESTORE 1500 ELSE IF fnt=2 THEN RESTO >KX
RE 1550 ELSE IF fnt=3 THEN RESTORE 1600 ELSE IF fnt=4 T
HEN RESTORE 1650 ELSE IF fnt=5 THEN RESTORE 1700
990 READ a$:dpb=dpb+lecteur*64:j=0:FOR i=0 TO 10 >TX
1000 READ a$:IF LEN(a$)=4 THEN POKE dpb+j,FN dec(RIGHT$ >WA
(a$,2)):POKE dpb+j+1,FN dec(LEFT$(a$,2)):j=j+2 ELSE POK
E dpb+j,FN dec(a$):j=j+1
1010 NEXT >KD
1020 ' >XF
1030 'modif. de routine de formatage et écriture table >XG
de format
1040 POKE routfnt+1,lecteur:POKE routfnt+2,pistdeb:POKE >NB
routfnt+4,FN dec(sect1$(fnt)):j=0:l=PEEK(dpb+14):FOR
i=table TO table+nbsect(fnt)*4-4 STEP 4:POKE i,pistdeb:
POKE i+1,0:READ a$:POKE i+2,FN dec(a$):POKE i+3,1:NEXT
1050 ' >XJ
1060 'formatage première piste; disquette protégée? >XK
1070 LOCATE xt(f)+LEN(choix$(f)),yt(f):PRINT "piste ";H >MG
EX$(FN cb(pistdeb),2):WINDOW SWAP 0,7:e=2
1080 WHILE e>1:CLS:ODRIVE,ai6:CALL routfnt:e=(PEEK(80E4) >EX
D) AND 10):VPOS(10):IF e>1 THEN LOCATE#6,1,1:PRINT#6,"I
nserer disc non protégé, puis <ENTER>";:WHILE INKEY#<>C
HR$(13):IF INKEY(66) THEN WEND ELSE e=0
1090 WEND:WINDOW SWAP 0,7:GOSUB 1230:IF e=0 THEN LOCATE >EY
xt(f)+LEN(choix$(f)),yt(f):PRINT SPC(9):FOR i=0 TO 500
:NEXT:RETURN
1100 ' >XE
1110 'formatage >XF
1120 FOR piste=pistdeb+pas TO pistfin STEP pas:LOCATE x >JP
t(f)+LEN(choix$(f)),yt(f):PRINT "piste ";HEX$(FN cb(pis
te),2):POKE routfnt+2,piste:FOR i=table TO table+nbsect
(fnt)*4 STEP 4:POKE i,piste:NEXT
1130 IF INKEY(66) THEN CALL routfnt:NEXT ELSE CLS:1:LOC >MC
ATE#6,5,1:PRINT#6,USING"Disco formate jusqu'a la piste #
1";piste-pas
1140 ' >XJ
1150 'retour en piste DIR et remise en état de l'écran >XK
1160 WINDOW SWAP 0,7:ODR:WINDOW SWAP 0,7:IF piste<=pis >QE
tfin THEN FOR i=0 TO 3000:NEXT
1170 LOCATE xt(f)+LEN(choix$(f)),yt(f):PRINT SPC(9):GOS >KV
UB 1230
1180 RETURN >FD
1190 ' >YD
1200 '**** ROUTINES DIVERSES **** >XF
1210 ' >XG
1220 choix$|p|= "pistes "+HEX$(FN cb(debut1,2))+HEX$( >EG
FN cb(fin),2):RETURN
1230 LOCATE#1,1,1:PRINT#1,USING" ## secteurs (0+sect1$ >WA

```

```

(fnt)+HEX$(FN dec(sect1$(fnt))+nbsect(fnt)-1,2)+")
de ### octets ";nbsect(fnt),ingsect(fnt):RETURN
1240 ' >XK
1250 ' >YA
1260 '**** DONNEES POUR L'ECRAN **** >YB
1270 ' >YC
1280 DATA 14,0,26,21 >YV
1290 DATA 0,1,40,1,25,0,1 >YR
1300 DATA 1,2,40,25,25,0,3 >YR
1310 DATA 8,2,40,25,25,3,1 >RX
1320 DATA 7,1,1,1,24,0,0 >YQ
1330 ' >XK
1340 DATA 5,3,MULTIFORMATEUR pour tous LECTEURS,1,2 >YH
1350 DATA 7,6,A,lecteur A >YD
1360 DATA 7,8,B,lecteur B >YJ
1370 DATA 7,11,4,40 pistes >YU
1380 DATA 7,13,8,80 pistes >YU
1390 DATA 7,16,P,pistes 00-41 >YV
1400 DATA 7,17,C,debut >YB
1410 DATA 16,17,T,fin >YU
1420 DATA 8,18,I,incrémente >YU
1430 DATA 8,19,D,decrémente >YU
1440 DATA 19,22,F,formate >YU
1450 DATA 99,0,0,F >YU
1460 ' >YD
1470 ' >YE
1480 '**** DONNEES DE FORMATS **** >YF
1490 ' >YF
1500 DATA "DATA" >YD
1510 DATA 0024,03,07,00,00B3,003F,00C0,0010,0000 >YD
1520 DATA C1,09,2A,52,E5,02,04,00,00,00 >YD
1530 DATA C1,06,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5 >YD
1540 ' >YD
1550 DATA "DATA+" >YD
1560 DATA 0028,03,07,00,00D1,003F,00C0,0010,0000 >YD
1570 DATA C1,0A,18,2A,E5,02,04,00,00,FF >YD
1580 DATA C1,06,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5,CA >YD
1590 ' >YD
1600 DATA "1BM" >YD
1610 DATA 0020,03,07,00,009B,003F,00C0,0010,0001 >YD
1620 DATA 01,00,2A,50,E5,02,04,00,00,00 >YD
1630 DATA 01,02,03,04,05,06,07,08 >YD
1640 ' >YD
1650 DATA "PCW" >YD
1660 DATA 0024,03,07,00,00AE,003F,00C0,0010,0001 >YD
1670 DATA 01,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF >YD
1680 DATA 01,06,02,07,03,08,04,09,05 >YD
1690 ' >YD
1700 DATA "VENDOR" >YD
1710 DATA 0024,03,07,00,00AA,003F,00C0,0010,0002 >YD
1720 DATA A1,09,2A,52,E5,02,04,00,00,00 >YD
1730 DATA A1,46,42,47,43,40,44,49,45 >YD
1740 ' >YD
1750 DATA FIN >YD
1760 ' >YD
1770 ' >YD
1780 '**** ROUTINE DE FORMATAGE **** >YD
1790 ' >YD
1800 DATA 11,0,0,E,0,21,0,0,DF,0,0,C9,52,C6,7 >YD

```

3615 JESSICO SUPER QUIZZ ! CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

Quand les prix sont si bas, les souris dansent !

COMPILATIONS	TOP HITS	UTILITAIRES	EDUCATIFS	NINTENDO GAMEBOY	NINTENDO GAMEBOY
TOP 30 1. Licence 10 Kili + P.AT + C. Chaplin 2. Betty + Game over 2 + Ace 1 3. Mange cailloux + M.M. 3D + Asper GP 4. Devil Castle + Hotshot + Shockwave 5. Rider + Battle Valley + Buggy 2 6. 3D Grand Prix + Grand Prix 300 + Rex 7. Zax + Super Sky + Light Force 8. COMPIL. EXCEPTIONNELLE 1, 186/240 9. Turbo Cup + Seprena + Slowee + Zor 10. Maracabo + Mobileman + Bumpy 11. Cobras + Electron + Aigle d'Or + Kye MT SPORT 186/240 12. Crazy car 2 + Space Racer + Rally II 13. Tennis 3D + Turbo cup + Kicker POWER UP 186/220 14. Turfman + Chase HQ 15. Rainbow Island + Altered Beast 16. 3-out COIN OP HITS 3 146/190 17. Dirty wars + Ninja spirit 18. 2000 N.O. + Ghouls n' Ghosts + Hammerhead MEGA MIX 146/220 19. Turfman + Chase HQ 20. Shadow Warriors + Altered Beast SUPER BUB PACK 146/190 21. Snowstrike + Italy 90 22. Heavy metal + Turbo out run WULF 3 186/240 23. Crazy car 2 + Shufflepuck café 24. Mythal + Pinball Magic + Light corridor CHALLENGERS 186/220 25. Super Ali + Bomber + Kickoff 26. Shunt car racer + Protanite tour PESTIVALLA 186/190 27. Grand Prix + Trivial pursuit 28. S.Wonderboy + P.L.T. + Action fighter NO BANG 3 128/182 29. Rick Dangerous + Chicago 30. H. Petrol + Aspher + Beyond Ice P. WULF 1 186/240 31. North and south + Hostages 32. Thrill in the one + Fire and forget 33. Tennis de coupe LIVRET DE FAMILLE 240 34. Manoir de Mortville + Troubadour 35. Rocky et Mastic CRAZY STARS 146/190 36. Crazy car 2 + Wildbrea 37. Cauldron 2 + Gasta LES CHIMES 146/190 38. Dynasty Wars + Strider + Black Tiger 39. Ghouls n' Ghosts MEGA ARCADE TURBO 146/190 40. Turbo out run + Superwonderboy 41. Crackdown + Enduro Racer COLLECTION N° 2 290 42. Dragon Nink + Beach Volley 43. Wac La Mans + B. Bobble + Wonderboy 44. Arkanoïd 2 + Renegade + Match Day 2 45. Basket Master + Super Sprint 46. Flying Shark STARS D'HOLLYWOOD 146/210 47. Batman + Indy Action + Ghostbusters 2 LES GRANTS DU SPORT 186/220 48. Kick off + Great courts + TT Race 49. Foot Manager 2 + Emelyn Hughes 50. Bobaligh + 3D Grand Prix LES BATTANTS 186/220 51. Rick Dangerous + Savage + Commando 52. Navy Moves + Warriors + F. Bruno Box LES DREUX DU CHILL 186/220 53. Chuck Yeager + Ace 182 + ATF 54. Strike Force Harrier + Tomahawk CLAP CINE 186/220 55. Ghostbuster + Alien + Wonderboy 56. Back the future + Quertel + Eyddol + C. Chaplin + Turf n'est pas jouer + Permis de tuer + Vire et laissez mourir WHEELS OF FIRE 186/240 57. Turbo out Run + Chase HQ 58. Hard Drive + Powerdrift 18 MEGASTAR 186/220 59. Navy Moves + Exolon + Commando 60. Battle valley + Bombjack + AirWolf + 1942 61. Scoobydo + Ghoul n' Goblins + Saboteur 62. Battle who + Bell + Buggy 2 + Crispucule Naja + Tallman d'Oaire LES FOUS DU VOLANT 178/220 63. A.P.B. + Buggy Boy + TT Race 64. Actionfighter + Asper Grand Prix 65. Buggy 2 WONDER DDD MERVILLE 146/190 66. New Zealand Story + Rainbow Island 67. Super Wonderboy + Bubble Bobble LES FOUS DU FOOT 178/220 68. Kick off + Foot Manager 2 69. Fighting soccer + Emelyn Hughes LES JUSTICIERS 2 146/190 70. Ghostbusters 2 + Cabal + O. Thunderbolt	TOP 30 1. 3 D CONSTRUCTION KIT 245/245 2. ADDAS CH. SOCCER 125/175 3. ADS 185/225 4. ALIVE 185 5. ARMYLYTE 125/165 6. ART DE LA GUERRE 245 7. BACK THE FUTURE 3 105/145 8. BADLANDS 185 9. BAT 185 10. BATTLE COMMAND 105/155 11. BIG RUN 97/145 12. BOXING MANAGER 145/195 13. BULDER LAND 145/195 14. CARMEN SAN DIEGO 145/195 15. DELICA GT4 RALLY 105/145 16. CHESSMASTER 2000 155/225 17. COUGAR FORCE 275 18. CREATURES 97/145 19. CRUISE 97/145 20. DEFENDER OF THE CROWN 195 21. DICK TRACY 145/195 22. DISC 145/195 23. EDO THE DUCK 97/145 24. EUROPEAN SUPER LEAGUE 105/155 25. EXTERMINATOR 125/185 26. F16 COMBAT PILOT 145/195 27. FUGITIF 225 28. GAUNTLET 3 105/155 29. GAZZA 2 145/195 30. GRAND PRIX 500CC 2 195 31. GOLDENAXE 105/145 32. GUNSHAT 105/145 33. GUNSHIP 195/245 34. HAGER THE HORRIBLE 97/145 35. HEROQUEST 105/155 36. HYDRA 105/155 37. IRON LORD 220 38. IRON MANS 97/145 39. J. K.W.C. SQUASH 97/145 40. JOKER 340 41. KICK OFF 2 135/195 42. LA SECTE NOIRE 175 43. LOOPZ 105/145 44. LOTUS ESPRIT TURBO 105/155 45. LANCHESTER U. EUROPEAN 105/155 46. MEGA PHOENIX 97/145 47. METAL MASTER 145/195 48. MIDNIGHT RESISTANCE 97/145 49. MONOWE 195 50. MOON BLASTER 145/195 51. MULTISPORTS 105/155 52. NARC 105/155 53. NARCO POLICE 105/155 54. NAY SEALS 105/155 55. NIGHT SHIFT 105/155 56. OUTBOARD 145/195 57. PANG 105/155 58. PANZA KICK BOXING 195 59. PICKIN' PILE 155/195 60. PREDATOR 2 105/145 61. PRINCE OF PERSIA 145/195 62. R.B.I. 2 105/155 63. REVELATION 97/145 64. RICK DANGEROUS II 105/155 65. ROLLER BALL 97/145 66. SAGA 195 67. SAINT DRAGON 97/145 68. S.C.I. 97/145 69. SDAW 97/145 70. SHADOW DANCER 105/155 71. SHERMAN M4 145/195 72. SIM CITY 97/145 73. SKULL + CRUSH BONES 145/195 74. SLIDERS 195 75. SPIRIT OF EXCALIBUR 105/155 76. STAR CONTROL 105/145 77. SUPERCARS 105/155 78. SUPER MONADO GP 105/155 79. SUPER OFF ROAD RACER 105/145 80. SUPER SKWEER 145/195 81. SWAP 195 82. SWITCHBLADE 97/145 83. TARGHAN 195 84. TEENAGE MUTTLES 105/155 85. TOWNS CUP 185/195 86. THE SEARCH FOR SHARLA 125/165 87. TOKI 105/155 88. TORTUES COLORIAGE 125/165 89. TOTAL RECALL 105/155 90. TRACKSUIT MANAGER 2 97/145 91. TURRICAN 2 105/155 92. ULTIMATE GOLF 145/195 93. WINNING TEAM 97/145 94. WRATH OF THE DEMON 97/145 ACCESSOIRES 95. CASSETTE D'AZIMUTAGE 119 96. COPY HOLDER 189 97. FILTRE ECRAN 14" 169 98. SUPPORT IMPRIM. 60 CM 149 99. SUPPORT MONITEUR 12-14" 129 100. MOUSE MAT (table) 39 101. MOUSE CITIZEN 120 D 79 102. LES 100... 80	UTILITAIRES 1. 245 2. 245 3. 245 4. 245 5. 245 6. 245 7. 245 8. 245 9. 245 10. 245 11. 245 12. 245 13. 245 14. 245 15. 245 16. 245 17. 245 18. 245 19. 245 20. 245 21. 245 22. 245 23. 245 24. 245 25. 245 26. 245 27. 245 28. 245 29. 245 30. 245 31. 245 32. 245 33. 245 34. 245 35. 245 36. 245 37. 245 38. 245 39. 245 40. 245 41. 245 42. 245 43. 245 44. 245 45. 245 46. 245 47. 245 48. 245 49. 245 50. 245 51. 245 52. 245 53. 245 54. 245 55. 245 56. 245 57. 245 58. 245 59. 245 60. 245 61. 245 62. 245 63. 245 64. 245 65. 245 66. 245 67. 245 68. 245 69. 245 70. 245 71. 245 72. 245 73. 245 74. 245 75. 245 76. 245 77. 245 78. 245 79. 245 80. 245 81. 245 82. 245 83. 245 84. 245 85. 245 86. 245 87. 245 88. 245 89. 245 90. 245 91. 245 92. 245 93. 245 94. 245 95. 245 96. 245 97. 245 98. 245 99. 245 100. 245	EDUCATIFS 1. 245 2. 245 3. 245 4. 245 5. 245 6. 245 7. 245 8. 245 9. 245 10. 245 11. 245 12. 245 13. 245 14. 245 15. 245 16. 245 17. 245 18. 245 19. 245 20. 245 21. 245 22. 245 23. 245 24. 245 25. 245 26. 245 27. 245 28. 245 29. 245 30. 245 31. 245 32. 245 33. 245 34. 245 35. 245 36. 245 37. 245 38. 245 39. 245 40. 245 41. 245 42. 245 43. 245 44. 245 45. 245 46. 245 47. 245 48. 245 49. 245 50. 245 51. 245 52. 245 53. 245 54. 245 55. 245 56. 245 57. 245 58. 245 59. 245 60. 245 61. 245 62. 245 63. 245 64. 245 65. 245 66. 245 67. 245 68. 245 69. 245 70. 245 71. 245 72. 245 73. 245 74. 245 75. 245 76. 245 77. 245 78. 245 79. 245 80. 245 81. 245 82. 245 83. 245 84. 245 85. 245 86. 245 87. 245 88. 245 89. 245 90. 245 91. 245 92. 245 93. 245 94. 245 95. 245 96. 245 97. 245 98. 245 99. 245 100. 245	NINTENDO GAMEBOY 1. 145 2. 145 3. 145 4. 145 5. 145 6. 145 7. 145 8. 145 9. 145 10. 145 11. 145 12. 145 13. 145 14. 145 15. 145 16. 145 17. 145 18. 145 19. 145 20. 145 21. 145 22. 145 23. 145 24. 145 25. 145 26. 145 27. 145 28. 145 29. 145 30. 145 31. 145 32. 145 33. 145 34. 145 35. 145 36. 145 37. 145 38. 145 39. 145 40. 145 41. 145 42. 145 43. 145 44. 145 45. 145 46. 145 47. 145 48. 145 49. 145 50. 145 51. 145 52. 145 53. 145 54. 145 55. 145 56. 145 57. 145 58. 145 59. 145 60. 145 61. 145 62. 145 63. 145 64. 145 65. 145 66. 145 67. 145 68. 145 69. 145 70. 145 71. 145 72. 145 73. 145 74. 145 75. 145 76. 145 77. 145 78. 145 79. 145 80. 145 81. 145 82. 145 83. 145 84. 145 85. 145 86. 145 87. 145 88. 145 89. 145 90. 145 91. 145 92. 145 93. 145 94. 145 95. 145 96. 145 97. 145 98. 145 99. 145 100. 145	NINTENDO GAMEBOY 1. 229 2. 229 3. 229 4. 229 5. 229 6. 229 7. 229 8. 229 9. 229 10. 229 11. 229 12. 229 13. 229 14. 229 15. 229 16. 229 17. 229 18. 229 19. 229 20. 229 21. 229 22. 229 23. 229 24. 229 25. 229 26. 229 27. 229 28. 229 29. 229 30. 229 31. 229 32. 229 33. 229 34. 229 35. 229 36. 229 37. 229 38. 229 39. 229 40. 229 41. 229 42. 229 43. 229 44. 229 45. 229 46. 229 47. 229 48. 229 49. 229 50. 229 51. 229 52. 229 53. 229 54. 229 55. 229 56. 229 57. 229 58. 229 59. 229 60. 229 61. 229 62. 229 63. 229 64. 229 65. 229 66. 229 67. 229 68. 229 69. 229 70. 229 71. 229 72. 229 73. 229 74. 229 75. 229 76. 229 77. 229 78. 229 79. 229 80. 229 81. 229 82. 229 83. 229 84. 229 85. 229 86. 229 87. 229 88. 229 89. 229 90. 229 91. 229 92. 229 93. 229 94. 229 95. 229 96. 229 97. 229 98. 229 99. 229 100. 229

SUPER PROMO

IMPRIMANTE DMP 3160 + PROTEXT 2290
 ADVANCED OCP ART STUDIO 245
 LA SOLUTION "EXTOMAT + DATAMAT + CAL. COMAT" 575
 LECTEUR CASSETTE + CABLE 245
 DISCOLOGIE V.6.0 PLUS 350
 PORTRAIT ASTRAL 295

Ref.	10	20	DISQUETTES 3"
3" CF2	175 F	315 F	15 F 75*
3" 1/2 DFDD	69 F	130 F	
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F	

* Disquettes certifiées 100% garanties à vie.
 Livrées avec enveloppes + étiquettes

BOITIER PLASTIQUE 3" ou 3.50" 32 F Les dix

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS
BON DE COMMANDE EXPRESS à retourner à
 GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
PORT LOGICIEL JEUX 20 F			
IMPRIMANTES 60 F			
ORDINATEUR			

CPC utilitaire DATALOAD



Jean-Marc VINCENT

Valable pour CPC
464 - 6128

Voici un petit programme qui
va faciliter la vie de beaucoup
de lecteurs.

En effet, nombre de
programmes publiés dans nos
pages sont très intéressants
mais leur utilisation nécessite
des heures de travail
ininterrompus devant votre
CPC pour saisir les dizaines de
pages de DATAs.

Ce programme vous permet main-
tenant de charger les lignes de
DATAs dans un fichier ASCII et de s'ar-
rêter à tout moment. Ainsi le fichier de
DATAs original pourra être reconstitué
en utilisant les commandes LOAD pour
le premier fichier, MERGE pour les sui-
vants et enfin SAVE pour le sauvegar-
der.

FONCTIONNEMENT DU PROGRAMME :

- Le programme demande sur quel
support (cassette ou disquette) doit se trou-
ver le fichier.
- S'il s'agit de la cassette, le pro-
gramme demande s'il est besoin d'ini-
tialiser les commandes cassette (TAPE :
dans le cas d'un 464 avec DDI-1 ou 6128
avec cassette).
- S'il s'agit de la disquette, le pro-
gramme affiche la liste de tous les fichiers
de type ASCII (*.asc).
- Le programme demande ensuite le
nom du fichier en sortie.
- Ensuite on demande le numéro de
ligne de départ et l'incrément pour les
lignes suivantes.
- Puis le nombre de DATAs par li-
gne.
- Ensuite si le signe "&" est utilisé
ou non.

- Le programme demande alors la lon-
gueur de la chaîne somme. Si RETURN
pas de somme en fin de ligne sinon le
programme propose le choix de la for-
mule de calcul pour cette somme. (Il est
d'ailleurs possible d'en ajouter facilement
de nouvelles. cf lignes 2350 à 2470).

- Et si cette somme doit être réinitia-
lisée à chaque ligne.

- On peut alors entrer les DATAs. Il
faut taper RETURN après chaque DATA.
La touche DEL peut être utilisée en cas
d'erreur.

- A la fin de la ligne, si besoin est,
on entre la somme de contrôle (le pro-
gramme l'ayant calculé lui-même tout au
long de la ligne). Ici aussi on peut utili-
ser la touche DEL.

- Si il y a erreur sur la somme le pro-
gramme propose de recommencer en ef-
façant la ligne ou de corriger en passant
sur chaque DATA ainsi que sur la somme.

- Si la somme est correcte le pro-
gramme propose de continuer ou de ter-
miner.

```

1000 ' >XD
1010 ' ##### >XE
1020 ' # >XF
1030 ' # Chargement de DATAs >XG
1040 ' # CPC 464/664/6128 >XH
1050 ' # ----- >XJ
1060 ' # | Version 1.0.0 | >XK
1070 ' # ----- >YA
1080 ' # >YB
1090 ' ##### >YC
1100 ' >XE
1110 ' (c) J.-M. VINCENT Fevrier 1998 >XF
1120 ' >XG
1130 ' Toutes les lignes commentees peuvent etre efface >XH
1140 ' es : tous les points >XJ
1150 ' d'entree pour GOTO ou GOSUB ne sont pas des lign >XJ
1160 ' es commentees. >XK
1170 ' ----- >YA
1180 ' Liste des variables >YC
1190 ' ----- >YD
1200 ' ----- >XF
1210 ' ----- >XG
1220 ' Alphabetiques >XH
1230 ' ----- >XJ
1240 ' ----- >XK
1250 ' inval$ : caractere lu par INKEY$ >YA
1260 ' valinp$ : chaine de caracteres composee >YB
1270 ' support$ : nom du support : cassette ou d >YC
1280 ' file$ : nom du fichier en sortie >YD
1290 ' ----- >YE
1300 ' Numeriques entieres >XG
1310 ' ----- >XH
1320 ' ----- >XJ
1330 ' ca% : fenetre de sortie ecran >XK
1340 ' leninp% : longueur d'une chaine a lire >YA
1350 ' nl% : numero de ligne de depart >YB
1360 ' inc% : increment des numeros de ligne >YC
1370 ' ndat1% : nombre de DATAs par ligne >YD
1380 ' lsum% : longueur de la chaine sum a li >YE
1390 ' posx1% / posy1% : position du curseur en debut d >YF
1400 ' posxd% / posyd% : position du curseur au debut d >XH
1410 ' ix% : utilise par les boucles FOR >XJ
1420 ' ----- >XK
1430 ' Numeriques reelles >YA
1440 ' ----- >YB
1450 ' ----- >YC
1460 ' valdat() : tableau de DATAs pour une lign >YD
1470 ' savsum : sauvegarde de la somme cumulee >YE

```

```

courante si erreur
1480 ' sum : somme calculee (et cumulee) po >YF
ur la ligne courante
1490 ' valsum : somme lue pour la ligne couran >YB
te
1500 ' ERR : numero d'erreur >XJ
1510 ' ERL : ligne en erreur >XK
1520 ' ----- >YA
1530 ' Flags >YB
1540 ' ===== >YC
1550 ' ----- >YD
1560 ' amp% : 1 si '&' utilise sinon 0 >YE
1570 ' csun% : 1 si sum a zero en debut de ch >YF
aque ligne sinon 0
1580 ' correct% : 1 si correction de la ligne DA >YB
TA courante sinon 0
1590 ' inpsun% : 1 si entree de la somme de con >YH
trole sinon 0
1600 ' ----- >XK
1610 ' Fonction >YA
1620 ' ===== >YB
1630 ' ----- >YC
1640 ' FN sum : definit la formule de calcul p >YD
our sum
1650 ' ----- >YE
1660 ' Debut du programme >YF
1670 ' ----- >YB
1680 ' ----- >YH

```

N'oubliez pas !!!

36 • 15 ARCADES

Des centaines de logiciels pour CPC
à télécharger avec le kit ARCADES.

Voir bon de commande page 38

```

1690 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9 ' Annule BREAK & >DU
CTRL+SHIFT+ESC
1700 MODE 2:ON BREAK GOSUB 3180:ON ERROR GOTO 3230 >TA
1710 ' >YB
1720 ' Initialisation des variables pour le chargement >YC
des DATAs
1730 ' ----- >YD
1740 ' >YE
1750 WINDOW #1,1,80,1,24:CLS #1:WINDOW #2,1,80,25,25:CL >BL
S #2
1760 PRINT #1,CHR$(24);SPACE$(14);"Utilitaire de charge >CT
ment de datas dans un programme.";SPACE$(14);CHR$(24);
1770 PRINT #2,"Cassette ou Disquette (C/D) ? ";CHR$(24) >LF
";CHR$(24);CHR$(8);
1780 inval$="":WHILE inval$="" :inval$=UPPER$(INKEY$) >UE
:WEND:CLS #2
1790 IF inval$="C" THEN support$="cassette":GOTO 1820 >CC
1800 IF inval$<>"D" THEN PRINT CHR$(7);GOTO 1770 >TU
1810 support$="disquette" >ZY
1820 CLS #2:PRINT #2,"Appuyer sur n'importe quelle touc >WM
he lorsque vous aurez inserer une ";support$;
1830 inval$="":WHILE inval$="" :inval$=UPPER$(INKEY$) >UA
:WEND:CLS #2
1840 IF support$="disquette" THEN DIR$=".asc":GOTO 189 >GM
0
1850 CLS #2:PRINT #2,"Avez-vous besoin d'initialiser le >WK
s commandes cassette (TAPE) (O/N) ? ";GOSUB 2850
1860 IF inval$="O" THEN TAPE >YR
1870 CLS #2:PRINT #2,"Press REC and PLAY then any key: >BX
";CHR$(24);" ";CHR$(24);CHR$(8);
1880 inval$="":WHILE inval$="" :inval$=UPPER$(INKEY$) >UF
:WEND:CLS #2
1890 INPUT #2,"Quel fichier voulez-vous creer (le type >MC
'.asc' est implicite) ";file$
1900 IF file$="" OR LEN(file$)>8 THEN PRINT CHR$(7);CL >PN
S #2:GOTO 1890
1910 CLS #2:PRINT #2,"A quel numero de ligne voulez-vous >ED
commencer ? ";ca%=2:ilenp%=5:GOSUB 2940
1920 nl%=VAL(valinp$) >QR
1930 CLS #2:PRINT #2,"Quel increment voulez-vous utilis >NB
er ? ";ca%=2:ilenp%=5:GOSUB 2940
1940 inc%=VAL(valinp$) >RD
1950 CLS #2:INPUT #2,"Nombre de datas par ligne ";ndat1 >KF
%
1960 IF ndat1=0 THEN PRINT CHR$(7);GOTO 1950 >NM
1970 CLS #2:PRINT #2,"Utilisez-vous le signe '&' pour l >DK
es datas (O/N) ? ";CHR$(24);" ";CHR$(24);CHR$(8);GOSUB
2850
1980 IF inval$="O" THEN amp%=1 ELSE amp%=0 >KM
1990 CLS #2:INPUT #2,"Longueur de la chaine 'somme' en >RE
fin de ligne ";lsum%
2000 IF lsum%<>0 THEN GOSUB 2390:CLS #2:PRINT #2,"Doit- >BW
on remettre a zero la chaine 'somme' au debut de chaque
ligne (O/N) ? ";CHR$(24);" ";CHR$(24);CHR$(8);GOSUB 2
850:IF inval$="O" THEN csum%=1 ELSE csum%=0
2010 ' >XF
2020 ' Ouverture du fichier choisi precedemment >XG
2030 ' ----- >XH

```

```

2040 ' >XJ
2050 CLS #1:CLS #2 >XLM
2060 DIM valdat(ndat1%);sum=0 >YR
2070 OPENOUT "!"&file$&".asc" >YJ
2080 ' >YC
2090 ' Entree des DATAs, de la somme et verification >YD
2100 ' ----- >XF
2110 ' >XB
2120 correct%=0:GOSUB 2520 >XVU
2130 ' >XJ
2140 ' Ecriture dans le fichier choisi precedemment >XK
2150 ' ----- >YA
2160 ' >YB
2170 PRINT #9,RIGHT$(STR$(nl%),LEN(STR$(nl%))-1);" DATA >EU
";
2180 FOR ix=0 TO ndat1%-1 >RG
2190 IF amp%=1 THEN PRINT #9,"&"; >ZE
2200 PRINT #9,MID$("00",1,2-LEN(HEX$(valdat(ix))))&HEX$ >RF
(valdat(ix));
2210 IF ix<>ndat1%-1 THEN PRINT #9," "; ELSE IF lsum%<> >NZ
0 THEN PRINT #9," "; ELSE PRINT #9
2220 NEXT ix >AA
2230 IF lsum%=0 THEN GOTO 2300 >XM
2240 IF amp%=1 THEN PRINT #9,"&"; >ZA
2250 PRINT #9,MID$(STRING$(lsum%,"0"),1,LEN(STRING$(lsum%,"0"))-LEN(HEX$(valsum)));HEX$(valsum) >ML
2260 ' >YC
2270 ' Test pour continuer ou sortir >YD
2280 ' ----- >YE
2290 ' >YF
2300 PRINT #2,CHR$(24);" Appuyer sur <F> pour sortir ou >QH
une autre touche pour continuer. ";CHR$(24);
2310 inval$="":WHILE inval$="" :inval$=UPPER$(INKEY$) >KW
:WEND
2320 CLS #2:IF inval$="F" THEN CLOSEOUT:WINDOW 1,80,1, >MM
25:CLS:KEY DEF 66,0,&FC,&FC:POKE &BDEE,&C3:LOCATE 1
,1:PRINT "Vous pouvez charger votre fichier en tapant :
";PRINT:PRINT "LOAD ";CHR$(34);UPPER$(file$);".ASC";CHR
$(34):PRINT:END
2330 nl%=nl%+inc% >XLX
2340 GOTO 2120 >XMB
2350 ' >YC
2360 ' Sous-programme du choix de la formule de calcul >YD
de la somme
2370 ' ----- >YE
2380 ' >YF
2390 CLS #2:PRINT #2,"Utilisez-vous cette formule de ca >JE
lcul (O/N) : TOT=TOT+PEEK(AD) ? ";GOSUB 2850:IF inval
$="O" THEN DEF FN sum=sum+valdat(ix):RETURN
2400 CLS #2:PRINT #2,"Utilisez-vous cette formule de ca >WJ
lcul (O/N) : S=S+K+65536*(S+K>32767) ? ";GOSUB 2850:IF
inval$="O" THEN DEF FN sum=sum+valdat(ix)+65536*(sum+
valdat(ix)>32767):RETURN
2410 CLS #2:PRINT #2,"Utilisez-vous cette formule de ca >QY
lcul (O/N) : som=som+a*j ? ";GOSUB 2850:IF inval$="O"
THEN DEF FN sum=sum+valdat(ix)*(ix+1):RETURN
2420 ' >YA
2430 ' Formule de calcul suivante >YB

```

```

2440 ' ----- >YD
2450 ' Derniere formule de calcul >YD
2460 ' >YE
2470 PRINT CHR$(7);GOTO 2390 >XC
2480 ' >YB
2490 ' Sous-programme d'entree et de verification des D >YH
ATAs
2500 ' ----- >XK
2510 ' >YA
2520 inpsum%=0:IF correct%=0 THEN savsum=sum ELSE sum=s >KW
avsum
2530 posxl%=POS(#1);posyl%=VPOS(#1):IF csum%=1 THEN sum >DE
=0
2540 PRINT #1,RIGHT$(STR$(nl%),LEN(STR$(nl%))-1);" DATA >EL
";
2550 FOR ix=0 TO ndat1%-1 >RH
2560 IF amp%=1 THEN PRINT #1,"&"; >YF
2570 posxd%=POS(#1);posyd%=VPOS(#1):ca%=1:ilenp%=2:IF >XK
correct%=0 THEN GOSUB 2940 ELSE valinp$=HEX$(valdat(ix)
,ilenp%):PRINT #ca%,valinp$;GOSUB 2950
2580 valdat(ix)=VAL("&"+valinp$) >AJ
2590 IF LEN(valinp$)<=2 THEN LOCATE #1,posxd%,posyd%:PR >JP
INT #1,HEX$(valdat(ix),2); ELSE PRINT CHR$(7);LOCATE #
1,posxd%,posyd%:PRINT #1,SPACE$(LEN(HEX$(valdat(ix),2)
));LOCATE #1,posxd%,posyd%:GOTO 2570
2600 IF ix<>ndat1%-1 THEN PRINT #1," "; ELSE IF lsum%<> >NB
0 THEN PRINT #1," "; ELSE PRINT #1
2610 IF lsum%<>0 THEN sum=FN sum >AY
2620 NEXT ix >AE
2630 ' >YD
2640 ' Entree de la somme (si besoin) >YE
2650 ' ----- >YF
2660 ' >YB
2670 inpsum%=1:IF lsum%=0 THEN RETURN >GE
2680 IF amp%=1 THEN PRINT #1,"&"; >ZA
2690 posxd%=POS(#1);posyd%=VPOS(#1):ca%=1:ilenp%=lsum% >RL
:IF correct%=0 THEN GOSUB 2940 ELSE valinp$=HEX$(valsum
,ilenp%):PRINT #ca%,valinp$;GOSUB 2950
2700 valsum=VAL("&"+valinp$) >XU
2710 IF LEN(valinp$)<=lsum% THEN LOCATE #1,posxd%,posyd >DD
%:PRINT #1,HEX$(valsum,lsum%) ELSE PRINT CHR$(7);LOCAT
E #1,posxd%,posyd%:PRINT #1,SPACE$(LEN(HEX$(valsum,lsum
%)));LOCATE #1,posxd%,posyd%:GOTO 2690
2720 ' >YD
2730 ' Verification de la somme (si besoin) >YE
2740 ' ----- >YF
2750 ' >YB
2760 IF valsum=sum THEN RETURN >AX
2770 PRINT #2,CHR$(24);" Erreur dans les datas. Appuyer >QR
sur <R> pour recommencer ou <C> pour corriger. ";CHR$(
24);correct%=0
2780 inval$="":WHILE inval$="" :inval$=UPPER$(INKEY$) >KH
:WEND
2790 IF inval$="R" THEN CLS #2:LOCATE #1,posxl%,posyl% >SX
:PRINT #1,SPACE$(80);LOCATE #1,posxl%,posyl%:sum=savsu
m:GOTO 2520
2800 IF inval$="C" THEN correct%=1:LOCATE #1,posxl%,po >MK
syl%:GOTO 2520 ELSE PRINT CHR$(7);GOTO 2770

```

```

2810 ' >YD
2820 ' Sous-programme d'entree O (oui) / N (non) >YE
2830 ' ----- >YF
2840 ' >YB
2850 PRINT #2,CHR$(24);" ";CHR$(24);CHR$(8); >LU
2860 inval$=UPPER$(INKEY$):IF inval$="" THEN 2860 >WK
2870 IF inval$<>"O" AND inval$<>"N" THEN PRINT CHR$(7) >NZ
";GOTO 2860
2880 PRINT #2,inval$;CHR$(24);" ";CHR$(24);CHR$(8); >WR
2890 RETURN >GC
2900 ' >YD
2910 ' Sous-programme d'entree de caracteres hexadecima >YE
ux et de controle
2920 ' ----- >YF
2930 ' >YB
2940 valinp$="" >CF
2950 inval$="" >CG
2960 WHILE inval$<>CHR$(13) >XH
2970 IF correct%=0 THEN PRINT #ca%,CHR$(24);" ";CHR$(24 >BB
);
2980 IF correct%=1 AND inpsum%=0 THEN PRINT #ca%,CHR$(2 >UY
4);" ";CHR$(24);
2990 IF correct%=1 AND inpsum%=1 THEN PRINT #ca%,CHR$(2 >UM
4);" ";CHR$(24);
3000 inval$=UPPER$(INKEY$):IF inval$="" THEN 3000 >WG
3010 IF ASC(inval$)=0 THEN 3000 ' Touche BREAK >ZA
3020 IF inval$=CHR$(13) THEN 3100 ' Touche RETURN >AP
3030 IF inval$<>CHR$(127) THEN 3070 ' Touche DEL >CC
3040 IF LEN(valinp$)=0 THEN PRINT CHR$(7);inval$="":G >KH
OTO 3000
3050 valinp$=MID$(valinp$,1,LEN(valinp$)-1) >NJ
3060 PRINT #ca%,CHR$(8);CHR$(8);" ";CHR$(8);CHR$(8);i >ZA
npval$="":GOTO 2970
3070 IF LEN(valinp$)=ilenp% THEN PRINT CHR$(7);inval >UF
$="":GOTO 3000
3080 IF (inval$<="9" AND inval$<="9") OR (inval$<="A >AE
" AND inval$<="F") THEN PRINT #ca%,CHR$(8);" ";CHR$(8)
;inval$; ELSE PRINT CHR$(7);GOTO 3000
3090 valinp$=valinp$+inval$ >YZ
3100 IF LEN(valinp$)=0 THEN PRINT CHR$(7);inval$="":G >KE
OTO 3000
3110 WEND >HK
3120 PRINT #ca%,CHR$(8);" ";CHR$(8); >DE
3130 RETURN >FA
3140 ' >YA
3150 ' Sous-programme de traitement du BREAK >YB
3160 ' ----- >YC
3170 ' >YD
3180 CLOSEOUT:WINDOW 1,80,1,25:LOCATE 1,25:PRINT SPACE$ >LF
(80);LOCATE 1,24:GOTO 3260
3190 ' >YF
3200 ' Sous-programme de traitement des erreurs >XH
3210 ' ----- >XJ
3220 ' >XK
3230 CLOSEOUT:WINDOW 1,80,1,25:CLS >DW
3240 PRINT "Erreur ";ERR;" a la ligne #";ERL >UB
3250 RESUME 3260 >GK
3260 END >YK

```

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.
 Mais n'oubliez pas :



* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

Participez à CPC Infos

LE PROGRAMME

Signature

Un jeu de réflexion qui vous demandera de rassembler 3 œufs dispersés dans un labyrinthe et le tout sans faire d'omelette.

Ce programme comprend 3 fichiers :

- 3D : fichier basic de présentation (facultatif)
- 3OEUF3 : fichier basic, corps principal du jeu.
- DATAOEUF : fichier basic de data qui, une fois lancé, donne le fichier OEUFBIN

30-BAS

```

10 REM *****
20 REM :
30 REM : PRESENTATION :
40 REM : facultative :
50 REM :
60 REM *****

```

```

70 DEFINT a-z:GOSUB 360:EVERY 10,2 GOSUB 360 >LF
80 SYMBOL 255,254,254,254,254,254,254,254,0 >JC
90 MODE 1:INK 0,0:INK 1,18:INK 2,6:INK 3,2:BORDER 0 >TC
100 FOR h=1 TO 11:FOR G=1 TO 40:ENC=ENC+1:IF ENC=4 THEN >DA
    ENC=1
>ZB 110 LOCATE G,H:PEN ENC:PRINT CHR$(255):NEXT G,H >RG
>EA 120 RESTORE 130:FOR h=1 TO 6:READ a:PLOT a,200,0:DRAW a >KX
>TC ,400:NEXT
>RA 130 DATA 176,208,352,432,480,560 >XD
>ED 140 RESTORE 160:PEN 0:FOR h=1 TO 48:READ a,b,c >MX
>ZG 150 FOR g=a TO b:LOCATE g,c:PRINT CHR$(143):NEXT g,h >WF

```

```

160 DATA 1,9,1,14,27,1,30,40,1,1,9,2,16,27,2,31,40,2,1, >KE
8,3,14,27,3,30,40,3,1,7,4,16,17,4,30,30,4,1,6,5,16,17,5
,23,25,5,30,30,5,33,33,5,38,39,5
170 DATA 1,5,6,9,9,6,16,17,6,20,20,6,30,30,6,33,33,6,38 >CB
,40,7,1,4,7,8,9,7,16,17,7,20,20,7,25,25,7,30,30,7,33,33
,7,1,3,8,16,17,8,25,25,8,33,33,8,40,40,8
180 DATA 1,2,9,6,9,9,16,17,9,30,39,9,1,1,10,5,9,10,12,2 >WT
0,10,23,40,10,4,9,11,12,17,11,23,40,11
190 PEN 3:LOCATE 33,11:PRINT "SOFTWARE" >HR
200 PEN 2:LOCATE 17,15:PRINT "PRESENTE" >HH
210 OUT &BC00,6:OUT &BD00,24 >VJ
220 a$="TROIS OEUFs":y=100:ENC=3:t=0:GOSUB 240 >RM
230 y=98:ENC=1:t=1:GOSUB 240:GOTO 330 >EH
240 A=LEN(A$):P=A*8:IF t=0 THEN 260 >BP
250 x=(646-A*32)/2:GOTO 270 >UV
260 x=(639-A*32)/2 >LR
270 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT A$:PEN 1 >DQ
280 tx=x:y2=14 >BF
290 FOR i=1 TO 8:x2=0:FOR j=1 TO P >ZH
300 IF TEST(x2,y2)=2 THEN PLOT x,y,ENC:PLOT x,y-2:PLOT >ZV
x+2,y:PLOT x+2,y-2
310 x=x+4:x2=x2+2:NEXT j >TA
320 y=y-4:y2=y2-2:x=tx:NEXT i:RETURN >GK
330 LOCATE 1,25:PRINT SPACE$(A) >ZA
340 OUT &BC00,6:OUT &BD00,25:PEN 2:LOCATE 27,25:PRINT " >VT
Is loading..."
350 RUN "13oeufs" >NP
360 DIM da(130):RESTORE 400 >VV
370 h=h+1:READ d:da(h)=d:IF d=-1 THEN RETURN ELSE 370 >WZ
380 cd=cd+1:d=da(cd):IF d=-1 THEN cd=0:GOTO 380 >PT
390 IF d=0 THEN v=0:d1=0 ELSE v=1:d1=d >ED
400 SOUND 17,d,20,15*v:SOUND 10,d1,20,0:RETURN >PA
410 DATA 478,0,478,0,478,0,478,0,478,506,478,426,379,0, >YP
379,0,319,338,319,239
420 DATA 190,0,190,0,213,190,179,253,213,0,213,0,319,33 >XZ
8,319,253,213,0,213,0
430 DATA 179,190,179,127,106,0,106,0,113,106,95,127,119 >XV
,0,119,0,95,106,95,89
440 DATA 80,0,80,0,71,80,89,95,106,0,106,0,106,113,106, >XN
95,89,0,89,0,80,89,95
450 DATA 106,119,0,119,0,119,127,119,106,95,0,95,0,89,0 >UA
5,106,119,127,0,0,0
460 DATA 142,0,0,0,159,0,0,0,179,0,0,0,190,0,0,0,213,0, >BQ
0,0,-1■

```

3 OEUFs-BAS

```

10 REM : >WQ
20 REM : >DJ
30 REM : TROIS OEUFs : >QU
40 REM : : >EA
50 REM : PAR : >KF
60 REM : CLAUDE LE MOULLEC : >VA
70 REM : : >ED
80 REM : 83 RUE J CURIE : >RP
90 REM : : >EF
100 REM : 22420 PLQUARET : >TH

```

```

110 REM : >XC
120 REM : TEL 96 38 94 24 : >QV
130 REM : >KE
140 REM : >XV
150 MEMORY &95DF:LOAD "OEUFBIN",&95E0 >FV
160 REM : >XX
170 REM : >KJ
180 REM : VARIABLES DE BASE : >WB
190 REM : >LA
200 REM : >XR
210 DEFINT A-Z:MODE 0:BORDER 0:RESTORE 230 >KD
220 FOR H=0 TO 15:READ A:INK H,A:NEXT >DU
230 DATA 0,2,3,11,9,24,15,6,0,16,7,13,26,24,9,18 >MY
240 DIM SP(40):FOR H=0 TO 29:SP(H+1)=&95E0+(H*64):NEXT >XB
250 DEF FN PO(X,Y)=&BFFE+(Y-1)*160+(X-1)*4 >JY
260 DEF FN LP(X,Y)=&C000+(Y-1)*80+(X-1)*2 >GV
270 DIM JE(21,13):DIM AL$(11) >VY
280 ENT 1,100,2,2:ENV 1,100,3,1 >WY
290 ENV 3,5,-2,10:ENV 4,5,3,1,1,0,10,6,-3,4 >HB
300 ENT 4,5,1,1,10,-1,1,10,1,1,10,-1,1,15,1,1 >JT
310 ENT 14,40,-10,1:ENV 14,1,5,1,10,1,4,5,-3,1 >KQ
320 ENV 10,15,-1,1:ENV 15,1,5,5,10,1,4,5,-3,1:ENT 15,5, >LF
-20,1,60,10,1
330 VIE=4:TA=1 >YK
340 REM : >XX
350 REM : >KJ
360 REM : BRANCHEMENT TAB : >VX
370 REM : >LA
380 REM : >XB
390 FOR H=1 TO 20:CALL &A00D,FN PO(H,1)+2,SP(2) >NB
400 CALL &A00D,FN PO(H,13)-78,SP(2):NEXT:FOR H=1 TO 12 >WP
410 CALL &A00D,FN PO(1,H)+2,SP(2):CALL &A00D,FN PO(20,H) >QW
)+2,SP(2):NEXT
420 a$="SCORE:00000 04 00000:HIGHT":ZL=1: >YT
YL=1:CER=2:GOSUB 440
430 GOSUB 4390:GOTO 470 >RM
440 A$=UPPER$(A$):FOR T=1 TO LEN(A$):PS=(ASC(MID$(A$,T, >HX
1)))-48
450 IF PS<0 THEN PS=43 >QL
460 CALL &9D20,FN LP(ZL,YL)+(T*2)-CER,&9D40+(PS*16):NEX >MF
T:RETURN
470 PLOT -10,1,0:FOR h=18 TO 330 STEP 8:PLOT h,16:DRAW >CQ
h,366
480 PLOT 640-H,16:DRAW 640-H,366:NEXT:FOR h=334 TO 10 S >RQ
TEP -8:PLOT h,16
490 DRAW h,366:PLOT 640-H,16:DRAW 640-H,366:NEXT:IF fin >TH
=1 THEN RETURN
500 A$="LEVEL : "+STR$(TA):ZL=15:YL=13:GOSUB 440:FOR T= >TQ
1 TO 300:NEXT
510 A$=SPACE$(15):ZL=15:YL=13:GOSUB 440 >HA
520 ON TA GOTO 530,540,550,560,570,580,590,600,610,620, >FF
630,640,650,660,670,680,690,700,710,720,730
530 RESTORE 3390:GOSUB 790:GOTO 1130 >DD
540 RESTORE 3440:GOSUB 790:GOTO 1130 >DA
550 RESTORE 3490:GOSUB 790:GOTO 1130 >DG
560 RESTORE 3540:GOSUB 790:GOTO 1130 >DD
570 RESTORE 3590:GOSUB 790:GOTO 1130 >DK
580 RESTORE 3640:GOSUB 790:GOTO 1130 >DG
590 RESTORE 3690:GOSUB 790:GOTO 1130 >DN

```

```

600 RESTORE 3740:GOSUB 790:GOTO 1130 >DA
610 RESTORE 3790:GOSUB 790:GOTO 1130 >DG
620 RESTORE 3840:GOSUB 790:GOTO 1130 >DD
630 RESTORE 3890:GOSUB 790:GOTO 1130 >DK
640 RESTORE 3940:GOSUB 790:GOTO 1130 >DG
650 RESTORE 3990:GOSUB 790:GOTO 1130 >DN
660 RESTORE 4040:GOSUB 790:GOTO 1130 >DA
670 RESTORE 4090:GOSUB 790:GOTO 1130 >DG
680 RESTORE 4140:GOSUB 790:GOTO 1130 >DD
690 RESTORE 4190:GOSUB 790:GOTO 1130 >DK
700 RESTORE 4240:GOSUB 790:GOTO 1130 >DX
710 RESTORE 4290:GOSUB 790:GOTO 1130 >DD
720 RESTORE 4340:GOSUB 790:GOTO 1130 >DA
730 ta=1:GOTO 520 >LB
740 REM : >XB
750 REM : >LC
760 REM : DESSIN TABLEAU : >UZ
770 REM : >LE
780 REM : >XF
790 ERASE JE:DIM JE(21,13) >UM
800 FOR h=1 TO 21:je(h,1)=1:je(h,13)=1:NEXT >KH
810 FOR h=1 TO 13:je(1,h)=1:je(21,h)=1:NEXT >KJ
820 s=3:cx=2:GOSUB 830:s=29:cx=3:GOSUB 830:s=2:cx=1:GOS >WE
UB 830:GOTO 990
830 FOR h=1 TO 11:READ a1 >RC
840 a1$(h)=BIN$(a1,10):NEXT >VQ
850 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="0000000000" THEN 900 >MK
860 FOR g=1 TO 10 >CE
870 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >CD
880 IF b1=1 THEN CALL &A00D,FN po(g+1,H+1),sp(s):je(g+ >HC
,h+1)=cx
890 NEXT g >PD
900 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NEXT h >GU
910 FOR h=1 TO 11:READ a1 >RB
920 a1$(h)=BIN$(a1,9):NEXT >UA
930 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="000000000" THEN 980 >LY
940 FOR g=1 TO 9 >WG
950 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >GC
960 IF b1=1 THEN CALL &A00D,FN po(g+11,H+1),sp(s):je(g+ >KF
11,h+1)=cx
970 NEXT g >PC
980 SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NEXT h:RETURN >QV
990 TT=80:FOR h=1 TO 3:READ FX,FY:CALL &A00D,FN PO(FX,F >JA
Y),SP(4)
1000 JE(FX,FY)=4:NEXT:READ X,Y:CALL &A00D,FN po(X,Y),SP >EM
(7)
1010 N1=0:M1=0:READ MONS:IF MONS=0 THEN RETURN ELSE IF >UE
MONS=1 THEN 1040
1020 READ NX,NY:CALL &A00D,FN po(NX,NY),SP(18):JE(NX,NY >UY
)=5:sn=1:N1=1
1030 IF MONS=3 THEN 1050 >RY
1040 READ MX,MY:CALL &A00D,FN po(MX,MY),SP(23):JE(MX,MY >LH
)=5:M1=1
1050 IF m1=1 THEN TT=TT-25:EVERY 10,1 GOSUB 2450 >PD
1060 IF n1=1 THEN TT=TT-25:EVERY 35,2 GOSUB 2680 >PV
1070 RETURN >FB
1080 REM : >XG
1090 REM : >RH
1100 REM : ROUTINE PRINCIPALE: >ZG

```

```

1110 REM : >RA
1120 REM : >XB
1130 IF FIN=1 THEN 3100 >QA
1140 IF INKEY(FE)=0 THEN 2300 >WJ
1150 IF INKEY(GA)=0 THEN 1300 >WF
1160 IF INKEY(HA)=0 THEN 1380 >WR
1170 IF INKEY(BA)=0 THEN 1480 >WK
1180 IF INKEY(DA)=0 THEN 1220 >WG
1190 IF INKEY$=" " THEN fin=1 >WU
1200 GOTO 1130 >LF
1210 REM : A DROITE : >RH
1220 SS=2:A=JE(X+1,Y)+1:ON A GOTO 1230,1130,1710,1720,1 >MU
730,2100,2100
1230 DI:ADD=FN PO(X,Y):CALL &A07C,ADD+1,SP(8) >NF
1240 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A07C,ADD+2,SP(7) >PQ
1250 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 >OU
1260 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A07C,ADD+3,SP(9) >PW
1270 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A07C,ADD+4,SP(7) >PW
1280 FOR T=1 TO TT:NEXT:X=X+1:E1:GOTO 1130 >LP
1290 REM : A GAUCHE : >RN
1300 SS=4:A=JE(X-1,Y)+1:ON A GOTO 1310,1130,1710,1720,1 >MW
730,2100,2100
1310 DI:ADD=FN PO(X,Y):CALL &A097,ADD-1,SP(11) >PH
1320 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A097,ADD-2,SP(10) >QU
1330 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 >UT
1340 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A097,ADD-3,SP(12) >QZ
1350 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A097,ADD-4,SP(10) >QZ
1360 FOR T=1 TO TT:NEXT:X=X-1:E1:GOTO 1130 >LQ
1370 REM : VERS LE HAUT : >VB
1380 SS=1:A=JE(X,Y-1)+1:ON A GOTO 1390,1130,1710,1720,1 >NB
730,2100,2100
1390 DI:ADD=FN PO(X,Y):CALL &A03F,ADD:CALL &A0AA,SP(15) >ZE
1400 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0AA,SP(16) >JL
1410 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 >UR
1420 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0AA,SP(15) >JM
1430 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0AA,SP(16) >JP
1440 FOR T=1 TO TT:NEXT:Y=Y-1:E1:GOTO 1130 >LR
1450 REM : VERS LE BAS : >UD
1460 SS=3:A=JE(X,Y+1)+1:ON A GOTO 1470,1130,1710,1720,1 >MH
730,2100,2100
1470 DI:ADD=FN PO(X,Y):CALL &A03F,ADD:CALL &A0C8,SP(13) >ZU
1480 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0C8,SP(14) >JK
1490 SOUND 1,300,5,1,1,1,15 >UA
1500 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0C8,SP(13) >JB
1510 FOR T=1 TO TT:NEXT:CALL &A0C8,SP(14) >JD
1520 FOR T=1 TO TT:NEXT:Y=Y+1:E1:GOTO 1130 >LN
1530 REM : >XG
1540 REM : >RH
1550 REM : TEMPO MONSTRES : >WL
1560 REM : >RK
1570 REM : >YC
1580 mu=REMAIN(11):CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(1):je(mx,m >NN
y)=0:m1=0
1590 TT=TT+25:SOUND 4,50,50,15,3,3:AFTER 500,1 GOSUB 16 >KR
00:RETURN
1600 mx=INT(RND*19)+1:my=INT(RND*10)+1:IF je(mx,my)<0 >LP
THEN 1600
1610 m1=1:TT=TT-25:sm=INT(RND*4)+1:je(mx,my)=5:EVERY 10 >DM
,1 GOSUB 2450:RETURN

```

```

1620 mu=REMAIN(2):CALL &A00D, FN po(nx,ny),sp(1):je(nx,ny) >NP
y)=0:n1=0
1630 TT=TT+25:SOUND 4,50,50,15,3,3:AFTER 012,2 GOSUB 16 >KW
40:RETURN
1640 nx=INT(RND*19)+1:ny=INT(RND*10)+1:IF je(nx,ny)<>0 >LC
THEN 1640
1650 n1=1:TT=TT-25:sm=INT(RND*4)+1:je(nx,ny)=6:EVERY 35 >DK
,2 GOSUB 2600:RETURN
1660 REM : : : : : >YC
1670 REM : : : : : >TB
1680 REM : POUSSE ELEMENTS : >WV
1690 REM : : : : : >TD
1700 REM : : : : : >XF
1710 S=3:SD=2:ON SS GOTO 1750,1840,1930,2020 >KH
1720 S=29:SD=3:ON SS GOTO 1750,1840,1930,2020 >LH
1730 S=4:SD=4:ON SS GOTO 1750,1840,1930,2020 >KN
1740 REM : : POUSSE HAUT : : >VH
1750 EX=X:Y=Y-1:CALL &A00D, FN po(x,y),sp(15) >PA
1760 IF JE(EX,EY-1)=0 THEN 1800 >XE
1770 IF JE(EX,EY-1)<5 THEN 2160 >XK
1780 IF JE(EX,EY-1)=5 THEN GOSUB 1580:GOTO 1800 >NF
1790 IF JE(EX,EY-1)=6 THEN GOSUB 1620:GOTO 1800 >NC
1800 ADD=FN PO(EX,EY):DI:CALL &A03F,ADD:DI:FOR H=1 TO 4 >YC
1810 CALL &A0AA,SP(S):FOR T=1 TO 5:NEXT T,H >KT
1820 JE(EX,EY)=0:JE(EX,EY-1)=SD:EX=EX-1:EI:GOTO 1760 >YE
1830 REM : : POUSSE DROITE : : >YF
1840 EX=X+1:EY=Y:CALL &A00D, FN po(x,y),sp(7) >NG
1850 IF JE(EX+1,EY)=0 THEN 1890 >XM
1860 IF JE(EX+1,EY)<5 THEN 2160 >XH
1870 IF JE(EX+1,EY)=5 THEN GOSUB 1580:je(EX+1,EY)=0:GOT >FD
0 1890
1880 IF JE(EX+1,EY)=6 THEN GOSUB 1620:je(EX+1,EY)=0:GOT >FA
0 1890
1890 ADD=FN PO(EX,EY):DI:FOR H=1 TO 4 >DA
1900 CALL &A07C,ADD:H,SP(S):FOR T=1 TO 5:NEXT T,H >RA
1910 JE(EX,EY)=0:JE(EX+1,EY)=SD:EX=EX+1:EI:GOTO 1850 >YY
1920 REM : : POUSSE BAS : : >UM
1930 EX=X:EY=Y+1:CALL &A00D, FN po(x,y),sp(13) >NE
1940 IF JE(EX,EY+1)=0 THEN 1980 >XM
1950 IF JE(EX,EY+1)<5 THEN 2160 >XH
1960 IF JE(EX,EY+1)=5 THEN GOSUB 1580:je(EX,EY+1)=0:GOT >FD
0 1980
1970 IF JE(EX,EY+1)=6 THEN GOSUB 1620:je(EX,EY+1)=0:GOT >FA
0 1980
1980 ADD=FN PO(EX,EY):CALL &A03F,ADD:DI:FOR H=1 TO 4 >VJ
1990 CALL &A0C0,SP(S):FOR T=1 TO 5:NEXT T,H >KV
2000 JE(EX,EY)=0:JE(EX,EY+1)=SD:EY=EY+1:EI:GOTO 1940 >YQ
2010 REM : : POUSSE GAUCHE : : >XB
2020 EX=X-1:EY=Y:CALL &A00D, FN po(x,y),sp(12) >NW
2030 IF JE(EX-1,EY)=0 THEN 2070 >XV
2040 IF JE(EX-1,EY)<5 THEN 2160 >XA
2050 IF JE(EX-1,EY)=5 THEN GOSUB 1580:je(EX-1,EY)=0:GOT >FN
0 2070
2060 IF JE(EX-1,EY)=6 THEN GOSUB 1620:je(EX-1,EY)=0:GOT >FK
0 2070
2070 ADD=FN PO(EX,EY):DI:FOR H=1 TO 4 >DQ
2080 CALL &A097,ADD:H,SP(S):FOR T=1 TO 5:NEXT T,H >RR
2090 JE(EX,EY)=0:JE(EX-1,EY)=SD:EX=EX-1:EI:GOTO 2030 >YT
2100 FIN =1:GOTO 1130 >NC
2110 REM : : : : : >XB
2120 REM : : : : : >RC
2130 REM : ALIGNEMENT DEUFS : >XY
2140 REM : : : : : >RE
2150 REM : : : : : >XF
2160 IF JE(EX,EY)<>4 THEN 1130 >XG
2170 IF JE(EX+1,EY)<>4 THEN 2190 >YV
2180 IF JE(EX+2,EY)=4 OR JE(EX-1,EY)=4 THEN GAN=1:FIN=1 >XE
:GOTO 1130 ELSE 1130
2190 IF JE(EX-1,EY)<>4 THEN 2210 >YT
2200 IF JE(EX-2,EY)=4 OR JE(EX+1,EY)=4 THEN GAN=1:FIN=1 >XX
:GOTO 1130 ELSE 1130
2210 IF JE(EX,EY+1)<>4 THEN 2230 >YK
2220 IF JE(EX,EY+2)=4 OR JE(EX,EY-1)=4 THEN GAN=1:FIN=1 >XZ
:GOTO 1130 ELSE 1130
2230 IF JE(EX,EY-1)<>4 THEN 1130 >YM
2240 IF JE(EX,EY-2)=4 OR JE(EX,EY+1)=4 THEN GAN=1:FIN=1 >XB
:GOTO 1130 ELSE 1130
2250 REM : : : : : >XG
2260 REM : : : : : >RH
2270 REM : EXPLOSION : >RD
2280 REM : : : : : >RK
2290 REM : : : : : >YC
2300 ON SS GOTO 2310,2320,2330,2340 >AH
2310 IF JE(X,Y-1)<>2 THEN 1130 ELSE FX=X:FY=Y-1:GOTO 23 >AU
50
2320 IF JE(X+1,Y)<>2 THEN 1130 ELSE FX=X+1:FY=Y:GOTO 23 >AQ
50
2330 IF JE(X,Y+1)<>2 THEN 1130 ELSE FX=X:FY=Y+1:GOTO 23 >AR
50
2340 IF JE(X-1,Y)<>2 THEN 1130 ELSE FX=X-1:FY=Y:GOTO 23 >AX
50
2350 SOUND 4,0,-1,15,3,,30 >TU
2360 CALL &A00D, FN po(FX,FY),SP(5):FOR T=1 TO 200:NEXT >XM
2370 CALL &A00D, FN po(FX,FY),SP(6):FOR T=1 TO 200:NEXT >XP
2380 CALL &A00D, FN po(FX,FY),SP(5):FOR T=1 TO 100:NEXT >XN
2390 CALL &A00D, FN po(FX,FY),SP(1):JE(FX,FY)=0:GOTO 113 >BU
0
2400 REM : : : : : >XD
2410 REM : : : : : >RE
2420 REM : MONSTRE NR 1 : >RG
2430 REM : : : : : >RG
2440 REM : : : : : >XH
2450 DI:ON sm GOTO 2460,2500,2540,2580 >DA
2460 IF mx+1=x AND my=y THEN fin=1:GOTO 2480 >LV
2470 IF je(mx+1,my)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YM
2480 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(1):je(mx,my)=0 >QQ
2490 mx=mx+1:CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(19):je(mx,my)=5 >RE
:EI:RETURN
2500 IF mx=x AND my+1=y THEN fin=1:GOTO 2520 >LN
2510 IF je(mx,my+1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YG
2520 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(1):je(mx,my)=0 >QK
2530 my=my+1:CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(25):je(mx,my)=5 >QG
:EI:RETURN
2540 IF mx-1=x AND my=y THEN fin=1:GOTO 2560 >LV
2550 IF je(mx-1,my)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YN
2560 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(1):je(mx,my)=0 >QP
2570 mx=mx-1:CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(22):je(mx,my)=5 >QH
:EI:RETURN

```

```

2580 IF mx=x AND my-1=y THEN fin=1:GOTO 2600 >LY
2590 IF je(mx,my-1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YT
2600 CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(1):je(mx,my)=0 >QJ
2610 my=my-1:CALL &A00D, FN po(mx,my),sp(28):je(mx,my)=5 >RC
:EI:RETURN
2620 DI:sm=sm:sm=INT(RND*4)+1:IF sm=sx THEN 2620 ELSE E >LA
I:RETURN
2630 REM : : : : : >ZL
2640 REM : : : : : >TB
2650 REM : MONSTRE NR 2 : >RB
2660 REM : : : : : >TD
2670 REM : : : : : >ZQ
2680 DI:nx1=nx:ny1=ny >RJ
2690 IF nx<x AND je(nx+1,ny)=0 THEN nx=nx+1:sn=1:GOTO 2 >DA
780
2700 IF ny<y AND je(nx,ny+1)=0 THEN ny=ny+1:sn=2:GOTO 2 >DX
780
2710 IF nx>x AND je(nx-1,ny)=0 THEN nx=nx-1:sn=3:GOTO 2 >DB
780
2720 IF ny>y AND je(nx,ny-1)=0 THEN ny=ny-1:sn=4:GOTO 2 >DH
780
2730 sn=INT(RND*4)+1:ON sn GOTO 2740,2750,2760,2770 >UV
2740 nx=nx+1:GOTO 2780 >RA
2750 nx=nx-1:GOTO 2780 >RD
2760 ny=ny+1:GOTO 2780 >RE
2770 ny=ny-1 >JA
2780 IF nx=x AND ny=y THEN fin=1:GOTO 2800 >JG
2790 IF je(nx,ny)>0 THEN nx=nx1:ny=ny1:EI:RETURN >VY
2800 CALL &A00D, FN po(nx1,ny1),sp(1):je(nx1,ny1)=0 >VE
2810 ON sn GOTO 2820,2830,2840,2850 >AK
2820 CALL &A00D, FN po(nx,ny),sp(18):je(nx,ny)=6:EI:RETU >EW
RN
2830 CALL &A00D, FN po(nx,ny),sp(24):je(nx,ny)=6:EI:RETU >EU
RN
2840 CALL &A00D, FN po(nx,ny),sp(21):je(nx,ny)=6:EI:RETU >ER
RN
2850 CALL &A00D, FN po(nx,ny),sp(27):je(nx,ny)=6:EI:RETU >EZ
RN
2860 REM : : : : : >BY
2870 REM : : : : : >TJ
2880 REM : GESTION COMPTEURS : >ZC
2890 REM : : : : : >UA
2900 REM : : : : : >BT
2910 IF sc=0 THEN a$="00000":ZL=7:YL=1:GOSUB 440:RETURN >AN
2920 a$=STR$(sc):a$=RIGHT$(a$,LEN(a$)-1):SOUND 1,0,15,1 >JC
5,10,,15
2930 IF sc<10 THEN ZL=11:YL=1:GOSUB 440:RETURN >QC
2940 IF sc<100 THEN ZL=10:YL=1:GOSUB 440:RETURN >RU
2950 IF sc<1000 THEN ZL=9:YL=1:GOSUB 440:RETURN >RB
2960 ZL=8:YL=1:GOSUB 440:RETURN >BE
2970 IF rec=0 THEN a$="00000":ZL=30:YL=1:GOSUB 440:RETU >CT
RN
2980 a$=STR$(rec):a$=RIGHT$(a$,LEN(a$)-1) >JH
2990 IF rec<10 THEN ZL=34:YL=1:GOSUB 440:RETURN >RC
3000 IF rec<100 THEN ZL=33:YL=1:GOSUB 440:RETURN >TA
3010 IF rec<1000 THEN ZL=32:YL=1:GOSUB 440:RETURN >UU
3020 ZL=31:YL=1:GOSUB 440:RETURN >BY
3030 a$=STR$(vie):a$=RIGHT$(a$,LEN(a$)-1) >JE
3040 ZL=21:YL=1:GOSUB 440:RETURN >BZ
3050 REM : : : : : >BP
3060 REM : : : : : >TA
3070 REM : FIN DE PARTIE : >TJ
3080 REM : : : : : >TC
3090 REM : : : : : >BU
3100 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT:IF GAN=0 THEN 3210 >YL
3110 REM : : : GAGNE : : : >QD
3120 FOR T=1 TO 1000:NEXT:TA=TA+1:FOR h=1 TO 15:BORDER >ZE
h
3130 SOUND 1,H+15,10,15:NEXT:BORDER 0:FOR h=1 TO 8 >RB
3140 CALL &A00D, FN po(X,Y),SP(8):SC=SC+10:GOSUB 2910 >WD
3150 CALL &A00D, FN po(X,Y),SP(7):SC=SC+10:GOSUB 2910 >WD
3160 CALL &A00D, FN po(X,Y),SP(9):SC=SC+10:GOSUB 2910 >WG
3170 CALL &A00D, FN po(X,Y),SP(7):SC=SC+10:GOSUB 2910 >WF
3180 NEXT:IF SC>REC THEN REC=SC:GOSUB 2970 >LU
3190 BORDER 0:GAN=0:FIN=0:GOTO 470 >CV
3200 REM : : PERDU : : >PV
3210 SOUND 4,1200,0,0,14,14:SOUND 4,0,20,2,,10 >MC
3220 FOR h=1000 TO 1500 STEP 100:SOUND 4,h,30,0,15,15:N >AC
EXT
3230 FOR h=1 TO 2000:NEXT :vie=vie-1:GOSUB 3030 >PD
3240 IF vie>0 THEN gan=0:fin=0:GOTO 470 >GX
3250 GOSUB 470:a$="PERDU à à à":ZL=15:YL=12:GOSUB 440 >YH
3260 RESTORE 3270:FOR h=1 TO 10:READ a,b:SOUND 1,425+(a >MU
+25),25*b,15:SOUND 1,0,2:NEXT
3270 DATA 3,4,3,3,3,1,0,3,1,1,1,3,3,1,3,3,4,1,3,4 >NU
3280 a$="UNE AUTRE ? : 0=N :":ZL=11:YL=14:GOSUB 440 >WY
3290 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 3290 >ZP
3300 A$=UPPER$(A$):IF A$="N" THEN END >DQ
3310 IF A$="O" THEN 3320 ELSE 3290 >YD
3320 A$="04":ZL=19:YL=1:CER=2:GOSUB 440 >JU
3330 ta=1:sc=0:GOSUB 2910:vie=4:fin=0:gan=0:GOTO 470 >YX
3340 REM : : : : : >BR
3350 REM : : : : : >TC
3360 REM : DATA 20 TABLEAUX : >WX
3370 REM : : : : : >TE
3380 REM : : : : : >BW
3390 DATA 0,896,0,31,0,0,0,32,80,47,0,0,0,0,0,0,16, >ED
40,464,0
3400 DATA 0,0,0,0,0,0,0,80,0,80,0,0,3,0,4,0,0,0,40,0,40 >XZ
,0
3410 DATA 0,0,0,0,0,32,0,0,0,0,0,0,0,0,0,127,0,0,0,0,0, >WC
0
3420 DATA 20,2,6,10,16,10,4,12,0 >XA
3430 REM : : : tab 2 : : : >NL
3440 DATA 0,32,51,2,2,2,2,2,2,2,0,8,392,14,0,0,64,64, >DG
64,0,64
3450 DATA 32,0,12,0,0,0,0,0,0,0,0,0,64,0,0,0,7,0,0, >VT
0
3460 DATA 0,0,0,0,0,0,960,16,16,16,16,0,0,0,0,0,0,0,0, >AL
,64,0
3470 DATA 6,3,4,12,17,11,18,4,1,2,2 >AH
3480 REM : : : TAB 3 : : : >MP
3490 DATA 0,8,192,0,0,0,32,32,0,0,129,0,7,0,0,128,320,1 >GQ
28,0,0,0,0
3500 DATA 0,768,1,1,144,0,2,260,384,16,16,64,64,0,24,0, >LX
0,4,8,192,1,0
3510 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RL

```

```

3520 DATA 3,3,18,10,9,9,3,5,2,6,9,17,3 >CH
3530 REM :: TAB 4 :: >NP
3540 DATA 0,0,0,0,0,0,500,0,400,0,0,0,0,0,0,130,0 >BR
,240,0
3550 DATA 120,4,0,0,0,120,0,0,0,0,16,0,0,256,16,0,0,0 >BM
,0,0,0
3560 DATA 256,256,256,256,256,510,0,0,0,2,2,2,2,2 >MT
,2,511,0,0,0,0
3570 DATA 2,2,5,5,14,5,10,12,1,0,4 >ZZ
3580 REM :: TAB 5 :: >NW
3590 DATA 0,1,1,16,1,256,4,0,64,0,0,48,0,0,0,0,16,0 >ZB
,0,0
3600 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RL
3610 DATA 127,0,510,0,326,88,347,336,1,365,256,463,15,4 >GQ
80,6,400,119,371,3,375,375,7
3620 DATA 3,2,4,2,19,6,6,12,1,5,5 >YW
3630 REM :: TAB 6 :: >NT
3640 DATA 0,0,0,0,0,512,0,0,0,0,0,0,0,4,65,0,0,0,0,0 >WA
0
3650 DATA 512,0,0,0,0,0,0,0,0,256,512,0,0,0,4,0,0,0,0 >ZY
,0,0
3660 DATA 40,0,0,0,224,0,224,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >YC
0,0
3670 DATA 7,2,4,7,19,11,15,4,1,15,6 >AX
3680 REM :: tab 7 :: >NZ
3690 DATA 17,10,4,2,0,2,0,130,324,130,17,32,324,130,260 >ZA
,0,256,0,256,128,320,32
3700 DATA 4,0,1,0,1,128,129,0,1,0,4,128,0,0,0,4,4,0,0,0 >BW
,0,128
3710 DATA 64,32,16,8,4,0,4,8,16,32,64,8,16,32,64,128,0 >MQ
128,64,32,16,8
3720 DATA 6,2,4,10,10,4,20,12,3,3,9 >AH
3730 REM :: TAB 8 :: >NW
3740 DATA 256,0,0,0,0,32,0,0,0,0,256,0,0,0,0,40,16,40,0 >BG
,0,1,0
3750 DATA 0,512,0,0,80,0,80,0,0,512,0,0,1,0,0,0,0,0,0 >ZZ
,0,0
3760 DATA 512,223,1,1,1,0,1,1,1,223,640,7,500,256,256,2 >YX
56,0,256,256,256,500,7
3770 DATA 17,2,3,4,19,10,17,12,1,11,7 >BR
3780 REM :: TAB 9 :: >NC
3790 DATA 0,528,0,512,0,512,128,512,0,530,0,0,21,20,1,0 >KE
,1,0,1,32,1,0
3800 DATA 512,68,512,0,512,0,512,0,512,68,512,21,0,1,0 >LA
1,0,1,0,1,0,1
3810 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,384,256,0,256,256,256 >GH
,256,0,0,0
3820 DATA 17,2,3,4,13,7,17,3,3,19,2 >AT
3830 REM :: TAB 10 :: >PG
3840 DATA 0,0,0,230,168,172,160,238,0,0,0,0,0,0,348,336 >TZ
,344,336,464,0,0,0
3850 DATA 0,0,0,512,512,512,512,512,0,0,0,0,0,1,1,1,1 >DE
,1,0,0,0
3860 DATA 0,255,0,0,0,0,0,0,0,255,0,0,510,0,0,0,0,0,0 >BY
,510,0
3870 DATA 17,6,13,0,20,12,20,2,1,7,7 >BB
3880 REM :: TAB 11 :: >PN
3890 DATA 0,160,0,160,0,20,0,160,0,160,0,20,0,20,0,16 >KB
0,0,20,0,20,0

```

```

3900 DATA 0,272,160,272,0,0,0,272,160,272,0,0,34,20,34 >PR
0,0,0,34,20,34,0
3910 DATA 257,4,4,0,1,1003,1,4,4,4,256,2,0,128,128,0,35 >RP
1,0,128,128,128,2
3920 DATA 3,4,19,4,2,12,20,2,0 >VE
3930 REM :: TAB 12 :: >PK
3940 DATA 0,0,0,256,256,256,256,256,0,0,0,0,0,2,2,0,2 >EB
,2,0,0,0
3950 DATA 682,341,682,0,0,0,0,682,341,682,341,170,341 >YT
,0,0,0,0,0,341,170,341
3960 DATA 0,0,0,0,0,99,0,0,0,0,0,0,0,0,0,414,0,0,0,0 >VB
0
3970 DATA 16,3,16,11,5,12,11,6,0 >XA
3980 REM :: TAB 13 :: >PR
3990 DATA 0,0,0,0,0,224,160,0,0,0,0,0,8,0,0,0,0,0,0 >IF
,0
4000 DATA 0,0,0,0,0,255,0,0,0,0,0,0,0,0,0,400,0,0,0,0 >XN
,0
4010 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,20,20,20,20,20,2 >AK
8,0,0
4020 DATA 5,9,17,9,19,11,3,7,2,3,10,10,4 >EV
4030 REM :: TAB 14 :: >PD
4040 DATA 0,132,0,130,0,132,0,130,0,132,0,0,4,0,4,0,4,0 >DX
,4,0,4,0
4050 DATA 0,2,0,4,0,2,0,4,0,2,0,16,0,16,0,16,0,16,0 >ZT
0,16
4060 DATA 518,96,518,96,518,96,518,96,518,96,518,1,200,0 >CD
0,200,0,200,0,200,0,200,0
4070 DATA 19,3,11,6,2,11,17,2,0 >WJ
4080 REM :: TAB 15 :: >PK
4090 DATA 0,0,0,128,0,0,0,128,0,0,0,4,0,0,0,0,4,0,0 >XE
,0
4100 DATA 0,128,0,0,0,0,0,0,128,0,0,0,8,0,0,0,0,0,0 >XE
,0
4110 DATA 0,0,258,2,2,254,2,2,258,0,0,0,130,128,128,2 >TT
52,128,128,130,0,0
4120 DATA 16,5,9,6,15,9,12,7,0 >WM
4130 REM :: TAB 16 :: >PG
4140 DATA 546,68,34,68,546,68,546,0,0,0,0,68,136,68,136 >TX
,68,136,68,0,0,0,0
4150 DATA 136,273,136,273,136,273,136,0,0,0,0,546,34,54 >ZV
6,34,546,34,546,0,0,0,0
4160 DATA 0,0,0,0,0,0,254,128,128,128,0,0,0,0,0,0,0,5 >ER
00,4,4,4
4170 DATA 2,4,16,11,6,11,10,11,0 >XD
4180 REM :: TAB 17 :: >PN
4190 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,8,0,0,0,8,0,0,0 >TJ
4200 DATA 0,0,0,1,0,16,0,0,0,0,256,0,8,128,0,8,0,8,0 >AM
0,256
4210 DATA 256,65,2,4,264,256,8,4,2,1,256,2,136,64,32,10 >RR
,0,16,32,64,128,0
4220 DATA 16,7,11,9,2,12,2,6,0 >VG
4230 REM :: TAB 18 :: >PK
4240 DATA 0,64,0,0,0,256,0,0,0,0,0,0,0,0,16,0,0,0,16 >YR
0,1
4250 DATA 0,128,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,16,0,0,0,16,0,0 >XX
,0
4260 DATA 16,0,0,0,0,8,0,0,0,32,0,32,0,0,0,0,64,0,0,0 >YT
0,0

```

```

4270 DATA 20,2,7,7,10,7,2,2,2,9,5,2 >BE
4280 REM :: TAB 19 :: >PR
4290 DATA 0,128,0,0,0,128,0,0,0,128,0,0,4,0,0,0,4,0,0 >ZM
,4,0
4300 DATA 0,0,0,128,0,0,0,128,0,0,0,0,0,4,0,0,0,4,0,0 >XY
,0
4310 DATA 2,2,2,2,2,0,0,0,0,0,0,256,256,256,256,0,0 >EV
,0,0,0,0
4320 DATA 11,2,14,9,4,10,11,3,3,11,10 >BR
4330 REM :: TAB 20 :: >PD
4340 DATA 0,0,121,65,65,113,65,65,0,0,0,0,72,104,104, >MA
88,88,72,0,0,0
4350 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RP
4360 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 >RQ
4370 DATA 6,6,15,4,11,10,2,2,2,20,2,20,10 >FN
4380 REM :: EXPLICATIONS :: >XM
4390 fin=1:GOSUB 470:fin=0 >VH
4400 a$="TROIS OEUFs":ZL=15:YL=4:GOSUB 440 >MC
4410 a$="ALIGNER TROIS OEUFs HORIZONTALEMENT":ZL=5:YL=6 >UJ
:GOSUB 440
4420 a$="DU VERTICALEMENT<<<<CLASSIQUE&amp;&&":ZL=2:YL=8:GO >NL
SUB 440
4430 a$="MAIS CROYEZ MOI=IL VOUS FAUDRA PLUS":ZL=5:YL=1 >UJ
0:GOSUB 440
4440 a$="QUE DE LA CHANCE POUR TERMINER LES 20":ZL=2:YL >VX
=12:GOSUB 440
4450 a$="TABLEAUX QUE JE VOUS AI RESERVE<":ZL=2:YL=14:G >PH
OSUB 440
4460 a$="EN CAS DE BLOCAGE VOUS UTILISEREZ":ZL=5:YL=1 >TJ
6:GOSUB 440
4470 a$="LA TOUCHE >ESPACE> POUR REJOUER<":ZL=2:YL=18:G >PQ
OSUB 440
4480 a$="VOUS EN SAVEZ ASSEZ<<<<A VOUS a":ZL=5:YL=20:G >MU
OSUB 440
4490 A$=" 1 - JOYSTICK <<<< 2 - CURSEURS":ZL=5:YL=23:GO >KN
SUB 440
4500 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 4500 >ZD
4510 A$=UPPER$(A$):IF A$="1" THEN GA=74:DA=75:HA=72:BA= >VW
73:FE=78:RETURN
4520 IF A$="2" THEN GA=8:DA=1:HA=0:BA=2:FE=9:RETURN >WV
4530 GOTO 4500 >MJ
4540 CALL &BB10:MODE 1:LIST 4390-4540:END >HX

```

DATAOEUF

```

5 MEMORY &9500:CLS:MODE 1
7 LOCATE 1,10:PRINT " DATAS DE LA LIGNE      CORRECTS":PEN 2
10 A=&9500:F=&A00:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("A"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("A"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne":L:END ELSE L=L+5
25 LOCATE 20,10:PRINT L-5:WEND
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
105 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
115 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
120 DATA 4C,CC,4C,CC,5D,CC,5D,CC,5D,FF,5D,FF,0C,0C,0C,0C,076A

```

```

125 DATA CC,4C,CC,4C,CC,5D,CC,5D,FF,5D,FF,5D,0C,0C,0C,0C,0ED4
130 DATA 4C,CC,4C,CC,5D,CC,5D,CC,5D,FF,5D,FF,0C,0C,0C,0C,163E
135 DATA CC,4C,CC,4C,CC,5D,CC,5D,FF,5D,FF,5D,00,00,00,00,1D78
140 DATA 00,00,00,00,7D,BB,33,BE,FS,F0,F0,BE,AA,1C,0C,3C,243C
145 DATA BE,1C,3C,3C,BE,7B,3C,B4,BE,FS,F0,BE,B4,FF,FS,BE,2E7B
150 DATA BE,FF,FF,A4,FA,FA,FF,B4,FA,FF,F0,B4,FF,FA,F0,2C,3C34
155 DATA B4,F0,FS,2C,BE,FA,B4,2C,AA,1C,F0,1C,7B,2C,2C,3C,4069
160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,44,80,00,00,CC,33,00,4634
165 DATA 00,99,33,00,44,33,33,22,44,33,33,22,44,33,33,22,4964
170 DATA 44,66,33,22,44,66,33,22,44,66,33,22,44,66,33,22,4D60
175 DATA 44,33,99,22,44,99,33,22,00,CC,33,00,00,44,80,00,518F
180 DATA 00,00,00,00,54,00,20,22,00,39,54,00,22,00,00,54,5330
185 DATA 14,11,FS,11,00,FC,36,A0,54,56,7C,22,20,B1,33,00,5864
190 DATA 00,09,72,F4,76,36,39,A0,00,7C,36,B1,14,11,FS,00,5E90
195 DATA B9,00,00,54,11,14,54,00,14,00,22,11,00,00,00,605D
200 DATA 00,A0,00,00,A0,54,00,FB,00,B4,A0,F4,50,F0,A0,67D9
205 DATA FC,33,7C,00,FB,33,F4,A0,B1,B1,B4,A0,BC,FB,72,78,719F
210 DATA 8C,78,33,F0,FC,B1,33,F4,54,33,72,7C,FB,B1,36,A0,7AC0
215 DATA 54,B1,F4,A0,54,F0,7C,54,54,FB,A0,00,A0,FC,00,A0,83BB
220 DATA 3C,14,28,00,3C,3C,3C,00,3C,3C,33,00,14,3C,62,14,8650
225 DATA 14,3C,3C,3C,14,3C,28,28,00,3C,3C,00,00,74,20,00,88CC
230 DATA 02,74,30,01,00,74,30,01,02,61,30,02,01,BA,AA,00,8C12
235 DATA 01,FF,AB,00,01,FF,02,00,01,FF,03,00,01,0F,0F,02,8FE3
240 DATA 3C,14,28,00,3C,3C,3C,00,3C,3C,FB,00,14,3C,E0,14,93BB
245 DATA 14,3C,3C,3C,14,3C,28,28,00,3C,3C,00,00,18,20,00,95D3
250 DATA 02,74,30,02,02,FC,30,01,01,92,30,01,03,92,30,02,9935
255 DATA 47,57,AB,00,CF,57,AB,01,4F,03,FF,02,07,00,0F,00,90CF
260 DATA 3C,14,28,00,3C,3C,3C,00,3C,3C,FB,00,14,3C,E0,14,A1A7
265 DATA 14,3C,3C,3C,14,3C,28,28,00,3C,3C,00,00,18,20,00,A3BF
270 DATA 02,74,30,02,02,74,30,01,00,30,92,01,03,BA,92,02,A722
275 DATA 57,FF,AB,00,FF,AB,47,03,5F,03,CF,0F,07,0F,07,00,ACFF
280 DATA 00,14,28,3C,00,3C,3C,3C,00,33,3C,3C,20,91,3C,20,AFF3
285 DATA 3C,3C,3C,20,14,14,3C,20,00,3C,3C,00,00,18,80,00,820B
290 DATA 02,30,80,01,02,30,80,00,01,30,92,01,00,55,75,02,8600
295 DATA 00,57,FF,02,00,01,FF,02,00,03,FF,02,01,0F,0F,02,897F
300 DATA 00,14,28,3C,00,3C,3C,3C,00,FB,3C,3C,20,D0,3C,20,8D6F
305 DATA 3C,3C,3C,20,14,14,3C,20,00,3C,3C,00,00,10,24,00,BF83
310 DATA 01,30,80,01,02,30,FC,01,02,30,61,02,01,30,61,03,C2C6
315 DATA 00,57,AB,00,02,57,AB,CF,01,FF,03,0F,07,0F,07,00,C7E0
320 DATA 00,14,28,3C,00,3C,3C,3C,00,FB,3C,3C,20,D0,3C,20,CBD0
325 DATA 3C,3C,3C,20,14,14,3C,20,00,3C,3C,00,00,10,24,00,CDE4
330 DATA 01,30,80,01,02,30,80,01,02,61,30,00,01,61,75,03,D126
335 DATA 00,57,FF,AB,03,80,57,FF,4F,CF,03,AF,07,00,0F,00,D707
340 DATA 3C,00,14,28,3C,3C,3C,20,3C,36,36,20,14,94,94,00,DA67
345 DATA 14,3C,3C,00,00,2C,20,00,10,34,30,00,54,30,74,00,DCB3
350 DATA 54,30,74,00,41,30,74,00,00,30,61,00,00,BA,AA,00,E095
355 DATA 00,FF,AA,00,00,FF,AA,00,00,AA,0F,00,05,0A,00,00,E40F
360 DATA 3C,00,14,28,3C,3C,3C,20,3C,36,36,20,14,94,94,00,E7FF
365 DATA 14,3C,3C,00,00,2C,20,00,10,34,30,00,54,30,74,00,EA4B
370 DATA 54,30,74,00,54,30,61,00,41,30,20,00,00,BA,AA,00,EE1D
375 DATA 00,FF,AA,00,00,FF,AA,00,05,0A,AA,00,00,00,0F,00,F237
380 DATA 3C,00,14,28,3C,3C,3C,20,3C,3C,3C,20,14,3C,3C,00,F4F3
385 DATA 14,3C,3C,00,00,3C,20,00,10,30,30,00,54,30,74,00,F74B
390 DATA 54,30,74,00,54,30,61,00,41,75,20,00,00,FF,AA,00,FBA7
395 DATA 00,FF,AA,00,00,FF,AA,00,05,0A,AA,00,00,00,0F,00,FFC1
400 DATA 3C,00,14,28,3C,3C,3C,20,3C,3C,3C,20,14,3C,3C,00,027D
405 DATA 14,3C,3C,00,00,3C,20,00,10,30,30,00,54,30,74,00,04D5
410 DATA 54,30,74,00,41,30,74,00,00,75,61,00,00,FF,AA,00,0931
415 DATA 00,FF,AA,00,00,FF,AA,00,00,AA,0F,00,05,0A,00,00,0D4B

```

Valable pour CPC 664 - 6128

- un nom de variable : vous saurez alors à quelle(s) ligne(s) cette variable est utilisée. Pour une seule variable à la fois, cela peut vous dépanner si vous ne disposez pas d'un utilitaire de références croisées.

- MENUS : flèches pour choisir, ENTER ou RETURN pour valider.
- Entrée du nom du programme à explorer :
- tous les caractères du clavier (à refaire si le programme considère le nom de fichier comme incorrect, on ne trouve pas le fichier)
- corrections : DEL
- validation : ENTER ou RETURN.
- Entrée de l'expression à rechercher : Idem.

420 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
425 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
430 DATA 10,33,33,02,31,33,F0,03,31,33,70,33,33,33,70,3B,1180
435 DATA 33,33,33,33,33,33,33,23,33,33,33,23,11,33,33,02,1445
440 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0F,0B,00,145F
445 DATA 50,0F,3C,00,A5,4A,85,02,A5,1A,85,03,0F,1A,85,0F,187A
450 DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0B,0F,0F,0F,0B,195C
455 DATA 0F,0F,0F,0B,0F,0F,0F,0B,A5,0F,0F,02,50,0F,0F,02,1B01
460 DATA 00,30,02,00,00,33,23,00,10,33,33,00,10,33,3C,00,1C7E
465 DATA 31,72,04,02,31,32,04,02,31,32,04,23,31,33,33,23,20BE
470 DATA 31,33,33,23,31,33,33,03,31,33,33,03,31,33,33,03,236A
475 DATA 31,33,33,02,30,33,33,02,10,33,33,00,00,33,23,00,2569
480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2569
485 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,13,33,00,25AF
490 DATA 01,33,33,20,03,F0,33,32,33,B0,33,32,37,00,33,33,2A23
495 DATA 33,33,33,33,13,33,33,33,13,33,33,33,01,33,33,22,2CD0
500 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,0F,00,2CE6
505 DATA 00,3C,0F,A2,01,4A,85,5B,03,4A,25,5B,0F,4A,25,0F,3058
510 DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,3138
515 DATA 07,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,01,0F,0F,5B,01,0F,0F,A2,32DB
520 DATA 00,01,30,00,00,13,33,00,33,33,33,33,20,00,3F,33,346A
525 DATA 01,7A,01,32,01,7A,31,32,10,7A,31,32,13,33,33,32,3041
530 DATA 13,33,33,32,03,33,33,32,03,33,33,32,03,33,33,32,3ABD
535 DATA 01,33,33,32,01,33,33,30,00,33,33,20,00,13,33,00,3CB9
540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3CB9
545 DATA 00,13,67,00,01,33,33,8A,01,33,33,8A,13,33,33,67,3FF5
550 DATA 13,01,72,67,72,19,A4,33,72,19,A4,33,33,33,33,33,4522
555 DATA 33,33,33,33,33,33,33,33,13,33,33,67,01,33,33,8A,488B
560 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,5A,00,01,0F,0F,A0,49A0
565 DATA 01,0F,0F,A0,07,4A,4A,5A,07,84,84,5A,0F,84,84,0F,4DEE
570 DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,4EDE
575 DATA 07,0F,0F,5A,07,0F,0F,5A,01,0F,0F,A0,00,0F,0F,00,50B9
580 DATA 00,03,CF,00,01,11,33,00,01,33,33,8A,01,72,72,8A,5430
585 DATA 13,A4,A4,CF,13,A4,A4,CF,13,33,33,67,13,33,33,67,5A44
590 DATA 13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,5DC4
595 DATA 03,33,33,CF,03,33,33,CF,01,33,33,8A,00,13,67,00,619F
600 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,619F
605 DATA 00,13,67,00,01,33,33,8A,01,33,33,8A,13,33,33,67,64DB
610 DATA 13,33,33,67,33,33,33,33,33,33,33,33,33,33,33,681F
615 DATA 33,33,33,33,33,33,33,33,13,33,33,67,01,33,33,8A,688B
620 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,5A,00,01,0F,0F,A0,6CA8
625 DATA 01,0F,0F,A0,07,0F,0F,5A,07,0F,0F,5A,0F,0F,0F,0F,6EA1
630 DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,6F91
635 DATA 07,0F,0F,5A,07,0F,0F,5A,01,0F,0F,A0,00,0F,0F,00,71BC
640 DATA 00,03,CF,00,01,11,33,00,01,33,33,8A,01,33,33,8A,7485
645 DATA 13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,77E5
650 DATA 13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,13,33,33,67,7B65
655 DATA 03,33,33,CF,03,33,33,CF,01,33,33,8A,00,13,67,00,7F40
660 DATA 00,15,2A,00,00,3F,9F,00,15,9F,6F,2A,3F,CF,6F,9F,83C8
665 DATA 37,6F,37,9F,3B,CF,33,3F,3D,67,87,9E,3D,6F,CF,39,8A1B
670 DATA 33,CF,9E,36,36,CF,CF,3C,CF,9E,CF,9E,6D,CF,CF,9E,9384
675 DATA 6D,CF,3C,9E,14,6F,CF,28,00,3D,9E,00,00,14,28,00,902B
680 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,00,C5,E5,9EE5
685 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,EF,C9,A5D7
690 DATA 45,CF,45,CF,11,11,11,11,44,44,44,44,40,C0,00,00,AA53
695 DATA 00,0A,45,8A,00,22,00,22,00,8B,00,8B,40,C0,00,00,AE00
700 DATA 45,CF,45,45,00,11,00,11,00,8B,44,00,40,C0,00,00,B1BC
705 DATA 45,CF,45,45,00,11,00,11,00,CC,00,44,40,C0,00,00,B55C
710 DATA 00,45,00,CF,00,33,11,11,44,CC,00,44,00,40,00,00,B950

```

715 DATA 45,CF,45,00,11,00,00,33,00,44,44,44,40,C0,00,00,8BC5
720 DATA 45,CF,45,45,11,00,11,33,44,44,44,44,40,C0,00,00,8FC5
725 DATA 45,CF,00,45,00,11,00,22,00,88,44,00,40,00,00,00,C25D
730 DATA 45,CF,45,45,11,11,11,33,44,44,44,44,40,C0,00,00,C671
735 DATA 45,CF,45,45,11,11,11,33,00,44,00,44,40,C0,00,00,C9FD
740 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,28,00,00,00,A8,00,00,CACD
745 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,28,00,00,00,A8,54,00,CBF1
750 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,28,00,A8,00,00,CCC1
755 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,28,00,A8,54,00,CDE5
760 DATA 00,22,00,22,51,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,CE7A
765 DATA 00,22,11,11,51,51,00,51,00,28,00,00,00,A8,00,00,D002
770 DATA 00,22,00,22,00,A2,00,A2,00,28,00,00,00,A8,00,00,D2D9
775 DATA 11,33,11,33,51,51,51,51,14,3C,14,14,54,54,00,00,D5C5
780 DATA 11,33,11,33,51,51,51,51,14,28,14,14,54,FC,00,00,D945
785 DATA 11,33,11,33,51,00,51,00,14,00,14,00,54,FC,00,00,DBE7
790 DATA 11,22,11,33,51,51,51,51,14,14,14,14,54,FC,00,00,DF42
795 DATA 11,33,11,33,51,00,51,00,14,28,14,00,54,FC,00,00,E20C
800 DATA 11,33,11,33,51,00,51,00,14,28,14,00,54,00,00,00,E3DA
805 DATA 11,33,11,33,51,51,51,00,14,00,14,14,54,FC,00,00,E6E1
810 DATA 11,11,11,11,51,51,51,51,14,3C,14,14,54,54,00,00,E989
815 DATA 11,33,00,22,00,A2,00,A2,00,28,00,28,54,FC,00,00,ECD3
820 DATA 11,33,00,22,00,A2,00,A2,00,28,00,28,54,A8,00,00,EFC9
825 DATA 11,11,11,11,51,51,51,A2,14,28,14,14,54,54,00,00,F2AE
830 DATA 11,00,11,00,51,00,51,00,14,00,14,00,54,FC,00,00,F4EA
835 DATA 11,11,11,33,51,F3,51,51,14,14,14,14,54,54,00,00,F82E
840 DATA 11,11,11,11,51,F3,51,F3,14,3C,14,14,54,54,00,00,FC1A
845 DATA 11,33,11,11,51,51,51,51,14,14,14,14,54,FC,00,00,FF64
850 DATA 11,33,11,33,51,51,51,51,14,3C,14,00,54,00,00,00,01E8
855 DATA 11,33,11,33,51,51,51,51,14,14,14,14,54,FC,00,A8,05FC
860 DATA 11,33,11,33,51,51,51,51,14,28,14,14,54,54,00,00,08D4
865 DATA 11,33,11,33,51,00,51,00,14,3C,00,14,54,FC,00,00,08B2
870 DATA 11,33,11,33,00,A2,00,A2,00,28,00,28,00,A8,00,00,0E76
875 DATA 11,11,11,11,51,51,51,51,14,14,14,14,54,FC,00,00,119E
880 DATA 11,11,11,11,51,51,51,51,14,14,14,14,00,A8,00,00,141E
885 DATA 11,11,11,11,51,51,51,51,14,3C,14,3C,54,54,00,00,16EE
890 DATA 11,11,11,11,51,51,00,A2,00,28,14,14,54,54,00,00,196B
895 DATA 11,11,11,11,51,51,00,A2,00,28,00,28,00,A8,00,00,1BE8
900 DATA 11,33,00,11,00,51,00,A2,00,28,14,00,54,FC,00,00,1EC2
905 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1EC2
910 DATA 7C,C6,08,67,D0,D5,11,50,C0,19,D1,C9,00,DD,6E,00,2637
915 DATA DD,66,01,DD,5E,02,DD,56,03,3E,10,47,C5,D5,3E,04,2C5F
920 DATA 4F,06,00,ED,00,EB,E1,CD,00,A0,EB,C1,10,EE,C9,7C,355F
925 DATA D6,08,67,CB,74,C0,D5,11,80,3F,19,D1,C9,AA,C2,DD,3EB8
930 DATA 6E,00,DD,66,01,22,3D,A0,C9,2A,3D,A0,CD,2F,A0,CD,457E
935 DATA 2F,A0,CD,2F,A0,CD,2F,A0,22,3D,A0,ED,5B,3D,A0,DD,4D80
940 DATA 6E,00,DD,66,01,CD,18,A0,C9,2A,3D,A0,00,CD,00,A0,53F5
945 DATA CD,00,A0,CD,00,A0,CD,00,A0,C3,58,A0,CD,0D,A0,21,5893
950 DATA E0,95,DD,5E,02,DD,56,03,1B,3E,01,32,1F,A0,CD,19,61AB
955 DATA A0,3E,04,32,1F,A0,C9,CD,0D,A0,21,E0,95,DD,5E,02,6894
960 DATA DD,56,03,13,13,13,13,C3,89,A0,CD,49,A0,ED,5B,3D,6F3E
965 DATA A0,21,A0,00,ED,5A,EB,21,E0,95,3E,04,32,1A,A0,CD,7661
970 DATA 19,A0,3E,10,32,1A,A0,C9,CD,69,A0,2A,3D,A0,CD,2F,7CFF
975 DATA A0,CD,2F,A0,CD,2F,A0,CD,2F,A0,C3,86,A0,00,00,00,00,8483
980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,8483
1000 CLS:PRINT " FICHER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
1010 PRINT:PRINT:PRINT
1020 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE..."
1030 CALL $8B18
1040 SAVE "0EUBRN".R $95E0,$8000

```



```

160 FOR i=1 TO 8:READ com(i):NEXT i:GOTO 660 >LM
170 DATA 135,131,139,133,138,141,140,142 >EW
180 DATA 150,154,156,149,149,147,154,153 >EX
190 DATA 250,251,252,253,219,254,220,255 >EH
200 DATA 229,234,235,236,237,239,248,249 >EB
210 DATA 221,222,223,224,225,226,227,228 >EV
220 ERASE l$:DIM l$(7):READ f,l,ftype,fcad,ftitre,cad, >VZ
cg,cd,ch,cb,mg,a,b,c:IF ftitre=3 THEN READ l$(0)
230 IF ftype=4 THEN READ cx,cy,lc,l$(1):GOTO 250 >QC
240 FOR i=1 TO 11:READ l$(i):NEXT i >BC
250 PAPERf,a:PENf,b:WINDOWf,cg,cd,ch,CLSf:IF fca >ZQ
d=2 THEN GOSUB 270
260 GOSUB 390:RETURN >QD
270 bh=cb-ch-1:gd=cd-cg-1 >UJ
280 IF ftitre=0 THEN hb=bh:LOCATEf,1,1:GOSUB 300:RETUR >DD
N
290 IF ftitre=3 THEN hb=1:LOCATEf,1,1:GOSUB 300:hb=bh- >AV
3:GOSUB 300:RETURN
300 ON cad GOSUB 340,350,360,370,380:READ c1,c2,c3,c4,c >JH
5,c6,c7,c8
310 PRINTf,CHR$(c1);STRING$(gd,c2);CHR$(c3); >QA
320 FOR i=1 TO hb:PRINTf,CHR$(c4);STRING$(gd,CHR$(9)); >XA
CHR$(c5);NEXT i
330 PRINTf,CHR$(c6);STRING$(gd,c7);CHR$(c8);:RETURN >ZG
340 RESTORE 170:RETURN >TD
350 RESTORE 180:RETURN >TF
360 RESTORE 190:RETURN >TH
370 RESTORE 200:RETURN >TA
380 RESTORE 210:RETURN >TC
390 PENf,c:GOSUB 400:RETURN >YM
400 IF ftitre=3 THEN i=0:GOSUB 440 >BQ
410 FOR i=1 TO 11:LOCATEf,FNx,FNy:PRINTf,l$(i):NEXT >DA
i
420 IF ftype=3 THEN GOSUB 450 >XA
430 RETURN >ZC
440 xx=1+(cd-cg+1-LEN(l$(i)))\2:LOCATEf,xx,FNy:PRINTf >YM
,l$(i);:RETURN
450 iop=1:gxv=16*(cg+mg)-38:gyv=16*(25-ch-fcad/2-ftitre >GJ
)+36
460 GOSUB 500:r=0:WHILE r<>13:GOSUB 640:GOSUB 500 >TY
470 FOR j=1 TO 5:IF r<>com(j) THEN NEXT j >GT
480 ON j GOSUB 630,600,610,600,610,620 >DE
490 GOSUB 500:WEND:choix=iop:RETURN >GM
500 long=L2+LEN(l$(iop))*16:MOVE gxv,gyv-32*iop,c,1:DRA >GK
WR long,0:DRAWR 0,-26:DRAWR -long,0:DRAWR 0,26:RETURN
510 >RG
520 rep$="":GOSUB 500 >PK
530 GOSUB 640:IF r=127 THEN IF POS(f)=cx THEN PRINT CH >JN
R$(7); ELSE PRINTf,CHR$(24);del$;CHR$(24);:r$="":GOTO
570
540 IF r=13 THEN IF rep$="" THEN PRINT CHR$(7);:RETURN >BK
ELSE GOSUB 580:RETURN
550 IF r<32 OR r>125 THEN PRINT CHR$(7);:GOTO 530 >QM
560 IF POS(f)=cx*lc THEN PRINT CHR$(7);:GOTO 530 >RA
570 rep$=LEFT$(rep$,POS(f)-cx)+r$:PRINTf,CHR$(24);r$; >AG
CHR$(24);:GOTO 530
580 LOCATEf,cx,cy:PRINTf,CHR$(24);SPACE$(lc);STRING$( >DL
lc,8);rep$;STRING$(LEN(rep$),8);CHR$(24);:RETURN
590 >TE

```



```

GOSUB et ON...GOSUB", "Les RESTORE", "Les RSX", "Un mot-cl >
[ ou expression", "Un autre programme", "Quitter"
1000 RESTORE 1060:GOSUB 220:IF choix=7 THEN CALL 0 ELSE >KV
IF choix=6 THEN fpr=0:GOTO 990 ELSE siop=choix:IF choi
x=5 THEN GOSUB 1100
1090 MODE 1:INK 1,9:INK 2,2:INK 3,4 >AM
1100 DATA 1,2,3,2,3,5,9,31,5,14,3,1,2,3 >DG
1110 DATA "EDITION DES RESULTATS", "A l'cran", "A l'impr >UN
imante"
1120 RESTORE 1100:GOSUB 220:n=-(choix=1)-(choix=2)*8:IF >RT
n=1 THEN 1170
1130 DATA 2,2,1,2,0,2,3,37,18,21,2,0,3,2 >EP
1140 DATA "Si l'imprimante est prete 0 fonc-", " tionner >HU
, appuyez sur une touche"
1150 RESTORE 1130:GOSUB 220:CALL &BB06:IF fpr=0 THEN W >AF
DTH 255:PRINTn,CHR$(27);CHR$(64);CHR$(27);CHR$(100);CH
R$(5);CHR$(27);CHR$(97);CHR$(1);CHR$(27);CHR$(45);CHR$(
1);CHR$(27);CHR$(69);CHR$(27);CHR$(71);
1160 IF fpr=0 THEN PRINTn,CHR$(14);"EXPLORATION DE ";n >FR
om$;".BAS";CHR$(20);CHR$(27);CHR$(97);CHR$(0);CHR$(27);
CHR$(45);CHR$(0);CHR$(27);CHR$(70);CHR$(27);CHR$(72);CH
R$(10);fpr=1
1170 GOSUB 1270:PRINTn:PRINTn:CLS#2:PRINT#2, "Termini. >GH
Appuyez sur une touche";:CALL &BB06:GOTO 1050
1180 MODE 1:INK 1,4:INK 2,17:INK 3,18 >CJ
1190 DATA 1,3,1,2,0,2,4,36,16,20,2,0,1,2 >EQ
1200 DATA " ATTENTION @ l'criture !", "Le programme n >FE
e confond pas les", "majuscules et les minuscules"
1210 RESTORE 1190:GOSUB 220 >VE
1220 DATA 2,1,4,2,0,4,4,37,5,10,3,1,2,3 >DD
1230 DATA 3,4,30, " MOT-CLE OU EXPRESSION ?" >PM
1240 RESTORE 1220:GOSUB 220:rep$="" >CH
1250 GOSUB 520:x$=rep$:RETURN >ZC
1260 >YB
1270 MODE 2:WINDOW#1,1,80,2,25:WINDOW#2,1,80,1,1:INK 0, >NK
13:INK 1,0:PAPER#1,0:PEN#1,1:PAPER#2,1:PEN#2,0:CLS#1:CL
S#2
1280 IF siop=5 THEN PRINTn,x$ >YE
1290 OPENIN file$:fg=0:WHILE NOT EOF:LINE INPUT#9,l$:nm >BQ
l$="":chaine$="":nl=VAL(l$):PRINT#2,USING"####",nl;:PR
INT#2,CHR$(13);:f1=0
1300 ON siop GOSUB 1340,1340,1430,1460,1510:IF f1 THEN >MD
IF siop<5 THEN PRINTn,nl$; " :chaine$ ELSE PRINTn,ch
aine$
1310 WEND:IF fg=0 THEN PRINTn,rien$ >EG
1320 CLOSEIN:RETURN >QA
1330 >XK
1340 x$=x$(siop):b=1:p=1:WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x >MT
$):IF a=0 THEN IF siop=2 THEN RETURN ELSE GOSUB 1620:RE
TURN
1350 fg=fg+1:f1=f1+1:IF f1=1 THEN nm$=FNsb$(nl)+" " >WB
1360 b=a+LEN(x$):IF MID$(l$,b,1)="0" THEN chaine$=chain >XP
e$+MID$(l$,a,b-a+1)+"":GOSUB 1540:GOTO 1410
1370 l1$=MID$(l$,b):nlap=VAL(l1$):IF nlap>0 THEN nlap$ >QG
FNsb$(nlap):b=b+LEN(nlap$):chaine$=chaine$+MID$(l$,a,b-
a)
1380 IF MID$(l$,b,1)<>" THEN chaine$=chaine$+"":GOSU >TP
B 1540:GOTO 1410
1390 c=INSTR(b,l$,":"):IF c THEN suite$=MID$(l$,b,c-b+1 >LF
) ELSE suite$=MID$(l$,b)+": "
1400 chaine$=chaine$+suite$:GOSUB 1540 >GF
1410 WEND:RETURN >MA
1420 >XK
1430 b=1:x$=x$(3):WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x$):IF a >TH
=0 THEN RETURN
1440 GOSUB 1570:WEND:RETURN >XE
1450 >YC
1460 b=1:x$=x$(6):WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x$):IF a >TP
=0 THEN RETURN
1470 fg=fg+1:f1=f1+1:IF f1=1 THEN nm$=FNsb$(nl)+" " >WE
1480 b=a+1:c=INSTR(b,l$,":"):IF c THEN chaine$=chaine$+ >UU
MID$(l$,a,c-a+1) ELSE chaine$=chaine$+MID$(l$,a)
1490 WEND:RETURN >MJ
1500 >XJ
1510 b=1:WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x$):IF a=0 THEN R >GE
TURN
1520 fg=fg+1:f1=f1+1:chaine$=chaine$+STR$(nl):b=a+LEN(x >YA
$):WEND:RETURN
1530 >YB
1540 x$=x$(0):d=INSTR(p,l$,x$):IF d>a OR d=0 THEN RETUR >AN
N
1550 chaine$=MID$(l$,d,a-d)+chaine$:p=b:RETURN >RV
1560 >YE
1570 b=a+LEN(x$):l1$=MID$(l$,b):nlap=VAL(l1$) >PH
1580 IF nlap THEN fg=fg+1:f1=f1+1:nlap$=FNsb$(nlap):b=b >WA
+LEN(nlap$):chaine$=chaine$+MID$(l$,a,b-a)+"":
1590 IF f1=1 THEN nm$=FNsb$(nl)+" " >CB
1600 RETURN >FA
1610 >YA
1620 b=1:x$=x$(4):WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x$):IF a >TU
=0 THEN IF b>1 THEN GOSUB 1650:RETURN ELSE RETURN
1630 GOSUB 1570:WEND:RETURN >XF
1640 >YD
1650 x$=x$(5):WHILE b<LEN(l$):a=INSTR(b,l$,x$):IF a=0 T >MC
HEN RETURN
1660 GOSUB 1570:WEND:RETURN >XJ
1670 >YG
1680 PRINT CHR$(8);:CLOSEIN:IF DERR=146 THEN LOCATE#7,3 >WD
,l:PRINT#7,"Fichier introuvable";" Appuyez sur une touc
he";:CALL &BB06:nom$="":RESUME 1020
1690 IF DERR=144 THEN LOCATE#7,1,1:PRINT#7,"Nom de fich >HT
ier incorrect";" Appuyez sur une touche";:CALL &BB06:no
m$="":RESUME 1020
1700 ON ERROR GOTO 0 >NH
1710 >YB
1720 FOR i=1 TO LEN(text$) >UG
1730 POKE double!+1,ASC(MID$(text$,i,1)) >JC
1740 CALL double!:NEXT i:RETURN >BL
1750 >YF
1760 DATA &3e,&6e,&od,&a5,&BB,&16,&FE,&3E,&19 >KG
1770 DATA &CD,&5A,&BB,&7A,&CD,&5A,&BB,&0E,&04,&7E >QG
1780 DATA &CD,&5A,&BB,&CD,&5A,&BB,&23,&0D,&20,&F5 >PR
1790 DATA &14,&20,&E7,&3E,&FE,&CD,&5A,&BB,&3E,&0A >PJ
1800 DATA &CD,&5A,&BB,&3E,&0B,&CD,&5A,&BB,&3E,&FF >QA
1810 DATA &CD,&5A,&BB,&3E,&0B,&CD,&5A,&BB,&C9,&5A >QT
1820 DATA &BB,&3E,&0A,&CD,&5A,&BB,&3E,&0B,&CD,&5A >PG
1830 DATA &BB,&3E,&FF,&CD,&5A,&BB,&3E,&0B,&CD,&5A >QP
1840 DATA &BB,&C9 >LB

```

35

A	ا	ا	ا	ا
B	ب	ب	ب	ب
C	س	س	س	س
D	د	د	د	د
E	ض	ض	ض	ض
F	ف	ف	ف	ف

G	غ	غ	غ	غ
H	ه	ه	ه	ه
I	ح	ح	ح	ح
J	ج	ج	ج	ج

1 2 3 4

```

730 DATA CD,5C,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,42,A2,32,B8,A1,C3,2279
740 DATA 65,A2,3A,B5,A1,CD,53,A2,32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,53,2194
750 DATA A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,53,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,2204
760 DATA CD,53,A2,32,B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,4A,A2,32,2194
770 DATA B5,A1,3A,B6,A1,CD,53,A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,4A,2267
780 DATA A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,53,A2,32,B8,A1,C3,65,A2,2262
790 DATA 3A,B5,A1,CD,42,A2,32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,4A,A2,32,2117
800 DATA B6,A1,3A,B7,A1,CD,5C,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,42,2272
810 DATA A2,32,B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,53,A2,32,B5,A1,2257
820 DATA 3A,B6,A1,CD,4A,A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,53,A2,32,2137
830 DATA B7,A1,3A,B8,A1,CD,42,A2,32,B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,2272
840 DATA A1,CD,53,A2,32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,42,A2,32,B6,A1,2230
850 DATA 3A,B7,A1,CD,53,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,53,A2,32,2149
860 DATA B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,42,A2,32,B5,A1,3A,B6,2268
870 DATA A1,CD,4A,A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,53,A2,32,B7,A1,2241
880 DATA 3A,B8,A1,CD,42,A2,32,B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,2294
890 DATA 42,A2,32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,4A,A2,32,B6,A1,3A,B7,2096
900 DATA A1,CD,42,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,53,A2,32,B8,A1,2236
910 DATA C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,42,A2,32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,2289
920 DATA 4A,A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,42,A2,32,B7,A1,3A,B8,2100
930 DATA A1,CD,42,A2,32,B8,A1,C3,65,A2,3A,B5,A1,CD,42,A2,2260
940 DATA 32,B5,A1,3A,B6,A1,CD,42,A2,32,B6,A1,3A,B7,A1,CD,2226
950 DATA 42,A2,32,B7,A1,3A,B8,A1,CD,42,A2,32,B8,A1,C3,65,2149
960 DATA A2,3A,B5,A1,4F,CD,4A,A1,79,CD,9B,A1,C9,3A,B6,A1,2415
970 DATA 1B,F2,3A,B7,A1,1B,ED,3A,B6,A1,1B,ES,00,00,00,00,1588

```

Figure 1: Schematic representation of the experimental design. The figure shows two scenarios: 'No feedback' and 'With feedback'. In the 'No feedback' scenario, a participant (P) is shown with a 'Correct' label and a 'Wrong' label, indicating a single trial. In the 'With feedback' scenario, a participant (P) is shown with a 'Correct' label and a 'Wrong' label, indicating a sequence of trials with feedback.

NOUVEAU !

OFFRE EXCEPTIONNELLE
valable 2 MOIS

INSTANT ALARM

Une merveille de la technologie

Un intrus touche la poignée de votre porte INSTANTANEMENT la sirène

" D' *instant alarm* " retentit à 110

décibels avec signaux lumineux.

Fonctionne avec une pile 9 V pour l'alarme et deux piles de 1,5 V pour la lampe (non fournis)

Prix de vente public 249 FF

Prix PROMO 169 FF

+ 20 F port
Réf: SLO001



Utilisez le bon de commande SORACOM

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC N° 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43 - 44 - 45 - 46 - 47	25 F (unité) 26 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES AMSTAR & CPC N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	110 F (unité) 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIEN No CPC Infos N° 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES CPC Infos - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34)	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIENS Nos CPC N° 11 - 13 - 16 - 18 - 23 - 24 - 25 - 26 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 36 - 37	25 F (unité)		Franco	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC N° 7 - 8 - 9 - 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23	21 F (unité) 23 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	600 F		Franco	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	60 F 89 F		5 F 5 F	
LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS				
DESIGNATION	REFERENCE			
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres				
☐ Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial				20 F
☐ Facultatif : recommandé + 20 F par commande				
MONTANT GLOBAL				

Je joins mon règlement : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat CPC Infos 35

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE Date d'expiration : / / Signature : (inscrire les numéros de la carte, la date et signer)		Nom : Prénom : Adresse : Code Postal : Ville : ECRIRE EN MAJUSCULES
---	--	--

Date et signature : Signature :

Commentaire : La commande doit composer tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précision est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans la libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée.
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

BANC D'ESSAI

LOGICIEL UTILITAIRE

3D CONSTRUCTION KIT™

Vous avez certainement encore en mémoire des jeux d'aventure intitulés : Driller, Dark Side ou Total Eclipse. Ces logiciels ont tous en commun la même société : Incentive Software. Mais ce n'est pas tout : la représentation du jeu passe par des images en 3 dimensions dans lesquelles votre personnage peut évoluer très librement.

Aujourd'hui, Incentive livre sa dernière production : un logiciel permettant de construire votre propre monde en 3D !

Mais attention, il ne s'agit pas d'un logiciel de dessin en 3D, ni d'un créateur de simulateur de vol mais bien d'un générateur de jeux d'aventure en 3D.

Vous pensez bien qu'un programme de cette ampleur occupe une place conséquente en mémoire. Heureusement, les concepteurs ont prévu deux versions du logiciel : avec seulement 64 Ko vous disposerez de deux modules alors que vous



n'aurez qu'à charger un seul programme pour la version 128 Ko.

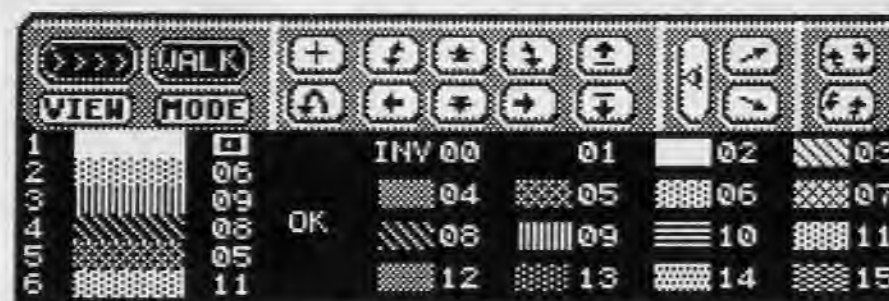
Pour bien commencer avec 3D Construction Kit, il faut posséder quelques notions de base : ainsi le jeu est divisé en «alres», correspondantes, par exemple, aux différentes pièces d'une maison à explorer. Par l'intermédiaire du programme, il est possible d'accéder à l'une des 254 alres de jeu et surtout de définir leurs caractéristiques.

Vous pouvez commencer par définir les objets à placer à l'intérieur de ce lieu. A partir de volumes simples : cube, pavé, pyramide, vous pouvez constituer des objets plus complexes par assemblage.

Ici aussi, la souplesse est de règle : les dimensions, couleurs et formes des objets sont entièrement paramétrables.

Les couleurs sont particulièrement importantes, car le noir rend les objets invisibles et il est conseillé d'utiliser cette couleur pour des surfaces qui restent toujours cachées : la vitesse est ainsi augmentée.

En plus des volumes, vous disposez de points, de lignes et de quelques formes géométriques «planes». Bien sûr, les objets en question peuvent être placés à peu près n'importe où dans le volume de la «pièce» mais le plus intéressant reste à venir : il existe des objets spéciaux, les senseurs, qui peuvent détecter votre



SHADE OBJECT PANEL



présence et provoquer une réaction en conséquence.

Les «entrées» dans chaque aire sont des éléments importants : elles vont établir les liens entre les pièces grâce également à une série d'instructions.

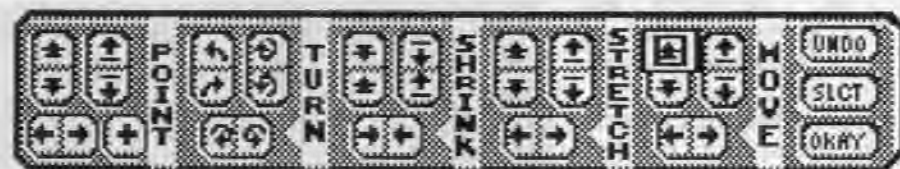
L'aspect programmation n'a pas été oublié dans 3D... : les conditions globales sont matérialisées par un petit programme contenant, par exemple, le décompte du temps ou la réserve de pièces d'or. En plus de ces conditions générales, il faut définir des conditions locales pour chaque aire afin de créer des interactions entre le joueur et son environnement.

Par exemple, si le joueur tire sur une partie du décor et dévoile ainsi un passage secret.

Pour fabriquer ces petites routines, l'utilisateur dispose d'un véritable langage comprenant une quarantaine d'instructions. On y trouve des tests conditionnels, des appels à des procédures et autres manipulations de variables.

Votre personnage est lui aussi «paramétrable» : sa vitesse de déplacement, sa résistance aux chutes, sa capacité à escalader les obstacles, tout cela est accessible.

En fait, avec 3D Construction set, on peut construire son jeu de A à Z. Les seules choses à apporter con-



EDIT OBJECT PANEL

cement le cadre du jeu et le scénario.

A tout moment, même pendant la construction du jeu, on peut tester le jeu et modifier les paramètres immédiatement.

Puis, lorsque votre fantastique jeu est

terminé, il ne reste qu'à compiler votre programme : il sera alors indépendant de 3D... et pourra être distribué ou commercialisé librement.

Il est plutôt rare de voir des utilitaires sortant sur CPC de nos jours, alors lorsqu'un programme est bon, autant le faire savoir.



CPC
jeu

JEU DES PETITS CHEVAUX

(1ère partie)

Daniel ROBERT

Valable pour CPC 664 - 6128

Pas la peine
d'expliquer en détails
les règles de ce jeu très
connu.



Ce jeu comprend 6 fichiers : DADA.BAS (lanceur), P3.BAS (programme principal), P1.BIN, P2.BIN, P4.BIN, P5.BIN générés par les fichiers basic DATA1 à DATA4.

A suivre...



Avec ce logiciel, on peut utiliser 1 à 3 joueurs humains avec ou sans l'intervention du joueur CPC (sauf pour l'option 1 joueur : le CPC joue obligatoirement).

Ce dernier vérifie la validité des déplacements de tous les joueurs... Impossible de tricher ! Les commandes sont incluses dans le programme.



DADA.BAS

```

10 ' *****
20 ' DADA - PROGRAMME LANCEUR
30 ' *****
40 FOR I=0 TO 15:INK I,0:NEXT: BORDER 0:PAPER 1:MODE 0:C
50 MEMORY 89C52:LOAD"P1",89C53:CALL 89F24:OCHARGE,"P2",
60 RESTORE 70:FOR J=0 TO 15:READ A:INK I,A:NEXT
70 DATA 0,0,3,23,1,10,13,23,9,19,3,3,13,11,1,6
80 PAPER 5:CLS:OPENFETRE,8E800,87500,0
90 GOSUB 650:GOSUB 630
100 AD=89C53:D4=AD+32
110 DEF FNP0(X,Y)=8C000+(Y-1)*80+(X-1)*2
120 ZX=25:ZY=7:A$="COMBIEN:DE":GOSUB 600
130 ZX=26:ZY=8:A$="JOUeurs:?" :GOSUB 600
140 ZY=9:A$="1<2:0U:3":GOSUB 600
150 NJ$=INKEY$:IF NJ$=""THEN 150
160 IF NJ$<"1"OR NJ$>"3"THEN 150
170 ZX=25:ZY=8
180 GOSUB 630:IF NJ$="1"THEN A$=NJ$+" :JOUeur:OK"ELSE A$=
190 GOSUB 600:GOSUB 640

```



```

200 IF NJ#="1" THEN ORD#="1":GOTO 300 >CZ
210 GOSUB 630:A#="LORDINATEUR":GOSUB 600 >KH
220 ZY=9:A#="JOUE:T>IL:?" :GOSUB 600 >EA
230 ORD#=INKEY$:IF ORD#="" THEN 230 ELSE ORD#=UPPER$(ORD >CY
$)
240 ZX=26:ZY=8 >CJ
250 IF ORD#="N" OR ORD#="O" THEN 260 ELSE 230 >JN
260 IF ORD#="N" THEN GOSUB 630:ORD#="O":A#="DOMMAGE:àà": >LV
GOSUB 600
270 IF ORD#="O" THEN GOSUB 630:ORD#="1":A#="D">ACCORD:à": >ZG
GOSUB 600:GOSUB 640
280 IF ORD#="1" THEN GOSUB 630:ZX=27:ZY=7:A#="JE:SUIS":G >FH
OSUB 600:ZX=26:ZY=8:A#="AMSTRAD<<":GOSUB 600:GOSUB 640:
GOSUB 630:ZX=25:ZY=8:A#="J">A1:LES":GOSUB 600:ZY=9:A#="P
IONS:NOIRS":GOSUB 600
290 GOSUB 640 >JA
300 NJ=VAL(NJ$):FOR JJ=1 TO NJ >YG
310 JJ$=STR$(JJ) >LT
320 IF NJ=1 THEN GOSUB 630:ZX=25:ZY=8:A#="TON:PRENOM:?" >BQ
:GOSUB 600:GOTO 340
330 GOSUB 630:ZX=26:ZY=7:A#="JOUEUR:":A#="RIGHT$(JJ$, >FC
1):GOSUB 600:ZX=25:ZY=8:A#="TON:PRENOM:?" :GOSUB 600
340 ZX=26:ZY=10:FOR I=1 TO 8 >VM
350 A#=(INKEY$:A#>UPPER$(A#):IF A#="" THEN 350 >LZ
360 IF A#="" THEN A#="":GOTO 400 >YB
370 IF INKEY(18)=0 OR INKEY(16)=0 THEN 410 >GK
380 IF INKEY(79)=0 THEN A#="":ZX=ZX-1:I=I-1:IF I<1 THE >PG
N I=1:ZX=26:ELSE GOSUB 600:J$(JJ)=LEFT$(J$(JJ),I-1):GOT
O 350
390 IF A#<CHR$(65) OR A#>CHR$(90) THEN 350 >FK
400 GOSUB 600:ZX=ZX+1:J$(JJ)=J$(JJ)+A#:NEXT >MH
410 IF JJ=1 THEN C#="PIONS:VERTS" >BR
420 IF JJ=2 THEN C#="PIONS:BLEUS" >BR
430 IF JJ=3 THEN C#="PIONS:ROUGES" >CV
440 GOSUB 630:ZX=26:ZY=7:A#="J$(JJ):GOSUB 600:ZY=8:A#="T >PH
U:AS:LES":GOSUB 600:ZX=25:ZY=9:A#="C#":GOSUB 600:GOSUB 6
40
450 NEXT JJ >YD
460 IF NJ#="1" THEN 490 >PB
470 IF NJ#="1" THEN GOSUB 630:ZX=27:ZY=8:A#="JE:SUIS":GO >ZJ
SUB 600:ZX=26:ZY=9:A#="AMSTRAD<<":GOSUB 600:GOSUB 640:G
OSUB 630:ZY=8:A#="JE:JOUE":GOSUB 600:ZY=9:A#="AVEC:T0!"
:GOSUB 600:GOSUB 640:GOSUB 630
480 ZX=25:ZY=8:A#="J">A1:LES":GOSUB 600:ZY=9:A#="PIONS:N >MD
OIRS":GOSUB 600:GOSUB 640
490 GOSUB 630:ZX=25:ZY=8:A#="C">EST:PARTI":GOSUB 600:ZY= >AC
9:A#="JE:CHARGE:à":GOSUB 600:FOR AT=1 TO 3000:NEXT
500 MODE 2:PAPER 0:BORDER 0:CLS:INK 1,26:LOCATE 5,6:PEN >AP
1:PRINT"C O M M A N D E S :>LOCATE 5,7:PRINT"-----
510 LOCATE 10,9:PRINT"- Pour lancer le dé, une touche d >TJ
u clavier ou <FIRE>
520 LOCATE 10,11:PRINT"- Choix d'un pion par <SPACE>. >FG
530 LOCATE 10,13:PRINT"- Validation par <COPY> ou <FIRE >LE
>.
540 LOCATE 30,16:PRINT"BONNE COURSE !!" >HA
550 FOR I=1 TO NJ:T=LEN(J$(I)):T1=8:IF T<T1 THEN GOSUB >BZ
570
560 NEXT:GOTO 580 >MQ

```

```

570 T2=T1-T:FOR J=1 TO T2:J$(I)=J$(I)+":":NEXT J:RETURN >AV
580 OPENOUT"VAR":PRINT#9,NJ$:PRINT#9,ORD$:FOR JJ=1 TO N >XE
J:PRINT#9,J$(JJ):NEXT:CLOSEOUT
590 RUN"P3" >XE
600 FOR T=1 TO LEN(A$):SP=(ASC(MID$(A$,T,1))-48:TX=T-1 >TH
:AA=INT(100*RND):SOUND 1,AA,5,5
610 IF SP<0 OR SP>42 THEN SP=43 >XC
620 CALL AD,FNPO(ZX,ZY)+(TX*2),D4+(SP*16):NEXT T:RETURN >CW
630 0FENETRE,&D96B,&B01D,0:RETURN >DR
640 FOR I=1 TO 1000:NEXT:RETURN >ZE
650 ENV 1,24,-1.25,0.5:ENV 2,3,0,1,1,-12,1:ENT-10,1,1,1 >XG
4
660 DATA 142,10,127,10,119,20,0,20,142,10,142,10,142,20 >TR
,0,20,142,10,127,10,119,20,0,20,142,10,142,10,142,20,0,
20,142,10,127,10,142,20,0,20,142,10,142,10,142,20,159,2
0,142,20,106,60,119,40,0,20,127,20,0,20,190,10,190,10,1
90,20,0,20,127,20,142,20,0,20
670 DATA 190,10,190,10,190,20,0,20,190,20,201,20,119,20 >JE
,127,20,142,20,159,20,179,20,127,60,190,20,0,20,142,10,
127,10
680 DATA 119,20,0,20,142,10,142,10,142,20,0,20,142,10,1 >ZT
27,10,119,20,0,20,142,10,142,10,142,20,0,20,142,10,127,
10,142,20,0,20,142,10,142,10,142,20,159,20,142,20,106,6
0,119,40,0,20,127,20,0,20,190,10,190,10,190,20,0,20,127
,20,142,20,0,20
690 DATA 190,10,190,10,190,20,0,20,190,20,190,20 >FQ
700 DATA 127,20,119,20,127,20,179,40,159,20,142,20,190, >QG
20,142,20,119,20,95,20,71,20,71,40
710 RESTORE 660:FOR x=1 TO 104:GOSUB 730 >GB
720 NEXT x:GOSUB 640:RETURN >XW
730 READ h,du:SOUND 1,h,du-3,15,5:SOUND 2,h*3,du-3,10,5 >KV
:RETURN

```

P3-BAS

```

10 ' ***** >LA
20 ' P3 - PROGRAMME PRINCIPAL >LB
30 ' ***** >LC
40 DEFINT A-Z >PA
50 DIM A1$(63),A2$(63),A3$(63),A4$(63),A5$(63),A6$(63), >KW
A7$(63),A8$(63),A9$(63),AA$(63),AB$(63),AC$(63)
60 DIM P(16),C(16),P1(16),P2(16),R(16),E1$(16),E2$(16) >VY

```



```

70 OPENIN"VAR":INPUT#9,NJ$:INPUT#9,ORD$:NJ=VAL(NJ$):FOR >MF
JJ=1 TO NJ:INPUT#9,J$(JJ):NEXT:CLOSEIN
80 IF ORD#="1" THEN J$(4)="AMSTRAD:" >CD
90 RESTORE 1960:FOR I=1 TO 63:READ A1$(I),A2$(I),A3$(I) >XX
100 IF A2$(I)="A" THEN A2$(I)="&B039" >BH
110 IF A3$(I)="B" THEN A3$(I)="&B00C" >BV
120 IF A2$(I)="C" THEN A2$(I)="&B066" >BM
130 IF A3$(I)="D" THEN A3$(I)="&B093" >BR
140 IF A2$(I)="E" THEN A2$(I)="&B1F0" >BD
150 IF A3$(I)="F" THEN A3$(I)="&B21E" >BJ
160 IF A2$(I)="G" THEN A2$(I)="&B278" >BB
170 IF A3$(I)="H" THEN A3$(I)="&B24B" >BN
180 IF A2$(I)="I" THEN A2$(I)="&B35F" >BV
190 IF A3$(I)="J" THEN A3$(I)="&B380" >BD
200 NEXT >DH
210 FOR I=1 TO 63:READ A4$(I),A5$(I),A6$(I) >HY
220 IF A5$(I)="C" THEN A5$(I)="&B7F4" >BT
230 IF A6$(I)="D" THEN A6$(I)="&B093" >BZ
240 IF A5$(I)="E" THEN A5$(I)="&B8BA" >BH
250 IF A6$(I)="F" THEN A6$(I)="&B21E" >BR
260 IF A5$(I)="G" THEN A5$(I)="&B8E0" >BF
270 IF A6$(I)="H" THEN A6$(I)="&B24B" >BW
280 IF A5$(I)="A" THEN A5$(I)="&B9A2" >BR
290 IF A6$(I)="B" THEN A6$(I)="&B00C" >BL
300 IF A5$(I)="I" THEN A5$(I)="&B9CF" >BR
310 IF A6$(I)="J" THEN A6$(I)="&B9FC" >BW
320 NEXT >EA
330 FOR I=1 TO 63:READ A7$(I),A8$(I),A9$(I) >HL
340 IF A8$(I)="E" THEN A8$(I)="&B5F4" >BC
350 IF A9$(I)="F" THEN A9$(I)="&B21E" >BZ

```

```

360 IF A8$(I)="G" THEN A8$(I)="&B622" >BJ
370 IF A9$(I)="H" THEN A9$(I)="&B24B" >BD
380 IF A8$(I)="A" THEN A8$(I)="&B6DC" >BT
390 IF A9$(I)="B" THEN A9$(I)="&B00C" >BU
400 IF A8$(I)="C" THEN A8$(I)="&B709" >BF
410 IF A9$(I)="D" THEN A9$(I)="&B093" >BF
420 IF A8$(I)="I" THEN A8$(I)="&B79F" >BN
430 IF A9$(I)="J" THEN A9$(I)="&B7C9" >BP
440 NEXT >ED
450 FOR I=1 TO 63:READ AA$(I),AB$(I),AC$(I) >JN
460 IF AB$(I)="G" THEN AB$(I)="&B3D3" >BZ
470 IF AC$(I)="H" THEN AC$(I)="&B24B" >BB
480 IF AB$(I)="A" THEN AB$(I)="&B45D" >BY
490 IF AC$(I)="B" THEN AC$(I)="&B00C" >BR
500 IF AB$(I)="C" THEN AB$(I)="&B48A" >BT
510 IF AC$(I)="D" THEN AC$(I)="&B093" >BD
520 IF AB$(I)="E" THEN AB$(I)="&B550" >BB
530 IF AC$(I)="F" THEN AC$(I)="&B21E" >BW
540 IF AB$(I)="I" THEN AB$(I)="&B57E" >BH
550 IF AC$(I)="J" THEN AC$(I)="&B5A1" >BB
560 NEXT >EG
570 FOR I=1 TO 16:READ E1$(I),E2$(I):NEXT:READ E3$,E4$, >FV
E5$,E6$
580 FOR I=0 TO 15:INK 1,0:NEXT:MODE 0:BORDER 0:PAPER 1: >CR
CLS:WINDOW#1,5,1,1,24:PAPER#1,1:CLS#1
590 MEMORY &7500-1:0CHARGE,"P4",&7500,0:0FENETRE,&D015, >KT
&7500,0
600 AD=&B9C53:D4=AD+32 >PH
610 DEF FNPO(X,Y)=&B000+(Y-1)*80+(X-1)*2 >GP
620 RESTORE 630:FOR I=0 TO 15:READ A:INK 1,A:NEXT >TB
630 DATA 26,0,6,10,2,17,20,0,9,19,15,16,13,11,1,3 >NH
640 AV=0:MEMORY &7500-1:0CHARGE,"P5",&7500,0 >MP
650 FOR I=1 TO NJ*4:E1=VAL(E1$(I)):E2=VAL(E2$(I)):0FENE >KW
TRE,E1,E2,0:NEXT:NJ=NJ+1
660 IF ORD#="1" THEN FOR I=13 TO 16:E1=VAL(E1$(I)):E2=VA >UG
L(E2$(I)):0FENETRE,E1,E2,0:NEXT
670 'MEMOIRE DES >TD
680 RESTORE 690:FOR I=1 TO 6:READ A$(I),B$(I):NEXT >TP
690 DATA &798B,&7500,&7A51,&75C6,&7B11,&7686,&7BD1,&774 >DV
6,&7C91,&7806,&7D51,&78C6
700 'TOUR CHEVAL VERT >RH
710 PRINT CHR$(21):FRE(""):CHR$(6):IF GA1=1 THEN 980 >VZ
720 J=1:IF FIN=1 THEN JOUEUR$(GA)=J$(J):GOTO 4510 ELSE >KJ
GOSUB 2100
730 FOR I=1 TO 4:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN 2=I:GOTO 75 >XF
0
740 NEXT >EG
750 W=0:V=0:H1=0:H2=0:H3=0:H4=0:CALL &B16:CLEAR INPUT: >NR
GOSUB 1930
760 IF PV=4 THEN 780 >NM
770 IF A=6 AND P(1)<>1 AND P(2)<>1 AND P(3)<>1 AND P(4) >YJ
<>1 THEN 2=0:GOSUB 2290:K=0:S=0:GOTO 800
780 IF PV>1 THEN GOSUB 2370:K=0:S=0 >CG
790 IF H1=1 AND H2=1 AND H3=1 AND H4=1 AND A<6 THEN GOS >NT
UB 3420:GOSUB 2110:GOTO 980:ELSE IF H1=1 AND H2=1 AND H
3=1 AND H4=1 AND A=6 THEN 970
800 IF P(1)=0 AND P(2)=0 AND P(3)=0 AND P(4)=0 THEN GOS >CB
UB 3420:GOSUB 2110:GOTO 980
810 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=6 >KA

```



```

820 IF P(2)=1 AND A=N THEN GOTO 840 >AG
830 NEXT:GOTO 850 >MQ
840 IF A=6 THEN D3=6:A=1:GOTO 890 ELSE A=1:GOTO 890 >TZ
850 GOSUB 3470:GOSUB 3490:GOSUB 3510 >DT
860 GOSUB 3570:GOSUB 3610:GOSUB 3650 >DU
870 IF D=1 THEN GOSUB 2110:D=0:GOTO 870 >FN
880 GOSUB 3720:GOSUB 3750:GOSUB 3780 >DC
890 GOSUB 4420 >QJ
900 FOR I=P(2) TO P(Z)+A:A1=VAL(A1*(I)):A2=VAL(A2*(I)):A >JC
3=VAL(A3*(I)):UFENETRE,A1,A2,0:GOSUB 3420:IF I=P(Z)+A-1
THEN GOSUB 2160
910 IF I=P(Z)+A THEN 920 ELSEUFENETRE,A1,A3,0:GOSUB 443 >HW
0:NEXT
920 P(Z)=P(Z)+A:C(Z)=C(Z)+A >WD
930 IF P(Z)>56 AND P(Z)<63 THEN P1(Z)=2 >EP
940 IF P(Z)=63 THEN GOSUB 3420:GOSUB 4440:UFENETRE,&CBA >UL
0,A3,0:P1(Z)=3
950 IF P1(1)=3 AND P1(2)=3 AND P1(3)=3 AND P1(4)=3 THEN >PE
GA1=1:GA=GA+1:JOUER$(GA)=J$(J):NJ=NJ-1:D3=0:GOTO 960
ELSE 970
960 IF NJ<2 THEN FIN=1:GA=GA+1 ELSE GOSUB 4480 >NC
970 IF A=6 OR D3=6 THEN GOSUB 2120:D3=0:GOTO 750 >NF
980 'TOUR CHEVAL BLEU >TH
990 IF GA2=1 THEN 1280 >PV
1000 IF NJ<2 THEN 1010 ELSE 1580 >ZL
1010 J=2:IF FIN=1 THEN JOUEUR$(GA)=J$(J):GOTO 4510 ELSE >LJ
GOSUB 2100
1020 FOR I=5 TO 8:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN Z=I:GOTO 1 >ZA
040
1030 NEXT >XF
1040 W=0:V=0:H5=0:H6=0:H7=0:H8=0:CALL &BB18:GOSUB 1930 >YH
1050 IF PB=4 THEN 1070 >PN
1060 IF A=6 AND P(5)<1 AND P(6)<1 AND P(7)<1 AND P(8) >BV
<1 THEN Z=0:GOSUB 2660:K=0:S=0:GOTO 1090
1070 IF PB>1 THEN GOSUB 2740:K=0:S=0 >CP
1080 IF H5=1 AND H6=1 AND H7=1 AND H8=1 AND A=6 THEN GO >VD
SUB 3420:GOSUB 2110:GOTO 1280:ELSE IF H5=1 AND H6=1 AND
H7=1 AND H8=1 AND A=6 THEN 1270
1090 IF P(5)=0 AND P(6)=0 AND P(7)=0 AND P(8)=0 THEN GO >FK
SUB 3420:GOSUB 2110:GOTO 1280
1100 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=8 >LC
1110 IF P(Z)=1 AND A=N THEN GOTO 1130 >CA
1120 NEXT:GOTO 1140 >NJ
1130 IF A=6 THEN D3=6:A=1:GOTO 1180 ELSE A=1:GOTO 1180 >VB
1140 GOSUB 3450:GOSUB 3490:GOSUB 3510 >EM
1150 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3650 >EL
1160 IF D=1 THEN GOSUB 2110:D=0:GOTO 1270 >GB
1170 GOSUB 3690:GOSUB 3750:GOSUB 3780 >EF
1180 GOSUB 4420 >XC
1190 FOR I=P(Z) TO P(Z)+A:A4=VAL(A4*(I)):A5=VAL(A5*(I)): >LV
A6=VAL(A6*(I)):UFENETRE,A4,A5,0:GOSUB 3420:IF I=P(Z)+A-1
THEN GOSUB 2160
1200 IF I=P(Z)+A THEN 1210 ELSEUFENETRE,A4,A6,0:GOSUB 4 >KB
430:NEXT
1210 C(Z)=C(Z)+A:IF C(Z)>56 THEN C(Z)=C(Z)-56 >LY
1220 P(Z)=P(Z)+A >HK
1230 IF P(Z)>56 AND P(Z)<63 THEN P1(Z)=2 >FN
1240 IF P(Z)=63 THEN GOSUB 3420:GOSUB 4440:UFENETRE,&CB >VV
A0,A6,0:P1(Z)=3
1250 IF P1(5)=3 AND P1(6)=3 AND P1(7)=3 AND P1(8)=3 THE >UA
N GA2=1:GA=GA+1:JOUER$(GA)=J$(J):NJ=NJ-1:D3=0:GOTO 126
0 ELSE 1270
1260 IF NJ<2 THEN FIN=1:GA=GA+1 ELSE GOSUB 4480 >NR
1270 IF A=6 OR D3=6 THEN GOSUB 2120:D3=0:GOTO 1040 >QC
1280 'TOUR CHEVAL ROUGE >YD
1290 IF GA3=1 THEN 1580 >PQ
1300 IF NJ<2 THEN 1310 ELSE 1580 >ZU
1310 J=3:IF FIN=1 THEN JOUEUR$(GA)=J$(J):GOTO 4510 ELSE >LN
GOSUB 2100
1320 FOR I=9 TO 12:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN Z=I:GOTO >AG
1340
1330 NEXT >KJ
1340 W=0:V=0:H9=0:HA=0:HB=0:HC=0:CALL &BB18:GOSUB 1930 >ZT
1350 IF PR=4 THEN 1370 >PM
1360 IF A=6 AND P(9)<1 AND P(10)<1 AND P(11)<1 AND P >FG
(12)<1 THEN Z=0:GOSUB 3040:K=0:S=0:GOTO 1390
1370 IF PR>1 THEN GOSUB 3120:K=0:S=0 >CC
1380 IF H9=1 AND HA=1 AND HB=1 AND HC=1 AND A<6 THEN GO >WK
SUB 3420:GOSUB 2110:GOTO 1580:ELSE IF H9=1 AND HA=1 AND
HB=1 AND HC=1 AND A=6 THEN 1570
1390 IF P(9)=0 AND P(10)=0 AND P(11)=0 AND P(12)=0 THEN >KJ
GOSUB 3420:GOSUB 2110:GOTO 1580
1400 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=8 >LF
1410 IF P(Z)=1 AND A=N THEN GOTO 1430 >CG
1420 NEXT:GOTO 1440 >NQ
1430 IF A=6 THEN D3=6:A=1:GOTO 1480 ELSE A=1:GOTO 1480 >WC
1440 GOSUB 3450:GOSUB 3470:GOSUB 3510 >EN
1450 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3650 >EV
1460 IF D=1 THEN GOSUB 2110:D=0:GOTO 1570 >GH
1470 GOSUB 3690:GOSUB 3720:GOSUB 3780 >EF
1480 GOSUB 4420 >XF
1490 FOR I=P(Z) TO P(Z)+A:A7=VAL(A7*(I)):A8=VAL(A8*(I)): >MQ
A9=VAL(A9*(I)):UFENETRE,A7,A8,0:GOSUB 3420:IF I=P(Z)+A-1
THEN GOSUB 2160
1500 IF I=P(Z)+A THEN 1510 ELSEUFENETRE,A7,A9,0:GOSUB 4 >LF
430:NEXT
1510 C(Z)=C(Z)+A:IF C(Z)>56 THEN C(Z)=C(Z)-56 >LB
1520 P(Z)=P(Z)+A >LC
1530 IF P(Z)>56 AND P(Z)<63 THEN P1(Z)=2 >FR
1540 IF P(Z)=63 THEN GOSUB 3420:GOSUB 4440:UFENETRE,&CB >VC
A0,A9,0:P1(Z)=3
1550 IF P1(9)=3 AND P1(10)=3 AND P1(11)=3 AND P1(12)=3 >ZQ
THEN GA3=1:GA=GA+1:JOUER$(GA)=J$(J):NJ=NJ-1:D3=0:GOTO
1560 ELSE 1570
1560 IF NJ<2 THEN FIN=1:GA=GA+1 ELSE GOSUB 4480 >NV
1570 IF A=6 OR D3=6 THEN GOSUB 2120:D3=0:GOTO 1340 >QJ
1580 'TOUR CHEVAL NOIR >YG
1590 IF GA4=1 THEN 700 >PK
1600 IF ORD$="1" THEN 1610 ELSE 700 >ZU
1610 W=0:J=4:IF FIN=1 THEN JOUEUR$(GA)=J$(J):GOTO 4510 >RT
ELSE GOSUB 2100
1620 K=0:1=0:FOR I=13 TO 16:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN >LQ
Z=I:GOTO 1640
1630 NEXT >LB
1640 FOR AT=1 TO 3000:NEXT:GOSUB 1930 >EA
1650 IF PN=4 THEN 1700 >PH
1660 IF A=6 AND P(13)<1 AND P(14)<1 AND P(15)<1 AND >AW
P(16)<1 THEN Z=0:GOSUB 3840:K=0:GOTO 1750

```



```

1670 FOR I=1 TO 12:IF C(I)=43 AND A=6 THEN Z=0:GOSUB 38 >QJ
40:K=0:GOTO 1750
1680 NEXT >LG
1690 IF A<6 AND PN=0 THEN 1750 >VB
1700 GOSUB 3900:K=0 >NE
1710 IF W=2 AND A=6 THEN A=1:W=0:D3=6:GOTO 1810 >NG
1720 IF W=2 THEN A=1:W=0:GOTO 1810 >AC
1730 IF PR=1 THEN PR=0:GOTO 1760 >BM
1740 IF D=1 OR P1(Z)=0 THEN 1790 >XK
1750 W=0:IF P(13)=0 AND P(14)=0 AND P(15)=0 AND P(16)=0 >QR
THEN GOSUB 3420:GOSUB 2110:GOTO 700
1760 GOSUB 3450:GOSUB 3470:GOSUB 3490 >EB
1770 I=0:FOR I=13 TO 16:IF A=6 AND P1(I)=0 AND D=1 AND >VF
P(13)<1 AND P(14)<1 AND P(15)<1 AND P(16)<1 THEN D=
0:GOSUB 3840:K=0
1780 NEXT >LH
1790 IF D=1 OR P1(Z)=0 THEN GOSUB 2110:D=0:GOTO 1900 >UV
1800 GOSUB 3690:GOSUB 3720:GOSUB 3750 >EZ
1810 GOSUB 4420 >XC
1820 FOR I=P(Z) TO P(Z)+A:AA=VAL(AA*(I)):AB=VAL(AB*(I)): >MZ
AC=VAL(AC*(I)):UFENETRE,AA,AB,0:GOSUB 3420:IF I=P(Z)+A-1
THEN GOSUB 2160
1830 IF I=P(Z)+A THEN 1840 ELSEUFENETRE,AA,AC,0:GOSUB 4 >LQ
430:NEXT
1840 C(Z)=C(Z)+A:IF C(Z)>56 THEN C(Z)=C(Z)-56 >LH
1850 P(Z)=P(Z)+A >LJ
1860 IF P(Z)=63 THEN GOSUB 3420:GOSUB 4440:UFENETRE,&CB >VU
A0,AC,0:P1(Z)=3
1870 IF P1(13)=3 AND P1(14)=3 AND P1(15)=3 AND P1(16)=3 >BZ
THEN GA4=1:GA=GA+1:JOUER$(GA)=J$(J):NJ=NJ-1:D3=0:GOTO
1880 ELSE 1890
1880 IF NJ<2 THEN FIN=1:GA=GA+1 ELSE GOSUB 4480 >NA
1890 IF P(Z)=57 THEN P1(Z)=2 >VX
1900 IF A=6 OR D3=6 THEN GOSUB 2120:D3=0:GOTO 1640 >QJ
1910 GOTO 700 >FD
1920 'JET DU DES >YE
1930 CLEAR INPUT:CLS:AV=0:FOR L=1 TO 10:RANDOMIZE TIM >AM
E:A=INT(RND*6)+1:D1=VAL(A*(A)):D2=VAL(B*(A)):UFENETRE,&
E697-AV,D1,0:AV=AV+80:SOUND 1,956,1,10,0,0,RND*31:GOSUB
3440:UFENETRE,&E697-AV,D2,0:AV=AV+80
1940 SOUND 1,902,1,10,0,0,RND*31:GOSUB 3440:NEXT L >TC
1950 RETURN >FJ
1960 DATA &E6BB,&7FDC,&7FAF,&D66B,A,B,&C61B,A,B,&F57B,A >QK
,B,&E52B,A,B,&D4DB,A,B,&C48B,A,B,&C48B,A,B,&C48B,A,B,&C
482,A,B,&C47F,A,B,&C47C,A,B,&C479,A,B,&D389,C,D,&EA98,&
80C0,&80FC,&EA9C,C,D,&EA9F,C,D,&EAA2,C,D,&EAA5,C,D,&EAA
8,C,D,&EAA8,C,D
1970 DATA &DA5B,C,D,&CA0B,C,D,&F96B,C,D,&E91B,C,D,&D8CB >JB
,C,D,&C87B,C,D,&C881,&8136,&8163,&C088,&8190,&81C0,&D8D
8,E,F,&E928,E,F,&F978,E,F,&CA18,E,F,&DA68,E,F,&EA88,E,F
,&EAB8,E,F,&EABE,E,F,&EAC1,E,F,&EAC4,E,F,&EAC7,E,F,&EAC
A,E,F
1980 DATA &D3BA,G,H,&C4AA,&82A5,&82D5,&C4A7,G,H,&C4A4,G >XW
,H,&C4A1,G,H,&C49E,G,H,&C49B,G,H,&C498,G,H,&D4E8,G,H,&E538,G,H,&F
538,G,H,&F588,G,H,&C628,G,H,&D678,G,H,&E6C8,G,H,&E6C1,&
8385,&8332,&D672,I,J,&C622,I,J,&F582,I,J,&E532,I,J,&D4E
2,I,J,&C492,I,J,&E3A2,&8A29,&8AB5
1990 DATA &EA98,&8821,&80FC,&EA9C,C,D,&EA9F,C,D,&EAA2,C >JP
,D,&EAA5,C,D,&EAA8,C,D,&EAB8,C,D,&DA5B,C,D,&CA0B,C,D,&F

```



```

47E79
2090 "AFFICHAGE" >YD
2100 CLEAR INPUT:A$="A:"*J$(J)*"DE:JOUER":GOSUB 2130:RE >GG
TURN
2110 IF A=6 THEN RETURN ELSE A$=":"*J$(J)*":PASSE":GOS >YN
UB 2130:FOR AT=1 TO 2000:NEXT:RETURN
2120 A$=":"*J$(J)*":REJOUER":GOSUB 2130:RETURN >PF
2130 CLS#1:ZX=1:ZY=4:FOR T=1 TO LEN(A$):SP=(ASC(MID$(A$ >QR
,T,1))-48)*TX=T-1:IF T=11 THEN TX=TX-10:ZY=6
2140 IF SP<0 OR SP>42 THEN SP=43 >YZ
2150 CALL AD,FNPD(ZX,ZY)*(TX*2),D4+(SP*16):NEXT T:RETUR >DX
N
2160 FOR M=1 TO 4:IF R(M)=1 THEN 2170 ELSE NEXT:GOTO 21 >YG
90
2170 E1=VAL(E1$(M)):E2=VAL(E2$(M)) >BE
2180 GOSUB 4400:FOR F=1 TO 6:UFENETRE,A1,A3,0:GOSUB 344 >FZ
0:UFENETRE,A1,A2,0:NEXT F:UFENETRE,E1,E2,0:R(M)=0:PV=PV
-1:RETURN
2190 FOR M=5 TO 8:IF R(M)=1 THEN 2200 ELSE NEXT:GOTO 22 >YF
20
2200 E1=VAL(E1$(M)):E2=VAL(E2$(M)) >BY
2210 GOSUB 4400:FOR F=1 TO 6:UFENETRE,A4,A6,0:GOSUB 344 >EW
0:UFENETRE,A4,A5,0:NEXT F:UFENETRE,E1,E2,0:R(M)=0:PB=PB
-1:RETURN
2220 FOR M=9 TO 12:IF R(M)=1 THEN 2230 ELSE NEXT:GOTO 2 >ZE
250
2230 E1=VAL(E1$(M)):E2=VAL(E2$(M)) >BB
2240 GOSUB 4400:FOR F=1 TO 6:UFENETRE,A7,A9,0:GOSUB 344 >FN
0:UFENETRE,A7,A8,0:NEXT F:UFENETRE,E1,E2,0:R(M)=0:PR=PR
-1:RETURN
2250 FOR M=13 TO 16:IF R(M)=1 THEN 2260 ELSE NEXT:GOTO >AM
2280
2260 E1=VAL(E1$(M)):E2=VAL(E2$(M)) >BE
2270 GOSUB 4400:FOR F=1 TO 6:UFENETRE,AA,AC,0:GOSUB 344 >FB
0:UFENETRE,AA,AB,0:NEXT F:UFENETRE,E1,E2,0:R(M)=0:PN=PN
-1:RETURN
2280 RETURN >FF
2290 FOR Z=1 TO 4:IF A=6 AND P(Z)=0 THEN 2310 >JY
2300 NEXT Z >WH
2310 E1=VAL(E1$(Z)):E2=VAL(E2$(Z)):E3=VAL(E3$( >PR
2320 WHILE INKEY$="" >PW
2330 IF P(Z)=0 THENUFENETRE,E1,E2,0:GOSUB 3430:GOSUB 38 >KG
10:UFENETRE,E1,E3,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
2340 IF K=1 OR PV=0 THEN P(Z)=1:A=0:D3=6:C(Z)=1:P1(Z)=1 >WJ
:PV=PV+1:RETURN
2350 IF S=1 THENUFENETRE,E1,E2,0:Z=0:S=0:V=1:GOTO 2370 >AD
2360 WEND:GOTO 2320 >NZ
2370 FOR I=1 TO 4:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN Z=I:GOTO 2 >ZL
390
2380 NEXT >LE
2390 IF PV=1 AND V=0 THEN RETURN ELSE 2540 >HL
2400 WHILE INKEY$="" >PV
2410 I=0:I=P(Z):A1=VAL(A1$(I)):A2=VAL(A2$(I)):A3=VAL(A3 >NX
$(I)):UFENETRE,A1,A3,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810:UFENETRE,A
1,A2,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
2420 IF K=1 THEN RETURN >BZ
2430 IF S=1 THEN S=0:GOTO 2470 >XF
2440 WEND:GOTO 2400 >NX
2450 IF Z=1 THEN H1=1 ELSE IF Z=2 THEN H2=1 ELSE IF Z=3 >HQ

```

```

THEN H3=1 ELSE IF Z=4 THEN H4=1
2460 IF H1=1 AND H2=1 AND H3=1 AND H4=1 THEN RETURN ELS >BN
E 2470
2470 W=0:Z=Z+1:IF Z>4 THEN Z=1 >XB
2480 IF Z=1 AND P1(1)=0 THEN H1=1:Z=Z+1 >ET
2490 IF Z=2 AND P1(2)=0 THEN H2=1:Z=Z+1 >EX
2500 IF Z=3 AND P1(3)=0 THEN H3=1:Z=Z+1 >ER
2510 IF Z=4 AND P1(4)=0 THEN H4=1:Z=1 >CK
2520 IF Z=1 AND V=0 AND P1(1)=0 THEN 2480 >EZ
2530 IF V=1 AND Z=1 THEN V=0:H1=0:H2=0:H3=0:H4=0:GOTO 2 >BK
290
2540 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=6 >LM
2550 IF P(Z)=1 AND A=N THEN 2580 >XV
2560 NEXT >LE
2570 GOTO 2610 >NA
2580 C=0:C=C(Z)+1 >LB
2590 IF C=C(1)AND P1(1)=2 OR C=C(2)AND P1(2)=2 OR C=C(3 >LE
)AND P1(3)=2 OR C=C(4)AND P1(4)=2 THEN W=1 ELSE W=2
2600 IF W=1 THEN 2450 ELSE IF W=2 THEN 2400 >GQ
2610 C=0:C=C(Z):I=0:FOR I=1 TO A >YN
2620 IF C+I=C(1)AND P1(1)=1 OR C+I=C(2)AND P1(2)=1 OR C >LP
+I=C(3)AND P1(3)=1 OR C+I=C(4)AND P1(4)=1 THEN O=1
2630 NEXT >LC
2640 GOSUB 3570:GOSUB 3610:GOSUB 3650 >EW
2650 IF O=1 THEN O=0:GOTO 2450:ELSE 2400 >FC
2660 FOR Z=5 TO 8:IF A=6 AND P(Z)=0 THEN 2680 >JU
2670 NEXT Z >XH
2680 E1=VAL(E1$(Z)):E2=VAL(E2$(Z)):E4=VAL(E4$( >PE
2690 WHILE INKEY$="" >PG
2700 IF P(Z)=0 THENUFENETRE,E1,E2,0:GOSUB 3430:GOSUB 38 >KJ
10:UFENETRE,E1,E4,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
2710 IF K=1 OR PB=0 THEN P(Z)=1:A=0:D3=6:C(Z)=1:P1(Z)= >WE
1:PB=PB+1:RETURN
2720 IF S=1 THENUFENETRE,E1,E2,0:Z=0:S=0:V=1:GOTO 2740 >AF
2730 WEND:GOTO 2690 >NL
2740 FOR I=5 TO 8:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN Z=I:GOTO 2 >ZX
760
2750 NEXT >LF
2760 IF PB=1 AND V=0 THEN RETURN ELSE 2910 >HR
2770 WHILE INKEY$="" >PF
2780 I=0:I=P(Z):A4=VAL(A4$(I)):A5=VAL(A5$(I)):A6=VAL(A6 >NQ
$(I)):UFENETRE,A4,A6,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810:UFENETRE,A
4,A5,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
2790 IF K=1 THEN RETURN >RK
2800 IF S=1 THEN S=0:GOTO 2840 >XH
2810 WEND:GOTO 2770 >NJ
2820 IF Z=5 THEN H5=1 ELSE IF Z=6 THEN H6=1 ELSE IF Z=7 >HB
THEN H7=1 ELSE IF Z=8 THEN H8=1
2830 IF H5=1 AND H6=1 AND H7=1 AND H8=1 THEN RETURN ELS >BH
E 2840
2840 W=0:Z=Z+1:IF Z>8 THEN Z=5 >YC
2850 IF Z=5 AND P1(5)=0 THEN H5=1:Z=Z+1 >EG
2860 IF Z=6 AND P1(6)=0 THEN H6=1:Z=Z+1 >EL
2870 IF Z=7 AND P1(7)=0 THEN H7=1:Z=Z+1 >EQ
2880 IF Z=8 AND P1(8)=0 THEN H8=1:Z=5 >CN
2890 IF Z=5 AND V=0 AND P1(5)=0 THEN 2850 >EV
2900 IF V=1 AND Z=5 THEN V=0:H5=0:H6=0:H7=0:H8=0:GOTO 2 >BJ
660
2910 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=6 >LN

```



```

2920 IF P(Z)=1 AND A=N THEN 2950 >XX
2930 NEXT >LF
2940 GOTO 2980 >PB
2950 C=0:C=C(Z)+1 >LC
2960 IF C=C(5)AND P1(5)=2 OR C=C(6)AND P1(6)=2 OR C=C(7 >LQ
)AND P1(7)=2 OR C=C(8)AND P1(8)=2 THEN W=1 ELSE W=2
2970 IF W=1 THEN 2820 ELSE IF W=2 THEN 2770 >GN
2980 C=0:C=C(Z):I=0:FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WB
2990 IF C(Z)=14 THEN O=1 >QF
3000 IF C+I=C(5)AND P1(5)=1 OR C+I=C(6)AND P1(6)=1 OR C >LR
+I=C(7)AND P1(7)=1 OR C+I=C(8)AND P1(8)=1 THEN O=1
3010 NEXT >KF
3020 GOSUB 3530:GOSUB 3610:GOSUB 3650 >EJ
3030 IF O=1 THEN O=0:GOTO 2820:ELSE 2770 >FG
3040 FOR Z=9 TO 12:IF A=6 AND P(Z)=0 THEN 3060 >KQ
3050 NEXT Z >XA
3060 E1=VAL(E1$(Z)):E2=VAL(E2$(Z)):E5=VAL(E5$( >PZ
3070 WHILE INKEY$="" >PZ
3080 IF P(Z)=0 THENUFENETRE,E1,E2,0:GOSUB 3430:GOSUB 38 >KM
10:UFENETRE,E1,E5,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
3090 IF K=1 OR PR=0 THEN P(Z)=1:A=0:D3=6:C(Z)=29:P1(Z)= >XF
1:PR=PR+1:RETURN
3100 IF S=1 THENUFENETRE,E1,E2,0:Z=0:S=0:V=1:GOTO 3120 >AQ
3110 WEND:GOTO 3070 >NW
3120 FOR I=9 TO 12:IF P1(I)=1 OR P1(I)=2 THEN Z=I:GOTO >AG
3140
3130 NEXT >KJ
3140 IF PR=1 AND V=0 THEN RETURN ELSE 3290 >HD
3150 WHILE INKEY$="" >PY
3160 I=0:I=P(Z):A7=VAL(A7$(I)):A8=VAL(A8$(I)):A9=VAL(A9 >NQ
$(I)):UFENETRE,A7,A9,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810:UFENETRE,A
7,A8,0:GOSUB 3430:GOSUB 3810
3170 IF K=1 THEN RETURN >RC
3180 IF S=1 THEN S=0:GOTO 3220 >XC
3190 WEND:GOTO 3150 >ND
3200 IF Z=9 THEN H9=1 ELSE IF Z=10 THEN HA=1 ELSE IF Z= >ML
11 THEN HB=1 ELSE IF Z=12 THEN HC=1
3210 IF H9=1 AND HA=1 AND HB=1 AND HC=1 THEN RETURN ELS >BH
E 3220
3220 W=0:Z=Z+1:IF Z>12 THEN Z=9 >YC
3230 IF Z=9 AND P1(9)=0 THEN H9=1:Z=Z+1 >EM
3240 IF Z=10 AND P1(10)=0 THEN HA=1:Z=Z+1 >GY
3250 IF Z=11 AND P1(11)=0 THEN HB=1:Z=Z+1 >GC
3260 IF Z=12 AND P1(12)=0 THEN HC=1:Z=9 >EA
3270 IF Z=9 AND V=0 AND P1(9)=0 THEN 3230 >EN
3280 IF V=1 AND Z=9 THEN V=0:H9=0:HA=0:HB=0:HC=0:GOTO 3 >CP
040
3290 N=0:FOR I=56 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=6 >LQ
3300 IF P(Z)=1 AND A=N THEN 3330 >XG
3310 NEXT >KJ
3320 GOTO 3360 >MH
3330 C=0:C=C(Z)+1 >LV
3340 IF C=C(9)AND P1(9)=2 OR C=C(10)AND P1(10)=2 OR C=C >WJ
(11)AND P1(11)=2 OR C=C(12)AND P1(12)=2 THEN W=1 ELSE W
=2
3350 IF W=1 THEN 3200 ELSE IF W=2 THEN 3150 >GQ
3360 C=0:C=C(Z):I=0:FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WU
3370 IF C(Z)=28 THEN O=1 >QD
3380 IF C+I=C(9)AND P1(9)=1 OR C+I=C(10)AND P1(10)=1 OR >WL

```

```

C+I=C(11)AND P1(11)=1 OR C+I=C(12)AND P1(12)=1 THEN O=
1
3390 NEXT >LG
3400 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3650 >ER
3410 IF O=1 THEN O=0:GOTO 3200:ELSE 3150 >FU
3420 FOR AT=1 TO 900:NEXT:RETURN >BF
3430 FOR AT=1 TO 400:NEXT:RETURN >BB
3440 FOR AT=1 TO 100:NEXT:RETURN >AH
3450 FOR I=1 TO 4:IF P(Z)=1 AND C(Z)=C(1)AND P1(1)=1 TH >ZW
EN P1(1)=0:C(1)=0:R(1)=1:Q=P(1):A1=VAL(A1$(Q)):A2=VAL(A
2$(Q)):A3=VAL(A3$(Q)):P(1)=0:GOSUB 2160:RETURN
3460 NEXT:RETURN >MB
3470 FOR I=5 TO 8:IF P(Z)=1 AND C(Z)=C(1)AND P1(1)=1 TH >ZB
EN P1(1)=0:C(1)=0:R(1)=1:Q=P(1):A4=VAL(A4$(Q)):A5=VAL(A
5$(Q)):A6=VAL(A6$(Q)):P(1)=0:GOSUB 2160:RETURN
3480 NEXT:RETURN >MD
3490 FOR I=9 TO 12:IF P(Z)=1 AND C(Z)=C(1)AND P1(1)=1 T >BV
HEN P1(1)=0:C(1)=0:R(1)=1:Q=P(1):A7=VAL(A7$(Q)):A8=VAL(A
8$(Q)):A9=VAL(A9$(Q)):P(1)=0:GOSUB 2160:RETURN
3500 NEXT:RETURN >MW
3510 FOR I=13 TO 16:IF P(Z)=1 AND C(Z)=C(1)AND P1(1)=1 >EP
THEN P1(1)=0:C(1)=0:R(1)=1:Q=P(1):AA=VAL(AA$(Q)):AB=VAL
(AB$(Q)):AC=VAL(AC$(Q)):P(1)=0:GOSUB 2160:RETURN
3520 NEXT:RETURN >MY
3530 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WT
3540 FOR N=1 TO 4:IF P1(N)=1 AND C+I=C(N)+1 THEN O=1:RE >BZ
TURN
3550 IF C+I=56 AND C(N)=56 AND I<A THEN O=1:RETURN >RR
3560 NEXT N:NEXT I:RETURN >VR
3570 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WX
3580 FOR N=5 TO 8:IF P1(N)=1 AND C+I=C(N)+1 THEN O=1:RE >CD
TURN
3590 IF C+I=56 AND C(N)=56 AND I<A THEN O=1:RETURN >RV
3600 NEXT N:NEXT I:RETURN >VL
3610 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WR
3620 FOR N=9 TO 12:IF P1(N)=1 AND C+I=C(N)+1 OR P(Z)+I >UD
56 THEN O=1:RETURN
3630 IF C+I=56 AND C(N)=56 AND I<A THEN O=1:RETURN >RQ
3640 NEXT N:NEXT I:RETURN >VQ
3650 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WW
3660 FOR N=13 TO 16:IF P1(N)=1 AND C+I=C(N)+1 OR P(Z)+I >VW
56 THEN O=1:RETURN
3670 IF C+I=56 AND C(N)=56 AND I<A THEN O=1:RETURN >RV
3680 NEXT N:NEXT I:RETURN >VV
3690 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WA
3700 FOR N=1 TO 4:IF C+I=C(N)AND P1(N)=1 THEN P1(N)=0:Q >QR
=P(N):A1=VAL(A1$(Q)):A2=VAL(A2$(Q)):A3=VAL(A3$(Q)):P(N)
=0:C(N)=0:R(N)=1:PR=1:RETURN
3710 NEXT N:NEXT I:RETURN >VN
3720 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WU
3730 FOR N=5 TO 8:IF C+I=C(N)AND P1(N)=1 THEN P1(N)=0:Q >QY
=P(N):A4=VAL(A4$(Q)):A5=VAL(A5$(Q)):A6=VAL(A6$(Q)):P(N)
=0:C(N)=0:R(N)=1:PR=1:RETURN
3740 NEXT N:NEXT I:RETURN >VR
3750 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WX
3760 FOR N=9 TO 12:IF C+I=C(N)AND P1(N)=1 THEN P1(N)=0: >TC
Q=P(N):A7=VAL(A7$(Q)):A8=VAL(A8$(Q)):A9=VAL(A9$(Q)):P(N)
=0:C(N)=0:R(N)=1:PR=1:RETURN
3770 NEXT N:NEXT I:RETURN >VV

```



```

3780 C=0:I=0:C=C(Z):FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WA
3790 FOR N=13 TO 16:IF C+I=C(N)AND P1(N)=1 THEN P1(N)=0 >GP
:Q=P(N):AA=VAL(AA*(Q)):AB=VAL(AB*(Q)):AC=VAL(AC*(Q)):P(
N)=0:C(N)=0:R(N)=1:RETURN
3800 NEXT N:NEXT I:RETURN >VN
3810 CLEAR INPUT:IF INKEY(47)=0 THEN S=1 >HL
3820 IF INKEY(76)=0 OR INKEY(9)=0 THEN K=1 >HT
3830 GOSUB 3430:RETURN >RY
3840 Z=13:FOR Z=13 TO 16:IF A=6 AND P(Z)=0 THEN 3860 >RP
3850 NEXT Z >XJ
3860 E1=VAL(E1*(Z)):E6=VAL(E6*(Z)) >ZY
3870 ' >ZA
3880 IF P(Z)=0 THEN FENETRE,E1,E6,K=1 >HK
3890 IF K=1 OR PN=0 THEN P(Z)=1:A=0:D3=6:C(Z)=43:P1(Z)= >XX
1:PN=PN+1:RETURN
3900 W=0:Z=13:FOR Z=13 TO 16 >VD
3910 IF P1(Z)=0 THEN 3940 >RX
3920 IF P(Z)=56 AND A=1 THEN GOSUB 4320 ELSE 3940 >NE
3930 IF W=2 THEN RETURN >RW
3940 NEXT >LH
3950 W=0:Z=13:FOR Z=13 TO 16 >VJ
3960 IF P1(Z)=0 THEN 4020 >RR
3970 GOSUB 4320:IF W=2 THEN 3980 ELSE 4020 >GF
3980 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3610:GOSUB 4350 >QH
3990 IF Q=1 THEN Q=0:GOTO 4020 >XC
4000 GOSUB 3690:GOSUB 3720:GOSUB 3750 >EU
4010 IF P1=1 THEN W=0:RETURN ELSE 4020 >FU
4020 NEXT >KH
4030 I=0:N=1:W=0:Z=13 >QT
4040 FOR I=57 TO 62:N=N+1:IF N=7 THEN N=6 >GQ
4050 FOR Z=13 TO 16 >LC
4060 IF P(Z)=1 AND A=N THEN GOSUB 4320 >DW
4070 IF W=2 THEN RETURN >RR
4080 NEXT Z,I >MG
4090 I=0:P2(13)=0:P2(14)=0:P2(15)=0:P2(16)=0:FOR I=13 TO >AH
0 16
4100 IF P(I)>0 AND P(I)<56 THEN P2(I)=P(I) >GG
4110 NEXT >KH
4120 I=0:FOR I=13 TO 15 >PW
4130 FOR JJ=1+1 TO 16 >NH
4140 IF P2(JJ)>P2(I)THEN P3=P2(JJ):P2(JJ)=P2(I):P2(I)=P >BM
3
4150 NEXT JJ >EC
4160 NEXT I >VG
4170 I=0:FOR I=13 TO 16 >PC
4180 IF P(I)=P2(13)THEN Z=1:GOTO 4200 >DQ
4190 NEXT:GOTO 4220 >NX
4200 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3610 >EL
4210 IF Q=1 THEN Q=0:GOTO 4220:ELSE GOTO 4260 >LK
4220 I=13:FOR I=13 TO 16:IF P1(I)=1 THEN Z=1:PC=2:GOTO >CC
4260
4230 NEXT >LA
4240 Z=Z+1:IF Z>16 THEN Z=PC:Q=1:RETURN >HD
4250 IF P1(Z)=0 THEN 4240 >RN
4260 C=0:C=C(Z):I=0:FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WU
4270 IF C(Z)=42 THEN Q=1 >QZ
4280 IF C+I=C(13)AND P1(13)=1 OR C+I=C(14)AND P1(14)=1 >ZZ
OR C+I=C(15)AND P1(15)=1 OR C+I=C(16)AND P1(16)=1 THEN
Q=1
4290 NEXT >LG
4300 GOSUB 3530:GOSUB 3570:GOSUB 3610 >EM
4310 IF Q=1 THEN Q=0:GOTO 4240 ELSE RETURN >JV
4320 C=0:C=C(Z)+1 >LV
4330 IF C=C(13)AND P1(13)=2 OR C=C(14)AND P1(14)=2 OR C >PF
=C(15)AND P1(15)=2 OR C=C(16)AND P1(16)=2 THEN W=1 ELSE
W=2:RETURN
4340 RETURN >FE
4350 C=0:C=C(Z):I=0:FOR I=1 TO A:IF C+I>56 THEN C=C-56 >WU
4360 IF C(Z)=42 THEN Q=1 >QZ
4370 IF C+I=C(13)AND P1(13)=1 OR C+I=C(14)AND P1(14)=1 >ZZ
OR C+I=C(15)AND P1(15)=1 OR C+I=C(16)AND P1(16)=1 THEN
Q=1
4380 NEXT >LG
4390 RETURN >FK
4400 ENT=1,6,3,1,1,-12,2:ENV 1,10,5,3 >CF
4410 SOUND 2,50,60,10,,1:RETURN >ZJ
4420 IF P(Z)=1 AND D3=6 THEN 4430 ELSE RETURN >KE
4430 SOUND 1,956,1,10,0,0,31:RETURN >CY
4440 ENV 1,100,-3,1:ENT 1,0,1,-2,1:FOR JJ=1 TO 2:D=34:D >HQ
1=28:X=388:Y=220:FOR I=1 TO 8
4450 C=INT(RND*15):IF C=1 OR C=7 THEN C=C+1 >JD
4460 PLOT X,Y,C:DRAWR D,0:DRAWR 0,-D1:DRAWR-D,0:DRAWR 0 >HV
,D1:IF I>5 THEN D=D+8:D1=D+4:X=X-4:Y=Y+2 ELSE D=D-8:D
1=D1-4:X=X+4:Y=Y-2:SOUND 1,140,10,1,1,1
4470 FOR AT=1 TO 100:NEXT AT:NEXT I:NEXT JJ:RETURN >VE
4480 IF GA=1 AND J<4 THEN CLS#1:ZX=2:ZY=10:A#="BRAVO:àà >KF
":GOSUB 4590:ZY=12:A#="JOUEUR#(1):GOSUB 4590:ZY=14:A#="T
U:ES:LE":GOSUB 4590:ZY=16:A#="VAINQUEUR":GOSUB 4590:CAL
L &BB18:RETURN
4490 IF GA=1 AND J=4 THEN CLS#1:ZX=1:ZY=10:A#="JE:SUIS: >BD
LE":GOSUB 4590:ZY=12:A#="VAINQUEUR":GOSUB 4590:CALL &BB
18:RETURN

```



```

4500 IF GA=2 THEN CLS#1:ZX=1:ZY=10:A#="CLASSEMENT":GOSUB >TU
B 4590:ZY=12:A#="1:"*JOUEUR#(1):GOSUB 4590:ZY=14:A#="2:
"*JOUEUR#(2):GOSUB 4590:CALL &BB18:RETURN
4510 IF FIN=1 THEN CLS#1:ZX=1:ZY=4:A#="LA:PARTIE":GOSUB >DA
4590:ZY=6:A#="EST:FINIE":GOSUB 4590
4520 NJ=VAL(NJ*):IF ORD#="1"THEN NJ=NJ+1 >HK
4530 ZX=1:ZY=10:A#="CLASSEMENT":GOSUB 4590:FOR I=1 TO N >JA
J:I#STR#(I):A#="RIGHT$(I$,1)+":*JOUEUR#(I):ZY=ZY+2:GOS
UB 4590:NEXT
4540 CALL &BB18:CLS#1:ZX=1:ZY=10:A#="UNE:AUTRE":GOSUB 4 >JG
590:ZX=2:ZY=12:A#="PARTIE:?"GOSUB 4590
4550 A#="INKEY#(A#):UPPER$(A#) >XA
4560 IF A#="0"THEN CLEAR:RUN"DADA" >CY
4570 IF A#="N"THEN CALL 0 >RU
4580 GOTO 4550 >NJ
4590 FOR T=1 TO LEN(A#):SP=(ASC(MID$(A#,T,1)))-48:TX=T- >UD
1:AA=INT(100*RND):SOUND 1,AA,5,5
4600 IF SP<0 OR SP>42 THEN SP=43 >YC
4610 CALL AD,FNPO(ZX,ZY)*(TX*2),D4+(SP*16):NEXT T:RETUR >DA
N

```

DATAS1-BAS

```

10 ' Createur de P1.BIN
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=100
40 FOR A=1 TO 122:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A#
50 POKE AD,VAL("A"+A#):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E#IF VAL("E"+E#)<>B THEN 80
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"P1.BIN",B,&C000,&720:CLS:END
80 CLS:PRINT"LIGNE"NL;" INCORRECTE":END
90 '
100 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,C5,5D5
110 DATA E5,06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,61F
120 DATA EF,C9,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,AD,AD,AD,AD,AC,A44
130 DATA 0C,FC,FC,FC,5E,AD,5E,FC,DE,FC,DE,FC,5E,FC,5E,AD1
140 DATA AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,AD,FC,ED,FC,ED,FC,5E,AD,A9F
150 DATA FC,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,AD,FC,ED,FC,ED,FC,0F,A9F
160 DATA FC,AD,AC,0C,FC,FC,AD,FC,0F,FC,CF,ED,ED,AD,B5F
170 DATA 0F,FC,AD,FC,AC,FC,FC,AD,0F,AD,FC,ED,FC,FC,CF,B71
180 DATA FC,AD,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,AD,ED,FC,ED,A9F
190 DATA CF,AD,AD,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,FC,AD,FC,ED,A81
200 DATA FC,DE,FC,5E,AD,FC,AC,FC,FC,FC,AD,0F,AD,AD,ED,B80
210 DATA ED,ED,CF,AD,AD,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,AD,A23
220 DATA ED,ED,ED,CF,FC,AD,FC,AD,AC,0C,FC,FC,FC,FC,FC,C8C
230 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,EC4
240 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,5E,FC,5C,FC,D86
250 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,5E,FC,5C,AC,D36
260 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,5E,FC,5C,AC,D36
270 DATA FC,FC,5E,FC,5E,ED,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,D79
280 DATA FC,FC,FC,5E,AD,AD,ED,ED,FC,ED,FC,5E,FC,FC,FC,CBD
290 DATA SC,FC,FC,FC,5E,FC,5E,FC,DE,FC,DE,FC,5E,FC,FC,C0E
300 DATA FC,5C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,0F,AD,9E5
310 DATA AD,AC,AC,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,5E,A34
320 DATA AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,FC,ED,FC,AD,A01
330 DATA FC,AD,FC,AC,0C,FC,FC,AD,5E,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,0F

```

```

340 DATA AD,AD,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,FC,ED,982
350 DATA FC,AD,5E,AD,FC,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,FC,9C1
360 DATA ED,FC,AD,5E,AD,FC,AC,FC,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,AA2
370 DATA ED,ED,FC,AD,FC,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,AD,AD,AD,B3D
380 DATA ED,ED,ED,ED,AD,0F,AD,AD,AC,AC,FC,FC,AD,0F,FC,AD2
390 DATA 5E,FC,DE,FC,DE,FC,5E,FC,5E,AC,0C,FC,FC,AD,0F,A32
400 DATA FC,5E,FC,DE,FC,DE,FC,5E,FC,5E,AC,5C,FC,FC,AD,B6F
410 DATA AD,AD,AD,ED,ED,ED,DE,AD,5E,AD,AD,AC,AC,FC,FC,B61
420 DATA AD,FC,AD,FC,ED,FC,ED,FC,AD,FC,AD,FC,AC,0C,FC,C2A
430 DATA FC,AD,AD,AD,0F,ED,CF,ED,ED,AD,AD,AD,AD,AC,AC,AB4
440 DATA FC,FC,AD,AD,AD,ED,CF,ED,CF,AD,0F,AD,AD,AC,AE6
450 DATA AC,FC,FC,AD,0F,AD,AD,ED,ED,ED,ED,AD,AD,AD,AD,B22
460 DATA AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,AD,0F,AD,945
470 DATA FC,AC,FC,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,AD,B22
480 DATA AD,AD,AC,0C,FC,5C,AD,0F,AD,0F,ED,ED,ED,ED,AD,943
490 DATA 5E,AD,AD,AC,AC,FC,FC,AD,0F,AD,0F,ED,FC,ED,FC,A52
500 DATA AD,0F,FC,AD,AC,0C,FC,FC,AD,0F,AD,0F,FC,DE,FC,963
510 DATA DE,FC,5E,FC,5E,FC,5C,FC,FC,AD,AD,AD,AD,ED,ED,B70
520 DATA ED,ED,AD,AD,AD,AD,AC,0C,FC,FC,AD,AD,AD,AD,ED,ADF
530 DATA ED,ED,ED,AD,AD,AD,AD,FC,5C,FC,FC,AD,AD,AD,AD,B7F
540 DATA ED,ED,ED,ED,AD,0F,AD,0F,AC,AC,FC,FC,AD,AD,AD,AD,A83
550 DATA AD,ED,ED,FC,DE,FC,5E,AD,AD,AC,AC,FC,FC,AD,AD,B8F
560 DATA AD,AD,ED,ED,FC,DE,FC,5E,FC,5E,FC,5C,FC,FC,AD,B8F
570 DATA 0F,FC,AD,FC,ED,FC,DE,FC,5E,AD,FC,AC,0C,FC,FC,B2E
580 DATA 00,FC,A6,32,9F,01,32,9F,21,24,9F,CD,D1,BC,C9,74C
590 DATA 43,9F,C3,A2,9F,C3,AC,9F,C3,8A,A2,C3,0C,A3,C3,916
600 DATA 6D,A1,50,41,47,C5,46,45,4E,45,54,52,C5,43,48,58F
610 DATA 41,52,47,C5,4E,45,54,54,4F,49,C5,41,44,D2,00,58E
620 DATA 14,00,00,40,01,01,12,41,44,52,45,53,53,45,20,28F
630 DATA 45,52,52,4F,4E,45,45,46,49,43,48,49,45,52,20,42A
640 DATA 46,45,4E,45,54,52,45,46,49,43,48,49,45,52,20,423
650 DATA 50,41,47,45,41,52,47,55,40,45,4E,54,20,49,4E,437
660 DATA 43,4F,52,52,45,43,54,FE,02,C0,01,32,5F,9F,541
670 DATA 18,08,FE,03,C0,3E,00,32,5F,9F,DD,7E,00,32,60,53C
680 DATA 9F,FE,00,2B,14,FE,01,CA,59,A0,3E,12,32,65,9F,621
690 DATA 3E,00,32,60,9F,21,90,9F,18,2D,DD,6E,02,DD,66,594
700 DATA 03,22,61,9F,7E,FE,67,20,16,23,7E,FE,31,20,10,53E
710 DATA 23,7E,FE,C9,20,0A,23,7E,FE,7E,28,2F,FE,D9,28,705
720 DATA 20,06,0F,21,66,9F,78,32,65,9F,3A,63,9F,FE,00,54E
730 DATA 28,08,3A,65,9F,47,7E,CD,5A,88,23,10,F9,3A,60,5DE
740 DATA 9F,FE,00,C8,0E,C0,3E,C0,B1,06,7F,ED,49,C9,3A,7A0
750 DATA 5F,9F,FE,00,28,0C,7E,FE,7E,28,13,00,0F,21,75,510
760 DATA 9F,1B,C7,7E,FE,D9,28,07,06,0C,21,84,9F,18,8B,62B
770 DATA 23,22,61,9F,3A,64,9F,FE,00,28,03,CD,19,BD,3A,588
780 DATA 5F,9F,FE,00,CA,EC,A1,C3,B3,A0,DD,7E,03,47,DD,0EB
790 DATA 4E,02,ED,43,61,9F,69,FE,40,DA,6C,A0,18,04,0E,637
800 DATA C4,18,20,FE,00,DA,77,A0,18,04,0E,C5,18,12,FE,682
810 DATA C0,DA,82,A0,18,06,0E,C6,06,40,18,04,0E,C7,06,4E8
820 DATA 00,90,67,18,03,C6,40,67,22,61,9F,3E,C0,B1,06,5D6
830 DATA 7F,ED,49,3A,5F,9F,FE,0A,CA,E0,A2,FE,14,2A,61,7DE
840 DATA 9F,CA,53,A3,C3,D8,9F,00,00,00,2A,61,9F,7E,23,667
850 DATA 4E,23,46,22,61,9F,ED,43,80,A0,32,B2,A0,23,7E,67E
860 DATA E5,F5,CD,0E,BC,F1,E1,FE,00,28,08,FE,01,28,08,7A0
870 DATA 06,03,18,06,06,1F,18,02,06,07,23,10,FD,46,23,20C
880 DATA 4E,3E,00,C5,E5,CD,32,BC,E1,23,46,23,4E,E5,CD,75E
890 DATA 38,BC,3E,0F,E1,C1,E5,C5,F5,CD,32,BC,F1,C1,3D,92C
900 DATA 20,F6,E1,11,00,C0,ED,4B,00,A0,3A,B2,A0,23,23,722
910 DATA 23,ED,A1,28,09,E2,30,A1,03,2B,ED,A0,18,F3,C5,720
920 DATA F5,46,23,7E,12,13,10,FC,F1,C1,23,0B,0B,18,E3,5F3

```



```

930 DATA 2A,61,9F,23,7E,FE,00,20,00,FE,01,20,00,3E,01,467
940 DATA 10,06,3E,0F,10,02,3E,03,23,46,23,4E,F5,E5,CD,447
950 DATA 32,BC,E1,F1,3D,20,F2,23,23,23,23,E5,C1,03,0A,84E
960 DATA 67,03,0A,0F,CD,3E,BC,3A,60,9F,FE,00,C0,C3,17,603
970 DATA A0,FE,03,C0,DD,66,05,DD,6E,04,DD,56,03,DD,5E,769
980 DATA 02,ED,53,61,9F,DD,7E,00,FE,00,20,1F,FE,01,20,609
990 DATA 20,FE,02,20,24,FE,03,20,25,FE,04,20,29,FE,05,510
1000 DATA 20,2A,FE,06,20,2E,FE,07,20,2F,C3,C3,9F,CD,29,623
1010 DATA BC,18,2D,CD,29,BC,CD,20,BC,18,25,CD,20,BC,18,65A
1020 DATA 20,CD,20,BC,CD,26,BC,18,18,CD,26,BC,18,13,CD,64F
1030 DATA 26,BC,CD,23,BC,18,00,CD,23,BC,18,06,CD,23,BC,627
1040 DATA CD,29,BC,ED,5B,61,9F,7D,12,7C,13,12,C9,00,00,5F3
1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,2A,61,9F,DD,5E,04,DD,346
1060 DATA 56,05,ED,53,E8,A1,7E,F5,23,7E,32,E5,A1,3C,32,75E
1070 DATA E6,A1,23,4E,23,46,23,3E,00,0A,20,07,ED,5B,E8,5DB
1080 DATA A1,23,10,06,BA,20,F6,5E,23,56,ED,53,E8,A1,F1,743
1090 DATA 23,ED,A1,20,0C,E2,72,A2,03,2B,CD,45,A2,ED,A0,74A
1100 DATA 10,F0,C5,F5,46,23,7E,7F,CD,45,A2,12,13,10,F0,709
1110 DATA F1,C1,23,0B,0B,18,DC,32,E7,A1,3A,E6,A1,3D,20,68F
1120 DATA 07,32,E6,A1,3A,E7,A1,C9,3A,E5,A1,32,E6,A1,22,7E6
1130 DATA EA,A1,2A,E8,A1,CD,26,BC,22,E8,A1,ED,5B,E8,A1,969
1140 DATA 2A,EA,A1,3A,E7,A1,C9,3A,60,9F,FE,00,C0,C3,17,819
1150 DATA A0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A0
1160 DATA 00,FE,03,C0,DD,7E,00,32,7C,A2,FE,02,DA,0B,A2,703
1170 DATA C3,C3,9F,DD,46,03,DD,4E,02,ED,43,61,9F,DD,46,7C8
1180 DATA 05,DD,4E,04,0A,32,7B,A2,FE,00,CA,C3,9F,FE,0D,6C2
1190 DATA 30,03,C3,C3,9F,03,0A,6F,03,0A,67,3A,7B,A2,4F,4F6
1200 DATA 06,00,11,7E,A2,ED,B0,3A,7C,A2,FE,00,20,0D,3E,59D
1210 DATA 0A,32,5F,9F,ED,4B,61,9F,70,C3,60,A0,21,7E,A2,6EE
1220 DATA 3A,7B,A2,47,11,00,C0,CD,77,BC,20,0D,2A,61,9F,5CE
1230 DATA CD,03,BC,20,05,CD,7A,BC,10,03,CD,7D,BC,3A,7C,713
1240 DATA A2,FE,00,C0,C3,17,A0,01,00,00,10,FE,03,C0,DD,691
1250 DATA 7E,00,32,00,A3,FE,02,DA,1D,A3,C3,C3,9F,DD,4E,745
1260 DATA 02,DD,46,03,ED,43,0A,A3,3E,00,B0,30,06,B9,30,52A
1270 DATA 03,C3,C3,9F,ED,4B,0A,A3,DD,6E,04,DD,66,05,22,6C6
1280 DATA 61,9F,3A,06,A3,FE,00,20,0D,3E,14,32,5F,9F,ED,587
1290 DATA 4B,61,9F,70,C3,60,A0,ED,4B,0A,A3,3E,00,11,6E,628
1300 DATA A3,EB,ED,A0,20,E2,65,A3,10,F0,3A,00,A3,FE,00,823
1310 DATA C0,C3,17,A0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,242

```

DATAS2.BAS

```

10 * Createur de P2.BIN
20 *
30 MODE 2:AD=0C000:NL=100
40 FOR A=1 TO 229:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A$
50 POKE AD,VAL("0"+A$):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("0"+E$)>B THEN B0
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"P2.BIN",B,0C000,0D6D:CLS:END
80 CLS:PRINT"LIGNE"NL;" INCORRECTE":END
90 *
100 DATA 67,31,C9,D9,01,50,0F,0B,00,E0,01,4F,F0,E0,01,5AE
110 DATA 4F,F0,B4,01,4F,F0,94,01,4F,F0,3C,01,4E,F0,E0,762
120 DATA 3C,01,4E,F0,B4,3C,01,4E,F0,94,3C,01,4E,F0,3C,5F5
130 DATA 3C,01,4D,F0,E0,3C,3C,01,4D,F0,B4,3C,3C,01,4D,50A
140 DATA F0,94,3C,3C,01,4D,F0,3C,3C,3C,01,4C,F0,E0,3C,647
150 DATA 3C,3C,01,4C,F0,B4,3C,3C,3C,F0,F0,F0,B0,30,30,6FD

```



```

750 DATA 40,01,10,F0,94,01,0D,3C,01,20,F0,B4,01,09,0C,3DA
760 DATA D0,01,17,F0,01,0E,3C,01,1D,F0,C0,C0,C0,84,01,5F6
770 DATA 09,0C,C0,01,16,F0,E0,01,0E,3C,01,20,F0,B4,01,49D
780 DATA 0A,0C,01,16,F0,B4,01,0E,3C,01,1D,F0,C0,C0,C0,56A
790 DATA B4,01,04,0C,84,01,05,0C,D0,01,15,F0,94,01,0E,3A4
800 DATA 3C,01,20,F0,84,01,04,0C,84,0C,0C,40,0C,84,D0,426
810 DATA 01,15,F0,01,0F,3C,01,1D,F0,E0,C0,C0,84,0C,0C,55C
820 DATA 0C,40,84,0C,0C,C4,C0,C0,D0,01,14,F0,E0,01,0F,601
830 DATA 3C,01,20,F0,84,0C,0C,0C,40,40,0C,0C,40,C0,C0,465
840 DATA D0,01,14,F0,B4,01,0F,3C,01,1D,F0,C0,C0,C0,84,6A7
850 DATA 01,04,0C,40,84,01,04,0C,D0,01,14,F0,94,01,0F,367
860 DATA 3C,01,20,F0,84,01,05,0C,C0,01,04,0C,D0,01,14,399
870 DATA F0,01,10,3C,01,1D,F0,C0,C0,C0,84,01,06,0C,01,523
880 DATA 04,C0,01,14,F0,E0,01,10,3C,01,20,F0,84,01,05,491
890 DATA 0C,C0,D0,C4,C4,C4,01,14,F0,B4,01,10,3C,01,1D,60C
900 DATA F0,C0,C0,C0,84,01,04,0C,40,D0,F0,C4,C4,C4,01,81A
910 DATA 14,F0,94,01,10,3C,01,20,F0,84,0C,0C,0C,40,D0,486
920 DATA F0,F0,C0,C0,C0,01,14,F0,01,11,3C,01,1D,F0,C0,741
930 DATA C0,C0,84,01,04,0C,D0,01,10,F0,E0,01,11,3C,01,51D
940 DATA 20,F0,84,01,04,0C,D0,01,10,F0,B4,01,11,3C,01,481
950 DATA 1D,F0,E0,C0,C0,84,01,04,0C,40,01,10,F0,94,01,5E8
960 DATA 11,3C,01,20,F0,84,01,04,0C,40,01,10,F0,01,11,356
970 DATA 3C,94,01,1D,F0,C0,C0,C0,84,01,05,0C,D0,01,16,59B
980 DATA F0,E0,01,12,3C,01,20,F0,84,01,05,0C,D0,01,16,4AD
990 DATA F0,B4,01,10,3C,68,70,01,20,F0,84,01,05,0C,40,C0
1000 DATA 01,16,F0,E0,01,10,C0,94,70,01,20,F0,84,01,05,55F
1010 DATA 0C,40,01,16,F0,B4,01,11,3C,D0,01,20,F0,84,01,4C3
1020 DATA 06,0C,D0,01,15,F0,B4,01,11,3C,01,21,F0,84,01,401
1030 DATA 06,0C,D0,01,15,F0,E0,01,11,C0,01,21,F0,84,01,531
1040 DATA 06,0C,40,01,40,F0,84,01,06,0C,40,01,40,F0,84,42F
1050 DATA 01,07,0C,D0,01,47,F0,84,01,07,0C,D0,01,47,F0,4BC
1060 DATA 84,01,07,0C,40,01,12,F0,E0,01,12,C0,01,22,F0,4A9
1070 DATA 84,01,07,0C,40,01,12,F0,B4,01,12,3C,01,22,F0,3F9
1080 DATA 01,09,C0,01,12,F0,94,01,12,3C,01,24,F0,84,0C,455
1090 DATA 0C,0C,40,01,14,F0,01,12,3C,94,01,24,F0,84,01,3E2
1100 DATA 04,0C,D0,01,12,F0,E0,01,13,3C,01,23,F0,E0,01,508
1110 DATA 05,0C,D0,01,12,F0,84,01,11,3C,68,68,01,23,F0,4CA
1120 DATA E0,01,05,0C,40,01,12,F0,94,01,12,3C,70,01,23,3BC
1130 DATA F0,84,01,05,0C,40,01,12,F0,01,12,3C,94,D0,01,485
1140 DATA 23,F0,84,01,05,0C,40,01,11,F0,E0,01,13,3C,01,424
1150 DATA 24,F0,84,01,06,0C,D0,01,10,F0,84,01,11,3C,68,4E6
1160 DATA 68,01,24,F0,84,01,06,0C,D0,01,10,F0,94,01,12,48C
1170 DATA 3C,70,01,24,F0,84,01,06,0C,D0,01,10,F0,01,12,444
1180 DATA 3C,94,D0,01,23,F0,E0,01,07,0C,40,01,0F,F0,E0,5D0
1190 DATA 01,13,3C,01,24,F0,E0,01,07,0C,40,01,0F,F0,84,455
1200 DATA 01,11,3C,68,68,01,24,F0,E0,01,07,0C,40,01,0F,37F
1210 DATA F0,94,01,12,3C,70,01,24,F0,E0,01,07,0C,40,01,49D
1220 DATA 0F,F0,01,12,3C,94,D0,01,24,F0,E0,01,07,0C,40,503
1230 DATA 01,0E,F0,E0,01,13,3C,01,25,F0,E0,01,07,0C,40,481
1240 DATA 01,0E,F0,84,01,11,3C,68,68,01,25,F0,E0,01,07,4CF
1250 DATA 0C,40,01,0E,F0,94,01,12,3C,70,01,26,F0,84,01,44A
1260 DATA 06,0C,D0,01,0E,F0,01,12,3C,94,D0,01,26,F0,84,52F
1270 DATA 01,06,0C,D0,01,0D,F0,E0,01,13,3C,01,27,F0,84,4AD
1280 DATA 01,06,0C,D0,01,0D,F0,84,01,11,3C,68,68,01,27,3DB
1290 DATA F0,84,01,06,0C,D0,01,0D,F0,E0,01,11,C0,94,70,613
1300 DATA 01,27,F0,84,01,06,0C,D0,01,0D,F0,84,01,12,3C,480
1310 DATA D0,01,27,F0,E0,01,05,0C,40,01,0E,F0,84,01,12,4E8
1320 DATA 3C,01,27,F0,01,09,C0,01,0D,F0,E0,01,12,C0,01,4D0
1330 DATA 27,F0,84,01,07,0C,40,01,47,F0,84,01,07,0C,40,40F

```



```

1930 DATA F0,30,B0,70,B0,70,F0,30,F0,30,F0,30,B0,80
1940 DATA F0,F0,30,B0,70,F0,F0,30,01,32,F0,30,B0,70,F0,8A3
1950 DATA F0,30,F0,F0,30,F0,30,F0,30,B0,70,F0,30,F0,30,8D0
1960 DATA F0,30,F0,B0,F0,30,F0,30,F0,F0,30,01,31,F0,B0,8E2
1970 DATA 30,30,F0,F0,F0,30,F0,30,F0,30,F0,30,F0,30,910
1980 DATA B0,30,30,70,B0,30,30,30,B0,30,F0,30,F0,30,990
1990 DATA 70,01,05,F0,F0,00,00,00,00,00,67,31,C9,D9,01,491
2000 DATA 1E,42,02,6B,D9,01,0D,F0,01,06,C0,D0,01,09,F0,535
2010 DATA E0,01,0B,F0,E0,C0,C4,01,05,CC,C0,C0,01,06,F0,70B
2020 DATA B4,01,0A,F0,E0,C0,01,0B,CC,CB,C0,01,07,F0,94,738
2030 DATA 01,09,F0,E0,C4,01,0B,CC,C0,01,06,F0,01,01,3C,56B
2040 DATA 01,0B,F0,E0,C4,01,0D,CC,C0,01,04,F0,E0,01,01,60E
2050 DATA 3C,01,0B,F0,C0,01,0E,CC,CB,D0,F0,F0,F0,B4,01,7ED
2060 DATA 01,3C,01,07,F0,E0,C4,01,0F,CC,C0,F0,F0,F0,94,7D9
2070 DATA 01,01,3C,01,07,F0,C4,01,11,CC,D0,F0,F0,01,02,58B
2080 DATA 3C,01,06,F0,E0,01,12,CC,CB,F0,E0,01,02,3C,01,5CA
2090 DATA 06,F0,C4,01,13,CC,D0,B4,01,02,3C,01,05,F0,E0,633
2100 DATA 01,14,CC,CB,94,01,02,3C,01,05,F0,C0,01,14,CC,513
2110 DATA CB,94,01,02,3C,01,05,F0,C4,01,15,CC,94,01,02,4CE
2120 DATA 3C,01,04,F0,E0,01,16,CC,CB,01,02,3C,01,04,F0,4F0
2130 DATA C0,01,16,CC,CB,94,01,01,3C,01,04,F0,C4,01,17,50E
2140 DATA CC,94,01,01,3C,F0,F0,F0,E0,C4,01,17,CC,C0,01,7B7
2150 DATA 01,3C,F0,F0,F0,E0,01,18,CC,CB,01,01,3C,F0,F0,7B8
2160 DATA F0,E0,01,19,CC,01,01,C0,F0,F0,F0,C4,01,19,CC,7F2
2170 DATA 94,F0,F0,F0,C4,01,19,CC,94,F0,F0,F0,C4,01,19,950
2180 DATA CC,01,01,C0,F0,F0,F0,C4,01,19,CC,D0,F0,F0,E0,990
2190 DATA C4,01,19,CC,CB,F0,F0,E0,01,1A,CC,CB,F0,F0,E0,9A1
2200 DATA 01,1A,CC,CB,F0,F0,E0,01,1A,CC,CB,F0,F0,E0,01,80F
2210 DATA 1A,CC,CB,F0,F0,E0,01,1A,CC,CB,F0,F0,E0,01,1A,8F8
2220 DATA CC,CB,F0,F0,E0,01,1A,CC,CB,F0,F0,E0,C4,01,19,9A1
2230 DATA CC,CB,D0,F0,F0,C4,01,19,CC,94,D0,F0,F0,C4,01,9F7
2240 DATA 19,CC,94,D0,F0,F0,C4,01,19,CC,94,D0,F0,F0,C4,90B
2250 DATA 01,19,CC,94,D0,F0,E0,01,19,CC,CB,01,01,3C,D0,6D6
2260 DATA F0,C4,01,19,CC,CB,01,01,3C,D0,E0,01,1A,CC,C0,6F7
2270 DATA 01,01,3C,F0,C4,01,1A,CC,94,01,01,3C,E0,01,1A,4A6
2280 DATA CC,CB,94,01,01,3C,C4,01,1A,CC,CB,01,02,3C,E0,5F8
2290 DATA C0,C0,C4,01,17,CC,94,01,02,3C,F0,F0,F0,E0,C0,86B
2300 DATA C0,01,14,CC,CB,94,01,02,3C,01,05,F0,E0,01,14,527
2310 DATA CC,CB,01,03,3C,01,06,F0,C4,01,13,CC,94,01,03,507
2320 DATA 3C,01,06,F0,E0,01,12,CC,CB,01,04,3C,01,07,F0,4F3
2330 DATA C4,01,11,CC,94,01,04,3C,01,07,F0,E0,C4,01,0F,523
2340 DATA CC,CB,01,05,C0,01,0B,F0,C0,01,0F,CC,94,01,05,589
2350 DATA 3C,01,0B,F0,E0,C4,01,0D,CC,CB,01,06,3C,01,09,4C8
2360 DATA F0,E0,C4,01,0A,CC,CB,01,0B,C0,01,0A,F0,E0,C0,797
2370 DATA 01,0B,CC,CB,C0,01,13,F0,E0,C0,C4,01,05,CC,C0,757
2380 DATA C0,01,16,F0,01,06,C0,D0,01,09,F0,F0,00,00,54B

```

DATAS 4.BAS

```

10 ' Createur de P4.BIN
20 '
30 MODE 2:AD=&C000:NL=100
40 FOR A=1 TO 635:B=0:FOR C=1 TO 15:READ A*
50 POKE AD,VAL("&"&A*):B=B+PEEK(AD):AD=AD+1
60 NEXT:READ E$:IF VAL("&"&E$)<>B THEN 60
70 NL=NL+10:NEXT:SAVE"P4.BIN",B,&C000,&2520:CLS:END

```

```

80 CLS:PRINT"LIGNE*NL;" INCORRECTE*:END
90 '

```

```

100 DATA 67,31,C9,D9,01,3B,1F,25,15,D0,C1,01,3A,C3,C1,61F
110 DATA 01,39,FF,EB,C1,01,39,FF,EB,C1,EB,01,38,C3,EB,99C
120 DATA C1,EB,01,12,3F,6B,8F,0F,4F,4F,01,04,0F,4F,4F,4D7
130 DATA 01,04,0F,4F,4F,8F,4B,01,12,0C,49,EB,C1,EB,01,48C
140 DATA 12,3F,6B,8F,01,04,0F,CF,4F,01,04,0F,CF,4F,4F,3FE
150 DATA 0F,4F,CF,CB,01,12,0C,49,EB,C1,EB,01,0B,3F,C3,602
160 DATA C3,97,01,07,3F,6B,4F,01,04,CF,0F,0F,0F,CF,CF,4FA
170 DATA CF,0F,0F,CF,CF,CF,8F,4B,01,0B,0C,C3,C3,86,01,656
180 DATA 07,0C,49,EB,C1,EB,01,07,3F,C3,C0,85,4B,97,01,625
190 DATA 06,3F,6B,01,05,0F,4F,4F,01,04,0F,4F,4F,8F,4F,2F3
200 DATA 8F,8F,4B,01,07,0C,C3,CF,8F,CB,86,01,06,0C,49,54B
210 DATA EB,C1,EB,01,06,3F,6B,D7,C0,C0,0F,C3,01,06,3F,8B7
220 DATA 6B,CF,CF,CF,8F,CF,CF,0F,4F,CF,8F,CF,CF,8F,CF,9BD
230 DATA 0C,0C,0C,CB,01,06,0C,49,87,0F,0F,0F,C3,01,06,2C9
240 DATA 0C,49,EB,C1,EB,01,06,3F,D7,FF,EA,C0,0F,0F,97,767
250 DATA 01,05,3F,6B,8F,3C,3C,6D,4F,8F,4F,1E,3C,3C,4F,436
260 DATA CF,4F,0F,0C,A4,A4,CB,01,06,0C,C7,CF,4F,0F,8F,5E2
270 DATA 0F,86,01,05,0C,49,EB,C1,EB,01,05,3F,6B,FF,FF,635
280 DATA EA,C0,8F,0F,CB,01,05,3F,6B,4F,3D,3F,6F,0F,0F,51B
290 DATA 0F,9E,0C,0C,0F,4F,4F,8F,5B,5B,0C,4B,01,05,0C,31A
300 DATA 4B,CF,8F,0F,0F,0F,4F,CB,01,05,0C,49,EB,C1,EB,5E0
310 DATA 01,05,3F,C3,FF,FF,EA,C0,4A,0F,CB,97,01,04,3F,6AF
320 DATA 6B,0F,3D,3F,6F,0F,4F,4F,9E,0C,0C,CF,4F,CF,CF,604
330 DATA 0C,A4,A4,4B,01,05,0C,C3,8F,4F,0F,4F,0F,4F,4B,459
340 DATA 86,01,04,0C,49,EB,C1,EB,01,05,3F,D7,FF,FF,790
350 DATA C0,CA,8F,0F,97,01,04,3F,6B,8F,3D,3F,6F,0F,0F,506
360 DATA 0F,1E,0C,0C,0F,0F,CF,0F,5B,5B,0C,4B,01,05,0C,25A
370 DATA C7,CF,8F,4F,CF,8F,CF,CF,86,01,04,0C,49,EB,C1,7FC
380 DATA EB,01,04,3F,6B,01,04,FF,C0,C0,8F,0F,CB,01,04,58C
390 DATA 3F,6B,4F,3D,3F,6F,8F,CF,CF,9E,0C,0C,8F,CF,4F,674
400 DATA 4F,0C,A4,A4,CB,01,04,0C,49,0F,0F,CF,4F,01,04,409
410 DATA 0F,C1,01,04,0C,49,EB,C1,EB,01,04,3F,6B,01,04,475
420 DATA FF,C0,C0,8F,0F,CB,01,04,3F,6B,0F,3D,3F,2F,8F,5E0
430 DATA 8F,8F,9E,0C,0C,0F,8F,8F,8F,5B,5B,0C,4B,01,04,49C
440 DATA 0C,49,CF,CF,8F,0F,4F,CF,CF,8F,C1,01,04,0C,49,62B
450 DATA EB,C1,EB,01,04,3F,97,01,04,FF,EA,C0,0F,CF,0F,70D
460 DATA 97,3F,3F,3F,6B,CF,3D,3F,2F,0F,4F,CF,1E,0C,0C,49C
470 DATA 0F,CF,CF,0F,0C,A4,A4,CB,01,04,0C,C7,0F,4F,4F,560
480 DATA 4F,8F,0F,0F,0F,D5,86,0C,0C,0C,49,EB,C1,EB,01,56B
490 DATA 04,3F,97,01,04,FF,EA,C0,4A,0F,0F,97,3F,3F,3F,544
500 DATA 6B,0F,3D,3F,6F,0F,0F,8F,1E,0C,0C,CF,8F,8F,0F,444
510 DATA 0C,0C,0C,4B,01,04,0C,C7,4F,01,04,0F,4F,4F,4A,292
520 DATA FF,86,0C,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,3F,6B,95,01,647
530 DATA 05,FF,C0,CA,CF,0F,4B,3F,3F,3F,6B,01,05,0F,CF,5C3
540 DATA 4F,CF,4F,4F,CF,CF,4F,CF,CF,4F,CF,CB,0C,0C,0C,754
550 DATA 49,4F,CF,CF,0F,CF,0F,0F,4F,4A,EA,C1,0C,0C,0C,59A
560 DATA 49,EB,C1,EB,3F,3F,3F,6B,95,01,05,FF,C0,C0,4F,771
570 DATA 8F,4B,3F,3F,3F,6B,4F,01,04,CF,0F,01,05,CF,8F,498
580 DATA 8F,01,04,CF,CB,0C,0C,0C,49,01,06,8F,0F,8F,D5,4A4
590 DATA 84,49,0C,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,3F,6B,8F,01,5B9
600 DATA 05,FF,6A,C0,8F,0F,CB,3F,3F,3F,6B,0F,3C,3C,2D,4F3
610 DATA 0F,01,07,0C,4D,8F,3C,3C,2D,CB,0C,0C,0C,49,CF,3AB
620 DATA 8F,CF,4F,0F,0F,8F,0F,C0,4B,C1,0C,0C,0C,49,EB,58A
630 DATA C1,EB,3F,3F,3F,D7,8F,01,05,FF,6A,C0,0F,8F,0F,6DB
640 DATA 97,3F,3F,6B,CF,3D,3F,2F,CF,01,07,0C,0D,CF,2C,4E5
650 DATA 0C,4D,CB,0C,0C,0C,87,01,07,0F,4A,0C,D5,FF,86,496
660 DATA 0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,3F,C2,8F,D5,01,04,FF,70F

```

```

670 DATA 7F,C0,85,4F,0F,97,3F,3F,6B,0F,3D,3F,2F,4F,0D,48B
680 DATA 4F,0F,4F,4F,4F,8F,4D,0F,2C,0C,4D,CB,0C,0C,0C,3AA
690 DATA 87,CF,0F,4F,CF,4F,0F,4A,84,C0,FF,FF,86,0C,0C,70B
700 DATA 49,EB,C1,EB,3F,3F,3F,87,D5,7F,FF,FF,FF,EA,FF,A5E
710 DATA C0,85,4F,8F,97,3F,3F,6B,CF,3D,3F,2F,0F,0D,0F,548
720 DATA CF,CF,8F,0F,0F,4D,CF,2C,0C,4D,4B,0C,0C,0C,87,4E2
730 DATA 0F,4F,CF,8F,4F,4F,84,4B,FF,FF,FF,86,0C,0C,49,70A
740 DATA EB,C1,EB,3F,3F,6B,8F,4A,7F,FF,FF,EA,BF,FF,EA,A68
750 DATA 85,4F,0F,CB,3F,3F,6B,8F,3D,3F,2F,8F,4D,4F,CF,5CB
760 DATA 4F,4F,8F,4F,4D,CF,2C,0C,4D,4B,0C,0C,49,4F,0F,427
770 DATA 4F,0F,4F,0F,C0,4B,C0,FF,FF,FF,FF,EB,0C,49,EB,7B8
780 DATA C1,EB,3F,3F,6B,0F,0F,7F,FF,FF,EA,BF,FF,EA,C5,987
790 DATA 4F,0F,4B,3F,3F,6B,0F,3D,3F,2F,0F,0D,01,06,0F,27E
800 DATA 0D,0F,2C,0C,4D,CB,0C,0C,49,CF,8F,CF,CF,4F,C0,5D8
810 DATA 0C,C0,EA,FF,FF,FF,EB,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,914
820 DATA 6B,0F,8F,6A,FF,EA,D5,8F,FF,FF,EA,85,0F,4B,3F,8F6
830 DATA 3F,6B,0F,3D,3F,2F,8F,4D,4F,8F,0F,8F,CF,4F,4D,527
840 DATA 8F,2C,0C,4D,4B,0C,0C,49,01,04,0F,4A,0C,C0,4A,334
850 DATA 01,04,FF,EB,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,0F,8F,66E
860 DATA 6A,FF,EA,FF,8F,FF,FF,FF,C0,4F,CB,3F,3F,6B,0F,9E0
870 DATA 3D,3F,6F,4F,4D,8F,8F,0F,8F,0F,8F,0D,8F,2C,0C,485
880 DATA 0D,CB,0C,0C,49,4F,CF,CF,CF,84,C0,4F,D5,01,04,662
890 DATA FF,EB,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,0F,0F,6A,FF,752
900 DATA D5,FF,6A,01,04,FF,85,CB,3F,3F,6B,0F,8F,0F,637
910 DATA CF,0D,8F,0F,4F,8F,0F,4F,4D,0F,CF,4F,4F,4B,0C,456
920 DATA 0C,49,8F,0F,0F,CA,4B,0F,8F,D5,01,04,FF,EB,0C,582
930 DATA 0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,8F,0F,95,FF,D5,FF,7F,85A
940 DATA 01,04,FF,AF,CB,3F,3F,6B,0F,8F,8F,0F,0F,0D,0F,ACE
950 DATA 0F,4F,4F,0F,0F,0D,0F,4F,4F,CF,CB,0C,0C,49,0F,38F
960 DATA 4F,4F,84,85,84,C0,01,05,FF,EB,0C,0C,49,EB,C1,6E8
970 DATA EB,3F,3F,6B,0F,0F,1F,D5,D5,FF,7F,FF,FF,EA,FF,920
980 DATA EA,8F,97,3F,6B,0F,3C,3C,6D,8F,01,07,0C,4D,4F,4ED
990 DATA 3C,3C,6D,CB,0C,0C,C7,0F,0F,4A,4B,0E,0C,4B,D5,476
1000 DATA 01,05,FF,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,87,CF,0F,1F,679
1010 DATA D5,D5,EA,7F,FF,FF,EA,C0,C0,8F,97,3F,6B,4F,3D,9D7
1020 DATA 3F,2F,0F,01,07,0C,0D,CF,2C,0C,4D,CB,0C,0C,87,35C
1030 DATA 8F,0F,84,85,4B,0F,4B,C0,D5,01,04,FF,86,0C,49,5BA
1040 DATA EB,C1,EB,3F,3F,87,4F,4F,1F,4A,D5,BF,D5,FF,FF,90A
1050 DATA EA,4F,0F,8F,97,3F,6B,0F,3D,3F,2F,8F,0D,4F,01,4BE
1060 DATA 04,0F,4F,4D,8F,2C,0C,4D,4B,0C,0C,87,0F,C0,84,400
1070 DATA 4A,C0,C0,84,D5,D5,01,04,FF,86,0C,49,EB,C1,EB,86E
1080 DATA 3F,3F,87,4F,4F,1F,4A,D5,95,D5,FF,FF,EA,85,0F,7C7
1090 DATA 0F,97,3F,6B,CF,3D,3F,6F,8F,0D,0F,4F,CF,8F,CF,631
1100 DATA CF,0D,CF,2C,0C,4D,CB,0C,0C,87,4A,FF,4B,C0,4B,633
1110 DATA FF,84,D5,EA,01,04,FF,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,836
1120 DATA C7,0F,0F,9F,0F,C0,6A,7F,FF,D5,FF,85,CF,0F,97,809
1130 DATA 3F,6B,0F,3D,3F,2F,0F,0D,4F,0F,4F,0F,4F,8F,4D,367
1140 DATA 0F,2C,0C,4D,CB,0C,0C,C7,4A,C0,4B,FF,4B,FF,AE,684
1150 DATA D5,EA,01,04,FF,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,C7,0F,789
1160 DATA 8F,9F,8F,95,EA,7F,EA,D5,FF,FF,4F,0F,97,3F,6B,917
1170 DATA CF,3D,3F,2F,0F,4D,8F,CF,CF,0F,0F,0F,0D,CF,2C,48B
1180 DATA 0C,0D,4B,0C,0C,87,D5,FF,D5,EA,D5,FF,EA,5D,FF,8B0
1190 DATA D5,FF,FF,EA,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,C7,0F,0F,892
1200 DATA 1F,0F,95,EA,7F,EA,D5,FF,FF,C5,4F,97,3F,6B,8F,8CD
1210 DATA 3D,3F,2F,8F,4D,4F,CF,4F,0F,8F,4F,4D,CF,2C,0C,535
1220 DATA 0D,CB,0C,0C,87,D5,CB,FF,AE,C0,FF,EA,4B,FF,D5,97E
1230 DATA FF,FF,C0,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,87,4F,0F,1F,7B2
1240 DATA 4F,6A,EA,7F,D0,D5,EA,C0,CF,CF,97,3F,6B,0F,3D,89C
1250 DATA 3F,2F,0F,0D,0F,0F,4F,0F,0F,0F,0D,0F,2C,0C,4D,1C5

```

```

1260 DATA 4B,0C,0C,C7,D5,EA,FF,AE,0C,C0,C0,4B,FF,D5,FF,933
1270 DATA FF,C0,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,87,4F,0F,1F,1F,6D2
1280 DATA 6A,FF,7F,C0,FF,85,0F,4F,0F,97,3F,6B,CF,0F,CF,787
1290 DATA 4F,CF,0D,CF,4F,8F,4F,8F,CF,4D,4F,8F,0F,8F,CB,719
1300 DATA 0C,0C,C7,D5,FF,FF,C0,84,0C,4B,C0,D5,FF,FF,EA,9C7
1310 DATA C0,86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,87,CF,8F,9F,1F,5F,7B2
1320 DATA FF,7F,C0,FF,85,4F,0F,4F,97,3F,6B,0F,4F,0F,4F,66C
1330 DATA 4F,4D,8F,8F,0F,8F,0F,8F,0D,8F,0F,8F,0F,CB,0C,516
1340 DATA 0C,87,C0,FF,EA,4B,EA,C0,C0,4B,4B,D5,FF,C0,C0,9D2
1350 DATA 86,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,87,CF,8F,CA,1F,DF,FF,89C
1360 DATA 7F,D5,FF,85,CF,4F,8F,97,3F,6B,4F,3C,3C,2D,CF,789
1370 DATA 01,07,0C,4D,0F,3C,3C,2D,4B,0C,0C,C7,CA,D5,84,462
1380 DATA D5,FF,FF,EA,4B,0C,4B,FF,C0,C0,86,0C,49,EB,C1,95F
1390 DATA EB,3F,3F,87,0F,8F,0F,6F,7F,FF,7F,FF,FF,85,0F,79B
1400 DATA 0F,4B,3F,3F,6B,0F,3D,3F,6F,4F,01,07,0C,0D,0F,2BC
1410 DATA 2C,0C,0D,4B,0C,0C,49,0F,C0,4B,01,04,FF,D5,C0,4A1
1420 DATA 0C,C0,C0,4B,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,0F,8F,656
1430 DATA 0F,2F,7F,FF,7F,FF,FF,8F,0F,0F,4B,3F,3F,6B,8F,6A9
1440 DATA 3D,3F,6F,CF,0D,CF,4F,0F,0F,CF,CF,4D,0F,2C,0C,535
1450 DATA 0D,CB,0C,0C,49,0F,0E,D5,FF,FF,EA,D5,FF,FF,84,86A
1460 DATA 4B,C0,C1,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,CF,4F,4F,717
1470 DATA 2F,6A,FF,7F,FF,EA,0F,4F,8F,CB,3F,3F,6B,CF,3D,7AD
1480 DATA 3F,6F,0F,4D,0F,01,04,CF,8F,0D,0F,2C,0C,4D,4B,368
1490 DATA 0C,0C,49,8F,4A,FF,FF,FF,EA,C0,FF,FF,EA,C0,85,A0E
1500 DATA CB,0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,CF,4F,CF,95,1F,74D
1510 DATA D5,7F,FF,EA,4F,4F,8F,CB,3F,3F,6B,0F,3D,3F,6F,718
1520 DATA 8F,4D,4F,8F,0F,0F,0F,4F,4D,0F,2C,0C,0D,4B,0C,32E
1530 DATA 0C,49,0F,8F,D5,FF,FF,EA,E0,FF,FF,FF,C0,C5,CB,ADD
1540 DATA 0C,0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,8F,0F,0F,1F,4A,7F,576
1550 DATA 7F,FF,EA,4F,0F,8F,4B,3F,3F,6B,CF,3D,3F,2F,8F,692
1560 DATA 4D,0F,CF,CF,8F,CF,CF,0D,4F,2C,0C,4D,CB,0C,0C,5EB
1570 DATA 49,0F,0F,4A,FF,FF,FF,C0,D5,FF,FF,C0,0F,4B,0C,867
1580 DATA 0C,49,EB,C1,EB,3F,3F,6B,8F,0F,0F,1F,DF,7F,7F,67E

```



43^F

D'ECONOMIE



**ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN
D'ABONNEMENT
EST VALABLE**

Date : _____ Signature
obligatoire

Date d'expiration

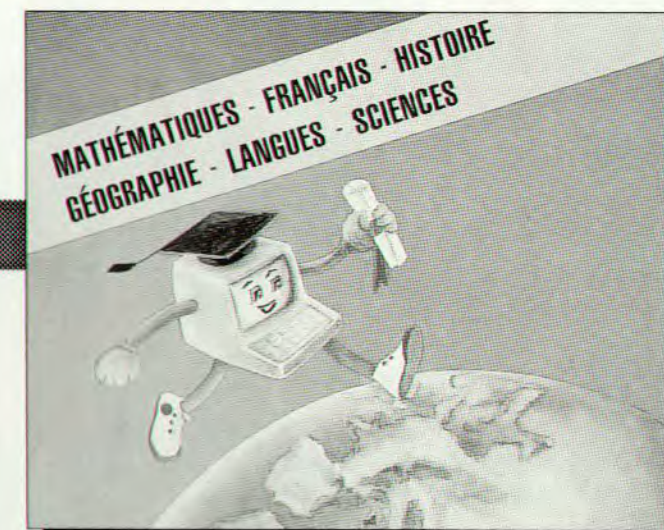
Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

54

disquettes
Réussir
EDUCATIF 44

AMSTRAD 464, 664, 6128
ATARI ST, STE, STF, MEGA ST
Compatibles PC

**pour être
bon
en français
et en maths**

**catalogue gratuit**

Nom: _____ **Prénom** _____
Adresse: _____
Code postal: _____ **Ville:** _____

A envoyer à SORACOM Editions - BP 88 - 35170 BRUZ
Joindre deux timbres à 2,30 F

CPC N°35

SORACOM
editions

**Media Box
Cassettes
Vidéo (L)**

222x135
x348 mm
Réf. 310.540.0

155 F + port

pour 9 cassettes
VHS, V2000, Betamax



Media Box Mini Cassettes

148x91x348
Réf. 310.503.3

95 F + port

pour 16 mini
cassettes



Media Box Disquettes 5 1/4

182x178x348 mm
Réf. 310.501.1

180 F + port

pour 70 disquettes, livré
avec séparations et index



**Media Box
Compact Disc**

148x135x348 mm
Réf. 310.502.6

125 F + port

pour 13 compacts discs simples



**Media Box
Disquettes
3"-3 1/2**

221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

175 F + port

pour 150 disquettes



**Media Box
Data Cartridge**

222x135x348 mm
Réf. 310.518.7

160 F + port

pour 11 Data Cartridges
type 3M



**Media Box
Cassettes Vidéo
VHS-C**

148x91x348 mm
Réf. 310.505.7

102 F + port

pour 8 cassettes



**Media Box
Cassettes
Vidéo 8**

148x91x348 mm
Réf. 310.531.6

102 F + port

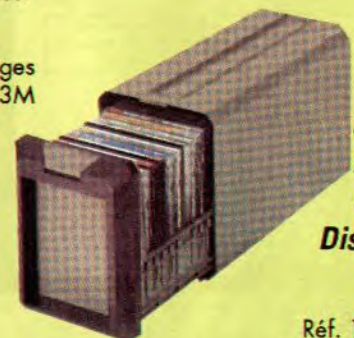
pour 12 cassettes



**Media
Box
Compact
Disc Multi**

148x177
x348 mm
Réf. 100.525.0

pour 23 CD simples
ou 11 CD doubles



**Media Box
Photo**

222x135
x348 mm
Réf. 310.501.9

155 F + port

pour 140 tirages
format maximum 13x18 plus



Module serrure

60 F + port

(bien indiquer la boîte)



Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes
Réf: 310 . 620 . 7
95 F + PORT



Vidéo VHS (L)
Réf: 310 . 623 . 8
160 F + PORT



Compact Disc
réf: 310 . 621 . 4
125 F + PORT



C D Multi
Réf: 310 . 622 . 1
190 F + PORT

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 38