

Micro
Informatique
Standards AMSTRAD

CPC

infos

PROCHAINEMENT
SUR VOS ECRANS :

XYPHOES FANTASY



MENSUEL - N° 38
NOVEMBRE 1991

M2604 - 38 - 26,00 F



SOMMAIRE

N°38



Photo de couverture :
XYPHOES FANTASY (SILMARILS)

EDITO

Il ne reste dans les kiosques que deux revues consacrées à l'Amstrad. CPC Infos est désormais le seul à parution mensuelle. Or, la presse dédiée est frappée de plein fouet par l'environnement même si le lectorat reste pratiquement le même depuis plusieurs mois.

● La publicité, qui permet à une revue de vivre, est quasi-inexistante sur Amstrad.

● La commission paritaire, permet une diminution des coûts et des frais postaux. Elle nous a été refusée par décision signifiée en septembre.

● Les coûts d'envoi aux abonnés sont particulièrement élevés.

Que faire pour que les Amstradistes continuent d'avoir un mensuel digne de ce nom ? Prendre la décision de modifier les prix tout en restant au plus juste. C'est ce que je viens de décider tant sur le prix de l'abonnement. Ce dernier, augmenté du port, ne devant servir à mon avis, qu'aux lecteurs loin des points de vente.

Toute l'équipe vous remercie de votre compréhension.

S. FAUREZ
Directeur de publication

CPC infos

La Haie de Pan - 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :

Cyril CAUCHOIS,
Claude LE MOULLEC, Boris OLIVIER,
Kuy Lim THONG

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

SOCIÉTÉ MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 - Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, editrice de PCCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.

SORACOM
éditions

ACTUALITE



Légendes :
1. A cheval, pour le deuxième niveau.
2. Le duel en overscan.
3. Le troisième niveau.

SILMARILS

Comme annoncé en couverture (c'est assez voyant, non ?) Xyphoes Fantasy est déjà sorti sur nos CPC (uniquement). Eh oui, pour une fois les vilains 16/32 bits comme les Amiga et les Atari n'auront pas le privilège de voir ce logiciel dans leurs lecteurs respectifs.

Il s'agit d'un programme pur CPC, programmé par des passionnés. D'ailleurs vous les connaissez certainement déjà : Fabien Fessard (dit Féfesse) à la programmation, en collaboration avec Mickael Fauquet, le scénario (hum !) et les graphismes sont réalisés par l'innénarrable Stéphane St Martin. N'oublions pas la musique, ayant pour géniteurs Emmanuel Lary et Fabrice Hauteclouque.

Le jeu se divise en 3 niveaux pendant lesquels, les armes à la main, vous combattrez des bestioles toutes plus invraisemblables les unes que les autres (il faut arrêter le mezcal Stéphane, ça détruit les synapses). Entre chacun de ces niveaux, vous serez confronté à un adversaire dans un duel à l'épée plutôt sanglant et fleurant bon le «Barbarian».

Dit comme cela, le jeu peu sembler classique mais l'originalité réside ailleurs.

Tout d'abord la disquette du jeu ne contient pas moins de 780 Ko. Pour faire tenir un tel nombre de données sur une disquette, il a fallu utiliser les services d'un Atari ST qui a compacté les données de manière très efficace. Les routines de décompactage ont ensuite été intégrées pour bénéficier d'un temps de chargement relativement court.

Tous les écrans de présentation ainsi que le tableau des scores sont en overscan. Mais vous trouverez aussi des séquences (le duel inter-niveaux) animées sur un fond en overscan ce qui est une première pour un jeu sur CPC.

Les sprites sont de taille conséquente et ne clignotent pas, tout comme le scrolling qui, bien qu'un peu saccadé, ne ralentit jamais malgré la présence de nombreux objets à l'écran.

Enfin, la musique et les bruitages bénéficient des mêmes performances techniques, car on retrouve des musiques venant d'Atari ou d'Amiga (Soundtracker).



LANKHOR

On commence avec deux nouvelles compilations du spécialiste du jeu d'aventure : Epopées 1 et Epopées 2 regroupent les meilleurs logiciels du genre. Dans le volume 1, on trouve le célèbre Mortville Manor, secondé par les plus récents Alive et Sdaw. Pour 249 F le morceau, ne vous privez pas du plaisir d'entendre votre CPC parler (dans Mortville Manor). Le volume 2 est composé de deux logiciels, le Fugitif et la Secte Noire. Le premier est du style science-fiction et couvre plusieurs planètes, le second vous



plonge dans la quête d'un grimoire disparu qui lèvera la malédiction du bourg d'Isségeac. Dernière production en date de Lankhor : La Malédiction. Il s'agit d'un shoot'em up... Non, attendez je crois qu'il y a une petite erreur, il s'agit d'un jeu d'aventure pur jus comprenant une sombre histoire de magie et de sorcellerie. En fait, vous apprendrez qu'il n'en est rien et que des extra-terrestres se sont écrasés sur notre planète et puis ont disparus. Le jeu comporte 3 parties, vous pouvez commencer par celle que vous voulez en gardant à l'esprit que les indices nécessaires se trouvent toujours dans la partie précédente.

SUPERGAMES SHOW

N'oubliez pas de réserver vos journées du samedi 7 et diman-

che 8 Décembre pour courir au Salon Supergames Show (Espace Champerret à Paris).

Les passionnés de jeu et les autres y trouveront de nombreux éditeurs venus présenter leurs

nouveaux produits.

Amstrad et Atari seront présents et proposeront des animations sur leurs stands, sous forme de championnats dotés de nombreux prix.

LORICIEL

Les compils ça marche toujours, la preuve : Loricel nous présente pas moins de 2 compilations ce mois-ci.

Avec Top 3, vous aurez la joie de découvrir réunis trois logiciels assez célèbres et plutôt réussis : Pinball Magic, Tennis Cup et Moonblaster. Cette compilation est nommée : la compil' extrême. Pourquoi donc ? Ben, je n'en sais rien en fait, c'était juste histoire de remplir quelques lignes.

La seconde compilation est ornée de plein de petites étoiles dorées ce qui tombe bien puisqu'elle est intitulée : Les Stars !

On y voit effectivement les deux frangins Skweek et Superskweek qui se promènent en compagnie de Bumpy dans un pays qui ravirait Bouygues : Builderland. Pour la fin de l'année et même avant si tout

va bien, vous pourrez recevoir sur vos écrans, une série de nouveautés... dont je parlerais le mois prochain (il faut en garder un peu, non ?).

Je peux tout de même parler de Guardians, qui est un jeu de réflexion science-fictionnelle où il

s'agit d'emmurer des boules d'énergie grâce à des briques formant une "cohésion".

Des orages magnétiques se déclenchent parfois et perturbent votre construction, à vous de les désactiver.



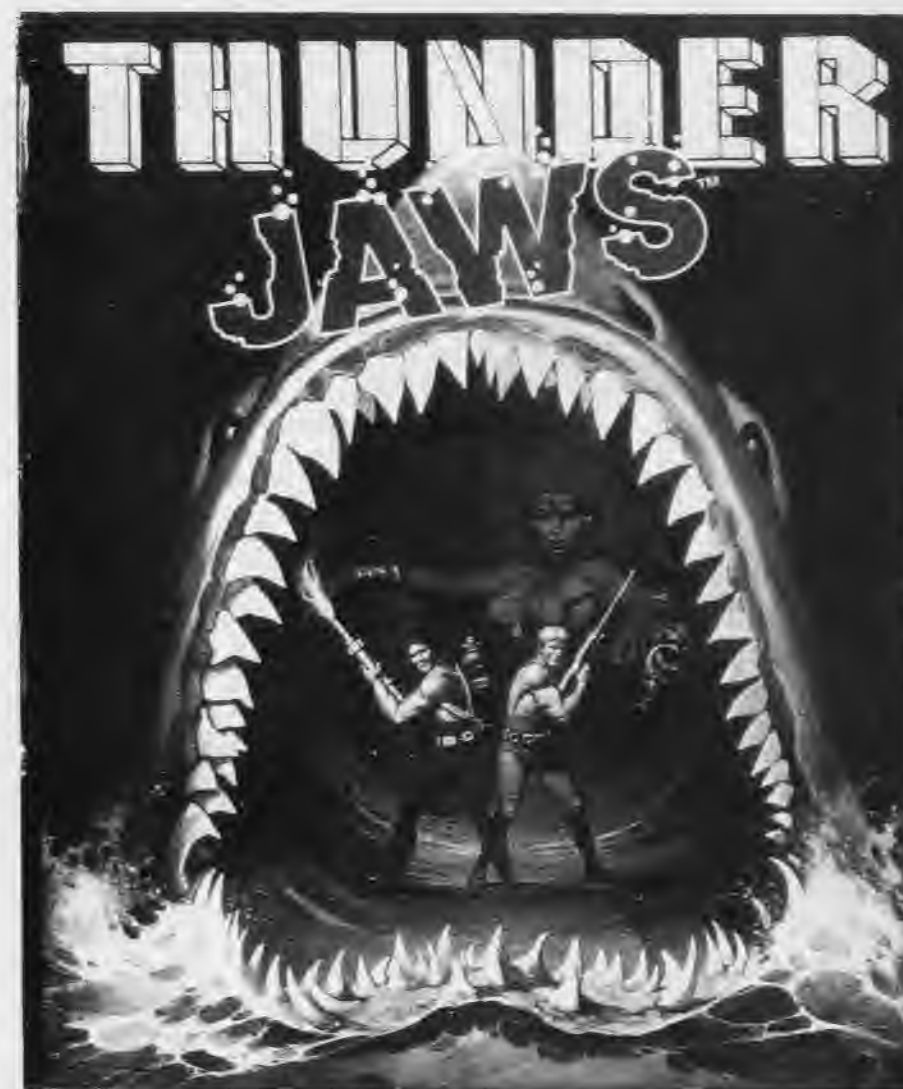
UBI SOFT

Back to the Golden Age est un jeu d'Arcade/Aventure qui vous entraîne dans un monde intemporel : le royaume d'Eurland.

Ce royaume était dirigé par un mage puissant, aux pouvoirs illimités grâce à 4 Edres dont il était le seul à pouvoir supporter psychiquement les interférences. Les 3 prêtres sous ses ordres ont tenté de prendre le pouvoir mais ne sont parvenus qu'à devenir fous.

Seul l'un d'entre eux, plus fort et plus intelligent, put arriver à ses fins, plongeant ainsi le royaume dans le chaos.

Une légende prétend qu'un homme seul arrivera bientôt pour prendre possession des 4 Edres et devenir le nouveau roi. Manque de bol, c'est sur vous que ça tombe. Et il va falloir se coltiner une série d'ennemis plus dangereux les uns que les autres.



DOMARK

Pourquoi ne pas continuer dans un domaine qui marche bien : l'adaptation de jeu d'arcade.

Thunderjaws est de cette race. Le scénario est le suivant : des baigneuses disparaissent régulièrement autour du QG souterrain de « Madame Q » qui ambitionne de créer une race amphibie mi-reptile, mi-femme.

Il faut donc vous jeter à l'eau pour empêcher cette abomination. Avec votre petit masque et vos palmes, ainsi qu'un harpon, vous partez à l'aventure dans des fonds sous-marins, pleins à ras-bord de créatures mortelles.

Chaque niveau est divisé en deux, avec une partie sous l'eau et une autre sur la terre ferme. Comme le repaire secret est un véritable labyrinthe, vous devrez vous armer de beaucoup de patience pour arriver au bout du jeu.

FANZ'infos

Vous avez vu la couverture du fanzine en dessous ? Non, allez voir alors.

Vous avez bien vu, c'est Syntax Error, le fanzine mythique est de retour et il garde la formule qui a fait son succès : des digts et des jeux de mots à la limite du supportable.

Bon, vu que c'est tout ce que j'ai à dire ce moi-ci et que je suis encore à la bourre et que je vais me faire engueuler par Edmond, je cesse ce babillage pas plus tard que tout de suite.



Qui m'a volé mon pin's FANZ' ?



CROCO FANZ

Chouette, il y a une lettre avec le fanzine : «Salut à toute la rédaction de CPC Infos (ça c'est moi NDLR). Je vous écris (non, c'est vrai ? NDLR) pour vous dire que votre revue est géniale (qu'est-ce qu'il faut pas dire pour voir son nom dans le canard NDLR). A chaque fois que je le lis, j'apprends quelque chose. (moi c'est pareil NDLR) D'autre part, je vous envoie le premier numéro de mon fanzine avec l'espoir de le voir, peut-être, publié dans Fanz'Infos (ton rêve est devenu réalité, allé-louia ! NDLR). Je l'ai réalisé avec Textomat (farcies, NDLR) et OCP pour les dessins. On trouvera dans chaque numéro des tests de jeux, des pokes, du Basic, des listings, bref les rubriques habituelles. Le numéro 2 est en préparation (sortie prévue courant Novembre).»

Guillaume Lasmayous
43, Domaine de la Garde
87000 Limoges



CROCO WORLD

Je laisse la place à l'équipe de Croco World pour une présentation sommaire et néanmoins efficace en espérant qu'ils ne vont pas saloper le cadre qui leur est imparti.

«Présentons tout d'abord l'équipe de rédaction : -Gollo Junior (un gollo plutôt intello) qui s'occupe de la rubrique programmation, Rambeau et Ramlaïd, eux c'est des jeux qu'ils s'occupent et le dernier, non moins important : Jean Hubert Marie-Joseph qui, lui, s'occupe des P.A. et de l'abonnement.»

Ah, ben nous voilà bien renseigné maintenant, pour les informations complémentaires regardez donc le petit dessin ci-joint et envoyez une tonne de courrier à :

Croco World
La goderails
35250 Mouaze

LE CROCO DECHAINED

Eh oui, encore un fois, le même fanzine. Mais qu'est-ce que vous voulez, le n'al toujours pas compris ce que signifie l'étrange logo qui orne leur couverture. Non mais pourquoi un rectangle avec trois flèches qui se croisent.

Laissons de côté cette question de logo et revenons au fanzine. Moi ce que j'aime, dans le Croco déchainé, c'est le droit de défoncer. Il s'agit de quelques pages où des individus plus ou moins recommandables, se livrent à un dévouement extatique des plus réjouissant. Malheureusement, il faudrait livrer un mode d'emploi avec ainsi que des fiches explicatives. Sinon, il y a une rubrique BD assez importante, des tests de jeux, des solutions, etc. En général, les textes sont importants, denses et les digits plutôt de bonne qualité.

Le Croco Déchainé
5, rue A. Toumado
17000 La Rochelle

LE CROCO DECHAINED

FREEWARE 8,00FF

NO 16: MAI-JUIN-JUILLET 91

1 TIMBRE A 3,00FF



ADHERANT A L'APC

ANONYME FANZINE

Encore un fanzine qui ne veut pas dire son nom mais qui révèle rapidement son contenu avec des tests de jeux, une interview de XOR, une routine de damier avec le source et des PA.

Sinon, on peut remarquer des scans et autres digits qui meublent un peu les cases vides. Mais je sais ce que c'est de ne pas avoir de la matière pour remplir une page. Alors on raconte n'importe quoi, on dilue, on place des virgules et des phrases très longues un peu partout en ayant toujours en vue la ligne d'arrivée fatidique de la fin de la page.

Bon, moi j'ai terminé. Il ne me reste qu'à donner l'adresse de cet aperiodyque :

Anonyme Fanzine
69, quater avenue Albert Petit
92220 Bagneux

MICRO DREAMS

Je prends le disque n°2 de Micro-dreams. Je le lance et j'apprends que je suis le 18ème lecteur. Allons bon, ça commence bien. Plus loin je découvre plusieurs pages en overscan avec un peu de musique en fond.

Je n'ai plus qu'à choisir dans les menus pour accéder à l'édition, aux bidouilles du Dr Magouille, les gags à gogo, The club et autres rubriques.

Le tout est plutôt bien présenté avec de la zizque et des scrollings. Pour vous procurer ce fanzine écrivez à

Ludovic Hebert
11, rue Wickram
68000 Colmar

CROCO PASSION

Comme vous le savez certainement tous, Clandestine, la déesse du CPC, l'égérie du fanzine, est passée sur disque pour son numéro 6.

J'en avais entendu dire du bien et il est vrai que ce premier numéro sur support magnétique est assez réussi : des pages de présentation avec de jolis graphismes, de la musique et même des scrollings.

Les rubriques classiques sont là : soft du trimestre, fanzines, assembleur (avec des morceaux de routines dedans), les potins de la micro. Bref, c'est du bon boulot que vous pouvez obtenir à l'adresse suivante :

Sandrine Coulellier
3, rue des hortensias
91380 Chilly Mazarin

Numero 2 ANONYME FANZINE
APERIODIQUE
ANONYME FANZINE, 69 QUATER AVENUE ALBERT PETIT 92220 BAGNEUX

EDITO

YOUPI !!! SALUT A TOUS !!!
RE MEMBRE !!! OUI RE MEMBRE !!!
MAINTENANT JE SUIS TOUT SEUL POUR
FAIRE CE FANZINE. CAR EN EFFET POUR
LE NO 1, J'AVAI PAS FAIT
SEUL CE FANZINE. J'AVAI LE
SEUL KODAKTEUR MAINTENANT. JE
VOUS EXPLIQUE QUE JE SUIS SORTI
DU NO "SPECIAL FANZINE" CAR DES
LECTEURS M'ONT DIT QU'IL Y AVAIT
ENCORE DES CHANGES A FAIRE.
MAINTENANT JE SUIS TOUT SEUL
A FAIRE CE FANZINE. J'AI
CHANGÉ L'ADRESSE.
SON CE BONNE LECTURE.

SOMMAIRE

PAGE 1: EDITO
PAGE 2: SOMMAIRE
PAGE 3: TOPS
PAGE 4: F16 COMBAT PILOT
PAGE 5: ALF
PAGE 6: DEMOS
PAGE 7: JEUX
PAGE 8: UTILITAIRES
PAGE 9: NOTE
PAGE 10: NOTE GLOBALE

TOPS

THE KING (LACON)
INTON DEMO (MALIBU)
SUD DEMO (MEXIQUE)
YAO DEMO (TIPESSE)
3 KO 2 (TRANCHALLO)

JEUX

SHADOW OF THE BEAST
LOOPS
MADONN ISLANDS
SLIMES
SWITCHBLADE

UTILITAIRES

OCF ART STUDIO
DISCOLOGY ver. 1.0
COLETTA 2
PMS

NOTE

CHARPENTIER 17/20
SON 17/20
MONTAGNE 17/20
JOURNALISTE 15/20
NOTE PERSONNELLE DU TESTEUR 15/20

NOTE GLOBALE

75 %

FROM PARADOX

Envoyer vos TOPS

1-SHEMA DE DISPOSITION
Le shema vous indique où vous placerez chaque composant.
Les lettres indiquent dans

2-SHEMA DE
Ce shema va vous permettre de tracer le circuit imprimé.

3-SHEMA DE
Ce shema est le diamètre des trous. Ces diamètres doivent être respectés pour les soudures (le diamètre).

PRODUCTION: Dr MAGOUILLE
37E / DQ 29
2 38 FPS

DIRECTEUR: MICRO DREAM
CAMERA: Dr Magouille & new sky
DATE: 31.2.91
8 97
WITE

LA RUBRIQUE DU Dr. MAGOUILLE
0-52 TROUS 09 +13 TROUS 08

JESSICO

"Quand les prix
sont si bas,

A cartoon mouse character with large ears, wearing a white shirt and tie, and holding a small object in its hand. It is positioned to the right of the 'JESSICO' title and the quote.

225
226

GAMEBOY

rix
nt si bas,
les souris
dansent"

CARTOUCHES GX4000		GAMEBOY	
BAD LANDS	225	GAMEBOY CARRY CASE	98
BARBARIAN 2	225	GAMEBOY 8 LUMINATOR	119
BATTMAN	225	GAMEBOY GAME LIGHT	99
CHASE HQ	225	GAMEBOY LIGHT SHOT	99
CRAZY CAR 2	225	GAMEBOY AMPLEFIER	134
CRIME AND FORGET 2	225	GAMEBOY KIT NETTOYAGE	90
FLY	225	BATTMAN	229
NAVY SEALS	225	BATTLE UNIT 20TH	229
NO EXIT	225	BEETLE WIDE	246
PLAYERS	225	BOMBER EDITION	250
PLOTTING	225	BO JACKSON	250
PRO TENNIS TOUR	225		
ROBOCOP 2	225		
SCORPION	225		

SWITCH BLADE	225	BURBLE BUBBLE	269
TENNIS CUP	225	BUSSE 1910	280
WILD STREET	225	BURSTER TIME DELUFE	258
		CADILLAC 2	229
PERIPHERIQUES		CASTELAN 2	269
SCANNER CARD KT/DISC	726	CASTELVANIA 2	269
DIGITALISEUR A/D	798	CHASSIS 2	258
LECTEUR CASSETTE 2-CABLE	245	CHOPLETTER 2	252
MULTIFRANCE 2 - CPC	525	COMPTON	258
MULTIFRANCE 2 - CPC	525	CYCLE GRAND PRIX	266
SYNTH VOCAL DISC 00 107	502	DAYS OF THUNDER	258
SYNTH VOCAL-HIP DISK/2	502	DICK TRACY	258
7 LOGIQUES 8088 8086	829	DOUBLE ORANGER 2	258
EXT MEMOIRE 2048K/2	1090	DRAGON'S LAIR	258
		DUCK TALES	258

[illegible]

QUICKJOY TOPSTAR	275	MYSTERM	269
QUICKJOY MEGADROME	275	MY HAVES	269
QUICKJOY SELLERIGHTER	180	NBA ALL STAR	255
QUICKJOY 100% VANDER	180	NEMESIS	255
QUICKJOY 100% FIRE	180	OPERATION C	280
KONIX SPEAKING	109	RACMAN	270
KONIX SPEEDWAY	109	RUMBLER	255
KONIX THE NAVIGATOR	109	RUZZING	245
STING-RAY	109	RUMBLER	220
MANTA-RAY	109	RESCUE VR BOULETTE	250
		R-TYPE	260
CABLES		ROCKMAN WORLD	250
ADAPT MOVIE ALL BUS CPC	165	SHATE OF DE	245
DOUBLEUR DE BUS	165	SNOOPY	250
CABLE IMPRINTANTE	140	SOCCEMANIA	250

RALLONGE 2X2XCLAVIER	145	7AL GATOR	255
RALLONGE 2X2XCLAVIER	110	TERPANE M TURTLE SHAW	225
CABLE EXTENSION JOYSTICK	130	TERMINATOR 2	255
CABLE PD 1	130	THE SIMPSONS	255
CABLE MAGNETO CASSETTE	65	TOUR DE TRASH	255
CABLE 4XWITTEL	65	TOWNS RACING	250
CABLE PERIPET C&C	110	W&O FRAVRES & RABBIT	350
RALLONGE 1/4X1/4X107X10X1	109	WFG SUPERSTARS	225
CABLE 5X1000 @ 250 BTLE	110		

SUPER PROMO	
ADVANCE OCP ART STUDIO	245
IMPRESSANTE DINO 3150 @ 3x6x20x1	2200

LA SOLUTION Textomat + Datamat + Calcomat	575
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD	192
LECTEUR CASSETTE + CABLE	245
PORTRAIT ASTRAL	295
DISCOLOGY V.5.0 PLUS	350
CONSOLE GX4000	390
ORDINATEUR CPC 6128plus couleur	2990

REF. 001 10 001 20 001 50

DISQUETTES 3 1/2

3/ CF2	169 F	310 F	745 F
3/ 1/2 DFDD	69 F	130 F	300 F
5/ 1/4 DFDD	56 F	105 F	250 F

14F90*

* F = l'unité par 50

Diaphragmes certifiés 100% garantis 5 ans. Livrés 5 par enveloppes plus élastiques

BOTIERS PLASTIQUES 2" ET 3" 50 32 F Les Dix

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1
1615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 6H à 20 H
 chèque ou mandat lettre T-11
 réception au facteur + 25 F
 carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

 REX-ASTON
 PRENOM

CODE POSTAL _____
SIGNATURE OBLIGATOIRE _____
BD JOSEPH GARNIER
☐ DISC ☐ K7 ☐

RALLONGE 2X2XCLAVIER	145	7AL GATOR	255
RALLONGE 2X2XCLAVIER	110	TERPANE M TURTLE SHAW	225
CABLE EXTENSION JOYSTICK	130	TERMINATOR 2	255
CABLE PD 1	130	THE SIMPSONS	255
CABLE MAGNETO CASSETTE	65	TOUR DE TRASH	255
CABLE 4XWITTEL	65	TOWNS RACING	250
CABLE PERIPET C&C	110	W&O FRAVRES & RABBIT	350
RALLONGE 1/4X1/4X107X10X1	109	WFG SUPERSTARS	225
CABLE 5X1000 @ 250 BTLE	110		

SUPER PROMO	
ADVANCE OCP ART STUDIO	245
IMPRESSANTE DINO 3150 @ 3x6x20x1	2200

CODE POSTAL _____
SIGNATURE OBLIGATOIRE _____
BD JOSEPH GARNIER
☐ DISC ☐ K7 ☐

REPRODUISEZ DES I

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES
COMPATIBLE AVEC : DAIP 2000/2100/3000/3100* AINX PA

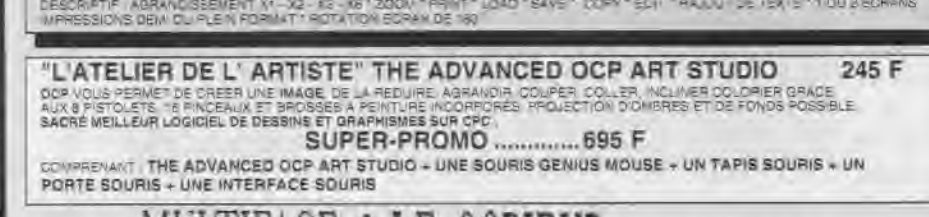
IMAGES GRÂCE AU SCANNER DART

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAÎTRE À L'INTÉRIEUR D'UN PROGRAMME
BRANCHEZ THE INSIDER, avec MULTIFACE 2. LANCEZ UN PROGRAMME,
DEBUTEZ ET ALORS THE INSIDER VOUS RÉVÈLERA TOUT : IL DÉSASSEMBLE
COMPLÈTEMENT, CHERCHE ET TROUVE, TESTES ET CODES, AFFICHE ET IM-
PRIME RAM ET REGISTRES DU Z 80. IMPRIME

THE MUSIC MACHINE.....595 F
 PERMET DE COMPOSER DE LA MUSIQUE, SAUVEGARDER
 EDITER, CHARGER, SONS, RYTHMES ET INSTRUMENTS.
 C'EST AUSSI UNE CHAÎNIÈRE D'ÉCHOS AVEC PLUSIEURS
 EFFETS. THE MUSIC MACHINE SEPT ÉGALEMENT DE
 BATTERIE 8 TONALITES DE DRUM SON PROGRAMMABLE.

UN BUFFER D'IMPRESSANTE, L'ACCESS DISK EST 3 FOIS PLUS
RAPIDE, COMPATIBLE AVEC AMSDOS, IDEAL POUR LES
UTILISATEURS EXPERIMENTES
SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE
NOUS VOUS CONSEILLONS ROMDOS, OU RAMDOS.

LECTEUR 3.50 + ROMDOS	1299
LECTEUR 3.50 + RAMDOS	1199
LECTEUR 3.50 + RODOS	1299



L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2.
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAÎTRE À L'INTÉRIEUR D'UN PROGRAMME
BRANCHÉ ? THE INSIDER, avec MULTIFACE 2, LANCEZ UN PROGRAMME,
DELEZ-LE ET ALORS L'INSIDER VOUS RÉVÈLERA TOUT : IL DÉSASSEMBLE
COMPLÈTEMENT, CHERCHE ET TROUVE, TEXTES ET COÛDS, AFFICHE ET MO-
DIFIÈ RAM ET REGISTRES DU 280, IMPRIME.

UN BUFFER D'IMPRESSANTE, L'ADDS DISK EST 3 FOIS PLUS
RAPIDE, COMPATIBLE AVEC AMSDOS, IDEAL POUR LES
UTILISATEURS EXPERIMENTES
SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE
NOUS VOUS CONSEILLONS ROMDOS, OU RAMDOS.

LECTEUR 3.50 + ROMDOS	1299
LECTEUR 3.50 + RAMDOS	1199
LECTEUR 3.50 + RODOS	1299

CPC jeu SWAPLAX

Cyril CAUCHOIS

Valable pour CPC 664 - 6128

Un grand terrain de jeu, couvert de cases de couleur, voici le décor de ce nouveau défi. Il faut assembler les cases de même couleur par 3 ou plus en horizontal ou en vertical. A chaque assemblage réussi, la construction disparaît et vous devez recommencer jusqu'à la disparition de (presque) toutes les briques. En effet, un compteur de crédit vous autorise, suivant le niveau, à laisser 4, 3, 2, 1 briques sur le terrain en fin de partie. Pour jouer utilisez le joystick ou les flèches et la touche COPY.

CHARGEMENT

Tapez et sauvez les programmes suivants :
SWAPLAX.BAS
SWAPDATA.BAS
TABLEAU.BAS

Puis lancez par RUN SWAPDATA pour créer SWAPLAX.RTN et TABLEAU pour créer SWAPLAX.REC.

Lancez le jeu avec RUN "SWAPLAX".



allo CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :
Dès le mois de septembre, tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction se tiendra à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques. En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.



SWAPLAX.BAS

```

10 ' *****
20 ' **
30 ' ** SWAPLAX **
40 ' **
50 ' ** BY **
60 ' **
70 ' ** FREDERIC DUPUIS **
80 ' **
90 ' ** AND **
100 ' **
110 ' ** CYRIL CAUCHOIS **
120 ' **
130 ' *****
140 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9
150 GOSUB 6000
160 MEMORY &BFFF:LOAD"SWAPLAX.RTN",&9000
170 CALL &9000
180 DIM sc(11),nm(11)
190 OPENIN"SWAPLAX.REC"
200 FOR a=1 TO 10
210 INPUT #9,sc(a),nm(a)
220 NEXT
230 CLOSEIN
240 DEF FN fm(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2
250 up$=CHR$(240):down$=CHR$(241):lft$=CHR$(242):rgt$=C
HR$(243):fir$=CHR$(224)
260 CLS:MODE #;INK #,0;INK 1,26;INK 2,17;INK 3,8;INK 4,
4:FOR a=5 TO 15:INK a,0:NEXT:BORDER 0
270 x1=14:y1=12:a$="PLEASE WAIT":GOSUB 4940
280 GOSUB 970
290 CLS:FOR a=0 TO 15:INK a,0:NEXT
300 b$=SCREENCOPY,1,3:WINDOW #2,1,20,13,25:CLS #2
310 INK 1,26;INK 2,17;INK 3,8;INK 4,4;INK 5,7;INK 6,16;
INK 7,1;INK 8,24;INK 9,26;INK 10,13
320 RESTORE 330
330 DATA 12,10,"1<KEYBOARD"
340 DATA 12,12,"2<JOYSTICK"
350 DATA 12,14,"3<REDEFINE KEYS"
360 DATA 12,16,"4<SEE HIGH SCORES"
370 DATA 12,18,"5<QUIT"
380 DATA 0,24,"PROGRAMMING AND GRAPHICS BY FRED AND BOB"
390 DATA 6,25,"MUSIC ADAPTED BY FRED AND BOB"
400 FOR b=1 TO 7:GOSUB 4930:NEXT
410 LOCATE 7,5:PEN 1:PRINT CHR$(147);:PEN 2:PRINT CHR$(
149);:PEN 3:PRINT CHR$(151);:PEN 4:PRINT CHR$(153);:PEN
3:PRINT CHR$(155);:PEN 2:PRINT CHR$(151);:PEN 1:PRINT
CHR$(157)
420 LOCATE 7,5:PEN 1:PRINT CHR$(148);:PEN 2:PRINT CHR$(
150);:PEN 3:PRINT CHR$(152);:PEN 4:PRINT CHR$(154);:PEN
3:PRINT CHR$(156);:PEN 2:PRINT CHR$(152);:PEN 1:PRINT
CHR$(158)
430 CLEAR INPUT
440 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 440
450 IF f$="1" THEN jsk=0:GOTO 1860
460 IF f$="2" THEN jsk=1:GOTO 1860
470 IF f$="3" THEN 610
480 IF f$="4" THEN sc=15000:GOTO 1370
490 IF f$="5" THEN MODE 1:INK 0,1:INK 1,24:PEN 1:BORDER >D
1:END
500 IF f$=f1$ THEN jsk=0:GOTO 1860
510 IF INKEY(76)<>-1 THEN jsk=1:GOTO 1860
520 IF INKEY(64)<>-1 THEN jsk=0:GOTO 1860
530 IF INKEY(65)<>-1 THEN jsk=1:GOTO 1860
540 IF INKEY(57)<>-1 THEN 610
550 IF INKEY(56)<>-1 THEN sc=0:GOTO 1370
560 IF INKEY(49)<>-1 THEN MODE 1:INK 0,1:INK 1,24:PEN 1
:BORDER 1:END
570 GOTO 440
580 ' *****
590 ' ** REDEFINITION TOUCHES **
600 ' *****
610 CLS
620 CLEAR INPUT
630 x1=16:y1=1:a$="UP":GOSUB 4940
640 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 640
650 IF JOY(0)<>0 THEN 640
660 up$=f$
670 x1=17:y1=25:a$="DOWN":GOSUB 4940
680 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 680
690 IF JOY(0)<>0 THEN 680
700 IF f$=up$ THEN 680
710 down$=f$
720 x1=0:y1=12:a$="LEFT":GOSUB 4940
730 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 730
740 IF JOY(0)<>0 THEN 730
750 IF f$=up$ THEN 730
760 IF f$=down$ THEN 730
770 lft$=f$
780 x1=35:y1=12:a$="RIGHT":GOSUB 4940
790 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 790
800 IF JOY(0)<>0 THEN 790
810 IF f$=up$ THEN 790
820 IF f$=down$ THEN 790
830 IF f$=lft$ THEN 790
840 rgt$=f$
850 x1=17:y1=12:a$="FIRE":GOSUB 4940
860 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 860
870 IF JOY(0)<>0 THEN 860
880 IF f$=up$ THEN 860
890 IF f$=down$ THEN 860
900 IF f$=lft$ THEN 860
910 IF f$=rgt$ THEN 860
920 fir$=f$
930 GOTO 290
940 ' *****

```



```

950 '*** TABLEAU DES SCORES ***
960 '*****
970 yz=398:b=38933
980 b=b+1:a=PEEK(b)
990 IF a=252 THEN GOTO 1070
1000 PLOT 500,yz,a:DRAW 4,0,a
1010 PLOT 500,yz-2,a:DRAW 4,0,a
1020 b=b+1:a=PEEK(b)
1030 IF a=255 THEN DRAW 4,0,0:MOVER -4,2,0:DRAW 4,0,0
      0:yz=yz-4:GOTO 980
1040 MOVER 0,2,a:DRAW 4,0,a
1050 MOVER -4,-2,a:DRAW 4,0,a
1060 GOTO 1020
1070 yz=398:b=38933
1080 b=b+1:a=PEEK(b)
1090 IF a=252 THEN GOTO 1170
1100 PLOT 140,yz,a:DRAW -4,0,a
1110 PLOT 140,yz-2,a:DRAW -4,0,a
1120 b=b+1:a=PEEK(b)
1130 IF a=255 THEN DRAW -4,0,0:MOVER 4,2,0:DRAW -4,0,0
      0:yz=yz-4:GOTO 1080
1140 MOVER 0,2,a:DRAW -4,0,a
1150 MOVER 4,-2,a:DRAW -4,0,a
1160 GOTO 1120
1170 yz=2:b=38933
1180 b=b+1:a=PEEK(b)
1190 IF a=252 THEN GOTO 1270
1200 PLOT 140,yz,a:DRAW -4,0,a
1210 PLOT 140,yz+2,a:DRAW -4,0,a
1220 b=b+1:a=PEEK(b)
1230 IF a=255 THEN DRAW -4,0,0:MOVER 4,-2,0:DRAW -4,0,0
      0:yz=yz+4:GOTO 1180
1240 MOVER 0,-2,a:DRAW -4,0,a
1250 MOVER 4,2,a:DRAW -4,0,a
1260 GOTO 1220
1270 yz=2:b=38933
1280 b=b+1:a=PEEK(b)
1290 IF a=252 THEN LOCATE 0,12:PRINT STRING$(6,128):GOSUB
      REENCOPY,3,1:CLS:RETURN
1300 PLOT 500,yz,a:DRAW 4,0,a
1310 PLOT 500,yz+2,a:DRAW 4,0,a
1320 b=b+1:a=PEEK(b)
1330 IF a=255 THEN DRAW 4,0,0:MOVER -4,-2,0:DRAW 4,0,0
      0:yz=yz+4:GOTO 1280
1340 MOVER 0,-2,a:DRAW 4,0,a
1350 MOVER -4,2,a:DRAW 4,0,a
1360 GOTO 1320
1370 CLS:MODE 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,17:INK 3,8:INK 4
      ,4:INK 5,7:INK 6,16:INK 7,1:INK 8,24:INK 9,26:INK 10,13
      :BORDER 0
1380 IF sc=sc(1) THEN 1690
1390 xl=9:yl=12:a$="ENTER YOUR NAME :":GOSUB 4940
1400 SPEED KEY 10,5
1410 FOR k=1 TO 6:let$(k)="":NEXT k
1420 xl=28:FOR n=1 TO 6
1430 CLEAR INPUT
1440 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 1440
1450 IF INKEY$(79)<>-1 AND n>1 THEN xl=28:n=1:FOR a=1 TO 28
      6:let$(a)="":NEXT:LOCATE 15,12:PRINT " ":GOTO 1440

```

```

>TE 1460 IF INKEY$(10)<>-1 THEN 1540
>TF 1470 f$=UPPER$(f$)
>ME 1480 IF f$="0" OR f$="2" THEN 1440
>NC 1490 IF f$="A" AND f$>"9" THEN 1440
>UK 1500 let$(n)=f$
>YP 1510 a$=f$:GOSUB 4940
>ZD 1520 xl=xl+1
>PB 1530 NEXT n
>WA 1540 nm$=let$(1)+let$(2)+let$(3)+let$(4)+let$(5)+1
      et$(6)
>WD 1550 IF nm$="" THEN nm$="M<X"
>XK 1560 FOR s=10 TO 1 STEP -1
>LH 1570 IF sc(sc(s)) THEN 1600
>NU 1580 FOR v=2 TO s
>PR 1590 sc(v-1)=sc(v):nm$(v-1)=nm$(v)
>UJ 1600 NEXT v
>YV 1610 sc(s)=sc(nm$(s)):nm$
>AD 1620 OPENOUT "SWAPLAX.REC"
>PL 1630 FOR k=1 TO 10
>XC 1640 WRITE #9,sc(k),nm$(k)
      1650 NEXT k
>WK 1660 CLOSEOUT
>XM 1670 GOTO 1690
>LK 1680 NEXT a
>LY 1690 CLS:MODE 0
>PT 1700 USCREENCOPY,1,3
>UL 1710 LOCATE 7,3:PEN 1:PRINT CHR$(147):PEN 2:PRINT CHR$
      (148):PEN 3:PRINT CHR$(151):PEN 4:PRINT CHR$(153):PE
      N 3:PRINT CHR$(155):PEN 2:PRINT CHR$(151):PEN 1:PRINT
      CHR$(157)
>YZ 1720 LOCATE 7,4:PEN 1:PRINT CHR$(148):PEN 2:PRINT CHR$
      (150):PEN 3:PRINT CHR$(152):PEN 4:PRINT CHR$(154):PE
      N 3:PRINT CHR$(156):PEN 2:PRINT CHR$(152):PEN 1:PRINT
      CHR$(158)
>AC 1730 LOCATE 7,23:PEN 1:PRINT CHR$(159):PEN 2:PRINT CHR$
      (161):PEN 3:PRINT CHR$(163):PEN 4:PRINT CHR$(165):P
      EN 3:PRINT CHR$(167):PEN 2:PRINT CHR$(163):PEN 1:PRIN
      T CHR$(169)
>PH 1740 LOCATE 7,24:PEN 1:PRINT CHR$(160):PEN 2:PRINT CHR$
      (162):PEN 3:PRINT CHR$(164):PEN 4:PRINT CHR$(166):P
      EN 3:PRINT CHR$(168):PEN 2:PRINT CHR$(164):PEN 1:PRIN
      T CHR$(170)
>ZM 1750 xl=13:yl=8:a$="SCORE NAME":GOSUB 4940:yl=9
      1760 FOR c=10 TO 1 STEP -1
>XN 1770 xl=19:LEN(STR$(sc(c))):yl=yl+1:a$=MID$(STR$(sc(c))
      ,2,LEN(STR$(sc(c)))-1):GOSUB 4940
>XK 1780 xl=28:a$=nm$(c):GOSUB 4940
>XJ 1790 NEXT
>XQ 1800 PLOT 192,304,3:DRAW 192,0:DRAW 432,0:DRAW 432,30
      4:DRAW 192,304
>XN 1810 CLEAR INPUT
>MB 1820 IF INKEY$<>"* THEN CLS:GOTO 290 ELSE 1820
>YE 1830 '*****
>YF 1840 '*** DESSIN DECOR ***
>YG 1850 '*****
>BD 1860 CLS:MODE 0
>FW 1870 xl=16:yl=12:a$="PAUSE":GOSUB 4940
>LW 1880 CLEAR INPUT
>ZJ 1890 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 1890

```



```

1900 IF JOY(0)<>0 THEN 1890
1910 IF f$=up$ THEN 1890
1920 IF f$=down$ THEN 1890
1930 IF f$=lft$ THEN 1890
1940 IF f$=rgt$ THEN 1890
1950 IF f$=fir$ THEN 1890
1960 psd$=f$
1970 CLS:MODE 0
1980 xl=16:yl=12:a$="ABORT":GOSUB 4940
1990 CLEAR INPUT
2000 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 2000
2010 IF JOY(0)<>0 THEN 2000
2020 IF f$=up$ THEN 2000
2030 IF f$=down$ THEN 2000
2040 IF f$=lft$ THEN 2000
2050 IF f$=rgt$ THEN 2000
2060 IF f$=fir$ THEN 2000
2070 IF f$=psd$ THEN 2000
2080 abt$=f$
2090 CLS:MODE 0
2100 xl=2:yl=10:a$="A QUEL NIVEAU VOULEZ VOUS COMMENCER
      ?":GOSUB 4940
2110 xl=12:yl=12:a$="1 2 3 4":GOSUB 4940
2120 CLEAR INPUT
2130 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 2130
2140 IF f$="1" OR f$="4" THEN 2130
2150 niv=VAL(f$)
2160 CLS:MODE 0
2170 RESTORE 2180:FOR a=0 TO 15:READ c:INK a,c:NEXT:BOR
      DER 0
2180 DATA 0,20,14,5,2,26,2,1,6,18,17,24,0,0,0,0
2190 FOR a=0 TO 18 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAW 0,-76:NEX
      T
2200 FOR a=400 TO 640 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAW 0,-76:N
      EXT
2210 FOR a=192 TO 448 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAW 0,-76:N
      EXT
2220 FOR a=4 TO 176 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAW 0,-68:NEX
      T
2230 FOR a=464 TO 636 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAW 0,-68:N
      EXT
2240 FOR a=196 TO 316 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAW 0,-68:N
      EXT
2250 FOR a=324 TO 444 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAW 0,-68:N
      EXT
2260 FOR a=12 TO 168 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAW 0,56:NEX
      T
2270 FOR a=472 TO 628 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAW 0,56:NE
      XT
2280 FOR a=284 TO 308 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAW 0,56:NE
      XT
2290 FOR a=332 TO 436 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAW 0,56:NE
      XT
2300 FOR a=0 TO 12 STEP 2
2310 PLOT 16,a,6:DRAW 604,0:PLOT 16,a*306,6:DRAW 604,
      0
2320 PLOT a+16,0,6:DRAW 0,312:PLOT a+616,0,6:DRAW 0,3
      12
2330 NEXT

```

```

>UA 2340 FOR a=0 TO 4 STEP 2
>QL 2350 PLOT 16,a,7:DRAW 604,0:PLOT 16,a+314,7:DRAW 604,
      0
>TF 2360 PLOT 16+a,0,7:DRAW 0,318:PLOT a+618,0,7:DRAW 0,3
      18
>RJ 2370 NEXT
>RX 2380 PLOT 0,319,0:DRAW 640,0
>CF 2390 xl=3:yl=2:a$="SCORE":GOSUB 4940
>BF 2400 xl=3:yl=4:a$="00000":GOSUB 4940
>FR 2410 xl=30:yl=2:a$="HIGHSCORE":GOSUB 4940
>LY 2420 xl=32:yl=4:a$="00000":GOSUB 4940
>YH 2430 xl=14:yl=2:a$="TIME":GOSUB 4940
>QA 2440 xl=14:yl=4:a$="3000":GOSUB 4940
>QL 2450 xl=21:yl=2:a$="CREDIT":GOSUB 4940
>TF 2460 xl=23:yl=4:a$="04":GOSUB 4940
>RA 2470 WINDOW #1,2,19,7,24
>RJ 2480 lvi=1:lf=4:sc=0
>RX 2490 xl=38:LEN(STR$(sc(10))):yl=4:a$=MID$(STR$(sc(10))
      ,2,LEN(STR$(sc(10)))-1)
>RE 2500 GOSUB 4940
>AD 2510 '*****
>AK 2520 '*** LEVEL ***
>XP 2530 '*****
>ND 2540 IF lvi=17 THEN lvi=1:niv=niv+1
>LH 2550 IF niv=5 THEN 2560 ELSE 2610
>ZM 2560 CLS #1
>XJ 2570 xl=13:yl=12:a$="CONGRATULATION":GOSUB 4940
>XQ 2580 xl=5:yl=14:a$="YOU'VE FINISHED ALL THE SCREEN":GOS
      UB 4940
>UE 2590 FOR a=1 TO 2500:NEXT a
>MG 2600 GOTO 1370
>EQ 2610 ON lvi GOSUB 2630,2640,2650,2660,2670,2680,2690,27
      00,2710,2720,2730,2740,2750,2760,2770,2780
>NF 2620 GOTO 2790
>UF 2630 RESTORE 5240:RETURN
>UH 2640 RESTORE 5290:RETURN
>UJ 2650 RESTORE 5340:RETURN
>UQ 2660 RESTORE 5390:RETURN
>UW 2670 RESTORE 5440:RETURN
>UU 2680 RESTORE 5490:RETURN
>UQ 2690 RESTORE 5540:RETURN
>UW 2700 RESTORE 5590:RETURN
>UJ 2710 RESTORE 5640:RETURN
>UQ 2720 RESTORE 5690:RETURN
>UW 2730 RESTORE 5740:RETURN
>UU 2740 RESTORE 5790:RETURN
>UQ 2750 RESTORE 5840:RETURN
>UX 2760 RESTORE 5890:RETURN
>UU 2770 RESTORE 5940:RETURN
>UA 2780 RESTORE 5990:RETURN
>CN 2790 xl=14:yl=4:a$="3000":GOSUB 4940
>LE 2800 CLS #1
>FK 2810 xl=16:yl=13:a$="LEVEL":GOSUB 4940
>JH 2820 xl=21:yl=13:a$=STR$(lvi):GOSUB 4940
>TK 2830 FOR a=1 TO 2500:NEXT
>LJ 2840 CLS #1
>YL 2850 FOR a=1 TO 17 STEP 2:READ a$
>KW 2860 FOR b=1 TO 18:c$=MID$(a$,b,1):c=VAL(c$)
>MJ 2870 IF c=0 THEN 2890

```



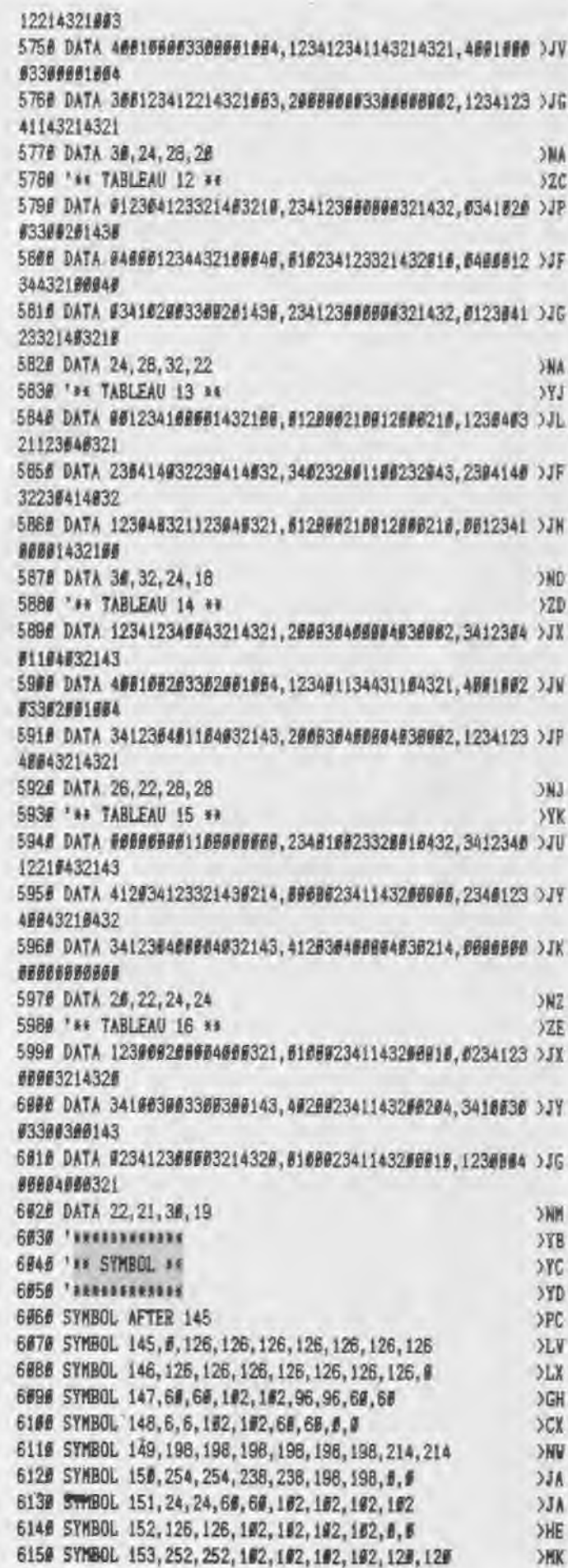


```

5000 x1=9:y1=10:a$="YOU CAN'T DO ANYTHING":GOSUB 4940 >A
5090 IF=1:1-1:x1=9:y1=14 >RD
5100 IF 1/>1 THEN a$="YOU HAVE":b$=STR$(1/):c$=" CREDIT" >FH
S LEFT":a$=a$+b$+c$:GOSUB 4940:GOTO 5130
5110 IF 1/>-1 THEN a$="YOU HAVE":b$=STR$(1/):c$=" CREDI" >FQ
T LEFT":a$=a$+b$+c$:GOSUB 4940:GOTO 5130
5120 a$="YOU HAVE NO CREDIT LEFT":GOSUB 4940:GOTO 5150 >AV
5130 x1=23:y1=4:a$="0"4MID$(STR$(1/),2,LEN(STR$(1/))-1) >NK
:GOSUB 4940
5140 FOR a=1 TO 2500:NEXT:aft=1:RETURN >GB
5150 FOR a=1 TO 2500:NEXT:aft=2:RETURN >GD
5160 CLS #1 >LG
5170 x1=15:y1=15:a$="GAME OVER":GOSUB 4940 >KB
5180 FOR a=1 TO 2500:NEXT >TL
5190 GOTO 1370 >ND
5200 '***** >XK
5210 '** LES TABLEAUX ** >YA
5220 '***** >YB
5230 '** TABLEAU #1 ** >YC
5240 DATA #1234432112344321#,02340000000000004320,03410000 >JM
00000001430
5250 DATA #41200000000000002140,01230000000000003210,02340000 >JG
000000004320
5260 DATA #34100000000000001430,04120000000000002140,0123443 >JL
2112344321#
5270 DATA 10,10,10,20 >ND
5280 '** TABLEAU #2 ** >YH
5290 DATA 00000000000000000000,00123400000000432100,0023410 >JG
0000000143200
5300 DATA 0003412341143214300,00000004122141000000,0034123 >JY
4114321430#
5310 DATA 000234100000000143200,00123400000000432100,00000000 >HN
000000000000
5320 DATA 10,14,16,18 >NA
5330 '** TABLEAU #3 ** >YD
5340 DATA 121212121121212121,343000000044000000343,12000000 >JF
03300000021
5350 DATA 34000000411400000043,123443212212344321,34000000 >JK
411400000043
5360 DATA 12000000003300000021,343000000044000000343,1212121 >JH
21121212121

```

537# DATA 32,26,2# 2# >NR
538# '*** TABLEAU #4 ** >YJ
539# DATA 123456789101112131415161718192021222324252627282930313233343536373839404142434445464748495051525354555657585960616263646566676869707172737475767778798081828384858687888990919293949596979899100101102103104105106107108109110111112113114115116117118119120121122123124125126127128129130131132133134135136137138139140141142143144145146147148149150151152153154155156157158159160161162163164165166167168169170171172173174175176177178179180181182183184185186187188189190191192193194195196197198199200201202203204205206207208209210211212213214215216217218219220221222223224225226227228229230231232233234235236237238239240241242243244245246247248249250251252253254255256257258259260261262263264265266267268269270271272273274275276277278279280281282283284285286287288289290291292293294295296297298299300301302303304305306307308309310311312313314315316317318319320321322323324325326327328329330331332333334335336337338339340341342343344345346347348349350351352353354355356357358359360361362363364365366367368369370371372373374375376377378379380381382383384385386387388389390391392393394395396397398399400401402403404405406407408409410411412413414415416417418419420421422423424425426427428429430431432433434435436437438439440441442443444445446447448449450451452453454455456457458459460461462463464465466467468469470471472473474475476477478479480481482483484485486487488489490491492493494495496497498499500501502503504505506507508509510511512513514515516517518519520521522523524525526527528529530531532533534535536537538539540541542543544545546547548549550551552553554555556557558559560561562563564565566567568569570571572573574575576577578579580581582583584585586587588589590591592593594595596597598599600601602603604605606607608609610611612613614615616617618619620621622623624625626627628629630631632633634635636637638639640641642643644645646647648649650651652653654655656657658659660661662663664665666667668669670671672673674675676677678679680681682683684685686687688689690691692693694695696697698699700701702703704705706707708709710711712713714715716717718719720721722723724725726727728729730731732733734735736737738739740741742743744745746747748749750751752753754755756757758759760761762763764765766767768769770771772773774775776777778779780781782783784785786787788789790791792793794795796797798799800801802803804805806807808809810811812813814815816817818819820821822823824825826827828829830831832833834835836837838839840841842843844845846847848849850851852853854855856857858859860861862863864865866867868869870871872873874875876877878879880881882883884885886887888889890891892893894895896897898899900901902903904905906907908909910911912913914915916917918919920921922923924925926927928929930931932933934935936937938939940941942943944945946947948949950951952953954955956957958959960961962963964965966967968969970971972973974975976977978979980981982983984985986987988989990991992993994995996997998999100010011002100310041005100610071008100910101011101210131014101510161017101810191020102110221023102410251026102710281029103010311032103310341035103610371038103910401041104210431044104510461047104810491050105110521053105410551056105710581059106010611062106310641065106610671068106910701071107210731074107510761077107810791080108110821083108410851086108710881089109010911092109310941095109610971098109911001101110211031104110511061107110811091110111111121113111411151116111711181119112011211122112311241125112611271128112911301131113211331134113511361137113811391140114111421143114411451146114711481149115011511152115311541155115611571158115911601161116211631164116511661167116811691170117111721173117411751176117711781179118011811182118311841185118611871188118911901191119211931194119511961197119811991200120112021203120412051206120712081209121012111212121312141215121612171218121912201221122212231224122512261227122812291230123112321233123412351236123712381239124012411242124312441245124612471248124912501251125212531254125512561257125812591260126112621263126412651266126712681269127012711272127312741275127612771278127912801281128212831284128512861287128812



```

616# SYMBOL 154,96,96,96,96,24#,24#,#,# >ER
617# SYMBOL 155,24#,24#,96,96,96,96,96,96 >GB
618# SYMBOL 156,98,98,1#2,1#2,254,254,#,# >GK
619# SYMBOL 157,198,198,1#8,1#8,56,56,56,56 >JF
620# SYMBOL 158,1#8,1#8,198,198,198,198,#,# >JP
621# SYMBOL 159,#,#,6#,6#,1#2,1#2,6,6 >CB
622# SYMBOL 160,6#,6#,96,96,1#2,1#2,6#,6# >GX
623# SYMBOL 161,#,#,198,198,238,238,254,254 >JE
624# SYMBOL 162,214,214,198,198,198,198,198,198 >NV
625# SYMBOL 163,#,#,1#2,1#2,1#2,1#2,126,126 >JA
626# SYMBOL 164,1#2,1#2,1#2,1#2,6#,6#,24,24 >JJ
627# SYMBOL 165,#,#,24#,24#,96,96,96,96 >EW
628# SYMBOL 166,12#,12#,1#2,1#2,1#2,1#2,252,252 >MV
629# SYMBOL 167,#,#,254,254,1#2,1#2,98,98 >GP
630# SYMBOL 168,96,96,96,96,96,96,24#,24# >GA
631# SYMBOL 169,#,#,198,198,198,198,1#8,1#8 >JU
632# SYMBOL 170,56,56,56,56,1#8,1#8,198,198 >JV
633# RETURN >FE

```

```

1# CLS:MODE 1
2# DIM sc(11),nm$(11)
3# sc(1)=50000:nm$(1)="DAVE"
4# sc(2)=100000:nm$(2)="STEEVE"
5# sc(3)=150000:nm$(3)="CHRIS"
6# sc(4)=200000:nm$(4)="MIKE"
7# sc(5)=250000:nm$(5)="IAN"
8# sc(6)=300000:nm$(6)="NICK"
9# sc(7)=350000:nm$(7)="CYRIL"
10# sc(8)=400000:nm$(8)="BOB"
11# sc(9)=450000:nm$(9)="PETER"
12# sc(10)=500000:nm$(10)="FRED"
13# OPENOUT*SWAPLAX.REC*
14# FOR a=1 TO 10
15# WRITE #9,sc(a),nm$(a)
16# NEXT
17# CLOSEOUT
18# END

```

```

10 '#####
20 '## DATAS POUR SWAPLAX.BTN ##
30 '#####
40 MODE 2:adr=36864:nl=13#
50 RESTORE 13#
60 tot=0:FOR a=1 TO 15:READ a#
70 POKE adr,VAL("%"+a#):tot=tot+PEEK(adr):adr=adr+1
80 NEXT:READ som#:IF VAL("%"+som#)<tot THEN 12#
90 LOCATE 1,1:PRINT "LIGNE":nl;"CORRECTE"
100 nl=nl+1#;IF nl=24# THEN 11# ELSE 6#
110 SAVE*SWAPLAX.BTN#,b,49000,&&d4:END
120 LOCATE 1,1:PRINT "LIGNE":nl;"INCORRECTE":END#

```



130 DATA F5,21,E1,E9,22,30,00,F7,E8,21,4E,00,19,4E,23,68D
 140 DATA 46,23,79,00,28,14,E5,00,69,19,E5,4E,23,46,60,591
 150 DATA 69,19,44,4D,E1,71,23,70,E1,18,E4,3E,C9,32,F8,706
 160 DATA FF,F1,B7,20,03,32,69,01,21,34,01,CD,D4,BC,D0,6F1
 170 DATA 21,F8,FF,11,00,00,B7,ED,52,30,06,21,FE,00,C3,687
 180 DATA 13,05,01,17,01,21,03,01,C3,D1,BC,24,00,2B,00,2F5
 190 DATA 35,00,40,00,43,00,46,00,49,00,17,01,1A,01,1D,197
 200 DATA 01,20,01,23,01,26,01,29,01,2C,01,2F,01,32,01,127
 210 DATA 78,01,00,01,00,01,9A,01,AC,01,B4,01,C2,01,D3,519
 220 DATA 01,ED,01,E7,01,ED,01,F0,01,F3,01,FB,01,0C,02,5A7
 230 DATA 0F,02,18,02,3A,02,54,02,65,02,76,02,AF,02,CB,318
 240 DATA 02,2E,03,3A,03,40,03,51,03,62,03,65,03,68,03,23F
 250 DATA 0B,03,6E,03,7A,03,8B,03,96,03,A8,03,AB,03,B1,40D
 260 DATA 03,BA,03,BD,03,C1,03,CB,03,F5,03,FE,03,18,04,527
 270 DATA 0E,04,77,04,9A,04,C2,04,CE,04,0B,05,2E,00,06,3E7
 280 DATA 01,95,01,BA,01,C7,01,0B,02,A5,02,C7,02,5F,03,3F6
 290 DATA 76,03,AE,03,F8,03,55,04,5A,04,71,04,C9,04,E5,503
 300 DATA 04,F6,04,11,05,00,00,54,6F,6F,20,4C,6F,77,0D,3A5
 310 DATA 0A,00,00,00,42,61,64,20,43,6F,6D,6D,61,6E,64,3F0
 320 DATA 0D,0A,34,01,C3,04,02,C3,00,02,C3,2B,03,C3,EE,47C
 330 DATA 03,C3,67,04,C3,43,03,C3,75,01,C3,A9,01,C3,EA,68D
 340 DATA 01,53,43,52,45,45,4E,53,57,41,D0,53,43,52,45,4A9
 350 DATA 45,4E,43,4F,50,09,42,41,4E,48,4F,50,45,CE,42,55E
 360 DATA 41,4E,48,57,52,49,54,C5,42,41,4E,48,52,45,41,4D9
 370 DATA C4,42,41,4E,48,46,49,4E,C4,56,49,45,D7,56,44,5D6
 380 DATA D5,56,44,55,00,00,FE,01,C2,10,05,D0,7E,00,FE,6A3
 390 DATA 02,D2,10,05,07,20,0F,CD,08,01,E5,F5,2A,FB,00,67C
 400 DATA CD,05,BC,3E,C0,18,0D,CD,08,01,E5,F5,2A,F9,00,754
 410 DATA CD,05,BC,3E,40,CD,0B,BC,F1,E1,C3,55,0D,FE,01,843
 420 DATA C2,10,05,D0,7E,00,FE,02,D2,10,05,07,20,0D,CD,5D2
 430 DATA D8,01,3E,C0,CD,0B,BC,2A,FB,00,18,0F,CD,08,01,65A
 440 DATA AF,CD,5B,0D,3E,40,CD,0B,BC,2A,F9,00,C3,05,BC,74A
 450 DATA CD,0B,BC,FE,C0,20,04,22,FB,00,C9,FE,40,C0,22,77C
 460 DATA F9,00,C9,FE,01,C2,10,05,CD,11,03,D2,10,05,D0,63D
 470 DATA 7E,00,FE,FF,CA,10,05,C3,5B,0D,F5,AF,18,03,F5,7E9
 480 DATA 3E,FF,32,FD,00,F1,CD,FC,02,D2,10,05,FE,03,28,738
 490 DATA 6F,FE,02,C2,10,05,01,00,40,60,69,11,00,CB,3E,45F
 500 DATA FF,D0,0E,00,28,1A,D0,0E,02,28,1B,01,00,00,21,4DE
 510 DATA 00,40,09,C5,01,00,01,CD,AA,02,C1,04,CB,7B,28,4AB
 520 DATA EF,C9,D0,7E,02,EB,18,03,D0,7E,00,FE,FF,C8,C9,008
 530 DATA 5B,0D,F5,3A,FD,00,F7,2F,05,F1,ED,00,18,23,F1,7DA
 540 DATA C5,01,00,01,D5,11,09,FF,E5,ED,00,D1,E1,05,01,8BF
 550 DATA 00,01,ED,00,EB,D1,E5,21,F9,FF,01,00,01,ED,00,7F7
 560 DATA E1,C1,10,DE,C3,5B,0D,D0,7E,04,E6,3F,47,0E,00,744
 570 DATA 21,00,C0,09,EB,21,00,40,09,01,00,01,3E,FF,D0,458
 580 DATA BE,00,28,A4,D0,0E,02,28,A5,11,F9,FF,D0,7E,00,758
 590 DATA CD,5B,0D,F5,3A,FD,00,07,20,12,D5,E5,C5,ED,00,916
 600 DATA C1,D1,E1,D0,7E,02,CD,5B,0D,ED,00,18,07,CD,01,90F
 610 DATA 02,EB,CD,D1,02,F1,C3,5B,0D,D5,E5,01,00,00,ED,001
 620 DATA 00,E1,D0,7E,02,CD,5B,0D,E5,01,00,00,ED,00,D1,8A7
 630 DATA E1,E5,D5,01,00,00,ED,00,D1,D0,7E,00,CD,5B,0D,8CA
 640 DATA 01,00,00,ED,00,E1,C9,F5,D0,7E,02,07,28,0A,06,7D9
 650 DATA 02,30,06,C6,04,FE,08,30,1B,D0,77,02,F1,F5,D0,674
 660 DATA 7E,00,07,28,0A,06,02,30,06,C6,04,FE,08,30,06,483
 670 DATA D0,77,00,F1,37,C9,F1,87,C9,FE,01,C2,10,05,D0,869
 680 DATA 7E,01,07,20,F7,D0,7E,00,32,07,01,21,00,00,22,425
 690 DATA 08,01,C9,21,FF,FF,FE,02,28,14,FE,03,28,10,FE,664
 700 DATA 04,C2,10,05,D0,60,01,D0,6E,00,3D,D0,23,D0,23,5A7
 710 DATA 22,01,01,CD,07,04,D2,4E,04,22,FE,00,CD,F5,04,506

720 DATA 32,00,01,EB,28,02,ED,00,3A,00,01,4F,2A,FE,00,497
 730 DATA EB,7A,41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,5B,0D,B7,C2,7D1
 740 DATA 41,04,CB,F2,CB,BA,78,B7,28,0D,21,F9,FF,EB,1A,009
 750 DATA B7,28,03,BE,20,0D,10,37,AF,CD,5B,0D,ED,5B,00,5F8
 760 DATA 01,C3,5D,04,2A,FE,00,3A,07,01,4F,06,00,09,38,325
 770 DATA 1A,22,FE,00,2A,08,01,ED,5B,01,01,B7,ED,52,30,ADD
 780 DATA 0B,19,23,22,08,01,AF,CD,5B,0D,18,A2,AF,CD,5B,597
 790 DATA BD,18,70,23,13,7D,B7,20,BA,7C,E6,3F,20,B5,F6,6F5
 800 DATA 40,67,79,3C,CD,5B,0D,18,AB,FE,02,28,05,FE,03,632
 810 DATA C2,10,05,CD,B7,04,30,52,E5,CD,F5,04,EB,28,04,6A3
 820 DATA C5,ED,00,C1,D1,7A,41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,849
 830 DATA 5B,0D,B7,20,2A,21,F9,FF,CB,F2,CB,BA,78,B7,28,8CB
 840 DATA 04,7E,12,10,06,AF,CD,5B,0D,18,27,23,13,7B,07,4E5
 850 DATA 20,FB,7A,E6,3F,20,EB,F6,40,57,79,3C,CD,5B,0D,7E1
 860 DATA 18,E1,CD,5B,0D,11,FD,FF,18,14,11,FE,FF,18,0F,74C
 870 DATA 11,FF,FF,18,0A,ED,5B,08,01,13,ED,53,08,01,1B,4F9
 880 DATA DD,0E,02,D0,66,03,73,23,72,C9,FE,02,28,05,FE,60F
 890 DATA 03,C2,10,05,CD,B7,04,30,D9,E5,CD,F5,04,D1,7A,761
 900 DATA 41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,5B,0D,B7,20,08,CB,74D
 910 DATA F2,CB,BA,78,B7,28,04,1A,77,10,0D,AF,CD,5B,0D,714
 920 DATA CD,F5,04,28,05,ED,00,18,B1,23,13,7B,07,20,E9,77A
 930 DATA 7A,E6,3F,20,E4,F6,40,57,79,3C,CD,5B,0D,18,DA,7BC
 940 DATA FE,02,28,0D,D0,6E,00,DD,66,01,22,08,01,D0,23,4EF
 950 DATA D0,23,3A,07,01,47,ED,5B,08,01,21,00,00,CB,38,3FE
 960 DATA 30,03,19,38,08,28,08,CB,23,CB,12,30,F1,B7,C9,528
 970 DATA 3A,07,01,5F,AF,57,ED,5A,28,02,30,F2,B7,ED,52,638
 980 DATA 37,C9,3A,07,01,4F,4F,06,00,DD,6E,00,DD,66,01,475
 990 DATA 7E,B9,30,01,4F,23,5E,23,56,21,F9,FF,79,B7,C9,6C3
 1000 DATA 21,0A,01,7E,23,CD,5A,0B,FE,0A,20,F7,00,00,00,4CE
 1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1020 DATA 00,DD,5E,00,DD,56,01,D0,6E,02,D0,66,03,06,08,510
 1030 DATA C5,E5,06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,6D4
 1040 DATA 10,EF,C9,40,C0,40,C0,04,04,04,04,04,04,04,04E8
 1050 DATA 10,30,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,218
 1060 DATA 08,10,30,00,00,40,C0,40,40,00,04,00,04,00,2D8
 1070 DATA 44,00,10,30,00,00,40,C0,40,40,00,04,00,04,00,20C
 1080 DATA CC,00,44,10,30,00,00,00,40,00,C0,00,0C,04,04,264
 1090 DATA 44,CC,00,44,00,10,00,00,40,C0,40,00,04,00,00,2A8
 1100 DATA 0C,00,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,40,04,00,29C
 1110 DATA 04,0C,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,00,40,00,2A8
 1120 DATA 04,00,00,00,00,44,00,10,00,00,00,40,40,40,268
 1130 DATA 04,04,04,0C,44,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,2A8
 1140 DATA 40,04,04,04,0C,00,44,00,44,10,30,00,00,00,120
 1150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A8
 1160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,008
 1170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A8
 1180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,008
 1190 DATA 10,00,00,00,00,00,04,00,00,00,00,00,00,00,114
 1200 DATA 00,00,00,00,00,40,40,04,04,00,04,00,00,00,194
 1210 DATA 00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,188
 1220 DATA 00,00,20,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,CC,340
 1230 DATA 44,44,10,10,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,2FC
 1240 DATA 08,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,00,04,00,358
 1250 DATA 44,00,44,00,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,294
 1260 DATA 04,44,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,00,358
 1270 DATA 04,00,44,00,44,00,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,358
 1280 DATA 00,04,00,44,00,44,00,10,00,00,00,40,C0,40,C0,324
 1290 DATA 04,04,04,00,44,00,44,44,10,30,00,00,40,40,1D8
 1300 DATA 40,04,04,04,04,44,CC,44,44,10,10,00,00,40,C0,308



1310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10,30,00,00,40,220
 1320 DATA C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10,20,00,00,290
 1330 DATA 40,40,40,40,04,04,04,00,44,00,44,44,10,10,00,288
 1340 DATA 00,40,00,40,00,04,00,04,00,44,00,44,00,10,30,150
 1350 DATA 00,00,40,40,40,C0,04,0C,04,04,44,44,44,10,288
 1360 DATA 10,00,00,40,40,40,40,04,0C,04,0C,44,CC,44,44,2C8
 1370 DATA 10,10,00,00,40,C0,40,40,04,04,04,04,44,44,27C
 1380 DATA 44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,44,CC,3A4
 1390 DATA 44,00,10,00,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,44,2A8
 1400 DATA 44,44,44,10,30,00,20,40,C0,40,C0,04,04,04,44,33C
 1410 DATA 44,00,44,44,10,10,00,00,40,C0,40,C0,04,00,04,37C
 1420 DATA 00,44,CC,00,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,00,00,39C
 1430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,40,40,40,04,23C
 1440 DATA 04,04,04,44,44,44,44,10,30,00,00,40,40,40,25C
 1450 DATA 04,04,04,44,44,44,44,44,00,20,00,00,40,40,40,200
 1460 DATA 40,04,04,04,00,00,00,00,00,44,CC,44,CC,10,10,00,00,40,310
 1470 DATA 40,40,04,04,00,00,00,00,00,00,44,CC,10,10,00,00,40,310
 1480 DATA 40,40,40,04,04,00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,200
 1490 DATA 40,C0,00,40,00,04,00,00,00,00,00,00,00,10,30,00,258
 1500 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1510 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,114
 1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00E
 1540 DATA 07,05,06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,120
 1550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,145
 1560 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,FF,00,00,00,145
 1570 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,159
 1580 DATA 09,09,07,07,07,00,00,07,07,07,00,00,07,07,FF,159
 1590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1600 DATA 00,00,05,09,07,09,05,05,06,00,00,05,05,07,07,056
 1610 DATA 07,07,07,07,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,110
 1620 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,09,07,09,05,05,06,05,043
 1630 DATA 00,05,05,00,00,00,07,00,07,07,FF,00,00,00,126
 1640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,07,00,00,026
 1650 DATA 00,00,05,05,05,00,05,00,05,00,00,07,FF,00,13C
 1660 DATA 00,0A,0A,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,036
 1670 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,06,05,00,00,00,053
 1680 DATA 07,FF,00,0A,00,00,0A,0A,00,00,00,00,00,00,00,12C
 1690 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,05,06D
 1700 DATA 00,00,00,07,07,FF,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,149
 1710 DATA 00,0A,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,00,00,00,073
 1720 DATA 05,05,05,05,05,FF,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,154
 1730 DATA 0A,00,0A,07,07,00,00,00,07,07,07,00,07,00,00,06E
 1740 DATA 05,05,05,00,05,05,FF,00,00,00,0A,0A,0A,0A,150
 1750 DATA 0A,0A,0A,0A,00,00,07,07,07,00,00,00,00,00,07D
 1760 DATA 00,05,05,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,0A,0A,0A,145
 1770 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,004
 1780 DATA 00,00,05,06,05,05,05,05,FF,00,00,00,0A,0A,0A,14C
 1790 DATA 0A,0A,00,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,00,00,00,00,006
 1800 DATA 00,00,05,06,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,0A,142
 1810 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,00,00,090
 1820 DATA 00,00,00,05,00,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,14A
 1830 DATA 00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,008
 1840 DATA 00,00,00,00,00,00,05,06,05,05,05,06,06,05,05,05D
 1850 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,15E
 1860 DATA 0A,0A,00,00,00,00,00,05,05,05,05,06,06,06,06,068
 1870 DATA 06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,143
 1880 DATA 0A,0A,0A,0A,00,00,00,00,00,05,05,05,05,05,06E
 1890 DATA 06,06,06,06,06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,133

1900 DATA 00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,05,05,05,05,056
 1910 DATA 05,05,05,05,05,06,06,06,05,05,05,05,FF,00,144
 1920 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,046
 1930 DATA 05,05,05,06,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,04C
 1940 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,12C
 1950 DATA 0A,0A,05,05,05,05,06,05,05,05,05,05,05,05,056
 1960 DATA 05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,110
 1970 DATA 00,05,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,06,05,05,05,008
 1980 DATA 05,05,05,05,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,129
 1990 DATA 00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,008
 2000 DATA 05,05,05,05,06,06,06,06,06,06,05,FF,00,00,141
 2010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,048
 2020 DATA 0A,05,05,05,05,05,05,05,05,05,06,06,06,06,055
 2030 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,00,130
 2040 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,05,05,05,05,05,05,064
 2050 DATA 05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,128
 2060 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,05,05,05,058
 2070 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,12C
 2080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,054
 2090 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,138
 2100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00D
 2110 DATA 00,05,05,06,06,06,05,05,05,06,06,06,05,05,053
 2120 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,114
 2130 DATA 00,00,00,05,06,05,06,06,05,05,05,05,00,06,05A
 2140 DATA 06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,118
 2150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,05,05,05,050
 2160 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,127
 2170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,05,02C
 2180 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,136
 2190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 2200 DATA 05,05,05,06,06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,130
 2210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,00A
 2220 DATA 06,06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,126
 2230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,06,016
 2240 DATA 06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,11A
 2250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,06,06,025
 2260 DATA 05,05,05,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,00,00,00,11E
 2270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,05,015
 2280 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,00,00,00,00,00,FF,00,13A
 2290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
 2300 DATA 05,05,06,06,05,05,05,06,05,05,00,05,05,05,049
 2310 DATA 00,00,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10F
 2320 DATA 00,00,00,00,05,05,05,05,05,05,05,06,05,05,038
 2330 DATA 05,05,0

GHOSTBUSTER III

Claude LE MOULLEC

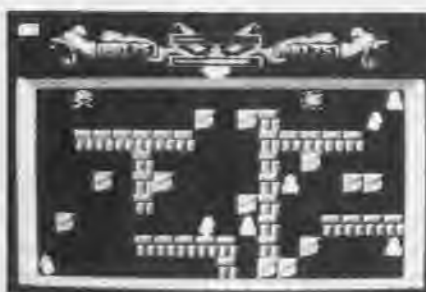
Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Il s'agit d'un jeu d'action pur jus. Avancer et tirer dans le tas. Plus facile à dire qu'à faire quand les ennemis sont si nombreux.

Le but est simple, nettoyer neuf salles de château de tous les fantômes qui s'y trouvent.

Pour l'aider dans sa tâche, le joueur trouvera des sortilèges dans les cartons qui jonchent le sol.

Clé : pour passer au tableau suivant (porte apparaît côté droit).
Laser : régénère les munitions.



Pendule : donne du temps supplémentaire.
Sens Interdit : stoppe les fantômes

pendant un laps de temps.
Têtes de mort : contact mortel.

Voici les fichiers qui composent le jeu :
GHOST1 : (basic) présentation facultative
GHOST2 : (basic) corps principal du jeu
GHOSPRIT : (BIN) début &8000 longueur &12A0, fichier des sprites
GHOSROUT : (BIN) début &9D20 longueur &570, fichier des routines LM
DATA1 : (basic) fichier de datas pour GHOSPRIT
DATA2 : (basic) fichier de datas pour GHOSROUT

GHOST1-BAS

```
10 REM : : : : : >XD
20 REM : : : : : >DH
30 REM : PRESENTATION : >TY
40 REM : : : : : >DK
50 REM : : : : : >XH
60 DEFINT a-z >PC
70 ENV 4,4,-1,5:EVERY 15,2 GOSUB 67# >BQ
80 SYMBOL AFTER 32 >MV
90 SYMBOL 33,0,0,0,0,0,120,70,99 >YC
100 SYMBOL 34,56,64,56,32,70,57,0,0 >BP
110 SYMBOL 35,0,0,0,1,3,6,14,30 >XF
120 SYMBOL 36,31,63,126,124,120,112,96 >DC
130 SYMBOL 37,192,0,1,2,30,158,79,63 >CE
140 SYMBOL 38,63,63,31,31,15,7,3,1 >AC
150 SYMBOL 39,3,0,7,2,0,0,0,0 >VE
160 SYMBOL 40,38,68,192,126,3,0,3,3 >BU
170 SYMBOL 41,0,0,0,7,8,18,20,32 >YB
180 SYMBOL 42,0,1,199,63,127,255,255,255 >FA
190 SYMBOL 43,255,253,241,246,248,254,255,255 >LV
```

```
200 SYMBOL 44,255,63,63,15,1,0,0,0 >AP
210 SYMBOL 45,0,48,72,135,1,158,79,15 >CF
220 SYMBOL 46,207,143,7,7,3,2,3,2 >ZT
230 SYMBOL 47,4,4,0,0,1,7,15,63 >XK
240 SYMBOL 48,255,255,255,255,252,240,192,120 >LR
250 SYMBOL 49,0,224,30,0,0,193,255 >BX
260 SYMBOL 50,255,255,255,255,255,0,0 >GH
270 SYMBOL 51,255,254,248,240,128,0,0,0 >EQ
280 SYMBOL 52,0,0,0,0,0,192,240 >ZV
290 SYMBOL 53,0,0,0,192,64,192,0,0 >AV
300 SYMBOL 54,192,64,192,0,0,0,0,0 >AN
310 SYMBOL 55,254,255,255,255,255,63,143,119 >KV
320 SYMBOL 56,1,1,3,7,15,63,255,255 >BT
330 SYMBOL 58,248,244,196,9,14,0,0,0 >CG
340 SYMBOL 59,15,31,63,255,255,255,255,252 >HK
350 SYMBOL 60,252,252,248,248,248,224,192,128 >LJ
360 SYMBOL 61,0,0,128,192,224,240,248,252 >GT
370 SYMBOL 62,252,254,254,255,252,240,1,3 >GC
380 SYMBOL 63,1,0,3,249,125,127,126,254 >EZ
390 MODE 1:BORDER 26:INK 0,26:PAPER 0:INK 1,6:INK 2,25: >FU
INK 3,0
400 FOR H=2 TO 40 STEP 8:Y=1:X=H:GOSUB 440:Y=19:GOSUB 4 >HA
400 NEXT
```



```
410 FOR H=7 TO 17 STEP 6:X=2:Y=H:GOSUB 440:X=34:GOSUB 4 >HF
400 NEXT
420 FOR H=128 TO 512 STEP 4:PLOT H,128,3:DRAW H,272:PL0 >PQ
T 638-H,128:DRAW 638-H,272:NEXT
430 SYMBOL AFTER 32:GOTO 510 >WT
440 LOCATE X,Y:PEN 1:PRINT SPC(2);CHR$(41);CHR$(45);CHR >GK
$(52)
450 LOCATE X,Y+1:PRINT SPC(1);CHR$(35);CHR$(40);CHR$(46 >AT
);CHR$(55);CHR$(61)
460 LOCATE X,Y+2:PRINT CHR$(39);CHR$(36);CHR$(39);CHR$( >RU
47);CHR$(59);CHR$(62);CHR$(53)
470 LOCATE X,Y+3:PRINT CHR$(34);CHR$(37);CHR$(42);CHR$( >RU
48);CHR$(58);CHR$(63);CHR$(54)
480 LOCATE X,Y+4:PRINT SPC(1);CHR$(38);CHR$(43);CHR$(49 >AJ
);CHR$(56);CHR$(60)
490 LOCATE X,Y+5:PRINT SPC(2);CHR$(44);CHR$(50);CHR$(51 >BU
)
500 RETURN >ZA
510 OUT &BC00,6:OUT &BD00,24 >VM
520 a$="GHOSTBUSTER":y=240:ENC=1:t=0:GOSUB 570 >RT
530 y=238:ENC=2:t=1:GOSUB 570:LOCATE 1,25:PRINT SPACE*( >ET
20)
540 a$="!!!":y=180:ENC=2:t=0:GOSUB 570:y=178:ENC=1:t=1: >MG
GOSUB 570
550 LOCATE 1,25:PRINT SPACE(120):OUT &BC00,6:OUT &BD00, >BA
25
560 WHILE INKEY#=""WEND:GOTO 720 >BP
570 A=LEN(A$):P=A*8:IF t=0 THEN 590 >BC
580 x=(646-A*32)/2:GOTO 600 >UZ
590 x=(639-A*32)/2 >LY
600 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT A$;PEN 1 >DM
610 tx=x:y=14 >BC
620 FOR i=1 TO 8:x2=0:FOR j=1 TO P >ZE
630 IF TEST(x2,y2)=2 THEN PLOT x,y,ENC:PLOT x,y-2:PLOT >ZB
x+2,y:PLOT x+2,y-2
640 x=x+4:x2=x+2:NEXT j >TG
650 y=y-4:y2=y-2:x=tx:NEXT i:RETURN >GR
660 NEXT i:RETURN >ND
670 READ a,b:IF a=-1 THEN RESTORE 690:RETURN >MW
680 SOUND 1,a,20,15,4:SOUND 2,b,20,15,4:RETURN >PW
690 DATA 89,100,89,113,89,119,89,134,67,75,67,84,67,89, >AT
67,100,100,113,100,119,100,134,100,150,75,64,75,89,75,1
80,89,89,100,150,100,134,100,119,100,113,89,134,89
700 DATA 119,89,113,89,100,75,113,75,100,75,89,75,84,67 >MB
,100,67,89,67,84,67,75,67,75,67,84,67,89,67,100
710 DATA 75,84,75,89,75,100,75,113,89,100,89,113,89,119 >HZ
,89,134,100,113,100,119,100,134,100,150,-1,-1
720 BORDER 0:MODE 1:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,13:INK 3,15 >WT
730 LOCATE 14,2:PEN 1:PRINT "GHOSTBUSTER III":LOCATE 14 >XG
,3:PEN 3:PRINT "=====
740 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT" Enfer et damnation ! Le c >TX
hateau de manière est envahi par les fantômes."
750 PEN 2:LOCATE 1,9:PRINT" Heureusement que mon las >FL
er à plouchkmodèle BB18 modifié BC28 est une armered
outable."
760 LOCATE 1,13:PRINT" Mais les munitions elles,ne s >JR
ont pas éternelles.Pourtant je sais que dans les vieux ca
rtons qui parsèment les lieux jeterai tout ce qui m
'est nécessaire."
```

```
770 LOCATE 1,18:PRINT" De nouveaux lasers biensur, de >GH
s clefs pour passer les portes et bien d'autressortilèg
es..."
780 LOCATE 1,22:PRINT" Mais serai-je vivant ou fantom >CK
e à la fin de ma quête ?"
790 LOCATE 32,25:PEN 1:PRINT "<ENTER>" >FT
800 WHILE INKEY#=""WEND:RUN"GHOST2" >GA
```

GHOST2-BAS

```
10 REM : : : : : >ZE
20 REM : : : : : >EB
30 REM : GHOSTBUSTER III : >VA
40 REM : : : : : >ED
50 REM : BY : >BA
60 REM : : : : : >EF
70 REM : CLAUDE LE MOULLEC : >WD
80 REM : 83 RUE JOLIOT CURIE : >XL
90 REM : 22420 PLOUARET : >TA
100 REM : TEL 96 38 94 24 : >QH
110 REM : : : : : >KF
120 REM : : : : : >ZQ
130 MEMORY &7FFF >LZ
140 LOAD "GHOSPRIT",&8000 >UA
150 LOAD "GHOSROUT",&9D20 >UN
160 REM : : : : : >YJ
170 REM : : : : : >KK
180 REM : VARIABLES DE BASE : >WU
190 REM : : : : : >LB
200 REM : : : : : >YD
210 DEFINT A-Z:CALL &BBFF:MODE 0:BORDER 0 >JB
220 RESTORE 230:FOR H=0 TO 15:READ A:INK H,A:NEXT >RZ
230 DATA 0,26,11,2,4,16,8,9,18,9,17,13,20,1,24,15 >NM
240 DEF FN PO(X,Y)=&C190+(Y-1)*160+(X-1)*4 >HX
250 DEF FN IP(X,Y)=&C000+(Y-1)*80+(X-1)*2 >GU
260 DEF FN POK(a,b)=&A033+(b-1)*20+a:but=&A1EC >NY
270 DIM SP(40):FOR H=0 TO 34:SP(H+1)=&8AA0+(H*64):NEXT >XH
280 DIM CAIS(30):ENV 1,100,3,1:ENT 1,100,2,2 >JC
290 ENV 2,10,-1,2:ENT 2,10,-2,2:ENV 3,5,-2,10 >KJ
300 ENV 15,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 14,40,-10,1 >KD
310 ENV 14,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 15,5,-20,1,60,10,1 >TH
320 MUN=16:VIE=5:TA=1 >QF
330 REM : : : : : >YH
340 REM : : : : : >KJ
350 REM : DECOR DE BASE : >BU
360 REM : : : : : >LA
370 REM : : : : : >YH
380 POKE &A01A,40:POKE &A022,68:CALL &A00D,&C006,&8000 >WN
390 POKE &A01A,8:POKE &A022,4:FOR h=1 TO 20:CALL &A00D, >CV
FN po(h,1),sp(5):POKE FN pok(h,1),1:NEXT
400 POKE &A01A,16:CALL &A00D,FN po(1,1),sp(1):CALL &A00D >VD
D,FN po(20,1),sp(2)
410 FOR h=2 TO 10:CALL &A00D,FN po(1,h),sp(3):POKE FN p >XK
ok(1,h),1:POKE FN pok(20,h),1
420 CALL &A00D,FN po(20,h),sp(4):NEXT:POKE &A01A,8:FOR >HG
```



```

h=1 TO 20
430 CALL &A00D, FN po(h,10)+80,sp(5)+32:POKE FN pok(h,11) >BD
),1:NEXT:POKE &A01A,16
440 DEF FN PO(X,Y)=K140+(Y-1)*160+(X-1)*4 >HU
450 SC=0:GOSUB 2400:REC=0:GOSUB 2530:GOSUB 2600:GOTO 54 >BC
0
460 A=UPPER$(A$):FOR T=1 TO LEN(A$):PS=(ASC(MID$(A$,T,>H2
1)))-48
470 IF PS<0 THEN PS=43 >QN
480 CALL &9D20, FN LP(ZL,YL)+(T*2)-cer,&9D40:(PS*16):NEX >MH
T:RETURN
490 REM : >YQ
500 REM : >KG
510 REM : BRANCHEMENT TAB : >VK
520 REM : >KJ
530 REM : >YK
540 ON TA GOTO 550,560,570,580,590,600,610,620,630,640 >VM
550 RESTORE 2770:GOSUB 700:GOTO 1060 >DZ
560 RESTORE 2790:GOSUB 700:GOTO 1060 >DC
570 RESTORE 2820:GOSUB 700:GOTO 1060 >DX
580 RESTORE 2850:GOSUB 700:GOTO 1060 >DB
590 RESTORE 2880:GOSUB 700:GOTO 1060 >DF
600 RESTORE 2900:GOSUB 700:GOTO 1060 >DP
610 RESTORE 2940:GOSUB 700:GOTO 1060 >DV
620 RESTORE 2980:GOSUB 700:GOTO 1060 >DA
630 RESTORE 3020:GOSUB 700:GOTO 1060 >DL
640 GOTO 640:END >LU
650 REM : >YN
660 REM : >LD
670 REM : DESSIN TABLEAU : >UP
680 REM : >LF
690 REM : >YT
700 GOSUB 2700:FOR T=1 TO 2500:NEXT:GOSUB 2690 >NX
710 POKE &A0AB,1:FOR G=2 TO 10:FOR H=2 TO 19:POKE FN PO >TZ
K(H,G),0:NEXT H,G
720 READ LG:FOR H=1 TO LG:READ A,B,C >CL
730 FOR G=A TO B:CALL &A00D, FN PO(G,C),SP(7) >KG
740 POKE FN POK(G,C),1:NEXT G,H >ZD
750 READ LG:FOR H=1 TO LG:READ A,B,C >CP
760 FOR G=A TO B:CALL &A00D, FN PO(G,C),SP(7) >KK
770 POKE FN POK(G,C),1:NEXT G,H:FOR H=1 TO 30:CAIS(H)=0 >FT
:NEXT
780 READ CAI:CA=0:FOR H=1 TO CAI >ZB
790 x=INT(RND*16)+3:y=INT(RND*9)+2:IF PEEK(FN POK(X,Y)) >PD
<>0 THEN 790
800 CALL &A00D, FN po(x,y),sp(8):POKE FN POK(X,Y),2:NEXT >AC
810 FOR h=but TO but+50:POKE h,0:NEXT:debut=but:FOR h=1 >HF
TO 10
820 a=INT(RND*15)+5:b=INT(RND*10)+1:IF PEEK(FN pok(a,b)) >PD
<>0 THEN 820
830 POKE FN pok(a,b),h+10:CALL &A00D, FN po(a,b),sp(15) >XB
840 POKE debut,1:bf#=HEX$(FN pok(a,b),4):v2=VAL("&*+RIG >PV
HT$(bf#,2))
850 v1=VAL("&*+LEFT$(bf#,2)):POKE debut+1,v2:POKE debut >GY
+2,v1
860 add=FN po(a,b):bf#=HEX$(add,4):v2=VAL("&*+RIGHT$(bf >GK
$,2))

```

```

870 v1=VAL("&*+LEFT$(bf#,2)):POKE debut+3,v2:POKE debut >GE
+4,v1
880 ss=INT(RND*4)+1:POKE debut+5,ss:debut=debut+6 >XN
890 NEXT:POKE &A033,0:X=2:Y=0:POKE FN POK(X,Y),10 >UC
900 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(19):AC=19:SS=4 >LQ
910 CLE=INT(RND*CAI)+1:CAIS(CLE)=1 >DE
920 STD=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(STD)<>0 THEN 920 ELSE CA >LL
IS(STD)=3
930 PEM=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(PEM)<>0 THEN 930 ELSE CA >LZ
IS(PEM)=4
940 READ FUS:FOR H=1 TO FUS >YJ
950 FU=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(FU)<>0 THEN 950 >NU
960 CAIS(FU)=2:NEXT >PM
970 READ MOR:FOR H=1 TO MOR >VM
980 MO=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(MO)<>0 THEN 980 >NC
990 CAIS(MO)=5:NEXT:READ ENN >YZ
1000 GAN=0:TP=16:ca=0:TP=16:GOSUB 2650:RETURN >QZ
1010 REM : >YM
1020 REM : >RB
1030 REM : ROUTINE PRINCIPALE : >ZK
1040 REM : >RD
1050 REM : >YR
1060 EVERY 15 GOSUB 1140:EVERY 200,2 GOSUB 2670 >NG
1070 IF PEEK(&A033)=1 THEN 2100 >XN
1080 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 THEN SS=1:GOTO 1160 >QR
1090 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 THEN SS=2:GOTO 1240 >QW
1100 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 THEN SS=3:GOTO 1320 >QV
1110 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 THEN SS=4:GOTO 1400 >QP
1120 IF INKEY(9)*INKEY(76)=0 THEN 1520 >EJ
1130 GOTO 1070 >MA
1140 DI:CALL &A228:E1:RETURN >XX
1150 REM : HAUT : >NY
1160 DI:IF AC<>16 THEN CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(16) >UB
1170 A=PEEK(FN POK(X,Y-1)):IF AC<>0 THEN E1:BX=X:BY=Y-1: >LJ
GOTO 1900
1180 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0 >VB
1190 CALL &A00D, FN PO(X,Y)-80,SP(16):FOR T=1 TO 50:NEXT >YX
1200 CALL &A00D, FN PO(X,Y)-80,SP(9):CALL &A00D, FN PO(X, >MD
Y-1),SP(16)
1210 Y=Y-1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:E1 >VQ
1220 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070 >CJ
1230 REM : BAS : >MJ
1240 DI:IF AC<>22 THEN CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(22) >TC
1250 A=PEEK(FN POK(X,Y+1)):IF AC<>0 THEN E1:BX=X:BY=Y+1: >LD
GOTO 1900
1260 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0 >VA
1270 CALL &A00D, FN PO(X,Y)+80,SP(22):FOR T=1 TO 50:NEXT >YQ
1280 CALL &A00D, FN PO(X,Y)+80,SP(9):CALL &A00D, FN PO(X, >ME
Y+1),SP(22)
1290 Y=Y+1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:E1 >WX
1300 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070 >CH
1310 REM : A GAUCHE : >BF
1320 DI:IF AC<>25 THEN CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(25) >TH
1330 A=PEEK(FN POK(X-1,Y)):IF AC<>0 THEN E1:BX=X-1:BY=Y: >LG
GOTO 1900

```



```

1340 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0 >UH
1350 CALL &A00D, FN PO(X,Y)-2,SP(25):FOR T=1 TO 50:NEXT >XN
1360 CALL &A00D, FN PO(X,Y)-2,SP(9):CALL &A00D, FN PO(X-1 >LR
,Y),SP(25)
1370 I=X-1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:E1 >VW
1380 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070 >CR
1390 REM : A DROITE : >RT
1400 DI:IF AC<>19 THEN CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(19) >UE
1410 A=PEEK(FN POK(X+1,Y)):IF AC<>0 THEN E1:BX=X+1:BY=Y: >LB
GOTO 1900
1420 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0 >UG
1430 CALL &A00D, FN PO(X,Y)+2,SP(19):FOR T=1 TO 50:NEXT >XN
1440 CALL &A00D, FN PO(X,Y)+2,SP(9):CALL &A00D, FN PO(X+1 >LP
,Y),SP(19)
1450 I=X+1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:E1 >WT
1460 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070 >CQ
1470 REM : >YY
1480 REM : >TB
1490 REM : FEU : >YK
1500 REM : >RE
1510 REM : >YT
1520 IF MUN<1 THEN 1070 ELSE MUN=MUN-1:GOSUB 2620 >RG
1530 SOUND 4,0,-1,15,3,,30:ON SS GOTO 1550,1600,1650,17 >YD
00
1540 REM : FEU VERS HAUT : >XA
1550 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(17):FE=1 >FP
1560 A=PEEK(FN POK(X,Y-FE)):IF AC<>0 THEN FX=X:FY=Y-FE:G >KK
OTO 1790
1570 CALL &A00D, FN PO(X,Y-FE),SP(18):FOR T=1 TO 20:NEXT >YL
1580 CALL &A00D, FN PO(X,Y-FE),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1560 >XF
1590 REM : FEU VERS BAS : >VR
1600 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(23):FE=1 >FG
1610 A=PEEK(FN POK(X,Y+FE)):IF AC<>0 THEN FX=X:FY=Y+FE:G >KB
OTO 1790
1620 CALL &A00D, FN PO(X,Y+FE),SP(24):FOR T=1 TO 20:NEXT >YB
1630 CALL &A00D, FN PO(X,Y+FE),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1610 >XV
1640 REM : FEU A GAUCHE : >VX
1650 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(26):FE=1 >FQ
1660 A=PEEK(FN POK(X-FE,Y)):IF AC<>0 THEN FX=X-FE:FY=Y:G >KL
OTO 1790
1670 CALL &A00D, FN PO(X-FE,Y),SP(27):FOR T=1 TO 20:NEXT >YH
1680 CALL &A00D, FN PO(X-FE,Y),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1660 >XH
1690 REM : FEU A DROITE : >VF
1700 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(28):FE=1 >FE
1710 A=PEEK(FN POK(X+FE,Y)):IF AC<>0 THEN FX=X+FE:FY=Y:G >KC
OTO 1790
1720 CALL &A00D, FN PO(X+FE,Y),SP(21):FOR T=1 TO 20:NEXT >YZ
1730 CALL &A00D, FN PO(X+FE,Y),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1710 >XX
1740 REM : >YY
1750 REM : >TB
1760 REM : CONTACT FEU : >EZ
1770 REM : >TD
1780 REM : >YC
1790 IF A>10 THEN DI:GOTO 1010 >VW

```

```

1800 IF A=2 THEN 1070 ELSE 1070 >VL
1810 POKE FN POK(FX,FY),0:POKE BUT+((A-1)*6),0:E1 >UM
1820 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(10):FOR T=1 TO 40:NEXT >ZR
T
1830 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(11):FOR T=1 TO 40:NEXT >ZU
T
1840 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(9):ENN=ENN-1:IF ENN<10 >KD
THEN 1070
1850 add=BUT+((A-1)*6):POKE add,1:POKE add+1,&5A:POKE >NZ
add+2,&A0:POKE add+3,&2B:POKE add+4,&C2:POKE add+5,INT(
RND*4)+1:GOTO 1070
1860 REM : CAISSE TOUCHEE : >YA
1870 CA=CA+1:CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(10):FOR T=1 TO >JJ
40:NEXT T
1880 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(11):FOR T=1 TO 40:NEXT >ZZ
T
1890 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(9) >BQ
1900 A=CAIS(CA):IF A=0 THEN POKE FN POK(FX,FY),0:GOTO 1 >CL
070
1910 CALL &A00D, FN PO(FX,FY),SP(27+A):POKE FN POK(FX,FY) >FW
),2+A
1920 GOTO 1070 >MH
1930 REM : >YZ
1940 REM : >TC
1950 REM : CONTACTS DIVERS : >WB
1960 REM : >TE
1970 REM : >YD
1980 IF A>10 THEN 2100 ELSE IF A<3 THEN 1070 >GQ
1990 CALL &A00D, FN PO(BX,BY),SP(9):POKE FN POK(BX,BY),0 >ZR
2000 A=A-2:ON A GOTO 2010,2020,2030,2060,2070,2080 >QD
2010 SOUND 1,1542,30,15:CALL &A00D, FN PO(20,6),SP(6):PO >GG
KE FN POK(20,6),0:GOTO 1070
2020 MUN=MUN+16:GOSUB 2600:FOR h=1 TO 10:SOUND 1,25*h,4 >CE
,15,3,4:NEXT:GOTO 1070
2030 MU=REMAIN(0):AFTER 500,1 GOSUB 2050 >GC
2040 SOUND 1,20,25,15,2,5,10:GOTO 1070 >DA
2050 SOUND 1,200,10,15,1,2,1:EVERY 50 GOSUB 1140:RETURN >YL
2060 TP=16:GOSUB 2650:FOR h=1 TO 10:SOUND 1,25*h,4,15, >WN
3,4:NEXT:GOTO 1070
2070 CALL &A00D, FN PO(BX,BY),SP(32):GOTO 2100 >MG
2080 CALL &A00D, FN PO(BX,BY),SP(6):POKE FN POK(BX,BY),1 >ZE
2090 GAN=1:GOTO 2100 >NP
2100 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT >DU
2110 REM : >YP
2120 REM : >RD
2130 REM : FIN DE PARTIE : >TC
2140 REM : >RF
2150 REM : >YU
2160 IF GAN=0 THEN 2280 >QE
2170 FOR H=1 TO 15 >LJ
2180 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(19):FOR t=1 TO 30:NEXT t >WM
2190 CALL &A00D, FN PO(X,Y),SP(9):SOUND 1,h*50,14,5:FOR >VN
T=1 TO 30:NEXT T,H
2200 FOR H=1 TO 16:BORDER H:SOUND 1,H*15,10,14:FOR T=1 >DP
TO 200
2210 NEXT T,H:BORDER 0:ENV 10,15,-1,1 >DE

```



DATA-G1-BAS

375 DATA FD,3F,3F,00,00,30,35,7F,FD,3F,7F,3F,00,2A,54,FC,8BF4
380 DATA FC,FC,FC,FC,3F,FC,FC,3F,3F,FE,00,00,00,7E,00,00,9115
385 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,91D2
390 DATA 00,00,FD,3F,3F,FC,FC,3F,FC,FC,FC,FC,A0,15,00,9B2D
395 DATA 3F,BF,3F,FE,BF,3A,30,00,10,30,30,35,7F,3F,3F,7F,A0B2
400 DATA BF,3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,3F,FC,00,ADBf
405 DATA 00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AE3D
410 DATA 00,00,BD,00,00,FC,3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,B911
415 DATA FC,FC,3F,7F,BF,3F,3F,BF,3A,30,30,20,10,30,30,30,8F1D
420 DATA 7E,BF,3F,3F,3F,3F,BD,3F,3F,3F,3F,FF,FF,FF,FF,C74
425 DATA FF,FF,FE,A0,00,3F,7F,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,D4A
430 DATA FF,FF,FF,FF,FF,BF,3F,00,54,FD,FF,FF,FF,FF,FF,FF,E1E7
435 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,7E,3F,3F,3F,3F,7F,BD,60,30,30,20,E6B8
440 DATA 10,90,30,30,35,FF,3F,3F,3F,3F,BD,00,00,00,00,00,EAA5
445 DATA 00,00,00,00,00,00,7E,A0,00,54,7E,FC,FC,BF,FE,FC,F14E
450 DATA FC,BD,7E,FC,FC,FD,7F,FC,FC,BD,A0,00,54,BD,00,00,FB67
455 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,3F,3F,3F,FF,3A,FE1A
460 DATA 60,30,30,20,30,90,30,30,35,FD,3F,3F,3F,3F,BD,00,00,00
465 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7E,54,BD,FE,07BC
470 DATA FD,7F,3F,7E,FC,FC,FC,FC,BD,3F,BF,FE,FC,FD,7E,A0,130D
475 DATA BD,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,3F,1583
480 DATA 3F,3F,FE,3A,30,30,30,30,30,30,30,30,7E,FF,3F,1AA5
485 DATA 3F,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,1C9D
490 DATA FD,7F,7F,FC,FC,BF,BF,3F,FC,BD,7E,FC,3F,7F,7F,FC,27B9
495 DATA FC,BF,BF,FE,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2C2D
500 DATA 00,7E,3F,3F,3F,FF,BD,30,30,30,30,30,30,30,30,30D4
505 DATA 30,7E,FD,3F,BF,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3479
510 DATA 00,00,7E,3F,BF,BF,BF,FE,FC,55,3F,2A,00,3F,3F,00,3AA9
515 DATA 15,3F,AA,FC,FD,7F,7F,7F,3F,BD,00,00,00,00,00,00,4019
520 DATA 00,00,00,00,00,00,7E,3F,7F,3F,FE,BD,30,30,30,30,30,443F
525 DATA 30,30,30,30,30,7E,FC,FF,7F,7F,BD,00,00,00,00,00,00,4963
530 DATA 00,00,00,00,00,00,7E,7F,7F,7F,3F,3F,A0,00,3F,00,4CC3
535 DATA 00,3F,3F,00,00,3F,00,54,3F,3F,BF,BF,BF,BD,00,00,514C
540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,BF,BF,FF,FC,BD,30,5630
545 DATA 30,30,30,30,30,30,30,30,30,75,FC,BF,BF,BF,BD,00,5CAB
550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,BF,FE,BD,3F,5FC1
555 DATA 2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,3F,7E,7F,6239
560 DATA 3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7F,7F,64B1
565 DATA 7F,FC,BA,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,35,FC,FC,6AF3
570 DATA 7F,7F,FD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7F,6DEB
575 DATA 7F,A0,00,15,3F,00,00,00,00,00,3F,3F,00,00,00,00,3F,7023
580 DATA 2A,00,54,BF,BF,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,72DC
585 DATA 00,FE,BF,BF,FC,FC,3A,30,30,30,30,30,30,30,30,793A
590 DATA 30,35,FC,FC,FC,BF,FD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7EAF
595 DATA 00,00,7E,3F,FE,00,00,00,3F,2A,00,00,15,3F,3F,2A,8130
600 DATA 00,00,15,3F,00,00,00,FD,3F,BD,00,00,00,00,00,00,837D
605 DATA 00,00,00,00,00,FE,7F,FC,FC,FC,3A,30,30,30,30,30,8910
610 DATA 30,30,30,70,30,35,A0,54,FC,FD,FD,FF,FF,FF,FF,FF,936A
615 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FE,3F,A0,3F,3F,3F,3F,3F,7F,9D42
620 DATA FF,FF,FF,FF,BF,3F,3F,3F,3F,3F,54,3F,FD,FF,FF,A705
625 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FE,FE,FC,A0,54,3A,30,845A
630 DATA B0,30,30,30,30,30,30,F1,B0,35,A0,00,54,FC,FC,FC,8BF0
635 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,3F,A0,7E,00,00,C829
640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,54,C93A
645 DATA 3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,A0,DT9E
650 DATA 00,54,3A,70,FC,2C,30,30,10,30,70,F2,FF,35,A0,DD08
655 DATA 00,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,3F,3F,DFE6
660 DATA A0,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E10C
665 DATA 00,00,BD,54,BF,3F,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E3D0



```

965 DATA 33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,4AE2
970 DATA CC,CC,8C,33,CC,CC,99,33,CC,CC,19,33,CC,CC,19,33,5365
975 DATA CC,8C,19,33,CC,8C,19,33,CC,48,19,33,8C,48,19,33,58AD
980 DATA 48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,50FD
985 DATA 48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,63AD
990 DATA 33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,69C1
995 DATA 33,26,C8,84,33,26,C8,84,8C,8C,C8,84,33,26,C8,84,6FF4
1000 DATA 33,26,48,84,33,26,84,84,33,26,C8,8C,33,26,C8,84,753C
1005 DATA 33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,33,26,C8,84,78B8
1010 DATA 48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,81B
1015 DATA 48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,8C,8C,48,C8,19,33,861
1020 DATA 48,84,19,33,48,48,19,33,8C,C8,19,33,48,C8,19,33,8A7C
1025 DATA 48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,48,C8,19,33,8FCC
1030 DATA CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,9B8C
1035 DATA CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,8C,8C,8C,8C,A48C
1040 DATA 8C,8C,8C,8C,33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,A6F9
1045 DATA 33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,A9F5
1050 DATA 48,C8,91,33,48,C8,C8,33,40,CF,CA,91,40,9B,CF,91,8278
1055 DATA 48,C5,CF,CA,40,CF,9B,CA,40,CF,C5,CA,48,C8,CF,CA,BCEE
1060 DATA 4D,CF,9B,CA,4D,CF,67,C8,48,C8,CA,C1,4D,CF,CA,91,C8BC
1065 DATA 4D,CF,C8,93,48,C8,C1,33,48,C8,93,33,49,C3,33,33,CE87
1070 DATA 33,33,33,22,33,33,33,88,26,8C,8C,88,26,8C,8C,88,D1CF
1075 DATA 66,CC,CC,88,CC,CC,CC,88,88,88,88,88,11,33,11,33,D7C9
1080 DATA 11,68,11,68,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,DAE5
1085 DATA 11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,CC,11,CC,44,CC,44,CC,E833
1090 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,7E,3F,8F,95,FE,7F,6A,7F,FE,E761
1095 DATA 3F,95,FF,FE,6A,7F,FF,FE,3F,FF,FF,7E,7F,FF,8F,D4,F2E4
1100 DATA 7F,FF,6A,7E,7F,8F,95,FE,7F,6A,7F,7E,3F,95,8F,FE,FC92
1105 DATA 6A,7F,7F,7C,3F,8F,8E,7C,7E,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,8B1F
1110 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,881F
1115 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,881F
1120 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,881F
1125 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,881F
1130 DATA 88,28,88,88,28,14,88,3D,88,7F,28,3E,15,3F,28,28,8A3A
1135 DATA 3C,C8,8E,88,3D,C8,3E,28,6A,6A,7F,28,7D,3F,95,8F,18E2
1140 DATA 7D,8F,C8,3F,3C,6A,C8,3E,14,C8,95,8E,3D,6A,D5,28,108C
1145 DATA 14,6A,3E,28,14,3F,8E,14,14,3D,28,88,28,3C,28,188A
1150 DATA 88,88,88,88,14,88,AA,88,88,EA,14,88,88,88,88,14,1E6A
1155 DATA 55,48,3D,48,88,3C,D5,2A,14,D5,8E,8A,AA,6A,C8,88,2AB2
1160 DATA 88,68,95,3E,94,D5,EA,28,88,8E,D5,6A,55,48,3D,88,2B37
1165 DATA 28,88,88,14,48,55,14,88,55,88,88,48,88,88,88,88,2D31
1170 DATA 88,51,A2,88,88,83,73,88,88,83,73,88,51,33,91,A2,3227
1175 DATA 51,62,91,A2,51,62,91,A2,51,62,91,A2,51,62,91,A2,39BF
1180 DATA 51,62,91,A2,B3,C8,91,73,B3,C8,C8,73,B3,C8,C8,73,4368
1185 DATA B3,C8,C8,73,B3,62,33,73,B3,B3,B3,73,51,51,51,A2,48EA
1190 DATA 88,88,F3,88,88,51,33,A2,88,B3,C8,A2,88,F2,C8,A2,526C
1195 DATA 88,88,E8,F1,88,E2,68,79,51,62,C8,D1,51,62,C8,D1,583E
1200 DATA 51,62,48,D1,51,C8,84,A2,B3,C8,C8,A2,B3,C8,C8,A2,64E8
1205 DATA 51,62,91,A2,51,62,D1,88,88,B3,73,88,88,51,A2,88,6A6E
1210 DATA 88,51,A2,88,88,B3,73,88,88,B3,73,88,51,62,91,A2,6F93
1215 DATA 51,62,91,A2,51,68,94,A2,51,E8,D8,A2,51,62,91,A2,77F1
1220 DATA 51,62,91,A2,B3,C8,C8,73,B3,CA,C5,73,B3,C5,CA,73,81E7
1225 DATA B3,C8,C8,73,B3,C8,62,73,B3,B3,91,73,51,51,51,A2,8AD4
1230 DATA 88,F3,88,88,51,33,A2,88,51,C8,73,88,51,C8,F1,88,9873
1235 DATA F2,D8,79,88,86,94,D1,88,E2,C8,91,A2,E2,C8,91,A2,9A73
1240 DATA E2,84,91,A2,51,48,C8,A2,51,C8,C8,73,51,C8,C8,73,83BF
1245 DATA 51,62,91,A2,88,E2,91,A2,88,B3,73,88,88,51,A2,88,A9A3
1250 DATA 88,C3,88,88,41,96,3C,3C,41,78,58,88,14,48,58,88,A8B2
1255 DATA B4,41,82,F8,84,C3,CA,B4,C3,43,FA,B4,C3,83,FA,B92D

```

```

1555 DATA 47,48,88,8B,43,C8,C8,83,41,C8,88,82,41,C8,48,82,CADF
1560 DATA 41,88,C8,82,41,C8,C8,82,41,48,88,82,41,88,88,82,CAEB
1565 DATA 41,88,88,82,41,88,88,82,44,CF,CF,88,CC,CD,CE,CC,D28E
1570 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,91,67,88,48,88,22,8A,D3F2
1575 DATA 48,88,22,22,48,C8,33,22,48,88,88,8A,88,91,33,88,D759
1580 DATA C8,88,88,67,91,88,88,CF,88,22,11,88,88,48,88,88,DA53
1585 DATA 88,88,11,88,C8,88,88,67,91,88,88,67,88,88,88,88,DD83
1590 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,DD83
2000 CLS:PRINT " FICHER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
2010 PRINT:PRINT:PRINT
2020 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE..."
2030 CALL &BB18
2040 SAVE "GHOSPRIT",B,&8000,&12A0

```

```

5 MEMORY &7FFF:MODE 1
7 LOCATE 1,18:PRINT " DATAS DE LA LIGNE          CORRECTS":PEN 2

10 A=&D20:F=&A290:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C#:K=
AL("&"+C#):S=5+K+65536:(S+K)/32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D#:T=VAL("&"+D#):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Error
r ligne";L:END ELSE L=L+5
25 LOCATE 20,10:PRINT L-5:WEND

100 DATA DD,5E,88,DD,56,81,DD,6E,82,DD,66,83,86,88,C5,E5,86BA
105 DATA 86,82,1A,77,23,13,18,FA,E1,CD,26,8C,C1,18,EF,C9,8DAC
110 DATA 48,C8,48,C8,11,11,11,11,84,84,84,84,44,CC,88,88,1118
115 DATA 88,88,48,88,88,22,88,22,88,88,88,88,44,CC,88,88,1384
120 DATA 48,C8,48,48,88,11,88,11,88,88,84,88,44,CC,88,88,1672
125 DATA 48,C8,48,48,88,11,88,11,88,8C,88,84,44,CC,88,88,1934
130 DATA 88,48,88,C8,88,33,11,11,84,8C,88,84,88,44,88,88,1AE1
135 DATA 48,C8,48,88,11,88,88,33,88,84,84,84,44,CC,88,88,1D81
140 DATA 48,C8,48,48,11,88,11,33,84,84,84,84,44,CC,88,88,2876
145 DATA 48,C8,88,48,88,11,88,22,88,88,84,88,44,88,88,2239
150 DATA 48,C8,48,48,11,11,11,33,84,84,84,84,44,CC,88,88,253F
155 DATA 48,C8,48,48,11,11,11,33,88,84,88,84,44,CC,88,88,283D
160 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,AA,88,88,88,28,88,88,298F
165 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,AA,88,88,88,28,14,88,29F5
170 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,AA,88,28,88,88,2AC7
175 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,AA,88,28,14,88,28AD
180 DATA 88,88,88,88,15,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,88,2CC2
185 DATA 88,88,48,48,15,15,88,15,88,AA,88,88,88,28,88,88,2ED3
190 DATA 88,88,88,88,88,2A,88,2A,88,AA,88,88,88,28,88,88,38F9
195 DATA 48,C8,48,C8,15,15,15,15,55,FF,55,55,14,14,88,88,3573
200 DATA 48,C8,48,C8,15,15,15,15,55,AA,55,55,14,3C,88,88,39C8
205 DATA 48,C8,48,C8,15,88,15,88,55,88,55,88,14,3C,88,88,3CE4
210 DATA 48,88,48,C8,15,15,15,15,55,55,55,55,14,3C,88,88,489C
215 DATA 48,C8,48,C8,15,88,15,88,55,AA,55,88,14,3C,88,88,446A
220 DATA 48,C8,48,C8,15,88,15,88,55,AA,55,88,14,88,88,88,47FC
225 DATA 48,C8,48,C8,15,15,15,88,55,88,55,55,14,3C,88,88,488A
230 DATA 48,48,48,48,15,15,15,15,55,FF,55,55,14,14,88,88,4F84
235 DATA 48,C8,88,88,88,2A,88,2A,88,AA,88,AA,14,3C,88,88,527C
240 DATA 48,C8,88,88,88,2A,88,2A,88,AA,88,AA,14,28,88,88,55E8
245 DATA 48,48,48,48,15,15,2A,55,AA,55,55,14,14,88,88,591A
250 DATA 48,48,48,88,15,88,15,88,55,88,55,88,14,3C,88,88,5ABE
255 DATA 48,48,48,88,15,3F,15,15,55,55,55,55,14,14,88,88,5E38
260 DATA 48,48,48,48,15,3F,15,3F,55,FF,55,55,14,14,88,88,6286

```



265 DATA 40, C0, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 55, 55, 55, 55, 14, 3C, 00, 00, 657E
 270 DATA 40, C0, 40, C0, 15, 15, 15, 15, 55, FF, 55, 00, 14, 00, 00, 690F
 275 DATA 40, C0, 40, C0, 15, 15, 15, 15, 55, 55, 55, 55, 14, 3C, 00, 28, 8DAF
 280 DATA 40, C0, 40, C0, 15, 15, 15, 15, 55, AA, 55, 55, 14, 14, 00, 00, 71D4
 285 DATA 40, C0, 40, C0, 15, 15, 15, 15, 55, FF, 00, 55, 14, 3C, 00, 00, 75F7
 290 DATA 40, C0, 40, C0, 00, 2A, 00, 2A, 00, AA, 00, AA, 00, 28, 00, 00, 79C7
 295 DATA 40, 40, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 55, 55, 55, 55, 14, 3C, 00, 00, 7CBF
 300 DATA 40, 40, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 55, 55, 55, 55, 00, 28, 00, 00, 7F0F
 305 DATA 40, 40, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 55, FF, 55, FF, 14, 14, 00, 00, 83B3
 310 DATA 40, 40, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 00, 2A, 00, AA, 55, 55, 14, 14, 00, 00, 86B3
 315 DATA 40, 40, 40, 40, 15, 15, 15, 15, 00, 2A, 00, AA, 00, 00, 28, 00, 00, 8953
 320 DATA 40, C0, 00, 40, 00, 15, 00, 2A, 00, AA, 55, 00, 14, 3C, 00, 00, 8C21
 325 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 8C21
 330 DATA 7C, C6, 00, 67, D0, 05, 11, 50, C0, 19, D1, C9, 00, DD, 5E, 00, 9386
 335 DATA DD, 56, 01, DD, 6E, 02, DD, 66, 03, 06, 10, 00, 00, 00, 00, C5, 982B
 340 DATA E5, 06, 04, 1A, 77, 13, 23, 10, FA, E1, CD, 00, A0, C1, 10, EF, 9EF6
 345 DATA C9, C9, 00, 00, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, A094
 350 DATA 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 01, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A09D
 355 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 01, 01, 00, 00, A09F
 360 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0AB
 365 DATA 01, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A1
 370 DATA 00, 00, 00, 01, 01, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A3
 375 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 01, 01, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A5
 380 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 01, 01, 00, 00, A0A7
 385 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 390 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 395 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 400 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 405 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 410 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7

415 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 420 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 425 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, A0A7
 430 DATA A1, 3A, 3C, A1, FE, 01, C2, 51, A1, 11, 14, 00, ED, 52, C3, 68, AA56
 435 DATA A1, FE, 02, C2, 5A, A1, 23, C3, 68, A1, FE, 03, C2, 67, A1, 11, B27F
 440 DATA 14, 00, ED, 5A, C3, 68, A1, 2B, 7E, FE, 00, CA, 95, A1, FE, 0A, BA55
 445 DATA C2, 79, A1, 3E, 01, 32, 33, A0, C9, ED, 5F, E6, 07, FE, 01, CA, C240
 450 DATA 91, A1, FE, 02, CA, 91, A1, FE, 03, CA, 91, A1, FE, 04, C2, 79, CBA8
 455 DATA A1, 32, 3C, A1, C9, E5, 2A, 38, A1, AF, 77, E1, 22, 38, A1, 3A, D345
 460 DATA 3D, A1, 77, 2A, 3A, A1, 11, A0, BC, CD, 19, A0, 3A, 3C, A1, 2A, D9A3
 465 DATA 3A, A1, 01, A0, 00, FE, 01, C2, C2, A1, ED, 42, 11, 80, 8D, C3, E133
 470 DATA E5, A1, FE, 02, C2, D1, A1, 23, 23, 23, 23, 11, A0, 8D, C3, E5, E95F
 475 DATA A1, FE, 03, C2, DE, A1, ED, 4A, 11, E0, 8D, C3, E5, A1, 2B, 28, F296
 480 DATA 28, 28, 11, 20, 8E, 22, 3A, A1, CD, 19, A0, C9, 00, 00, 00, 00, F6F7
 485 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, F6F7
 490 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, F6F7
 495 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, F71F
 500 DATA C5, 03, 00, 5A, A0, E8, C0, 03, 06, 0A, DD, 21, EC, A1, DD, E5, FEE9
 505 DATA C5, DD, 7E, 00, FE, 00, CA, 73, A2, DD, 6E, 01, DD, 88, 02, 22, 0699
 510 DATA 38, A1, DD, 6E, 03, DD, 66, 04, 22, 3A, A1, DD, 7E, 05, 32, 3C, 8CD2
 515 DATA A1, 3E, 15, 98, 32, 3D, A1, CD, 3E, A1, 3A, 3C, A1, DD, 77, 05, 138A
 520 DATA ED, 58, 3A, A1, DD, 73, 03, DD, 72, 04, 2A, 38, A1, DD, 75, 01, 1AA9
 525 DATA DD, 74, 02, C1, E1, 23, 23, 23, 23, 23, 23, E5, DD, E1, 10, AE, 21D1
 530 DATA C9, C9, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 2363
 535 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 2363
 800 CLS:PRINT " FICHIER LANGUAGE MACHINE CORRECT..."
 810 PRINT:PRINT:PRINT
 820 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE..."
 830 CALL &BB10
 840 SAVE "GHOSROUT", B, &9D20, &570

EDUCATIFS POUR 6128 : FIN DE SERIE

DESTINATION MATHS

- L'essentiel des connaissances en Mathématiques au 3^{ème} (pour CE, CM1 & 2).
- Une démarche pédagogique et un contenu originaux : la jouer manipule, trace, pèse, évalue, avance des hypothèses.
- Une très grande facilité d'emploi avec de nombreuses aides intégrées.
- Une réalisation générale exceptionnelle : scénario et décors futuristes, animations, musiques.
- Un outil unique de complément et de soutien d'une très grande diversité, aux questions toujours nouvelles, qui accompagnera l'élève pendant toute l'année scolaire.

CE1/CE2	REF : GEN5001CPC	PRIX PUBLIC : 199 F	180 F
CM1/CM2	REF : GEN5002CPC	PRIX PUBLIC : 199 F	180 F
6/5	REF : GEN5003CPC	PRIX PUBLIC : 199 F	180 F

4 SAISONS DE L'ECRIT

- Donnez à vos enfants les moyens et l'envie d'écrire avec :
- Un traitement de texte simplifié qui permet de rédiger, d'imprimer, de sauvegarder les textes de son choix.
- Des modules de perfectionnement pour écrire sans fautes de ponctuation, enrichir son vocabulaire...

CE/CM 7 à 11 ans	REF : GEN5005CPC	PRIX PUBLIC : 225 F	200 F
6 à 11 ans	REF : GEN5006CPC	PRIX PUBLIC : 225 F	200 F

ATTENTION STOCK LIMITE !!!

HAMSTER EN FOLIE

- Devenez le Rocker du Hamster !
- Serez-vous faire fructifier le petit élevage, vendre et acheter au bon moment ?
- Un passionnant jeu de réflexion et de stimulation économique, follement amusant.

10 à 15 ans REF : GEN5007CPC PRIX PUBLIC : 225 F 200 F



TROUBADOURS

- L'adjectif et l'adverbe enfin réunis !
- Une mission délicate va vous être confiée. Votre connaissance du français, votre sens poétique seront des atouts dans cette aventure.
- Une façon tout à fait originale et plaisante d'aborder l'expression écrite, la lecture et le vocabulaire.

9 à 14 ans REF : GEN5004CPC PRIX PUBLIC : 199 F 180 F

+ 20 F de port par article

UTILISEZ LE BON DE COMMANDE SORACOM

SORACOM SOLDE A SES LECTEURS

**Lots d'anciens numéros
Une affaire pour votre Amstrad !
des dizaines d'articles
et de programmes,
12 Numéros d'Amstar
& CPC années 88 à 91
12 Numéros d'Amstar
années 87 à 90.
55 Francs + 30 francs de port.**



ATTENTION:

Il s'agit de lots en solde.

JUSQU'A EPUISEMENT DES STOCKS

Bon de commande
Je commande

- ☐ 12 numéros d'Amstar & CPC pour 55 F + 30 F port
- ☐ 12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30 F port

Nom : _____ Prénom : _____
 Adresse : _____
 Code postal : _____ Ville : _____
 Date : _____ Signature _____



JE REGLE PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____ Signature _____

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM - La Halle de Pan - 35170 BRUZ

ANTI ERREURS

Grégory NOE

Valable pour CPC 464,
CPC 664, CPC 6128

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs. Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Lines does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.

C'est pourquoi ce programme a été créé : il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

- sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : Save "nom prog".

Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier ;
- chargez Anti-Erreurs ;



- entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listing. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal.

Faites "RUN" et, ô miracle !, ça marche. Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

```

10 ' #####>LA
20 ' #####>LB
30 ' x      AMT1 - ERREURS x>LC
40 ' #####>LD
50 ' x      VERSION 2.0 x>LE
60 ' #####>LF
70 ' #####>LG
80 ' #####>LH
90 ' (c) CPC & G. NOE 1987>LI
100 ' #####>LJ
110 ' #####>LK

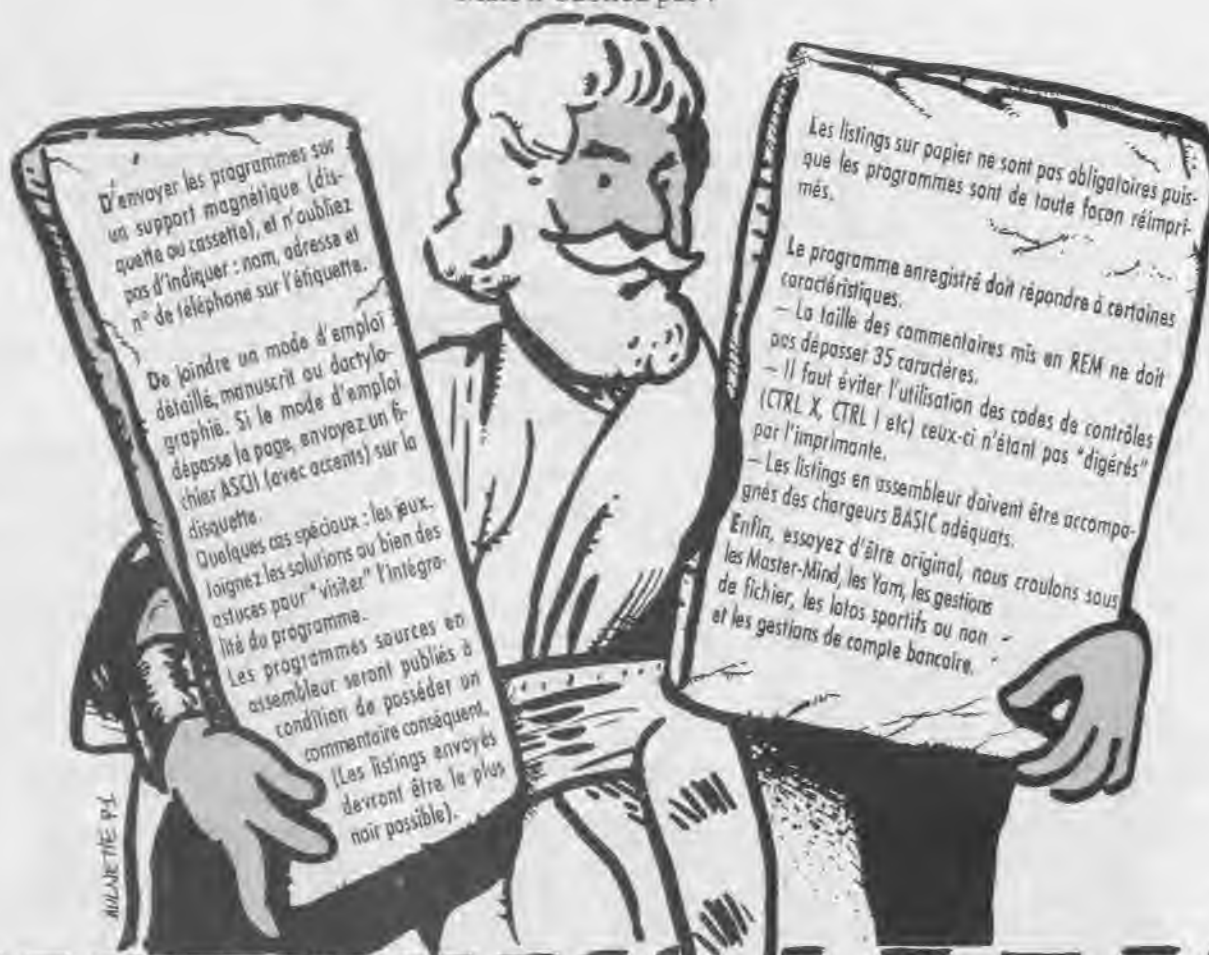
```

[illegible]

GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.

Mais n'oubliez pas :



L E PROGRAMMEUR

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse complète : _____

Tél. : _____ Age : _____

Attestation sur l'honneur

Je soussigné _____

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le _____ A _____

* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette. Envoyez le tout à CPC Infos - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

L E PROGRAMME

Nom : _____

Catégorie ☐ Jeu ☐ Utilitaire ☐ Educatif

Taille : _____

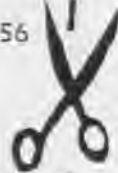
Périphériques utilisés : _____

Support ☐ Cassette ☐ Disquette

Comptabilité (testée) avec : _____

☐ 464 ☐ 664 ☐ 6128 ☐ PCW 8256

Signature _____



38

Participez à CPC Infos

LE SPECIALISTE DE L'EDUCATIF

notre CATALOGUE des éducatifs



Les détails des logiciels les tarifs

catalogue gratuit

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant

un ordinateur(s) de

marque(s) _____

de type(s) _____

à l'adresse ci-contre Nom: _____ Prénom _____

Adresse: _____

Code postal: _____ Ville: _____

A envoyer à SORACOM Editions - BP 88 - 35170 BRUZ
Joindre deux timbres à 2,50 F

38

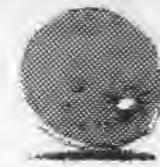
37



```

5 GRAPHICS PEN 1:TAG >PP INT"vie=";vie:LOCATE 10,11:PEN 1:PRINT"fuel=";fuel:FOR
10 GOSUB 5000:IF JOY(0)=8 THEN posi=posi+1:IF posi=9 TH >ZV i=1 TO 1000:NEXT:CALL &BB06:TAG:GOSUB 5070:GOTO 10
EN posi=1:GOTO 1000 3070 CLS:INPUT"Une nouvelle partie";a$:IF a$="o" THEN R >WN
20 IF JOY(0)=4 THEN posi=posi-1:IF posi=0 THEN posi=8:G >XD UN ELSE END
OTO 1000 5000 ' >XH
30 IF JOY(0)=16 THEN GOSUB 2000 >XN 5010 ' SORTIE DES TABLEAUX >XJ
35 IF JOY(0)=17 AND JOY(0)<=16 THEN GOSUB 2000 >NB 5020 ' >XK
40 IF JOY(0)=0 AND JOY(0)<8 OR JOY(0)=9 AND JOY(0)<1 >CU 5025 IF x>-8 AND x<648 AND y>-8 AND y<408 THEN RETURN >UT
2 THEN MOVE x,y:PRINT " ";y=y-4:GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y >XM 5030 IF x<-8 THEN TABI=TABI-1:x2=632:y2=y:GOTO 5070
:PRINT vais$; >WY 5040 IF x=648 THEN TABI=TABI+1:x2=8:y2=y:GOTO 5070
45 IF JOY(0)=17 THEN GOSUB 2000 >YL 5050 IF y<-8 THEN TABI=TABI+7:x2=x:y2=392:GOTO 5070
50 ti=TEST(x,y):t2=TEST(x,y-16):t3=TEST(x+16,y):t4=TEST >XX 5060 IF y>408 THEN TABI=TABI-7:x2=x:y2=8:GOTO 5070
(x+16,y-16):t5=TEST(x-1,y):IF t1+t2+t3+t4+t5>1 THEN GOS >WC 5070 CLS:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:ORIGIN 0,0
UB 7000:vie=vie-1:GOSUB 3000 >TP 5080 IF TABI=4 THEN GOSUB 10010:GOTO 5380
60 ELSE GOTO 10 >YF 5090 IF TABI=11 THEN GOSUB 10130:GOTO 5380
1000 ' >XD 5100 IF TABI=10 THEN GOSUB 10250:GOTO 5380
1010 ' VALEURS DES POSITIONS >XE 5110 IF TABI=17 THEN GOSUB 10350:GOTO 5380
1020 ' >XF 5120 IF TABI=16 THEN GOSUB 10480:GOTO 5380
1030 IF POSI=1 THEN vais$=CHR$(210):GOTO 1110 >YH 5130 IF TABI=15 THEN GOSUB 10620:GOTO 5380
1040 IF POSI=2 THEN vais$=CHR$(213):GOTO 1110 >YI 5140 IF TABI=22 THEN GOSUB 10760:GOTO 5380
1050 IF POSI=3 THEN vais$=CHR$(216):GOTO 1110 >YJ 5150 IF TABI=29 THEN GOSUB 10900:GOTO 5380
1060 IF POSI=4 THEN vais$=CHR$(214):GOTO 1110 >YK 5160 IF TABI=30 THEN GOSUB 11040:GOTO 5380
1070 IF POSI=5 THEN vais$=CHR$(219):GOTO 1110 >YM 5170 IF TABI=23 THEN GOSUB 11180:GOTO 5380
1080 IF POSI=6 THEN vais$=CHR$(215):GOTO 1110 >YN 5180 IF TABI=24 THEN GOSUB 11320:GOTO 5380
1090 IF POSI=7 THEN vais$=CHR$(217):GOTO 1110 >YO 5190 IF TABI=31 THEN GOSUB 11460:GOTO 5380
1100 IF POSI=8 THEN vais$=CHR$(212):GOTO 1110 >YP 5200 IF TABI=32 THEN GOSUB 11590:GOTO 5380
1110 MOVE x,y:PRINT vais$; >YQ 5210 IF TABI=33 THEN GOSUB 11730:GOTO 5380
1120 IF p2<>posi THEN MOVE x,y:PRINT " ";y=y-4:GRAPHICS >YR 5220 IF TABI=26 THEN GOSUB 11870:GOTO 5380
PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$;p2=posi >YS 5230 IF TABI=19 THEN GOSUB 12010:GOTO 5380
1130 GOTO 10 >YT 5240 IF TABI=12 THEN GOSUB 12150:GOTO 5380
2000 ' >YE 5250 IF TABI=13 THEN GOSUB 12290:GOTO 5380
2010 ' DEPLACEMENT >YF 5260 IF TABI=20 THEN GOSUB 12430:GOTO 5380
2020 ' >YG 5270 IF TABI=21 THEN GOSUB 12570:GOTO 5380
2030 MOVE x,y:PRINT " "; >YH 5280 IF TABI=28 THEN GOSUB 12710:GOTO 5380
2040 IF posi=1 THEN y=y+8:GOTO 2120 >YI 5290 IF TABI=35 THEN GOSUB 12850:GOTO 5380
2050 IF posi=2 THEN x=x+8:y=y+8:GOTO 2120 >YJ 5300 IF TABI=34 THEN GOSUB 12990:GOTO 5380
2060 IF posi=3 THEN x=x+8:GOTO 2120 >YK 5310 IF TABI=41 THEN GOSUB 13130:GOTO 5380
2070 IF posi=4 THEN x=x+8:y=y-8:GOTO 2120 >YL 5320 IF TABI=42 THEN GOSUB 13270:GOTO 5380
2080 IF posi=5 THEN y=y-8:GOTO 2120 >YM 5330 IF TABI=49 THEN GOSUB 13410:GOTO 5380
2090 IF posi=6 THEN x=x-8:y=y-8:GOTO 2120 >YN 5340 IF TABI=48 THEN GOSUB 13550:GOTO 5380
2100 IF posi=7 THEN x=x-8:GOTO 2120 >YO 5350 IF TABI=47 THEN GOSUB 13690:GOTO 5380
2110 IF posi=8 THEN x=x-8:y=y+8:GOTO 2120 >YP 5360 IF TABI=40 THEN GOSUB 13830:GOTO 5380
2120 GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$; >YQ 5370 IF TABI=39 THEN GOSUB 13970:GOTO 5380
2130 fuel=fuel-1:IF fuel<0 THEN GOTO 3000 >YR 5375 IF TABI=38 THEN GOTO 3000
2140 RETURN >YS 5380 IF TABI=4 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2,10:INK 3,1
3000 ' >YT 5390 IF TABI>7 AND TABI<22 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2,1
3010 ' PERDU/GAGNE >YU 5:INK 3,3
3020 ' >YV 5400 IF TABI>21 AND TABI<36 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2,
3030 IF fuel<1 THEN CLS:TAGOFF:LOCATE 5,10:PEN 1:PRINT" >YH 3:INK 3,15
Plus de fuel=>Votre mission s'acheve...";FOR i=1 TO 20 >YI 5410 IF TABI>35 AND TABI<50 THEN INK 0,1:INK 1,6:INK 2,
00:NEXT:CALL &BB06:GOTO 3070 0:INK 3,10
3040 IF vie<1 THEN CLS:TAGOFF:LOCATE 8,10:PEN 1:PRINT" >YJ 5420 x=x2:y=y2:GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$;
ission inachevee...";FOR i=1 TO 2000:NEXT:CALL &BB06:G >YK 5430 RETURN
OTO 3070 6000 ' >YL 6010 ' SYMBOLS
3050 IF TABI=36 THEN TAGOFF:CLS:INK 0,1:LOCATE 5,10:PEN >YM 6020 '
1:PRINT"Vous etes arrive mais il y a un gardien...":FD >YN 6030 SYMBOL AFTER 170:SYMBOL 216,60,114,241,241,241,241
R i=1 TO 2000:NEXT:CALL &BB06:INPUT"D7 DANS LE LECTEUR >YO 114,60
S.V.P (o)";a$:IF a$="o" THEN RUN"mon1" ELSE GOTO 3050 >YP 6040 SYMBOL 217,60,78,143,143,143,143,78,60
3060 IF vie>0 THEN x=x2:y=y2:CLS:TAGOFF:LOCATE 10,10:PR >YQ

```



```

6050 SYMBOL 218,60,66,129,129,255,255,126,60 >YK 10250 ' TABLEAU 10 >DD
6060 SYMBOL 219,60,126,255,255,129,129,66,60 >YK 10260 ' >DE
6070 SYMBOL 212,60,66,131,135,143,159,126,60 >YK 10270 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0 >RW
6080 SYMBOL 214,60,126,249,241,225,193,66,60 >YK 10280 PLOT 640,235:DRAW 497,235:DRAW 497,329:DRAW 69,32 >PG
6090 SYMBOL 215,60,126,159,143,135,131,66,60 >YK 9:DRAW 69,180:DRAW 231,180:DRAW 231,187:DRAW 262,187:DR
6100 SYMBOL 213,60,66,193,225,241,249,126,60 >YK 10290 PLOT 640,181:DRAW 497,181:DRAW 497,145:DRAW 450,1 >UR
6110 SYMBOL 220,240,252,182,191,216,255,248,0 >LT 45:DRAW 450,274:DRAW 112,274:DRAW 112,218:DRAW 270,218:
6120 SYMBOL 221,146,73,255,255,73,146,0,0 >GA DRAW 270,151:DRAW 343,138:DRAW 343,1
6130 SYMBOL 222,196,242,255,255,242,196,0,0:poi*=CHR$(2 >DE 10300 ORIGIN 70,198:FILL 0:ORIGIN 0,0 >DX
22)+CHR$(221)+CHR$(220) >YB 10330 RETURN >LK
6170 SYMBOL 226,7,5,7,8,16,56,96,176:cief*=CHR$(226) >YB 10340 ' >DD
6180 SYMBOL 227,0,63,111,95,95,127,127,63 >YB 10350 ' TABLEAU 17 >DE
6190 SYMBOL 228,0,252,254,254,250,246,252:brq*=CHR >UM 10360 ' >DF
$(227)+CHR$(228) >YB 10370 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0 >RX
6220 SYMBOL 231,0,3,5,10,84,40,48,72:poign*=CHR$(231) >YB 10380 PLOT 262,400:RESTORE 10410 >ZH
6240 SYMBOL 233,24,24,0,43,72,0,20,34:sque*=CHR$(233) >YB 10390 FOR i=1 TO 8:READ a,b >UL
6250 SYMBOL 234,192,199,16,72,71,72,8,0:squep*=CHR$(234 >AF 10400 DRAW a,b:NEXT >ND
) >YB 10410 DATA 262,344,184,344,184,204,260,124,260,96,162,9 >PD
6260 SYMBOL 235,3,37,150,136,148,162,192,252:enop*=CHR$ >ET 6,116,264,0,264 >ZG
(235) >YB 10420 PLOT 343,400:RESTORE 10450 >ZG
6270 SYMBOL 236,66,60,102,90,219,102,60,66:bar*=CHR$(23 >AL 10430 FOR i=1 TO 9:READ a,b >UG
6) >YB 10440 DRAW a,b:NEXT >NH
6280 RETURN >YK 10450 DATA 343,300,252,300,252,224,342,128,342,52,166,1 >WE
7000 ' >YB 6,90,16,60,186,0,186 >DV
7010 ' EXPLOSION >YB 10460 ORIGIN 330,82:FILL 0:ORIGIN 0,0 >DV
7020 ' >YB 10470 RETURN >ME
7030 FOR i=0 TO 7:SOUND 1,0,15,15,0,0,i*3:NEXT >NC 10480 ' >DJ
7040 RETURN >YB 10490 ' TABLEAU 16 >DK
10000 ' >YB 10500 ' >DB
10010 ' TABLEAU 4 >YB 10510 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0 >RT
10020 ' >YB 10520 PLOT 640,264:RESTORE 10550 >ZT
10030 PAPER#3,0:CLS#3:GRAPHICS PEN 2 >YB 10530 FOR i=1 TO 5:READ a,b >UD
10040 PLOT 465,1:DRAW 465,20:DRAW 384,90:DRAW 384,154:D >CP 10540 DRAW a,b:NEXT >NJ
RAW 308,154:DRAW 1,83:PLOT 1,140:DRAW 373,140:DRAW 373, >YB 10550 DATA 582,264,330,382,186,382,70,278,0,278 >MB
1 >YB 10560 PLOT 640,186:RESTORE 10590 >ZE
10050 ORIGIN 396,38:FILL 2:ORIGIN 0,0 >EC 10570 FOR i=1 TO 6:READ a,b >UJ
10060 WINDOW#4,1,24,17,25:PAPER#4,2:CLS#4 >YB 10580 DRAW a,b:NEXT >NN
10070 PLOT 640,83:DRAW 550,154:DRAW 435,154:DRAW 435,11 >XW 10590 DATA 564,156,466,208,300,322,208,322,114,210,0,21 >XK
4:DRAW 457,117:DRAW 530,44:DRAW 530,1 >YB 0 >DD
10080 PLOT 20,100:DRAW 115,368:DRAW 528,368:DRAW 528,32 >PY 10600 ORIGIN 6,238:FILL 0:ORIGIN 0,0 >DD
0:DRAW 580,130 >YB 10610 RETURN >MA
10090 ORIGIN 549,39:FILL 2:ORIGIN 0,0 >YB 10620 ' >DE
10100 ORIGIN 634,162:FILL 2:ORIGIN 0,0 >YB 10630 ' TABLEAU 15 >DF
10110 RETURN >YB 10640 ' >DG
10120 ' >YB 10650 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0 >RY
10130 ' TABLEAU 11 >YB 10660 PLOT 640,278:RESTORE 10690 >ZJ
10140 ' >YB 10670 FOR i=1 TO 7:READ a,b >UL
10150 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0 >RT 10680 DRAW a,b:NEXT >NP
10160 PLOT 465,400:DRAW 465,337:DRAW 518,337:DRAW 518,2 >ZX 10690 DATA 512,278,466,338,322,338,74,290,52,162,262,10 >EH
95:DRAW 430,295:DRAW 430,162:DRAW 371,162:DRAW 371,301: >YB 0,262,0 >ZH
DRAW 317,301:DRAW 317,384:DRAW 177,364:DRAW 177,300:DR >YB 10700 PLOT 640,210:RESTORE 10730 >ZJ
W 177,300:DRAW 110,300:DRAW 110,228:DRAW 1,228 >YB 10710 FOR i=1 TO 6:READ a,b >UE
10170 PLOT 553,400:DRAW 553,261:DRAW 474,261:DRAW 474,1 >ZV 10720 DRAW a,b:NEXT >NJ
30:DRAW 360,130:DRAW 360,105:DRAW 290,105:DRAW 290,187: >YB 10730 DATA 474,200,388,274,134,238,112,198,348,126,348, >XP
DRAW 325,187:DRAW 325,240:DRAW 272,240:DRAW 272,312:DR >YB 0 >DD
W 219,312:DRAW 219,266:DRAW 150,198:DRAW 1,198 >YB 10740 ORIGIN 70,176:FILL 0:ORIGIN 0,0 >DB
10180 ORIGIN 17,224:FILL 0:ORIGIN 0,0 >YB 10750 RETURN >MF
10190 RETURN >YB 10760 ' >DK
10200 ' >YB

```



10770 ' TABLEAU 22	>EA	11310 RETURN	>LJ
10780 '	>EB	11320 '	>DC
10790 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RD	11330 ' TABLEAU 24	>DD
10800 PLOT 262,400:RESTORE 10830	>ZL	11340 '	>DE
10810 FOR i=1 TO 7:READ a,b	>UG	11350 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RW
10820 DRAW a,b:NEXT	>NK	11360 PLOT #,140:RESTORE 11390	>XC
10830 DATA 264,348,300,348,300,311,263,307,262,221,379,120,379,1	>GX	11370 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UK
10840 PLOT 348,399:RESTORE 10870	>ZU	11380 DRAW a,b:NEXT	>NM
10850 FOR i=1 TO 5:READ a,b	>UJ	11390 DATA 238,222,282,316,336,316,326,224,402,216,386,160,240,148,204,0	>RR
10860 DRAW a,b:NEXT	>NP	11400 PLOT #,236:RESTORE 11430	>XY
10870 DATA 348,345,333,345,333,225,439,145,439,1	>NA	11410 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UE
10880 ORIGIN 270,398:FILL #:ORIGIN #,0	>EY	11420 DRAW a,b:NEXT	>NG
10890 RETURN	>NA	11430 DATA 248,370,386,354,378,274,464,230,418,80,322,100,290,72,332,0	>PK
10900 '	>DF	11440 ORIGIN 8,216:FILL #:ORIGIN #,0	>DE
10910 ' TABLEAU 29	>DG	11450 RETURN	>MD
10920 '	>DH	11460 '	>DH
10930 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RZ	11470 ' TABLEAU 31	>DJ
10940 PLOT 379,400:RESTORE 10970	>ZG	11480 '	>DK
10950 FOR i=1 TO 13:READ a,b	>UQ	11485 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RF
10960 DRAW a,b:NEXT	>NQ	11490 PLOT 204,400:RESTORE 11520	>ZK
10970 DATA 378,338,278,338,278,304,204,304,204,242,118,242,32,136,32,38,94,20,376,20,436,176,568,116,640,116	>XK	11500 FOR i=1 TO 7:READ a,b	>UD
10980 PLOT 439,400:RESTORE 11010	>ZT	11510 DRAW a,b:NEXT	>NG
10990 FOR i=1 TO 11:READ a,b	>UT	11520 DATA 204,336,290,248,380,244,404,168,500,150,538,76,640,68	>GQ
11000 DRAW a,b:NEXT	>NA	11530 PLOT 332,400:RESTORE 11560	>ZL
11010 DATA 438,296,338,296,338,266,260,266,260,204,170,204,110,134,110,76,140,68,416,248,640,186	>BD	11540 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UJ
11020 ORIGIN 48,134:FILL #:ORIGIN #,0	>DR	11550 DRAW a,b:NEXT	>NL
11030 RETURN	>LH	11560 DATA 334,356,294,328,320,298,424,284,444,212,558,184,588,138,640,150	>VJ
11040 '	>DB	11570 ORIGIN 220,388:FILL #:ORIGIN #,0	>EN
11050 ' TABLEAU 30	>DC	11580 RETURN	>MH
11060 '	>DD	11590 '	>EB
11070 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RV	11600 ' TABLEAU 32	>DD
11080 PLOT #,116:RESTORE 11110	>XU	11610 '	>DE
11090 FOR i=1 TO 9:READ a,b	>UK	11620 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RW
11100 DRAW a,b:NEXT	>NB	11630 PLOT #,68:RESTORE 11660	>XD
11110 DATA 186,116,210,84,298,84,316,112,270,212,370,250,430,228,498,240,356,400	>CC	11640 FOR i=1 TO 9:READ a,b	>UL
11120 PLOT #,186:RESTORE 11150	>XA	11650 DRAW a,b:NEXT	>NM
11130 FOR i=1 TO 5:READ a,b	>UA	11660 DATA 230,68,230,172,334,172,334,278,450,280,486,86,530,128,530,66,640,66	>BA
11140 DRAW a,b:NEXT	>NF	11670 PLOT #,150:RESTORE 11700	>XC
11150 DATA 164,186,230,214,230,296,352,296,246,400	>QG	11680 FOR i=1 TO 10:READ a,b	>UN
11160 ORIGIN 6,136:FILL #:ORIGIN #,0	>DC	11690 DRAW a,b:NEXT	>NR
11170 RETURN	>MC	11700 DATA 142,162,204,248,262,248,284,356,350,356,532,318,532,218,574,150,574,116,640,116	>TW
11180 '	>DG	11710 ORIGIN 6,118:FILL #:ORIGIN #,0	>DD
11190 ' TABLEAU 23	>DH	11720 RETURN	>MD
11200 '	>CK	11730 '	>DH
11210 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RQ	11740 ' TABLEAU 33	>DJ
11220 PLOT 356,0:RESTORE 11250	>XB	11750 '	>DK
11230 FOR i=1 TO 5:READ a,b	>UB	11760 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RB
11240 DRAW a,b:NEXT	>NG	11770 PLOT #,66:RESTORE 11800	>XC
11250 DATA 416,264,216,282,238,314,470,282,640,140	>QF	11780 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UQ
11260 PLOT 246,0:RESTORE 11290	>XH	11790 DRAW a,b:NEXT	>NT
11270 FOR i=1 TO 9:READ a,b	>UK	11800 DATA 158,66,242,136,348,142,360,224,464,224,572,86,570,344,378,400	>UN
11280 DRAW a,b:NEXT	>NL	11810 PLOT #,116:RESTORE 11840	>XF
11290 DATA 246,152,330,152,330,212,176,212,102,370,360,370,364,334,560,332,640,236	>FX		
11300 ORIGIN 116,354:FILL #:ORIGIN #,0	>EA		



11820 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UK	12340 FOR i=1 TO 12:READ a,b	>UJ
11830 DRAW a,b:NEXT	>NM	12350 DRAW a,b:NEXT	>NK
11840 DATA 32,116,134,204,256,216,308,288,424,294,414,316,286,340,268,400	>UB	12360 DATA 40,148,90,228,302,376,488,372,578,258,514,180,442,170,422,150,522,68,472,22,388,16,376,0	>GN
11850 ORIGIN 10,96:FILL #:ORIGIN #,0	>DJ	12370 PLOT #,88:RESTORE 12400	>XA
11860 RETURN	>MJ	12380 FOR i=1 TO 11:READ a,b	>UM
11870 '	>EC	12390 DRAW a,b:NEXT	>NP
11880 ' TABLEAU 26	>ED	12400 DATA 158,88,326,308,436,324,490,282,466,244,376,218,338,136,426,74,406,60,276,54,272,0	>WY
11890 '	>EE	12410 ORIGIN 4,120:FILL #:ORIGIN #,0	>CA
11900 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RX	12420 RETURN	>MB
11910 PLOT 378,0:RESTORE 11940	>YK	12430 '	>DF
11920 FOR i=1 TO 11:READ a,b	>UL	12440 ' TABLEAU 20	>DG
11930 DRAW a,b:NEXT	>NN	12450 '	>DH
11940 DATA 378,106,168,144,168,206,286,206,322,156,422,146,518,100,580,100,522,374,384,374,400	>EF	12460 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RZ
11950 PLOT 268,0:RESTORE 11980	>YB	12470 PLOT 376,400:RESTORE 12500	>ZU
11960 FOR i=1 TO 9:READ a,b	>UR	12480 FOR i=1 TO 16:READ a,b	>UU
11970 DRAW a,b:NEXT	>WT	12490 DRAW a,b:NEXT	>NQ
11980 DATA 268,58,64,58,64,280,372,280,398,198,468,198,406,322,270,322,270,400	>AP	12500 DATA 376,360,350,334,300,306,92,306,78,208,138,170,138,98,256,106,298,148,326,272,384,300,412,300,520,270,512,194,568,120,640,114	>XJ
11990 ORIGIN 80,74:FILL #:ORIGIN #,0	>DT	12510 PLOT 272,400:RESTORE 12540	>ZM
12000 RETURN	>LF	12520 FOR i=1 TO 14:READ a,b	>UL
12010 '	>CK	12530 DRAW a,b:NEXT	>NK
12020 ' TABLEAU 19	>DA	12540 DATA 272,356,40,346,36,156,94,140,96,42,290,32,360,90,390,188,394,240,472,244,456,148,510,124,548,52,640,52	>FY
12030 '	>DB	12550 ORIGIN 48,174:FILL #:ORIGIN #,0	>DF
12040 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RT	12560 RETURN	>MG
12050 PLOT 384,0:RESTORE 12080	>XG	12570 '	>EA
12060 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UG	12580 ' TABLEAU 21	>EB
12070 DRAW a,b:NEXT	>NJ	12590 '	>EC
12080 DATA 366,196,386,234,354,252,284,266,284,290,414,290,412,396,378,398	>VU	12600 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RV
12090 PLOT 270,0:RESTORE 12120	>XZ	12610 PLOT #,114:RESTORE 12640	>XB
12100 FOR i=1 TO 7:READ a,b	>UA	12620 FOR i=1 TO 14:READ a,b	>UM
12110 DRAW a,b:NEXT	>ND	12630 DRAW a,b:NEXT	>NL
12120 DATA 270,48,318,142,318,184,222,204,222,326,318,354,318,398	>HA	12640 DATA 98,114,198,148,204,192,102,234,188,374,318,346,340,324,552,278,514,164,422,164,400,124,522,90,518,42,478,0	>MC
12130 ORIGIN 272,5:FILL #:ORIGIN #,0	>DA	12650 PLOT #,52:RESTORE 12680	>XC
12140 RETURN	>MA	12660 FOR i=1 TO 13:READ a,b	>UQ
12150 '	>DE	12670 DRAW a,b:NEXT	>NQ
12160 ' TABLEAU 12	>DF	12680 DATA 104,52,136,36,254,36,282,240,200,252,232,298,482,262,472,208,368,210,350,100,456,66,456,40,344,0	>VB
12170 '	>DG	12690 ORIGIN 26,68:FILL #:ORIGIN #,0	>DU
12180 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RY	12700 RETURN	>MC
12190 PLOT 318,0:RESTORE 12220	>XE	12710 '	>DG
12200 FOR i=1 TO 10:READ a,b	>UB	12720 ' TABLEAU 28	>DH
12210 DRAW a,b:NEXT	>NE	12730 '	>DJ
12220 DATA 318,58,110,172,34,296,82,384,368,384,550,318,550,252,488,252,488,188,640,148	>NQ	12740 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RA
12230 PLOT 378,0:RESTORE 12260	>YB	12750 PLOT 478,400:RESTORE 12780	>ZJ
12240 FOR i=1 TO 8:READ a,b	>UG	12760 FOR i=1 TO 9:READ a,b	>UQ
12250 DRAW a,b:NEXT	>NJ	12770 DRAW a,b:NEXT	>NR
12260 DATA 378,140,206,176,148,288,178,336,382,310,440,268,442,150,640,88	>UN	12780 DATA 428,348,362,332,308,304,276,254,234,238,238,176,284,148,316,110,306,0	>CE
12270 ORIGIN 60,296:FILL #:ORIGIN #,0	>DD	12790 PLOT 344,400:RESTORE 12820	>ZZ
12280 RETURN	>MF	12800 FOR i=1 TO 6:READ a,b	>UG
12290 '	>DK	12810 DRAW a,b:NEXT	>NL
12300 ' TABLEAU 13	>DB	12820 DATA 328,360,242,332,194,264,192,164,260,108,264,108	>XA
12310 '	>DC		
12320 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #	>RU		
12330 PLOT #,148:RESTORE 12360	>XG		



```

1283# ORIGIN 212,166:FILL #:ORIGIN #,0
1284# RETURN
1285# '
1286# ' TABLEAU 35
1287# '
1288# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1289# PLOT 306,400:RESTORE 1292#
1290# FOR i=1 TO 13:READ a,b
1291# DRAW a,b:NEXT
1292# DATA 310,370,460,300,476,274,444,230,460,220,564,
150,566,20,360,10,320,84,272,152,226,206,130,204,0,132
1293# PLOT 264,400:RESTORE 1296#
1294# FOR i=1 TO 11:READ a,b
1295# DRAW a,b:NEXT
1296# DATA 270,344,412,296,390,216,456,160,526,130,540,
74,460,70,296,190,254,250,110,244,0,190
1297# ORIGIN 20,100:FILL #:ORIGIN #,0
1298# RETURN
1299# '
1300# ' TABLEAU 34
1301# '
1302# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1303# PLOT 640,132:RESTORE 1306#
1304# FOR i=1 TO 7:READ a,b
1305# DRAW a,b:NEXT
1306# DATA 496,114,324,226,136,262,84,216,80,160,257,10
0,294,0
1307# PLOT 640,190:RESTORE 1310#
1308# FOR i=1 TO 6:READ a,b
1309# DRAW a,b:NEXT
1310# DATA 516,200,164,322,66,300,10,130,200,60,226,0
1311# ORIGIN 32,144:FILL #:ORIGIN #,0
1312# RETURN
1313# '
1314# ' TABLEAU 41
1315# '
1316# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1317# PLOT 294,400:RESTORE 1320#
1318# FOR i=1 TO 7:READ a,b
1319# DRAW a,b:NEXT
1320# DATA 372,322,322,246,200,136,170,110,160,62,390,9
2,640,130
1321# PLOT 226,400:RESTORE 1324#
1322# FOR i=1 TO 7:READ a,b
1323# DRAW a,b:NEXT
1324# DATA 302,302,272,230,234,170,106,146,86,36,402,20
,640,90
1325# ORIGIN 126,130:FILL #:ORIGIN #,0
1326# RETURN
1327# '
1328# ' TABLEAU 42
1329# '
1330# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1331# PLOT 0,130:RESTORE 1334#
1332# FOR i=1 TO 10:READ a,b
1333# DRAW a,b:NEXT
1334# DATA 80,130,204,200,164,202,232,370,470,370,622,2
72,536,192,404,190,390,104,570,0
1335# PLOT 0,90:RESTORE 1338#
1336# FOR i=1 TO 11:READ a,b
1337# DRAW a,b:NEXT
1338# DATA 36,90,60,10,212,20,270,240,250,290,304,334,4
60,314,520,270,310,110,356,62,400,0
1339# ORIGIN 0,122:FILL #:ORIGIN #,0
1340# RETURN
1341# '
1342# ' TABLEAU 49
1343# '
1344# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1345# PLOT 570,400:RESTORE 1348#
1346# FOR i=1 TO 8:READ a,b
1347# DRAW a,b:NEXT
1348# DATA 510,274,510,222,562,182,530,00,334,64,296,20
6,126,230,0,102
1349# PLOT 460,400:RESTORE 1352#
1350# FOR i=1 TO 10:READ a,b
1351# DRAW a,b:NEXT
1352# DATA 426,350,426,250,470,240,470,182,514,176,514,
136,400,136,316,274,86,202,0,214
1353# ORIGIN 4,176:FILL #:ORIGIN #,0
1354# RETURN
1355# '
1356# ' TABLEAU 48
1357# '
1358# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1359# PLOT 640,162:RESTORE 1362#
1360# FOR i=1 TO 9:READ a,b
1361# DRAW a,b:NEXT
1362# DATA 592,182,520,120,440,120,400,234,316,234,194,
96,80,84,32,172,0,172
1363# PLOT 640,214:RESTORE 1366#
1364# FOR i=1 TO 7:READ a,b
1365# DRAW a,b:NEXT
1366# DATA 502,214,442,204,302,204,174,140,126,140,70,2
42,0,242
1367# ORIGIN 0,206:FILL #:ORIGIN #,0
1368# RETURN
1369# '
1370# ' TABLEAU 47
1371# '
1372# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1373# PLOT 640,172:RESTORE 1376#
1374# FOR i=1 TO 9:READ a,b
1375# DRAW a,b:NEXT
1376# DATA 614,174,500,154,500,184,440,200,420,260,372,
202,182,200,142,230,82,400
1377# PLOT 640,242:RESTORE 1380#
1378# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1379# DRAW a,b:NEXT
1380# DATA 414,316,362,250,226,200,202,342,140,400
1381# ORIGIN 106,302:FILL #:ORIGIN #,0
1382# RETURN
1383# '
1384# ' TABLEAU 40
1385# '
1386# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #

```



```

1387# PLOT 82,0:RESTORE 1390#
1388# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1389# DRAW a,b:NEXT
1390# DATA 112,114,310,242,264,202,140,234,0,160
1391# PLOT 150,0:RESTORE 1394#
1392# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1393# DRAW a,b:NEXT
1394# DATA 106,36,440,310,302,340,212,330,0,222
1395# ORIGIN 0,192:FILL #:ORIGIN #,0
1396# RETURN
1397# '
1398# ' TABLEAU 39
1399# '
1400# PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN #
1401# PLOT 640,160:RESTORE 1404#
1402# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1403# DRAW a,b:NEXT
1404# DATA 504,160,504,52,50,52,40,162,0,156
1405# PLOT 100,320:RESTORE 1408#
1406# FOR i=1 TO 4:READ a,b
1407# DRAW a,b:NEXT
1408# DATA 224,330,260,164,110,122,100,320
1409# PLOT 640,222:RESTORE 1412#
1410# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1411# DRAW a,b:NEXT
1412# DATA 570,222,570,302,64,362,42,232,0,232
1413# PLOT 412,264:RESTORE 1416#
1414# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1415# DRAW a,b:NEXT
1416# DATA 510,242,532,86,344,70,330,206,412,204
1417# PLOT 236,102:RESTORE 1420#
1418# FOR i=1 TO 5:READ a,b
1419# DRAW a,b:NEXT
1420# DATA 294,100,204,72,160,70,194,100,236,102
1421# PLOT 464,334:RESTORE 1424#
1422# FOR i=1 TO 4:READ a,b
1423# DRAW a,b:NEXT
1424# DATA 536,300,512,200,430,294,464,334
1425# PLOT 290,330:RESTORE 1428#
1426# FOR i=1 TO 4:READ a,b
1427# DRAW a,b:NEXT
1428# DATA 392,322,332,250,200,250,290,330
1429# PLOT 120,72:RESTORE 1432#
1430# FOR i=1 TO 4:READ a,b
1431# DRAW a,b:NEXT
1432# DATA 154,70,154,50,110,50,120,72
1433# ORIGIN 20,202:FILL #:ORIGIN #,0
1434# RETURN
1500# '
1501# ' FOND
1502# '
1503# TAGOFF:PEN#3,3
1504# LOCATE#3,2,3:PRINT#3,bar#
1505# LOCATE#3,5,22:PRINT#3,briq#
1506# LOCATE#3,6,5:PRINT#3,briq#
1507# LOCATE#3,6,16:PRINT#3,bout#
1508# LOCATE#3,7,6:PRINT#3,briq#
1509# LOCATE#3,7,12:PRINT#3,briq#
1510# LOCATE#3,7,22:PRINT#3,briq#

```

```

>XG 1511# LOCATE#3,8,5:PRINT#3,briq#
>UQ 1512# LOCATE#3,8,11:PRINT#3,briq#
>NW 1513# LOCATE#3,8,23:PRINT#3,briq#
>NK 1514# LOCATE#3,13,10:PRINT#3,briq#
>YB 1515# LOCATE#3,14,17:PRINT#3,briq#
>UK 1516# LOCATE#3,15,18:PRINT#3,briq#
>NQ 1517# LOCATE#3,17,3:PRINT#3,briq#
>MT 1518# LOCATE#3,19,10:PRINT#3,briq#
>DR 1519# LOCATE#3,20,11:PRINT#3,briq#
>NB 1520# LOCATE#3,21,16:PRINT#3,poign#
>EF 1521# LOCATE#3,22,24:PRINT#3,sque#
>EG 1522# LOCATE#3,24,8:PRINT#3,clef#
>EH 1523# LOCATE#3,30,13:PRINT#3,poi#
>RQ 1524# LOCATE#3,20,19:PRINT#3,briq#
>ZH 1525# LOCATE#3,29,5:PRINT#3,briq#
>UB 1526# LOCATE#3,29,18:PRINT#3,briq#
>NG 1527# LOCATE#3,31,4:PRINT#3,briq#
>JQ 1528# LOCATE#3,33,4:PRINT#3,briq#
>ZE 1529# LOCATE#3,36,13:PRINT#3,briq#
>UE 1530# LOCATE#3,36,22:PRINT#3,encp#
>NL 1531# LOCATE#3,1,14:PRINT#3,briq#
>GX 1532# LOCATE#3,39,4:PRINT#3,briq#
>ZP 1533# TAG:RETURN
>UA
>NF
>LM
>ZR
>UE
>NK
>NY
>ZK
>UJ
>NP
>NM
>ZV
>UC
>NJ
>GR
>ZE
>UG
>NN
>GA
>YM
>UB
>NH
>CZ
>DJ
>HE
>DB
>DC
>DD
>PN
>ZX
>BE
>BV
>CQ
>BZ
>CB
>BC

```

MONI

```

10 ' NOUVEAUX SYMBOLES
15 SYMBOL AFTER 200
20 SYMBOL 200,22,22,20,40,50,54,231,119
30 SYMBOL 210,3,6,14,14,14,30,252,252
40 SYMBOL 211,35,37,153,60,60,232,231,240
50 SYMBOL 212,4,10,10,10,36,36,195,31
60 SYMBOL 213,16,16,24,20,29,21,21,23
70 SYMBOL 214,20,56,112,240,224,100,160,100
80 SYMBOL 215,16,40,40,80,80,200,163,163
90 SYMBOL 216,2,2,6,6,6,14,14,30
100 SYMBOL 217,0,0,0,0,16,0,0,0
110 SYMBOL 218,0,162,0,16,0,0,0
120 SYMBOL 219,24,52,62,56,40,96,86,100
130 SYMBOL 220,00,72,72,40,40,40,40,60
140 SYMBOL 221,0,40,210,50,254,55,3,3
150 SYMBOL 222,0,140,210,92,127,230,192,192
160 SYMBOL 223,191,190,180,184,184,176,160,0
170 SYMBOL 224,253,125,61,29,29,13,5,0
180 SYMBOL 225,255,255,255,255,255,240,224,120
190 SYMBOL 226,254,254,254,254,254,30,6,1
200 SYMBOL 227,127,124,127,124,127,124,127,0
210 SYMBOL 228,223,220,223,220,223,220,223,0
220 SYMBOL 229,246,63,247,43,247,63,247,42
230 SYMBOL 230,246,63,247,43,247,63,54,54
240 SYMBOL 231,239,239,239,239,239,239,239,0
250 SYMBOL 232,254,254,254,254,254,254,254,0
260 SYMBOL 233,102,170,85,170,85,170,85,152
270 SYMBOL 234,153,153,219,126,126,60,24,24
280 SYMBOL 235,0,24,24,24,24,16,24,24
285 vie=3
290 x=6:y=16:x2=20:y2=14:x1=0:y1=0:tir=200:vie2=10:coul >VK

```



```

=1:MOU=0:W=0
300 MODE 0: BORDER 0: INK 0,0: INK 1,13: INK 2,6: INK 3,6: >CH
25: INK 4,15: INK 5,14: INK 6,1: INK 7,3: INK 8,26: INK 9,9: I
NK 10,19: INK 14,7
305 FOR i=1 TO 11 >CB
310 PEN 1: LOCATE 1,i: PRINT STRING$(20,231): LOCATE 1,i+1 >XJ
: PEN 1: PRINT STRING$(20,232): i=i+1
315 NEXT i >NH
320 LOCATE 1,12: PEN 1: PRINT STRING$(8,232)+CHR$(225)+CH >EA
R$(226)+STRING$(8,232)
330 LOCATE 1,13: PEN 1: PRINT STRING$(7,231)+CHR$(223)+* >KC
*+CHR$(224)+STRING$(9,231)
340 goul=CHR$(221)+CHR$(222): LOCATE 9,13: PEN 1: PRINT g >EV
oul
350 PEN 4: LOCATE 1,18: PRINT STRING$(20,233) >LH
360 houl=CHR$(219)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(220) >MB
370 f13="*+CHR$(216)+*": LOCATE 1,22: PEN 3: PRINT f13 >BC
*+f13+f13+f13+f13+f13:
380 f12=CHR$(213)+CHR$(214)+CHR$(215)+*": PEN 3: LOCATE >ZY
1,23: PRINT f12+f12+f12+f12+f12+f12:
390 f11=CHR$(209)+CHR$(210)+CHR$(211)+CHR$(212): PEN 3: >JL
LOCATE 1,24: PRINT f11+f11+f11+f11+f11+f11:
400 LOCATE 1,22: PEN 2: PRINT CHR$(217): LOCATE 3,22: PEN 2 >WB
: PRINT CHR$(218):
410 LOCATE 5,22: PEN 2: PRINT CHR$(217): LOCATE 7,22: PEN 2 >VL
: PRINT CHR$(218):
420 LOCATE 9,22: PEN 2: PRINT CHR$(217): LOCATE 11,22: PEN >XG
2: PRINT CHR$(218):
430 LOCATE 13,22: PEN 2: PRINT CHR$(217): LOCATE 15,22: PEN >YA
2: PRINT CHR$(218):
440 LOCATE 17,22: PEN 2: PRINT CHR$(217): LOCATE 19,22: PEN >YK
2: PRINT CHR$(218):
450 LOCATE 3,19: PEN 4: PRINT CHR$(234)+* *+CHR$(234)+ >QE
* *+CHR$(234)+* *+CHR$(234):
460 LOCATE 3,20: PEN 4: PRINT CHR$(235)+* *+CHR$(235)+ >QB
* *+CHR$(235)+* *+CHR$(235):
470 LOCATE 3,21: PEN 4: PRINT CHR$(235)+* *+CHR$(235)+ >QD
* *+CHR$(235)+* *+CHR$(235):
480 LOCATE 3,22: PEN 4: PRINT CHR$(235)+* *+CHR$(235)+ >TA
* *+CHR$(235):
490 LOCATE 8,23: PEN 4: PRINT CHR$(235): >FV
500 LOCATE 1,14: PEN 1: PRINT CHR$(227): >FB
510 LOCATE 1,15: PEN 1: PRINT CHR$(228): >FE
520 LOCATE 1,16: PEN 1: PRINT CHR$(227): >FF
530 LOCATE 1,17: PEN 1: PRINT CHR$(228): >FJ
550 mon=CHR$(229)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(229)+CHR$(8)+C >LJ
HR$(10)+CHR$(229)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(230)
570 GRAPHICS PEN 4: PLOT 239,31: PLOT 240,31: PLOT 239,30: >NF
PLOT 239,29
580 GRAPHICS PEN 4: PLOT 400,47: PLOT 400,45 >JW
590 GRAPHICS PEN 4: PLOT 80,47: PLOT 80,45: PLOT 80,43: PLO >DG
T 80,41: PLOT 80,39: PLOT 80,37: PLOT 79,35: PLOT 80,35: PLO
T 79,33: PLOT 80,33: PLOT 79,31: PLOT 80,31: PLOT 79,29: PLO
T 80,29
600 GRAPHICS PEN 4: PLOT 559,62: PLOT 560,62: PLOT 559,60: >UE
PLOT 560,60: PLOT 559,58: PLOT 560,58: PLOT 559,56: PLOT 56
0,56: PLOT 559,54: PLOT 560,54: PLOT 559,52: PLOT 559,50: PL
OT 559,48: PLOT 560,48: PLOT 560,38: PLOT 560,42: PLOT 559,
38: PLOT 559,36
610 PLOT 560,36: PLOT 559,34: PLOT 560,34: PLOT 559,32: PLO >ZN
T 560,32: PLOT 559,30: PLOT 560,30: PLOT 559,28: PLOT 560,2
8: PLOT 559,26: PLOT 559,24: PLOT 559,22: PLOT 559,20
900 LOCATE x,y: PEN 5: PRINT houl >AG
910 LOCATE x2,y2: PEN 1: PRINT mon >BB
930 blanc=CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32) >MD
940 blanc2=CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32)+CHR$(8)+ >KL
CHR$(10)+CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32)
1000 ' >XD
1010 ' PROGRAMME PRINCIPALE >XE
1020 ' >XF
1030 tir=tir+1 >AH
1040 IF JOY(0)=4 THEN LOCATE x,y: PRINT blanc: x=x-1: IF >ZZ
x<=1 THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x,y: PEN 5: PRINT houl
1050 IF JOY(0)=8 THEN LOCATE x,y: PRINT blanc: x=x+1: IF >BU
x>=x2 THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x,y: PEN 5: PRINT houl
1060 IF JOY(0)=16 AND tir>=50 THEN GOTO 20000: GOTO 1070 >XM
1070 GOSUB 30000: IF mou=1 THEN LOCATE x2,y2: PRINT blanc >CQ
2: x2=x2-1: IF x2=x THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x2,y2: PE
N 1: PRINT mon: SOUND 2,400,15,15,0,0,30
1080 GOTO 1000 >LH
10000 ' >CG
10010 ' VIE-1 >CH
10020 ' >CJ
10030 vie=vie-1 >EK
10040 IF vie=0 THEN GOTO 10050 ELSE GOTO 290 >JP
10050 MODE 1: PEN 1: LOCATE 8,10: PRINT "Vous etiez si pret >YF
du but..."
10060 FOR i=1 TO 3000: NEXT: CALL 0 >ZZ
20000 ' >CH
20010 ' TIR >CJ
20020 ' >CK
20025 IF tir<50 THEN GOTO 1070 ELSE GOTO 20030 >LN
20030 x1=x*32: x12=(x2-1)*32: y1=146 >CV
20040 GRAPHICS PEN 8: PLOT x1,y1: DRAW x12,y1: SOUND 1,50, >ZB
17,15,1,1,10: GRAPHICS PEN 8: PLOT x1,y1: DRAW x12,y1
20050 IF coul=12 THEN tir=0: GOTO 1070 >DD
20060 IF coul=3 THEN FOR l=0 TO 7: SOUND 1,0,15,15,0,0,1 >VX
*3: NEXT: GOTO 10000
20070 IF coul=13 THEN LOCATE x2,y2: PEN 14: PRINT mon: FO >PQ
R i=1 TO 50: NEXT: LOCATE x2,y2: PEN 1: PRINT mon
20080 vie2=vie2-1 >NJ
20090 IF vie2=0 THEN MODE 1: GOTO 20110 >DC
20100 IF vie2>0 THEN GOTO 1070 >WJ
20110 PEN 1: LOCATE 3,12: PRINT "Le gardien est mort est v >PF
ous entrez dans ce fabuleux monde : BRAVO !!!"
20120 FOR i=1 TO 3000: NEXT: CLS: END >CH
30000 ' >CJ
30010 ' CHANGEMENTS >CK
30020 ' >DA
30025 w=w+1: IF w>25 THEN w=0 >VA
30030 r=r+1: IF r<15 THEN mou=0 >XQ
30040 IF r=15 THEN mou=1: r=0 >VE
30050 IF w=0 AND w<=10 THEN coul=12 >CB
30060 IF w=11 AND w<=20 THEN coul=3 >CB
30070 IF w=21 AND w<=25 THEN coul=13 >CC
30130 INK 13, coul: LOCATE 9,13: PEN 13: PRINT goul >RZ
30140 RETURN >MA

```

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC N° 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43 - 44 - 45 - 46 - 47	25 F (unité) 26 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES AMSTAR & CPC N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	110 F (unité) 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIEN No CPC Infos N° 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES CPC Infos - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34) - N° 37 (CPC Infos 35 & 36) - N° 38 (CPC Infos 37 & 38)	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC N° 7 - 8 - 9 - 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23	21 F (unité) 23 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	600 F		Franco	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	60 F 89 F		5 F 5 F	
LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS				
DESIGNATION	REFERENCE			
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres				
☐ Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial				20 F
MONTANT GLOBAL				

Je joins mon règlement : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

CPC Infos 38



PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration

Signature

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Date

Signature

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agréger les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour l'envoi par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute défectuosité doit être signalée.
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

CPC utilitaire O.G.T.I.

Kuy Lim THONG

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

O.G.T.I. est un utilitaire de graphisme, entièrement programmé en assembleur.

Le sigle signifie "Outils Graphiques de Traitement d'Images". Il ne s'agit pas de concurrencer des logiciels de graphisme tels que OCP Art Studio.

Au contraire, c'est un complément. Ce sont des outils qui n'existent pas ou qui apportent un «plus» à l'utilisateur.

OUTILS

TRAITEMENTS :
L'O.G.T.I. est compatible avec le 6128, le 664 et le 464 avec un lecteur de disquette. Il est utilisable dans les trois modes. Les traitements d'images sont très rapides, en quelques secondes. Et ils peuvent traiter des images automatiquement en série ou une à une. Seul, REPARER-STRIES se fait en manuel.

Les images que vous avez récupérées avec des numériseurs vidéo ou des scanners ne sont pas toujours nettes. Vous pouvez éliminer des points isolés à cause de signaux parasites ou autres.

Vous pouvez aussi replacer des images décalées horizontalement à

cause d'un blocage de la tête de saisie sur l'imprimante, par exemple.

Il vous est possible aussi de créer les contours des images ou de réduire celles-ci à la taille de 1/4, 1/16, 1/32, etc...

Dans ce cas, il faut vérifier la qualité qui se dégrade au fur et à mesure des réductions.

Les outils sont là, c'est à l'artiste de trouver l'inspiration.

MELANGES D'IMAGES :
Les mélanges d'images peuvent se faire de plusieurs manières: AND, OR ou XOR. Vous obtenez en binaire: 0010 = 1010 AND 0110, 1110 = 1010 OR 0110, 1100 = 1010 XOR 0110.

Autrement dit, vous pouvez obtenir des résultats étonnants selon les modes et les résolutions d'écrans.

De plus, avec XOR, il est possible de vérifier si deux images sont identiques, lorsqu'aucun pixel n'est plus à l'écran.

TRANSFERT :
Si un décompacteur est intégré dans le fichier compacté, et si un simple appel à une adresse suffit à décompacter, alors vous pouvez installer cette adresse avec l'option "Transfert". Ensuite, il est possible de charger des fichiers compactés ou les transférer en fichiers standards de 17 KO automatiquement.

Le décompacteur à installer doit être entre (&3000-3FFF) ou (&A100-&A67B).

L'inverse est plus difficile, car il existe beaucoup de manières de compacter et des positions différentes des adresses.

ERGONOMIE DU PROGRAMME

MENUS DEROLANTS :
C'est une structure de menus déroulants que vous pouvez déplacer avec des flèches, choisir avec la BARRE-ESPACE si nécessaire, valider avec ENTER ou RETURN, et annuler ou quitter avec ESC. Ce sont les principales touches à utiliser dans tous les programmes.

Dans le menu principal, ESC permet de voir l'image gardée en mémoire. Appuyer une fois de plus permet le retour au menu principal. Même principe pour les sous-menus.

PARAMETRES :
Vous pouvez fixer des paramètres: Dans AUTO : automatique ou manuel pour les traitements. Dans FICHER: source et destination des lecteurs si vous en possédez deux; l'extension standard est .SCR et celle du compact est .PAC, mais vous pouvez adapter l'extension aux fichiers compactés. Si les fichiers standards ne sont pas en .SCR, il est possible de les renommer. Dans

MODE: 0,1,2. Dans CONSULTER: source et destination sont identiques à celles qui se trouvent dans FICHER. Dans MELANGER: and, or, xor. Dans TRANSFERT: adresse de décompactage.

FICHER :
Charger, fusionner, sauvegarder, effacer et renommer se font sans écrire le nom du fichier. Ils se font par sélection en plaçant un curseur dessus, en choisissant le nom avec BARRE-ESPACE et en validant avec ENTER.

Vous pouvez sauvegarder sous le même nom de fichier en tapant COPY, et modifier éventuellement celui-ci. Toutes les corrections de caractères se font sous la fonction de l'éditeur du BASIC.

FUSIONNER permet de mélanger deux images dont vous avez, au préalable, choisi le mode dans ME-

LANGER. Et BARRE-ESPACE permet de revenir à l'état précédent en mode XOR; vous validez avec ENTER ou annuler avec ESC.

CONSULTER:
Vous pouvez obtenir le catalogue de la disquette en entier avec le nombre de KO pour chaque fichier. Ou, vous pouvez obtenir le catalogue avec DIR pour consulter une partie de la disquette, selon les conditions du joker.

Vous pouvez aussi voir défiler une à une des images de la disquette, et revenir à l'image précédente, en utilisant la flèche-gauche et la flèche-droite.

Ce programme apporte un complément aux logiciels de graphisme et il est facile d'utilisation avec des menus et son automatisation. Il est

plus facile de l'utiliser en manuel, si il n'y a qu'un seul lecteur. Son ergonomie est augmentée et sa présentation et son cadrage sont simplifiés. C'est aussi un pas en avant pour l'utilisateur qui se tourne vers la gestion des images.

Il aura des améliorations futures et des outils qui viendront augmenter ses fonctions.

INSTALLATION DU PROGRAMME :
Ce programme est coupé en deux parties, sous forme de datas, OGT11 et OGT12.BAS. Exécutez ces deux parties et vous obtenez deux fichiers binaires, OGT11.BIN et OGT12.BIN.

Ensuite, lancez OGT13.BAS qui rassemble les deux précédents et sauve sous un fichier binaire OGTIBIN exécutable par RUN*OGTIBIN* directement.

GESTION BANCAIRE 6128

LA GESTION DE COMPTE BANCAIRE INDISPENSABLE POUR VOTRE CPC

Quelques caractéristiques :

- Gère jusqu'à 10 comptes (banque, épargne, caisse...).
- Codes secrets possibles pour chacun des comptes.
- Saisie des opérations très simple, avec aide en ligne.
- Fonction archivage, vous permettant de stocker année par année vos opérations.
- Fonction TRIER, pour obtenir des listes d'opérations par dates croissantes.
- A l'aide de POINTER, vous pouvez effectuer la liaison avec votre relevé de banque "officiel".

NOMBREUSES POSSIBILITES DE SORTIES :

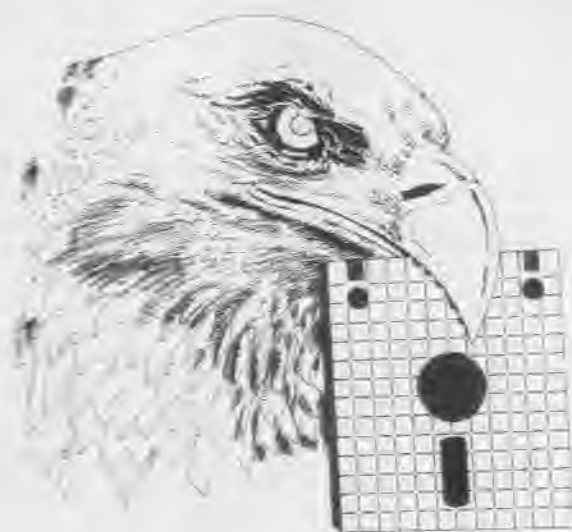
- Recherche particulière répondant à 1 ou plusieurs critères parmi les suivants :
 - DATES DE DEBUT ET DE FIN
 - MONTANTS MINIMUM ET MAXIMUM
 - UN LIBELLE PARTICULIER
- Liste de chèques pouvant répondre aux critères suivants:
 - DATES DE DEBUT ET DE FIN
 - NUMEROS DE DEBUT ET DE FIN
- Relevé complet
 - ENTRE DATES
 - AFFICHAGE SOLDE REEL OU SOLDE OPERATIONS POINTEES.
- Sorties sur ECRAN, IMPRIMANTE ou DISQUETTE.
- UTILITAIRES IMPRIMANTE, ECRAN, COPIE D'ECRAN...
- UTILISE LES 128 Ko DE VOTRE CPC 6128.

SELECTION		MODIFIER		RELEVES		BILAN	
SUPPORT/ORTIE		CRITERE					
C	DATE	TYPE	No	ORDRE/OBJET	DEBIT	CREDIT	SOLDE
M	12/12/84	CHQ	1000	VERS. C. 1234	1000.00		1000.00
M	13/12/84	CHQ	1001	VERS. C. 5678	500.00		500.00
M	14/12/84	CHQ	1002	VERS. C. 9101	200.00		300.00
M	15/12/84	CHQ	1003	VERS. C. 2345	150.00		150.00
M	16/12/84	CHQ	1004	VERS. C. 6789	100.00		50.00
M	17/12/84	CHQ	1005	VERS. C. 0123	50.00		0.00
M	18/12/84	CHQ	1006	VERS. C. 4567	25.00		-25.00
M	19/12/84	CHQ	1007	VERS. C. 8901	12.50		-37.50
M	20/12/84	CHQ	1008	VERS. C. 2345	6.25		-43.75
M	21/12/84	CHQ	1009	VERS. C. 6789	3.12		-46.87
M	22/12/84	CHQ	1010	VERS. C. 0123	1.56		-48.43
M	23/12/84	CHQ	1011	VERS. C. 4567	0.78		-49.21
M	24/12/84	CHQ	1012	VERS. C. 8901	0.39		-49.60
M	25/12/84	CHQ	1013	VERS. C. 2345	0.19		-49.79
M	26/12/84	CHQ	1014	VERS. C. 6789	0.09		-49.88
M	27/12/84	CHQ	1015	VERS. C. 0123	0.05		-49.93
M	28/12/84	CHQ	1016	VERS. C. 4567	0.02		-49.95
M	29/12/84	CHQ	1017	VERS. C. 8901	0.01		-49.96
M	30/12/84	CHQ	1018	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	31/12/84	CHQ	1019	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	01/01/85	CHQ	1020	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	02/01/85	CHQ	1021	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	03/01/85	CHQ	1022	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	04/01/85	CHQ	1023	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	05/01/85	CHQ	1024	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	06/01/85	CHQ	1025	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	07/01/85	CHQ	1026	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	08/01/85	CHQ	1027	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	09/01/85	CHQ	1028	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	10/01/85	CHQ	1029	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	11/01/85	CHQ	1030	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	12/01/85	CHQ	1031	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	13/01/85	CHQ	1032	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	14/01/85	CHQ	1033	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	15/01/85	CHQ	1034	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	16/01/85	CHQ	1035	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	17/01/85	CHQ	1036	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	18/01/85	CHQ	1037	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	19/01/85	CHQ	1038	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	20/01/85	CHQ	1039	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	21/01/85	CHQ	1040	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	22/01/85	CHQ	1041	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	23/01/85	CHQ	1042	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	24/01/85	CHQ	1043	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	25/01/85	CHQ	1044	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	26/01/85	CHQ	1045	VERS. C. 0123	0.00		-49.96
M	27/01/85	CHQ	1046	VERS. C. 4567	0.00		-49.96
M	28/01/85	CHQ	1047	VERS. C. 8901	0.00		-49.96
M	29/01/85	CHQ	1048	VERS. C. 2345	0.00		-49.96
M	30/01/85	CHQ	1049	VERS. C. 6789	0.00		-49.96
M	31/01/85	CHQ	1050	VERS. C. 0123	0.00		-49.96



BON DE COMMANDE à retourner à
MICROLOGIC - B.P. 18 - 91211 DRAVEIL CEDEX
par téléphone: (1) 69.21.61.65 / par minitel (1) 69.24.49.08

Nom : Prénom :
Adresse :
Code postal : Ville :
☐ Je commande **GESTION BANCAIRE 6128**, au prix de 265,00 Frs. (port compris)
☐ Je désire recevoir votre **CATALOGUE GRATUIT** présentant votre autres produits pour CPC.
Je choisis de régler par :
☐ CHEQUE ☐ C.B. ☐ VISA No Expire
Signature
☐ MANDAT ☐ CONTRE RBT (+35 Frs)



OGT11 - BAS

10 '--- premiere partie ---

20 '

30 MEMORY &9000-1:MODE 2:adr=&9000

40 FOR j=1 TO 247:k=0:FOR i=0 TO 15:READ a0

50 POKE adr,VAL("&"a+l:k=k+PEEK(adr):adr=adr+i

60 NEXT i:READ b0:IF VAL("&"b+k)<>k THEN 80

70 NEXT j:SAVE"ogt11.bin",b,&9000,&1000:CLS:END

80 CLS:PRINT "ligne : ";j*10+90;" incorrecte":END

90 '

100 DATA 21,FF,B0,11,40,00,0E,07,CD,CE,BC,C3,B0,30,00,00,630

110 DATA 00,00,7F,02,01,00,00,00,0E,01,02,00,00,00,00,113

120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,02,03,00,00,00,00,005

130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

180 DATA 0C,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,1A6

190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

200 DATA 20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,0AC

210 DATA 00,00,00,00,05,2A,2E,53,43,52,00,00,00,00,00,00,145

220 DATA 00,00,00,C3,5E,8D,C3,00,00,C3,00,00,C3,00,00,00,427

230 DATA 00,03,0F,06,01,02,0B,0E,09,12,13,15,16,18,19,1A,0D8

240 DATA 09,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,009

250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

260 DATA 21,00,40,01,C8,50,50,E5,42,5E,C8,0B,1F,0F,C8,0B,529

270 DATA 1F,0F,C8,0B,1F,0F,C8,0B,1F,0F,C8,0B,1F,0F,C8,0B,1F,420

280 DATA 0F,C8,0B,1F,0F,C8,0B,1F,0F,77,23,10,DC,E1,0D,C8,553

290 DATA CD,26,BC,18,D2,21,00,C8,01,C8,50,50,E5,42,7E,0F,697

300 DATA 0F,C8,1B,0F,0F,C8,1B,0F,0F,C8,1B,0F,0F,C8,1B,0F,410

310 DATA C8,1B,0F,0F,C8,1B,0F,0F,C8,1B,0F,0F,C8,1B,73,23,488

320 DATA 10,DC,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,D2,21,00,40,01,C8,50,685

330 DATA E5,C5,AF,57,5F,4E,ED,6F,C8,09,C8,13,C8,09,C8,12,81C

340 DATA 0F,C8,13,0F,C8,12,C8,09,C8,13,C8,09,C8,12,0F,C8,616

350 DATA 13,0F,C8,12,72,7B,ED,6F,23,10,D7,C1,E1,0D,C8,CD,796

360 DATA 26,BC,18,CC,21,00,C8,01,C8,50,50,E5,C5,AF,57,5F,4E,71D

370 DATA ED,6F,0F,C8,12,C8,09,C8,12,0F,C8,13,C8,09,C8,13,698

380 DATA 0F,C8,12,C8,09,C8,12,0F,C8,13,C8,09,C8,13,72,7B,629

390 DATA ED,6F,23,10,D7,C1,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,CC,F3,06,869

400 DATA 02,3A,29,10,B7,28,05,C8,20,3D,20,FB,78,32,1C,12,47A

410 DATA CD,F5,11,FB,C9,21,00,C8,22,05,12,21,8E,01,0E,C8,637

420 DATA 11,00,00,DD,21,00,C8,06,50,C5,DD,7E,00,B7,28,25,549

430 DATA FE,FF,28,21,ED,53,1C,10,22,1E,10,06,08,C5,CD,78,61D

440 DATA 12,2A,1C,10,ED,4B,14,10,09,22,1C,10,C1,10,EE,EB,4C5

450 DATA 2A,1E,10,18,06,01,00,00,EB,09,EB,DD,23,C1,10,C9,4F8

460 DATA 0D,C8,2B,2B,EB,2A,05,12,CD,26,BC,22,05,12,EB,C3,5ED

470 DATA 00,12,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,012

480 DATA 00,00,CD,F0,0B,FE,00,28,10,21,52,12,06,00,4F,09,491

490 DATA 34,ED,5B,97,86,2A,99,86,C9,E1,C9,06,10,AF,21,52,7ED

500 DATA 12,77,23,10,FC,ED,5B,1C,10,2A,1E,10,CD,F0,0B,32,62E

510 DATA 06,12,CD,71,12,EB,ED,4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,76A

520 DATA 28,28,CD,62,12,EB,ED,4B,14,10,09,EB,CD,62,12,EB,6FE

530 DATA ED,4B,14,10,09,EB,CD,62,12,23,23,CD,62,12,23,23,55E

540 DATA CD,62,12,EB,ED,4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,EB,ED,888

550 DATA 4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,06,10,AF,21,52,12,4F,563

560 DATA 57,8E,30,02,7E,51,23,0C,10,F7,7A,CD,DE,BB,ED,5B,77A

570 DATA 1C,10,2A,1E,10,C3,EA,BB,CD,DE,11,CD,71,12,CD,75,73A

580 DATA 12,00,00,21,C8,00,22,1E,10,CD,33,13,CD,06,BB,F3,4DF

590 DATA CD,16,13,FB,18,FB,FE,F0,CA,D5,13,FE,F1,CA,EC,13,A57

600 DATA FE,F2,CA,57,13,FE,F3,CA,8F,13,FE,0D,C0,CD,33,13,95F

610 DATA FB,E1,C9,3E,01,CD,DE,BB,3E,01,CD,59,BC,CD,19,BD,90E

620 DATA 11,00,00,2A,1E,10,CD,C0,BB,11,7F,02,2A,1E,10,CD,468

630 DATA F6,BB,3E,00,C3,59,BC,2A,10,10,22,1C,10,EB,2A,1E,582

640 DATA 10,CD,F0,0B,FE,ED,5B,1C,10,13,2A,1E,10,CD,F0,0B,704

650 DATA CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,2A,1E,10,CD,EA,BB,2A,12,10,6F0

660 DATA ED,5B,1C,10,ED,52,28,3F,EB,23,22,1C,10,18,D6,2A,58E

670 DATA 12,10,22,1C,10,EB,2A,1E,10,CD,F0,0B,FE,ED,5B,1C,684

680 DATA 10,2A,1E,10,CD,F0,0B,CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,13,2A,6F7

690 DATA 1E,10,CD,EA,BB,2A,10,10,ED,5B,1C,10,ED,52,28,07,5CC

700 DATA EB,28,22,1C,10,18,D6,F1,CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,2A,747

710 DATA 1E,10,C3,EA,BB,CD,33,13,2A,18,10,ED,5B,1E,10,ED,65E

720 DATA 52,28,06,EB,23,23,22,1E,10,C3,33,13,CD,33,13,2A,447

730 DATA 16,10,ED,5B,1E,10,ED,52,28,06,EB,2B,28,22,1E,10,49A

740 DATA C3,33,13,21,30,10,54,5D,13,36,00,01,4F,00,ED,80,451

750 DATA 21,00,40,22,24,14,26,C0,22,28,14,21,30,10,5D,54,311

760 DATA 0E,C8,DD,21,00,40,FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,568

770 DATA C5,DD,46,00,D5,3A,2F,10,0F,78,1F,57,A8,A0,4F,7A,644

780 DATA A8,A2,C8,27,B1,4F,78,32,2F,10,1F,30,08,DD,C8,01,625

790 DATA 7E,20,02,C8,C1,7E,A8,57,A8,B1,FD,77,00,7A,A6,4F,7DD

800 DATA D1,1A,B1,12,DD,23,FD,23,23,13,C1,10,C3,0D,28,19,5E6

810 DATA 2A,24,14,ES,CD,26,BC,22,24,14,ED,5B,28,14,7C,C6,816

820 DATA 80,67,22,28,14,E1,C3,22,14,2A,24,14,ED,5B,28,14,505

830 DATA 01,50,00,ED,80,C9,21,00,40,22,AE,14,26,C0,22,82,586

840 DATA 14,21,30,10,22,FF,14,22,31,15,0E,C8,DD,21,00,40,426

850 DATA FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,C5,3A,2F,10,5F,06,4F7

860 DATA 04,DD,56,00,2E,00,AF,C8,02,17,C8,02,17,BB,67,20,51E

870 DATA 06,C8,25,C8,25,18,08,7D,B3,C8,27,C8,27,B4,6F,5C,899

880 DATA 10,E4,C1,C5,05,28,0D,DD,56,01,AF,C8,02,17,C8,02,648

890 DATA 17,8B,28,03,7D,B3,6F,78,32,2F,10,FD,75,00,21,00,51B

900 DATA 00,5E,23,22,FF,14,DD,56,00,06,04,21,00,00,AF,4F,412

910 DATA C8,02,17,C8,02,17,C8,03,C8,11,C8,03,C8,11,C8,24,80B

920 DATA C8,24,C8,25,C8,25,89,28,05,84,67,79,B5,6F,10,DE,75B

930 DATA 11,00,00,1A,B5,12,13,ED,53,31,15,FD,7E,00,84,FD,587

940 DATA 77,80,DD,23,FD,23,C1,05,C2,BA,14,0D,28,1E,2A,AE,618

950 DATA 14,22,FF,14,CD,26,BC,22,AE,14,ED,5B,82,14,7C,C6,72C

960 DATA 80,67,22,82,14,ED,53,31,15,C3,AC,14,2A,AE,14,ED,6B1

970 DATA 5B,82,14,01,50,00,ED,80,C9,21,00,40,22,91,15,26,527

980 DATA C0,22,95,15,21,30,10,22,FE,15,22,3E,16,0E,C8,DD,543

990 DATA 21,00,40,FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,C5,3A,2F,4E3

1000 DATA 10,5F,06,02,DD,56,00,2E,00,AF,C8,02,17,C8,02,17,44F

1010 DATA C8,02,17,C8,02,17,8B,67,20,0A,C8,25,C8,25,C8,25,5E4

1020 DATA C8,25,18,0C,7D,B3,C8,27,C8,27,C8,27,C8,27,B4,6F,72F

1030 DATA 5C,10,D6,C1,C5,05,28,13,DD,56,01,AF,C8,02,17,C8,69A

1040 DATA 02,17,C8,02,17,C8,02,17,8B,28,03,7D,B3,6F,78,32,513

1050 DATA 2F,10,FD,75,00,21,00,00,5E,23,22,FE,15,DD,56,00,483

1060 DATA 06,02,21,00,00,AF,4F,C8,02,17,C8,02,17,C8,02,17,3D3

1070 DATA C8,02,17,C8,03,C8,11,C8,03,C8,11,C8,03,C8,11,C8,6AD

1080 DATA 03,C8,11,C8,24,C8,24,C8,24,C8,24,C8,25,C8,25,C8,746

1090 DATA 25,C8,25,89,28,05,84,67,79,B5,6F,10,C8,11,00,00,59C

1100 DATA 1A,B5,12,13,ED,53,3E,16,FD,7E,00,84,FD,77,00,DD,708

1110 DATA 23,FD,23,C1,05,C2,9D,15,0D,28,1E,2A,91,15,22,FE,588

1120 DATA 15,CD,26,BC,22,91,15,ED,5B,95,15,ED,53,3E,16,7C,68E

1130 DATA C6,80,67,22,95,15,C3,8F,15,2A,91,15,ED,5B,95,15,6A2

1140 DATA 01,50,00,ED,80,C9,21,00,40,22,94,18,26,C0,22,9D,589

1150 DATA 16,0E,64,11,00,40,6B,7A,C6,08,67,DD,21,00,C0,06,487

1160 DATA 28,C5,1A,A6,47,17,A0,07,C8,11,07,07,C8,11,07,07,486

1170 DATA C8,11,07,07,C8,11,13,23,C8,43,20,E6,DD,71,00,DD,63B

1180 DATA 23,C1,10,DD,0D,C8,2A,94,16,7C,C6,08,67,CD,26,BC,6DA

1190 DATA 22,94,16,2A,9D,16,CD,26,BC,22,9D,16,C3,93,16,21,58A

1200 DATA 00,40,22,FE,16,26,C8,22,5C,17,22,31,17,0E,32,11,39E

1210 DATA 00,40,DD,21,00,08,DD,19,6B,7A,C6,10,67,FD,21,00,57C

1220 DATA 18,FD,19,06,14,C5,06,04,C5,1A,DD,A6,00,47,17,A0,577

1230 DATA 47,7E,FD,A6,00,4F,17,A1,A0,47,17,17,A0,C1,07,C8,687

1240 DATA 11,07,07,07,07,C8,11,13,DD,23,23,FD,23,10,09,79,4C1

1250 DATA 01,00,C0,02,03,ED,43,31,17,C1,10,C9,0D,28,1C,2A,453

1260 DATA F0,16,7C,C6,18,67,CD,26,BC,22,FE,16,2A,5C,17,CD,708

1270 DATA 26,BC,22,5C,17,22,31,17,C3,EF,16,C9,00,C0,21,00,553

1280 DATA C0,50,E5,42,7E,0F,0F,C8,18,0F,0F,C8,18,0F,0F,C8,5A6

1290 DATA 18,0F,0F,C8,18,0F,C8,18,0F,C8,18,0F,0F,C8,18,41C

1300 DATA 0F,0F,C8,18,73,23,1D,DC,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,D2,6D5

1310 DATA 21,00,C0,E5,C5,AF,57,5F,4E,ED,6F,0F,C8,12,C8,09,75A

1320 DATA C8,12,0F,C8,13,C8,09,C8,13,0F,C8,12,C8,09,C8,12,619

1330 DATA 0F,C8,13,C8,09,C8,13,72,7B,ED,6F,23,10,D7,C1,E1,794

1340 DATA 0D,C8,CD,26,BC,18,CC,0E,64,11,00,00,DD,21,00,80,5E9

1350 DATA 06,14,C5,1A,A6,47,17,A0,07,C8,11,07,07,C8,11,07,471

1360 DATA 07,C8,11,07,07,C8,11,13,23,C8,43,20,E6,DD,71,00,565

1370 DATA DD,23,C1,10,DD,0D,C8,EB,21,28,00,19,18,D2,21,00,5DB

1380 DATA 80,22,47,18,0E,32,11,00,00,DD,21,28,00,DD,19,21,40F

1390 DATA 50,00,19,FD,21,78,00,FD,19,06,0A,C5,06,04,C5,1A,403

1400 DATA DD,A6,00,47,17,A0,47,7E,FD,A6,00,4F,17,A1,A0,47,6D7

1410 DATA 17,17,A0,C1,07,C8,11,07,07,07,07,C8,11,13,DD,23,47D

1420 DATA 23,FD,23,10,D9,79,01,00,00,02,03,ED,43,47,18,C1,57B

[illegible]

OGT12 - BAS

17 --- deuxieme partie ---

29

```
38 MEMORY &9000-1:MODE 2:adr=&9000
```

```

40 FOR j=1 TO 280:k=0:FOR i=0 TO 15:READ a#
50 POKE adr,VAL("&"+a#):k=k+PEEK(adr):adr=adr+1
60 NEXT i:READ b#:IF VAL("&"+b#)<>k THEN 80
70 NEXT j:SAVE"ogti2.bin",b,&9000,&1200:CLS:END
80 CLS:PRINT "ligne : ";j+10+90;" incorrecte":END
90 '

100 DATA 21,00,10,46,23,11,00,00,C9,CD,F2,20,3E,01,CD,40,527
110 DATA 1A,CD,0D,25,CD,00,20,3A,DC,29,FE,4F,2B,0F,CD,77,60D
120 DATA BC,02,67,20,21,00,C0,CD,83,8C,C3,7A,BC,CD,77,BC,8FB
130 DATA D2,67,20,EB,00,00,CD,27,20,2A,C1,10,CD,1E,00,C3,60B
140 DATA DD,24,CD,0F,21,3E,03,CD,40,1A,CD,00,20,CD,0C,BC,66B
150 DATA D2,70,20,21,00,40,11,00,40,01,00,00,3E,02,CD,98,3BA
160 DATA BC,D2,70,20,C3,8F,BC,CD,7D,BC,CD,06,BB,3E,FC,C9,9C3
170 DATA CD,92,BC,CD,06,BB,3E,FC,C9,CD,F2,20,3E,04,CD,40,8DA
180 DATA 1A,3A,00,10,32,9C,2A,21,97,20,CD,D4,BC,D0,3E,01,616
190 DATA DD,21,9A,20,C3,10,00,45,52,C1,9C,20,0C,01,10,CD,614
200 DATA F2,20,3E,85,CD,40,1A,3A,00,10,32,DB,20,21,01,10,525
210 DATA 11,0E,10,4F,06,00,ED,B0,21,E1,20,CD,60,1A,3A,00,5CC
220 DATA 10,32,DE,20,21,04,20,CD,D4,BC,D0,3E,02,DD,21,D7,797
230 DATA 20,C3,10,00,52,45,CE,DB,20,DE,20,0C,8E,10,0C,01,593
240 DATA 10,0D,0A,4E,6F,75,76,65,61,75,20,6E,6F,6D,20,3A,4CE
250 DATA 20,00,3E,02,CD,0E,BC,21,2C,21,3A,C0,29,FE,41,28,4EF
260 DATA 01,23,CD,D4,BC,30,04,AF,C3,10,00,E1,3E,FC,C9,3E,764
270 DATA 02,CD,0E,BC,21,2C,21,3A,CD,29,FE,41,28,01,23,CD,50F
280 DATA D4,BC,30,04,AF,C3,10,00,E1,3E,FC,C9,C1,C2,21,41,81A
290 DATA 21,CD,D4,BC,30,02,E1,C9,3E,01,DD,21,44,21,C3,10,6E2
300 DATA 00,44,49,02,46,21,0C,A8,10,CD,F2,20,3E,02,CD,0E,584
310 DATA BC,11,00,00,CD,90,BC,21,65,21,CD,30,25,CD,06,BB,650
320 DATA FE,FC,20,E5,C9,1F,01,19,10,20,45,53,43,20,10,20,56C
330 DATA 3A,20,71,75,69,74,74,65,72,2E,00,CD,F2,20,3E,02,5B5
340 DATA CD,0E,BC,CD,2E,21,21,A7,10,11,00,A0,AF,47,4E,23,5A3
350 DATA ED,B0,12,21,14,01,CD,75,8B,21,00,A0,CD,C3,10,FE,741
360 DATA FC,C0,21,00,A0,11,A8,10,01,FF,0C,7E,B7,28,06,ED,6AA
370 DATA A0,10,F0,10,C6,3E,0C,90,28,D9,3E,20,77,10,F0,10,659
380 DATA BA,00,00,00,00,10,01,C9,21,05,B5,10,CD,F2,20,3E,49C
390 DATA 02,CD,0E,BC,21,07,29,11,07,10,01,03,00,ED,B0,21,564
400 DATA 41,21,CD,D4,BC,D0,3E,01,DD,21,C7,21,CD,10,00,11,6AD
410 DATA 00,05,0E,00,21,04,01,E5,CD,75,8B,CD,60,8B,FE,20,621
420 DATA 20,21,06,0C,CD,60,8B,CD,5A,8B,12,13,10,F0,0C,06,562
430 DATA 03,3E,20,CD,5A,8B,10,F0,CD,60,8B,FE,20,20,E3,E1,838
440 DATA 2C,10,D4,E1,21,0C,00,EB,ED,52,EB,21,C1,21,73,23,6D4
450 DATA 72,23,36,00,23,36,05,23,79,77,23,36,01,B7,C9,CD,4E3
460 DATA CC,21,C0,21,E3,2C,11,8A,10,01,03,00,ED,B0,C3,0D,601
470 DATA 25,CD,F2,20,06,0C,2A,C3,21,11,00,00,CD,17,20,C3,504
480 DATA C3,24,CD,C3,24,2A,C3,21,11,81,10,01,00,00,ED,B0,5F1
490 DATA CD,0F,21,06,0C,21,01,10,11,00,00,CD,4D,20,2A,C3,401
500 DATA 21,01,0C,00,09,22,C3,21,C9,CD,CC,21,C0,3A,C5,21,5A0
510 DATA 32,E4,22,CD,0D,25,06,0C,2A,C3,21,11,00,00,CD,17,454
520 DATA 20,CD,A6,22,10,F0,CD,06,8B,FE,F2,CA,89,22,FE,F3,9D1
530 DATA CA,DD,22,FE,FC,20,EF,E1,C9,2A,C3,21,3A,C0,21,FE,9A9
540 DATA 01,20,0D,3D,32,C0,21,01,0C,00,ED,42,22,C3,21,C9,497
550 DATA 3A,C5,21,32,C0,21,2A,C1,21,22,C3,21,C9,2A,C3,21,622
560 DATA 3A,C6,21,FE,10,20,0C,3C,32,C0,21,01,0C,00,09,22,3F0
570 DATA C3,21,C9,3E,01,32,C6,21,21,00,05,22,C3,21,3A,534
580 DATA DC,29,FE,4F,28,26,21,0F,23,CD,30,25,C3,06,BB,1A,5B3
590 DATA 14,C3,14,19,43,0F,0D,70,61,63,74,20,6E,6F,6E,20,4CF
600 DATA 73,7B,6C,65,63,74,69,6F,6E,6E,7B,00,CD,3F,22,CD,6C0
610 DATA 51,22,CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,F1,C9,3A,64D
620 DATA 20,10,87,20,0C,CD,0D,25,CD,D0,24,CD,DE,11,C3,BB,715

```

630 DATA 24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,0E,11,CD,62,78B
640 DATA 22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,CD,0D,25,CD,08,70A
650 DATA 24,CD,03,13,C3,C3,24,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,502
660 DATA CD,00,23,C3,08,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,7AE
670 DATA CD,00,23,CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,72D
680 DATA 3A,29,10,F5,CD,0E,BC,F1,FE,02,28,09,FE,01,28,08,653
690 DATA FE,00,28,13,C9,F3,CD,03,14,FB,C9,F3,CD,00,11,CD,83B
700 DATA 96,14,CD,35,11,FB,C9,F3,CD,6A,11,CD,79,15,CD,A4,88B
710 DATA 11,FB,C9,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,CD,FC,23,C3,6D5
720 DATA 08,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,FC,23,CD,81A
730 DATA 62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,3A,29,10,F5,63B
740 DATA CD,0E,BC,F1,FE,02,CA,86,16,FE,01,CA,30,19,FE,00,7FE
750 DATA CA,AF,19,C9,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,CD,3D,24,5DA
760 DATA C3,08,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,3D,24,74C
770 DATA CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,3A,29,10,610
780 DATA F5,CD,0E,BC,F1,FE,02,CA,DF,16,FE,01,CA,8C,19,FE,98B
790 DATA 00,CA,0E,19,C9,3A,CD,29,21,CD,29,8E,CD,21,68,24,6FC
800 DATA CD,30,25,CD,06,08,AF,C9,1A,0F,48,14,19,45,6E,20,59C
810 DATA 61,75,74,6F,6D,61,74,69,71,75,65,2C,20,69,6C,20,5F0
820 DATA 60,61,75,74,20,32,20,6C,65,63,74,65,75,72,73,20,5A9
830 DATA 64,85,20,64,69,73,71,75,65,74,74,65,73,2E,0D,0A,579
840 DATA 53,69,6E,6F,6E,2C,14,75,74,69,6C,69,73,65,7A,20,5E0
850 DATA 65,6E,20,6D,61,6E,75,65,6C,2E,00,3E,07,CD,5A,08,5CA
860 DATA CD,06,08,F3,21,00,C0,11,00,40,4B,42,ED,00,FB,C9,7A1
870 DATA 00,21,00,40,11,00,C0,4D,44,ED,00,00,C9,0D,21,00,5F7
880 DATA 10,01,00,10,C5,79,CD,35,BC,0D,70,00,DD,23,C1,0C,637
890 DATA 10,F2,CD,38,BC,DD,70,00,CD,11,BC,32,29,10,0E,04,62A
900 DATA B7,28,05,CB,39,3D,20,FB,79,32,14,10,C9,3A,29,10,54B
910 DATA CD,0E,BC,DD,21,00,10,01,00,10,C5,79,DD,46,00,46,62F
920 DATA CD,32,BC,DD,23,C1,0C,10,F1,DD,46,00,46,C3,38,BC,7AB
930 DATA 7E,B7,C8,CD,5A,08,23,18,F7,CD,09,20,CD,17,20,CD,7D0
940 DATA 42,20,CD,79,20,CD,9F,20,CD,49,21,CD,7B,21,CD,69,74A
950 DATA 22,CD,3F,23,CD,6B,23,CD,77,23,CD,D3,23,CD,14,24,6DB
960 DATA CD,FF,22,CD,F2,20,CD,0F,21,CD,C3,24,CD,D0,24,CD,90C
970 DATA F8,24,CD,0D,25,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,21B
980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
990 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1020 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1030 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1040 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1060 DATA CD,F2,20,3E,02,CD,40,1A,CD,0D,25,CD,00,20,CD,17,816
1070 DATA 20,CD,23,26,CD,06,08,FE,20,28,F6,FE,FC,C8,FE,0D,8CD
1080 DATA 20,EF,C9,3A,2A,10,FE,01,CA,36,26,FE,02,CA,47,26,6AB
1090 DATA FE,03,CA,56,26,C9,21,00,CD,11,00,40,1A,A6,77,23,59E
1100 DATA 13,7A,FE,80,20,F6,C9,21,00,C0,11,00,40,1A,86,77,663
1110 DATA 23,13,7A,FE,80,20,F6,C9,21,00,C0,11,00,40,1A,AE,607
1120 DATA 77,23,13,7A,FE,80,20,F6,C9,CD,00,26,00,00,00,00,577
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18,3C,7E,FF,1D1
1140 DATA 18,70,30,18,18,18,18,18,FF,7E,3C,18,10,30,70,FF,440
1150 DATA FF,10,30,10,00,0C,0E,FF,FF,0E,0C,00,00,00,18,3C,445
1160 DATA 7E,FF,FF,00,00,00,FF,FF,7E,3C,18,00,00,E0,F0,FE,8A2
1170 DATA F0,E0,80,00,02,0E,3E,FE,3E,0E,02,00,30,38,92,7C,570
1180 DATA 10,28,28,28,38,38,18,FE,18,28,44,82,38,38,12,7C,470
1190 DATA 90,28,24,22,38,38,90,7C,12,28,48,88,00,3C,18,3C,414
1200 DATA 3C,3C,18,00,3C,FF,FF,18,0C,18,30,18,18,3C,7E,18,430
1210 DATA 18,7E,3C,18,00,24,66,FF,66,24,00,00,00,00,07,00,300

```

1220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1240 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1260 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1330 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1380 DATA 00,01,00,00,00,00,00,00,3E,01,11,00,2B,12,13,12,13,0C3
1390 DATA 7E,32,97,2B,ED,A0,22,03,2B,CD,EC,2B,22,05,2B,C9,642
1400 DATA CD,66,BB,3A,02,2B,47,2A,03,2B,CD,DB,2B,23,23,10,514
1410 DATA F9,2A,03,2B,3A,00,2B,CD,EC,2B,CD,AA,2B,CD,42,2B,667
1420 DATA 1B,FB,CD,06,BB,FE,F0,CA,75,2B,FE,F1,CA,90,2B,FE,A62
1430 DATA 0D,20,04,E1,C3,95,2B,FE,FC,2B,04,FE,11,20,E3,E1,7AE
1440 DATA 21,07,01,11,19,50,CD,66,BB,CD,6C,BB,01,01,00,CD,554
1450 DATA B7,BB,C3,4F,1D,CD,DB,2B,3A,00,2B,FE,01,2B,07,3D,63E
1460 DATA 32,00,2B,2B,2B,C9,3A,02,2B,32,00,2B,2A,05,2B,C9,357
1470 DATA CD,DB,2B,3A,00,2B,FE,06,2B,07,3C,32,00,2B,23,23,441
1480 DATA C9,3E,01,32,00,2B,2A,03,2B,C9,3E,1B,CD,5A,BB,06,4BE
1490 DATA 00,CD,E7,2B,1A,B7,2B,1B,CD,5A,BB,FE,0D,20,11,70,686
1500 DATA B7,20,0D,13,1A,1B,FE,0A,2B,06,04,3E,1B,CD,5A,BB,496
1510 DATA 13,1B,E1,78,B7,C0,3E,1B,C3,5A,BB,CD,E7,2B,1A,B7,7D6
1520 DATA C8,CD,5A,BB,13,1B,F7,5E,23,56,2B,C9,3D,07,06,00,5E1
1530 DATA 4F,09,C9,CD,00,2B,CD,03,2B,CD,07,2B,CD,20,2B,CD,5EC
1540 DATA C3,76,2B,02,42,29,59,29,00,76,29,81,29,0E,29,9D,4F8
1550 DATA 29,A9,2B,85,29,C2,29,CF,29,03,EB,29,F3,29,FB,29,713
1560 DATA 05,03,2A,0C,2A,15,2A,85,29,C2,29,03,3C,2A,46,2A,349
1570 DATA 50,2A,05,5A,2A,6C,2A,7E,2A,8A,2A,9B,2A,02,AD,2A,493
1580 DATA C8,2A,1F,01,01,F3,20,AD,41,4E,55,45,4C,0D,0A,20,41F
1590 DATA 31,20,70,61,72,20,31,2E,00,1F,01,04,20,20,41,55,30D
1600 DATA 54,4F,AD,41,54,49,51,55,45,0D,0A,20,65,6E,20,73,456
1610 DATA 7B,72,69,65,2E,00,1F,01,01,43,40,41,52,47,45,52,406
1620 DATA 00,1F,01,02,46,55,53,49,4F,4E,4E,45,52,00,1F,01,2FB
1630 DATA 03,53,41,55,56,45,47,41,52,44,45,52,00,1F,01,04,360
1640 DATA 44,45,54,52,55,49,52,45,00,1F,01,05,52,45,4E,4F,3BD
1650 DATA 4D,4D,45,52,00,1F,01,07,53,4F,55,52,43,45,20,2E,377
1660 DATA 41,00,1F,01,0B,44,45,53,54,49,4E,20,2E,41,00,1F,2DE
1670 DATA 01,0A,43,4F,AD,50,41,43,54,20,3A,20,4E,4F,4E,0D,304
1680 DATA 0A,20,45,50,54,20,2E,53,43,52,00,1F,01,01,20,20,282
1690 DATA 30,20,00,1F,01,02,20,20,31,20,00,1F,01,03,F3,20,239
1700 DATA 32,20,00,1F,01,01,2E,43,41,54,20,00,1F,01,02,2E,1E9
1710 DATA 44,49,52,20,00,1F,01,03,2E,44,45,46,49,4C,45,52,34B
1720 DATA 0D,0A,20,6C,65,73,20,7B,63,72,61,6E,73,0D,0A,20,464
1730 DATA 31,20,70,61,72,20,31,2E,00,1F,01,07,1F,01,01,20,27B
1740 DATA 20,41,4E,44,20,00,1F,01,03,20,20,4F,52,20,20,00,257
1750 DATA 1F,01,05,F3,20,50,4F,52,20,00,1F,01,01,41,46,343
1760 DATA 41,43,45,52,2D,50,4F,49,54,54,53,00,1F,01,02,399
1770 DATA 45,50,41,52,45,52,2D,53,54,52,49,45,53,00,1F,01,306
1780 DATA 03,43,4F,4E,54,4F,55,52,53,00,1F,01,04,52,45,44,37F
1790 DATA 55,43,54,45,55,52,20,31,2F,3A,00,1F,01,05,52,45,34B
1800 DATA 44,55,43,54,45,55,52,20,31,2F,31,36,00,1F,01,01,324

```


ABONNEZ-VOUS !

Vous désirez recevoir CPC Infos directement chez vous et être certain de l'avoir à disposition.

11 numéros
253 F
+ 88 F de port

Comment avoir CPC Infos chez votre marchand de journaux ? Simple. S'il ne le reçoit pas, demandez-lui d'intervenir auprès des NMPP afin qu'il dispose du service. Pour ce faire, indiquez-lui le titre CPC Infos, le prix 26 F et la codification des NMPP : M2604. Cette codif est inscrite dans le code barre sur la couverture.



OUI, je désire m'abonner à CPC infos et recevoir directement chez moi 11 numéros au prix de 253 F + 88 F de port.

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature obligatoire _____

- Les abonnements ne sont pas rétroactifs
- Envoi par avion, nous consulter.

Je règle 341 F par ☐ chèque ☐ mandat
☐ carte bancaire

Date d'expiration _____

ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN
D'ABONNEMENT
EST VALABLE

NOUVEAU !
PAYEZ AVEC
VOTRE
CARTE
BANCAIRE

CPC N° 38

LES NOUVEAUX PIN'S

MEGA 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN01



Nouvelle série
F•DX•F 35FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN02

ATTENTION, pour des raisons
techniques d'impression,
les couleurs des pin's sont
légèrement différentes.



PC 30FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN03



FANZINES 30 FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN04

La série des 5 pin's
140 FF + port 7 FF
réf : SRC5PIN



CPC 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN05

Voir bon de commande SORACOM

N'oubliez pas !!

36 • 15 ARCADES

Des centaines de logiciels pour CPC à télécharger
avec le kit ARCADES.

Voir bon de commande page 45

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM - Service abonnement - BP 88 - 35170 BRUZ

SORACOM
éditions

**Media Box
Cassettes
Vidéo (L)**

222x135
x348 mm
Réf. 310.540.0

155 F + port

pour 9 cassettes
VHS, V2000, Betamax



Media Box Mini Cassettes

148x91x348
Réf. 310.503.3

95 F + port

pour 16 mini
cassettes



**Media Box
Compact Disc**

148x135x348 mm
Réf. 310.502.6

125 F + port

pour 13 compacts discs simples



**Media Box
Disquettes
3"-3 1/2**

221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

175 F + port

pour 150 disquettes



**Media Box
Data Cartridge**

222x135x348 mm
Réf. 310.518.7

160 F + port

pour 11 Data Cartridges
type 3M



**Media Box
Cassettes Vidéo**

VHS-C

148x91x348 mm
Réf. 310.505.7

102 F + port

pour 8 cassettes



**Media Box
Cassettes
Vidéo 8**

148x91x348 mm
Réf. 310.531.6

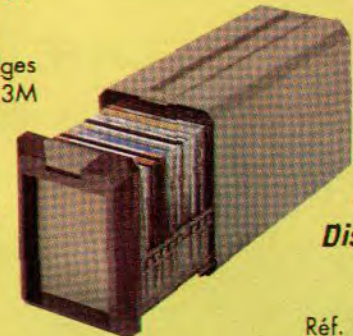
102 F + port

pour 12 cassettes



**Media
Box
Compact
Disc Multi**

148x177
x348 mm
Réf. 100.525.0
pour 23 CD simples
ou 11 CD doubles



**Media Box
Photo**

222x135
x348 mm
Réf. 310.501.9

155 F + port

pour 140 tirages
format maximum 13x18 plus



Module serrure

60 F + port

(bien indiquer la boîte)



Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes
Réf: 310 . 620 . 7
95 F + PORT



Vidéo VHS (L)
Réf: 310 . 623 . 8
160 F + PORT



Compact Disc
réf: 310 . 621 . 4
125 F + PORT



C D Multi
Réf: 310 . 622 . 1
190 F + PORT

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 45