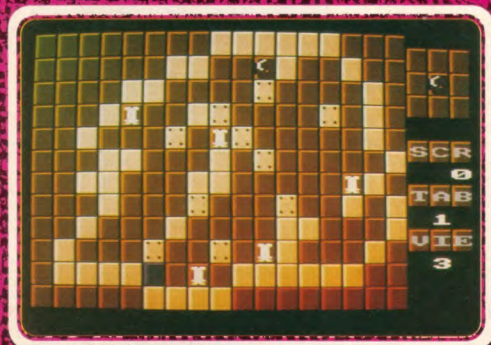


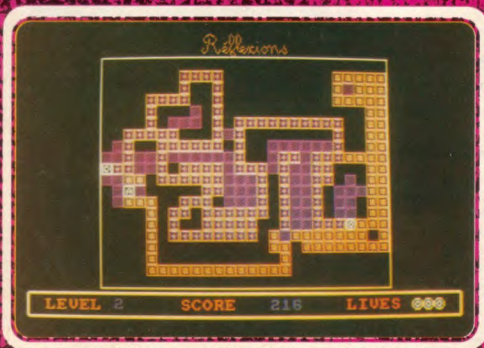
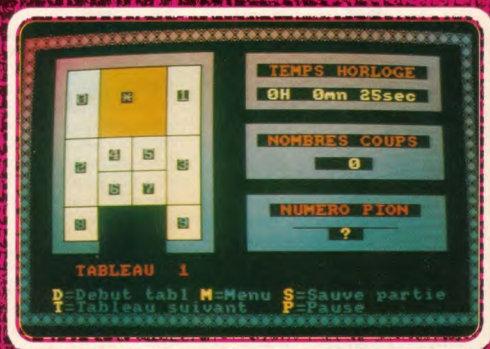
Micro
Informatique
Standards **AMSTRAD**

CPC

infos



● PION ROUGE



● REFLEXIONS

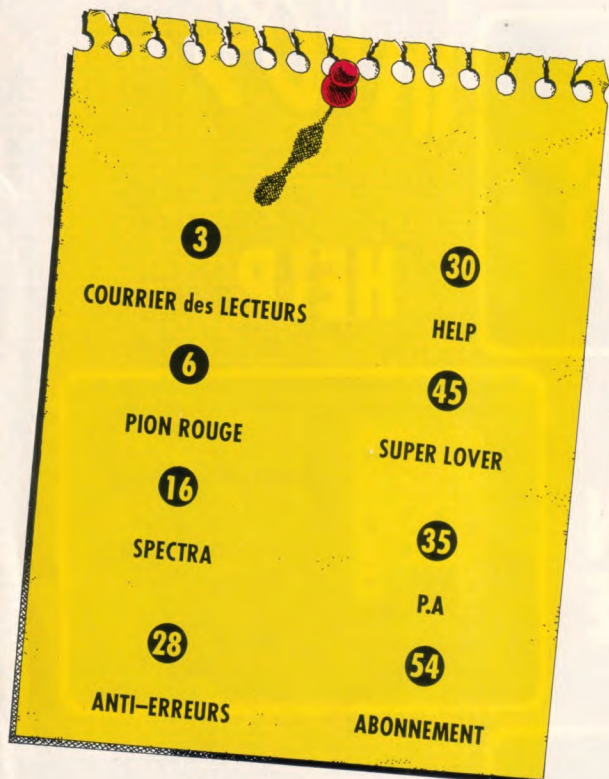
M2604 - 44 - 26,00 F



MENSUEL
N°44
MAI 1992

SOMMAIRE

N°44



CPC

infos

La Hiale de Pan - 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

SOCIÉTÉ MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél : 99.52.98.11

PUBLICITÉ

IZARD Création
15, rue St-Melaire
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 - Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCCompilables Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuelle totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.



COURRIER DES LECTEURS

A PROPOS DE DATALOAD

Le programme DATALOAD donne 3 formules de calcul. Sur la même ligne, il y a d'abord la question, puis après le «?», la résolution de cette équation. Et voilà où nous butons : lorsque nous devons compléter ce chapitre en inscrivant d'autres formules. Ce qui nous manque c'est la résolution de cette «équation». Prenons un exemple. Utilisez-vous cette formule : $TOT=TOT+(PEEK(AD)*T)$ (Programme DCA de Luc et Hervé Guillaume, CPC Infos 42) qui est très ressemblante à celle de la ligne 2390 de DATALOAD mais qui ne peut se traiter de la même manière (2ème partie de la ligne, après le «?»). C'est cela que je ne sais pas faire. Pourriez-vous nous éclairer sur cette question pour les principales formules utilisées par les programmeurs. J'ai relevé celles-ci, entre autres :

- $TOT=TOT+(PEEK(AD)*T)$
- $B=B+PEEK(AD)$
- $K=K+PEEK(ADR)$
- $B=B+(PEEK(AD)*C)$
- $SOM=SOM+PEEK(AD)$
- $S=S+A - B=B+A*(J+1)$
- $SUM=SUM+A$
- $B=B+C*(J+1)$

(M. Julien Brisoux de Bolligny)

CPC INFOS : Le programme DATALOAD essaie d'être le plus universel possible. C'est-à-dire qu'il envisage plusieurs cas et possède de nombreux paramètres. Cela engendre une certaine complexité, ainsi, les paramètres concernant la somme de contrôle posent particulièrement problème. La solution est assez simple : les exemples cités dans la lettre de ce lecteur peuvent être simplifiés en deux formules. Somme = somme + valeur et somme = somme + valeur *

position. Il ne faut surtout pas se bloquer sur les variables employées dans les listings, il faut regarder la structure de la formule. Ainsi dans la grande majorité des cas, il s'agit d'une simple addition des datas et du stockage du résultat dans une variable. Celle-ci peut s'appeler B, K, SOM, S, SUM (voir exemples plus haut), peu importe, la formule générique à employer dans ce cas est $TOT=TOT+PEEK(AD)$. Dans tous les autres cas cités par ce lecteur, on trouve, en plus de l'addition, une multiplication. Cette dernière permet d'ajouter une sécurité afin d'éviter l'inversion des datas en précisant la position de chacun d'eux dans la ligne. Là aussi, il ne faut pas se buter aux dénominations strictes des formules. En choisissant $SOM = SOM+A*J$ dans DATALOAD, vous serez sûr d'obtenir satisfaction. Je laisse de côté la troisième formule utilisée dans DATALOAD ($S = S+K+ 65536* (S+K+32767)$) car elle est très souvent présente sous cette forme exacte et je pense qu'elle ne pose pas de problèmes.

PROBLEMES DE TIR AVEC DCA

Après plusieurs lectures, la saisie semble correcte puisque les dessins des avions, des bateaux et du viseur sont normaux. Mais l'on enregistre aucune réaction du système quant à la destruction des objets, que faire ? De plus la ligne 2260 (DATAS02.BAS) est très mal imprimée.

(M. Pierre Laurent de Reims)

CPC INFOS : M. Laurent n'est pas le seul à avoir un problème avec DCA, il faut en effet utiliser le tir de manière intensive avant de pouvoir détruire quoi que se soit. L'idéal est de commencer avec les bateaux du premier

niveau. Il faut les suivre avec le viseur tout en leur tirant dessus. Au bout d'un certain nombre d'impacts, le bâtiment explose et vous pourrez ensuite vous attaquer aux avions avec leur déplacement plus chaotique. Quant à la ligne 2260, la voici :

```
2260 DATA 28,86,DD,66,06,DD,6E,05,
3A,48,8E,FE,01,CA,1A,86,DD,7E,
0C,DD,23164
```

INCOMPATIBLE LE CPC PLUS ?

Je viens d'acquérir le nouvel Amstrad 6128 plus et un ami me dit que les logiciels de l'ancien CPC ne conviennent pas tous. En particulier, «La Solution» que je me proposais d'acheter. Il paraît qu'il en est de même pour certaines manettes de jeu. J'aimerais connaître votre avis sur la question. Si mon ami était dans le vrai, êtes-vous au courant que les logiciels non conformes seront prochainement révisés et réadaptés au nouveau modèle CPC.

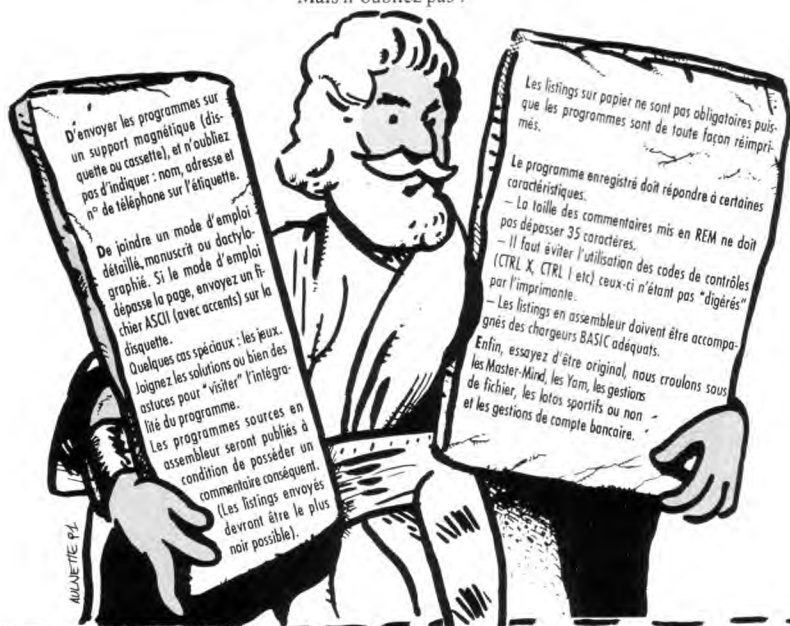
(M. Roger Caron de Nances)

CPC INFOS : Je sais qu'il y a des problèmes avec certains logiciels de jeu, en revanche, je ne suis pas au courant de problèmes avec «La Solution». Si un lecteur a déjà fait l'expérience, il pourrait nous en communiquer les résultats. Le remède proposé par Amstrad se présente sous forme d'une cartouche contenant les ROMs ancienne version. Malheureusement, je suis incapable de vous donner une adresse pour trouver cette cartouche, les revendeurs de matériels Amstrad ayant quasiment tous disparus. De plus cette cartouche ne résoud pas tous les problèmes. La modification des logiciels n'est pas envisagée par les éditeurs. ■

GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.

Mais n'oubliez pas :



L E PROGRAMMEUR

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse complète : _____

Tél. : _____ Age : _____

Attestation sur l'honneur

Je soussigné _____

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le _____ A _____

L E PROGRAMME

Nom : _____

Catégorie : ☐ Jeu ☐ Utilitaire ☐ Educatif

Taille : _____

Périphériques utilisées : _____

Support : ☐ Cassette ☐ Disquette

Comptabilité (testée) avec : _____

☐ 464 ☐ 664 ☐ 6128 ☐ PCW 8256

Signature _____

* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

44

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette.

Envoyez le tout à CPC Infos - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

Participez à CPC Infos

GESTION BANCAIRE

Avec ce logiciel de Gestion, vous allez pouvoir gérer votre comptabilité personnelle de manière simple et fiable :

Quelques caractéristiques :

- Gère de 1 à 10 comptes. Protection possible de chaque compte par code d'accès
- Capacité de plus de 14000 opérations.
- Sorties écran, imprimant ou fichier texte.
- Sorties multicritères :
 - Relevé de compte avec solde réel.
 - Relevé de compte avec solde opérations pointées
 - Recherches entre dates / entre montants min et max...
 - Liste des chèques émis entre deux dates ou numéros.
- Bilan des différents comptes.
- Copie d'écran à tout moment.
- Utilitaires d'écran et d'imprimante.
- Saisies guidées et protégées contre les erreurs.
- Commandes par barres de menus.

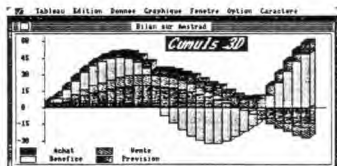
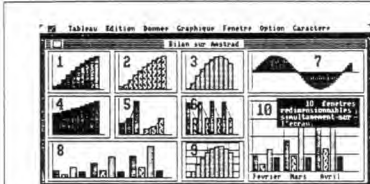
SELECTION									
SUPPORT / SORTIE					CRITERE				
SUPPORT / SORTIE									
C	DATE	TYPE	N°	DEBIT / CREDIT	DEBIT	CREDIT	SOLDE		
1	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
2	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
3	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
4	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
5	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
6	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
7	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
8	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
9	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
10	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
11	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
12	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
13	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
14	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
15	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
16	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
17	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
18	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
19	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
20	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
21	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
22	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
23	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
24	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
25	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
26	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
27	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
28	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
29	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
30	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
31	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
32	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
33	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
34	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
35	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
36	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
37	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
38	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
39	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
40	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
41	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
42	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
43	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
44	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
45	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
46	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
47	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
48	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
49	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
50	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
51	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
52	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
53	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
54	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
55	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
56	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
57	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
58	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
59	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
60	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
61	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
62	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
63	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
64	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
65	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
66	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
67	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
68	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
69	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
70	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
71	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
72	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
73	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
74	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
75	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
76	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
77	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
78	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
79	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
80	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
81	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
82	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
83	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
84	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
85	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
86	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
87	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
88	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
89	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
90	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
91	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
92	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
93	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
94	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
95	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
96	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
97	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
98	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
99	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		
100	01/01/88	REP. CHER	VERIFICATION	10000.00	10000.00		10000.00		

GRAPHEUR

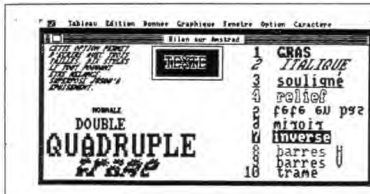
Visualisez vos données sous formes de graphiques

Avec ce logiciel très puissant, vous allez apporter un style professionnel à vos documents. Les données peuvent être entrées manuellement ou provenir d'autres logiciels.

14 types de représentations graphiques (ligne, camembert, histogramme, cumul, courbe, surface, nuage de points, pyramides...) sont affichables. Vous disposez de 10 fenêtres entièrement indépendantes dont vous pouvez déterminer les positions, tailles... Tous les paramètres des graphiques sont modifiables (hauteur, épaisseur des traits, profondeur pour les représentations en 3 dimensions...)



Pour présenter vos réalisations, vous disposez d'un puissant module d'écriture vous proposant de multiples possibilités :



GRAPHEUR fonctionne sur CPC 664/6128/6128+, et est accompagné d'un manuel de plus de 50 pages vous permettant d'exploiter au maximum ses capacités.

GESTION DE FICHIERS

SELECTION DE FICHIER	
COMMUNDES	
RETOUR AU MENU.....F1	
CHANGEMENT DE LECTEUR.....F2	
CREATION DE FICHIER.....F3	
SELECTION DE FICHIER.....F4	
EFFACER LE FICHIER.....F5	
INFORMATIONS.....F6	
SAUVEGARDE FICHIER MODIFIÉ.....F7	
TOUCHES CURSEUR.....↑ ↓	
01/08/88 --M-- FICHIER: 6640 IMPRIMANTE: 1001 LIBRE: 10002 ENR. Mo:	
LECTEUR 0:	

Enfin une gestion de fichiers puissante et conviviale !

L'utilisation des 128 Ko de votre micro donne à ce logiciel des capacités remarquables. Avec ses barres de menus et sa gestion des entrées/sorties empêchant toute erreur de manipulation, vous parvenez rapidement au résultat désiré.

3 types de champs sont possibles (Caractères, logiques et dates avec contrôle de validité), les enregistrements peuvent avoir une taille de 255 caractères, et chaque fichier peut posséder jusqu'à 20 champs !

La saisie des données se fait au moyen d'un éditeur pleine page.

Bien sur la modification ou la suppression d'enregistrements est possible. Vous accédez aux enregistrements désirés soit par leur numéro, soit par n'importe quel critère portant sur un ou plusieurs champs (Par exemple : NOM="DUPONT" OU NOM="DURAND").

Vous pouvez trier votre fichier sur n'importe quel champ en sens ascendant ou descendant.

Les sorties sur écran ou imprimante correspondent toujours à vos désirs : Un module de création de masques de sorties vous permet de placer les champs où vous le souhaitez sur l'écran ou sur l'imprimante !



PION ROUGE

Alain LECENNE

Valable pour CPC 664-6128

Ce jeu se compose de trois tableaux.

Chaque tableau comporte des pions jaunes numérotés carrés ou rectangulaires et un gros pion rouge.

Partant de la position de départ, il faut faire sortir le gros pion rouge par l'encoche en bas du tableau.

Pour y arriver, il faut faire avancer les pions dans les directions où la place est libre. Entrez le numéro du pion à déplacer puis la direction avec les touches fléchées.

Au début le jeu paraît très simple, puis devient vite un bon casse-tête. Après quelques coups subtils vous y arriverez rapidement.

Vous devez compter en moyenne :

- environ 70 coups pour le tableau 1
- environ 120 coups pour le tableau 2
- environ 170 coups pour le tableau 3

L'image de présentation vous propose un premier menu :

- 1 = début du jeu
- 2 = règle du jeu
- 3 = démo (démonstration du premier tableau)
- 4 = tableau des scores

Si vous tapez 1 le programme vous demandera si vous désirez jouer une nouvelle partie ou reprendre une ancienne.

Si vous reprenez une ancienne partie, le programme vous donnera la liste des fichiers PION (numéro de 1 à 9). DAT existants sur la disquette et vous demandera le numéro de fin de fichier.

Après enregistrement du fichier, le programme l'effacera automatiquement de la disquette.

Pendant la partie un second menu vous propose :

- D = de revenir en début de tableau
- T = de passer au tableau suivant
- M = de revenir au premier menu (perte du jeu en cours)
- P = de faire une pause (étant donné que le temps s'arrête avec la pause, le tableau disparaît aussi)
- S = de sauver une partie en cours. Vous pouvez sauver jusqu'à 9 tableaux.

Le programme vous donnera la liste des fichiers PION?.DAT existants sur la disquette et vous demandera un numéro de 1 à 9 puis il sauvera le fichier de données PION (numéro). DAT (1 Ko).

A vous de trouver la meilleure solution avec le moins de coups possible dans un temps raisonnable pour être affiché dans le tableau des scores.

Ce jeu de réflexion comprend 2 fichiers :
PION.BAS 22 Ko
PIONREC.BAS 1 Ko

PIONREC.BAS

Tapez ce petit programme et sauvez-le puis le lancer par un RUN. Création d'un fichier de 1 Ko : PIONTAB.SCO pour le tableau des scores.

PION.BAS

Programme du jeu. Tapez ce programme et sauvez-le en PION.BAS

Ne pas le lancer avant la sauvegarde, la touche BREAK est bloquée pour le jeu avec la ligne 140.
140 KEY DEF.....

BON COURAGE

Astuce : La ligne 250 DEMO = 1 explique le tableau numéro 1. Changer le 1 en 3 pour voir la DEMO du tableau 3





PION.BAS

```

10 '*****
20 '
30 ' LECENNE Alain
40 '
50 '
60 '
70 ' PION ROUGE
80 '
90 '*****
100 'x JANVIER 1991
110 '*****
120 'x version 1.0 pour CPC info
130 '*****
140 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE 18DEE,&C9
150 ON ERROR GOTO 4070
160 DIM nj1$(10),t1(10),tr1(10)
170 DIM apen(12),axg(12),axd(12),lx(12),ayh(12),ayb(12)
180 ly(12)
190 OPENIN "PIONTAB.SCO"
200 FOR na=1 TO 8
210 INPUT #9,nj1$(na),t1(na),tr1(na)
220 NEXT na
230 CLOSEIN
240 ext1$=".DAT"
250 nomd$="PION"

```

```

250 demo=1
260 GOSUB 6050
270 MODE 1
280 WINDOW #1,2,39,2,24
290 WINDOW #2,5,16,4,18
300 WINDOW #3,2,39,20,24
310 INK 0,0:INK 1,24:INK 2,6:INK 3,11
320 BORDER 0:PAPER 0:CLS
330 PAPER #2,0:PAPER #3,0
340 '***** TOUR ECRAN *****
350 PEN 3
360 FOR aa=1 TO 40
370 LOCATE aa,1:PRINT CHR$(250);
380 LOCATE aa,25:PRINT CHR$(250);
390 NEXT aa
400 FOR aa=2 TO 24
410 LOCATE 1,aa:PRINT CHR$(250);
420 LOCATE 40,aa:PRINT CHR$(250);
430 NEXT aa
440 IF part$="A" THEN GOTO 1130
450 '***** DESSINE 4 JEUX *****
460 tab1=0
470 FOR te=1 TO 4
480 RESTORE 5410
490 IF te=1 OR te=3 THEN ay=2 ELSE ay=16
500 FOR ta=1 TO 7
510 ay=ay+1
520 IF te=1 OR te=2 THEN ax=3 ELSE ax=33
530 FOR tb=1 TO 6
540 READ tc,tb

```

```

>QF
>QA
>HH
>QM
>QT
>RB
>CW
>TG
>TF
>RH
>AD
>LU
>AM
>AG
>AY
>WD
>XZ
>BK
>QF
>FG
>LD
>FY
>EK
>YD
>FN
>FC
>VG

```

```

550 LOCATE ax,ay
560 PEN td:PRINT CHR$(tc)
570 ax=ax+1
580 NEXT tb,ta,te
590 "***** T I T R E *****"
600 RESTORE 5490
610 ax=1:ay=3
620 FOR ta=1 TO 4
630 ay=ay+1
640 FOR tb=1 TO 18
650 READ tc
660 LOCATE ax:tb,ay
670 PEN tc:PRINT CHR$(143);
680 NEXT tb,ta
690 xa=3:ya=3:ca=#
700 FOR ta=1 TO 2
710 ya=ya+1
720 FOR tb=1 TO 2
730 LOCATE xa+(10*tb),ya:PRINT CHR$(215-ca)
740 LOCATE xa+(10*tb)+1,ya:PRINT CHR$(214-ca)
750 NEXT tb
760 ca=2:NEXT ta
770 PEN 2:LOCATE 13,9:PRINT "P R E S E N T E"
780 RESTORE 5540
790 xa=2:ya=10
800 FOR ta=1 TO 5
810 ya=ya+1
820 FOR tb=1 TO 36
830 READ tc
840 LOCATE xa:tb,ya
850 PEN tc:PRINT CHR$(143);
860 NEXT tb,ta
870 PEN 1:LOCATE 14,11:PRINT CHR$(215);
880 LOCATE 14,12:PRINT CHR$(213);
890 PEN 2:LOCATE 22,13:PRINT CHR$(212);
900 LOCATE 22,14:PRINT CHR$(215);
910 LOCATE 21,14:PRINT CHR$(213);
920 LOCATE 33,13:PRINT CHR$(136);
930 LOCATE 34,13:PRINT CHR$(140);
940 LOCATE 13,17:PEN 1:PRINT "1 = ";PEN 3:PRINT "DEBUT"
DE JEU"
950 LOCATE 13,19:PEN 1:PRINT "2 = ";PEN 3:PRINT "REGLE"
DU JEU"
960 LOCATE 13,21:PEN 1:PRINT "3 = ";PEN 3:PRINT "D E M O"
BR
0"
970 LOCATE 13,23:PEN 1:PRINT "4 = ";PEN 3:PRINT "TABLE"
AU SCORES"
980 choi$=INKEY$:IF choi$="" THEN 980
990 IF choi$<"1" AND choi$<"2" AND choi$<"3" AND choi$<"4" THEN 980
1000 choi$=VAL(choi$)
1010 tr=#
1020 IF choi$<1 THEN GOTO 1100
1030 LOCATE 13,17:PRINT STRING$(16," ")
1040 LOCATE 11,19:PEN 1:PRINT "A = ";PEN 3:PRINT "AMC"
JENNE PARTIE"
1050 LOCATE 11,21:PEN 1:PRINT "N = ";PEN 3:PRINT "NOU"
VELLE PARTIE"
1060 LOCATE 13,23:PEN 1:PRINT " VOTRE CHOIX ? ";

```

```

>LX 1070 part$=INKEY$:IF part$="" THEN 1070 >FF
>UF 1080 part$=UPPER$(part$):IF part$<"N" AND part$<"A" T >PZ
>YH 1090 HEN GOTO 1070
>ML 1090 IF part$="A" THEN 3770 >UZ
>TE 1100 IF choi=2 THEN GOTO 5010 >WR
>LF 1110 IF choi=4 THEN GOTO 4500 >WY
>WJ 1120 "***** dessine le jeu *****" >XG
>EK 1130 CLS #1 >XK
>YG 1140 PLOT 112,112,3:DRAW 64,112:DRAW 64,352:DRAW 256,35 >PC
>LX 2:DRAW 256,112
>VD 1150 DRAW 209,112:DRAW 209,96:DRAW 272,96:DRAW 272,360: >LP
>PR DRAW 49,360
>VW 1160 DRAW 49,96:DRAW 112,96:DRAW 112,112 >FM
>ZC 1170 MOVE 170,360,3:FILL 3 >TC
>NQ 1180 PLOT 320,367,3:DRAW 592,367:DRAW 592,293:DRAW 320, >TC
>EG 293:DRAW 320,367
>YF 1190 MOVE 340,348,3:FILL 3 >TK
>EK 1200 PLOT 336,353,0:DRAW 575,353 >YA
>LM 1210 PLOT 336,321,0:DRAW 575,321 >YQ
>NP 1220 PLOT 320,270,3:DRAW 592,270:DRAW 592,196:DRAW 320, >RM
>YJ 196:DRAW 320,270
>LY 1230 MOVE 340,240,3:FILL 3 >TV
>ME 1240 PLOT 336,257,0:DRAW 575,257 >YL
>LL 1250 PLOT 416,225,0:DRAW 495,225 >YB
>XF 1260 PLOT 320,173,3:DRAW 592,173:DRAW 592,99:DRAW 320,9 >PQ
>FA 9:DRAW 320,173
>YG 1270 MOVE 340,160,3:FILL 3 >TA
>LX 1280 PLOT 352,160,0:DRAW 559,160 >YA
>VD 1290 PLOT 384,128,0:DRAW 527,128 >YK
>PR 1300 CLS #2 >KK
>VW 1310 IF part$="A" THEN GOTO 1350 >YY
>ZC 1320 tabl=tabl+1 >LV
>GC 1330 IF tabl=4 THEN tabl=3 >UK
>AA 1340 IF choi=3 THEN tabl=demo:part$="N"
>GD 1350 PEN 2:LOCATE 6,21:PRINT "TABLEAU ";tabl >NU
>AV 1360 IF choi=3 THEN GOTO 1430
>AU 1370 PEN 3:LOCATE 4,23:PRINT " =Debut tabl =Menu =Sau" >XD
>AB ve partie"
>AY 1380 LOCATE 4,24:PRINT " =Tableau suivant =Pause" >EH
1390 PEN 1:LOCATE 4,23:PRINT "D":LOCATE 17,23:PRINT "M" >DK
:LOCATE 24,23:PRINT "S"
1400 LOCATE 4,24:PRINT "T":LOCATE 24,24:PRINT "P" >TE
1410 IF part$="A" THEN GOTO 1490 >YE
1420 GOTO 1440 >MH
1430 PEN 2:LOCATE 23,16:PRINT " * D E M O * ";PEN 1:LO >MU
CATE 25,16:PRINT " * Q = quit";
1440 he=0:an=0:sec=0 >PV
1450 "***** dessine le tableau *****" >YC
1460 IF tabl=1 THEN RESTORE 5650 >ZN
1470 IF tabl=2 THEN RESTORE 5720 >ZN
1480 IF tabl=3 THEN RESTORE 5790 >ZY
1490 FOR i=1 TO 12 >LL
>EH 1500 IF choi$="P" THEN GOTO 1520 >YL
1510 IF part$="N" THEN READ apen(i) >BJ
1520 IF apen(i)=-1 THEN GOTO 1650 >ZU
1530 IF choi$="P" THEN GOTO 1550 >YT
1540 IF part$="N" THEN READ axg(i),ayh(i),ayb(i) >QA
, lx(i), ly(i)
1550 PLOT axg(i),ayh(i),apen(i) >ZD

```

```

1560 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i), >KM • 2040 IF ia$="s" THEN i=-1:GOTO 2070 >AR
ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >VM • 2050 IF ia$="d" THEN GOTO 3200 >BB
1570 MOVE axg(i)+10,ayh(i)-10,apen(i):FILL apen(i) >VG • 2060 i=VAL(ia$) >BB
1580 PLOT axg(i),ayh(i),0 >UG • 2070 i=i+2 >KB
1590 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i), >KQ • 2080 IF dp$="g" THEN GOTO 2130 >VV
ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >VB • 2090 IF dp$="d" THEN GOTO 2390 >WB
1600 LOCATE ix(i),ly(i):PEN 3 >XA • 2100 IF dp$="h" THEN GOTO 2650 >VW
1610 IF i=1 THEN PRINT "s";:GOTO 1630 >CE • 2110 IF dp$="b" THEN GOTO 2910 >WP
1620 PRINT USING "##";i-2 >RT • 2120 *** deplacement gauche *** >XH
1630 NEXT i >VF • 2130 DI:tr=tr+1:PEN 1:LOCATE 27,12:PRINT USING " ### " >GF
1640 ***** affichage partie ***** >YD • ;tr:Ei
1650 PEN 2:LOCATE 22,4:PRINT " TEMPS HORLOGE " >QN • 2140 teta=axg(i)-10 >NC
1660 LOCATE 22,10:PRINT " NOMBRES COUPS " >KH • 2150 teta=ayh(i)-10 >NG
1670 PEN 1:LOCATE 27,12:PRINT USING " ### ";tr:Ei >TZ • 2160 teyb=ayb(i)+10 >NA
1680 EVERY 50,3 GOSUB 3200 >TH • 2170 tca=TEST(teta, teta) >VK
1690 part$="N" >UC • 2180 tcb=TEST(teta, teyb) >VN
1700 IF choi=3 THEN GOTO 1970 >WL • 2190 IF tca<0 OR tcb<0 THEN GOTO 2350 >EX
1710 DI:LOCATE 23,16:PEN 2:PRINT " NUMERO PION "; >UF • 2200 DI:LOCATE ix(i),ly(i):PEN apen(i):PRINT CHR$(143); >EX
1720 PEN 3:LOCATE 25,18:PRINT STRING$(9,143); >NN • :Ei
1730 PEN 1:LOCATE 28,18:PRINT " ? ";:Ei >FP • 2210 PLOT axg(i),ayh(i)-1,apen(i):DRAW axg(i),ayb(i)+2 >ZP
1740 chco$=INKEY$:IF chco$="" THEN 1740 >FH •
1750 chco$=UPPER$(chco$) >UT • 2220 PLOT axd(i),ayh(i)-1,0:DRAW axd(i),ayb(i)+2 >RH
1760 IF tr<1 THEN GOTO 1780 >UP • 2230 FOR dep=1 TO 40 >MZ
1770 IF INKEY$(0)<-1 THEN tempi=REMAIN(3):GOTO 3530 >VF • 2240 PLOT axg(i)-dep,ayh(i)-1,apen(i):DRAW axg(i)-dep,a
yb(i)+2 >KE
2250 PLOT axd(i)-dep,ayh(i)-1,0:DRAW axd(i)-dep,ayb(i)+2 >CW
2
2260 NEXT dep >NE
2270 axg(i)=axg(i)-40 >PH
2280 axd(i)=axd(i)-40 >PC
2290 PLOT axg(i),ayh(i),0 >UF
2300 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i), >KE
ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >VB
2310 DI:ix(i)=ix(i)-3:LOCATE ix(i),ly(i):PEN 3 >QH
2320 IF i=1 THEN PRINT "s";:Ei:GOTO 2340 >EV
2330 PRINT USING "##";i-2;:Ei >WD
2340 GOTO 1700 >ME
2350 DI:PEN 2:LOCATE 25,18:PRINT "INTERDIT":Ei >QD
2360 FOR cl=1 TO 1500:NEXT cl >WJ
2370 GOTO 1700 >MH
2380 *** deplacement droite *** >YF
2390 DI:tr=tr+1:PEN 1:LOCATE 27,12:PRINT USING " ### " >GP
;tr:Ei
2400 teta=axd(i)+10 >NW
2410 teta=ayh(i)-10 >NF
2420 teyb=ayb(i)+10 >NZ
2430 tca=TEST(teta, teta) >VJ
2440 tcb=TEST(teta, teyb) >VM
2450 IF tca<0 OR tcb<0 THEN GOTO 2610 >EV
2460 DI:LOCATE ix(i),ly(i):PEN apen(i):PRINT CHR$(143); >EF
:Ei
2470 PLOT axd(i),ayh(i)-1,apen(i):DRAW axd(i),ayb(i)+2 >ZR
2480 PLOT axg(i),ayh(i)-1,0:DRAW axg(i),ayb(i)+2 >RY
2490 FOR dep=1 TO 40 >MH
2500 PLOT axd(i)+dep,ayh(i)-1,apen(i):DRAW axd(i)+dep,a >KT
yb(i)+2
2510 PLOT axg(i)+dep,ayh(i)-1,0:DRAW axg(i)+dep,ayb(i)+2 >CX
2

```

```

2520 NEXT dep >ND
2530 axd(i)=axd(i)+48 >PY
2540 axg(i)=axg(i)+48 >PF
2550 PLOT axg(i),ayh(i),0 >UE
2560 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >KN
2570 DI:lx(i)=lx(i)+3:LOCATE lx(i),ly(i):PEN 3 >QP
2580 IF I=1 THEN PRINT "N":EI:GOTO 2600 >EC
2590 PRINT USING "I":I-2:EI >VM
2600 GOTO 1700 >MD
2610 DI:PEN 2:LOCATE 25,18:PRINT "INTERDIT":EI >QC
2620 FOR cl=1 TO 1500:NEXT cl >WH
2630 GOTO 1700 >MG
2640 ***** deplacement haut ***** >YE
2650 DI:tr=tr+1:PEN 1:LOCATE 27,12:PRINT USING "###" >GN
;tr:EI
2660 teya=ayh(i)+10 >NL
2670 texa=axg(i)+10 >NJ
2680 texb=axd(i)-10 >NK
2690 tca=TEST(texa,teya) >VT
2700 tcb=TEST(texb,teya) >VL
2710 IF tca<0 OR tcb<0 THEN GOTO 2870 >EC
2720 DI:LOCATE lx(i),ly(i):PEN apen(i):PRINT CHR$(143); >EE
;EI
2730 PLOT axg(i)+2,ayh(i),apen(i):DRAW axd(i)-2,ayh(i) >ZB
2740 PLOT axg(i)+2,ayb(i),0:DRAW axd(i)-2,ayb(i) >RN
2750 FOR dep=1 TO 40 >MG
2760 PLOT axg(i)+2,ayh(i)+dep,apen(i):DRAW axd(i)-2,ayh(i)+dep >KM
(i)+dep
2770 PLOT axg(i)+2,ayb(i)+dep,0:DRAW axd(i)-2,ayb(i)+dep >CX
p
2780 NEXT dep >PB
2790 ayh(i)=ayh(i)+48 >QJ
2800 ayb(i)=ayb(i)+48 >PW
2810 PLOT axg(i),ayh(i),0 >UD
2820 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >KM
2830 DI:ly(i)=ly(i)-3:LOCATE lx(i),ly(i):PEN 3 >QT
2840 IF I=1 THEN PRINT "N":EI:GOTO 2860 >FB
2850 PRINT USING "I":I-2:EI >VL
2860 GOTO 1700 >NB
2870 DI:PEN 2:LOCATE 25,18:PRINT "INTERDIT":EI >QL
2880 FOR cl=1 TO 1500:NEXT cl >WR
2890 GOTO 1700 >NE
2900 ***** deplacement bas ***** >YD
2910 DI:tr=tr+1:PEN 1:LOCATE 27,12:PRINT USING "###" >GM
;tr:EI
2920 IF apen(i)=1 AND ayb(i)<120 THEN GOTO 3160 >WN
2930 teya=ayb(i)-10 >WG
2940 texa=axg(i)+10 >NJ
2950 texb=axd(i)-10 >NK
2960 tca=TEST(texa,teya) >VT
2970 tcb=TEST(texb,teya) >VL
2980 IF tca<0 OR tcb<0 THEN GOTO 3160 >EE
2990 IF apen(i)=2 AND ayb(i)=112 THEN PEN 3:LOCATE 6,21 >VK
:PRINT " "
3000 DI:LOCATE lx(i),ly(i):PEN apen(i):PRINT CHR$(143); >EW
;EI
3010 PLOT axg(i)+2,ayb(i),apen(i):DRAW axd(i)-2,ayb(i) >ZE
3020 PLOT axg(i)+2,ayh(i),0:DRAW axd(i)-2,ayh(i) >RT
3030 FOR dep=1 TO 40 >PY
3040 PLOT axg(i)+2,ayb(i)-dep,apen(i):DRAW axd(i)-2,ayb(i)-dep >KV
(i)-dep
3050 PLOT axg(i)+2,ayh(i)-dep,0:DRAW axd(i)-2,ayh(i)-dep >CF
p
3060 NEXT dep >ND
3070 ayb(i)=ayb(i)-48 >EC
3080 ayh(i)=ayh(i)-48 >QJ
3090 PLOT axg(i),ayh(i),0 >UE
3100 DRAW axd(i),ayh(i):DRAW axd(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayb(i):DRAW axg(i),ayh(i) >KN
3110 DI:ly(i)=ly(i)+3:LOCATE lx(i),ly(i):PEN 3 >QP
3120 IF I=1 THEN PRINT "N":EI:GOTO 3140 >EC
3130 PRINT USING "I":I-2:EI >VM
3140 IF ayb(i)=64 THEN GOTO 3200 >YF
3150 GOTO 1700 >ME
3160 DI:PEN 2:LOCATE 25,18:PRINT "INTERDIT":EI >QD
3170 FOR cl=1 TO 1500:NEXT cl >WJ
3180 GOTO 1700 >MH
3190 ***** compteur temps ***** >YF
3200 sec=sec+1:sec1=sec1+1 >VN
3210 IF sec=60 THEN mn=mn+1:sec=0 >AW
3220 IF mn=60 THEN he=he+1 >UD
3230 PEN 1:LOCATE 22,6:DI:PRINT USING "H":he; >QJ
3240 PRINT USING "###":mn; >XA
3250 PRINT USING "##sec":sec; >AG
3260 RETURN >FE
3270 ***** fin de tableau ***** >YE
3280 tempi=REMAIN(3) >QG
3290 PEN 2:LOCATE 8,14:PRINT "BRAVO"; >FV
3300 PEN 3:LOCATE 21,21:PRINT " " >NK
3310 PEN 2:LOCATE 23,16:PRINT " OPERATION "; >PU
3320 PEN 1:LOCATE 25,18:PRINT " REUSSIE "; >KM
3330 LOCATE 3,23:PRINT STRING$(35," ") >FG
3340 LOCATE 3,24:PRINT STRING$(35," ") >FJ
3350 tr2tr:sec2=sec1:tr=0:sec1=0 >DD
3360 IF tab1=3 THEN GOTO 3440 >WJ
3370 IF choi<3 THEN GOTO 3400 >XT
3380 PEN 3:LOCATE 4,23:PRINT " Retour M E N U = E S >NH
P A C E ";
3390 GOTO 3410 >NA
3400 PEN 3:LOCATE 4,23:PRINT " Tableau suivant = E S >TC
P A C E ";
3410 CLEAR INPUT >LL
3420 sui$=INKEY$:IF sui$="" THEN GOTO 3420 >JT
3430 IF sui$(<) CHR$(32) THEN GOTO 3420 >DD
3440 LOCATE 8,19:PRINT " "; >YM
3450 LOCATE 8,20:PRINT " "; >YE
3460 LOCATE 8,21:PRINT " "; >YG
3470 IF tab1=3 THEN GOTO 4250 >WM
3480 LOCATE 27,12:PRINT " "; >YB
3490 LOCATE 22,6:PRINT " "; >DL
3500 IF choi<3 THEN tr=0:CLS #1:GOTO 460 >GA
3510 CLS #2:GOTO 1300 >NL
3520 ***** sauvegarde partie ***** >YC
3530 CLEAR INPUT:CLS:LOCATE 2,1:PEN 2:PRINT " SAUVEGARDE >PG
E D'UNE PARTIE ( 1 Ko );
3540 PEN 1:LOCATE 1,4:PRINT "FICHIERS EXISTANTS : " >XT

```

```

3550 LOCATE 1,5:DIR,"*.DAT" >XC
3560 PEN 3:PRINT:PRINT " ENTREZ NUMERO FIN FICHIER : >EN
":PEN 1:PRINT "PION";PEN 2:PRINT "?"
3570 PEN 1:PRINT:PRINT " M = Retour MENU"; >TJ
3580 nom1$=INKEY$:IF nom1$="" THEN 3580 >FM
3590 nom1$=UPPER$(nom1$): >UH
3600 IF nom1$="M" THEN CLS:GOTO 350 >BV
3610 nom1=VAL(nom1$):IF nom1<1 OR nom1>9 THEN GOTO 3580 >YR

3620 LOCATE 1,21 >DE
3630 CLS #3 >LJ
3640 nom2$=nomd$+nom1$+ext1$ >XL
3650 choi=1:fin=-1 >NH
3660 PEN 0 >GD
3670 OPENOUT nom2$ >NN
3680 FOR j=1 TO 12 >LQ
3690 WRITE #9,apen(j) >QD
3700 IF apen(j)=-1 THEN GOTO 3730 >ZY
3710 WRITE #9,axg(j),axd(j),lx(j),ayh(j),ayb(j),ly(j) >ZW

3720 NEXT j >VJ
3730 WRITE #9,choi,tabl,he,an,sec,tr >FA
3740 CLOSEOUT >ZE
3750 CLS:GOTO 350 >LY
3760 ***** reprise partie ***** >YJ
3770 CLEAR INPUT:CLS:PEN 2:LOCATE 10,1:PRINT "REPRISE D >UE
'UNE PARTIE"
3780 PEN 1:LOCATE 1,4:PRINT "FICHIERS EXISTANTS : " >XZ
3790 LOCATE 1,5:DIR,"*.DAT" >XJ
3800 poy=VPOS(00) >MG
3810 LOCATE 1,8:vf$=COPYCHR$(00) >AF
3820 IF vf$<" " THEN GOTO 3860 >XE
3830 LOCATE 1,poy:PRINT:PEN 3:PRINT " IL N'Y A PAS DE >EB
FICHIERS DE DONNEES"
3840 PRINT:PRINT " POUR REPREDRE UNE PARTIE DE PION >FD
"
3850 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CLS:part$="N":GOTO 350 >UM
3860 LOCATE 1,poy:PRINT:PEN 3:PRINT "ENTREZ NUMERO FIN >YF
FICHIER : ";PEN 1:PRINT "PION";PEN 2:PRINT "?"

3870 PEN 1:PRINT:PRINT " M = Retour MENU " >PL
3880 nom1$=INKEY$:IF nom1$="" THEN 3880 >FU
3890 nom1$=UPPER$(nom1$) >UW
3900 IF nom1$="M" THEN CLS:part$="N":GOTO 350 >MG
3910 nom1=VAL(nom1$):IF nom1<1 OR nom1>9 THEN GOTO 3880 >YY

3920 PEN 1:PRINT:PRINT "Enregistrement fichier : ";nomd >VD
$+nom1$
3930 nom2$=nomd$+nom1$+ext1$ >XN
3940 PEN 0 >GE
3950 OPENIN nom2$ >MZ
3960 FOR j=1 TO 12 >LR
3970 INPUT #9,apen(j) >QK
3980 IF apen(j)=-1 THEN 4010 >VH
3990 INPUT #9,axg(j),axd(j),lx(j),ayh(j),ayb(j),ly(j) >ZN
4000 NEXT j >VA
4010 INPUT #9,choi,tabl,he,an,sec,tr >FX
4020 CLOSEIN >LG
4030 CLS >ZG

4040 ERA,nom2$ >LW
4050 GOTO 350 >FC
4060 ***** gestion erreur ***** >YC
4070 IF DERR=146 THEN GOTO 4110 >XC
4080 IF DERR=148 THEN GOTO 4150 >YB
4090 PEN 2:LOCATE 5,22:PRINT "** ERREUR ** ERREUR ** ER >MP
REUR **";
4100 GOTO 4230 >MB
4110 PEN 2:PRINT:PRINT "Ce fichier ";PEN 1:PRINT nomd$ >JL
+nom1$;PEN 2:PRINT " n'existe pas";
4120 FOR t=1 TO 2000:NEXT t >UF
4130 LOCATE 1,poy:PRINT CHR$(14);RESUME 3860 >QC
4140 GOTO 4240 >MG
4150 CLS #3:PEN 2:LOCATE 5,21:PRINT "IMPOSSIBLE ** Disq >AJ
uette pleine";
4160 LOCATE 2,23:PRINT "Changez de disquette et tapez E >VM
SPACE";
4170 PRINT CHR$(15):CAT:PRINT CHR$(6) >FC
4180 WHILE INKEY$="">VEND >VA
4190 LOCATE 2,21:PRINT STRING$(38," ") >FM
4200 LOCATE 2,23:PRINT STRING$(38," ") >FF
4210 IF chco$="S" THEN PEN 3:part$="N":LOCATE 1,21:RESU >GL
ME 3660
4220 IF chco$<>"S" THEN PEN 3:part$="N":LOCATE 1,21:RES >HK
UME 4760
4230 FOR ta=1 TO 2000:NEXT ta:CLS:part$="N":RESUME 350 >ZH

4240 CLS:part$="N":GOTO 350 >WN
4250 ***** fin de partie 3 ***** >WA
4260 FOR t=1 TO 2000:NEXT t >UL
4270 IF sec2> tml(8) THEN GOTO 4830 >AF
4280 FOR na=1 TO 6 >LN
4290 IF sec2< tml(na) THEN GOTO 4310 >BV
4300 NEXT na >DE
4310 FOR nb=8 TO na STEP-1 >TC
4320 nj1$(nb+1)=nj1$(nb) >RE
4330 tml(nb+1)=tml(nb) >QE
4340 tr1(nb+1)=tr1(nb) >QR
4350 NEXT nb >EA
4360 CLS #2:PEN 2:LOCATE 6,5:PRINT "BON SCORE" >QF
4370 PEN 1:LOCATE 5,7:PRINT "ENTREZ VOTRE" >MC
4380 LOCATE 5,9:PRINT "NOM POUR LE" >EG
4390 LOCATE 5,11:PRINT "TABLEAU DES" >FA
4400 LOCATE 8,13:PRINT "SCORES" >ZP
4410 PEN 3:LOCATE 7,15:PRINT "N O M ?:" >FC
4420 CLEAR INPUT:LOCATE 5,17 >XD
4430 INPUT nj2$ >CF
4440 nj$=LEFT$(nj2$,1) >QC
4450 IF nj$="" AND INKEY(18)<-1 THEN nj2$="PION-X" >TQ
4460 nj2$=UPPER$(nj2$) >RE
4470 nj1$(na)=LEFT$(nj2$,10) >WC
4480 tml(na)=sec2 >MX
4490 tr1(na)=tr2 >LL
4500 CLS #1:PEN 1:LOCATE 11,4:PRINT "P I O N ";PEN >WZ
2:PRINT "R O U G E"
4510 PEN 3:LOCATE 3,7:PRINT "T A B L E A U D E S S >KQ
C O R E S"
4520 PEN 2:LOCATE 4,10:PRINT "N O M S T E M P S >KG
NOMBRES"

```

```

4530 LOCATE 4,11:PRINT "JOUEURS          HORLOGE          COU >DP
PS"
4540 PEN 1                                >GC
4550 FOR tc=1 TO 8                        >LX
4560 LOCATE 4,12+tc:PRINT nj1%(tc)       >CN
4570 cal1=INT(tml(tc)/3600)              >WF
4580 cal2=cal1*3600                       >NP
4590 cal3=tml(tc)-cal2                   >RA
4600 cal4=INT(cal3/60)                    >QD
4610 cal5=cal4*60                         >LJ
4620 cal6=cal3-cal5                       >NJ
4630 LOCATE 16,12+tc:PRINT USING "## mn ";cal4; >QM
4640 PRINT USING "## sec";cal6            >ZJ
4650 LOCATE 33,12+tc:PRINT USING "###";trl(tc) >PQ
4660 NEXT tc                              >FB
4670 IF choi<4 THEN GOTO 4720             >XE
4680 PEN 3:LOCATE 10,23:PRINT "ESPACE = RETOUR MENU" >YB
4690 sau$=INKEY$:IF sau$="" THEN 4690     >DZ
4700 IF sau$<>CHR$(32) THEN 4690          >YJ
4710 CLS #1:GOTO 460                      >NV
4720 PEN 3:LOCATE 3,23:PRINT "ESPACE = SAUVER SCORE ET >UE
RETOUR MENU"
4730 sau$=INKEY$:IF sau$="" THEN 4730    >DN
4740 IF sau$<>CHR$(32) THEN 4730          >YH
4750 "*** sauve nouveau score ***        >YJ
4760 LOCATE 2,21                          >EB
4770 OPENOUT "PIONTAB.SCO"               >VV
4780 FOR na=1 TO 8                       >LU
4790 WRITE #9,nj1%(na),tml(na),trl(na)   >FY
4800 NEXT na                              >DK
4810 CLOSEOUT                            >ZD
4820 CLS #1:GOTO 460                     >NX
4830 CLS #2:PEN 2:LOCATE 6,5:PRINT "TRES BIEN" >QJ
4840 PEN 1:LOCATE 6,7:PRINT "MAINTENANT"  >JA
4850 LOCATE 7,9:PRINT "IL FAUT"          >AM
4860 LOCATE 6,11:PRINT "AMELIORER"       >CE
4870 CLS 5,13:PRINT "VOTRE TEMPS"        >FZ
4880 LOCATE 5,15:PRINT "ET LE NOMBRE"    >FE
4890 LOCATE 7,17:PRINT "DE COUPS"       >BU
4900 WHILE INKEY$="" :WEND               >VA
4910 CLS #2:GOTO 1330                     >NV
4920 ***** Pause attente *****      >YH
4930 PEN 2:LOCATE 6,6:PRINT "P A U S E"  >FW
4940 PEN 1:LOCATE 6,9:PRINT "Une touche"; >MF
4950 LOCATE 8,11:PRINT "pour";           >AK
4960 LOCATE 6,13:PRINT "reprendre";      >GW
4970 LOCATE 6,15:PRINT "la partie";      >GG
4980 WHILE INKEY$="" :WEND               >VJ
4990 CLS #2:RETURN                       >NX
5000 ***** regle du jeu *****        >XH
5010 CLS #1:PEN 3:LOCATE 5,3:PRINT "*** P I O N ***" >QY
5020 PEN 2:LOCATE 21,3:PRINT "R O U G E ***" >LA
5030 PEN 1:LOCATE 10,5:PRINT "tir( de l'ane rouge (soyez >LY
"
5040 LOCATE 5,6:PRINT "plus tetu que lui ) ce jeu qui" >KN
5050 LOCATE 5,7:PRINT "paraît tres simple devient vite" >NF
5060 LOCATE 5,8:PRINT "un bon casse-tete." >RZ
5070 LOCATE 10,10:PRINT "Partant de la position de" >FB
5080 LOCATE 5,11:PRINT "d'après, il faut faire sortir le >NL
"
5090 LOCATE 5,12:PRINT "pion rouge en bas du cadre." >FW
5100 LOCATE 10,14:PRINT "Pour y arriver il faut" >DB
5110 LOCATE 5,15:PRINT "faire avancer les pions dans >LD
"
5120 LOCATE 5,16:PRINT "les directions ou la place est >MB
"
5130 LOCATE 5,17:PRINT "libre." >AB
5140 LOCATE 10,19:PRINT "Au début cela semble" >CL
5150 LOCATE 5,20:PRINT "impossible, mais après quelques >QL
"
5160 LOCATE 5,21:PRINT "coups subtils vous y arriverez >PG
"
5170 LOCATE 5,22:PRINT "très rapidement." >QH
5180 PEN 3:LOCATE 10,24:PRINT "S U I T E = ESPACE"; >WN
5190 WHILE INKEY$="" :WEND >VC
5200 CLS #1: >UB
5210 PEN 1:LOCATE 10,3:PRINT "Ce jeu se compose de trois >LA
"
5220 LOCATE 5,4:PRINT "tableaux et commence par le" >KN
5230 LOCATE 5,5:PRINT "numero 1 , mais vous avez la" >HX
5240 LOCATE 5,6:PRINT "possibilité de passer au " >HM
5250 LOCATE 5,7:PRINT "tableau suivant." >QU
5260 PEN 3:LOCATE 3,9:PRINT "Environ 70 coups pour le >ZF
tableau 1"
5270 LOCATE 3,10:PRINT "Environ 120 coups pour le table >TF
au 2"
5280 LOCATE 3,11:PRINT "Environ 170 coups pour le table >TP
au 3"
5290 PEN 1:LOCATE 10,13:PRINT "A vous de réussir en >KF
un"
5300 LOCATE 5,14:PRINT "temps record et le moins de >LV
"
5310 LOCATE 5,15:PRINT "coups possible." >PU
5320 LOCATE 10,17:PRINT "Vous pouvez arreter une" >FM
5330 LOCATE 5,18:PRINT "partie en cours et la sauver. >LY
"
5340 LOCATE 10,19:PRINT "Le jeu vous demandera un" >FA
5350 LOCATE 5,20:PRINT "chiffre ? (de 1 à 9) et sauver >JE
a"
5360 LOCATE 5,21:PRINT "un fichier de données PION7.DA >LM
T"
5370 PEN 3:LOCATE 10,23:PRINT "RETOUR MENU = ESPACE"; >ZL
5380 WHILE INKEY$="" :WEND >VD
5390 CLS #1:GOTO 460 >NA
5400 *** datas petit tableau *** >YB
5410 DATA 136,3,140,3,140,3,140,3,140,3,132,3 >JC
5420 DATA 138,3,233,1,233,2,233,2,233,1,133,3 >KE
5430 DATA 138,3,233,1,233,2,233,2,233,1,133,3 >KF
5440 DATA 138,3,233,1,233,1,233,1,233,1,133,3 >KE
5450 DATA 138,3,233,1,233,1,233,1,233,1,133,3 >KF

```



```

546# DATA 138,3,233,1,143,0,143,0,233,1,133,3
547# DATA 138,3,131,3,143,0,143,0,131,3,129,3
548# '*** datas titre momo ***
549# DATA 3,0,0,3,0,3,3,0,0,3,0,0,3,0,3,3,3
550# DATA 3,0,0,3,0,3,3,0,0,3,0,0,3,0,3,3,3
551# DATA 3,0,0,3,0,3,3,0,0,3,0,0,3,0,3,3,3
552# DATA 3,0,0,3,0,3,3,0,0,3,0,0,3,0,3,3,3
553# '*** datas titre pion ***
554# DATA 1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,0,0,2
555# DATA 2,2,0,2,2,2,0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
556# DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,2
557# DATA 0,2,0,2,2,2,0,2,2,2,2,2,0,0,0,2,0,0
558# DATA 1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,2
559# DATA 2,2,0,2,2,2,0,2,2,2,2,2,0,0,0,2,2,0
560# DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,2
561# DATA 0,2,0,2,2,2,0,2,2,2,2,2,0,2,0,2,0,0
562# DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,2
563# DATA 0,2,0,2,2,2,0,2,2,2,2,2,0,2,2,2,2,2
564# '*** datas tableau 1 ***
565# DATA 2,112,208,352,256,10,6,1,64,112,352,256,6
566# DATA 1,208,256,352,256,15,6,1,64,112,256,160,6,12
567# DATA 1,208,256,256,160,15,12,1,112,160,256,208,9,1
568# DATA 1,160,208,256,208,12,11,1,112,160,208,160,9,1
569# DATA 1,160,208,208,160,12,14,1,64,112,160,112,6,17
570# DATA 1,208,256,160,112,15,17,-1
571# '*** datas tableau 2 ***
572# DATA 2,112,208,352,256,10,6,1,64,112,352,256,6,6
573# DATA 1,208,256,352,256,15,6,1,64,112,256,160,6,12
574# DATA 1,112,208,256,208,10,11,1,208,256,256,208,15
575# DATA 1,112,160,208,160,9,14,1,160,208,208,160,12,1
576# DATA 1,208,256,208,160,15,14,1,64,112,160,112,6,17
577# DATA 1,208,256,160,112,15,17,-1
578# '*** datas tableau 3 ***
579# DATA 2,112,208,352,256,10,6,1,64,112,352,256,6,6
580# DATA 1,208,256,352,256,15,6,1,64,112,256,160,6,12
581# DATA 1,208,256,256,160,15,12,1,112,208,256,208,10
582# DATA 1,112,160,208,160,9,14,1,160,208,208,160,12,1
583# DATA 1,64,112,160,112,6,17,1,208,256,160,112,15,17
584# '*** data demo tableau 1 ***
585# DATA 9,g,3,b,5,d,7,h,6,b,4,b,4,d,2,d,0,b,0,b,*,g,7
586# DATA 2,d,0,d,0,h,8,h,6,g,6,h,9,g,9,g,0,b,2,b,5,g,5
587# DATA 4,h,2,h,0,d,5,b,5,b,8,d,0,b,*,b,4,g,4,g,7,g,7
588# DATA 3,h,5,d,5,d,9,d,9,d,6,b,8,b,*,b,4,b,7,g,2,g,0

```

```

>KE ,h,0,h,*,d,6,h
>KA 588# DATA 6,h,8,g,8,h,9,g,9,g,*,b,*,b,f >FA
>YK 590# '**** data demo tableau 3 **** >YG
>JJ 591# DATA 7,d,8,g,2,b,3,b,4,g,6,h,6,d,8,h,8,h,3,g,6,b,6 >QD
>JU ,b,8,d,8,b,4,d
>JV 592# DATA 4,d,5,h,5,g,7,h,7,h,2,d,5,b,5,b,7,g,7,b,4,g,4 >QW
>JC ,g,8,h,8,g,6,h
>YF 593# DATA 6,h,3,d,2,d,5,d,7,b,4,b,8,g,8,g,6,g,6,g,3,h,2 >QE
>JJ ,h,5,d,5,d,7,d
>JB 594# DATA 7,d,4,b,6,b,8,d,0,b,0,b,*,g,2,h,2,h,7,h,7,h,5 >PN
>JJ ,g,5,h,4,d,4,d
>JQ 595# DATA 6,b,6,g,8,b,8,b,0,d,6,h,6,h,8,g,8,h,4,g,4,g,5 >QK
>JM ,b,5,d,7,b,7,b
>JX 596# DATA 0,d,6,d,8,h,4,h,7,g,7,g,5,g,5,g,3,b,0,b,6,d,6 >QH
>JC ,d,8,d,8,d,4,h
>JM 597# DATA 7,h,5,g,0,g,8,b,8,b,2,b,2,b,1,g,6,h,6,h,3,h,3 >PY
>JF ,h,8,d,2,b,1,b
>JA 598# DATA 6,g,3,h,8,h,8,h,2,d,1,b,1,b,8,g,8,h,3,b,6,d,8 >QE
>YH ,h,1,h,1,h,0,d
599# DATA 5,d,7,d,7,b,*,b,0,g,8,g,6,g,6,g,1,h,3,h,0,h,2 >PE
,h,5,d,5,d,7,d
600# DATA 7,d,4,b,*,b,8,b,6,g,1,g,0,h,0,h,*,d,8,b,8,b,6 >PZ
,b,6,b,1,g,0,g
601# DATA 3,g,2,h,2,h,5,h,5,h,7,d,7,h,4,d,4,d,8,b,8,d,6 >PW
,b,6,b,*,g,7,g
602# DATA 7,h,4,h,8,d,8,d,6,d,6,d,*,b,7,g,7,g,5,g,5,g,4 >PB
,h,8,h,6,d,*,d
603# DATA *,b,1,-1a >LR
604# '*** redefinition caractere ** >YC
605# SYMBOL AFTER 249 >PG
606# SYMBOL 250,165,90,189,126,126,189,90,165 >LB
607# RETURN >FG

```

■ PIONREC.BAS ■

```

10 '***** >LA
20 '*** sous-programme *** >LB
30 '*** creation *** >LC
40 '*** tableau des *** >LD
50 '*** scores pour *** >LE
60 '*** PION ROUGE *** >LF
70 '***** >LG
80 DIM nj1$(8),tmi(8),tri(8) >VL
90 nj1$(1)="MONO":nj1$(2)="ALAIN":nj1$(3)="XAVIER":nj1$(4)="OLIVIER" >TP
100 nj1$(5)="JEAN":nj1$(6)="ANNIE":nj1$(7)="MICHAEL":nj1$(8)="BERNARD" >VJ
110 tmi(1)=728:tmi(2)=860:tmi(3)=982:tmi(4)=1055 >QV
120 tmi(5)=1286:tmi(6)=1463:tmi(7)=1692:tmi(8)=1865 >VG
130 tri(1)=180:tri(2)=190:tri(3)=200:tri(4)=220 >PJ
140 tri(5)=230:tri(6)=240:tri(7)=250:tri(8)=260 >PD
150 OPENOUT "PIONTAB.SCO" >VN
160 FOR a=1 TO 8 >VD
170 WRITE #9,nj1$(a),tmi(a),tri(a) >BG
180 NEXT a >MK
190 CLOSEOUT >TA

```


MASTERCALC CPC 380 F

LE MEILLEUR TABLEUR SUR CPC !
 * TABLEUR LE PLUS RAPIDE ET LE PLUS PUISSANT SUR CPC.
 * UTILISE TOUTE LA MEMOIRE (128 Ko).
 * CAPACITE DE 7000 CASES, JUSQU'A 235 COLONNES OU LIGES.
 * DONNEES AFFICHEES ENTIERES OU JUSQU'A 700 VALES.
 * PERMET LA CREATION DE 99 FORMULES DE 100 CARACTERES MAXI.
 * TOTALS ET SOUS TOTALS DE LIGES ET DE COLONNES.
 * COLONNES DE A A ZH.
 * CARACTERES ET IMPRESSION SUR 80 OU 136 COLONNES.
 * MASTERCALC PROPOSE DE NOMBREUSES AUTRES FONCTIONS DONT LA CREATION ET L'IMPRESSON.
 * PROGRAMMES UN EXCELLENT OUTIL POUR
 * NOTATION DU CALCUL DES BUDGETS
 * SIMULATIONS FINANCIERES
 * PREVISIONS LA COMPTABILITE ETC.

Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.

SPRITE ALIVE DISC 349 F

* VOUS VOULEZ REALISER VOS PROPRES JEUX AVANT UN ASPECT PRO ?
 * EST SPRITE ALIVE QU'IL VOUS FAUT
 * "BASIC SIMPLE" DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES.
 * MOUVEMENT SOUPLE PIXEL PAR PIXEL.
 * COMPATIBLE SOURIS JOYSTICKS, CLAVIER.
 * 224 DE MEMOIRES PROGRAMMES
 * 64 SPRITES SUPER-CHOUETTES * MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE
 * COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES
 * 10 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES EN BASIC
 * PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE A MACOMPILE.
 * 6 PROGRAMMES DE DEMO BASIC + 2 DE DEMO COMPILE.

MAXAM ASSEMBLEUR-DESSASSEMBLEUR

ASSEMBLEUR-DESSASSEMBLEUR, SYSTEME COMPLET DE DEVELOPPEMENT D'UN 80
 286 + ULTRA DU PROGRAMMEUR
 MENU DEROLANT * LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND, REPLACE, ETC.
 ROM 399 F CASSETTE 275 F DISC 299 F

DISCBASE 229 F

LE SEUL GESTIONNAIRE ULTRA RAPIDE DE DISQUETTES !
 * 99 % DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVERONT QU' DISCBASE EST INDISPENSABLE !
 DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNEES SPECIALISE DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIERS QUELLES
 CONTIENNENT POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNEES VOUS NAVEZ QU'A INSERER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES LIGES A LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LEUR CATALOGUE VOUS POUVEZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DOUBLAQUELLE DE TROUVE UN FICHER
 PLUS DE PAGELLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !
 * COMME UN CHAT AVEC LES CATS * MET A JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES
 * LISTE ENTIEREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIERS * IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES.

KWIKFILE 199 F

UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNEES A FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISEE DE FICHIERS DE DONNEES.

CARACTERISTIQUES : UTILISATION A 100% PAR MENU
 * JUSQU'A 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT * TOTAL DES RUBRIQUES * LONGUEUR DE TOUTES LES CHAMPS DE VARIABLES * 78 CARACTERES PAR RUBRIQUE (PLUS POSSIBLE MAIS PAS AFFICHE) * JUSQU'A 22000 OCTETS PAR CHAMP * TRI ALPHA-NUMERIQUE SUR TOUTES LES RUBRIQUES
 RECHERCHE RAPIDE PAR TOUCHE QUI AFFICHE SUR ECRAN LES RUBRIQUES ENTIERES CONTENANT LES DONNEES DESIREES * IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE * IMPRESSION AVEC OU SANS NOM DE CHAMP * CALCULS DANS LES RUBRIQUES (IDEAL POUR TENUE DE STOCK) * POSSIBILITE DE CHANGER DE FORMULE DE CALCUL DANS TOUTE RUBRIQUE ET D'EN AJOUTER * CATALOGUE DE FICHIERS GERES PAR MENU.

DIGITALISEUR VIDI



VIDI capte et transfère plus de 6 images /sec. directement de votre magnéscope, caméra, télé vers votre ordinateur
 * Sauvegarde sur cassette ou disquette
 * Travail en MODES 0, 1 ou 2
 * 16ko de mémoire vidéo supplémentaire
 * Contrôleur d'images incorporé
 * Compatible OCP ART STUDIO
 * Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

PAGE PUBLISHER PAO : 325 F

* PUBLICATION ASSISTEE PAR ORDINATEUR 6128
 * CREEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, POSTERS, PETITS JOURNAUX, LOGOS, FANZINES, ETC.
 * PAGE PUBLISHER P.A.O. PERMET LE CONTRÔLE AUSEI BIEN DE L'IMPRESSION QUE DU GRAPHISME
 * COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICIELLES : EPSON, DMP 280380
 * GERE PAR ICONES ET MENUS, PAGE PUBLISHER P.A.O. PEUT ETRE PILOTE PAR CLAVIER OU JOYSTICK
 * RECONNU COMME LE N°1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN 88 POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX
 * PAGE PUBLISHER PICTURE DISC 199 F (PLUS DE 400 FONTS ET DESSINS SUPPLEMENTAIRES)

PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAP CPC 100% N° 40 * PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES
 SANS AUCUN DOUTE LE MEILLEUR TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC. RECONNU COMME LE N°1 PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE
 COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, UTILISATION TRES FACILE, COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES
 ROM : 399 F CASSETTE : 295 F DISC : 349 F

IMPRIMANTES

STAR LC200 COULEUR + DRIVER 2525 F

STAR LC200 COULEUR - DRIVER + ADVANCED OCP ART STUDIO 2690 F

STAR LC 20 2090 F

STAR LC 20 + PROTEXT 2290 F

DRIVER IMPRIMANTE COULEUR 249 F

*ce driver permet d'imprimer toutes les images couleurs du CPC vers votre imprimante couleur
 STAR LC10 ou LC200 exclusivement.

PORTRAIT ASTRAL 295 F

CERTAINEMENT LE MEILLEUR LOGICIEL D'ASTROLOGIE REALISE PAR LE PLUS GRAND ASTROLOGUE FRANCAIS
 PORTRAIT ASTRAL VOUS ENCHANTEMENT, VOUS PERMETTRA DE MIEUX VOUS CONNAITRE
 THEMES ASTRALS * HORLOGES ASTRALES * PLANETES ASTRALES ETC.ETC.

AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC !

AVEC DKTRONICS
 EXTENSION MEMOIRE 64K POUR CPC 464/664 499 F
 EXTENSION MEMOIRE 256K POUR CPC 6128 1090 F
 CRAYON OPTIQUE CASSETTE 229 F
 CRAYON OPTIQUE DISQUETTE 329 F
 EXTENSION MEMOIRE AUGMENTANT DE 64 K A 128 K LA CAPACITE MEMOIRE DE VOTRE CPC
 CRAYON OPTIQUE PERMET D'EXPLOITER LES CAPACITES GRAPHIQUES DU CPC.

LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC 1090 F

INDISPENSABLE POUR LES USAGERS AYANT BESOIN DE CAPACITE DE STOCKAGE 800 K * 80 PISTES * DOUBLE FACES POUR L'UTILISER PLEINEMENT, IL EST NECESSAIRE D'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS RODOS * ROMDOS * RAMDOS
 * ROMDOS ET RAMDOS SONT DEUX LOGICIELS D'ENTRÉE, SAUF QUE ROMDOS EST EN ROM ET NECESSITE L'UTILISATION D'UN ROMBOARD POUR SON INSTALLATION, COMME ROMDOS.
 * RAMDOS EST LIVRÉ EN DISQUETTE, IL SONT TOUTS COMPATIBLES AVEC AMBROS, IDEAL POUR LES UTILISATEURS EXPERIMENTES.
 * CE LOGICIEL PERMET DE RECHERCHER, L'ORDRE, LES NOUS VOUS CONSEILLONS ROMDOS OU RAMDOS
 LECTEUR 3.50 + ROMDOS 1295 F
 LECTEUR 3.50 + RAMDOS 1199 F
 LECTEUR 3.50 + RODOS 1295 F

SCANNER DART 795 F



REPRODUISSEZ DES IMAGES GRACE AU SCANNER DART

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS, DESSINS, PHOTOS, ETC.
 * COMPATIBLE : AVEC * DMP 2002/1600/05180 * AMX * PAGEMAKER * SOURIS ET CRAYON * CPC DISK OU CASSETTE (A PRECISER)
 DESCRIPTION : AGRANDISSEMENT X1 - X2 - X3 - 96 * ZOOM * PRINT * LOAD * SAVE * COPY * EDIT * RAJOUT DE TEXTE * 1 OU 2 ECRANS
 IMPRESSIONS DEMI OU PLEIN FORMAT * NOTATION ECRAN DE 160

"L'ATELIER DE L'ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 249 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE IMAGINERIE LA RECHERCHE, ADVANCED OCP COULEUR, CPC COULEUR GRACE A 80 PISTOLES, 16 PINCEAUX ET BROSSSES A PEINTURE INCORPORÉS, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDS POSSIBLE, SACRE MEILLEUR LOGICIEL DE DESSINS ET GRAPHISMES SUR CPC.

695 F

COMPRENANT : THE ADVANCED OCP ART STUDIO - UNE SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UN PORTE SOURIS + UNE INTERFACE SOURIS (SOURIS COMPATIBLE AVEC PAGE PUBLISHER PAO).

MULTIFACE 2 LE COPIEUR



SI VOUS SOUHAITEZ DELER UN PROGRAMME, LE COPIER EN SUITE SUR DISQUETTE OU CASSETTE AUTOMATIQUEMENT EN APPLIQUANT SIMPLEMENT SUR UN DOUTON, LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION C'EST MULTIFACE 2.

DUNE UTILISATION SIMPLE, LA PORTEE DE VOUS, GUIDE PAR UN MENU DEROLANT.
 * APPREZ AVOIR LE PROGRAMME, VOUS POURREZ LE STOPPER, LE SAUVEGARDER OU ENCORE L'ETUDIER ET LE DETAILER A VOTRE CONVENANCE, GRACE AU MULTI * TOUCHER INCORPORÉ DANS MULTIFACE 2, EN APPLIQUANT SUR RETOURN OU EN RECHARGEANT LA FOL SUIVANTE, REPRENDRA AUTOMATIQUEMENT, DERNIER L'ENDROIT DU VOUS LAVERE GELÉ.
 MULTIFACE 2 + CPC 464/6128 499 F
 MULTIFACE 2 + CPC 464/6128 PLUS 525 F

THE INSIDER 159 F

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2
 VOULEZ-VOUS TOUT CONNAITRE A L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME ? BRANCHEZ THE INSIDER, AVEC MULTIFACE 2, LANCEZ UN PROGRAMME, QUELQUE ET ALORS THE INSIDER VOUS REVERTE TOUT IL DESSASSEMBLE COMPLETEMENT, CHERCHE ET TROUVE, TEXTES ET CODES, AFFICHE ET MODIPE, RAM ET REGISTRES D2 80, IMPRIME.

CPC jeu SPECTRA

2 è m e p a r t i e

Thierry KERGOSIEN

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Dans le dernier numéro, vous aviez trouvé 6 listings sur les 11 annoncés. Cette fois-ci, la suite des «S0x.bas» se termine et vous allez pouvoir entamer la frappe du programme SPECTRA.BAS et BUILD.BAS.

Une fois tous les fichiers tapés et sauves, il faut lancer, un à un, tous les fichiers S0x.BAS par RUN. Vous allez ainsi créer des fichiers intitulés S.001 jusqu'à S.011. Essayez de faire en sorte que ces fichiers soient seuls sur une face de disquette pour pouvoir mieux les rassembler avec le programme BUILD.BAS.



Ce programme se lance par RUN «BUILD» et il va automatiquement construire les fichiers SPECTRA.001 et SPECTRA.002, puis il va les sauver sur votre disque.

Vous n'aurez alors plus qu'à taper RUN «SPECTRA» pour lancer le jeu.

S06.BAS

(s u i t e)

```

1690 DATA D1,F3,A2,00,00,00,B6,A2,00,00,00,00,B6,A2,00,00,C9B9
1695 DATA 00,00,B6,B6,00,00,00,B6,A2,00,00,00,00,B6,A2,C0D5
1700 DATA 00,00,00,00,B6,F3,A2,00,00,00,B6,F3,A2,00,00,D26B
1705 DATA B6,00,00,00,00,00,B6,00,00,00,00,00,00,B6,00,00,D48D
1710 DATA 00,00,B6,00,00,00,00,00,B6,00,00,00,00,B6,00,00,D6AF
1715 DATA 00,00,00,00,F3,B6,00,00,00,D1,F3,F3,28,00,00,40,F3,DCAA
1720 DATA 79,F3,B6,00,D1,B6,00,51,F3,28,D1,28,00,00,D1,28,E3B1
1725 DATA F3,B6,00,40,F3,28,51,F3,3C,F3,B6,00,00,F3,F3,ECB7
1730 DATA 28,00,00,14,3C,3C,00,00,00,00,90,30,20,00,00,00,EEAB
1735 DATA 90,30,20,00,00,00,64,20,00,00,00,64,20,00,00,F033
1740 DATA 00,00,64,64,00,00,00,00,64,20,00,00,00,64,20,F283
1745 DATA 00,00,00,00,64,30,20,00,00,00,64,30,20,00,00,00,F36B
1750 DATA 64,00,00,00,00,00,64,00,00,00,00,00,64,00,00,F497
1755 DATA 00,00,64,00,00,00,00,64,00,00,00,64,00,00,F5C3
1760 DATA 00,00,00,40,30,64,00,00,00,90,30,30,80,00,40,30,F87F
1765 DATA 90,30,64,00,90,64,00,10,30,80,90,80,00,90,80,F097
1770 DATA 30,64,00,40,30,80,10,30,CC,30,64,00,00,30,30,00,F153
1775 DATA 80,00,00,44,CC,CC,00,00,00,00,60,C0,C0,00,00,40,00,F5F7
1780 DATA C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,C0,00,00,40,C0,C0,00,00,00,F7
1785 DATA 00,00,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,00,1777
1790 DATA C0,00,00,C0,C0,C0,C0,00,00,C0,90,30,C0,00,00,40,1F37
1795 DATA 30,30,60,00,00,C0,30,30,60,00,00,C0,60,60,60,2457
1800 DATA 00,C0,30,30,60,00,00,C0,30,90,60,00,00,C0,30,30,29D7
1805 DATA 60,00,00,C0,90,90,C0,00,00,C0,90,30,C0,00,00,40,30F5
1810 DATA C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,00,3A1F
1815 DATA 00,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,C0,00,00,00,C0,C0,431F
1820 DATA C0,00,00,C0,00,C0,C0,00,00,00,00,C0,C0,00,00,40,495F
1825 DATA C0,C0,C0,00,C0,C0,C0,C0,00,00,40,C0,C0,00,00,525F
1830 DATA 00,00,C0,C0,C0,00,00,C0,90,30,C0,00,00,C0,30,30,58FF
1835 DATA 60,00,00,90,30,30,30,00,90,30,30,30,00,10,5D2F
1840 DATA 30,30,30,00,00,90,30,30,30,00,90,30,30,00,617F
1845 DATA 00,90,30,30,30,00,00,C0,30,30,60,00,00,C0,30,30,663F
1850 DATA 60,00,00,C0,30,30,60,00,00,C0,30,30,60,00,00,40,6ADF
1855 DATA 90,30,C0,00,00,C0,00,30,C0,00,00,C0,C0,C0,00,731F
1860 DATA 00,C0,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,00,7C5F
1865 DATA C0,00,00,C0,00,C0,C0,C0,00,00,00,C0,C0,00,00,40,829F
1870 DATA C0,C0,C0,00,00,C0,C0,C0,C0,00,00,40,C0,C0,00,88DF
1875 DATA 00,00,C0,C0,C0,00,00,C0,C0,30,60,00,00,C0,C0,30,935F
1880 DATA 60,00,00,C0,C0,30,60,00,00,C0,C0,30,60,00,00,40,999F
1885 DATA C0,30,60,00,00,C0,C0,30,C0,00,00,C0,90,30,60,00,ABBF
1890 DATA 00,C0,90,30,60,00,00,C0,30,30,60,00,00,C0,60,30,ABBF
1895 DATA 60,00,00,C0,C0,30,60,00,00,C0,C0,30,60,00,00,40,AC2F

```




580 DATA 32,BC,3E,0F,06,00,0E,0F,CD,32,BC,21,FE,C9,11,00,ED0B
585 DATA 06,06,13,0E,63,CD,70,95,C9,11,09,0F,2E,06,CD,F3BC
590 DATA 19,0D,CD,19,0D,CD,19,0D,CD,19,0D,11,90,0F,21,35,FASE
595 DATA E4,06,05,0E,0C,CD,7D,95,C9,21,00,0C,11,00,9C,0E,FFAB
600 DATA 35,CD,95,95,C9,11,01,81,21,84,0A,01,10,ED,00,05C2
605 DATA 11,A1,98,01,0F,02,ED,00,CD,5F,06,CD,43,08,C9,00,0EEB
610 DATA 69,06,CD,48,07,CD,99,07,C9,CD,0F,06,CD,FF,06,21,183A
615 DATA 30,C2,CD,21,00,0A,0E,09,06,14,FD,21,00,39,DD,5E,1CF3
620 DATA 00,7B,FE,4A,28,0C,FE,4C,28,00,FE,4E,28,0A,FE,36,2310
625 DATA 20,03,22,5D,01,16,00,EB,29,29,29,29,29,EB,FD,2812
630 DATA 19,FD,5D,FD,5A,ES,C5,01,10,04,CD,7D,95,C1,E1,23,3039
635 DATA 23,23,23,DD,23,10,C3,0D,C8,11,50,00,19,18,89,3A,3ACF
640 DATA 0A,01,5F,16,00,68,62,C8,23,19,22,56,81,DD,21,A6,3A45
645 DATA 38,DD,19,DD,06,00,DD,66,01,11,66,2A,19,11,00,3A,3ECB
650 DATA 06,04,7E,CB,7F,20,06,12,23,13,10,F6,C9,08,0F,4F,4563
655 DATA C5,47,AF,12,13,10,FC,C1,78,91,47,23,C3,02,E6,2A,ACD8
660 DATA 5B,01,1E,ED,9A,19,4E,23,7F,8D,47,07,87,80,08,5374
665 DATA 81,3D,5F,16,00,23,22,5E,01,7E,87,C8,FE,8A,08,55,590B
670 DATA FE,00,28,13,C9,87,C6,48,21,00,0A,19,22,61,81,77,5E60
675 DATA 11,14,00,19,3C,77,C9,21,00,0A,19,3E,50,77,23,3C,61BC
680 DATA 77,11,13,00,19,3C,77,23,3C,77,C9,2A,58,01,29,22,6613
685 DATA 5B,01,11,C7,99,19,FD,21,47,01,CD,61,87,FD,21,51,6D83
690 DATA 81,7E,FD,77,00,23,7E,FD,77,02,23,7E,FD,77,03,7D,7522
695 DATA 75,04,FD,74,05,23,87,C8,ES,CD,3B,95,5E,23,56,FD,70D9
700 DATA 73,06,FD,72,07,DD,05,45,95,FD,75,08,FD,74,09,01,8539
705 DATA 18,06,06,CD,7D,95,E1,C9,2A,58,01,11,A1,98,19,085D
710 DATA FD,21,10,01,CD,81,87,FD,21,32,81,CD,81,87,C3,FD,948A
715 DATA 87,FD,75,13,FD,74,14,7E,FD,77,00,FD,77,01,23,7E,9C4D
720 DATA FD,77,02,FD,77,03,23,7E,FD,77,04,23,ES,07,20,05,4337
725 DATA 21,87,00,18,03,CD,2D,95,FD,75,10,FD,74,11,5E,23,AG8E
730 DATA 5B,FD,73,08,FD,72,09,FD,73,0A,FD,72,08,5F,16,00,003D
735 DATA 21,93,00,19,7E,FD,77,00,FD,77,01,C9,FD,21,1E,87D3
740 DATA 81,CD,45,95,22,19,81,22,18,81,FD,21,10,81,CD,45,8E43
745 DATA 95,22,29,81,22,2B,81,FD,21,32,81,CD,45,95,22,CE,CA4A
750 DATA 81,22,40,81,ED,58,14,21,2A,19,81,CD,61,95,ED,58,CB5A
755 DATA 25,81,2A,29,81,CD,61,95,ED,58,3A,81,2A,3E,81,CD,D250
760 DATA 61,95,CD,CD,C9,8C,CD,0A,8D,3A,00,81,87,C2,7C,0A,DADC
765 DATA 3A,0A,01,FE,37,CA,01,88,CD,05,8D,CD,43,8D,0C,53,E318
770 DATA 8C,CD,7B,88,CD,03,8B,CD,06,8E,3A,0A,81,87,CA,75,EB9A
775 DATA 8A,3A,07,81,87,CA,75,8A,3E,1B,CD,1E,8B,CA,43,88,2F2A
780 DATA CD,03,8B,CD,06,8B,FE,FC,CA,7C,0A,03,88,3A,00,FBAS
785 DATA 81,CD,1E,8B,C8,3A,0E,81,3D,32,0E,81,C8,3E,03,32,81BE
790 DATA 0E,81,3A,18,81,87,C2,28,89,FD,21,47,01,CD,CF,8E,092A
795 DATA 30,00,FD,21,51,81,CD,CF,8E,08,FD,7E,03,87,C8,FD,124E
800 DATA 5E,06,FD,56,87,FD,6E,08,FD,66,89,3E,18,32,95,186A
805 DATA 3E,06,32,66,95,ES,05,CD,61,95,01,21,75,8E,0E,18,1FDD
810 DATA 06,06,CD,7D,95,E1,3A,18,81,87,20,0C,FD,7E,03,32,206F
815 DATA 18,81,FD,36,03,00,1F,3A,18,81,4F,FD,7E,03,32,2AE7
820 DATA 10,81,79,FD,77,03,ES,CD,3B,95,5E,23,56,E1,FD,73,331A
825 DATA 06,FD,72,07,CD,61,95,3E,2A,32,62,95,3E,03,32,66,38BE
830 DATA 95,21,02,00,CD,CD,95,C9,FE,07,CA,59,89,FE,0E,CA,423F
835 DATA 75,89,FE,0C,CA,9C,89,FE,0D,CA,8A,89,FE,0E,CA,48C6
840 DATA 89,FE,0F,CA,89,FD,21,10,81,CD,7F,89,08,FD,21,54F6
845 DATA 32,81,CD,7F,89,08,C9,88,FD,21,1D,81,CD,6A,89,5D06
850 DATA FD,21,32,81,CD,6A,89,C3,62,8A,FD,7E,8A,87,C8,3C,66A0
855 DATA C8,CD,9E,8D,C9,06,08,CD,D9,91,10,F8,C3,62,8A,FD,6FC5
860 DATA 7E,8A,87,C8,3C,C8,3A,18,81,FD,BE,8A,37,3F,C8,770F
865 DATA 7E,12,87,C4,9E,8D,08,CD,62,8A,37,C9,2A,5F,81,7E,7F06
870 DATA FE,0A,CA,89,C9,83,A9,88,2A,5F,81,7E,FE,05,CA,CD,890C

875 DATA 89,C3,A9,88,2A,5F,81,7E,FE,06,CA,CC,69,C3,A9,88,9228
880 DATA 2A,5F,81,7E,FE,07,CA,CC,89,C3,A9,88,3E,87,77,21,99A6
885 DATA EE,00,CD,CD,95,AF,0E,0A,1A,4F,CD,32,8C,AF,0E,1A,4F,A13A
890 DATA CD,38,8C,06,32,C5,06,FS,ED,78,1F,30,FB,C1,10,FS,A968
895 DATA AF,47,4F,CD,32,8C,AF,47,4F,CD,38,8C,06,36,C5,06,80D5
900 DATA FS,ED,78,1F,30,FB,C1,10,FS,2A,5D,81,ED,58,8F,80,889E
905 DATA 01,20,08,CD,7D,95,06,96,C5,06,FS,ED,78,1F,30,FB,C081
910 DATA C1,10,FS,2A,5D,81,10,08,4D,01,10,0A,CD,7D,95,2A,C683
915 DATA 50,81,23,23,23,C1,10,0A,CD,7D,95,2A,5D,81,ED,58,C83E
920 DATA 11,AA,00,19,D1,ES,01,10,0A,CD,7D,95,E1,23,23,23,D0FC
925 DATA 23,01,10,0A,CD,7D,95,3A,0F,81,3C,32,0F,81,CD,62,D68A
930 DATA 8A,C9,AF,32,18,81,21,75,FB,ED,58,87,00,0E,18,06,EEA2
935 DATA 06,CD,7D,95,C9,ED,89,CD,7C,8A,C9,C9,85,9A,21,EEA2
940 DATA C8,81,CD,F9,81,3E,1C,2E,02,11,F7,8A,CD,CD,94,CD,FE49
945 DATA F9,85,CD,19,86,21,4A,08,11,C8,00,CD,4A,96,CD,CD,EE8E
950 DATA 19,86,E1,11,C8,00,CD,4A,96,ES,CD,19,86,E1,11,C8,FEF9
955 DATA 00,CA,AA,96,11,09,0F,CD,2E,06,06,96,C5,06,FS,ED,866F
960 DATA 78,1F,30,FB,C1,10,FS,11,61,0F,CD,2E,06,21,A2,1A,0CDB
965 DATA 11,00,8A,CD,4A,96,E5,11,09,0F,CD,2E,06,CD,19,8D,14AA
970 DATA 19,8D,CD,19,8D,CD,19,8D,CD,19,8D,11,61,0F,CD,2E,06,E1,C1C6
975 DATA 11,14,05,CD,4A,96,C9,47,41,4D,45,20,4F,56,45,52,221C
980 DATA 30A,0F,81,FE,0A,1C,7C,8A,CD,85,9A,21,C8,81,CD,29D0
985 DATA F9,81,3E,17,2E,02,11,6C,8B,CD,CD,94,CD,F9,85,11,309E
990 DATA D9,0F,CD,2E,06,06,64,C5,06,FS,ED,78,1F,30,FB,C1,38A1
995 DATA 10,FS,ED,19,86,21,8E,15,11,64,00,CD,4A,96,ES,CD,3FAA
1000 DATA 19,86,E1,11,64,00,CD,4A,96,ES,CD,19,86,E1,11,2C,468B
1005 DATA 01,CD,4A,96,ES,CD,19,86,E1,11,C8,00,CD,4A,96,11,4E32
1010 DATA D9,0F,CD,2E,06,CD,83,8B,CD,18,8B,C9,5A,55,28,41,5599
1015 DATA 53,20,4F,5A,52,49,4F,4D,50,48,45,00,2A,08,81,28,59CF
1020 DATA B4,20,48,3A,07,81,4F,3D,07,81,3E,18,91,CB,27,SECC
1025 DATA 5F,16,00,DD,21,8D,96,19,DD,06,08,DD,66,01,11,6528
1030 DATA 49,0F,19,AF,77,23,77,23,77,3E,1C,81,87,27,5F,16,828E
1035 DATA 00,DD,21,8D,96,DD,19,DD,6E,00,DD,66,01,11,49,00,785E
1040 DATA 19,3E,0C,77,23,77,23,77,21,CA,09,22,08,81,3A,07,743E
1045 DATA 81,06,05,57,21,3A,C1,3E,0C,AE,77,01,80,08,09,30,789E
1050 DATA 0A,01,58,C0,09,15,20,EF,C9,3A,21,81,3C,20,0A,2A,7025
1055 DATA 2E,81,ED,58,25,81,CD,61,95,3A,36,81,3C,20,0A,2A,8301
1060 DATA 3A,81,ED,58,3A,81,CD,61,95,2A,18,81,ED,58,16,81,8A2B
1065 DATA 81,61,95,2A,18,81,ED,58,61,00,D5,CD,61,95,21,8A,9230
1070 DATA 00,CD,CD,95,D1,AF,FS,05,06,1E,C5,06,FS,ED,78,1F,9891
1075 DATA 30,FB,C1,10,FS,D1,F1,FE,03,28,11,3C,FS,2A,18,81,A375
1080 DATA 81,61,95,2A,18,81,CD,61,95,18,DC,2A,18,81,CD,AB1A
1085 DATA 61,95,09,06,FS,ED,78,1F,30,FB,ED,58,16,81,2A,18,82DD
1090 DATA 81,CD,61,95,ED,58,14,81,ED,53,16,81,2A,19,81,22,8988
1095 DATA 18,81,CD,61,95,3A,03,81,87,20,27,3C,32,83,06,8E98
1100 DATA FS,ED,78,1F,30,FB,ED,58,27,2A,2B,81,CD,61,95,CEC4
1105 DATA ED,58,25,81,ED,53,27,81,2A,29,81,22,2B,81,CD,61,CD6E
1110 DATA 95,CA,AF,32,83,01,06,FS,ED,78,1F,30,FB,ED,58,3C,D55F
1115 DATA 81,2A,40,81,CD,61,95,ED,58,3A,81,ED,53,3C,81,28,8E68
1120 DATA 3E,81,22,40,81,CD,61,95,C9,3A,01,81,3C,FE,05,28,E309
1125 DATA 0A,32,81,09,AF,32,81,81,3A,82,81,ED,44,32,02,EB0F
1130 DATA 81,1E,00,57,2A,14,81,22,14,81,3A,21,81,87,28,CECF
1135 DATA 0A,3C,28,07,2A,25,81,19,22,25,81,3A,36,81,87,C8,FB0E
1140 DATA 3C,CD,2A,3A,81,19,22,3A,81,C9,3E,01,32,0B,81,FD,F687
1145 DATA 21,18,81,CD,FB,95,CD,F1,8E,3A,08,81,87,02,3E,8D,FEED
1150 DATA 45,95,22,19,81,59,3A,02,81,C3,83,5F,16,00,DD,0A77
1155 DATA 21,00,00,CD,19,DD,06,00,DD,66,01,22,14,81,AF,32,0A92
1160 DATA 00,81,C9,21,81,87,28,8D,3C,28,8A,FD,21,10,81,0F89
1165 DATA 45,8E,DA,68,DD,06,81,87,C8,3C,C8,FD,21,32,1816



1474 DATA 81,CD,45,8E,D4,68,D0,C9,3A,05,81,30,20,2C,3A,04,1E8B
1475 DATA 81,87,CB,4F,30,32,04,81,3E,28,91,C8,27,5F,16,00,2A54
1476 DATA DD,21,8D,96,D0,19,D0,6E,00,DD,66,01,11,05,00,19,2A59
1477 DATA 36,00,21,8A,08,CD,0C,95,3E,0F,32,05,81,C9,3E,3018
1478 DATA FD,77,05,FD,77,06,FD,36,04,FF,FD,36,07,00,FD,7E,37F6
1479 DATA 0E,FD,77,0C,FD,7E,0F,FD,77,0D,FD,6E,13,FD,66,14,3F8A
1480 DATA 23,33,36,00,2A,61,00,FD,75,08,FD,7A,09,21,9A,08,453A
1481 DATA CD,0C,95,37,C9,3A,22,81,30,CC,EA,8D,32,22,81,3A,ACD5
1482 DATA 37,81,3D,CC,23,0E,32,37,81,C9,FD,21,81,0D,3A,21,5311
1483 DATA 81,87,CB,3C,20,05,CD,5C,8E,18,24,CD,20,96,CD,1,5AA6
1484 DATA 8E,CD,45,95,22,29,81,59,3A,02,81,3C,83,5F,16,00,5FF1
1485 DATA DD,2A,2D,81,DD,19,DD,6E,00,DD,66,01,12,25,81,3A,662D
1486 DATA 23,81,C9,FD,21,32,81,3A,36,81,87,CB,3C,20,05,CD,6D89
1487 DATA 5C,9A,02,81,3C,83,5F,16,00,DD,2A,42,81,DD,19,DD,7A6D
1488 DATA 6E,00,DD,66,01,22,3A,81,3A,38,81,C9,FD,7E,07,FE,8138
1489 DATA 03,28,1C,3C,FD,77,07,5F,CB,23,16,00,DD,21,61,08,8678
1490 DATA DD,19,DD,7E,00,FD,77,08,DD,7E,01,FD,77,09,C9,AF,8E96
1491 DATA FD,77,04,FD,77,06,FD,5E,08,FD,56,09,FD,6E,9C,FD,968B
1492 DATA 6D,0D,CD,81,95,2A,87,08,FD,75,08,FD,74,09,FD,75,9E88
1493 DATA 0A,FD,74,08,C9,FD,36,12,00,3A,10,81,4F,C6,07,AC50
1494 DATA BE,00,08,FD,7E,00,C6,07,89,D8,3A,12,81,4F,C6,07,AC58
1495 DATA FD,0E,02,DD,FD,7E,02,C6,07,89,D8,FD,3A,12,C9,3A,B50E
1496 DATA 10,81,4F,C6,07,FD,0E,00,DD,FD,7E,00,C6,05,89,D8,8D25
1497 DATA 3A,12,81,4F,C6,07,FD,0E,02,DD,FD,7E,02,C6,05,89,C4A4
1498 DATA C9,AF,32,0C,81,CB,23,2D,81,05,0F,DD,19,DD,5E,00,C8BC
1499 DATA DD,56,01,D9,C9,25,8F,28,0F,8F,25,8F,56,8F,8A,D28A
1500 DATA 8F,AF,8F,56,8F,6D,8F,D2,8F,8F,8F,6D,8F,25,8F,8D,1F
1501 DATA 8F,3F,8F,25,8F,0E,00,C9,FD,35,03,CD,CF,93,D0,CD,E308
1502 DATA 20,90,0E,00,38,04,FD,35,02,C9,FD,3A,03,37,C9,FD,E930
1503 DATA 03,CD,CF,93,D0,CD,58,90,0E,00,38,04,FD,3A,02,E998
1504 DATA FD,35,03,37,C9,FD,35,01,CD,CF,93,D0,CD,90,9F,F8B5
1505 DATA 0E,04,38,04,FD,35,00,C9,FD,3A,01,37,C9,FD,3A,01,F6E2
1506 DATA CD,CF,93,D0,CD,CF,90,0E,00,38,04,FD,3A,00,C9,FD,06D6
1507 DATA 35,01,37,C9,FD,35,01,FD,35,03,CD,CF,93,D0,CD,11,WE51
1508 DATA 1,38,09,FD,35,00,FD,35,02,0E,00,CD,CF,93,D0,CD,81,FD,1493
1509 DATA 3A,03,CD,28,8F,DA,56,8F,0E,04,C9,FD,35,01,FD,3A,1B4C
1510 DATA 03,CD,CF,93,D0,CD,3A,91,38,89,FD,35,00,FD,3A,02,2286
1511 DATA 0E,04,C9,FD,3A,01,FD,35,03,CD,CF,8F,DA,56,8F,0E,2930
1512 DATA 04,C9,FD,3A,01,FD,35,03,CD,CF,93,D0,CD,50,91,38,3149
1513 DATA 09,FD,35,01,FD,35,02,0E,00,C9,FD,35,01,FD,3A,03,36FD
1514 DATA CD,28,8F,DA,56,8F,0E,00,CD,CF,93,D0,CD,3A,03,3689
1515 DATA CF,93,D0,CD,71,91,38,09,FD,3A,00,FD,3A,02,0E,00,4525
1516 DATA FD,35,01,FD,35,03,CD,3F,8F,DA,56,8F,0E,00,C9,AC46
1517 DATA FD,7E,03,06,0E,FC,4F,87,81,FD,7E,03,06,0E,00,552A
1518 DATA CB,38,83,5F,16,00,21,00,04,19,0E,01,7E,B7,C4,8D,59FB
1519 DATA 01,D8,23,7E,B7,C4,8D,91,D8,23,7E,B7,01,EE,83,C62CB
1520 DATA C9,91,7E,B7,C4,8D,91,C9,FD,7E,03,06,0E,FC,4F,8C8E
1521 DATA 87,87,81,FD,5E,01,CB,3B,CB,83,5F,16,00,21,00,729E
1522 DATA 19,0E,02,7E,B7,C4,8D,91,D8,23,7E,B7,C4,8D,91,79FA
1523 DATA DD,23,7E,01,EE,83,C9,91,7E,B7,C4,8D,91,C9,8358
1524 DATA FD,7E,03,06,0E,FC,4F,CB,27,CB,27,81,FD,5E,01,08AC
1525 DATA CB,3B,CB,83,5F,16,00,21,00,04,19,0E,04,11,48F25
1526 DATA 0E,7E,B7,C4,8D,91,D8,19,7E,B7,C4,8D,91,D8,19,FD,9832
1527 DATA 7E,03,06,0E,FC,03,C9,91,7E,B7,C4,8D,91,C9,FD,A1B1
1528 DATA 7E,03,06,0E,FC,03,C9,3F,CB,27,CB,27,81,5F,FD,01,8957
1529 DATA C6,07,CB,3F,CB,3F,8F,5F,16,00,21,00,04,19,0E,00,AB84
1530 DATA 11,14,00,7E,B7,C4,8D,91,D8,19,7E,B7,C4,8D,91,D8,85A0
1531 DATA 19,FD,7E,03,06,0E,FC,03,C9,91,7E,B7,C4,8D,91,8E3F

1485 DATA C9,CD,20,90,08,0E,05,11,12,00,19,7E,B7,C4,8D,91,C4C3
1474 DATA D0,FD,7E,03,06,0E,FC,03,C9,91,13,13,19,7E,B7,C7C7E
1475 DATA C4,8D,91,C9,CD,90,90,08,0E,06,23,7E,B7,C4,8D,91,053C
1480 DATA D0,FD,7E,01,EE,83,C9,91,23,7E,B7,C4,8D,91,C9,DE0A
1485 DATA CD,20,90,08,0E,09,11,14,00,19,7E,B7,C4,8D,91,D8,EE39
1490 DATA FD,7E,03,06,0E,FC,03,C9,91,19,7E,B7,C4,8D,91,EDD8
1495 DATA C9,CD,CF,90,08,0E,0A,2B,3A,81,FD,7E,03,06,0E,FD,752
1500 DATA 01,EE,83,C9,91,28,7E,B7,C4,8D,91,C9,EE,05,5F,008A
1505 DATA 16,00,21,4D,98,19,7E,D1,E1,87,C4,8D,91,47,3A,00,0750
1510 DATA 81,FE,01,DD,78,3D,C4,CC,91,3D,FD,3A,CE,91,3D,C4,11,1002
1515 DATA 92,3D,C4,CB,92,3D,C4,0A,93,3D,C4,4C,93,3D,C4,89,100F
1520 DATA 93,3D,C4,9A,93,3D,C4,9F,93,37,3F,C9,37,C9,CB,49,285C
1525 DATA CA,CC,91,3A,06,81,3D,20,33,3A,04,81,FE,21,CA,CC,2748
1530 DATA 91,C5,3C,47,32,04,81,3E,28,90,CB,27,5F,16,00,DD,2015
1535 DATA 21,8D,96,DD,19,DD,6E,00,DD,66,01,11,05,00,19,36,3273
1540 DATA 30,21,86,08,CD,CD,0C,95,C1,C1,3E,05,32,06,81,37,39A3
1545 DATA C9,CB,51,28,13,23,5E,16,00,21,4D,98,19,7E,FE,03,3E8F
1550 DATA C2,CC,91,FD,35,00,18,15,CB,59,28,14,28,5E,16,00,4475
1555 DATA 21,4D,98,19,7E,FE,03,CC,91,FD,3A,00,FD,3A,02,4896
1560 DATA C5,3A,21,81,3C,20,0A,2A,29,81,ED,58,25,81,CD,61,518D
1565 DATA 95,3A,36,81,3C,20,0A,2A,3E,81,ED,58,3A,81,CD,61,5793
1570 DATA 95,21,C4,8D,CD,0C,95,2A,18,81,ED,58,16,81,CD,61,5F8F
1575 DATA 95,3A,12,81,C6,04,32,12,81,CD,45,95,23,3E,10,32,64CA
1580 DATA 62,95,3E,06,32,66,95,ED,58,89,00,CD,AE,92,ED,58,6C08
1585 DATA 88,00,CD,AE,92,ED,58,8D,00,CD,AE,92,3E,20,32,62,7544
1590 DATA 95,3E,08,32,66,95,3E,01,32,8D,81,C1,37,C9,EE,5E,78D6
1595 DATA D5,CD,61,95,06,4B,C5,06,FS,ED,78,1F,30,FB,C1,10,8330
1600 DATA FS,D1,E1,CD,61,95,01,81,C9,49,C4,8D,91,CD,61,8E0E
1605 DATA 3D,20,32,3A,04,81,87,C4,CC,91,C5,47,3D,32,04,81,943A
1610 DATA 3E,28,90,CB,27,5F,16,00,DD,21,8D,96,DD,19,DD,6E,982C
1615 DATA DD,66,01,11,05,00,19,36,00,21,4A,88,05,C9,CD,0A70
1620 DATA 95,C1,C1,3E,0F,32,05,81,37,C9,CB,41,C4,CC,91,3A,AB06
1625 DATA 05,81,3D,20,32,3A,04,81,87,C4,CC,91,C5,47,3D,32,AE33
1630 DATA 04,81,3E,28,90,CB,27,5F,16,00,DD,21,8D,96,DD,19,8A5F
1635 DATA DD,6E,00,DD,66,01,11,05,00,19,36,00,21,4A,88,05,C9,8961
1640 DATA CD,CC,91,C1,3E,0F,32,05,81,37,C9,3A,05,81,CD,0C,0814
1645 DATA 20,32,3A,04,81,87,C4,CC,91,C5,47,3D,32,04,81,3E,C641
1650 DATA 28,90,CB,27,5F,16,00,DD,21,8D,96,DD,19,DD,6E,00,CCF5
1655 DATA DD,66,01,11,05,00,19,36,00,21,4A,88,05,C9,CD,CC,95D208
1660 DATA C1,C1,3E,0F,32,05,81,37,C9,3A,18,81,FE,09,C2,CD,9DCA
1665 DATA 91,C3,47,93,3A,18,81,FE,0A,CC,CC,91,C3,47,93,3A,E289
1670 DATA 18,81,FE,0B,CC,CC,91,C5,AF,2A,5F,81,77,2A,01,81,EA48
1675 DATA 77,11,14,00,19,77,2A,5D,81,ED,58,87,00,FE,26,06,EF82
1680 DATA 0A,CD,70,95,21,ED,00,CD,CD,95,C1,C1,37,C9,3A,F816
1685 DATA 0E,01,FE,01,D8,3A,11,81,CB,7F,C2,F1,93,FE,49,02,00EE
1690 DATA 12,9A,3A,13,81,FE,0E,DA,32,9A,FE,2B,DD,21,8D,96,DD,002D
1695 DATA C9,3A,0A,81,3D,32,0A,81,3E,48,32,18,81,32,11,81,0CC2
1700 DATA 3A,12,81,32,13,81,2A,11,00,22,16,81,32,22,16,81,C3,1143
1705 DATA 78,9A,3A,0A,81,3C,32,0A,81,AF,32,18,81,32,11,81,1643
1710 DATA 3A,12,81,32,13,81,2A,11,00,22,16,81,32,22,16,81,C3,1143
1715 DATA 78,9A,3A,0A,81,3C,07,32,13,81,3A,10,81,32,11,81,2A,2E8C
1720 DATA 2A,32,12,81,32,13,81,3A,10,81,32,11,81,2A,00,259A
1725 DATA 22,14,81,22,16,81,C3,78,9A,3A,0A,81,D6,87,81,C4,2A87
1730 DATA 81,3E,0E,32,12,81,32,13,81,3A,10,81,32,11,81,2A,2E8C
1735 DATA 0D,00,22,14,81,22,16,81,AF,32,01,81,3D,32,02,81,331A
1740 DATA 2A,30,81,3A,1D,81,77,23,3A,1F,81,77,2A,4A,81,3A,37E2
1745 DATA 32,81,77,23,3A,3A,81,77,2A,48,81,3A,45,81,77,2A,3D31
1750 DATA 55,81,3A,54,81,77,FD,ES,CD,5F,86,FD,E1,3E,01,32,4570
1755 DATA 0C,81,37,3F,C9,ED,73,58,81,31,FF,FF,21,00,00,81,4BC9



1760 DATA FE,3F,5E,0B,C8,68,20,FA,ED,7B,5B,01,C9,D5,26,00,544B
1765 DATA 29,EB,DD,21,8D,96,DD,19,DD,66,DD,06,01,5F,16,58AA
1770 DATA 00,19,D1,1A,87,C8,13,23,63,FE,28,26,F6,D5,E5,FE,637A
1775 DATA 2E,20,04,3E,1A,18,1A,FE,3A,28,04,3E,18,12,FE,6733
1780 DATA 3C,28,04,3E,1C,18,04,FE,3E,28,04,3E,1D,18,02,DE,6ABA
1785 DATA 41,E5,6F,26,00,29,29,50,54,29,19,ED,58,91,08,19,702C
1790 DATA D1,EB,01,06,02,CD,70,95,E1,D1,18,87,C9,6F,26,00,77AF
1795 DATA 29,29,54,5D,29,19,11,0D,08,19,C9,30,8F,26,00,786F
1800 DATA 11,69,08,19,C9,FD,6E,02,26,00,29,29,29,ED,DD,21,8142
1805 DATA BD,96,DD,19,DD,6E,00,DD,66,01,FD,5E,00,16,00,19,87AA
1810 DATA C9,06,20,C5,E5,06,00,1A,AE,77,23,13,10,F9,E1,01,8DAB
1815 DATA 00,08,09,30,04,01,58,C8,09,C1,18,E7,C9,C5,E5,1A,93AF
1820 DATA 77,23,13,10,FA,E1,01,00,08,09,30,04,01,58,C8,09,9747
1825 DATA C1,DD,20,E9,C9,D5,D1,E5,1A,C8,7F,C2,AS,95,47,13,A030
1830 DATA 1A,77,23,13,10,FA,C3,BB,95,C5,CB,8F,4F,13,1A,47,A726
1835 DATA 13,1A,13,77,23,10,FC,0D,28,FA,C1,E1,8D,C8,D5,11,AD8A
1840 DATA 00,08,19,D2,96,95,11,58,C8,C3,96,95,AF,4E,23,3,B3F0
1845 DATA 5F,CD,08,95,78,FE,0D,C8,3C,18,F3,F3,06,FA,ED,79,BD7A
1850 DATA 06,FB,ED,78,FB,C8,ED,79,EB,3F,ED,79,06,FA,ED,47,C7AC
1855 DATA 06,FB,4F,FB,00,ED,79,ED,49,FB,C9,11,00,00,3A,FC,D014
1860 DATA 08,CD,1E,BB,28,04,04,CB,C3,02,CB,C3,3A,FE,08,CD,D819
1865 DATA 1E,8B,28,02,CB,C3,FF,08,C8,1E,BB,C8,C8,D8,C9,E160
1870 DATA 11,00,00,FD,7E,04,FE,06,C8,FE,04,28,0E,3A,12,01,E5C1
1875 DATA FD,BE,02,28,06,CB,C3,02,CB,C3,3A,18,11,FD,BE,ED8E
1880 DATA 00,C8,3C,C8,C8,C9,C8,C3,C9,E5,D5,C3,76,01,F822
1885 DATA E1,06,C8,CB,C5,DC,8D,96,4D,97,96,26,06,26,5FDD
1890 DATA 20,FD,E1,C1,10,ED,23,18,7A,B3,20,E5,E5,CD,A7,BC,091E
1895 DATA E1,FB,C9,CD,47,BC,F3,3E,03,0E,00,CD,A1,96,3E,07,117E
1900 DATA 0E,30,CD,A1,96,3E,02,0E,00,CD,A1,96,C9,F5,3E,09,182A
1905 DATA 0E,0F,CD,A1,96,F1,C9,F5,3E,09,0E,00,CD,A1,96,F1,203E
1910 DATA C9,F5,3E,06,FB,ED,79,06,FA,F1,ED,79,3E,08,06,2971
1915 DATA F6,ED,79,06,FA,ED,49,06,FA,ED,79,C9,00,C8,00,3297
1920 DATA C8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3A17
1925 DATA C8,50,00,50,00,50,ED,50,ED,50,50,50,50,50,50,4417
1930 DATA C8,AB,D8,AB,D8,AB,ED,AB,ED,AB,ED,AB,ED,AB,ED,5897
1935 DATA C8,F0,D8,F0,D8,F0,ED,F0,ED,F0,F0,F0,F0,AB,C1,40,5D98
1940 DATA C9,AB,D1,40,D9,AB,E1,40,ED,AB,F1,40,F9,90,C1,98,6720
1945 DATA C9,AB,D1,90,D9,90,E1,90,ED,90,F1,90,F9,90,C1,ED,7328
1950 DATA C9,ED,D1,ED,D9,ED,E1,ED,ED,ED,F1,ED,F9,90,C2,30,78B1
1955 DATA CA,30,D2,30,DA,30,E2,30,EA,30,F2,30,FA,08,C2,00,86C1
1960 DATA CA,08,D2,08,DA,08,E2,08,EA,08,F2,08,FA,D8,C2,08,9451
1965 DATA CA,D8,D2,D8,DA,D8,E2,D8,EA,D8,F2,D8,FA,C2,28,A062
1970 DATA CB,20,D2,20,DB,20,E2,20,EB,20,F2,20,FB,C2,78,ABFA
1975 DATA CB,70,D2,70,DB,70,E2,70,EB,70,F2,70,FB,C2,C3,08,8412
1980 DATA CB,C8,D2,C8,DB,C8,E2,C8,EB,C8,F2,C8,FB,10,C4,18,BFAF
1985 DATA CC,10,D4,10,DC,10,EC,10,FC,10,FD,10,FE,08,C4,60,CTC8
1990 DATA CC,60,D4,60,DC,60,EC,60,FC,60,FD,60,FE,08,C4,B0,D26B
1995 DATA CC,08,D4,08,DC,08,EC,08,FC,08,FD,08,FE,08,C5,00,DD0C
2000 DATA CD,00,05,DD,00,05,ED,05,ED,05,FD,05,FD,05,C5,50,ES34
2005 DATA CD,50,05,DD,50,05,ED,50,ED,50,FD,50,FD,50,C5,AF5C
2010 DATA CD,AB,D5,AB,DD,AB,ED,AB,ED,AB,FD,AB,FD,AB,C5,F0,FC04
2015 DATA CD,F0,D5,FD,DD,F0,ED,F0,ED,F0,FD,F0,FD,AB,C6,40,892D
2020 DATA CE,AB,D6,40,DE,AB,E6,40,EE,AB,F6,40,FE,08,C6,90,12DD
2025 DATA CE,90,D6,90,DE,90,E6,90,EE,90,F6,90,FE,08,C6,00,1F0D
2030 DATA CE,ED,D6,ED,DE,ED,ED,ED,ED,ED,ED,ED,ED,ED,ED,ED,2030
2035 DATA CF,30,D7,30,DF,30,E7,30,EF,30,F7,30,FF,08,C7,00,34F6
2040 DATA CF,08,D7,08,DF,08,E7,08,EF,08,F7,08,FF,08,01,3E49
2045 DATA 01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,3E59
2050 DATA 01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,3E69

2055 DATA 01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,3E76
2060 DATA 01,00,00,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,01,3E88
2065 DATA 04,04,05,05,05,05,05,05,07,07,08,08,09,09,01,01,3E9D
2070 DATA 01,14,22,04,00,00,00,00,28,22,04,14,0E,05,00,00,3FBD
2075 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3FDD
2080 DATA 1E,04,08,22,83,14,16,05,28,2A,05,2C,1E,05,00,00,3FDD
2085 DATA 00,28,16,05,00,00,00,18,1E,03,00,00,2W,1A,04,4193
2090 DATA 00,00,00,1C,22,04,30,12,05,20,1A,01,00,00,34,42B8
2095 DATA 16,05,00,00,1E,01,1E,01,1E,01,05,00,00,00,00,00,433A
2100 DATA 00,18,12,05,2C,22,05,00,00,00,00,00,00,1E,1E,43EB
2105 DATA 3A,1A,05,2C,1E,02,00,00,00,00,00,00,00,00,18,449F
2110 DATA 22,05,00,00,00,12,04,00,00,00,34,12,04,0C,26,456A
2115 DATA 04,24,1E,02,00,00,00,2C,26,04,00,00,00,00,1E,82,462A
2120 DATA 28,22,05,38,1E,03,00,00,00,00,0C,1A,03,00,00,24,471F
2125 DATA 1A,05,00,00,00,20,1A,02,38,26,04,14,12,05,40,26,4865
2130 DATA 04,0C,1A,02,00,00,00,08,1A,03,30,22,02,00,00,00,490A
2135 DATA 00,00,00,3A,26,04,00,00,00,1C,26,04,3A,12,05,3C,4A35
2140 DATA 16,06,20,26,04,1C,26,04,24,16,05,04,12,02,00,00,4B38
2145 DATA 00,00,16,04,3C,26,03,00,12,06,28,16,05,24,02,06,4C66
2150 DATA 3A,1A,01,1E,03,00,00,00,0C,1E,01,30,22,02,03,38,4D8A
2155 DATA 22,01,14,12,04,0C,12,02,38,22,05,24,1A,01,00,00,4E95
2160 DATA 00,1C,12,05,00,00,00,10,24,07,00,00,00,38,24,05,4F6A
2165 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4F6A
2170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,28,08,28,20,04,00,00,00,00,4FE3
2175 DATA 00,00,00,00,00,00,00,04,28,05,00,00,00,04,28,507A
2180 DATA 00,00,00,00,24,05,00,00,00,14,24,04,00,00,00,3C,5123
2185 DATA 28,04,00,00,1C,18,01,00,28,08,00,00,00,00,00,518C
2190 DATA 00,28,20,05,00,00,00,00,28,03,00,00,00,00,00,523A
2195 DATA 00,00,00,00,28,0F,00,00,00,48,28,05,00,00,00,523A
2200 DATA 00,00,00,00,18,28,02,00,00,00,00,00,14,04,08,5378
2205 DATA 02,44,28,01,00,00,00,24,28,04,00,00,18,28,0E,5485
2210 DATA 00,00,00,34,10,00,00,28,04,0C,07,00,00,00,18,5589
2215 DATA 24,03,00,00,44,18,06,28,24,05,04,18,02,40,28,56E9
2220 DATA 07,44,28,05,00,00,00,48,28,05,00,00,14,28,05,5706
2225 DATA 00,00,00,38,28,01,00,00,00,0C,28,01,00,00,38,58AA
2230 DATA 18,04,00,00,00,00,18,0C,34,28,02,44,18,03,00,00,59A9
2235 DATA 00,08,18,05,00,00,2C,28,07,00,00,00,14,28,05,5A6A
2240 DATA 00,00,00,18,28,08,3C,28,05,1C,28,08,00,00,2C,5888
2245 DATA 28,02,04,14,04,40,28,04,00,00,00,48,18,01,00,5C96
2250 DATA 00,0C,18,05,00,00,00,40,28,09,00,00,00,00,00,5D38
2255 DATA 01,05,03,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,5D39
2260 DATA 00,00,18,05,03,00,00,00,00,00,00,00,00,00,14,04,5D69
2265 DATA 03,0E,04,07,00,00,00,03,04,06,11,05,03,00,00,5DAB
2270 DATA 00,00,00,09,04,02,00,00,00,00,00,00,00,00,07,02,5DCC
2275 DATA 00,00,00,00,00,00,00,11,06,02,00,00,00,00,5DDE
2280 DATA 00,00,00,00,0F,02,83,00,00,00,00,00,00,00,05,02,5E10
2285 DATA 00,00,00,00,00,00,00,02,01,00,00,00,00,06,03,01,5E32
2290 DATA 06,02,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,06,04,00,00,5E59
2295 DATA 02,00,00,06,06,05,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,5E6C
2300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,5E6C





```

350 DATA A2,B3,33,03,A3,41,23,03,63,41,03,73,13,F3,A2,00,E5D1
355 DATA 00,00,00,51,B3,03,A3,C3,93,13,C3,C3,03,13,EAE26
360 DATA F3,F7,FF,00,FF,00,51,A3,23,23,C3,03,03,03,B3,F6D4
365 DATA 03,23,23,F3,F3,00,00,00,3F,3F,A3,23,03,33,03,23,F4A9
370 DATA 01,83,13,03,03,23,F3,00,00,00,00,00,A3,33,03,F7AB
375 DATA 03,23,21,23,23,23,13,23,F3,A2,00,00,00,00,S1,FAE7
380 DATA A3,33,03,13,13,03,03,33,23,03,13,23,F3,FB,00,00,FDE9
385 DATA 00,00,51,A3,13,03,03,23,13,13,03,03,13,03,F3,0061
390 DATA F3,00,00,87,B7,F3,13,03,03,13,13,03,03,03,B3,03,ACB8
395 DATA 13,53,F3,F7,00,00,00,51,F1,13,13,03,03,13,03,07C5
400 DATA 03,03,13,13,53,F3,B7,3F,2A,00,00,00,51,F3,03,13,03,BDC6
405 DATA 03,13,13,03,03,13,03,53,F3,F3,00,00,00,7B,F3,0FA1
410 DATA A3,13,03,13,13,03,03,03,03,F3,F3,00,00,00,13E4
415 DATA 00,A2,F3,A3,03,23,03,03,13,03,23,03,F3,F3,03,186A
420 DATA 00,00,55,BF,3F,F3,A3,13,13,13,03,13,13,03,23,1C58
425 DATA F3,A2,A2,00,00,00,51,F3,F3,03,13,23,03,03,2138
430 DATA 03,03,53,F3,F3,F3,AA,00,00,00,00,F3,F3,03,13,2713
435 DATA 11,13,01,13,03,53,F3,F3,A2,55,A2,00,00,00,F3,F3,2D06
440 DATA 03,13,03,02,22,03,13,03,53,FB,F3,00,00,00,00,2F9D
445 DATA 55,FB,F3,03,13,03,03,23,03,13,03,53,F3,F3,A2,3513
450 DATA 00,00,AA,F3,51,03,13,00,00,00,00,00,03,53,F3,386D
455 DATA F3,A2,00,00,00,3F,00,F3,03,13,03,00,00,00,00,AC3A
460 DATA 03,53,F3,03,00,00,15,00,00,51,F3,03,03,00,00,40CB
465 DATA 00,00,00,03,53,A2,F3,A2,A2,00,00,00,00,15,B7,F3,03,45BB
470 DATA 03,00,00,00,00,03,53,F3,51,A2,AA,00,00,00,A2,496E
475 DATA F3,F3,03,03,00,00,00,00,03,53,F3,F3,00,00,AD46
480 DATA 00,00,00,F3,F3,03,03,00,00,00,00,00,03,73,F3,518E6
485 DATA A2,00,00,00,00,00,F3,F3,A3,03,00,00,00,00,00,5AET
490 DATA F3,F3,F3,AA,00,00,00,00,51,F3,A3,03,00,00,00,5AS5
495 DATA 00,00,03,F3,F3,55,00,00,00,00,51,F3,A3,03,5BF4
500 DATA 00,00,00,03,F3,F3,51,F3,02,2A,00,00,00,00,51,622A
505 DATA 51,A3,03,00,00,00,00,00,03,F3,F3,A2,00,15,00,65BB
510 DATA 00,00,51,F3,F3,03,03,00,00,00,53,F3,F3,87,A26887
515 DATA 00,00,00,00,F3,F3,F3,03,03,00,00,00,53,F3,69A9
520 DATA F3,F3,51,00,00,00,51,51,F3,F3,03,03,03,03,7477
525 DATA 03,73,F3,F3,15,00,00,00,51,00,F3,F3,A3,03,7AB8
530 DATA 03,03,03,03,F3,F3,B7,F3,00,2A,00,00,00,A2,03,7013
535 DATA F3,A3,03,03,03,03,F3,F3,F3,A2,00,00,00,00,00,00,8533
540 DATA 00,00,A2,F3,F3,03,03,03,53,F3,F3,F3,A2,2A,00,8BBF
545 DATA 00,00,00,00,F3,F3,F3,03,03,23,03,53,F3,F3,91F1
550 DATA A2,51,00,00,00,00,00,51,F3,F3,A3,03,03,03,96B9
555 DATA F3,F3,51,A2,51,00,00,00,00,51,F3,F3,A3,03,9CC8
560 DATA 03,03,F3,F3,A2,A2,00,2A,00,00,00,00,00,00,F3,A200
565 DATA 03,F3,F3,F3,F3,F3,F3,F3,3F,2A,00,00,00,00,00,9BA4
570 DATA 00,FF,FB,F3,F3,F3,F3,F7,F3,51,F3,F3,51,00,00,83EC
575 DATA 00,00,00,AA,F3,A2,A2,F3,F3,F3,A2,F3,F3,00,8D72
580 DATA 00,00,00,00,15,00,00,F3,F3,F3,F3,F3,F3,F3,CS1F
585 DATA F3,A2,A2,00,00,00,00,15,00,00,F3,F3,F3,F3,CT2A
590 DATA F3,F3,F3,A2,2A,00,00,00,00,00,15,00,00,F3,D2BD
595 DATA F3,F3,F3,F3,F3,A2,00,00,00,00,00,00,00,DA2E
600 DATA 03,F3,51,F3,F3,F3,F3,F3,7B,2A,51,00,00,00,E25E
605 DATA 00,00,00,A2,B7,F3,FF,F3,F3,FF,F3,A2,2A,15,00,EAAA
610 DATA 00,00,00,00,51,00,B7,F3,F3,F3,51,F3,F3,A2,FI0A
615 DATA 2A,51,00,00,00,00,00,00,00,00,F3,51,F3,F3,F3,F59C
620 DATA F3,00,15,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F3,F3,F97D
625 DATA F3,F3,F3,F3,F3,00,55,00,00,00,00,00,00,00,FE91
630 DATA 51,00,F3,F3,F3,A2,AA,00,55,00,00,00,00,00,00,04AF
635 DATA 00,00,51,00,51,87,F3,F3,55,55,00,00,00,00,00,80B8
640 DATA 00,00,00,00,15,00,15,00,15,00,15,00,00,00,00,00AF

```

[illegible][illegible]

S09-BAS

[illegible]

SO10.BAS



```

10 A=K0000:F=A+3099:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A+15:READ C1K=
VAL("&"+C9):S=55K+65536+(S+K32767):IF A<F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D7:VAL("&"+D0):IF T<S THEN PRINT CHR$(7):"Erreur
l'igne":L=END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE"S.010",B,C0000,3100
100 DATA 7F,82,25,89,00,C9,00,7F,09,92,7E,91,3F,40,1F,6E,07C5
105 DATA CD,0F,00,9F,00,1F,6E,45,38,2D,D9,00,FC,A6,65,31,0EA6
110 DATA 29,08,00,FC,12,64,99,94,CC,82,7E,19,18,CC,C6,66,163E
115 DATA 01,8F,0C,CD,26,21,33,00,DF,86,62,59,9C,CC,83,27,1C83
120 DATA C1,8B,AE,67,33,2C,4F,F0,6C,49,98,4C,F3,30,FC,33,2492
125 DATA 16,E6,31,EC,09,38,0C,C5,38,0F,18,06,1C,87,21,63,2949
130 DATA 18,E7,18,E7,01,C8,1C,EC,8C,B1,CF,10,72,A7,3C,61,3B91
135 DATA C3,1C,78,1E,84,E1,C3,1E,1B,3F,87,A1,1F,38,7B,F0,3838
140 DATA 07,C1,7F,62,69,C0,7E,00,04,0C,C8,9B,72,0F,9E,00,3E90
145 DATA 01,98,32,4F,00,7F,C0,00,6C,C0,83,E0,00,00,00,13,440E
150 DATA 3F,CF,FF,00,00,00,0C,CC,FF,00,00,00,00,00,00,00,4696
155 DATA FF,E0,00,00,00,CD,80,7F,F0,00,00,00,00,66,60,03,FF,4D01
160 DATA FF,FF,FF,F9,30,01,FF,FF,FF,00,00,07,FE,01,F0,00,5524
165 DATA 1F,00,00,01,E0,5E,96,81,F0,00,00,01,F0,2F,4A,03,59FE
170 DATA FC,00,0F,00,F0,17,AS,01,FE,03,FE,01,F0,2F,4A,03,602A
175 DATA 07,F0,07,00,7F,00,1F,C0,3F,E0,F0,07,E0,00,FC,6000
180 DATA 01,FE,00,7A,00,1F,C0,3F,C1,F0,2F,58,03,F0,07,6EE0
185 DATA F0,3E,03,DF,00,7E,00,FF,0F,00,F0,0A,1F,00,3F,C6,76BE
190 DATA CA,F0,02,0F,C0,1F,FE,C0,7B,40,0F,C0,1F,C6,C0,7D,7ED2
195 DATA 08,C0,0F,FE,00,FE,00,1F,C0,1F,C0,1F,C0,1F,84,3F,85E2
200 DATA CC,FF,0F,00,FC,04,0F,FF,FD,00,FC,04,1F,00,3F,80A9
205 DATA 08,03,F0,00,1F,00,3F,F0,03,FC,00,1F,00,FF,FF,00,9AA3
210 DATA FC,04,1F,00,FF,F0,00,FC,04,0F,C0,FF,FF,00,FA,C0,9FC7
215 DATA 0F,C0,7F,FF,C0,FD,68,07,E0,0F,FF,E0,72,3F,03,FA0B2
220 DATA 00,00,78,1C,0F,C0,7F,FF,FF,0F,13,07,E1,03,F0,00,A09F
225 DATA 00,F0,38,3F,C0,1F,9F,00,0F,04,81,E0,00,F0,0F,3F,859F
230 DATA FF,00,1F,00,01,FF,C7,E0,0F,13,9F,00,03,FF,07,FF,B0B8
235 DATA FF,0A,1F,00,00,00,00,00,07,C4,0F,C0,0F,00,00,C2D8
240 DATA 01,E1,21,F3,F0,03,E0,00,00,3C,20,7F,7E,0F,FE,00,C007
245 DATA 00,07,C0,07,E7,01,FF,E0,00,00,7C,30,3F,FF,1F,FE,D01A
250 DATA 00,07,F0,01,F0,01,FF,C0,FF,F0,00,00,00,03,FF,01,D728
255 DATA FF,C0,FF,E0,07,C1,07,9F,03,FF,C0,FF,E0,03,00,03,E0D8
260 DATA CE,07,FE,00,00,00,E0,21,00,01,FE,00,0F,FE,E0B1D
265 DATA FC,04,FE,00,3F,F0,0F,FF,FF,FF,E0,23,F0,01,FF,C0,F209
270 DATA 7E,00,00,01,F0,07,E0,01,FF,C0,FE,00,00,00,E0,03,F0B8
275 DATA 00,01,FF,C0,7F,E0,00,00,00,38,0F,C0,07,F0,0F,FFB0
280 DATA FF,FF,FF,01,0F,00,00,00,00,00,00,00,00,1C,00,07,0468
285 DATA FF,03,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,03,07,86,30,1C,67,0070
290 DATA 1F,0C,63,91,C0,E0,61,0E,47,19,C6,C0,01,D0E,C1,159A
295 DATA 00,07,63,18,C6,C0,61,90,E0,78,33,1D,06,63,0D,C3,1D58
300 DATA CC,07,63,01,CC,72,38,0E,1E,30,C0,66,C0,CC,06,61,243A
305 DATA 91,C4,71,8E,07,06,63,18,CC,30,18,0E,63,B1,C1,E1,2C4E
310 DATA CC,73,0C,07,21,D8,60,F0,73,1C,8F,0F,07,18,EE,3232
315 DATA 00,78,73,1C,C3,07,83,90,EE,F0,78,73,1C,8B,0F,03,39D0
320 DATA 31,CC,F0,78,73,1C,48,00,00,10,E0,98,F8,39,1C,EF,4162
325 DATA 07,0F,90,E6,58,78,39,0F,75,83,07,C0,73,3C,3C,7C,48C0
330 DATA C2,32,C1,C0,0C,7B,3C,3A,3C,07,89,61,3C,08,39,86,50BC
335 DATA 1E,3C,31,C1,C1,F1,E1,8E,31,07,83,06,38,C6,3F,18,5742
340 DATA 66,38,9C,7F,38,03,0E,63,1E,00,10,1C,3E,30,00,38,5AA7
345 DATA E0,C1,F1,C3,EC,32,30,18,E6,71,FC,78,FF,43,B9,C0,6AE0

```

```

350 DATA 00,00,23,9F,E3,E1,C3,91,C0,07,F0,00,0F,18,E7,1C,6C2C
355 DATA 00,31,CC,30,00,1C,38,E1,18,E7,F1,C6,11,C6,1F,00,72A5
360 DATA FE,00,70,FC,EE,73,0F,00,11,1C,F3,1C,7F,1F,EF,FF,7AE1
365 DATA 08,70,1C,FC,00,00,0C,06,7C,3E,0C,0E,1E,00,07,7F42
370 DATA FB,67,18,60,0F,FF,3C,CC,E2,3F,FF,0F,C7,F3,0E,11,8733
375 DATA E0,19,CE,73,0E,00,0F,FF,9C,00,00,FF,F0,7F,38,40,8E19
380 DATA 01,9C,03,00,00,38,FF,18,04,FF,0F,8F,3C,1C,E0,00,C3,9411
385 DATA 00,C2,18,07,1C,C6,30,F0,C3,CC,00,03,E0,03,F0,E1,9E50
390 DATA 06,1C,70,18,F1,C0,01,0E,FF,07,83,89,9C,70,78,78,A494
395 DATA 7F,33,1C,18,1C,E7,27,31,C4,F1,F0,F1,90,F1,5C,7C,ACCF
400 DATA 38,E6,38,06,3F,1C,73,1C,7F,1E,0C,39,8E,27,8E,1F,8209
405 DATA 00,C7,10,C7,19,C2,63,00,63,C1,C1,38,E6,38,78,F1,BA91
410 DATA F3,0E,63,0F,C7,1F,FE,01,84,70,38,C0,00,00,0F,C13C
415 DATA FC,00,3F,FC,70,0F,F0,00,0F,0F,30,FE,38,18,F0,38,F0,C80A
420 DATA 0F,7F,0F,FF,00,00,E6,30,FE,00,E0,18,1C,E3,1C,01,CEA6
425 DATA 01,8F,18,00,00,00,03,FF,FF,0E,38,0F,1E,7F,03,D334
430 DATA 07,C0,06,31,C0,38,FF,0F,FF,CE,3F,9E,7F,8E,1C,09C4
435 DATA 63,0E,00,00,31,C6,18,7F,C7,3F,FF,F1,CE,3F,7F,FF,E22C
440 DATA C3,9C,7F,83,E3,C0,00,C0,01,C7,CF,C0,23,9C,78,E8F4
445 DATA CC,19,07,07,01,E3,C0,00,00,00,00,38,70,39,1C,7E,78,CB,F137
450 DATA FE,23,C4,C3,9C,78,9C,70,FC,E0,00,E0,21,C3,E1,86,E1,FC37
455 DATA C6,C0,98,66,38,70,FC,0E,38,E0,38,7C,3C,3E,00,0490
460 DATA 07,0F,1E,CD,E7,1C,67,0E,1C,7C,1C,70,78,C3,31,0830
465 DATA C1,31,F0,71,C7,00,EC,3E,3C,10,43,1C,0E,3C,18,A2,110E
470 DATA D0,3E,38,31,46,80,7C,72,C5,3C,71,F0,63,80,38,1876
475 DATA F0,E0,03,CC,38,E0,03,18,73,0C,38,3C,01,0F,31,E1,201D
480 DATA C7,00,00,E1,F0,78,3F,FF,F1,FE,01,84,30,00,00,27C9
485 DATA 00,00,00,7F,8C,1C,3C,7C,02,3C,C0,00,3F,FF,C7,20E9
490 DATA FF,F1,C3,9C,61,C0,18,E7,0C,67,E3,18,E3,00,70,78,3689
495 DATA 73,00,03,00,7F,FF,9C,C0,8F,C7,63,8F,F1,C0,81,C0,412E
500 DATA 08,FC,71,07,7D,07,8F,C7,1C,18,38,FE,1E,70,FE,0A9C1
505 DATA 00,18,E2,19,C7,F0,DF,0F,0F,1C,3F,8C,0E,3F,FF,10,5143
510 DATA E0,71,C7,FC,0B,07,FF,1F,0F,83,C1,03,06,07,F1,5930
515 DATA RE,7F,38,3C,66,38,0E,81,03,06,1C,1C,63,9F,FF,56D1
520 DATA 1E,67,E0,00,04,10,E1,C6,F1,FF,C1,07,1C,1C,8C,31,6865
525 DATA FC,0C,78,F0,F0,0F,04,C3,0F,C1,C6,61,83,C4,33,CE,718F
530 DATA 0E,3E,0D,01,C3,3C,31,86,4E,38,C6,0E,27,1C,38,70E0
535 DATA 66,9C,38,1E,0E,59,A7,00,87,C4,C5,10,F0,F0,78,31,70D0
540 DATA 66,C3,1C,1E,07,2C,C3,03,87,C2,7C,71,9C,39,8430
545 DATA 07,20,C3,87,C1,83,06,61,C7,07,0F,8F,18,01,8E,1E,08FE
550 DATA 0E,1F,1F,07,0E,20,F0,78,CF,FC,F0,1F,E0,03,0F,7F,9332
555 DATA 00,03,07,F0,E0,00,1C,1C,00,03,06,00,03,06,7F,9990
560 DATA FE,30,00,FE,99,9C,60,0E,00,00,68,03,9E,1C,FF,90,AD18
565 DATA 76,71,83,C0,38,F0,FF,C6,3E,3E,1C,7F,8E,01,C6,31,A912
570 DATA C3,E0,C3,FC,7F,9C,63,FC,00,01,0F,07,0F,03,8F,C0,81C6
575 DATA 06,39,FF,18,7C,18,00,30,00,00,00,00,00,00,00,87D2
580 DATA 3F,C7,18,00,01,E0,01,FC,33,9F,FF,00,00,01,9F,30,8EE8
585 DATA 01,83,0F,F1,0E,1C,F3,83,80,70,07,C0,0F,C7,06,C6,3C43
590 DATA 38,C6,1C,9E,1C,7F,F1,00,00,00,00,00,00,00,00,00,39CA2
595 DATA 06,1C,71,8A,37,0F,1F,FF,0F,00,18,06,38,F0,C9,D387
600 DATA CC,51,EE,59,83,00,C1,E3,C3,0F,11,C3,06,38,1C,50,0AB7
605 DATA 0E,1C,4C,1F,1C,79,8F,1E,00,02,62,CC,39,9F,80,30,DF1A
610 DATA E5,9C,73,18,3C,FC,E5,9C,70,78,FC,38,7C,CC,3E,CE,FF70
615 DATA 7E,1F,CE,1C,C1,C3,07,80,30,19,E3,07,C7,E3,CC,39,0E,FA8
620 DATA 03,00,E1,FE,7F,1E,1F,10,00,0E,1C,78,3F,0F,3C,70,FA75
625 DATA 0E,07,FE,0E,01,C1,CF,E1,C1,81,FF,FF,3F,FF,FE,1F,FD0A
630 DATA FF,F3,FE,0E,EE,33,FF,1C,78,66,38,F1,00,FF,FF,FF,8014
635 DATA E0,70,61,0E,70,F0,FF,70,38,C0,18,73,0E,3E,31,1106
640 DATA 0F,00,01,F1,C3,E1,E7,F0,03,1F,FE,01,0C,0C,1F,27,1089

```



```

645 DATA 70,E3,C0,F1,C0,00,00,01,BC,FC,0C,03,FC,7C,EC,0C,1FD5
650 DATA 01,9C,01,C4,E8,F0,00,C1,C0,0F,F1,88,7C,3E,7E,30,278B
655 DATA 7C,0B,C6,7B,0A,39,00,3C,61,7B,8F,0C,F0,00,01,2016
660 DATA 9F,3E,7C,E3,38,C7,3F,1C,67,4C,8C,BC,CE,77,E0,9C,34B0
665 DATA 66,63,19,CC,7B,8C,46,00,FF,FC,C0,23,30,9F,0F,3C0B
670 DATA 3F,01,9F,E6,7F,F9,F0,7E,33,3F,D9,00,60,00,00,43F5
675 DATA 18,00,00,01,FF,FF,3F,FF,00,00,00,00,00,00,00,474A
680 DATA 0F,FF,E0,00,00,67,F1,00,00,1C,07,F8,FE,73,1F,E0,4F17
685 DATA 3F,00,1F,CC,47,0C,07,67,C0,3F,3F,1F,0F,00,00,00,55F7
690 DATA 3F,00,FC,03,F8,07,FC,0F,F0,3E,01,FF,03,E1,06,30,5D0F
695 DATA 47,03,F0,0E,21,FE,03,00,00,03,E4,3F,08,31,0F,90,63CB
700 DATA FF,00,C0,0F,63,FE,01,00,3C,CF,3E,0F,04,F0,1E,7F,6A6A
705 DATA 0C,10,C7,30,FC,18,27,CE,63,F8,30,4F,18,07,C1,41,70FE
710 DATA 0A,3E,1F,C4,83,3C,DC,3E,03,04,71,F0,FF,03,0C,708B
715 DATA 0A,F0,00,33,4F,00,3C,10,4E,3E,03,01,06,00,00,7E26
720 DATA 02,AD,D1,C7,E2,45,38,C8,73,99,AA,E8,03,F0,60,90,87BD
725 DATA 7C,33,82,D1,07,8D,8A,01,E6,31,0C,65,78,00,8F44
730 DATA 47,5C,3E,46,29,07,00,83,20,93,07,29,8A,00,00,955D
735 DATA 0B,64,C3,E2,45,02,41,02,DC,22,C3,C6,05,32,C3,04,90E1
740 DATA 07,26,C7,40,8F,23,87,01,0E,41,0E,09,1E,C3,1E,03,A3BB
745 DATA 3C,07,1C,16,39,06,38,6C,03,5C,78,18,F2,18,7E,01,ANF5
750 DATA EC,71,E0,E7,90,E3,01,0D,63,07,06,34,06,1F,CC,2,8231
755 DATA 1C,7C,31,0C,71,F8,C7,30,C7,81,08,63,0F,06,3C,06,8978
760 DATA 1F,0C,79,1E,0E,0C,73,34,7C,3C,73,08,1C,0C,00,8097
765 DATA 3E,03,9E,47,0F,0E,1C,71,08,3C,78,FE,03,FE,71,F0,C563
770 DATA C1,F0,E1,30,E1,00,07,07,F1,C8,07,C3,38,07,0F,C098
775 DATA 9C,00,30,01,C6,0F,1E,7D,00,0C,38,00,38,3C,00,D236
780 DATA 78,F1,DC,60,CF,3F,7F,01,E0,03,0F,3E,43,38,51,FC,D9E1
785 DATA 0F,98,17,F3,18,70,3C,63,38,1F,0F,0F,0F,0F,0F,E337
790 DATA 8C,0F,03,09,06,65,9C,3F,FF,0F,0F,0F,0F,0F,0F,E0A8
795 DATA C9,FF,71,83,31,9E,61,C0,63,00,C7,00,F3,0C,06,00,F1E3
800 DATA 07,E0,0F,01,D3,00,03,00,F0,E6,30,06,0F,0C,1C,F7FD
805 DATA 63,0C,F1,0E,38,73,C1,F3,39,E6,18,E6,00,F3,C0,00AD
810 DATA 39,E3,A1,C3,0C,73,C7,C3,8A,01,CF,11,47,03,0F,01,0905
815 DATA 04,0E,0C,38,07,1F,C6,71,0E,38,C2,3B,1E,0A,03,C1,0FD9
820 DATA 8C,7B,4C,3C,1E,71,06,60,F1,03,0E,21,07,0F,0E,38,168A
825 DATA 06,1E,3E,18,E6,00,3C,3C,01,9C,70,F0,F8,C3,06,FC,1F88
830 DATA E3,E0,E3,98,7C,70,E1,98,06,1F,1C,1F,0C,07,18,78,27C6
835 DATA 78,70,7F,31,CE,19,FF,FF,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
840 DATA 63,0E,3F,70,61,C6,06,71,06,30,C7,03,0E,71,07,03,36D9
845 DATA 9C,E3,06,18,00,F1,C1,84,78,CF,E7,11,F8,C1,C6,3E,40B5
850 DATA 7C,F3,E6,18,71,E3,46,1C,71,C4,0F,3C,E6,18,7F,06,48E8
855 DATA 3C,F0,28,7C,31,C4,E3,98,78,C0,63,0F,13,C0,83,CC,51AA
860 DATA 30,78,06,1E,3C,C7,00,C3,9F,7E,0F,C7,84,E3,F1,07,5A0B
865 DATA 30,C7,0E,C3,39,C6,30,67,FE,0F,C1,F4,C1,F8,E1,6303
870 DATA 83,00,F0,07,0F,C1,06,F0,1E,FE,10,C7,10,C3,00,90,68CB
875 DATA 67,07,36,6F,9C,00,C0,30,0F,CE,33,C1,AA,38,70,D0,74A9
880 DATA 0A,4F,D6,3E,30,7F,01,07,50,F0,C0,10,28,01,C3,0C,7082
885 DATA 7A,97,43,0E,31,C8,1D,CE,38,C7,09,07,18,EB,1C,0E,8367
890 DATA 3F,21,96,79,3C,F0,69,0A,5A,61,0C,C7,51,0E,C3,0E,08A4
895 DATA 64,94,E2,F1,09,0E,01,C2,07,09,06,51,E9,06,32,19,9379
900 DATA 46,1B,CE,23,1D,67,17,0E,D0,05,1C,EE,10,1E,EA,3C,9981
905 DATA 9C,71,06,51,04,E3,83,1D,C3,83,C3,83,94,63,01,A1E1C
910 DATA 0E,F1,E3,9C,00,00,65,1C,38,0D,78,F0,60,9E,1E,AA37
915 DATA CF,3E,C1,C3,F8,78,73,0C,E3,F0,F0,C3,1C,E3,C4,70,83E9
920 DATA F1,C7,70,01,D0,3C,40,1B,C7,1F,E1,F7,C3,0C,C1,E6,0DEC
925 DATA F0,1E,07,0F,78,F0,60,60,82,3F,19,C1,E3,8C,0A,C28
930 DATA 04,1E,7D,38,C7,08,0E,79,FF,FF,9C,00,E0,30,F0,40,C0F0
935 DATA 07,A1,C1,00,30,FC,0C,0E,1C,1E,73,F0,C3,C0,0E,31,D390

```

```

940 DATA CE,1F,4F,00,89,61,E3,07,0E,73,07,C3,1E,9F,EE,1E,0B64
945 DATA 1F,0E,71,D0,70,70,E2,0D,22,01,0E,34,00,C3,9C,E1,E2AE
950 DATA 00,F0,07,C7,3F,C3,E1,C7,0F,0F,0F,0F,1E,1F,0F,0F,EC12
955 DATA 02,00,C7,1E,40,3C,1E,07,06,01,0E,00,38,70,00,1E,EF00
960 DATA 21,C3,F0,01,C7,07,C7,0E,C1,E0,0F,F1,F0,07,18,79,0F,08AA
965 DATA E1,D0,F8,61,C7,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
970 DATA 0C,E3,C8,3C,3E,1F,01,9C,C3,0F,04,38,23,01,E3,C4,07AF
975 DATA 3C,43,28,C3,70,7C,0F,07,01,E1,F8,1C,1E,1D,07,40,009B
980 DATA E1,C3,66,19,47,04,F1,98,69,16,23,06,E1,0C,D0,1E,152E
985 DATA 33,0D,33,C0,E1,9C,65,9E,07,0C,E3,0C,F0,78,66,1D,1CCE
990 DATA 67,83,C1,30,C4,3C,1E,01,06,11,E0,E3,18,70,0F,0F,23CE
995 DATA 1F,C3,A4,F0,78,26,1C,73,47,1F,30,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
1000 DATA 3B,C3,87,98,00,FE,1C,3C,C3,0C,F0,00,06,39,C7,07,32A8
1005 DATA 3E,30,C3,1F,30,E0,C7,1C,1F,C7,C3,1C,3C,07,9F,06,3A21
1010 DATA 39,46,0E,01,0C,3C,36,1E,3F,08,3C,D6,0F,1E,00,0E,3000
1015 DATA 01,07,C7,0E,3C,CF,30,E0,70,9C,C3,1F,C7,0E,F1,F1,4571
1020 DATA 0C,07,FE,00,F3,C0,10,68,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
1025 DATA E0,70,F0,1E,00,01,07,78,0F,FE,1C,73,06,C1,38,11,54ED
1030 DATA C0,07,10,63,07,28,90,43,00,6C,10,E3,C3,C1,60,F0,5C17
1035 DATA 7F,02,01,07,21,E0,00,67,03,0E,03,01,07,0F,0F,0F,0F,0F
1040 DATA E0,30,FF,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
1045 DATA 3C,3C,07,0E,01,E1,C0,00,78,FF,1F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
1050 DATA 0F,0D,C2,07,00,06,1C,00,00,7F,3C,02,0F,30,F0,7AE7
1055 DATA 7C,30,18,06,31,F1,AF,FF,08,06,39,D1,C7,C3,FF,0F,7EAD
1060 DATA 00,1E,18,61,9E,1E,E3,FC,3E,3C,73,FF,FF,0F,0F,0F,0F
1065 DATA 7C,3F,0E,71,00,C1,02,C1,00,7C,63,0C,00,00,00,00,00,00

```

SQ11.BAS

```

10 A=<C000:F=A+3109:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C:=K:
VAL("&*C0")=S+S+65536*(S+K)32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D:=T=VAL("&*D0"):IF T>S THEN PRINT CHR$(7);"Error
r line!":END ELSE L=L+5:VEND
30 SAVE"S.011",B,C000,3109
100 DATA 94,01,00,00,30,01,20,01,00,01,10,05,38,01,10,00,0151
105 DATA 30,01,20,03,00,01,10,00,30,03,00,08,30,01,00,00,0235
110 DATA 30,01,20,02,00,00,30,01,00,0F,01,10,0C,30,01,00,03A1
115 DATA 10,30,01,00,01,20,0A,30,01,20,01,00,09,30,01,20,04B9
120 DATA 0C,30,02,00,00,30,01,20,0A,0D,30,01,00,10,30,01,00,05C5
125 DATA 00,0C,30,01,10,16,30,01,00,01,00,00,00,30,02,10,30,0000
130 DATA 01,20,07,00,01,10,03,30,01,20,10,30,01,20,0C,30,092A
135 DATA 01,10,16,30,01,00,01,10,02,30,01,20,07,0F,01,10,09FE
140 DATA 01,30,90,01,30,01,50,07,0F,01,00,0A,0A,30,01,10,10,0D2E
145 DATA 30,01,10,22,30,01,00,01,10,02,30,01,50,07,0F,01,0F0E
150 DATA 00,01,30,90,01,30,01,50,06,0F,01,00,01,00,01,10,130D
155 DATA 01,10,22,30,01,00,01,10,02,30,01,50,06,0F,01,00,150B
160 DATA 01,0A,01,30,09,01,30,09,00,15,30,01,20,22,30,02,176A
165 DATA 10,02,30,09,00,01,30,0A,01,30,01,20,07,0F,01,10,1903
170 DATA 05,30,01,20,01,00,01,10,01,30,02,00,01,00,30,01,19E0
175 DATA 02,00,01,10,01,30,01,20,01,00,02,30,01,20,13,30,1ADC
180 DATA 03,00,01,20,02,00,01,10,01,30,01,20,01,00,01,10,1877
185 DATA 04,30,01,20,01,10,02,30,01,20,07,0F,01,10,10,30,1C0B
190 DATA 0A,01,30,01,20,07,00,01,10,05,30,01,40,01,FC,02,1F0D
195 DATA 20,01,00,01,FC,02,20,01,00,01,08,01,20,01,30,01,225A
200 DATA 00,01,90,01,10,14,30,01,20,01,30,01,FC,01,30,01,2565
205 DATA 10,01,00,01,00,01,20,01,30,01,00,01,90,01,00,05,2799
210 DATA 30,01,10,02,30,01,20,07,00,01,10,01,30,50,30,30,2926

```

[illegible]



PUILD.BAS

```

805 DATA 01,40,01,00,01,04,01,00,01,00,01,0A,02,30,95,02,C88C
810 DATA 30,01,50,01,00,01,40,01,30,01,00,01,00,01,0A,1B,CA2B
815 DATA 30,01,50,06,00,01,0A,1B,30,01,50,01,00,01,00,01,CB00
820 DATA 00,01,00,01,00,01,0A,02,30,95,02,30,01,50,01,00,C079
825 DATA 01,40,01,30,01,00,01,00,01,0A,1B,30,01,50,06,00,CF1A
830 DATA 01,0A,1B,30,01,50,01,40,01,00,01,04,01,00,01,00,D08A
835 DATA 01,0A,02,30,95,02,30,01,50,01,00,01,40,01,30,01,D253
840 DATA 00,01,00,01,0A,1B,30,01,50,06,00,01,0A,1B,30,01,D3DB
845 DATA 50,01,40,01,00,01,00,01,00,01,00,01,0A,02,30,93,D5C5
850 DATA 02,30,01,50,01,00,01,40,01,30,01,00,01,00,01,0A,D74B
855 DATA 1B,30,00,00,1B,30,01,50,01,40,01,00,01,04,01,00,D87F
860 DATA 01,00,01,0A,02,30,97,02,30,01,50,01,00,01,40,01,D9A9
865 DATA 30,01,00,01,00,01,0A,1B,30,01,50,06,00,01,0A,0F,DC13
870 DATA 30,01,10,00,30,01,50,01,40,01,00,01,00,01,00,01,D02D
875 DATA 00,01,0A,02,30,97,02,30,01,50,01,00,01,40,01,30,DF77
880 DATA 01,00,01,00,01,0A,1B,30,01,50,06,00,01,0A,0D,30,E0EE
885 DATA 01,20,01,30,01,10,00,30,01,50,01,40,03,00,E2A2
890 DATA 01,0A,02,30,95,02,30,01,50,01,00,01,40,01,30,01,E46B
895 DATA 00,01,00,01,0A,1B,30,01,50,06,00,01,0A,0E,30,01,E6D3
900 DATA 00,0C,30,01,50,01,00,03,00,01,00,01,0A,02,30,00,E8FD
905 DATA 02,30,01,50,01,00,01,40,01,30,01,00,01,0A,EA80
910 DATA 11,30,01,20,07,00,01,10,01,30,00,00,02,30,00,E8BD
915 DATA 00,01,00,0C,30,01,50,01,00,01,40,01,00,01,00,EDB3
920 DATA 01,00,01,0A,02,30,0A,02,30,02,00,01,40,01,30,01,EF3C
925 DATA 00,02,00,00,30,01,20,00,30,02,50,01,40,01,00,01,F1B4
930 DATA 40,01,D0,01,40,01,00,01,10,01,20,04,F0,01,A5,03,F5A6
935 DATA 0F,01,10,01,20,01,40,01,00,01,00,01,00,01,C0,01,F04D
940 DATA 00,01,C0,01,00,04,30,01,10,0C,30,07,00,02,30,0A,F0A9
945 DATA A2,01,50,02,00,01,C0,02,00,01,0A,00,30,01,20,F055
950 DATA 00,30,02,50,01,00,01,00,01,50,01,00,01,50,01,FF25
955 DATA 01,10,01,20,02,F0,06,0F,01,10,01,20,01,F0,01,00,0182
960 DATA 06,0A,0D,30,01,10,03,30,01,50,05,00,01,0A,02,30,033C
965 DATA A2,01,30,01,20,01,50,05,00,01,0A,01,10,07,30,01,04DA
970 DATA 20,00,30,01,50,01,00,01,00,01,00,01,50,01,F0,01,0009
975 DATA 00,01,F0,01,10,01,30,00,00,01,30,01,20,01,50,01,0A38
980 DATA 00,00,00,00,01,10,02,30,01,20,01,50,05,00,01,00D6
985 DATA 0A,01,10,01,30,02,01,30,01,20,06,F0,01,A5,01,10,0EC3
990 DATA 07,30,01,00,00,30,01,50,01,10,01,00,01,00,01,00,1038
995 DATA 01,10,01,00,02,10,0A,30,01,20,01,50,01,00,01,F0,11FA
1000 DATA 01,20,01,F0,01,20,01,0A,01,20,0D,30,01,10,02,30,146F
1005 DATA 01,20,06,F0,01,A5,01,10,01,30,0D,01,10,01,20,07,1744
1010 DATA 00,01,10,07,30,01,00,00,30,02,10,01,00,01,20,01,17FA
1015 DATA 00,01,10,01,00,02,10,0A,30,01,20,01,10,02,00,01,18BD
1020 DATA 20,01,00,03,20,0C,30,01,20,01,10,02,30,01,20,07,1999
1025 DATA 00,01,10,01,30,A2,01,30,01,50,04,F0,03,0F,01,0A,1C10
1030 DATA 07,30,01,00,00,30,03,10,01,30,01,10,01,30,01,10,1D17
1035 DATA 01,30,01,10,0A,30,01,20,01,30,01,20,01,30,01,20,1E58
1040 DATA 01,30,01,20,01,30,01,20,0C,30,01,20,01,10,02,30,1F9C
1045 DATA 01,50,04,F0,03,0F,01,0A,01,30,97,01,30,01,50,01,2249
1050 DATA F0,01,A5,05,0F,01,0A,07,30,01,10,00,30,00,00,01,2487
1055 DATA 10,0A,30,01,20,00,0C,30,02,00,02,30,01,50,01,25BC
1060 DATA F0,01,A5,05,0F,01,0A,01,30,0E,01,10,01,20,07,00,2869
1065 DATA 01,10,06,30,01,20,01,10,30,30,01,10,01,00,02,30,29B6
1070 DATA 01,20,07,00,02,10,00,01,10,0F,30,01,20,01,10,30,ZAFA
1075 DATA 30,01,10,01,20,0C,30,0C,01,00,0F,30,01,20,01,10,2C96
1080 DATA 2A,30,01,10,04,30,01,20,01,30,01,20,00,30,01,20,2E0A
1085 DATA 92,01,00,0F,30,01,20,01,30,01,20,03,30,01,20,02,2F9F
1090 DATA 30,01,20,01,10,0C,30,01,20,14,30,01,10,06,30,01,30EA
1095 DATA 20,0A,30,02,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3166

```

```

10 '----->LA
20 ' Sauvegarde finale du jeu>LB
30 ' en 2 fichiers binaires>LC
40 '----->LD
50 '>LE
60 MODE 2>BK
70 PRINT"inserez la disquette contenant les fichiers bi">PE
  naires S.0xx (de 001 a 011).">
80 PRINT"puis appuyez sur une touche...">WF
90 PRINT"Quand le lecteur se sera arrete, inserez la di">ER
  squette sur laquelle vous voulez">
100 PRINT"sauver le jeu, puis appuyez sur une touche...">UL
  *

```

```

110 CALL &BBI8:CLS:FOR i=0 TO 15:INK i,0:NEXT>ML
120 MEMORY &2465>GJ
130 LOAD"S.001",&2466>NF
140 LOAD"S.002",&365A>PD
150 LOAD"S.003",&3008>FN
160 LOAD"S.004",&4E08>PV
170 LOAD"S.005",&5190>PC
180 LOAD"S.006",&6BC8>PH
190 LOAD"S.007",&8000>NH
200 LOAD"S.008",&C000>PM
210 LOAD"S.009",&EC0E>PD
220 LOAD"S.010",&0402>PF
230 LOAD"S.011",&0C5E>PA
240 CALL &BBI8>MB
250 SAVE"SPECTRA.002",b,&C000,10452>CA
260 SAVE"SPECTRA.001",b,&2466,30490>CD
270 CLS:INK 1,26>GD
280 PRINT"Les 2 fichiers binaires du jeu sont mainten">KY
  t sauves.">

```

```

290 PRINT"Pour jouez, tapez RUN"+CHR$(34)+"SPECTRA"+CHR >YB
  $(34)+"", apres avoir entre SPECTRA.BAS">

```

SPECTRA.BAS

```

10 '----->LA
20 '* SPECTRA *>LB
30 '* (c)1992 K.I.S.S.*>LC
40 '----->LD
50 MEMORY &2465>AJ
60 FOR i=0 TO 15:INK i,0:NEXT>JT
70 LOAD"SPECTRA.001",&2466>VX
80 LOAD"SPECTRA.002",&C000>VA
90 CALL &B000>BH

```

CPC *utilitaire*

ANTI ERREURS

Grégory NOÉ

Valable pour CPC 464,
CPC 664, CPC 6128

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs ! Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Lines does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.

C'est pourquoi ce programme a été créé : il est à utiliser si vous ne trouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

- sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : "Save 'nom prog', A".

- Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier ;
- chargez Anti-Erreurs ;



- entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défilier. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listing. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal.

Faites "RUN" et, ô miracle !, ça marche. Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

PETITES annonces

SUR MINITEL

36 15

Code **MHZ**

```

10 ' .....>LA
20 ' .....>LB
30 ' ..... ANTI - ERREURS .....>LC
40 ' .....>LD
50 ' ..... VERSION 2.0 .....>LE
60 ' .....>LF
70 ' .....>LG
80 ' .....>LH
90 ' (c) CPC & G. NOÉ 1987 .....>LJ
100 ' .....>BB
110 ' .....>BC
  
```

[illegible]

CPC jeu HELP

René BONCOURRE

Valable pour CPC 664 - 6128

Help est un casse-tête assez compliqué
qui devrait vous amuser
pendant un moment.

Vous dirigez une sphère à l'aide de la manette ou des touches fléchées. Votre but est de ramasser tous les diamants présents dans chaque tableau en vous déplaçant dessus. La difficulté vient de vos mouvements : vous ne

pouvez changer de direction que lorsque vous rencontrez un bloc de pierre. Parfois ces blocs vous «laissent passer» pendant un certain nombre de fois, puis ils redeviennent «solides». Pour vous aider dans votre tâche, un carré bleu est à votre disposition.

Pour le sélectionner, il faut appuyer sur «feu» ou sur la barre d'espace et pour revenir à la sphère, agissez de même.

Il n'y a pas de problèmes pour le chargement, puisque le programme est constitué d'un seul fichier.

HELP.BAS

```

10 GOTO 3690                                >ZH
20 x=l:y=1:q1=2:w1=21:bat=1                >WV
30 ENV 1,100,3,1:ENT 1,100,2,2             >VH
40 score=0:sco=0:VIE=3                       >TL
50 MODE 0:INK 0,0:INK 1,3:INK 2,6:INK 3,1:INK 4,26:INK >XC
5,13:INK 6,24:INK 7,15:INK 8,2:INK 9,14
60 BORDER 0:CLS                               >GH
70 'redefinition                             >LG
80 SYMBOL AFTER 32                           >WV
90 SYMBOL 33,0,127,127,127,127,127,127:SYMBOL 34,12 >UL
7,127,127,127,127,127,127,127:SYMBOL 52,12,28,44,76,127
,12,30,0:SYMBOL 66,124,102,102,124,102,102,124,0:SYMBOL
37,0,0,28,62,62,127,127,127:SYMBOL 38,127,127,127,127,
126,62,62,28
100 SYMBOL 39,0,0,0,8,16,32,32:SYMBOL 40,32,16,0,0, >AC
0,0,0,0:SYMBOL 41,0,0,4,0,0,0,0:SYMBOL 42,0,0,0,34,20
,20,8:SYMBOL 43,8,8,8,8,20,20,34,0:SYMBOL 44,0,0,0,20
,42,8,20,20:SYMBOL 45,20,20,20,20,42,8,20,0:SYMBOL 50,0
,60,60,102,102,96,96,60
110 pr2=CHR$(39)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(40):pr3=CHR$(4 >BH
1)
120 SYMBOL 59,60,6,6,102,102,60,60,0:SYMBOL 60,0,0,60,60 >QM
102,102,192,192,192:SYMBOL 61,192,192,192,100,100,60,60
,0:SYMBOL 67,60,102,64,64,64,102,60,0:SYMBOL 82,124,102
,102,124,100,102,96,0
130 SYMBOL 67,60,102,64,64,64,102,60,0:SYMBOL 82,124,10 >EB
2,102,124,100,102,96,0:SYMBOL 136,0,0,34,34,0,0,0:SYN
BOL 137,0,0,0,0,34,34,0,0:SYMBOL 35,0,0,63,63,63,63,63,
63:SYMBOL 36,63,63,63,63,63,63,63
140 s=CHR$(42)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(43):s1=CHR$(44)+ >XA
CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(45):s2=CHR$(46)+CHR$(8)+CHR$(10)
+CHR$(47)
150 os=CHR$(136)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(137) >LR
160 etr=CHR$(35)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(36) >KZ
170 a=CHR$(143)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(143) >JC
180 a1=CHR$(33)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(34) >JC
190 tr=CHR$(22)+CHR$(1):nr=CHR$(22)+CHR$(0) >MG
200 c1=CHR$(15)+CHR$(2):c2=CHR$(15)+CHR$(1):c3=CHR$(0) >KB
15)+CHR$(3):c4=CHR$(15)+CHR$(4):c5=CHR$(15)+CHR$(7):c
6=CHR$(15)+CHR$(6):c7=CHR$(15)+CHR$(8):c9=CHR$(15)+C
HR$(0)
210 ' >RD
220 re=CHR$(8):de=CHR$(10):ha=CHR$(11) >JC
230 pr1=CHR$(37)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(38) >KA
240 b5=tr+c6+a1+re+ha+c5+etr+re+ha+c9+os >VR
250 pr=tr+c3+pr1+re+ha+c4+pr2+re+c1+pr3 >UZ
260 b3=tr+c7+a1+re+ha+c3+etr >CN
270 b1=tr+c1+a1+re+ha+c2+etr >CE
280 b2=tr+c6+a1+re+ha+c5+etr >CQ
290 b4=tr+c1+a1+re+ha+c2+etr+re+ha+c6+s+re >NH

```



```
+ha#c4#+s1$
300 'tableaux, score, vie >RD
310 FOR x=18 TO 20:FOR y=2 TO 7 STEP 2:LOCATE x,y:PRINT >BB
b1$
320 NEXT y,x:LOCATE 19,4:PRINT pr$ >CE
330 FOR x=18 TO 20:FOR y=10 TO 11 STEP 2:LOCATE x,y:PRI >QG
NT b1$:NEXT y,x
340 MOVE 548,244,9,3:TAG:PRINT"SCR*":TAGOFF:GOSUB 350:G >KK
OTO 360
350 MOVE 548,212,4,0:TAG:PRINT USING"###";score;:TAGOFF >MX
:RETURN
360 FOR x=18 TO 20:FOR y=14 TO 15 STEP 2:LOCATE x,y:PRI >RK
NT b1$:NEXT y,x
370 MOVE 548,180,9,3:TAG:PRINT"TAB*":TAGOFF:GOSUB 380:G >KR
OTO 400
380 IF bat<10 THEN MOVE 548,146,4,0:TAG:PRINT USING"###" >CZ
:bat;:TAGOFF:RETURN
390 IF bat>9 THEN MOVE 548,146,4,0:TAG:PRINT USING"###" >CB
:bat;:TAGOFF:RETURN
400 FOR x=18 TO 20:FOR y=18 TO 19 STEP 2:LOCATE x,y:PRI >RN
NT b1$:NEXT y,x
410 MOVE 548,116,9,3:TAG:PRINT"VIE*":TAGOFF:GOSUB 420:G >KY
OTO 440
420 MOVE 548,84,4,0:TAG:PRINT USING"###";VIE;:TAGOFF:RET >GD
URN
430 'branchement tableaux >RH
440 DIM d(20,25) >WJ
450 ON bat GOTO 460,470,480,490,500,510,520,530,540,550 >WY

460 RESTORE 2110:GOSUB 580:GOTO 790 >CV
470 RESTORE 2240:GOSUB 580:GOTO 790
480 RESTORE 2380:GOSUB 580:GOTO 790 >CA
490 RESTORE 2510:GOSUB 580:GOTO 790 >CC
500 RESTORE 2640:GOSUB 580:GOTO 790 >CE
510 RESTORE 2780:GOSUB 580:GOTO 790 >CY
520 RESTORE 2910:GOSUB 580:GOTO 790 >CA
530 RESTORE 3040:GOSUB 580:GOTO 790 >CB
540 RESTORE 3170:GOSUB 580:GOTO 790 >CW
550 RESTORE 3300:GOSUB 580:GOTO 790 >CX
560 'dessin tableaux >TB
570 END >TF
580 READ t,x,y >WC
590 READ q >LF
600 READ w >LD
610 READ q1 >RJ
620 READ w1 >TF
630 FOR x=1 TO 17 >ED
640 READ a >JF
650 IF a=9 THEN LOCATE x,y:PRINT b1$:LOCATE x,y:PRINT p >CR
r$
660 IF a=1 THEN LOCATE x,y:PRINT b1$ >DT
670 IF a=8 THEN LOCATE x,y:PRINT b3$ >DD
680 IF a=2 THEN LOCATE x,y:PRINT b2$;:d(x,y)=2 >PL
690 IF a=4 THEN LOCATE x,y:PRINT b5$;:d(x,y)=4 >PV
700 IF a=5 THEN LOCATE x,y:PRINT b4$;:d(x,y)=5 >NE
710 IF a=3 THEN LOCATE x,y:PRINT b5$;:d(x,y)=3 >NG
720 NEXT x >QC
730 x=1:y=y+2 >PK
740 IF y=25 THEN RETURN >RB

750 GOTO 630 >ZH
760 ' >TD
770 'gestion sphere,d,g,h,b >TE
780 ' >TF
790 IF INKEY(75)=0 OR INKEY(1)=0 THEN 850 >GY
800 IF INKEY(74)=0 OR INKEY(8)=0 THEN 1020 >HZ
810 IF INKEY(73)=0 OR INKEY(2)=0 THEN 1200 >HT
820 IF INKEY(72)=0 OR INKEY(0)=0 THEN 1370 >HZ
830 IF INKEY(76)=0 OR INKEY(47)=0 THEN 2060 >JB
840 IF INKEY(18)=0 THEN GOTO 3430 >ZF
850 q=q+1 >FD
860 IF q=17 OR q>17 THEN q=17 >VL
870 IF d(q,w)=2 OR d(q,w)=4 AND d(q+1,w)=3 OR d(q,w)=3 >ME
AND d(q+1,w)=4 OR d(q,w)=4 AND d(q+1,w)=2 OR d(q,w)=3 A
ND d(q+1,w)=2 OR q=q1 AND w=w1 THEN q=q-1:GOTO 1520
880 IF d(q,w)=4 AND d(q+1,w)=4 THEN q=q-1:GOTO 1520 >TL
890 IF d(q,w)=3 AND (q+1=q1 AND w=w1) THEN q=q-1:GOTO 1 >ZW
520
900 IF d(q,w)=3 AND d(q+1,w)=3 THEN q=q-1:GOTO 1520 >TB
910 ' >TA
920 ' >TB
930 IF d(q,w)=4 AND (d(q+1,w)=5 AND d(q+2,w))=4 THEN GO >DL
TO 3550
940 IF d(q,w)=3 AND d(q+1,w)=5 THEN GOTO 3490 >KK
950 IF d(q,w)=4 AND d(q+1,w)=5 THEN GOTO 3520 >KF
960 IF d(q,w)=4 AND (q+1=q1 AND w=w1) THEN q=q-1:GOTO 1 >ZV
520
970 IF d(q,w)=3 THEN GOTO 3480 >WY
980 IF d(q,w)=4 THEN GOTO 3510 >WY
990 IF d(q,w)=5 THEN GOSUB 2020 >XR
1000 LOCATE q1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT pr$ >TU
1010 GOTO 850 >FA
1020 q=q-1 >LC
1030 IF q=1 OR q<1 THEN q=1 >TB
1040 IF d(q,w)=2 OR q=q1 AND w=w1 THEN q=q+1:GOSUB 1510 >JD
:GOTO 1520
1050 IF d(q,w)=3 AND d(q-1,w)=2 THEN q=q+1:GOSUB 1510:G >GK
OTO 1520
1060 IF d(q,w)=4 AND d(q-1,w)=2 THEN q=q+1:GOSUB 1510:G >GM
OTO 1520
1070 IF d(q,w)=4 AND (q-1=q1 AND w=w1) THEN q=q+1:GOSUB >PY
1510:GOTO 1520
1080 IF d(q,w)=4 AND d(q-1,w)=3 THEN q=q+1:GOSUB 1510:G >GQ
OTO 1520
1090 IF d(q,w)=3 AND d(q-1,w)=3 THEN q=q+1:GOTO 1520 >TD
1100 IF d(q,w)=3 AND d(q-1,w)=4 THEN q=q+1:GOTO 1520 >TW
1110 IF d(q,w)=4 AND d(q-1,w)=4 THEN q=q+1:GOTO 1520 >TY
1120 IF d(q,w)=3 AND d(q-1,w)=5 THEN GOTO 3580 >LN
1130 IF d(q,w)=4 AND d(q-1,w)=5 THEN GOTO 3560 >LN
1140 IF d(q,w)=5 THEN GOSUB 2020 >YB
1150 IF d(q,w)=3 THEN GOTO 3540 >XG
1160 ' >YA
1170 IF d(q,w)=4 THEN GOTO 2100 >XA
1180 LOCATE q1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT pr$ >TB
1190 GOTO 1020 >MB
1200 w=w+2 >MD
1210 IF w=23 OR w>23 THEN w=23 >WE
1220 IF d(q,w)=2 OR w=w1 AND q=q1 THEN w=w-2:GOSUB 1510 >JV
:GOTO 1520
```



```
1230 IF d(q,w)=4 AND d(q,w+2)=4 THEN w=w-2:GOTO 1520 >UH
1240 IF d(q,w)=4 AND d(q,w+2)=2 THEN w=w-2:GOTO 1520 >UG
1250 IF d(q,w)=3 AND d(q,w+2)=3 THEN w=w-2:GOTO 1520 >UH
1260 IF d(q,w)=3 AND d(q,w+2)=2 THEN w=w-2:GOTO 1520 >UH
1270 IF d(q,w)=4 AND d(q,w+2)=5 THEN GOTO 3630 >LQ
1280 IF d(q,w)=4 AND (q1=q AND w1=w+2) THEN w=w-2:GOSUB >PQ
1510:GOTO 1520
1290 IF d(q,w)=3 AND (q1=q AND w1=w+2) THEN w=w-2:GOSUB >PQ
1510:GOTO 1520
1300 IF d(q,w)=5 THEN GOSUB 2000 >YZ
1310 IF d(q,w)=3 AND d(q,w+2)=5 THEN GOTO 3630 >LJ
1320 IF d(q,w)=3 THEN GOTO 3620 >XE
1330 ' >XX
1340 IF d(q,w)=4 THEN GOTO 2000 >XG
1350 LOCATE q,w-2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT pr$ >TD
1360 GOTO 1200 >MA
1370 w=w-2 >ND
1380 IF w=1 OR w<1 THEN w=1 >TE
1390 IF d(q,w)=2 OR w=1 AND q=q1 THEN w=w+2:GOSUB 1510 >JB
:GOTO 1520
1400 IF d(q,w)=4 AND d(q,w-2)=2 THEN w=w+2:GOTO 1520 >UH
1410 IF d(q,w)=4 AND d(q,w-2)=4 THEN w=w+2:GOTO 1520 >UH
1420 IF d(q,w)=3 AND d(q,w-2)=3 THEN w=w+2:GOTO 1520 >UG
1430 IF d(q,w)=5 THEN GOSUB 2000 >YD
1440 IF d(q,w)=3 AND d(q,w-2)=5 THEN GOTO 3600 >LM
1450 IF d(q,w)=4 AND d(q,w-2)=5 THEN GOTO 3600 >LP
1460 IF d(q,w)=4 AND (q1=q AND w1=w-2) THEN w=w+2:GOSUB >PW
1510:GOTO 1520
1465 IF d(q,w)=3 AND (q1=q AND w1=w-2) THEN w=w+2:GOSUB >PA
1510:GOTO 1520
1470 IF d(q,w)=3 THEN GOTO 3500 >XT
1480 IF d(q,w)=4 THEN GOTO 2000 >XN
1490 LOCATE q,w-2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT pr$ >TG
1500 GOTO 1370 >ME
1510 SOUND 1,300,5,1,1,1,8:RETURN >AZ
1520 GOTO 700 >FJ
1530 'gestion bloc aide,d,g,h,b >YB
1540 IF INKEY(75)=0 OR INKEY(1)=0 THEN 1600 >JH
1550 IF INKEY(74)=0 OR INKEY(8)=0 THEN 1710 >JT
1560 IF INKEY(73)=0 OR INKEY(2)=0 THEN 1820 >JN
1570 IF INKEY(72)=0 OR INKEY(8)=0 THEN 1910 >JL
1580 IF INKEY(76)=0 OR INKEY(47)=0 THEN 2070 >JK
1590 IF INKEY(18)=0 THEN GOTO 3430 >AJ
1600 q1=q+1 >ZF
1610 IF q1=17 OR q1>17 THEN q1=17 >YP
1620 IF d(q1,w1)=2 OR d(q1,w1)=5 OR d(q1,w1)=4 OR q1=q >JT
AND w1=w THEN q1=q1-1:GOTO 2010
1630 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1+1,w1)=4 OR d(q1,w1)=3 AND d >PH
(q1+1,w1)=5 THEN q1=q1-1:GOTO 2010
1640 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1+1,w1)=3 THEN q1=q1-1:GOTO 2 >AA
010
1650 IF d(q1,w1)=4 AND (q1+1=q AND w1=w) THEN q1=q1-1:G >FD
OTO 2010
1660 IF d(q1,w1)=3 AND (q1+1=q AND w1=w) THEN q1=q1-1:G >FD
OTO 2010
1670 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1+1,w1)=2 THEN q1=q1-1:GOTO 2 >AC
010
1680 IF d(q1,w1)=3 THEN GOTO 3650 >ZW
1690 LOCATE q1-1,w1:PRINT b1$:LOCATE q1,w1:PRINT b3$ >XA
1700 GOTO 1600
1710 q1=q1-1 >ZK
1720 IF q1=1 OR q1<1 THEN q1=1 >WE
1730 IF d(q1,w1)=2 OR d(q1,w1)=5 OR d(q1,w1)=4 OR q1=q >CV
AND w1=w THEN q1=q1+1:GOSUB 2000:GOTO 2010
1740 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1-1,w1)=4 OR d(q1,w1)=3 AND d >GV
(q1-1,w1)=5 THEN q1=q1+1:GOSUB 2000:GOTO 2010
1750 IF d(q1,w1)=4 AND (q1-1=q AND w1=w) THEN q1=q1+1:G >FE
OTO 2010
1760 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1-1,w1)=3 THEN q1=q1+1:GOTO 2 >AD
010
1770 IF d(q1,w1)=3 AND (q1-1=q AND w1=w) THEN q1=q1+1:G >FF
OTO 2010
1780 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1-1,w1)=2 THEN q1=q1+1:GOTO 2 >AE
010
1790 IF d(q1,w1)=3 THEN GOTO 3660 >ZZ
1800 LOCATE q1+1,w1:PRINT b1$:LOCATE q1,w1:PRINT b3$ >XQ
1810 GOTO 1710 >MC
1820 w1=w+2 >BG
1830 IF w1=23 OR w1>23 THEN w1=23 >YD
1840 IF d(q1,w1)=2 OR d(q1,w1)=5 OR d(q1,w1)=4 OR q1=q >BL
AND w1=w THEN w1=w1-2:GOSUB 2000:GOTO 2010
1850 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1,w1+2)=4 OR d(q1,w1)=3 AND d >BL
(q1,w1+2)=5 THEN w1=w1-2:SOUND 1,600,5,1,1,1,15:GOTO 20
10
1860 IF d(q1,w1)=3 AND (q=q1 AND w=w1+2) THEN w1=w1-2:G >FA
OTO 2010
1870 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1,w1+2)=2 THEN w1=w1-2:SOUND >EX
1,600,5,1,1,1,15:GOTO 2010
1880 IF d(q1,w1)=3 THEN GOTO 3670 >ZE
1890 LOCATE q1,w1-2:PRINT b1$:FRAME:LOCATE q1,w1:PRINT >EZ
b3$
1900 GOTO 1820 >MJ
1910 w1=w1-2 >BE
1920 IF w1=1 OR w1<1 THEN w1=1 >WB
1930 IF d(q1,w1)=2 OR d(q1,w1)=5 OR d(q1,w1)=4 OR q1=q >BJ
AND w1=w THEN w1=w1+2:GOSUB 2000:GOTO 2010
1940 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1,w1-2)=4 OR d(q1,w1)=3 AND d >GN
(q1,w1-2)=5 THEN w1=w1+2:GOSUB 2000:GOTO 2010
1950 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1,w1-2)=3 THEN w1=w1+2:GOSUB >NA
2000:GOTO 2010
1960 IF d(q1,w1)=3 AND d(q1,w1-2)=2 THEN w1=w1+2:GOSUB >NA
2000:GOTO 2010
1970 IF d(q1,w1)=3 THEN GOTO 3680 >ZF
1980 LOCATE q1,w1+2:PRINT b1$:LOCATE q1,w1:PRINT b3$ >XB
1990 GOTO 1910 >NH
2000 SOUND 1,600,5,1,1,1,15:RETURN >BA
2010 GOTO 1540 >MA
2020 FOR h=1 TO 10:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:sco=10:rt >VY
=rt:sco:score=score+sco:sco=0:GOSUB 358:t=t-1
2030 d(q,w)=1 >GE
2040 IF t=0 THEN bat=bat+1:IF bat>10 THEN GOTO 3860 ELS >QZ
E ARASE d:rt=0:GOSUB 380:GOTO 440
2050 RETURN >FA
2060 FOR i=1 TO 200:NEXT i:LOCATE 19,4:PRINT b1$:LOCATE >FJ
19,4:PRINT b3$:GOTO 1540
2070 FOR i=1 TO 200:NEXT i:LOCATE 19,4:PRINT b1$:LOCATE >EH
19,4:PRINT pr$:GOTO 770
2080 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >AG
```



OCATE q,w-2:PRINT b1\$:LOCATE q,w:PRINT b5\$:w=w+2:LOCATE
q,w:PRINT pr:GOTO 1200
2090 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L>AR
OCATE q,w-2:PRINT b1\$:LOCATE q,w:PRINT b5\$:w=w-2:LOCATE
q,w:PRINT pr:GOTO 1370
2100 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L>AJ
OCATE q+1,w:PRINT b1\$:LOCATE q,w:PRINT b5\$:q=q-1:LOCATE
q,w:PRINT pr:GOTO 1020
2110 DATA 5,1,1,9,3,6,21 >QT
2120 DATA 1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,1,1,1 >GH
2130 DATA 1,1,1,1,1,2,2,9,1,1,2,1,1,2,1,1 >GQ
2140 DATA 1,1,1,1,2,2,1,1,1,1,4,1,1,1,1,2,1 >GK
2150 DATA 1,1,1,2,5,1,1,2,3,1,1,1,1,4,1,2,1 >GT
2160 DATA 1,1,2,1,1,3,1,5,4,1,1,1,1,1,2,1 >GT
2170 DATA 1,1,1,2,2,1,1,2,1,1,2,1,4,1,1,1,1,2 >GP
2180 DATA 1,1,2,2,1,1,1,2,2,1,1,1,1,1,5,2,1 >GT
2190 DATA 1,1,1,2,1,1,1,4,1,1,1,1,1,1,2,1,2 >GU
2200 DATA 1,1,2,1,1,1,2,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1,2 >GF
2210 DATA 1,2,1,1,1,3,1,1,3,1,5,2,1,1,1,2,1 >GN
2220 DATA 1,2,2,2,2,8,1,5,1,2,2,2,2,2,2,1,1 >GA
2230 DATA 1,1,1,1,1,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1 >GH
2240 DATA 6,1,1,15,5,14,5 >RU
2250 DATA 1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1 >GR
2260 DATA 1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1 >GJ
2270 DATA 1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,8,9,2,1 >GB
2280 DATA 1,2,1,4,3,2,4,3,2,4,3,4,3,1,2,1,1 >GK
2290 DATA 1,2,1,1,5,2,5,1,2,1,5,1,1,1,1,1,2,1 >GC
2300 DATA 1,2,1,2,1,1,2,2,1,1,2,1,1,1,1,2,1 >GH
2310 DATA 1,2,1,5,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1 >GK
2320 DATA 1,2,1,3,1,1,1,1,5,1,1,1,1,1,5,2,1,1,1 >GR
2330 DATA 1,2,1,1,3,1,4,1,3,1,4,1,1,2,1,1,1 >GT
2340 DATA 1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1 >GH
2350 DATA 1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1 >GT
2360 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >GH
2370 ' >YE
2380 DATA 4,1,1,7,21,12,21 >RX
2390 DATA 1,1,2,2,2,2,2,1,1,1,1,2,2,2,2,1 >GX
2400 DATA 1,1,2,1,1,5,2,1,1,2,1,1,1,1,1,2,1 >GL
2410 DATA 2,1,1,1,1,4,1,2,2,1,1,1,1,1,1,1,2 >GM
2420 DATA 2,1,1,1,2,5,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GN
2430 DATA 2,1,1,1,1,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GK
2440 DATA 1,2,1,1,1,1,1,1,2,4,1,4,4,4,1,2,1 >GY
2450 DATA 1,2,1,1,1,1,2,5,1,1,1,1,4,1,2,1 >GU
2460 DATA 1,2,1,1,1,1,2,5,1,1,1,1,1,4,1,2,1 >GV
2470 DATA 1,2,1,1,1,1,1,2,2,4,4,4,4,1,1,2,1 >GC
2480 DATA 1,1,2,1,1,1,1,3,1,1,1,1,1,1,2,1,1 >GQ
2490 DATA 1,1,2,1,1,1,1,3,1,1,1,1,1,1,2,1,1 >GH
2500 DATA 1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1 >GN
2510 DATA 7,1,1,9,13,10,13 >RX
2520 DATA 1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1 >GN
2530 DATA 1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1 >GJ
2540 DATA 1,1,1,2,1,3,3,3,3,3,3,3,1,2,1,1,1 >GA
2550 DATA 1,1,2,1,1,3,5,3,5,3,5,2,1,1,2,1,1 >GG
2560 DATA 1,1,2,1,1,1,2,5,3,5,3,5,2,1,1,1,2,1 >GA
2570 DATA 1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,2 >GP
2580 DATA 1,1,2,1,3,4,4,9,8,1,1,1,1,1,2,1,2 >GU
2590 DATA 1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,5,2 >GW
2600 DATA 1,1,1,2,2,1,3,1,1,2,1,3,1,1,1,2,1 >GN
2610 DATA 1,1,1,1,1,2,1,2,2,1,1,1,1,1,2,1,1

2620 DATA 1,1,1,1,1,1,2,5,1,1,1,2,1,1,2,1,1 >GP
2630 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,1,1,1 >GQ
2640 DATA 6,1,1,8,17,9,17 >RL
2650 DATA 1,1,2,2,2,2,2,1,1,2,2,2,2,2,2,2 >GY
2660 DATA 1,2,1,1,1,1,1,2,1,2,1,2,1,1,1,1,2 >GQ
2670 DATA 2,1,1,1,5,1,1,1,2,1,1,1,1,1,2,2 >GW
2680 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,5,1,1,2,1,2 >GX
2690 DATA 2,1,1,2,2,1,1,4,1,1,1,1,1,2,5,1,2 >GC
2700 DATA 2,1,1,2,1,1,4,1,1,1,1,1,3,1,1,1,2 >GP
2710 DATA 2,1,1,2,2,2,1,1,1,1,1,4,1,1,1,2 >GQ
2720 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,1,1,5,1,1,2 >GR
2730 DATA 2,1,1,1,5,1,2,9,8,3,1,1,1,1,1,1,2 >GK
2740 DATA 2,1,1,1,1,1,2,2,2,1,1,5,1,1,1,2 >GV
2750 DATA 1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GN
2760 DATA 1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GC
2770 ' >YJ
2780 DATA 4,1,1,7,3,7,21 >QE
2790 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GG
2800 DATA 2,1,1,1,1,9,4,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GW
2810 DATA 2,1,1,4,2,1,1,4,1,1,1,1,1,1,1,2 >GT
2820 DATA 2,1,3,1,5,4,1,3,3,3,4,3,4,1,2 >GR
2830 DATA 2,1,1,4,2,1,1,3,1,1,1,1,1,1,1,2 >GU
2840 DATA 2,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,1,2,1,1,2 >GT
2850 DATA 2,1,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,4,5,3,1,2 >GC
2860 DATA 2,1,1,3,2,1,1,3,1,1,3,1,1,4,1,1,2 >GB
2870 DATA 2,1,4,1,5,4,1,3,1,2,5,4,1,1,1,1,2 >GN
2880 DATA 2,1,1,4,4,1,1,4,1,1,4,1,1,1,1,2 >GF
2890 DATA 2,1,1,1,1,2,1,8,2,1,1,1,1,1,1,1,2 >GC
2900 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GZ
2910 DATA 4,1,1,7,21,6,21 >RU
2920 DATA 1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1 >GX
2930 DATA 1,1,1,2,1,1,1,3,1,1,1,1,1,1,1,2,1 >GQ
2940 DATA 1,1,2,1,1,1,1,3,1,1,1,4,1,1,1,1,2 >GV
2950 DATA 1,2,1,1,2,1,1,3,1,1,2,5,4,1,1,1,2 >GC
2960 DATA 2,1,1,2,5,4,1,2,1,1,1,2,1,1,1,2 >GC
2970 DATA 2,1,1,1,2,1,1,3,1,1,1,1,1,1,1,2 >GW
2980 DATA 2,1,1,1,1,1,1,3,1,1,1,1,1,1,1,2 >GW
2990 DATA 2,1,1,4,1,1,1,3,1,1,1,4,1,1,1,2 >GD
3000 DATA 2,1,2,5,2,1,1,2,1,2,5,2,1,1,2,1 >GQ
3010 DATA 2,1,1,2,1,1,3,1,1,1,4,1,2,1,1,1 >GJ
3020 DATA 1,2,1,1,1,8,9,3,1,1,1,1,1,2,1,1,1 >GX
3030 DATA 1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1 >GP
3040 DATA 3,1,1,3,5,14,19 >RR
3050 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GW
3060 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GH
3070 DATA 2,1,9,3,1,1,1,2,1,3,1,5,3,3,1,2 >GG
3080 DATA 2,3,1,1,4,1,1,1,1,1,1,4,1,1,1,2 >GX
3090 DATA 2,1,1,1,1,3,1,1,1,3,1,1,1,1,1,2 >GT
3100 DATA 2,3,1,1,1,5,3,3,1,1,1,2,1,1,1,2 >GP
3110 DATA 2,1,1,1,1,1,3,1,1,1,3,1,1,1,1,1,2 >GH
3120 DATA 2,3,1,1,1,3,1,1,1,1,1,3,3,1,1,1,2 >GN
3130 DATA 2,1,1,1,4,1,1,1,1,1,2,1,1,4,4,1,2 >GR
3140 DATA 2,1,1,4,1,2,1,1,1,1,5,2,8,1,1,2 >GZ
3150 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,1,1,1,1,2 >GK
3160 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GY
3170 DATA 6,1,1,9,3,10,3 >QU
3180 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GA
3190 DATA 2,1,1,4,1,1,1,3,9,8,1,3,1,1,1,1,2 >GL
3200 DATA 2,1,3,5,3,1,3,1,1,4,3,5,3,1,4,1,2 >GE



```
3210 DATA 2,1,1,4,1,1,1,4,1,1,4,1,4,1,2 >GT
3220 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,1,2 >GM
3230 DATA 2,1,1,3,1,1,1,4,1,1,4,1,1,3,1,2 >GT
3240 DATA 2,1,4,5,3,1,3,5,4,1,3,5,4,1,4,1,2 >GQ
3250 DATA 2,1,1,4,1,1,1,3,1,1,1,3,1,1,3,1,2 >GU
3260 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,1,2 >GM
3270 DATA 2,4,3,3,4,3,4,4,3,4,3,3,1,4,1,2 >GX
3280 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GM
3290 DATA 1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1 >GC
3300 DATA 4,1,1,5,5,2,21 >QM
3310 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2 >GX
3320 DATA 2,1,1,1,1,1,1,1,1,3,5,1,1,3,1,1,2 >GQ
3330 DATA 2,1,1,1,9,1,1,2,1,2,1,1,4,1,2 >GY
3340 DATA 2,1,1,2,4,1,1,2,1,1,4,1,1,4,5,2 >GB
3350 DATA 2,1,2,2,1,1,1,1,4,1,1,3,1,1,4,1,2 >GW
3360 DATA 2,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2 >GM
3370 DATA 2,1,1,2,2,1,2,1,1,4,2,1,2,4,1,1,2 >GB
3380 DATA 2,1,1,1,2,3,1,1,1,2,4,1,1,2,1,2,2 >GY
3390 DATA 2,2,1,1,2,5,1,1,2,1,1,1,1,1,1,2 >GX
3400 DATA 2,1,1,2,2,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,2 >GL
3410 DATA 2,8,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,5,2 >GV
3420 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2 >GZ
3430 ERASE d >BA
3440 bat=bat:score=score:Rt:IF score<=0 THEN score=0 >ZQ
3450 vie= vie-1:IF VIE=0 THEN GOTO 3850 >FJ
3460 LOCATE 19,4:PRINT b1$:LOCATE 19,4:PRINT pr$ >RU
3470 GOSUB 350:GOSUB 360:GOSUB 420:GOTO 440 >KA
3480 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >TP
OCATE q-1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:q=q
+1:LOCATE q,w:PRINT pr$:GOTO 850
3490 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >ZQ
OCATE q-1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:q=q
+1:LOCATE q,w:PRINT pr$
3500 GOSUB 2820:GOTO 850 >RC
3510 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >YW
OCATE q-1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b5$:q=q+1:LOCATE
q,w:PRINT pr$:GOTO 850
3520 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >GH
OCATE q-1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b5$:q=q+1:LOCATE
q,w:PRINT pr$
3530 GOSUB 2820:GOTO 850 >RF
3540 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >UZ
OCATE q+1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:q=q
-1:LOCATE q,w:PRINT pr$:GOTO 1020
3550 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >VF
OCATE q,w:PRINT b1$:LOCATE q+1,w:PRINT b5$:q=q+2:LOCATE
q,w:PRINT pr$:GOSUB 2820:GOTO 850
3560 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >HC
OCATE q+1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b5$:q=q-1:LOCATE
q,w:PRINT pr$
3570 GOSUB 2820:GOTO 1020 >TV
3580 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >TY
OCATE q+1,w:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:q=q
-1:LOCATE q,w:PRINT pr$:GOSUB 2820:GOTO 1020
3590 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >VV
OCATE q,w+2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:w=w
-2:LOCATE q,w:PRINT pr$:GOTO 1370
3600 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >GX
OCATE q,w+2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b5$:w=w-2:LOCATE
```

```
q,w:PRINT pr$
3610 GOSUB 2820:GOTO 1370 >TY
3620 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >VE
OCATE q,w-2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b2$:d(q,w)=2:w=w
+2:LOCATE q,w:PRINT pr$:GOTO 1200
3630 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >GA
OCATE q,w-2:PRINT b1$:LOCATE q,w:PRINT b5$:w=w+2:LOCATE
q,w:PRINT pr$
3640 GOSUB 2820:GOTO 1200 >TT
3650 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >QC
OCATE q-1,w:PRINT b1$:LOCATE q-1,w:PRINT b5$:q=q-1:
LOCATE q-1,w:PRINT b3$:GOTO 1600
3660 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >QF
OCATE q+1,w:PRINT b1$:LOCATE q+1,w:PRINT b5$:q=q+1:
LOCATE q+1,w:PRINT b3$:GOTO 1710
3670 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >QZ
OCATE q-1,w-2:PRINT b1$:LOCATE q-1,w:PRINT b5$:w=w-2:
LOCATE q-1,w:PRINT b3$:GOTO 1820
3680 FOR h=10 TO 1 STEP -1:SOUND 1,25*h,4,15,3,4:NEXT:L >QA
OCATE q+1,w+2:PRINT b1$:LOCATE q+1,w:PRINT b5$:w=w+2:
LOCATE q+1,w:PRINT b3$:GOTO 1910
3690 MODE 2:INK 0,0:INK 1,13:PAPER 0:PEN 1:BORDER 0:CLS >YV
3700 LOCATE 36,4:PRINT" H E L P !!!" >BN
3710 LOCATE 36,5:PRINT"-----" >AE
3720 LOCATE 10,7:PRINT"Vous devez a l'aide d'une sphere >JQ
prendre tous les diamants
3730 LOCATE 10,8:PRINT"Il y a un bloc mobile pour vous >VX
aider a les prendre
3740 LOCATE 10,9:PRINT"Certains blocs laissent passer l' >UN
a sphere une fois
3750 LOCATE 10,10:PRINT"D'autres blocs laissent passer >CF
indefinitement la sphere
3760 LOCATE 10,11:PRINT"Se servir de FIRE ou BARRE ESPA >BN
CE pour bloquer la sphere
3770 LOCATE 10,12:PRINT"a la fin de son parcours >ZA
3780 LOCATE 10,13:PRINT"Si vous estimez que vous etes d >VA
ans une impasse la touche RETURN
3790 LOCATE 10,14:PRINT"vous fait reprendre le tableau >ET
en cours mais vous y laissez une vie
3800 LOCATE 10,15:PRINT"HELP !! se joue avec la manette >XZ
de jeu ou les fleches de direction
3810 LOCATE 20,20:PRINT " etez-vous pret pour l'aventu >AD
re 0/N "
3820 IF INKEY(34)=0 THEN RUN 20 >XM
3830 IF INKEY(46)=0 THEN CLS:END >AB
3840 GOTO 3820 >NF
3850 CLS:RUN 20 >BH
3860 MODE 1:INK 0,0:INK 1,26:PAPER 0:PEN 3:BORDER 0:CLS >YA
3870 LOCATE 10,10:PEN 2:PRINT" B R A V O " >JG
3880 LOCATE 5,14:PEN 1:PRINT "UNE AUTRE PARTIE 0/N " >ZE
3890 IF INKEY(34)=0 THEN GOTO 3920 >AR
3900 IF INKEY(46)=0 THEN CLS:END >ZH
3910 GOTO 3890 >PA
3920 bat=sco:vie=3:ERASE d:MODE 0:INK 0,0:INK 1,3: >VA
NK 2,6:INK 3,1:INK 4,26:INK 5,13:INK 6,24:INK 7,15:INK
6,2:INK 9,14
3930 GOSUB 310:GOTO 440 >RC
```

PETITES ANNONCES



La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées. De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philanthropes ne seront insérées que si la place le permet.

Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce imitant au piratage.

En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.

Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.



- La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces laréliques sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "générateurs donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à des philanthropes ne seront insérées que si la place le permet.

Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.

En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (décalquée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.

Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.

▲

 - Vds CPC 464 couleur + ext. 64 ko + lect. disk + jeux (Xout, Rtype, etc...) + 3D construction kit : 1500 F. Tél. 60.96.41.15.
 - Vds 464 couleur très bon état + imprimante + DDI1 + MP3 + joystick + nombreux jeux et utilitaires originaux. Le tout + manuels + boîte de rangement . Valeur réelle : 9734 F. cédé à 5500 F. 5000 F Tél.46.82.14.97. le soir ou message sur répondre.
 - Pour Amstrad CPC 6128 achetez livres : Micro Application tome 11 et 14. Tél. 99.34.78.63.
 - A vendre Discology V6.0 plus 180 F. - La solution (Datam-Calculm-Textom) Zsoft-Multiplan 250 F. - Tasword 200 F. - Discobole II plus 150 F. - Adex Debug 150 F. - Oxford PAO 150 F. - Maxidos + Big Flasher 200 F. - Le tout 1000 F. Tél.46.56.87.31. après 19 h.
 - Vds originaux Big Flasher, Oxford PAO, Némésis Express, Discology 6 , Hercule, Méphisto. Tél. 33.55.31.55.
 - Achetez livre pour CPC 6128 Firmware Soft 158 d'Amsoft ou photocopie frais remboursés. Tél. 35.68.59.96.
 - Vds revues "CPC", "Amstar" + divers autres. Liste sur demande. 10F. pièce. Achetez Amstrad en famille. Tél. 29.06.04. 34..
 - Achetez lecteur disquettes pour CPC 464 Amstrad. Prix : 500 F.Tél. après 20h. 64. 67.70.92.
 - Vds pour CPC 6128 livres, revues (CPC, etc...) compilation. Prix intéressant. Liste sur demande. P. Lamer-8 -Mail .R. Menand. Issy les Moulineaux. Tél. 46.42.79.30.
 - Vds jeux disk originaux pour CPC. Dick Tracy. Sim City. Compilation, etc Liste. Tél. après 18h. 33.07.82.46.
 - Echange 40 revues Hebdomadaires contre revue CPC numéro 1 à 20. Tél. 39.65.70.67.
 - Vds CPC infos n°40 et 41 à 25F. le numéro et 45F. les deux. Tél après 19h. au 75.39.59.16.
 - Echange pour 6128, jeu, aventure, réflexion. Envoi liste avec petit résumé. Camus 42, rue Bellevue L'aiguillon 85460.
 - Recherche tuner TV pour CPC 464 be, prix raisonnable. Tél.63.94.61.05.

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal

[illegible]

Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,50 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

Gagnez du temps ! Sur minitel 36.15. Tapez MHZ

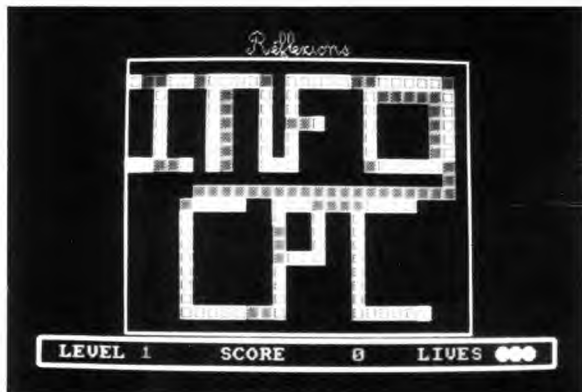
REFLEXIONS

«Ne jamais revenir sur ses pas», tel est le principe du jeu Réflexions. Cette condition qui peut paraître peu contraignante, risque de vous mener jusqu'au bord de la crise de nerfs.

Le jeu comprend deux fichiers : REFLEX.BAS, le programme principal (21 Ko) et DATAS.BAS (6 Ko), le créateur du fichier CODE.BIN (2 Ko). Il faut donc taper et sauvegarder ces deux programmes puis lancer DATAS.BAS par un RUN. Vous allez alors récupérer sur votre disque le programme CODE.BIN. Les possesseurs de lecteur de cassette disposeront REFLEX.BAS et CODE.BIN dans cet ordre. Le jeu comprend un mode d'emploi et on peut utiliser aussi bien les joysticks que les touches fléchées.

vincent BOUVELLE

Valable pour CPC 464-664-6128



REFLEX.BAS

```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * Vincent Bouvelle *
40 ' * Presente *
50 ' * REFLEXIONS *
60 ' * Février 1992 *
70 ' *
80 ' *****
90 KEY 139,"MODE 2:PEN 1:INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0:LIST >Y
  ":POKE &BDEE,&C9
100 TABL=1:VIE=3:X=7:Y=2:SCR=0:ADR=&7000:XM=0:YM=0:IF P >MM
  EEX(&8F00)=&FF THEN 110 ELSE MEMORY &8EFF:LOAD"CODE",&8
  F00
110 CARA=&9130:EFF=&91AB:AFFT=&9070:SPR=&91F6:AFF=&9131 >XP
  :POKE &9129,TABL-1:POKE &907E,&70:('Adresse tableau)
120 GOTO 3760
130 GOTO 760
140 ' *****
150 ' *** Boucle Principale *** >RG
160 ' ***** >RH
170 CALL &BD19 >MG
180 LOCATE 21,24:PEN 2:PRINT USING"#####";SCR >NZ
190 IF INKEY(0)=0 OR INKEY(72)=0 AND Y<2 THEN 280 >QJ
200 IF INKEY(2)=0 OR INKEY(73)=0 AND Y<21 THEN 370 >RB
210 IF INKEY(1)=0 OR INKEY(75)=0 AND X<32 THEN 460 >RE
220 IF INKEY(6)=0 OR INKEY(74)=0 AND X<7 THEN 550 >QT
230 IF PEEK(ADR)=4 THEN FOR I=&7000 TO &7200:IF PEEK(I) >DL
  =1 THEN MODE 2:INK 0,0:PEN 1:LOCATE 20,13:PRINT"Vous n'
  avez pas rempli toutes les cases.":GOSUB 4020:GOTO 690
  ELSE NEXT:MODE 2:PEN 1:INK 1,0:LOCATE 32,13:PRINT"LEVEL
  ":TABL,"COMPLETED":GOTO 250
240 GOTO 170 >ZA
250 GOSUB 4020:TABL=TABL+1:GOTO 760 >DR
260 ' >RJ
270 ' ***** >RK
280 ' *** Deplacement Haut *** >TA
290 ' ***** >TB
300 IF PEEK(ADR-26)=2 THEN GOTO 690 >BG
310 IF PEEK(ADR-26)=6 THEN GOTO 170 >BE
320 IF PEEK(ADR)=1 THEN POKE ADR,2:scr=scr+1:GOTO 330 >YA

```

```

330 FOR I=1 TO 50:NEXT:XM=0:YM=0:GOSUB 640:CALL EFF:POKE
E CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:Y=Y+1:Y=255:XM=0:ADR=ADR+26:
GOSUB 640:CALL SPR
340 Y=Y+1:YM=0:XM=0:ADR=ADR+26:GOSUB 640:CALL EFF:POKE
CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:ADR=ADR+26:Y=Y+1:POKE CARA,PEEK
(ADR):GOSUB 640:CALL AFF:CALL SPR:GOTO 170
350 '
360 ' *****
370 ' *** Deplacement Bas ***
380 ' *****
390 IF PEEK(ADR+26)=2 THEN 690
400 IF PEEK(adr+26)=6 THEN GOTO 170
410 IF PEEK(ADR)=1 THEN POKE ADR,2:SCR=SCR+1:GOTO 420
420 FOR I=1 TO 50:NEXT:XM=0:YM=255:GOSUB 640:CALL EFF:P
OKE CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:GOSUB 640:CALL SPR
430 YM=0:XM=0:GOSUB 640:CALL EFF:POKE CARA,PEEK(ADR):CA
LL AFF:ADR=ADR+26:Y=Y+1:POKE CARA,PEEK(ADR):GOSUB 640:C
ALL AFF:CALL SPR:GOTO 170
440 '
450 ' *****
460 ' *** Deplacement Droite ***
470 ' *****
480 IF PEEK(ADR+1)=2 THEN 690
490 IF PEEK(adr+1)=6 THEN GOTO 170
500 IF PEEK(ADR)=1 THEN POKE ADR,2:SCR=SCR+1:GOTO 510
510 FOR I=1 TO 50:NEXT:XM=255:YM=0:GOSUB 640:CALL EFF:P
OKE CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:GOSUB 640:CALL SPR
520 YM=0:XM=0:GOSUB 640:CALL EFF:POKE CARA,PEEK(ADR):CA
LL AFF:ADR=ADR+1:X=X+1:POKE ADR,PEEK(ADR):GOSUB 640:CA
LL AFF:CALL SPR:GOTO 170
530 '
540 ' *****
550 ' *** Deplacement Gauche ***
560 ' *****
570 IF PEEK(ADR-1)=2 THEN 690
580 IF PEEK(adr-1)=6 THEN GOTO 170
590 IF PEEK(ADR)=1 THEN POKE ADR,2:SCR=SCR+1:GOTO 600
600 FOR I=1 TO 50:NEXT:XM=255:YM=0:GOSUB 640:CALL EFF:P
OKE CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:X=X-1:GOSUB 640:CALL SPR
610 X=X-1:XM=0:GOSUB 640:POKE CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:A
DR=ADR-1:X=X-1:GOSUB 640:POKE CARA,PEEK(ADR):CALL AFF:C
ALL SPR:GOTO 170
620 '
630 ' *****
640 ' *** Fixe positions + X/YM avant lancement ***
650 ' *****
660 POKE &9120,X:POKE &912D,Y:POKE &912E,XM:POKE &912F,
YM:RETURN
670 '
680 ' *****
690 ' *** Perd une Vie ***
700 ' *****
710 a$=INKEY$:IF a$<>" " THEN 710
720 IF VIE=1 THEN PRINT CHR$(22)+CHR$(1):LOCATE 36,24:P
EN 1:PRINT"X":PRINT CHR$(22)+CHR$(0):GOTO 3600
730 VIE=VIE-1:PEN 1:PRINT CHR$(22)+CHR$(1):LOCATE 36+V
IE,24:PRINT"X":PRINT CHR$(22)+CHR$(0):MODE 2:PEN 1:LOCA
TE 17,13:PRINT"Erreur de reflexion. Appuyez sur une tou
che...":CALL &B818:GOTO 760
740 '
750 ' *****
760 ' **** Affichage Tableau ****
770 ' *****
780 MODE 1:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:BORDER 0:LOC
ATE 3,24:PEN 1:PRINT"LEVEL":PEN 2:PRINT TABL:LOCATE 15
,24:PEN 1:PRINT"SCORE":PEN 2:PRINT USING" ####";SCR:L
OCATE 30,24:PEN 1:PRINT"LIVES":
790 POKE &9281,&20:POKE &9282,&C0:CALL &9280:PEN 3
800 PEN 3:LOCATE 1,23:PRINT CHR$(150)+STRING$(38,154)+C
HR$(156)+CHR$(149):LOCATE 40,24:PRINT CHR$(149):LOCAT
E 1,25:PRINT CHR$(147)+STRING$(38,154)+CHR$(153):LOCATE
1,1:PLOT 110,46,3:DRAW 528,46:DRAW 528,368:DRAW 110,368
:DRAW 110,46
810 GOSUB 890:GOSUB 640:CALL AFFT:CALL SPR
820 FOR I=1 TO VIE:X=34+I:Y=23:GOSUB 640:CALL SPR:NEXT:
I:A=Y-B:GOSUB 640
830 INK 0,0:INK 1,15:INK 2,2:INK 3,24:BORDER 0
840 GOTO 170
850 '
860 ' *****
870 ' **** Affichage des Tableaux ****
880 ' *****
890 IF TABL=1 THEN ADR=&70B:RESTORE 1#30
900 IF TABL=2 THEN ADR=&70E:RESTORE 125#
910 IF TABL=3 THEN ADR=&700#:RESTORE 147#
920 IF TABL=4 THEN ADR=&70E:RESTORE 169#
930 IF TABL=5 THEN ADR=&700#:RESTORE 191#
940 IF TABL=6 THEN ADR=&701B:RESTORE 214#
950 IF TABL=7 THEN ADR=&70F:RESTORE 236#
960 IF TABL=8 THEN ADR=&7032:RESTORE 258#
970 IF TABL=9 THEN ADR=&71D6:RESTORE 279#
980 IF TABL=10 THEN ADR=&701D:RESTORE 301#
990 IF TABL=11 THEN ADR=&706F:RESTORE 323#
1000 IF TABL=12 THEN ADR=&70C0:RESTORE 344#
1010 IF TABL=13 THEN MODE 2:INK 1,0:LOCATE 25,13:PRINT"
Bravo, Vous etes le meilleur !":GOSUB &028D:GOTO 940
1020 FOR I=0 TO &207:READ A:POKE &7000+I,A:NEXT:READ X,
Y:A=X:B=Y:RETURN
1030 ' **** TABLEAU 1 ****
1040 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6
,6,6,6
1050 DATA 1,5,5,1,5,1,1,1,1,1,5,6,1,1,1,1,5,5,1,1,1,1
,5,6
1060 DATA 6,6,1,6,6,6,1,5,6,6,1,6,1,6,6,6,6,6,1,5,5,5,5
,6
1070 DATA 6,6,1,6,6,6,1,5,6,6,1,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6
,6
1080 DATA 6,6,1,6,6,6,1,5,6,6,1,6,5,5,1,6,6,6,1,6,6,6,6
,6
1090 DATA 6,6,1,6,6,6,1,5,6,6,1,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6
,6
1100 DATA 6,6,1,6,6,6,1,5,6,6,1,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6
,6
1110 DATA 3,1,5,5,1,6,1,5,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,5,1,1,1,1
,6
1120 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6
,6,6
1130 DATA 6,6,6,6,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,6
1140 DATA 3,1,5,5,1,6,1,5,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,5,1,1,1,1
,6
1150 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6
,6,6
1160 DATA 6,6,6,6,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,6

```

```

1140 DATA 6,6,6,6,5,1,1,1,1,6,6,1,1,1,5,5,5,5,1,1,1,1,6 >CA
,6,6,6
1150 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6 >CV
,6,6,6
1160 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,5,6,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6 >CA
,6,6,6
1170 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,5,6,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6 >CB
,6,6,6
1180 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,5,1,1,1,6,6,1,6,6,6,6,6 >CR
,6,6,6
1190 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6 >CE
,6,6,6
1200 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6 >CW
,6,6,6
1210 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6 >CX
,6,6,6
1220 DATA 6,6,6,6,1,1,1,1,5,5,1,6,6,6,6,6,1,1,1,1,4 >CA
,6,6,6
1230 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CQ
,6,6,6
1240 DATA 7,9 >CD
1250 ' **** TABLEAU 2 **** >YA
1260 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CU
,6,6,6
1270 DATA 6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1 >CW
,1,1,1
1280 DATA 6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,5 >CM
,1,1,1
1290 DATA 6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1 >CT
,1,1,1
1300 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,5,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CQ
,6,1,1
1310 DATA 6,6,6,6,1,6,5,5,5,6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6 >BU
,6,1,1
1320 DATA 6,6,1,1,1,1,1,6,6,6,1,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6 >CK
,6,1,1
1330 DATA 6,5,1,6,6,1,1,1,1,1,1,6,1,6,6,5,5,5,5,5,1,6 >BH
,6,1,1
1340 DATA 5,5,1,5,5,1,5,5,5,5,5,5,1,6,6,5,1,1,5,1,1,1 >BY
,1,1,1
1350 DATA 3,1,1,5,5,1,6,1,1,1,1,5,1,1,1,5,1,5,5,1,1,6 >BL
,6,1,1
1360 DATA 5,5,1,1,6,1,1,1,1,1,1,5,5,5,1,6,1,5,5,1,1,6 >BU
,6,1,1
1370 DATA 6,5,4,5,6,6,6,6,6,1,1,5,5,5,1,6,1,5,5,1,6,5,5 >CV
,5,1,1
1380 DATA 6,5,1,1,1,6,6,1,1,1,6,5,5,5,1,6,1,5,5,1,6,5,5 >CD
,6,1,1
1390 DATA 6,6,6,6,1,6,1,1,6,1,1,1,1,1,6,1,5,5,1,6,5,5 >BG
,6,1,1
1400 DATA 6,6,6,6,1,6,1,6,6,1,1,1,1,1,6,6,1,5,5,1,1,1,1 >BP
,1,1,1
1410 DATA 6,6,6,6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,1,5,1,1,1,1,1 >BA
,1,6,1
1420 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,6,1,1,1,1,1 >CG
,1,1,1
1430 DATA 6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6 >CG
,6,6,6
1440 DATA 6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6 >BG
,6,6,6
,6,6,6
1450 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CV
,6,6,6
1460 DATA 7,11 >JC
1470 ' **** TABLEAU 3 **** >YE
1480 DATA 3,6,1,1,1,1,1,6,1,1,1,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1 >BX
,6,6,6
1490 DATA 1,6,1,6,6,6,1,1,1,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,1 >CD
,6,6,6
1500 DATA 1,6,1,6,1,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1 >BG
,6,6,6
1510 DATA 1,1,1,6,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,1,1 >CG
,1,1,6
1520 DATA 1,1,6,6,1,1,1,5,1,1,6,6,6,6,6,6,1,1,6,1,6,6,1,1 >BZ
,1,1,6
1530 DATA 1,1,1,6,1,1,1,1,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,1 >BU
,1,1,6
1540 DATA 1,6,1,6,1,1,1,1,6,1,1,6,6,1,6,1,1,1,1,1,1,6,1,1 >BF
,1,1,6
1550 DATA 1,1,1,6,1,6,6,1,6,1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6 >CR
,6,1,6
1560 DATA 1,1,6,6,1,6,6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,1,6,6,6 >BZ
,6,1,6
1570 DATA 1,1,1,6,1,6,6,1,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,6 >CN
,6,1,6
1580 DATA 1,6,1,6,1,1,1,1,6,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1 >CJ
,1,1,6
1590 DATA 1,1,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CQ
,6,6,6
1600 DATA 1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,6 >CM
,6,6,6
1610 DATA 1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,1,6,1,1,1,1,6 >CN
,6,6,6
1620 DATA 1,6,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,1,1,1,6,6,1,1 >CJ
,1,1,6
1630 DATA 1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1 >CW
,1,1,6
1640 DATA 1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6 >CU
,6,6,6
1650 DATA 1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1 >CY
,1,6,6
1660 DATA 1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CG
,1,6,6
1670 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >BZ
,1,1,4
1680 DATA 7,2 >CE
1690 ' **** TABLEAU 4 **** >YJ
1700 DATA 6,6,6,6,6,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,5,1,1 >CY
,1,5,4
1710 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,1,1,6,6,6,6,6,1,1,6,1,1,6,1 >CT
,5,1,6
1720 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,1,6,6,6,1,1,6,1,1,6,1,1,6,1 >CP
,6,1,6
1730 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,1,1,1,6,1,1,6,1,1,1,1,1,6,1 >BH
,6,1,6
1740 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,6,6,1,6,1,1,1,1,6,6,6,1,6,1 >CX
,6,1,6
1750 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,6,6,1,1,1,1,1,6,6,6,6,1,6,1 >CY
,6,1,6

```

```

1760 DATA 6,6,6,6,6,5,1,6,6,6,6,1,1,6,1,6,6,6,6,1,6,1 >CX
,6,1,6
1770 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,1,1,1,1 >CV
,6,1,6
1780 DATA 6,6,6,6,6,6,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,6 >CT
,6,1,6
1790 DATA 3,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,6 >CV
,6,1,6
1800 DATA 6,6,6,1,1,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,6 >CF
,6,1,6
1810 DATA 6,6,6,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,6 >CE
,6,1,6
1820 DATA 6,6,6,1,6,1,6,1,6,6,6,6,6,1,1,6,6,6,6,1,1,6 >CX
,6,1,6
1830 DATA 6,6,6,1,6,1,1,1,6,6,1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6 >CY
,6,1,6
1840 DATA 6,6,6,1,6,6,1,1,6,6,1,6,1,1,1,6,6,6,6,1,1,1 >BF
,1,1,1
1850 DATA 6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6 >CD
,1,6,1
1860 DATA 6,6,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,1,6,1,1 >CQ
,1,6,1
1870 DATA 6,6,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,1,1,1,6 >CA
,6,6,1
1880 DATA 6,6,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6 >CY
,6,1,1
1890 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1 >CZ
,1,1,4
1900 DATA 7,11 >JB
1910 ' **** TABLEAU 5 **** >YD
1920 DATA 3,1,6,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6 >CA
,6,6,6
1930 DATA 6,1,6,6,6,6,6,6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6 >CU
,6,6,6
1940 DATA 6,1,1,6,6,6,6,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6 >CX
,6,6,6
1950 DATA 6,6,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1,6,6,6,6 >CB
,6,6,6
1960 DATA 6,6,1,1,6,6,6,1,1,6,6,6,6,1,6,6,6,1,1,1,6,6,6 >CH
,6,6,6
1970 DATA 6,6,6,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,6,1,1,6 >CP
,6,6,6
1980 DATA 6,6,6,6,1,1,6,6,1,1,6,6,6,6,6,1,6,6,6,4,1,6,6 >CN
,6,6,6
1990 DATA 6,6,6,6,6,1,6,1,1,1,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6,1,6,6 >CF
,6,6,6
2000 DATA 6,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6,1,6 >CG
,6,6,6
2010 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,4,1,1,6,1,6,6,6,6,6,1,6 >CF
,1,1,1
2020 DATA 6,1,1,1,1,6,6,6,6,6,1,5,1,1,1,1,6,6,6,6,6,1,6 >BA
,1,1,1
2030 DATA 6,1,6,6,1,1,1,1,1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1 >BH
,4,5,4
2040 DATA 6,1,6,6,6,6,1,1,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1 >CH
,6,1,6
2050 DATA 6,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1 >BN
,6,1,6
2060 DATA 6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,1,6,6,6,1,4,6,6,6,6,6 >CU
,6,1,6
,6,1,6
2070 DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1,1,6,6,6,6 >BG
,6,1,6
2080 DATA 6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,1,1,6,6,6,6,1,1,6,1,1,1 >CE
,1,1,6
2090 DATA 6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,1,6,1,1,6,6,6 >CX
,1,1,6
2100 DATA 6,6,6,1,6,6,1,1,1,6,6,1,1,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,6,6 >CH
,1,1,6
2110 DATA 6,6,6,1,1,1,1,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CA
,6,6,6
2120 DATA 7,2 >BE
2130 ' *** Tableau 6 *** >XJ
2140 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CR
,6,6,6
2150 DATA 6,3,1,1,6,6,2,2,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BT
,1,2,6
2160 DATA 6,6,6,1,5,5,5,5,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX
,1,6,6
2170 DATA 6,6,1,1,6,6,2,2,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CF
,1,6,6
2180 DATA 6,1,5,1,1,1,2,2,2,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX
,1,4,6
2190 DATA 6,1,1,1,5,1,5,5,5,1,5,5,5,1,1,1,1,1,5,5,5,5 >CB
,5,5,5
2200 DATA 6,1,2,1,2,1,6,6,6,1,5,5,5,1,6,5,6,1,6,6,6,6,6 >CT
,6,6,6
2210 DATA 6,1,2,1,1,1,5,5,5,1,6,5,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6 >CR
,6,6,6
2220 DATA 6,1,6,6,6,6,6,6,1,5,1,1,1,5,1,1,1,1,6,6,6,6,6 >CP
,6,6,6
2230 DATA 6,1,6,6,6,6,6,6,1,1,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CV
,6,6,6
2240 DATA 6,1,6,6,6,6,5,5,1,1,6,5,5,1,6,6,6,5,5,5,5,5,5 >CG
,5,5,5
2250 DATA 6,1,1,1,1,1,6,6,1,1,6,6,6,1,6,6,6,6,1,1,1,6,6 >CD
,6,6,6
2260 DATA 6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,6,6,6,1,6,6,6,6,1,6,6,1,6 >CB
,6,6,6
2270 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,1,1,1,1,1,4,1,1,6 >CV
,6,6,6
2280 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,6,6 >CA
,6,6,6
2290 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,5,1,1 >BE
,1,6,6
2300 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6 >BG
,1,5,6
2310 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,5,6 >BC
,1,6,6
2320 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BZ
,1,6,6
2330 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CT
,6,6,6
2340 DATA 8,3 >CA
2350 ' *** TABLEAU 7 *** >YC
2360 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CW
,6,6,6
2370 DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX
,6,6,6

```

```

238# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5 >CV ,1,1,6
,5,5,5
239# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,1,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5 >CX ,1,1,6
,5,5,5
240# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,1,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5 >CN ,6,1,6
,5,5,5
241# DATA 6,6,6,6,6,6,1,1,1,5,1,5,1,1,1,5,1,5,5,5,5,5 >CX ,6,1,6
,5,5,5
242# DATA 6,6,6,6,6,6,1,6,6,1,1,5,1,5,1,5,1,1,1,1,1,6 >CE ,5,1,6
,6,6,6
243# DATA 6,6,4,6,5,5,1,6,6,1,1,1,5,1,1,1,5,5,6,1,6 >CL ,5,1,6
,6,6,6
244# DATA 6,1,5,1,1,5,1,6,6,5,5,1,6,6,6,6,1,1,5,5,5,1,6 >CU ,5,1,6
,6,6,6
245# DATA 6,1,1,5,1,5,1,6,6,6,3,6,6,6,6,6,1,6,1,1,1,6 >CX ,5,1,6
,6,6,6
246# DATA 6,1,1,1,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,6,6,6 >CC ,1,1,6
,6,6,6
247# DATA 6,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6 >BA ,6,6,6
,6,6,6
248# DATA 6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,5,1,1 >CW ,2775 DATA 31,3 >KA
,1,6,6
249# DATA 6,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,5,1,5 >CE ,2780 ' *** TABLEAU 9 *** >YK
,1,6,6
250# DATA 6,6,6,6,6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,1,1,1,5 >CA ,279# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CD
,1,6,6
251# DATA 6,6,6,6,6,1,5,1,5,1,1,1,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6 >CB ,6,6,6
,1,6,6
252# DATA 6,6,6,6,6,1,6,1,1,1,6,1,1,5,1,1,1,1,1,1,1,1 >BP ,280# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CV
,1,6,6
253# DATA 6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CJ ,6,6,6
,6,6,6
254# DATA 6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX ,281# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CW
,6,6,6
255# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX ,282# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX
,6,6,6
256# DATA 18,11 >YK ,283# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1 >CH
,6,6,6
257# ' *** TABLEAU 8 *** >YK ,1,1,6
>YK ,284# DATA 6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1,6 >CD
,6,6,6
258# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CA ,285# DATA 6,6,6,1,1,1,1,5,1,1,6,6,1,6,6,1,5,1,1,6,6,1,1 >BF
,6,6,6
259# DATA 6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BG ,1,1,6
,1,3,6
260# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CL ,286# DATA 6,6,6,1,6,6,6,1,1,5,1,6,1,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6 >CW
,4,5,6
261# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CK ,1,1,6
,1,6,6
262# DATA 6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BH ,287# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,6,6,1,6,1,6,6,6,6 >CG
,5,1,6
263# DATA 6,1,6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CD ,1,1,6
,1,1,6
264# DATA 6,1,6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CE ,288# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,6,1,6,1,1,1,1 >BY
,1,1,6
265# DATA 6,1,5,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6 >CB ,1,4,6
,1,1,6
266# DATA 6,1,5,1,6,6,6,1,5,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5,5,5 >CB ,289# DATA 6,6,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,8,1,1,1,6,1,6,6,6 >CL
,1,1,6
267# DATA 6,1,5,1,6,6,6,6,1,5,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5,5 >CC ,6,6,6
,1,1,6
268# DATA 6,1,5,1,6,6,6,1,5,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5,5,5 >CD ,290# DATA 6,6,6,1,5,1,1,1,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BR
,1,1,6
269# DATA 6,1,5,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BL ,6,6,6
,1,1,6
270# DATA 6,1,5,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CM ,291# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,6,6,1,5,1,1,1,6,6,6,6,6,1,1,1 >CF
,6,1,6
271# DATA 6,1,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6 >BR ,6,6,6
,6,1,6
272# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CL ,292# DATA 6,6,6,1,1,1,6,1,6,6,1,1,1,6,1,6,6,6,6,5,1,6 >CY
,5,1,6
273# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CM ,6,6,6
,6,6,6
274# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CN ,293# DATA 6,6,6,6,6,1,6,1,6,6,1,1,1,6,1,6,6,6,6,1,5,6,6 >CK
,5,1,6
275# DATA 6,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5 >CP ,6,6,6
,6,6,6
276# DATA 6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BD ,294# DATA 6,6,6,1,1,1,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6 >BW
,1,1,6
277# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CB ,6,6,6
,6,6,6
278# DATA 6,1,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BA ,295# DATA 6,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6 >CZ
,6,6,6
279# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CD ,296# DATA 6,6,6,6,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,6,6 >CD
,6,6,6
280# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CV ,297# DATA 6,6,3,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CP
,6,6,6
281# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CW ,6,6,6
,6,6,6
282# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CX ,6,6,6
,6,6,6
283# DATA 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CH ,6,6,6
,6,6,6
284# DATA 6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,1,6 >CD ,6,6,6
,6,6,6
285# DATA 6,6,6,1,1,1,1,5,1,1,6,6,1,6,6,1,5,1,1,6,6,1,1 >BF ,6,6,6
,6,6,6
286# DATA 6,6,6,1,6,6,6,1,1,5,1,6,1,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6 >CW ,6,6,6
,6,6,6
287# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,6,6,1,6,1,6,6,6 >CG ,6,6,6
,6,6,6
288# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,1,6,1,6,1,1,1,1 >BY ,6,6,6
,6,6,6
289# DATA 6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,8,1,1,1,6,1,6,6,6 >CL ,6,6,6
,6,6,6
290# DATA 6,6,6,1,5,1,1,1,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1 >BR ,6,6,6
,6,6,6
291# DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,6,6,1,5,1,1,1,6,6,6,6,6,1,1,1 >CF ,6,6,6
,6,6,6
292# DATA 6,6,6,1,1,1,6,1,6,6,1,1,1,6,1,6,6,6,6,6,5,1,6 >CY ,6,6,6
,6,6,6
293# DATA 6,6,6,6,6,1,6,1,6,6,1,1,1,6,1,6,6,6,6,1,5,6,6 >CK ,6,6,6
,6,6,6
294# DATA 6,6,6,1,1,1,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6 >BW ,6,6,6
,6,6,6
295# DATA 6,6,6,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,1,6,6 >CZ ,6,6,6
,6,6,6
296# DATA 6,6,6,6,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,6,6 >CD ,6,6,6
,6,6,6
297# DATA 6,6,3,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CP ,6,6,6
,6,6,6
298# DATA 6,1,5,1,6,6,6,1,5,5,5,5,5,5,1,5,5,5,5,5,5,5 >CD ,6,6,6
,6,6,6

```



```

3600 DATA 6,1,6,6,6,6,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1 >CX
,6,6,6
3610 DATA 6,1,5,5,5,5,1,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,1,1,1 >CF
,6,6,6
3620 DATA 6,6,6,1,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6 >CR
,6,6,6
3630 DATA 6,6,6,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6 >CB
,6,6,6
3640 DATA 5,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6 >CY
,6,6,6
3650 DATA 17,9 >KD
3660 ' >YH
3670 ' ***** >YJ
3680 ' **** On recommence ? **** >YK
3690 ' ***** >ZA
3700 MODE 2:LOCATE 27,12:PRINT"Vous avez epuise vos vie" >PX
s."
3710 LOCATE 27,14:PRINT"Votre Score est de";scr;"points" >MB
"
3720 LOCATE 27,16:PRINT"Voulez-vous rejouer ?" >ZC
3730 as=UPPER$(INKEY$):IF as="" THEN 3730 >HA
3740 IF as="0" THEN RUN ELSE IF as<>"N" THEN RUN >NY
3750 END >ZD
3760 ' ***** >YJ
3770 ' **** PRESENTATION + REGLE DU JEU **** >YK
3780 ' ***** >ZA
3790 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0 >CG
3800 DATA 1,2,11,20,26 >DJ
3810 LOCATE 32,13:PRINT"Vincent Bouvelle":GOSUB 4020 >MJ
3820 CLS:LOCATE 39,13:PRINT"et":GOSUB 4020 >MF
3830 CLS:LOCATE 36,13:PRINT"CPC INFO":GOSUB 4020 >TH
3840 CLS:LOCATE 35,13:PRINT"present":GOSUB 4020 >AA
3850 MODE 1:POKE 49281,499:POKE 49282,4C3:CALL 49280:GO >QR
SUB 4020:MODE 2
3860 CLS:LOCATE 28,13:PRINT"Principe et Realisation":GO >VP
SUB 4020
3870 CLS:LOCATE 30,13:PRINT"par Vincent Bouvelle":GOSUB >QQ
4020
3880 CLS:LOCATE 24,13:PRINT"Voulez-vous les regles du j >VP
eu ?":GOSUB 4020:INK 1,26
3890 as=UPPER$(INKEY$):IF as="" THEN 3890 >HQ
3900 IF as="N" THEN 130 >PM
3910 IF as<>"0" THEN 3890 >RJ
3920 MODE 1:PRINT:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:PEN 2:POKE 49 >QZ
281,420:POKE 49282,4C0:CALL 49280
3930 PRINT:PRINT" Vous dirigez un pion ( ) et vous ave >MG
z pour but d'arriver a la case d'arrivee"
3940 PRINT"( ) en ayant passé sur toutes les cases q >WU
ui se transformeront ainsi en .
3950 x=24:y=2:GOSUB 640:POKE 49130,0:CALL aff:X=1:Y=4:P >UC
OKE 49130,4:GOSUB 640:CALL AFF:X=1:Y=5:POKE 49130,1:GOS
UB 640:CALL AFF:X=34:Y=5:GOSUB 640:POKE 49130,2:CALL AF
F
3960 PRINT:PRINT" Mais attention, vous ne pouvez marche >GB
r sur ces cases transformées,d'ou la neces-site de mett
re au point une tactique pour marcher sur toutes les
cases sans revenir deux fois sur la meme case."
3970 PRINT:PRINT" Le premier Level est tres facile, mal >YA
s attention, la difficulte monte vite et il n'est pas

```

```

■ facile de terminer les 12Levels de ce jeu.
■ 3980 PRINT" C'est pourquoi vous disposez de 3 vies,ce q >LV
ui n'est pas n'gligeable." :PRINT"Utilisez les fleches
du curseur ou la manette pour deplacer votre pion." :PR
INT:PEN 1:PRINT" A vous de Jouer. Bonne chance."
3990 PEN 3:PRINT" Appuyez sur une touche." >DY
4000 INK 1,15:INK 2,2:INK 3,24:CALL 4918:GOTO 130 >QE
4010 END >YD
4020 RESTORE 3800:FOR i=1 TO 5:READ a:INK 1,a:FOR o=1 T >HA
O 75:NEXT:NEXT:FOR i=1 TO 1500:NEXT:RETURN■

```

DATAS.BAS

```

5 ' CREATEUR DE CODE.BIN
10 MEMORY 40EFF:L= 100
20 FOR I=8F00 TO 49300 STEP 8
30 S=0:FOR J=1 TO 17:READ A#
40 C=VAL("&"+A#):POKE J,C:S=S+C:NEXT
50 READ S4:IF S<VAL("&"+S4) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+10:NEXT
70 CALL 4918:"SAVE"CODE.BIN",B,8F00,4A00,49F00
100 DATA FF,EE,DD,CC,BB,AA,99,88,66,61C
110 DATA 77,66,55,44,33,22,11,00,1DC
120 DATA EE,EE,CC,CC,AA,AA,88,88,50B
130 DATA 66,66,44,44,22,22,00,00,198
140 DATA DD,CC,DD,CC,99,88,99,88,594
150 DATA 55,44,55,44,11,00,11,00,154
160 DATA CC,CC,CC,CC,88,88,88,88,55B
170 DATA 44,44,44,44,00,00,00,00,11B
180 DATA BB,AA,99,88,88,AA,99,88,50C
190 DATA 33,22,11,00,33,22,11,00,0CC
200 DATA AA,AA,88,88,AA,AA,88,88,40C
210 DATA 22,22,00,00,22,22,00,00,088
220 DATA 99,88,99,88,99,88,99,88,484
230 DATA 11,00,11,00,11,00,11,00,044
240 DATA 88,88,88,88,88,88,88,88,400
250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
260 DATA 77,66,55,44,33,22,11,00,1DC
270 DATA 77,66,55,44,33,22,11,00,1DC
280 DATA 66,66,44,44,22,22,00,00,198
290 DATA 66,66,44,44,22,22,00,00,198
300 DATA 55,44,55,44,11,00,11,00,154
310 DATA 55,44,55,44,11,00,11,00,154
320 DATA 44,44,44,44,00,00,00,00,11B
330 DATA 44,44,44,44,00,00,00,00,11B
340 DATA 33,22,11,00,33,22,11,00,0CC
350 DATA 33,22,11,00,33,22,11,00,0CC
360 DATA 22,22,00,00,22,22,00,00,088
370 DATA 22,22,00,00,22,22,00,00,088
380 DATA 11,00,11,00,11,00,11,00,044
390 DATA 11,00,11,00,11,00,11,00,044
400 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
410 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
420 DATA 33,CC,47,2E,9F,9F,AF,5F,3C0
430 DATA AF,5F,9F,9F,47,2E,33,CC,3C0
440 DATA F0,F0,82,1A,B4,D0,88,D2,582
450 DATA B4,D0,80,D2,85,14,F0,F0,57F

```

468 DATA F0,F0,83,1C,85,1A,96,96,44A
 478 DATA 96,96,85,1A,83,1C,F0,F0,44A
 488 DATA FF,FF,0D,15,8B,9B,AE,55,4F9
 498 DATA AA,57,8F,99,8A,1B,FF,FF,4FC
 508 DATA FF,FF,0D,15,99,9B,AE,55,4D7
 518 DATA BB,DF,AE,55,8A,1B,FF,FF,54#
 528 DATA 8F,0F,0D,05,0A,0B,0D,05,057
 538 DATA 8A,0B,0D,05,0A,0B,0F,0F,05A
 548 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 558 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 568 DATA 2A,27,91,22,23,91,22,25,1FF
 578 DATA 91,3A,29,91,21,00,10,47,25D
 588 DATA 28,07,01,05,02,09,3D,20,0A0
 598 DATA FC,22,2A,91,7E,21,00,90,308
 608 DATA 01,10,00,07,28,0A,09,3D,12A
 618 DATA 20,FC,ED,5B,23,91,ED,0A,4A5
 628 DATA ED,0A,01,FE,07,EB,09,EB,472
 638 DATA ED,0A,ED,0A,01,FE,07,EB,50B
 648 DATA 09,EB,ED,0A,ED,0A,01,FE,50D
 658 DATA 07,EB,09,EB,ED,0A,ED,0A,50B
 668 DATA 01,FE,07,EB,09,EB,ED,0A,472
 678 DATA ED,0A,01,FE,07,EB,09,EB,472
 688 DATA ED,0A,ED,0A,01,FE,07,EB,50B
 698 DATA 09,EB,ED,0A,ED,0A,01,FE,50D
 708 DATA 07,EB,09,EB,ED,0A,ED,0A,50B
 718 DATA 2A,23,91,23,23,22,23,91,1FA
 728 DATA 2A,2A,91,23,3E,1A,3D,32,1CF
 738 DATA F5,9D,20,8D,22,2A,91,3E,34D
 748 DATA 1A,32,F5,9D,2A,25,91,01,2B2
 758 DATA 50,00,09,22,23,91,22,25,176
 768 DATA 91,2A,2A,91,3E,1A,3D,32,237
 778 DATA 15,91,C2,09,90,3E,1A,32,305
 788 DATA 15,91,C9,00,00,00,00,AE,21D
 798 DATA C0,00,00,00,07,02,00,00,0C9
 808 DATA 01,3A,2C,91,07,21,00,C0,1E0
 818 DATA 4F,06,00,09,3A,2D,91,01,157
 828 DATA 50,00,07,28,0A,09,3D,20,189
 838 DATA FC,22,2A,91,3A,30,91,21,2F5
 848 DATA 00,00,01,10,00,07,28,0A,174
 858 DATA 09,3D,20,FC,ED,5B,2A,91,365
 868 DATA ED,0A,ED,0A,01,FE,07,EB,50B
 878 DATA 09,EB,ED,0A,ED,0A,01,FE,50D
 888 DATA 07,EB,09,EB,ED,0A,ED,0A,50B
 898 DATA 01,FE,07,EB,09,EB,ED,0A,472
 908 DATA ED,0A,01,FE,07,EB,09,EB,472
 918 DATA ED,0A,ED,0A,01,FE,07,EB,50B
 928 DATA 09,EB,ED,0A,ED,0A,01,FE,50D
 938 DATA 07,EB,09,EB,ED,0A,ED,0A,50B
 948 DATA 01,FE,07,EB,09,EB,ED,0A,472
 958 DATA ED,0A,C9,3A,2C,91,07,21,375
 968 DATA 00,C0,4F,06,00,09,3A,2D,185
 978 DATA 91,01,50,00,07,28,0A,09,1BE
 988 DATA 3D,20,FC,36,00,23,36,00,1E8
 998 DATA 01,FF,07,09,36,00,23,36,19F
 1008 DATA 00,09,36,00,23,36,00,09,0A1
 1018 DATA 36,00,23,36,00,09,36,00,0CE
 1028 DATA 23,36,00,09,36,00,23,36,0F1
 1038 DATA 00,09,36,00,23,36,00,09,0A1
 1048 DATA 36,00,23,36,00,C9,3A,2C,1BE
 1058 DATA 91,07,21,00,C0,4F,06,00,1CE
 1068 DATA 09,3A,2D,91,01,50,00,07,1F9
 1078 DATA 28,1A,09,3D,20,FC,3A,2E,20C
 1088 DATA 91,EE,FF,20,01,23,3A,2F,32B
 1098 DATA 91,EE,FF,20,07,01,00,00,2AE
 1108 DATA 09,09,09,09,EB,01,00,90,1A0
 1118 DATA ED,53,4B,92,26,0F,0A,6F,348
 1128 DATA 1A,06,85,12,03,13,0A,6F,216
 1138 DATA 1A,06,85,12,03,3E,00,3D,20D
 1148 DATA 32,3E,92,20,00,3E,06,32,1A2
 1158 DATA 3E,92,C9,00,00,ED,5B,4B,32C
 1168 DATA 92,7A,C6,08,57,ES,38,C2,411
 1178 DATA 28,92,7A,D6,48,57,7B,C6,3E2
 1188 DATA 00,5F,30,C4,14,7A,E6,07,31E
 1198 DATA 20,0E,7A,D6,00,57,C3,28,37B
 1208 DATA 92,C9,09,00,00,00,00,00,164
 1218 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1228 DATA 11,20,C0,21,00,92,3E,10,292
 1238 DATA 47,C5,05,0E,10,06,00,ED,2F2
 1248 DATA 00,D1,EB,CD,26,BC,EB,C1,5C7
 1258 DATA 10,EF,C9,00,00,00,00,00,1C8
 1268 DATA 00,60,00,00,00,00,00,00,0C0
 1278 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1288 DATA 10,90,00,00,00,00,00,00,210
 1298 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1308 DATA 20,00,40,00,00,90,40,00,180
 1318 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1328 DATA 40,40,20,00,00,90,40,00,1F0
 1338 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1348 DATA 40,40,20,00,00,90,40,00,1F0
 1358 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1368 DATA 30,40,40,00,20,90,40,00,220
 1378 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1388 DATA 00,50,00,00,C0,40,50,00,200
 1398 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1408 DATA 00,30,00,00,00,40,20,00,160
 1418 DATA 00,00,00,00,40,40,00,00,000
 1428 DATA 00,00,40,00,C0,40,60,00,280
 1438 DATA 20,C0,00,60,0A,00,00,00,308
 1448 DATA 40,00,40,10,20,00,00,00,2E0
 1458 DATA 50,00,00,90,10,20,10,40,1E0
 1468 DATA 00,00,20,40,C0,90,20,60,330
 1478 DATA 50,00,90,00,10,20,40,1E0
 1488 DATA 90,00,20,50,90,60,10,C0,2C0
 1498 DATA 90,90,40,90,10,10,50,20,280
 1508 DATA 60,00,10,00,60,50,00,30,1D0
 1518 DATA 20,60,20,60,10,00,00,C0,250
 1528 DATA 00,00,00,00,40,40,00,00,0C0
 1538 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1548 DATA 00,00,00,00,20,00,00,00,0A0
 1558 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1568 DATA 00,00,00,00,10,00,00,00,010
 1578 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1588 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,000
 1600 END



allo CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :

Tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction tient à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques.

En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.

SORACOM SOLDE A SES LECTEURS

**LOTS d'anciens numéros
Une affaire pour votre Amstrad !
des dizaines d'articles
et de programmes,**

**5 N° d'Amstar & CPC
années 89 à 90**

20 F + 30 F de port par lot

**12 N° d'Amstar
années 87 à 88**

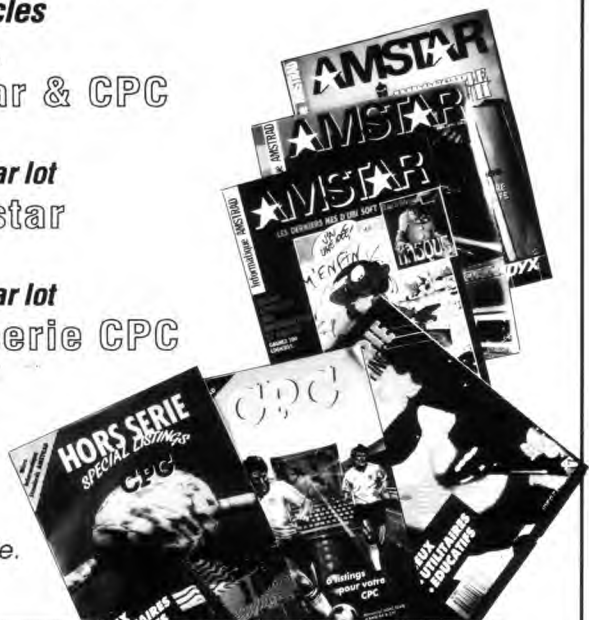
55 F + 30 F de port par lot

**12 N° Hors-serie CPC
années 87 à 90**

**55 F + 30 F de
port par lot**

ATTENTION:

Il s'agit de lots en solde.



JUSQU'À EPUISEMENT DES STOCKS

Bon de commande

Je commande

- ☐ 12 numéros de CPC Hors-serie pour 55 F + 30F de port
- ☐ 5 numéros de Amstar & CPC pour 20 F + 30F de port
- ☐ 12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30F de port

Je joins mon règlement ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature _____



JE REGLE PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____

Signature _____

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ



SUPER LOVER

Claude LE MOULLEC

Valable pour CPC 464-664-6128

Les jeux les plus simples ne sont pas les plus mauvais. En voici un exemple : Super Lover. Les règles se comprennent en deux minutes et pourtant le jeu risque de vous tenir en haleine pendant des jours.

Jojo aime Lulu. Mais la belle veut que le jeune homme lui prouve sa flamme. Pour cela, il doit ramasser tous les coeurs présents à chaque tableau. Cela peut paraître simple mais Jojo, emporté par son élan, ne peut stopper sa course que lorsqu'il rencontre un obstacle. Pourtant, le

temps presse car la belle n'attendra pas indéfiniment. L'ignoble Bradock, dont les Intentions ne sont pas très pures, attend son heure pour profiter de la situation.

Le déplacement de Jojo se fait dans les quatre directions, soit au joystick, soit avec les flèches directionnelles. Il faut ramasser tous les coeurs d'un tableau avant de pouvoir embrasser la belle et passer au suivant.

Un compteur de temps limite la durée de la partie. La décrémentation du

compteur ne commence que lorsque le joueur effectue le premier déplacement. Ainsi, il a tout le loisir d'étudier son parcours avant de se lancer à l'aventure. Dans certains tableaux, un bonus sous forme d'horloge permet de remettre le compteur à zéro.

En cas de blocage irrémédiable (exemple : coeur devenu inaccessible) la touche ESPACE sert d'échappatoire. Le joueur perd une vie mais il n'est pas obligé d'attendre la fin du temps imparti.

LOVERBAS

10 REM :
20 REM :
30 REM : CLAUDE LE MOULLEC :
40 REM :
50 REM : presente :
60 REM : :

>YQ
>EA
>VG
>EC
>NN
>EE



```

70 REM : SUPER LOVER : >QE 520 DATA 16,15,20,15,18,16,20,18,16,20,20,16,22,18,2 >LT
80 REM : : >EG 2,16,24,18,24
85 REM : l'avant dernier! : >FB 530 READ x,y:PEN 9:LOCATE x,y:PRINT CHR$(254):PEN 12:LO >KQ
90 REM : : >YZ CATE x,y
100 SYMBOL 254,170,170,170,170,170,170,170,170,170 >ME 540 PRINT CHR$(255):RETURN >VW
110 SYMBOL 255,0,84,84,84,84,84,84,84,84 >CW 550 LOCATE 1,1:PRINT nr*:RESTORE 570 >EA
120 MEMORY &95DF:LOAD "loverbin",&95E0 >JC 560 FOR h=1 TO 9:READ ZL,YL,mo,a$:GOSUB 580:NEXT:GOSUB >RU
130 REM : : >YC 2200:GOTO 670
140 REM : : >KH 570 DATA 32,9,0,"000000",32,11,1,"SCORE",32,14,0,"00000" >ZZ
150 REM : VARIABLES DE BASE : >WR 0",36,19,0,"00",32,23,0,"00",36,23,1,"tab",30,19,0,"VIE
160 REM : : >KK ",36,6,1,"ALI GATOR",32,16,0,"RECORD"
170 REM : : >YG 580 A$=UPPER$(A$):FOR T=1 TO LEN(A$):SP=(ASC(MID$(A$,T, >HC
180 DEFINT a-y:CALL &BBFF:MODE 0:BORDER 0 >JG 1))) - 48
190 RESTORE 200:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:NEXT >RC 590 IF SP=0 OR SP>43 THEN SP=43 >YC
200 DATA 0,13,18,1,2,11,23,3,6,8,15,16,24,9,10,26 >NT 600 CALL &9D70,FN zT(ZL,YL)+(T+2)*MO,&9D90+(SP*14):NEXT >AD

210 DEF FN zT(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2 >GJ 610 RETURN >ZC
220 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4 >HJ 620 REM : : >YG
230 tr*=CHR$(22)+CHR$(1):nr*=CHR$(22)+CHR$(0) >MB 630 REM : : >LB
240 DIM sp(25):FOR H=0 TO 18:SP(H+1)=&95E0+(H*64):NEXT >XC 640 REM : BRANCHEMENT TABLEAU : >ZQ
250 DIM je(14,12):DIM JK(14,12):DIM a1$(20):vie=4 >QA 650 REM : : >ZC
260 ENT 1,100,2,2:ENV 1,100,3,1:ENV 2,100,-1,2:ENT 2,100, >AD 660 REM : : >ZC
-2,2 >AD 670 FOR H=0 TO 440 STEP 8:PLOT H,400,0:DRAW H,0:PLOT 44 >EH
270 GOTO 2590 >GC 5-H,400
280 REM : : >ZA 680 DRAW 445-H,0:NEXT:IF TA=0 AND PEEK(&A300)=1 THEN GO >VQ
290 REM : : >LD SUB 1090:GOTO 1250
300 REM : DECOR DE BASE : >RP 690 ON ta GOTO 700,710,720,730,740,750,760,770,780,790 >VK
310 REM : : >KG 700 RESTORE 350:GOSUB 850:GOTO 1250 >DB
320 REM : : >YD 710 RESTORE 350:GOSUB 850:GOTO 1250 >DE
330 PLOT 454,390,4:DRAW 464,390:DRAW 464,12:DRAW 454,12 >NU 720 RESTORE 360:GOSUB 850:GOTO 1250 >DY
:DRAW 454,390 >NU 730 RESTORE 360:GOSUB 850:GOTO 1250 >DB
340 PLOT 458,388,8:DRAW 458,14:PLOT 462,388:DRAW 462,14 >YA 740 RESTORE 360:GOSUB 850:GOTO 1250 >DE
750 RESTORE 360:GOSUB 850:GOTO 1250 >DH
760 RESTORE 360:GOSUB 850:GOTO 1250 >DL
770 RESTORE 370:GOSUB 850:GOTO 1250 >DE
780 RESTORE 370:GOSUB 850:GOTO 1250 >DH
790 RESTORE 374:GOSUB 850:GOTO 1250 >DL
800 REM : : >YG 810 REM : : >LB
810 REM : : >LB 820 REM : DESSIN TABLEAU : >UB
820 REM : : >LD 830 REM : : >LD
840 REM : : >ZC 850 mur=INT(RND*4)+1:ERASE JE:DIM JE(14,12) >LU
860 FOR j=1 TO 12:READ a1 >RG 870 a1$(h)=BIN$(a1,7):NEXT >UC
880 FOR h=1 TO 12:FOR g=1 TO 7 >VD 890 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >CF
900 IF b1=1 THEN CALL &A00D,FN po(g,h),sp(mur):je(g,h)= >AJ
1 >AJ
910 NEXT g:SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NEXT h >PY
920 FOR h=1 TO 12:READ a1 >RD 930 a1$(h)=BIN$(a1,7):NEXT >UZ
940 FOR h=1 TO 12:FOR g=1 TO 7 >VA 950 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$) >CC
960 IF b1=1 THEN CALL &A00D,FN po(g+7,h),sp(mur):je(g+7 >EY
,h)=1 >EY
970 NEXT g:SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NEXT h >PE
980 READ x,y:CALL &A00D,FN po(x,y),sp(14):AC=14 >QT
990 READ LX,LY:CALL &A00D,FN po(LX,LY),sp(7):JE(LX,LY)= >CK

```

```

4
1000 READ CO:FOR H=1 TO CO:READ CX,CY
1010 CALL &A00D,FN po(CX,CY),SP(5):JE(CX,CY)=3:NEXT
1020 READ CA:FOR H=1 TO CA:READ BX,BY
1030 CALL &A00D,FN po(BX,BY),SP(6):JE(BX,BY)=2:NEXT
1040 CEU=0:GAN=0:FIN=0:POKE &A020,&AE
1050 GOSUB 2270:GOSUB 2290:GOSUB 280:RETURN
1060 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1070 REM : DESSIN TAB EN KIT :
1080 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1090 CO=0:ERASE JE:DIM JE(14,12):MUR=INT(RND*4)+1:FOR G
=1 TO 12:FOR H=1 TO 14
1100 A=JK(H,G)+1:ON A GOTO 1160,1110,1120,1130,1140,115
0
1110 CALL &A00D,FN po(H,G),SP(MUR):GOTO 1160
1120 CALL &A00D,FN po(H,G),SP(6):GOTO 1160
1130 CALL &A00D,FN po(H,G),SP(5):CO=CO+1:GOTO 1160
1140 CALL &A00D,FN po(H,G),SP(7):GOTO 1160
1150 CALL &A00D,FN po(H,G),SP(14):X=H:Y=G:AC=14
1160 IF JK(H,G)+1<0 THEN JE(H,G)=JK(H,G)
1170 NEXT H:SOUND 1,INT(RND*600)+60,5,15:NEXT G
1180 CEU=0:GAN=0:FIN=0:POKE &A020,&AE
1190 GOSUB 2270:GOSUB 2290:GOSUB 280:RETURN
1200 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1210 REM :
1220 REM : ROUTINE PRINCIPALE :
1230 REM :
1240 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1250 WHILE INKEY#="" :WEND:EVERY 30,1 GOSUB 2100
1260 IF FIN=1 THEN 2370
1270 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 THEN SS=1:GOTO 1350
1280 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 THEN SS=3:GOTO 1440
1290 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 THEN SS=4:GOTO 1530
1300 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 THEN SS=2:GOTO 1620
1310 IF INKEY(47)=0 THEN fin=1
1320 IF INKEY(29)=0 THEN 2590
1330 GOTO 1260
1340 REM :: VERS LE HAUT ::
1350 IF JE(X,Y-1)=0 THEN 1370 ELSE 1360
1360 X=X:Y=Y-1:GOTO 1750
1370 CALL &A00D,FN po(X,Y),SP(AC)
1380 CALL &A052,FN po(X,Y):CALL &A05C,SP(9):FOR T=1 TO
50:NEXT
1390 CALL &A06E,SP(9):CALL &A05C,SP(8):FOR T=1 TO 50:NE
>AQ
XT
1400 CALL &A06E,SP(8):CALL &A05C,SP(10):FOR T=1 TO 50:N
>BB
EXT
1410 CALL &A06E,SP(10):CALL &A05C,SP(8):FOR T=1 TO 50:N
>BB
EXT
1420 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:AC=8:Y=Y-1:GOTO 1350
1430 REM :: VERS LE BAS ::
1440 IF JE(X,Y+1)=0 THEN 1460 ELSE 1450
1450 X=X:Y=Y+1:GOTO 1750
1460 CALL &A00D,FN po(X,Y),SP(AC)
1470 CALL &A052,FN po(X,Y):CALL &A07B,SP(15):FOR T=1 TO
>HR
50:NEXT
1480 CALL &A06E,SP(15):CALL &A07B,SP(14):FOR T=1 TO 50:
>CR
NEXT
1490 CALL &A06E,SP(14):CALL &A07B,SP(16):FOR T=1 TO 50:
>CU

```

```

NEXT
1500 CALL &A06E,SP(16):CALL &A07B,SP(14):FOR T=1 TO 50:
>CK
NEXT
1510 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:AC=14:Y=Y+1:GOTO 1440
1520 REM :: A GAUCHE ::
1530 IF JE(X-1,Y)=0 THEN 1550 ELSE 1540
1540 X=X-1:Y=Y:GOTO 1750
1550 CALL &A00D,FN po(X,Y),SP(AC)
1560 ADD=FN po(X,Y):CALL &A00D,ADD-1,SP(18):FOR T=1 TO
50:NEXT
1570 CALL &A00D,ADD-1,SP(18):CALL &A00D,ADD-2,SP(17):FO
>TK
R T=1 TO 50:NEXT
1580 CALL &A00D,ADD-2,SP(17):CALL &A00D,ADD-3,SP(19):FO
>TP
R T=1 TO 50:NEXT
1590 CALL &A00D,ADD-3,SP(19):CALL &A00D,ADD-4,SP(17):FO
>TT
R T=1 TO 50:NEXT
1600 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:AC=17:X=X-1:GOTO 1530
1610 REM :: A DROITE ::
1620 IF JE(X+1,Y)=0 THEN 1640 ELSE 1630
1630 X=X+1:Y=Y:GOTO 1750
1640 CALL &A00D,FN po(X,Y),SP(AC)
1650 ADD=FN po(X,Y):CALL &A00D,ADD+1,SP(12):FOR T=1 TO
50:NEXT
1660 CALL &A00D,ADD+1,SP(12):CALL &A00D,ADD+2,SP(11):FO
>TT
R T=1 TO 50:NEXT
1670 CALL &A00D,ADD+2,SP(11):CALL &A00D,ADD+3,SP(13):FO
>TX
R T=1 TO 50:NEXT
1680 CALL &A00D,ADD+3,SP(13):CALL &A00D,ADD+4,SP(11):FO
>TA
R T=1 TO 50:NEXT
1690 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:AC=11:X=X+1:GOTO 1620
1700 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1710 REM :
1720 REM : LES CONTACTS :
1730 REM :
1740 REM ::::::::::::::::::::::::::::
1750 A=JE(X1,Y1):ON A GOTO 1260,1760,1940,1980
1760 CALL &A00D,FN po(X1,Y1),SP(6):JE(X1,Y1)=0
1770 ON SS GOTO 1780,1860,1820,1900
1780 IF JE(X1,Y1-1)<0 THEN CALL &A00D,FN po(X1,Y1),SP(
6):JE(X1,Y1)=2:GOTO 1260
1790 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)-80,SP(6):FOR T=1 TO 50:NEX
>ZF
T
1800 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)-80,SP(6):CALL &A00D,FN po(
X1,Y1)-160,SP(6)
1810 SOUND 2,50,20,15,2,15:FOR T=1 TO 50:NEXT:JE(X1,Y1
>RQ
-1)=2:GOTO 1260
1820 IF JE(X1,Y1+1)<0 THEN CALL &A00D,FN po(X1,Y1),SP(
>EF
6):JE(X1,Y1)=2:GOTO 1260
1830 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)+80,SP(6):FOR T=1 TO 50:NEX
>ZY
T
1840 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)+80,SP(6):CALL &A00D,FN po(
X1,Y1)+160,SP(6)
1850 SOUND 2,50,20,15,2,15:FOR T=1 TO 50:NEXT:JE(X1,Y1
>RT
+1)=2:GOTO 1260
1860 IF JE(X1+1,Y1)<0 THEN CALL &A00D,FN po(X1,Y1),SP(
>EK
6):JE(X1,Y1)=2:GOTO 1260
1870 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)+2,SP(6):FOR T=1 TO 50:NEXT
>YV
T
1880 CALL &A00D,FN po(X1,Y1)+2,SP(6):CALL &A00D,FN po(X
>PT

```

```

1,Y1)+4,SP(6)
1890 SOUND 2,50,20,15,2,15:FOR T=1 TO 50:NEXT:JE(X1+1, >RX
Y1)=2:GOTO 1260
1900 IF JE(X1-1,Y1)<0 THEN CALL &A00D,FN PO(X1,Y1),SP( >EG
6):JE(X1,Y1)=2:GOTO 1260
1910 CALL &A00D,FN PO(X1,Y1)-2,SP(6):FOR T=1 TO 50:NEXT >YR
TO 200

1920 CALL &A00D,FN PO(X1,Y1)-2,SP(6):CALL &A00D,FN PO(X >PR
1,Y1)-4,SP(6)
1930 SOUND 2,50,20,15,2,15:FOR T=1 TO 50:NEXT:JE(X1-1, >RU
Y1)=2:GOTO 1260
1940 FOR H=1 TO 20:CALL &A00D,FN PO(X1,Y1),SP(5) >PM
1950 SOUND 1,h*50,8,12,2,1:CALL &A00D,FN PO(X1,Y1),SP(5 >GV
):NEXT
1960 CALL &A00D,FN PO(X1,Y1),SP(5):JE(X1,Y1)=0:CEU=CEU+ >BH
1
1970 IF CEU=0 THEN GAN=1:GOTO 1260 ELSE 1260 >LL
1980 FIN=1:IF GAN=0 THEN 1260 >WU
1990 POKE &A020,0:FOR H=1 TO 15 >WD
2000 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(AC):CALL &A00D,FN PO(X1,Y >JT
1),SP(7)
2010 FOR T=1 TO 30:NEXT T >TB
2020 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(5):CALL &A00D,FN PO(X1,Y1 >GH
1),SP(5)
2030 FOR T=1 TO 30:NEXT T,H:GOTO 1260 >DP
2040 REM :::::::::::::::::::: >ZF
2050 REM :::::::::::::::::::: >RG
2060 REM : GESTION COMPTEURS : >YF
2070 REM :::::::::::::::::::: >RJ
2080 REM :::::::::::::::::::: >ZK
2090 REM :: LE TEMPS :: >RJ
2100 DI:tp=tp-2:PLOT 450,tp,0:PLOT 462,tp >KM
2110 IF tp=14 THEN fin=1:gan=0:EL:RETURN ELSE EL:RETURN >CC

2120 REM :::::::::: SCORE :::: >PQ
2130 IF sc=0 THEN a$="000000":ZL=32:YL=9:GOSUB 580:RETU >CB
RN
2140 a$=STR$(sc):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >HK
2150 IF sc<10 THEN ZL=35:YL=9:GOSUB 580:RETURN >QR
2160 IF sc<100 THEN ZL=34:YL=9:GOSUB 580:RETURN >RH
2170 IF sc<1000 THEN ZL=33:YL=9:GOSUB 580:RETURN >TA
2180 ZL=32:YL=9:GOSUB 580:RETURN >CL
2190 REM :: RECORD :: >QL
2200 IF REC=0 THEN a$="000000":ZL=32:YL=14:GOSUB 580:RE >EB
TURN
2210 a$=STR$(REC):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >JT
2220 IF REC<10 THEN ZL=35:YL=14:GOSUB 580:RETURN >TT
2230 IF REC<100 THEN ZL=34:YL=14:GOSUB 580:RETURN >UL
2240 IF REC<1000 THEN ZL=33:YL=14:GOSUB 580:RETURN >VF
2250 ZL=32:YL=14:GOSUB 580:RETURN >CR
2260 REM :: VIE :: >MD
2270 a$=STR$(vie):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >JK
2280 ZL=37:YL=19:GOSUB 580:RETURN >CF
2290 a$=STR$(ta):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >HQ
2300 IF TA<10 THEN ZL=33:YL=23:GOSUB 580:RETURN >RZ
2310 ZL=32:YL=23:GOSUB 580:RETURN >CN
2320 REM :::::::::::::::::::: >ZG
2330 REM :::::::::::::::::::: >RH
2340 REM : FIN DE PARTIE : >TU

2350 REM :::::::::::::::::::: >RK
2360 REM :::::::::::::::::::: >ZL
2370 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT >DD
2380 WHILE INKEY$<>"":WEND:IF gan=0 THEN 2460 >MD
2390 FOR H=1 TO 16:BORDER h:SOUND 1,h*15,10,14:FOR t=1 >DA
TO 200
2400 NEXT t,h:BORDER 0:ENV 10,15,-1,1 >DF
2410 tp=tp-4:PLOT 458,tp,2,0:PLOT 462,tp,2:PLOT 458,tp: >BN
PLOT 462,tp:sc=sc-1
2420 GOSUB 2130:SOUND 1,0,15,15,10,15:IF TP<18 THEN 24 >KD
30 ELSE 2410
2430 TA=TA+1:IF SC>REC THEN REC=SC:GOSUB 2200 >NG
2440 GOTO 670 >FJ
2450 REM :: PERDU :: >PA
2460 BORDER 26:INK 0,26:SOUND 4,1500,50,7,0,0,10 >PN
2470 FOR t=1 TO 4000:NEXT t:BORDER 0:INK 0,0 >KC
2480 SOUND 1,239,20,6:SOUND 1,0,2,6:SOUND 1,239,20,6:SO >WN
UND 1,319,20,6:SOUND 1,213,20,6:SOUND 1,239,40,6:SOUND
1,319,20,6
2490 POKE &9D7D,18:POKE &9D81,10:FOR H=1 TO 10:CALL &9D >ND
70,&C0E1,&9CB4
2500 FOR T=1 TO 90:NEXT T:CALL &9D70,&C0E1,&9C00:FOR T= >RD
1 TO 90:NEXT T,H
2510 POKE &9D7D,7:POKE &9D81,2:vie=vie-1:GOSUB 2270:IF >RU
vie=0 THEN 2530
2520 FOR T=1 TO 2000:NEXT T:GOTO 670 >CP
2530 FOR T=1 TO 2000:NEXT T:TA=1:vie=5:sc=0:GOTO 2590 >XC
2540 REM :::::::::::::::::::: >ZL
2550 REM :::::::::::::::::::: >TB
2560 REM : MENU DEPART : >RY
2570 REM :::::::::::::::::::: >TD
2580 REM :::::::::::::::::::: >ZQ
2590 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT:MODE 0 >LH
2600 a$="1 : JOUER LES TABLEAUX EN MEMOIRE":ZL=3:YL=10: >PB
GOSUB 580
2610 a$="2 : CONSTRUCTION KIT D'UN TABLEAU":ZL=3:YL=13: >PQ
GOSUB 580
2620 a$="3 : JOUER LE TAB CONSTRUCTION KIT":ZL=3:YL=16: >PX
GOSUB 580
2630 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 2630 >ZH
2640 IF A$="1" THEN CLS:TA=1:GOTO 370 >DV
2650 IF A$="2" THEN 2750 >PX
2660 IF A$="3" AND PEEK(&A300)=1 THEN CLS:TA=0:GOTO 370 >XR

2670 IF A$="3" AND PEEK(&A300)=0 THEN 2680 ELSE 2630 >QK
2680 a$="PAS DE TAB CONSTRUCTION KIT EN MEMOIRE ....":Z >RJ
L=1:YL=24:GOSUB 580:PLOT 462,1,1:PRINT CHR$(7)
2690 FOR T=1 TO 4000:NEXT:PRINT CHR$(7):LOCATE 1,24:PR >EE
NT SPACE$(24):GOTO 2630
2700 REM :::::::::::::::::::: >ZJ
2710 REM :::::::::::::::::::: >RK
2720 REM : CONSTRUCTION KIT : >XC
2730 REM :::::::::::::::::::: >TB
2740 REM :::::::::::::::::::: >ZN
2750 MODE 1:WINDOW #1,1,40,16,25:WINDOW #2,14,27,3,14:C >BA
0=0
2760 PEN 2:LOCATE 13,1:PRINT "CONSTRUCTION KIT":INK 3,6 >TM
:PEN 1:LOCATE 1,4:PRINT "1 *CHR$(206)*" : MUR"
2770 LOCATE 1,6:PRINT "2 *CHR$(223)*" : CAISSE":LOCATE >ZH

```



```

1,8:PRINT "3 "+CHR$(228)+" : COEUR":LOCATE 1,10:PRINT
"4 "+CHR$(249)+" : LULU"
278 LOCATE 1,12:PRINT "5 "+CHR$(248)+" : JOJO":LOCATE >DH
30,6:PRINT "C = CLS":LOCATE 30,9:PRINT "P = PLAY":LOCAT
E 30,12:PRINT "A = ABANDON":LOCATE 1,14:PRINT "6 : EF
FACE"
2790 PLOT 206,370,3:DRAW 434,370:DRAW 434,174:DRAW 206, >QH
174:DRAW 206,370:GOSUB 3380:REM ON OS TEL 96 38 94 24
2800 PEN 2:LOCATE 2,4:PRINT TR$;CHR$(243);NR$:GOSUB 348 >TJ
0:AS=CHR$(159)
2810 XK=14:YK=3:PEN 3:LOCATE XK,YK:PRINT TR$;A$;NR$:X1= >UE
XK:Y1=YK:B=1
2820 IF INKEY(66)*INKEY(13)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2, >BY
4:PRINT CHR$(243);B=1
2830 IF INKEY(64)*INKEY(14)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2, >BB
6:PRINT CHR$(243);B=2
2840 IF INKEY(65)*INKEY(5)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2,8 >AL
:PRINT CHR$(243);B=3
2850 IF INKEY(57)*INKEY(20)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2, >CA
10:PRINT CHR$(243);B=4
2860 IF INKEY(56)*INKEY(12)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2, >CE
12:PRINT CHR$(243);B=5
2870 IF INKEY(49)*INKEY(4)=0 THEN GOSUB 3470:LOCATE 2,1 >BJ
4:PRINT CHR$(243);B=0
2880 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 AND YK>3 THEN YK=YK-1:GOTO >EQ
2970
2890 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 AND YK<14 THEN YK=YK+1:GOT >FZ
0 2970
2900 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 AND XK<14 THEN XK=XK-1:GOT >FZ
0 2970
2910 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 AND XK<27 THEN XK=XK+1:GOT >FU
0 2970
2920 IF INKEY(9)*INKEY(76)*INKEY(47)=0 THEN 3050 >QA
2930 IF INKEY(62)=0 THEN CLS #2:ERASE JK:DIM JK(14,12): >HF
GOTO 2790
2940 IF INKEY(27)=0 THEN 3060 >VL
2950 IF INKEY(67)=0 THEN MODE 0:GOTO 2590 >GB
2960 GOTO 2820 >NG
2970 XX=13-Y1-Y1-2:AJ=JK(X,Y1)+1:ON A GOTO 2980,2990 >AE
,3000,3010,3020,3030
2980 PEN 0:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(143):GOTO 3040 >TP
2990 PEN 2:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(206):GOTO 3040 >TT
3000 PEN 3:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(233):GOTO 3040 >TA
3010 PEN 3:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(228):GOTO 3040 >TF
3020 PEN 1:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(249):GOTO 3040 >TH
3030 PEN 1:LOCATE X1,Y1:PRINT CHR$(248) >GQ
3040 PEN 3:LOCATE XK,YK:PRINT TR$;A$;NR$:X1=XK:Y1=YK:FO >MP
R T=1 TO 100:NEXT:GOTO 2820
3050 XX=XK-13:YY=YK-2:JK(X,Y)=B:GOTO 2970 >NF
3060 CLS #1:WHILE INKEY<>:WEND:LU=0:FOR G=1 TO 12:FO >XX
R H=1 TO 14:IF JK(H,G)=4 THEN LU=LU+1
3070 NEXT H,G:IF LU=1 THEN 3090 >YC
3080 CLS #1:PEN 2:LOCATE 5,19:PRINT "ERREUR ! ! ! ! . >PA
... (VOIR LULU)":CALL #B18:GOSUB 3480:GOTO 2820
3090 JO=0:FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JK(H,G)=5 THEN >VL
JO=JO+1:XJ=H:YJ=G
3100 NEXT H,G:IF JO=1 THEN 3120 >XP
3110 CLS #1:PEN 2:LOCATE 5,19:PRINT "ERREUR ! ! ! ! . >PB

```

```

... (VOIR JOJO)":CALL #B18:GOSUB 3480:GOTO 2820
3120 PEN 3:LOCATE 3,16:PRINT "VOICI LES DATAS DE CE TAB >PA
LEAU ...."
3130 FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:JE(H,G)=JK(H,G):NEXT H >NA
,G:GOSUB 3260
3140 PEN 2:LOCATE 1,22:PRINT "lig2 DATA " >LE
3150 FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H,G)=5 THEN A=H: >ZC
B=G
3160 NEXT H,G:NE=A:GOSUB 3360:NE=B:GOSUB 3350 >PT
3170 FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H,G)=4 THEN A=H: >ZD
B=G
3180 NEXT H,G:NE=A:GOSUB 3350:NE=B:GOSUB 3350 >PU
3190 CO=0:FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H,G)=3 THEN >FQ
CO=CO+1
3200 NEXT H,G:NE=CO:GOSUB 3350 >YR
3210 FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H,G)=3 THEN NE=H >YB
:GOSUB 3350:NE=G:GOSUB 3350:JE(H,G)=0
3220 NEXT H,G:BO=0:FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H, >RX
G)=2 THEN BO=BO+1
3230 NEXT H,G:NE=BO:GOSUB 3350 >YU
3240 FOR G=1 TO 12:FOR H=1 TO 14:IF JE(H,G)=2 THEN NE=H >YD
:GOSUB 3350:NE=G:GOSUB 3350:JE(H,G)=0
3250 NEXT H,G:GOTO 3370 >RD
3260 PEN 2:LOCATE 1,18:PRINT "lig1 DATA ";>DEB=0:GOSUB >BD
3270:DEB=7:GOSUB 3270:LOCATE 11,18:PRINT " :RETURN
3270 FOR G=1 TO 12:NE=0:IF JE(7+DEB,G)=1 THEN NE=NE+1 >VY
3280 IF JE(6+DEB,G)=1 THEN NE=NE+2 >AN
3290 IF JE(5+DEB,G)=1 THEN NE=NE+4 >AQ
3300 IF JE(4+DEB,G)=1 THEN NE=NE+8 >BK
3310 IF JE(3+DEB,G)=1 THEN NE=NE+16 >AB
3320 IF JE(2+DEB,G)=1 THEN NE=NE+32 >BN
3330 IF JE(1+DEB,G)=1 THEN NE=NE+64 >BU
3340 GOSUB 3350:NEXT:RETURN
3350 PRINT " : >VF
3360 NE$=STR$(NE):ME$=RIGHT$(NE$,LEN(NE$)-1):PRINT ME$; >MA
:RETURN
3370 PEN 1:LOCATE 9,25:PRINT "POUR JOUER .... UNE TOUCH >TA
E":CALL #B18:POKE #A300,1:TA=0:MODE 0:GOTO 370
3380 FOR g=1 TO 12:FOR h=1 TO 14:AJ=JK(H,G)+1 >JG
3390 ON A GOTO 3400,3410,3420,3430,3440,3450 >JA
3400 PEN 0:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(143):GOTO 3460 >VN
3410 PEN 2:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(206):GOTO 3460 >VR
3420 PEN 3:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(233):GOTO 3460 >VU
3430 PEN 3:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(228):GOTO 3460 >VZ
3440 PEN 1:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(249):GOTO 3460 >VB
3450 PEN 1:LOCATE H+13,G+2:PRINT CHR$(248) >JY
3460 NEXT H,G:RETURN >QY
3470 FOR H=4 TO 14 STEP 2:LOCATE 2,H:PEN 0:PRINT CHR$(1 >BB
43):NEXT:PEN 2:RETURN
3480 CLS #1:PEN 2:LOCATE 3,19:PRINT "DEPLACEMENT AVEC J >HW
OYSTICK OU CURSEURS":LOCATE 1,22:PRINT "AFFICHAGE ELEME
NT : <(FIRE), <(COPY), <(SPACE)":RETURN
3490 CALL #B18:END >NR
3500 REM : >ZH
3510 REM : >RJ
3520 REM : DATAS DES 10 TAB : >UA
3530 REM : 2 lignes par tableau : >ZP

```



```

395 DATA AD,0A,11,22,00,05,1B,33,00,00,0F,33,00,00,05,0A,C87A
400 DATA 02,01,03,00,01,01,03,01,00,03,03,02,05,2D,1E,22,C900
405 DATA 0F,34,38,0F,0F,33,37,0A,0A,11,05,0A,1B,11,05,CAB8
410 DATA 0F,11,22,27,05,0A,05,0A,1B,27,0A,00,05,22,11,CB96
415 DATA 05,0A,11,22,27,0F,22,27,0F,00,00,11,0A,00,00,C8C1
420 DATA 02,00,02,00,01,01,03,00,00,03,03,0A,00,F4,03,00,CED2
425 DATA 50,78,03,03,50,70,33,0A,33,01,33,27,33,33,11,0F,D1BC
430 DATA 33,22,33,27,11,11,33,0F,00,33,27,22,00,00,33,0A,D388
435 DATA 00,05,22,00,00,33,27,0A,00,33,27,0A,00,05,0F,0A,D5D1
440 DATA 02,00,02,00,01,01,03,00,00,03,03,0A,00,F4,03,00,D77D
445 DATA 50,78,03,03,50,70,33,0A,33,01,33,27,33,33,11,0F,DB0C
450 DATA 33,22,33,27,11,11,33,0F,00,33,33,0A,11,00,33,00,DCD3
455 DATA 11,27,05,00,11,33,11,00,00,33,27,00,00,05,1B,00,DD0F
460 DATA 02,00,02,00,01,01,03,00,00,05,0A,00,00,0A,03,00,DFB8
465 DATA 50,78,03,03,50,70,33,0A,33,01,33,27,33,33,11,0F,E31A
470 DATA 33,22,33,27,11,11,33,0A,00,33,27,05,05,0F,33,05,E4D3
475 DATA A0,0F,0A,0F,54,A0,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,E7A8
480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E7A8
485 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E7A8
490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E7A8
495 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E7A8
500 DATA 00,00,00,00,00,00,33,22,27,00,00,00,00,00,00,00,E81C
505 DATA 00,00,00,00,00,11,27,33,0F,20,00,00,00,00,00,00,E8BE
510 DATA 00,00,00,00,00,05,33,3E,3B,1E,00,00,00,00,05,0F,EA29
515 DATA 00,00,00,00,1B,37,6C,3D,27,28,00,00,00,00,33,76,A2,ECBE
520 DATA 00,00,00,05,33,27,3C,1F,37,3F,33,00,00,33,76,73,22,EFF5
525 DATA 00,00,00,05,33,33,0F,2F,27,33,33,33,33,33,73,22,FC13
530 DATA 00,00,00,54,1B,33,33,33,33,3F,3F,33,33,33,37,2A,F476
535 DATA 00,00,00,11,AD,76,89,37,3F,7E,FC,FC,76,37,3F,00,FAB3
540 DATA 00,00,00,27,89,76,33,FC,FC,FC,33,3F,3F,00,00,FFA8
545 DATA 00,00,00,27,89,33,FC,89,33,33,37,00,00,00,00,00,030D
550 DATA 00,00,00,11,76,33,33,33,22,00,00,00,00,00,00,00,00,044F
555 DATA 00,00,00,00,33,89,33,FC,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,0712
560 DATA 00,00,00,11,F6,3B,FC,3B,37,00,00,00,00,00,00,00,00,09C2
565 DATA 00,00,00,33,8D,3B,8D,27,0F,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,0CA8
570 DATA 00,00,33,5B,8D,33,1B,33,37,3F,3F,00,00,00,00,00,00,0F78
575 DATA 00,33,27,F6,3F,33,76,FC,33,FC,FC,F3,A2,00,00,00,166C
580 DATA 11,27,5B,8D,3B,76,F9,F3,FC,0F,37,3F,3F,00,00,00,1C19
585 DATA 33,0F,F6,3F,33,AD,1B,33,27,1B,33,33,33,33,2A,00,1FC3
590 DATA 00,00,00,33,22,27,00,00,00,00,00,00,11,27,33,0F,20B9
595 DATA 28,00,00,00,00,05,33,3E,3B,1E,00,00,00,00,00,00,1253
600 DATA 37,6C,3D,27,28,00,00,00,05,33,27,3C,1F,37,3F,33,24E5
605 DATA 00,33,05,33,33,0F,2F,27,33,33,33,33,54,1B,33,33,2789
610 DATA 33,33,3F,3F,33,11,AD,76,89,37,3F,7E,FC,FC,76,2E22
615 DATA 27,89,76,33,FC,FC,FC,33,3F,3F,27,89,33,33,33,36A8
620 DATA 33,37,00,00,11,76,33,33,33,22,00,00,00,00,00,33,382A
625 DATA 89,33,FC,0A,00,00,00,11,F6,3B,FC,3B,00,00,33,30DA
630 DATA 00,00,33,8D,3B,8D,27,0F,2A,00,00,00,5B,8D,33,33,4138
635 DATA 1B,33,37,3F,F9,00,F6,3F,33,76,FC,33,FC,FC,F3,A2,4987
640 DATA 8D,3B,76,F9,F3,FC,0F,37,3F,3F,33,AD,1B,33,27,5835
645 DATA 1B,33,33,33,00,00,00,33,22,27,00,00,00,00,00,00,5165
650 DATA 11,27,33,0F,22,00,00,00,00,05,33,3B,3B,1B,28,00,52F2
655 DATA 00,00,00,1B,37,27,37,27,00,00,00,00,05,33,33,4E,558A
660 DATA 1F,37,3F,33,00,33,05,33,27,3C,2D,27,33,33,33,33,57CB
665 DATA 54,1B,33,33,33,33,3F,3F,33,33,11,AD,33,76,FC,FC,5D3E
670 DATA 33,33,33,33,27,89,76,FC,FC,FC,FC,89,3F,3F,27,89,6567
675 DATA 33,FC,FC,33,33,33,00,00,11,76,33,33,33,22,00,00,6971
680 DATA 00,00,00,33,89,33,FC,0A,00,00,00,00,11,F6,3B,FC,6E72
685 DATA 3B,37,00,00,00,00,33,8D,3B,8D,27,0F,2A,00,00,00,712C

```

```

690 DATA 5B,8D,33,33,1B,33,37,3F,F9,00,F6,3F,33,27,FC,33,7725
695 DATA FC,FC,FC,F3,AD,8D,3B,27,5E,F3,FC,0F,37,3F,3F,33,7F54
700 DATA 0F,89,33,27,1B,33,33,33,00,00,00,00,00,00,00,00,812A
705 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,05,ES,87EA
710 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,1B,EF,C9,0ED6
715 DATA 00,00,00,0A,22,22,22,22,22,22,AA,55,00,00,00,00,90B0
720 DATA 05,00,1B,00,11,00,11,00,11,00,77,AA,00,00,0F,22,9255
725 DATA 22,22,00,22,1B,22,22,00,77,AA,00,00,0F,22,22,22,94B0
730 DATA 11,22,22,00,2A,AA,77,AA,00,00,0A,00,00,00,22,22,975A
735 DATA FF,22,00,22,00,AA,00,00,0F,22,0A,00,33,22,00,22,99F3
740 DATA 0A,AA,77,AA,00,00,0F,22,00,00,27,22,22,22,22,AA,9D74
745 DATA 77,AA,00,00,0F,22,00,22,00,22,22,11,00,11,00,55,00,907A
750 DATA 00,00,0F,22,22,22,1B,22,22,22,22,AA,77,AA,00,00,00,A264
755 DATA 0F,22,0A,22,22,22,33,22,00,AA,77,AA,00,00,00,00,A525
760 DATA 05,00,55,00,00,00,05,00,55,00,55,00,00,00,00,00,A6B0
765 DATA 00,00,00,0A,00,22,55,00,00,00,00,00,00,00,00,00,A70E
770 DATA 00,00,11,00,55,00,00,00,00,00,00,00,00,00,11,00,A785
775 DATA 55,00,22,00,00,00,00,00,00,0A,00,05,00,00,22,11,00,A83E
780 DATA AA,00,00,00,0F,22,0A,22,00,22,55,00,00,55,00,AA,11
785 DATA 00,00,05,00,05,00,11,00,11,00,11,00,55,00,00,00,A9A2
790 DATA 05,00,0A,22,22,22,22,22,AA,22,AA,22,AA,00,0F,00,ACF7
795 DATA 22,22,27,00,22,22,22,AA,FF,00,00,00,0F,22,0A,22,AFCE
800 DATA 22,00,22,00,22,AA,77,AA,00,00,0F,0A,22,22,22,B27E
805 DATA 22,22,22,AA,77,00,00,00,0F,22,22,00,1B,00,22,00,B495
810 DATA 22,00,77,AA,00,00,0F,22,22,00,1B,00,22,00,22,00,B6BA
815 DATA AA,00,00,00,0F,22,0A,22,22,22,22,22,22,AA,77,AA,B9C2
820 DATA 00,00,0A,22,22,22,00,00,22,22,22,22,AA,00,00,00,BC3F
825 DATA 0F,22,11,00,11,00,11,00,11,00,77,AA,00,00,00,0A,BD0F
830 DATA 00,22,22,0A,22,22,AA,77,AA,00,00,0A,0A,22,22,C094
835 DATA 27,00,22,22,22,AA,22,AA,00,00,0A,00,22,22,C2E5
840 DATA 22,00,22,77,AA,00,00,0A,0A,27,22,22,22,22,C52F
845 DATA 22,AA,AA,AA,00,00,0F,00,0A,22,22,22,22,22,AA,C8DE
850 DATA 22,AA,00,00,0F,22,0A,22,22,22,22,22,AA,77,AA,C07C
855 DATA 00,00,0F,22,0A,22,22,22,77,AA,22,00,AA,00,00,00,CFA8
860 DATA 0F,22,0A,22,22,22,AA,77,AA,55,00,00,00,0F,22,D21E
865 DATA 0A,22,22,22,22,22,AA,AA,AA,AA,00,00,0F,22,0A,D510
870 DATA 33,22,00,22,00,AA,77,AA,00,00,0F,22,11,00,11,00,D7A5
875 DATA 11,00,11,00,55,00,00,00,00,2A,0A,0A,22,22,22,D8E4
880 DATA 22,AA,77,AA,00,00,0A,22,0A,0A,22,22,22,AA,55,00,DC76
885 DATA 55,00,00,00,0A,0A,22,22,22,22,22,22,77,22,22,AA,DF1F
890 DATA 00,00,0A,0A,22,22,11,00,55,00,AA,AA,22,AA,00,00,E14E
895 DATA 0A,0A,22,22,22,22,11,00,11,00,55,00,00,00,0F,22,E297
900 DATA 00,22,05,00,11,00,22,00,FF,AA,00,00,00,00,00,00,E49A
905 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E49A
910 DATA 7C,C6,8B,67,D0,05,11,56,C0,19,D1,C9,00,DD,05,E8FF
915 DATA DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,18,C5,E5,06,0A,1A,FlAA
920 DATA 00,77,13,2D,10,F9,E1,CD,26,BC,C1,1B,EE,C9,00,F836
925 DATA 0A,22,DD,6E,00,DD,66,01,06,18,AF,77,CD,00,AA,10,F07E
930 DATA F9,C9,7C,D6,8B,67,CB,74,C0,D5,11,80,3F,19,D1,C9,0680
935 DATA 55,E1,DD,6E,00,DD,66,01,22,50,00,C9,2A,50,AA,CD,00E0F
940 DATA 42,AA,CD,42,AA,CD,42,AA,CD,42,AA,22,50,AA,2A,50,158A
945 DATA A0,DD,5E,00,DD,56,01,CD,19,AA,C9,2A,50,AA,CD,00,1CCF
950 DATA A0,CD,00,AA,CD,00,AA,CD,00,AA,CD,00,AA,CD,00,00,2384
955 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2384
2800 CLS:PRINT "FICHIER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
2810 PRINT:PRINT
2820 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE...."
2830 CALL KB810
2840 SAVE "loverbin",b,995EA,LAB0

```

Nouveau

ECONOMISEZ 545F!

PACK EDUCATIF PRIMAIRE

ANGLAIS • FRANÇAIS • MATHS • GEOGRAPHIE

Chaque logiciel est vendu normalement au prix de
200 F + 10 F de port l'unité, soit au total : 840 F

ATTENTION STOCK LIMITE !!!

PRIX EXCEPTIONNEL DU PACK

280F + 20 F de port

REF: MICPPCPC

Utiliser le bon de commande SORACOM

LIVRES

• PROGRAMMES UTILITAIRES POUR
AMSTRAD
Michel ARCHAMBAULT

Nombreuses
routines ;
utilitaires de
programmation,
utilitaires
graphiques,
la gestion de
fichiers,
utilitaires
imprimantes.

110F

• COMMUNIQUEZ AVEC VOTRE
AMSTRAD

Denis BONOMO et Eddy
DUTERTRE

Pour tous les passionnés d'ondes
courtes, codage, décodage,
réception/émission, Interfaces.

115F disquette : 250F

• COMPILATIONS CPC

Vous recherchez les anciens
numéros de CPC ? Vous souhaitez
connaître le mode d'emploi de
certains logiciels du
téléchargement ? Alors voici les
compilations de 1 à 4 et de 5 à 8
de CPC.

compil
de 1 à 4 **80F** 5 à 8 **80F**

• L'UNIVERS DU PCW
Patrick LEON

Environnement
matériel, commande
de CPM3, 0, le
BDOS, le BIOS,
fichiers binaires,
éditeur de
disquettes,
désassembleur
Z80, graphismes,
caractères à la
loupe.

119F

Utiliser le bon de commande SORACOM

Les détails des logiciels et les tarifs

- catalogue des éducatifs gratuit -

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant un ordinateur(s)

de marque(s) _____

de type (s) _____

à l'adresse ci-contre :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

A ENVOYER AUX EDITIONS SORACOM - BP 88 - 35170 BRUZ. JOINDRE 2 TIMBRES A 2,50 F

BON DE COMMANDE**A expédier à : Editions SORACOM**
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC N° 42 - 44 - 46 - 47	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES AMSTAR & CPC N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	110 F (unité) 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIEN No CPC Infos N° 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES CPC Infos - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34) - N° 37 (CPC Infos 35 & 36) - N° 38 (CPC Infos 37 & 38) - N° 39 (CPC Infos 39 & 40) - N° 40 (CPC Infos 41 & 42) - N° 41 (CPC Infos 43 & 44)	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC N° 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 20 - 21 - 22 - 23	21 F (unité) 23 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	600 F		Franco	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC	60 F		5 F	
CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec ô128+ et 464+)	89 F		5 F	
LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS				
DESIGNATION	REFERENCE			
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres				
Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial				20 F
Facultatif : recommandé + 20 F par commande				
MONTANT GLOBAL				

Je joins mon règlement : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

CPC Infos 44

**PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE**

Date d'expiration

Signature

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Date

Signature

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable client de ne pas agréger les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.**Les prix :** Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de validation de prix importante des fournisseurs.**Livraison :** La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transports ou aux grèves des services postaux.**Transport :** La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, - 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possibles nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute déclaration doit être signalée.**Réclamation :** Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

ABONNEZ-VOUS !

Vous désirez recevoir CPC Infos directement chez vous et être certain de l'avoir à disposition.

11 numéros
253 F
+ 88 F de port

Comment avoir CPC Infos chez votre marchand de journaux ?

Simple. S'il ne le reçoit pas, demandez-lui d'intervenir auprès des NMPP afin qu'il dispose du service. Pour ce faire, indiquez-lui le titre CPC Infos, le prix 26 F et la codification des NMPP : M2604. Cette codif est inscrite dans le code barre sur la couverture.



OUI, je désire m'abonner à CPC infos et recevoir directement chez moi 11 numéros au prix de 253 F + 88 F de port.

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature obligatoire _____

ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN
D'ABONNEMENT
EST VALABLE

NOUVEAU !
PAYEZ AVEC
VOTRE
CARTE
BANCAIRE

- Les abonnements ne sont pas rétroactifs
- Envoi par avion, nous consulter.

Je règle 341 F par ☐ chèque ☐ mandat
☐ carte bancaire

Date d'expiration _____

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM - Service abonnement - BP 88 - 35170 BRUZ

LES NOUVEAUX PIN'S

MEGA 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN01



Nouvelle série
F•DX•F 35FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN02

PC 30FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN03



ATTENTION, pour des raisons techniques d'impression, les couleurs des pin's sont légèrement différentes.



FANZINES 30 FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN04

La série des 5 pin's
140 FF + port 7 FF
réf : SRC5PIN



CPC 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN05

Voir bon de commande SORACOM

POSSO



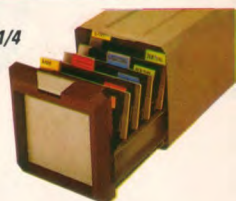
Port + 25 F par article

Media Box Disquettes 5"1/4

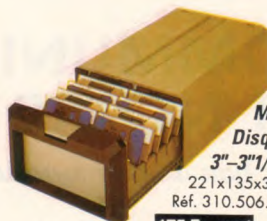
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1

180 F + port

pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



SORACOM
éditions

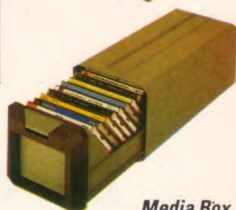


Media Box
Disquettes

3"-3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

175 F + port

pour 150 disquettes



Media Box
Compact Disc

148x135x348 mm
Réf. 310.502.6

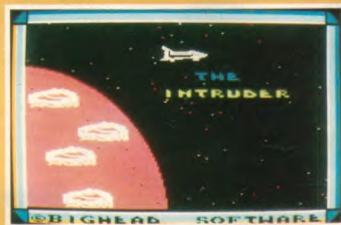
125 F + port

pour 13 compacts discs simples

Voir bon de commande page 53

TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC
ET CPC INFOS



36 15 **ARCADES**

Simple, rapide, efficace :

Téléchargez les listings publiés dans le mensuel CPC infos.

Il vous suffit pour cela de notre logiciel ARCADES, et d'un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.

Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

**PLUS DE 600
PROGRAMMES
A VOTRE
DISPOSITION**

LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

Voir bon de commande page 53

ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.