

Micro
Informatique
Standards AMSTRAD

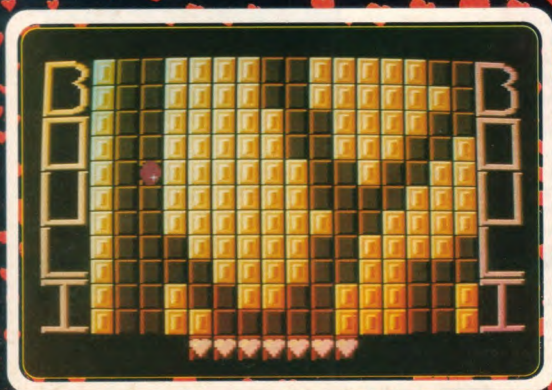
CPC

infos

● **BOULI**



ชาตินี้ฉันรักคุณ



● **DRUMS**

MENSUEL
N°45
JUN 1992

M2604 - 45 - 26,00 F



SOMMAIRE

N°45

3

COURRIER des LECTEURS

5

PROGRAMMES au KILO

7

ANTI-ERREURS

9

DRUMS

18

SPHINX

28

PLAN de SPECTRA

30

LABYRINTHE

42

DAO 3D - 2D

49

BOULI

CPC
infos

La Hiale de Pan - 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 - Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHz
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ - Tél : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 - Terminal E83

SOCIÉTÉ MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM ou de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, éditeur de PCCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.

CPC infos est une revue mensuelle totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.

SORACOM
EDITIONS



COURRIER DES LECTEURS

UN PC A LA PLACE DU CPC ?

L'abandon par Amstrad de la fabrication du CPC condamne ceux que l'informatique intéresse à passer sur PC. Vous ne vous y êtes pas trompés, avec votre numéro de Mars et son programme de transfert CPC-PC.

Il y a plusieurs façons de s'amuser avec un ordinateur : acheter des logiciels dans le commerce, jeux ou autres, et les lancer sans se casser la tête. Taper scrupuleusement les listings trouvés dans CPC-Infos. Il faut du courage, car c'est épouvantablement fastidieux. Concocter ses programmes soi-même, les figoler, les reprendre pour améliorer un point de détail. J'ai, bien sûr, une nette préférence pour cette dernière solution.

Je ne vous rappellerai pas les avantages comparés de l'assembleur et du BASIC. Comme j'aime suivre pas à pas le déroulement des opérations, et intervenir au besoin, je programme en BASIC. Avec ses (faux) 128 Ko de mémoire, le 6128 s'avère parfois un peu court. J'avais donc envisagé de passer au PC, pour bénéficier d'une liberté de mouvement plus large et d'une palette de couleurs plus étendue. Mais le problème du choix du BASIC s'est posé tout de suite. Le GW-BASIC, par exemple, est bien moins performant que le Locomotive. Certaines commandes ont changé de mot-clé, ce qui n'est pas un problème mais beaucoup n'existent tout simple-

ment pas : SYMBOL par exemple. J'ai relevé une bonne douzaine de cas similaires. De plus, GW-BASIC ne permet que 16 couleurs (que l'on ne peut même pas choisir dans la palette du PC) et réduit la mémoire du PC à 64 Ko !!! Pourquoi changer, alors ?

J'ai étudié (rapidement, je l'avoue) d'autres systèmes de BASIC. Je n'en ai pas trouvé d'aussi performant que celui de mon bon vieux 6128. C'est tout de même étonnant, non ? Alors la question que je vous pose est la suivante : existe-t-il sur le marché un logiciel de BASIC capable d'utiliser toutes les possibilités du PC (mémoire, palette, rapidité) et de retrouver toutes celles du 6128 ?

(M. Christian Michaud à La Couronne)

CPC INFOS : La transmission de données vers un PC semble intéresser un certain nombre de lecteurs. Il est vital qu'il est tentant de passer sur un PC pour obtenir plus de confort, de rapidité et plus de performances. Mais il se pose le problème de la logithèque accumulée sur CPC : comment la récupérer ? La réponse est simple : c'est impossible ! En effet, les différences entre les deux ordinateurs sont assez importantes (microprocesseur, organisation de la mémoire...) pour que le simple transfert ne suffise pas. Une des seules possibilités concerne les programmes en BASIC pur, c'est-à-dire sans PEEK ni POKE ni langage machine bien sûr. Il est possible de transférer des programmes BASIC sous forme ASCII (utilisation de SAVE «NOMPROG».A) et de les lister sous l'éditeur d'un BASIC sur PC. Mais, comme le signale Christian Michaud, on ne retrouve pas toutes les instructions du CPC. Il faut également sa-

voir que le GW-BASIC est encore plus ancien que le Locomotive BASIC de nos CPC. Ce qui explique ses fonctions très limitées. Effectivement, on peut se demander pourquoi changer de machine si le GW BASIC est si pitoyable. Mais il faut éviter de juger aussi vite, car même le GW-BASIC possède une caractéristique que le Locomotive peut lui envier : des compilateurs. Ce sont des programmes capables de transformer en langage machine n'importe quel programme écrit en GW-BASIC. Ce qui accélère grandement la vitesse d'exécution du dit programme. Certes, il existe aussi quelques compilateurs sur CPC (Typhon, Messie, Sprites Alive) mais leur utilisation nécessite plusieurs manipulations et des modifications dans les listings BASIC.

Quant aux autres BASIC sur PC, ils sont relativement nombreux (Quick BASIC, Turbo BASIC, Power BASIC, GFA BASIC, Visual BASIC) et sont très puissants. Je pense en effet que notre lecteur a dû passer rapidement sur ces produits car si le GW-BASIC est une deux-chevaux, les BASIC cités précédemment sont des Ferrari. En fait, ces langages se rapprochent de plus en plus du C (procédures, récursivité, programmation structurée, pas de numéros de ligne...) et laissent tomber le côté «fourillis» des anciens BASIC. Bref, ils sont plus puissants, plus rapides, ils exploitent toutes les capacités du PC. Mais, pour répondre à la question de Christian Michaud, ils ne pourront reprendre toutes les caractéristiques du CPC sans une réécriture importante du programme. La vraie question est plutôt de savoir si l'on est prêt à entrer dans un monde différent de celui des 8 bits, où, tout en gardant certains acquis, il faudra prendre de nouvelles habitudes ?



UN PROBLEME DE TRANSFERT DE PC VERS CPC

Cette lettre concerne le programme de transfert CPC-PC (CPC Infos no 42). Voici mon problème : la transmission s'effectue bien pour les fichiers ASCII mais pour les fichiers BASIC et binaires, lorsqu'on veut les repasser de PC vers CPC, il ajoute quelques lignes pour que l'ordinateur se retrouve. Hors, justement, lorsqu'on repasse de PC vers CPC, il n'ajoute pas ces quelques lignes, il ne reconnait pas ces fichiers. Il les lit mais envoie un message d'erreur. Pouvez-vous m'aider ?

M. José Urbain de Braine-le-Comte
(Belgique)

CPC Infos : Voilà une question intéressante car elle permet d'aborder la manière dont sont structurés les fichiers sur CPC. Il y a en effet une différence entre l'enregistrement des fichiers ASCII et les autres. Dans le premier cas, les données sont immédiatement inscrites sur le disque, sans préambule. En revanche, pour les fichiers binaires ou BASIC, il existe ce que l'on appelle le «header». C'est une suite d'octets contenant, entre autres, le nom, la taille, l'adresse d'emplacement des fichiers. Ce «header» est propre au CPC, on ne rencontre pas cette structure chez les PC. Lors du transfert, le PC ne peut envoyer ces données, le fichier

est considéré comme ASCII et le CPC est incapable d'exécuter ces programmes. Une des solutions possibles est de récupérer le programme (ou les données) avec une routine de lecture de secteurs (après avoir déterminé les coordonnées du fichier avec Oddjob), de la placer en mémoire puis de sauvegarder cette partie de mémoire avec un SAVE «NOM».B, adresse de départ-longueur. Il faut également connaître l'adresse de départ du fichier et son adresse d'exécution. Ceci dit, cette manipulation n'a d'intérêt que pour des cas très rares : stockage de programmes CPC sur le disque dur du PC ou transfert de données binaires (graphismes, par exemple). ■



LES PROGRAMMES "ADULTES" DU 36 15 ARCADES

"Comment lance-t-on les programmes «adultes» du serveur Arcades. J'en ai téléchargés mais ne puis les lancer sur mon CPC 6128". (M. Alain Biron de Beaucoudray)

CPC INFOS : Cette question qui revient souvent aussi bien dans le courrier que sur le minitel mérite une réponse approfondie.

Bien que le sujet ait déjà été traité dans le numéro 36 de CPC Infos, il convient de préciser encore la procédure.

Tout d'abord, il faut savoir que certains fichiers disponibles sur le serveur sont compactés, c'est-à-dire que leur taille est réduite grâce à un programme performant : CRUNCH 2.0.

On reconnaît ces fichiers grâce au «Z» présent dans le nom de l'extension (.BZS, .BZN, .SZC, etc.).

Pour décompacter ces fichiers, il faut utiliser le programme UNCR20.COM qui se trouve dans la rubrique

«UTILITAIRES» du serveur. Vous ne le trouverez pas directement sous ce nom dans la liste des programmes mais il suffit de taper UNCR20.COM lorsque vous êtes dans la rubrique utilitaires et il va se charger automatiquement.

Ensuite, il faudra utiliser la disquette système qui est livrée avec votre machine. Selon votre version de CPC vous utiliserez le CP/M 2.2 (464) ou le CP/M 3.0 ou plus (6128).

Une petite préparation s'impose avant de commencer les opérations : ne mélangez pas les fichiers téléchargés sur une même face de disquette. Il est préférable de ne mettre qu'un seul ensemble de fichiers correspondant, par exemple, à un défilé d'images. Il faut ensuite copier le programme UNCR20.COM sur chacune des faces contenant des programmes à décompacter.

Une autre petite préparation est nécessaire pour les personnes qui ne possèdent qu'un seul lecteur de disquettes : comme les programmes décompactés vont être sauvegardés sur la même face de disquette que les programmes compactés, il va falloir répartir ces derniers sur 2 faces de

disquette.

Si vous avez, par exemple, 50 Ko de programmes compactés sur une face, il faudra répartir les fichiers de manière à obtenir 25 Ko sur la face A et 25 Ko sur la face B. En n'oubliant pas, bien sûr, de copier UNCR20.COM sur les deux faces. Une dernière précision : ceux qui travaillent avec le CP/M 2.2 devront utiliser des disquettes formatées en SYSTEM, sinon cela ne fonctionnera pas. Vous devez donc avoir maintenant une disquette (ou plusieurs) contenant les fichiers compactés et le programme UNCR20.COM.

Il faut maintenant introduire la disquette contenant le CP/M et taper ICPM. Vous allez voir apparaître un message puis «>».

A ce moment, introduisez la disquette avec les programmes à décompacter et tapez EXACTEMENT : UNCR20 *.* (pour un seul lecteur) ou UNCR20 a:.* b: (si vous avez deux lecteurs). Vous allez avoir à l'écran la liste des fichiers qui se décompactent.

Ensuite, il suffira de récupérer les fichiers décompactés (ceux qui ont plus de «Z» dans l'extension) et de les rassembler le cas échéant.

PROGRAMMES AU KILO



Certains reprochent, avec justesse, que la revue CPC Infos présente uniquement des programmes très longs. Souvent avec des floppées de datas assez rébarbatives.

Vous allez avoir l'occasion de changer cela en nous envoyant vos propres listings.

Le sujet de ces programmes est totalement libre : utilitaire, jeu, éducatif, graphismes, musique. Les seules conditions concernent la taille du programme qui ne doit pas dépasser 1 Ko (avec la commande CAT) et le langage utilisé : seuls le BASIC et l'assembleur seront autorisés.

Évitez également de pomper des programmes déjà publiés dans d'autres revues.

Le support peut être une disquette (3 pouces, 3 1/2 pouces ou 5 1/4), une cassette, ou même une feuille de papier. Dans ce dernier cas, il est préférable de faire une sortie sur imprimante.

Mais les programmes manuscrits sont également acceptés, à condition d'être lisibles.

Joignez vos coordonnées directement sur le support choisi.

N'oubliez pas d'indiquer brièvement

les actions de votre programme et les commandes éventuelles.

Qu'y a-t-il à gagner ? Rien, si ce n'est la satisfaction de participer à la vie (la survie ?) du CPC et d'épargner les doigts des lecteurs. Il n'est pas besoin d'être un as de la programmation pour participer, il suffit d'avoir une idée, un peu d'ingéniosité et le P.A.K. (Programme Au Kilo) est né !

Pour vous donner un ordre d'idée et puisque je n'ai pas encore de listings, voici quelques exemples de ce que l'on peut m'envoyer. En fait, ils sont vraiment très simples et pas du tout optimisés mais ils fonctionnent.

Le premier, P.A.K. 1 permet de connaître le type de formatage d'une disquette standard. En fait, les données sont visualisées sous forme hexadécimale et il faudrait compléter le programme avec des tests pour afficher en clair le format de la disquette : Data, Systeme, IBM, Vendor.

P.A.K. 2 est l'adaptation d'un programme paru dans PCompatibles magazine. Il produit des motifs semblables à ceux obtenus avec un kaléidoscope. Après chaque tracé, il y a une temporisation et un nouveau dessin se trace. Il est possible de changer le caractère de base en modifiant les variables M, N, O, P. Si vous le désirez vous pouvez insérer

une instruction pour sauver les pages écran et les récupérer pour votre propre usage.

Il y a deux versions du kaléidoscope : une en mode 0 avec 16 couleurs et une en mode 1 avec seulement 4 couleurs (PAK 3).

Quant au 4ème programme, il s'agit d'un P.A.K. exceptionnel puisqu'il fait 2 Ko. Il est tout à fait possible de réduire sa taille, je vous laisse donc le soin de le modifier.

Ce programme permet de connaître la plupart des caractéristiques d'un fichier : son nom de sauvegarde (il peut être différent du nom présent au catalogue), le type de fichier, le numéro de user, l'adresse de départ, longueur, et l'adresse d'exécution. Il suffit d'introduire une disquette et d'entrer le nom COMPLET du programme (avec son extension .XXX).

Ces quelques exemples bien imparfaits n'attendent que des compagnons, alors si vous avez un minimum d'inspiration, envoyez vos œuvres à l'adresse suivante :

Editions SORACOM
CPC Infos - "P.A.K."
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

A bientôt !



TESTDISC.BAS

```

10 'P.A.K. no 1                                >LA
20 MODE 2                                       >BF
30 'A:' mettre 'B pour le second lecteur      >PE
40 PRINT "Inserez une disquette et tapez une touche":CA >HG
LL &BB06:CLS
50 PRINT "PARAMETRES FDC"                     >VD
60 PRINT :PRINT "PREMIER SECTEUR : ";HEX$(PEEK (&A09F), >DR
2)
70 PRINT "SECTEURS PHYSIQUES PAR PISTE : ";PEEK (&A0A0) >DB
80 PRINT "OCTETS PAR SECTEUR : ";PEEK (&A0A4)   >PN

```



KALEI1.BAS

```

10 'P.A.K. no 2                                >LA
20 FOR n=1 TO 15:INK n,n+5:NEXT               >YL
30 MODE 0:BORDER 0:INK 0,0,m=212:n=213:o=214:p=215:FOR >ND
d=1 TO 20:PEN INT (RND(1)*15)+1
40 r=INT (RND(1)*19)+1:c=INT (RND(1)*24)+1:e=2*RND:f=2* >DU
RND
50 PRINT CHR$(23)+CHR$(3);                     >UY
60 FOR g=1 TO 20:r=r+e:c=c+f                   >UH
70 IF r>20 OR r<1 OR c>25 OR c<1 THEN 110      >DN
80 LOCATE r,c:PRINT CHR$(M);                  >XT
90 LOCATE 21-r,26-c:PRINT CHR$(0);LOCATE r,26-c:PRINT >LQ
CHR$(P);
100 LOCATE 21-r,c:PRINT CHR$(N);NEXT g         >HD
110 NEXT d                                       >MF
120 FOR td=1 TO 5000:NEXT:GOTO 30              >AP

```

KALEI2.BAS

```

10 'P.A.K. no 3                                >LA
20 encr=INT(RND(1)*9)+1:INK 1,encr:INK 2,encr+9:INK 3,e >HN
ncr+17
30 PRINT CHR$(23)+CHR$(3)+CHR$(24)            >BL
40 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0,m=220:n=221:o=222:p=223:FOR >LV
d=1 TO 20:PEN INT (RND(1)*3)+1
50 r=INT (RND(1)*39)+1:c=INT (RND(1)*24)+1:e=2*RND:f=2* >DX
RND
60 FOR g=1 TO 20:r=r+e:c=c+f                   >UH
70 IF r>40 OR r<1 OR c>25 OR c<1 THEN 110      >DQ
80 LOCATE r,c:PRINT CHR$(M);                  >XT
90 LOCATE 41-r,26-c:PRINT CHR$(0);LOCATE r,26-c:PRINT >LT
CHR$(p);
100 LOCATE 41-r,c:PRINT CHR$(N);NEXT g         >HF
110 NEXT d                                       >MF
120 FOR td=1 TO 5000:NEXT:GOTO 20              >AN

```

TESTFICH.BAS

```

5 'faux-P.A.K. no 4                           >FE
10 MODE 2:INPUT"NUM DU FICHIER : ";NOM$       >JX
20 CLS:L=LEN(NOM$)                             >NR
30 FOR N=1 TO L:POKE &A4FF+N,ASC(MID$(NOM$,N,1)):NEXT N >ZL

60 FOR N=1 TO 18:READ A$:POKE &9FFF+N,VAL("&"+A$):NEXT >ZH
N
100 POKE &A004,L                               >CC
110 CALL &A000                                  >HK
120 ADREHEAD=PEEK(&A200)+256*PEEK(&A201)        >GT
130 PRINT"PARAMETRES DU FICHIER : ";NOM$       >RZ
140 PRINT"-----"                             >EN
150 use=PEEK(ADREHEAD)                         >RR
160 PRINT"NUMERO DE USER : ";use               >MC
170 PRINT"NUM DE SAUVEGARDE : ";FOR N=1 TO     >UX
15:PRINT CHR$(PEEK(ADREHEAD+N));NEXT N:PRINT "
180 blocactu=PEEK(ADREHEAD+16)                 >ZX
190 PRINT"NUMERO DE BLOC ACTUEL (K7) : ";blocactu >XD
200 p=PEEK(adrehead+18)                       >RB
210 me$="INCONNU"                              >MZ
220 IF p=0 THEN me$="BASIC"                    >UW
230 IF p=1 THEN me$="BASIC protege"            >FK
240 IF p=2 THEN me$="BINAIRE"                 >XB
250 IF p=3 THEN me$="BINAIRE protege"         >HR
260 IF p=22 THEN me$="ASCII"                  >VJ
270 IF p=23 THEN me$="ASCII protege"          >GG
280 PRINT"TYPE DE FICHIER : ";me$             >NE
290 octetbloc=PEEK(ADREHEAD+19)+256*PEEK(ADREHEAD+20) >YY
300 PRINT"NUMBRE D'OCTETS DU BLOC (K7) : ";octetbloc >ZN
310 adredep=PEEK(ADREHEAD+21)+256*PEEK(ADREHEAD+22) >UX
320 PRINT"ADRESSE DE DEPART : ";adredep;" ";HE >QN
X$(adredep,4)
330 long=PEEK(ADREHEAD+24)+256*PEEK(ADREHEAD+25) >RF
340 PRINT"LONGUEUR DU FICHIER : ";long;" ";HEX$ >LN
(long,4)
350 adrexe=PEEK(ADREHEAD+26)+256*PEEK(ADREHEAD+27) >UX
360 PRINT"ADRESSE D'EXECUTION : ";adrexe;" ";HE >TY
X$(adrexe,4)
370 DATA 21,00,A5,05,00,11,00,00,CD,77,BC,22,00,A2,CD,7 >FH
A,BC,C9

```

L E S
NOUVEAUX
P I N ' S

BON de
COMMANDE
page 41

LOT DE 2 : 50F
+ 8F de port

ANTI ERREURS

Grégory NOE

Valable pour CPC 464,
CPC 664, CPC 6128

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs ! Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Lines does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au 'point de vue' du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir. C'est pourquoi ce programme a été créé : il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites 'RUN' et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

– gravez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : 'Save "nom prog". A,

Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier ;

– chargez Anti-Erreurs ;



– entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listage. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal.

Faites 'RUN' et, ô miracle !, ça marche. Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

```

10 ' ..... >LA
20 ' ..... >LB
30 ' ..... ANTI - ERREURS >LC
40 ' ..... >LD
50 ' ..... VERSION 2.0 >LE
60 ' ..... >LF
70 ' ..... >LG
80 ' ..... >LH
90 ' (c) CPC & G. NOE 1987 >LJ
100 ' ..... >RB
110 ' ..... >RC
  
```

PETITES annonces

SUR MINITEL

36 15

Code **MHZ**

[illegible]

CPC
jeu

DRUMS

Noël BERTHEREAU

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Alerte, votre planète est contaminée
par des cristaux radio-actifs.

Vous devez rapidement les ramasser et les placer dans les réservoirs de couleur correspondante. Mais attention aux bidons qui menacent de vous écraser et aux couleurs des cristaux : une fois cette

couleur choisie, il ne faudra pas toucher aux autres avant d'avoir vidé son chargement dans le réservoir.

CHARGEMENT : tapez et sauvez les 3 programmes sous leurs noms

respectifs : DATAS1.BAS, DATAS2.BAS, DRUMS.BAS. Ensuite, lancez DATAS1 et DATAS2 par RUN pour sauver les programmes DRUMS.RTN et DRUMS.SPR. Pour lancer le jeu, tapez RUN «DRUMS».



```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * DRUMS *
40 ' *
50 ' * JANVIER 1991 *
60 ' *
70 ' * par NOEL B. *
80 ' *
90 ' * 38 94 49 23 *
100 ' *
110 ' *****
120 DEFINT a-z:INK @, @:MODE @:BORDER @:PAPER @:CLS
130 MEMORY &7FFF:LOAD"!DRUMS.SPR",&8000:LOAD"!DRUMS.RTN">MA
    ",&A000
140 RESTORE 150:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:NEXT
150 DATA @,17,15,1,3,9,2,6,8,26,21,24,16,11,2@,18
160 DIM sp(25):FOR a=@ TO 24:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT
170 DIM ec(2@,12)

```

```

180 ta=1:tim=200:life=9:fin=@
190 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4
200 DEF FN le(tx,ty)=&C000+(ty-1)*80+(tx-1)*2
210 GOTO 259@
220 ' *****
230 ' * BRANCHEMENT TABLEAUX *
240 ' *****
250 IF ta=1@ THEN ta=1
260 ON ta GOTO 27@,28@,29@,30@,31@,32@,33@,34@,35@
270 RESTORE 323@:GOSUB 39@:GOTO 62@
280 RESTORE 327@:GOSUB 39@:GOTO 62@
290 RESTORE 33@:GOSUB 39@:GOTO 62@
300 RESTORE 333@:GOSUB 39@:GOTO 62@
310 RESTORE 337@:GOSUB 39@:GOTO 62@
320 RESTORE 341@:GOSUB 39@:GOTO 62@
330 RESTORE 345@:GOSUB 39@:GOTO 62@
340 RESTORE 349@:GOSUB 39@:GOTO 62@
350 RESTORE 353@:GOSUB 39@:GOTO 62@
360 ' *****
370 ' * DESSIN DES TABLEAUX *
380 ' *****
390 FOR h=1 TO 2@:CALL &A00D, FN po(h,1),sp(12):CALL &A0
    @D, FN po(h,12),sp(12):NEXT
400 FOR h=1 TO 2@:ec(h,1)=1@:ec(h,12)=1@:NEXT h
410 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D, FN po(1,g),sp(12):CALL &A0
    @D, FN po(2@,g),sp(12):NEXT

```



```
420 FOR g=2 TO 11:ec(1,g)=10:ec(20,g)=10:NEXT g >NM
430 READ o:FOR h=1 TO o:READ x,y:CALL &A00D,FN po(x,y) >BK
sp(9):ec(x,y)=9:NEXT
440 READ nr:FOR h=1 TO nr:READ x,y:CALL &A00D,FN po(x,y) >FJ
),sp(14):ec(x,y)=2:NEXT
450 READ nv:FOR h=1 TO nv:READ x,y:CALL &A00D,FN po(x,y) >FU
),sp(13):ec(x,y)=3:NEXT
460 READ vx,vy:CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(15):ec(vx,vy) >EJ
=-8
470 READ rgx,rgy:CALL &A00D,FN po(rgx,rgy),sp(24):ec(rg >MY
x,rgy)=5
480 READ rvx,rvy:CALL &A00D,FN po(rvx,rvy),sp(25):ec(rv >NQ
x,rvy)=6
490 READ rx,ry:CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(16):ec(rx,ry) >EM
=-8
500 READ xs,ys:CALL &A00D,FN po(xs,ys),sp(6):ec(xs,ys)= >DC
7
510 READ mx,my:CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(8):ec(mx,my)= >CB
8
520 READ nx,ny:CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(7):ec(nx,ny)= >CH
8
530 READ x,y:CALL &A00D,FN po(x,y),sp(11):dir=1:ec(x,y) >CF
=1
540 RESTORE 550:FOR a=0 TO 3:READ tx,ty,ph$:GOSUB 1690: >FY
NEXT
550 DATA 2,25,"LEVEL :",15,25,"TIME :",22,25,"#200",30, >KR
25,"LIFE :",
560 ta=MOD$(STR$(ta),2,LEN(STR$(ta))-1):tx=10:ty=25:ph >CR
$="0"+ta$:GOSUB 1690
570 tf=MOD$(STR$(tf),2,LEN(STR$(tf))-1):tx=37:ty=2 >JW
5:ph$="0"+tf$:GOSUB 1690
580 CALL &B818 >MJ
590 ' ***** >TE
600 ' * routine principale * >RG
610 ' ***** >RH
620 EVERY 250,0 GOSUB 1780 >TN
630 GOSUB 1000:GOSUB 1180:GOSUB 1330:GOSUB 1500 >PE
640 IF fin=1 THEN 2290 >PB
650 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 AND ec(x+1,y)<9 THEN dir=1: >HZ
GOTO 710
660 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 AND ec(x-1,y)<9 THEN dir=2: >HQ
GOTO 760
670 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 AND ec(x,y-1)<9 THEN 810 >UV
680 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 AND ec(x,y+1)<9 THEN 910 >UY
690 GOTO 630 >AA
700 REM vers la droite >RH
710 x1=x+1:yl=y:IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 720 >QJ
720 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KY
730 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):ec(x1,y1)=1 >NE
740 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RV
750 REM vers la gauche >QU
760 x1=x-1:yl=y:IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 770 >QX
770 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KD
780 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):ec(x1,y1)=1 >PA
790 x=x1:y=y1:GOTO 630 >BA
800 REM vers le haut >PX
810 yl=y-1:xl=x:IF dir=1 THEN 820 ELSE 860 >HJ
820 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 830 >BZ
830 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KA
840 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):ec(x1,y1)=1 >NG
850 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RX
860 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 870 >BH
870 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KE
880 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):ec(x1,y1)=1 >PB
890 x=x1:y=y1:dir=2:GOTO 630 >XU
900 REM vers le bas >NK
910 yl=y+1:xl=x:IF dir=1 THEN 920 ELSE 960 >HK
920 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 930 >BB
930 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KB
940 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):ec(x1,y1)=1 >NH
950 x=x1:y=y1:GOTO 630 >RY
960 IF ec(x1,y1)>1 THEN 1850 ELSE 970 >CB
970 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(12):ec(x,y)=0 >KF
980 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):ec(x1,y1)=1 >PC
990 x=x1:y=y1:dir=2:GOTO 630 >XV
1000 ' ***** >XD
1010 ' * MONSTRE 1 * >XE
1020 ' ***** >XF
1030 D1=0:sn GOTO 1040,1090 >VB
1040 FOR h=2 TO 19:NEXT:mx1=mx+1:my1=my:IF mx1=x AND my >QA
1=y THEN 1140
1050 IF ec(mx1,my1)>2 THEN sn=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >ZR
1060 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(12):ec(mx,my)=0 >QF
1070 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(8):ec(mx1,my1)=8:mx=m >EW
xl=my+1:E1:RETURN
1080 FOR h=19 TO 2 STEP -1:NEXT:mx1=mx-1:my1=my:IF mx1=x >AM
x AND my1=y THEN 1140
1090 IF ec(mx1,my1)>2 THEN sn=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >ZW
1100 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(12):ec(mx,my)=0 >QA
1110 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(8):ec(mx1,my1)=8:mx=m >EQ
xl=my+1:E1:RETURN
1120 IF mx1=2 THEN 1040 ELSE 1090 >YC
1130 E1:RETURN >FH
1140 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(12):CALL &A00D,FN po(mx >PJ
1,my1),sp(8)
1150 GOTO 1160 >MC
1160 FOR t=1 TO 1500:NEXT >T2
1170 fin=1:GOTO 2290 >NF
1180 ' ***** >YD
1190 ' * MONSTRE 2 * >YD
1200 ' ***** >XF
1210 D1=0:sn GOTO 1220,1260 >VC
1220 FOR g=2 TO 11:NEXT:nx1=nx:ny1=ny+1:IF nx1=x AND ny >RB
1=y THEN 1320:' contact
1230 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >YE
1240 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(12):ec(nx,ny)=0 >RB
1250 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(7):ec(nx1,ny1)=8:nx=n >ED
r1=ny:ny1:E1:RETURN
1260 FOR g=1 TO 2 STEP -1:NEXT:nx1=nx:ny1=ny-1:IF nx1=x >AJ
x AND ny1=y THEN 1320
1270 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >YJ
1280 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(12):ec(nx,ny)=0 >RF
1290 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(7):ec(nx1,ny1)=8:nx=n >EH
xl=ny:ny1:E1:RETURN
1300 IF ny1=2 THEN 1220 ELSE 1230 >YA
1310 E1:RETURN >FH
1320 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(12):ec(nx,ny)=0:CALL &A >GE
00D,FN po(nx1,ny1),sp(7):fin=1:GOTO 2290
```



```
1350 ' ***** >XK 1800 tim=STR$(tim):tim=RIGHT$(tim$,LEN(tim$)-1) >WZ
1360 ' * MONSTRE 3 * >YA 1810 IF tim<10 THEN tx=22:ty=25:ph$="000"+tim$:GOSUB 16 >MX
1370 ' ***** >YB 90:RETURN
1380 D1=ON sv GOTO 1370,1410 >VW 1820 IF tim<100 THEN tx=22:ty=25:ph$="00"+tim$:GOSUB 16 >MW
1390 FOR h=19 TO 2 STEP -1:NEXT vx1=vx-1:vy1=vy:IF vx1= >AE 90:RETURN
x AND vy1=y THEN 1470 >YB 1830 IF tim<1000 THEN tx=22:ty=25:ph$="0"+tim$:GOSUB 16 >MV
1380 IF ec(vx1,vy1)>2 THEN sv=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >ZC 90:RETURN
1390 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):ec(vx,vy)=0 >RT 1840 ' ***** >YF
1400 CALL &A00D,FN po(vx1,vy1),sp(15):ec(vx1,vy1)=8:vx= >GK 1850 ' * DIVERS CONTACTS * >YG
vx1:vy=vy1:E1:RETURN >YH 1860 ' ***** >YH
1410 FOR h=2 TO 19:NEXT vx1=vx+1:vy1=vy:IF vx1=x AND vy >QR 1870 IF (ec(x1,y1)=2 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=2 AND hd=1) >UF
1=y THEN 1470 >YB 1880 IF (ec(x1,y1)=2 AND hd=0) THEN 2220 ELSE 1890 >FN
1420 IF ec(vx1,vy1)>2 THEN sv=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >ZX 1890 IF (ec(x1,y1)=3 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=3 AND hd=2) >UH
1430 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):ec(vx,vy)=0 >RM 1900 IF (ec(x1,y1)=3 AND hd=1) THEN 2220 ELSE 1910 >NG
1440 CALL &A00D,FN po(vx1,vy1),sp(15):ec(vx1,vy1)=8:vx= >GP 1910 IF (ec(x1,y1)=5 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=5 AND hd=1) >UQ
vx1:vy=vy1:E1:RETURN >YH 1920 IF (ec(x1,y1)=5 AND hd=2) THEN 2220 ELSE 1930 >PF
1450 IF vx1=2 THEN 1370 ELSE 1420 >YX 1930 IF (ec(x1,y1)=6 AND hd=0) OR (ec(x1,y1)=6 AND hd=2) >UZ
1460 E1:RETURN >GD 1940 IF (ec(x1,y1)=6 AND hd=1) THEN 2220 ELSE 2050 >PB
1470 CALL &A00D,FN po(vx,vy),sp(12):CALL &A00D,FN po(vx >RL 1950 hd=1:nr=nr-1:IF dir=1 THEN 1960 ELSE 1970 >MN
,vy1),sp(15) >YB 1960 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
1480 FOR t=1 TO 1500:NEXT >TE 1970 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
1490 fin=1:GOTO 2290 >PC y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT >YB
1500 ' ***** >XJ 1980 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BF
1510 ' * MONSTRE 4 * >XK 1990 hd=2:nv=nv-1:IF dir=1 THEN 2000 ELSE 2010 >MX
1520 ' ***** >YA 2000 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1530 D1=ON sr GOTO 1540,1580 >VY y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT >YB
1540 FOR g=1 TO 2 STEP -1:NEXT rx1=rx:ry1=ry-1:IF rx1= >AR 1970 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
x AND ry1=y THEN 1640 >YB 1980 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BF
1550 IF ec(rx1,ry1)>0 THEN sr=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >YI 1990 hd=2:nv=nv-1:IF dir=1 THEN 2000 ELSE 2010 >MX
1560 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0 >RZ 2000 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1570 CALL &A00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):ec(rx1,ry1)=8:rx= >GK y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT >YB
rx1:ry=ry1:E1:RETURN >YH 2010 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1580 FOR g=2 TO 11:NEXT rx1=rx:ry1=ry+1:IF rx1=x AND ry >QN 1970 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UJ
1=y THEN 1640 >YB 1980 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BF
1590 IF ec(rx1,ry1)>0 THEN sr=INT(RND*2)+1:E1:RETURN >YC 1990 hd=2:nv=nv-1:IF dir=1 THEN 2000 ELSE 2010 >MX
1600 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0 >RU 2000 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(11):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1610 CALL &A00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):ec(rx1,ry1)=8:rx= >GE y),sp(12):FOR n=250 TO 1 STEP -20:SOUND 5,n,1.5,15:NEXT >YB
rx1:ry=ry1:E1:RETURN >YH 2010 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(10):CALL &A00D,FN po(x, >UD
1620 IF ry1=2 THEN 1540 ELSE 1550 >VW 2020 ec(x,y)=0:x=x1:y=y1:GOTO 630 >BQ
1630 E1:RETURN >GC 2030 SOUND 1,15,15,15:SOUND 2,200,15,15:x1=x:y1=y:hd=0 >LV
1640 CALL &A00D,FN po(rx,ry),sp(12):ec(rx,ry)=0:CALL & >JZ 2040 SOUND 1,15,15,15:SOUND 2,200,15,15:x1=x:y1=y:hd=0 >LW
A00D,FN po(rx1,ry1),sp(16):fin=1:GOTO 2290 >YB 2050 IF ec(x1,y1)=7 AND tim<100 THEN 2060 ELSE 630 >PM
1650 ' ***** >YE 2060 ENV 1,8,-2,14:ENT 1,11,1,5:SOUND 1,40,100,1,1,1 >TF
1660 ' * TEXTE * >YF 2070 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(23):ec(x1,y1)=9:GOTO 17 >BC
1670 ' ***** >YG 70 >YB
1680 DEF FN le(x,ty)=G000+(ty-1)*50+(tx-1)*2 >NR 2080 GOTO 630 >FE
1690 ph$=UPPER$(ph$):FOR t=1 TO LEN(ph$):p=ASC(MID$(ph$ >LJ 2090 ph$=UPPER$(ph$):FOR t=1 TO LEN(ph$):p=ASC(MID$(ph$ >TQ
,t,1))-48 >YB
1700 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >VL 2100 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >VF
1710 CALL &B640,FN le(x,ty)+(t*2),&B660+(p*16) >NJ 2110 CALL &B640,FN le(x,ty)+(t*2),&B660+(p*16) >ND
1720 NEXT >LB 2120 NEXT >KG
1730 RETURN >FE 2130 RETURN >EK
1740 ' ***** >YE 2140 ' * CHANGEMENT DE TABLEAU * >YK
1750 ' * CHRONO * >YF 2150 fin=1:FOR t=1 TO 400:NEXT t=a=2 >CC
1760 ' ***** >YB 2160 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D,FN po(a,g),sp(12):NEXT >VR
1770 D1:tim=tim-100:GOSUB 1800:E1:RETURN >KB 2170 a=a+1:IF a=20 THEN 2180 ELSE 2160 >CH
1780 D1:tim=tim-5:IF tim<5 THEN 1790 ELSE 1800 >NK 2180 BORDER 0:CLS >MU
1790 IF tim=0 THEN ph$="OVER":tx=22:ty=25:fin=1:GOSUB 1 >RQ 2190 FOR h=0 TO 3:nu=REMAIN(h):NEXT >DD
1800 E1:RETURN ELSE E1:RETURN >YB
```



```

2200 ta=ta+1:CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):FOR t=1 TO 3:NE
XT t:tim=200
2210 hd=0:fin=0:GOTO 250
2220 * * CONTAMINATION *
2230 DI:IF dir=1 THEN 2240 ELSE 2250
2240 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(20):FOR t=1 TO 500:NEXT:C
ALL &A00D,FN po(x,y),sp(21):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A
00D,FN po(x,y),sp(22):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A00D,FN
po(x,y),sp(12):fin=1:GOTO 2290
2250 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(17):FOR t=1 TO 500:NEXT:C
ALL &A00D,FN po(x,y),sp(18):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A
00D,FN po(x,y),sp(19):FOR t=1 TO 500:NEXT:CALL &A00D,FN
po(x,y),sp(12):fin=1:GOTO 2290
2260 * *****
2270 * * FIN DE PARTIE *
2280 * *****
2290 FOR t=1 TO 4000:NEXT t:a=2
2300 FOR g=2 TO 11:CALL &A00D,FN po(a,g),sp(12):NEXT
2310 a=a+1:IF a=20 THEN 2320 ELSE 2300
2320 BORDER 0:CLS
2330 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT
2340 life=life-1:IF life<0 THEN 2350 ELSE 2370
2350 CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):FOR t=1 TO 3:NEXT t:tim
=200:hd=0
2360 fin=0:GOTO 250
2370 * *****
2380 * * GAGNE/PERDU *
2390 * *****
2400 RESTORE 2410:FOR a=0 TO 3:READ tx,ty,ph:GOSUB 169
0:NEXT
2410 DATA 10,9,"VOUS AVEZ ECHOUÉ",8,11,"VOULEZ-VOUS REJ
OVER ?",14,13,"OUI < NON",15,15," ? < N = "
2420 rep=UPPER$(INKEY$):IF rep="" THEN 2420
2430 IF rep="o" OR rep="O" THEN CLS:ERASE ec:DIM ec(2
0,12):GOTO 2550
2440 IF rep="n" OR rep="N" THEN 2460
2450 GOTO 2420
2460 CLS:RESTORE 2470:READ tx,ty,ph:GOSUB 1690
2470 DATA 7,17,"EN ETES-VOUS SUR ? < N = "
2480 rep=UPPER$(INKEY$):IF rep="" THEN 2480
2490 IF rep="n" OR rep="N" THEN CLS:ERASE ec:DIM ec(2
0,12):GOTO 2550
2500 IF rep="o" OR rep="O" THEN 2520
2510 GOTO 2480
2520 CLS:RESTORE 2530:READ tx,ty,ph:GOSUB 1690
2530 DATA 15,15,"AU REVOIR"
2540 FOR t=1 TO 4000:NEXT:CALL 0
2550 tim=500:life=9:ta=1:fin=0:hd=0:GOTO 250
2560 * *****
2570 * * PRESENTATION *
2580 * *****
2590 INK 13,8:INK 14,17:INK 15,26
2600 RESTORE 2610:READ tx,ty,ph:GOSUB 1690
2610 DATA 9,3,"CPC INFOS PRESENTE"
2620 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2630:FOR h=0 TO 4:REA
D x,p:CALL &A00D,FN po(x,6),sp(1):NEXT
2630 DATA 8,1,9,2,10,3,11,4,12,5
2640 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2650:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690

```



```

PD 2650 DATA 9,21,"PROGRAMMATION : NOEL B:"
>JK
2660 DIM c(18)
>HJ
2670 FOR i=1 TO 6:READ c(i):NEXT i:FOR j=7 TO 12:READ c
(j):NEXT j:FOR K=13 TO 18:READ c(k):NEXT k
>CX
2680 EVERY 25,1 GOSUB 2710
>TF
2690 WHILE INKEY$=""WEND:GOTO 2740
>DJ
2700 DATA 8,17,26,8,17,26,8,17,26,8,17,26,8,17,26,8
,8,8
>AB
2710 aa=aa+1:b=aa+6:d=aa+12:IF aa/6 THEN aa=1:b=aa+6:d=
aa+12
>EV
2720 INK 13,c(aa):INK 14,c(b):INK 15,c(d)
>GJ
2730 RETURN
>FF
2740 CLS:FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT
>HO
2750 ERASE c:RESTORE 2760:FOR h=0 TO 15:READ a:INK h,a:
>DF
NEXT
2760 DATA 0,17,15,1,3,9,2,6,8,26,21,24,16,11,20,18
>PX
2770 CALL &A00D,FN po(19,2),sp(10):FOR t=1 TO 2500:NEXT
t
>ZU
2780 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D,FN po(h+1,2),sp(1
2)
>YM
2790 CALL &A00D,FN po(h,2),sp(10)
>ZC
2800 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
>AH
2810 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2820:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690
>LX
2820 DATA 10,4,"< < < SYMPATIQUE HEROS"
>KJ
2830 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D,FN po(19,4),sp(8
)
>YA
2840 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D,FN po(h+1,4),sp(1
2)
>YM
2850 CALL &A00D,FN po(h,4),sp(8)
>YE
2860 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
>AP
2870 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2880:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690
>MB
2880 DATA 10,8,"< < < BIDON MONSTREUX"
>KY
2890 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D,FN po(19,6),sp(1
3)
>AB
2900 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D,FN po(h+1,6),sp(1
2)
>YL
2910 CALL &A00D,FN po(h,6),sp(13)
>ZD
2920 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
>AL
2930 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 2940:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690
>LD
2940 DATA 10,12,"< < < CRISTAL IRRADIE"
>KD
2950 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D,FN po(19,8),sp(2
4)
>AC
2960 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D,FN po(h+1,8),sp(1
2)
>YV
2970 CALL &A00D,FN po(h,8),sp(24)
>ZP
2980 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
>AT
2990 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 3000:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690
>LX
3000 DATA 10,16,"< < < RESERVOIR A CRISTAUX"
>QF
3010 FOR t=1 TO 2500:NEXT t:CALL &A00D,FN po(19,10),sp(
6)
>ZQ
3020 FOR h=19 TO 3 STEP -1:CALL &A00D,FN po(h+1,10),sp(
12)
>ZF
3030 CALL &A00D,FN po(h,10),sp(6)
>ZU
3040 FOR t=1 TO 200:NEXT t:NEXT h
>AE
3050 FOR T=1 TO 2500:NEXT:RESTORE 3060:READ tx,ty,ph:G
OSUB 1690
>LQ

```



GOSUB 1690
3050 DATA 10,20,"<<< SABLIER ; BIEN UTILE =" >PY
3070 CALL &B818 >UG
3080 CLS:RESTORE 3090:FOR h=0 TO 9:READ tx,ty,ph:GOSUB >NM
1690:NEXT
3090 DATA 1,2,"ALERTE @ @ @" >VW
3100 DATA 1,6,"LA PLANETE EST POLUEE <" >HA
3110 DATA 1,8,"DES CRISTAUX IRRADIES TRAINENT PARTOUT<" >EY
3120 DATA 1,10,"VOUS DEVREZ TOUS LES RAMASSER ET LES DE >EY
3130 DATA 1,12,"POSER DANS LES BACS DE DECONTAMINATION" >DX
3140 DATA 1,14,"DE MEME COULEUR <" >BE
3150 DATA 1,16,"LE TEMPS VOUS EST COMPTE MAIS VOUS POUR >FT
3160 DATA 1,18,"REZ EY RECAGNER AU CONTACT DU SABLIER <" >DG
3170 DATA 1,20,"BONNE CHANCE <" >YN
3180 DATA 20,24,"FLECHES DU JOYSTICK" >FW
3190 CALL &B818:CLS:FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT:GOTO >FC
250
3200 * >XH
3210 * DATA TABLEAU * >XJ
3220 * >XK
3230 * TABLEAU 1 * >YA
3240 DATA 37,5,3,6,3,7,3,8,3,9,3,12,3,13,3,14,3,14,4,7, >EV
4,2,6,3,6,12,5,13,5,14,5,15,5,16,5,17,5,18,5,19,5,8,8,9
8,10,8,11,8,12,8,13,14,8,15,8,16,8,17,8,3,8,4,8,5,8,
3,9,3,10,4,10,5,10
3250 DATA 13,6,2,5,2,7,2,8,2,9,2,15,2,16,3,15,4,12,11,1 >BG
1,10,10,11,19,10,18,11,15,2,4,13,2,18,4,19,4,5,11,3,7,5
9,19,9,18,10,11,11,19,11,15,3,16,4,17,4,17,11,18,9,4,9
13,4,10,4,2,5,10,6,6,5,8,7
3260 * >YD
3270 DATA 53,9,2,12,2,18,2,3,3,4,3,5,3,6,3,7,3,3,4,10,4 >EB
1,14,12,4,14,4,15,4,16,4,18,3,3,5,7,5,8,5,9,5,10,5,15,
5,18,5,4,6,5,6,18,6,5,7,13,7,14,7,15,7,16,7,18,7,5,8,17
8,3,9,4,9,5,9,6,9,7,9,8,9,9,18,9,3,10,12,10,13,10,15
10,16,10,17,10,19,10,2,11,14,10
3280 DATA 6,7,5,10,15,2,10,6,3,2,4,2,6,2,10,3,16,3,5, >JH
4,6,4,4,5,13,6,16,6,2,7,3,8,4,7,13,2,9,5,2,7,2,4,4,7,4,
5,5,3,7,7,8,2,8,4,8,8,8,3,11,18,11,12,3,19,9,6,8,11,7,1
9,11,14,11,19,2,14,6
3290 * TABLEAU 3 * >YG
3300 DATA 57,10,2,12,2,4,3,5,3,6,3,12,3,10,4,12,4,2,5,3 >GU
5,4,5,6,5,7,5,8,5,9,5,10,5,12,5,13,5,14,5,16,5,17,5,18
5,19,5,2,3,7,7,6,7,7,6,7,7,8,7,9,7,10,7,12,7,13,7,14,7
15,7,16,7,18,7,19,7,10,8,12,8,18,8,4,9,5,9,6,9,10,9,12
9,18,9,4,10,8,10
3310 DATA 18,18,10,3,11,4,11,10,11,12,11,4,11,5,11,2 >MC
8,17,4,18,4,13,8,14,8,13,9,3,2,18,2,3,3,3,4,11,3,18,3,1
9,3,4,4,5,4,13,4,3,8,5,8,6,8,2,9,3,9,15,9,19,9,2,10,14
10,5,11,6,11,9,11,11,11,22,13,2,13,3,14,3,14,4,19,4,4,8
15,8,19,8,7,9,14,9
3320 DATA 2,2,2,3,2,4,16,4,2,8,3,10,6,10,13,10,15,10,19 >UG
2,2,11,14,11,17,3,5,10,19,2,11,7,11,2,7,6,17,9,6,2
3330 * TABLEAU 4 * >YB
3340 DATA 54,5,2,8,2,9,2,3,3,7,3,11,3,12,3,14,3,17,3,4, >GV
4,15,4,16,4,17,4,18,4,5,5,6,5,8,5,9,5,10,5,11,5,17,5,3,
6,14,6,15,6,16,6,17,6,18,6,3,7,4,7,5,7,6,7,7,7,8,7,9,7,
11,7,12,7,18,7,2,8,17,8,3,9,5,9,6,9,7,8,8,9,9,9,11,9,14
9,12,10,14,10,15
3350 DATA 10,10,10,3,11,8,11,9,11,24,2,2,3,2,4,2,7,2,11 >XK
2,12,2,14,2,4,5,4,6,10,7,19,7,2,9,2,11,7,11,11,11,14,1
1,2,4,2,6,18,2,19,2,18,3,16,11,17,11,18,11,24,2,3,2,10,
15,11,4,3,16,3,19,3,5,4,10,4,19,4,3,5,18,5,19,5,5,6,19,
6,18,7,2,7,18,8,19
3360 DATA 8,15,9,18,9,19,9,11,10,19,10,19,11,6,8,3,6,16 >DQ
5,13,4,17,2,12,6,10,9,8,4
3370 * TABLEAU 5 * >YF
3380 DATA 58,11,2,12,2,13,2,14,2,15,2,16,2,17,2,18,2,15 >GV
3,4,4,5,4,6,4,7,4,9,4,11,4,12,4,13,4,14,4,15,4,16,4,17
4,18,4,4,5,4,6,5,6,6,7,6,16,6,15,6,16,6,17,6,18,6,15
7,4,8,12,8,13,8,15,8,17,8,18,8,4,9,5,9,6,9,7,9,11,9,13
9,3,10,15,9,4,10
3390 DATA 19,8,3,5,2,3,3,3,2,10,13,10,15,10,16,10,17,10 >JB
1,18,10,32,3,2,4,4,3,6,3,11,12,3,12,10,17,7,3,9,4,2,9,2,
5,3,19,4,19,6,4,7,5,7,6,7,12,7,13,7,5,8,9,8,14,8,16,8,1
9,9,11,10,14,9,17,9,5,10,14,10,19,10,5,11,11,11,14,11,2
6,9,3,5,2,13,3,9,5
3400 DATA 2,5,2,6,2,9,4,11,12,9,12,11,18,7,9,6,3,7,4,7, >BC
9,7,14,7,16,7,16,9,18,9,8,10,3,4,2,2,10,10,2,11,19,11,4
3,8,11,5,5,16,3,10,6,14,3,12,5,8,3,13,6
3410 * TABLEAU 6 * >YA
3420 DATA 79,2,2,3,2,4,2,6,2,7,2,9,2,10,2,11,2,12,2,14, >JW
2,15,2,16,2,17,2,19,2,19,3,2,4,3,4,4,4,5,4,6,4,7,4,9,4,
10,4,11,4,12,4,13,4,14,4,15,4,16,4,17,4,19,4,2,5,17,5,1
9,5,2,6,3,6,4,6,7,6,15,6,16,6,17,6,19,6,2,7,7,7,9,7,17,
7,19,9,2,8,3,8,4,8
3430 DATA 5,8,8,6,7,8,9,8,10,8,11,8,12,8,13,8,14,8,15,8 >JR
16,8,17,8,19,8,10,8,14,10,5,10,6,10,7,10,8,9,10,10,10
0,11,10,12,10,13,10,14,10,15,10,16,10,17,10,19,10,18,5,
2,12,5,14,5,8,11,13,11,18,2,3,3,4,5,9,5,16,5,10,6,12,6,
11,7,13,7,15,7,3,9
3440 DATA 6,11,11,11,14,9,6,8,2,10,7,12,7,7,11,12,11,2, >CQ
3,3,5,15,5,11,6,12,6,2,10,17,9,9,11,9,3,3,7,16,7,18,2,1
0,11,6,9,8,5,7,5
3450 * TABLEAU 7 * >YE
3460 DATA 53,3,3,4,3,5,3,7,3,8,3,9,3,10,3,14,3,18,3,9,4 >KT
12,4,14,16,14,19,4,4,5,5,6,5,5,6,5,7,5,9,5,13,5,14,5,15,5
7,6,12,6,14,6,16,6,18,6,3,7,5,7,7,7,8,7,9,7,10,7,14,7,
18,7,3,8,5,8,8,14,8,12,9,13,9,15,9,16,9,18,9,2,10,3,1
0,5,10,18,10,19,10
3470 DATA 8,11,10,11,11,11,14,11,24,18,2,6,3,16,3,4,4,3 >UM
6,5,6,9,6,13,6,13,8,18,12,8,3,11,4,11,6,11,7,11,9,11,
12,11,17,11,18,11,3,2,2,5,4,7,16,7,15,8,26,2,2,2
3480 DATA 6,5,11,6,2,14,2,15,2,16,2,2,4,3,4,6,4,8,4,13, >FY
4,15,4,12,5,4,6,6,6,10,6,15,6,12,7,13,8,16,8,18,8,14,9,
19,9,13,11,19,11,8,9,2,11,16,5,17,5,19,3,8,2,11,2,6,8
3490 * TABLEAU 8 * >YJ
3500 DATA 58,7,2,8,2,9,2,11,2,12,2,13,2,2,3,3,3,4,3,5,3 >MV
15,3,16,3,17,3,18,3,6,4,9,4,11,4,14,4,19,4,2,5,3,5,4,5
7,5,9,5,11,5,13,5,16,5,17,5,18,5,7,6,5,6,13,6,15,6,5,7
8,7,9,7,11,7,12,7,6,8,8,8,12,8,14,8,6,9,9,9,11,9,14,9,
3,10,4,10,5,10,6,10
3510 DATA 7,10,15,7,13,10,14,10,15,10,16,10,17,10,18,10 >GN
28,2,2,11,6,3,2,16,4,10,2,15,2,19,2,8,4,13,4,19,5,3,6,



```

16,6,18,6,3,7,17,7,19,7,3,8,9,8,4,9,8,10,10,12,10,5,
2,16,8,18,8,15,9,17,9,19,9,23,4,2,2,11,9,6,15,8,17,8,19
,8,16,9,18,9,17,2
3520 DATA 18,2,7,4,12,4,4,6,17,6,19,6,4,7,16,7,18,7,4,8 >ER
,11,8,3,9,9,10,11,10,14,11,2,4,18,4,10,5,5,9,7,3,2,7,18
,11
3530 * TABLEAU 9 * >YD
3540 DATA 47,5,2,8,2,16,2,5,4,8,4,16,4,2,5,3,5,4,5,5,5, >GC
7,5,8,5,9,5,10,5,11,5,12,5,13,5,14,5,2,8,3,8,4,8,5,8,7,
8,8,8,9,8,10,8,11,8,12,8,13,8,14,8,16,8,17,8,18,8,19,8,
5,9,14,9,16,5,17,5,18,5,19,5,16,9,9,10,10,10,11,10,5,11
,11,11,16,11,34,2
3550 DATA 2,4,2,3,3,2,4,4,4,9,2,11,2,13,2,18,2,10,3,12, >HY
3,17,3,19,3,9,4,11,4,13,4,18,4,18,6,19,7,3,9,12,9,18,9,
2,10,4,10,13,10,17,10,3,11,8,11,12,11,14,11,18,11,14,3,
10,6,19,10,38,3,2,10,2,12,2,17,2,19,2,2,3,4,9,3,11,3,
13,3,16,3,18,3,3,4
3560 DATA 10,4,12,4,17,4,19,4,18,7,2,9,4,9,13,9,17,9,19 >JA
,9,3,10,5,10,12,10,14,10,18,4,2,11,4,11,9,11,13,11,7,1,5
,1,19,11,14,2,14,4,7,7,18,10,15,7,19,6,10,11,6,9,7,12,5,6
,15,4,10,9

```



```

10 A=8000:F=80940:L=100:WHILE A<F:FOR A=A TO A+15:READ C:K=V
AL(*A+C):S=S+K*65536*(S+K)32767:IF A<F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D:=VAL(*A+D):IF T<S THEN PRINT CHR$(7):"Erreur
r ligne":L:END ELSE L=L+5:VEND
30 SAVE "drums.spr",b,8000,8940
100 DATA 7C,B7,2A,00,B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,00B3
105 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,106B
110 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,1723
115 DATA B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,00,B7,FB,2A,00,2006
120 DATA B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,2800
125 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,7F,00,320B
130 DATA B7,FB,2A,00,B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,00,7F,A2,3873
135 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,422B
140 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,40E3
145 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,4F9B
150 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,5653
155 DATA B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,15,FB,7F,00,605B
160 DATA B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,68FB
165 DATA B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,00,B7,7,732D
170 DATA B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,70E5
175 DATA B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,709D
180 DATA 00,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,8003
185 DATA 51,2A,00,FB,51,2A,00,00,51,7F,B7,51,7F,B7,FB,8EA7
190 DATA 51,7F,B7,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,2A,00,FB,95CB
195 DATA 51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,AA,9F31
200 DATA 14,3C,3C,28,28,00,00,15,28,00,00,15,28,00,00,41,AB0C
205 DATA 14,00,45,2A,00,2C,CB,00,00,2C,9F,00,00,2C,9F,00,43E0
210 DATA 00,14,2A,00,00,2C,9F,00,00,2C,9F,00,14,0A,8A,2A,A600
215 DATA 28,0A,8A,15,28,40,CF,15,2C,CF,40,9E,14,3C,3C,28,AB3E
220 DATA F3,F3,F3,6C,CC,CC,9C,14,6C,CC,08,14,3C,CC,CC,88,852A
225 DATA 14,3C,6C,88,14,3C,CC,88,14,3C,CC,28,F3,F3,F3,8BFA
230 DATA 6C,CC,CC,9C,14,6C,CC,88,14,3C,CC,88,14,3C,CC,88,C356
235 DATA 14,3C,3C,88,14,3C,CC,28,F3,F3,F3,F3,CC,CC,CC,CC,1A
240 DATA C0,C0,C0,CC,CC,CC,CC,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,D53D
245 DATA 01,03,46,88,01,03,03,88,01,03,03,88,01,03,88,C8,C8,D9A7
250 DATA CC,CC,CC,CC,01,46,CC,88,01,03,CC,88,01,03,46,88,E09C
255 DATA 01,03,03,88,01,03,03,02,C0,C0,C0,CC,CC,CC,CC,E764
260 DATA 45,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,E2C4
265 DATA CB,CB,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,F21C
270 DATA CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0646
275 DATA C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40
280 DATA 00,14,F3,00,00,96,3C,41,69,3C,41,69,3C,79,41,69,3C,79,0078
285 DATA 3C,96,3C,3C,3C,3C,3C,3C,14,28,3C,3C,28,14,3C,6C,114A
290 DATA 14,3C,3C,28,3C,3C,3C,3C,88,00,14,6C,00,00,00,3C,00,138A
295 DATA 00,00,79,00,15,A2,14,A2,3E,3C,3C,3C,3C,3C,6C,17B2
300 DATA 00,F3,28,00,51,3C,69,00,86,3C,96,02,86,3C,96,82,10D7
305 DATA 3C,3C,69,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,14,28,9C,3C,28,14,21AC
310 DATA 14,3C,3C,28,44,3C,3C,00,00,9C,28,00,9C,28,00,00,241C
315 DATA 00,86,00,00,51,28,51,2A,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,2807
320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807

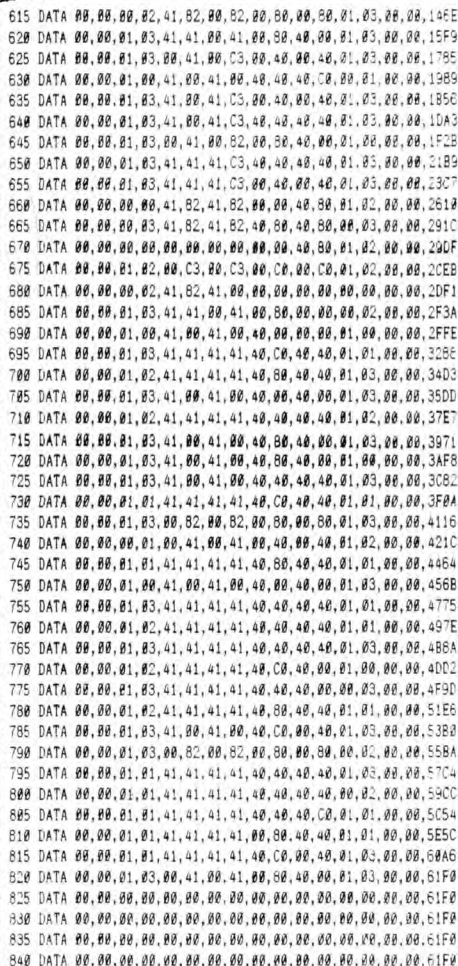
```



```

10 A=8000:F=80940:L=100:WHILE A<F:FOR A=A TO A+15:READ C:K=V
AL(*A+C):S=S+K*65536*(S+K)32767:IF A<F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D:=VAL(*A+D):IF T<S THEN PRINT CHR$(7):"Erreur
r ligne":L:END ELSE L=L+5:VEND
30 SAVE "drums.spr",b,8000,8940
100 DATA B7,FB,2A,00,B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,00B3
105 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,106B
110 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,1723
115 DATA B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,00,B7,FB,2A,00,2006
120 DATA B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,2800
125 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,7F,00,320B
130 DATA B7,FB,2A,00,B7,FB,7F,00,B7,FB,7F,A2,B7,00,7F,A2,3873
135 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,422B
140 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,40E3
145 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,4F9B
150 DATA B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,B7,00,55,A2,5653
155 DATA B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,B7,FB,7F,A2,15,FB,7F,00,605B
160 DATA B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,68FB
165 DATA B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,FB,7F,B7,00,B7,7,732D
170 DATA B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,70E5
175 DATA B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,00,00,B7,709D
180 DATA 00,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,51,7F,B7,8003
185 DATA 51,2A,00,FB,51,2A,00,00,51,7F,B7,51,7F,B7,FB,8EA7
190 DATA 51,7F,B7,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,2A,00,FB,95CB
195 DATA 51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,FB,51,7F,B7,AA,9F31
200 DATA 14,3C,3C,28,28,00,00,15,28,00,00,15,28,00,00,41,AB0C
205 DATA 14,00,45,2A,00,2C,CB,00,00,2C,9F,00,00,2C,9F,00,43E0
210 DATA 00,14,2A,00,00,2C,9F,00,00,2C,9F,00,14,0A,8A,2A,A600
215 DATA 28,0A,8A,15,28,40,CF,15,2C,CF,40,9E,14,3C,3C,28,AB3E
220 DATA F3,F3,F3,6C,CC,CC,9C,14,6C,CC,08,14,3C,CC,CC,88,852A
225 DATA 14,3C,6C,88,14,3C,CC,88,14,3C,CC,28,F3,F3,F3,8BFA
230 DATA 6C,CC,CC,9C,14,6C,CC,88,14,3C,CC,88,14,3C,CC,88,C356
235 DATA 14,3C,3C,88,14,3C,CC,28,F3,F3,F3,F3,CC,CC,CC,CC,1A
240 DATA C0,C0,C0,CC,CC,CC,CC,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,D53D
245 DATA 01,03,46,88,01,03,03,88,01,03,03,88,01,03,88,C8,C8,D9A7
250 DATA CC,CC,CC,CC,01,46,CC,88,01,03,CC,88,01,03,46,88,E09C
255 DATA 01,03,03,88,01,03,03,02,C0,C0,C0,CC,CC,CC,CC,E764
260 DATA 45,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,E2C4
265 DATA CB,CB,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,F21C
270 DATA CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0646
275 DATA C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40,C0,8E,40
280 DATA 00,14,F3,00,00,96,3C,41,69,3C,41,69,3C,79,41,69,3C,79,0078
285 DATA 3C,96,3C,3C,3C,3C,3C,3C,14,28,3C,3C,28,14,3C,6C,114A
290 DATA 14,3C,3C,28,3C,3C,3C,3C,88,00,14,6C,00,00,00,3C,00,138A
295 DATA 00,00,79,00,15,A2,14,A2,3E,3C,3C,3C,3C,3C,6C,17B2
300 DATA 00,F3,28,00,51,3C,69,00,86,3C,96,02,86,3C,96,82,10D7
305 DATA 3C,3C,69,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,14,28,9C,3C,28,14,21AC
310 DATA 14,3C,3C,28,44,3C,3C,00,00,9C,28,00,9C,28,00,00,241C
315 DATA 00,86,00,00,51,28,51,2A,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,2807
320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2807

```



MASTERCALC CPC.....380 F

LE MEILLEUR TABLEUR SUR CPC !
LE TABLEUR LE PLUS RAPIDE ET LE PLUS PUISSANT SUR CPC. IL UTILISE TOUTE LA MEMOIRE (128 KO) CAPACITE DE 7000 CASES, JUSQU'A 200 COLONNES OU LIGNES, DONNEES AFFICHEES ENTIERES OU JUSQU'A 4 DECIMALES, PERMET LA CREATION DE 99 FORMULES DE 76 CARACTERES MAXI, TOTAUX ET SOUS TOTAUX DE LIGNES ET DE COLONNES, COLONNES DE A A Z CARACTERES ET IMPRESSION SUR 80 OU 136 COLONNES. MASTERCALC PROPOSE DE NOMBRUSES AUTRES FONCTIONS DONT LA CREATION ET L'IMPRESSON D'ORDIGRAMMES, UN ENCLAVANT DUTU PAQ POUR L'INITIATION DU CALCUL DE BUDGETS, SIMULATIONS FINANCIERES, PREVISIONS, LA COMPTABILITE ETC.

Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.

SPRITE ALIVE DISC.....349 F

SI VOUS VOULEZ REALISER VOS PROPRES JEUX AVEC UN ASPECT PRO
C'EST SPRITE ALIVE OUI VOUS FAUT
"BASIC SIMPLE" DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES
"MOVEMENT SOURIS PIXEL PAR PIXEL"
"COMPATIBLE SOURIS, JOYSTICKS, CLAVIER"
"256 DE MEMOIRE PROGRAMMEES"
"64 SPRITES SUPER-CHOQUETTES" MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE
"COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES"
"70 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES EN BASIC"
"PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE AU COMPILER"
"8 PROGRAMMES DE DEMO BASIC + 20 DEMO COMPILER"

MAXAM ASSEMBLER-DEASSEMBLER

ASSEMBLER-DEASSEMBLER, SYSTEME COMPLET DE DEVELOPPEMENT DU 780
LE NEC + ULTRA DU PROGRAMMEUR
MENU DEROLANT, LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND, REPLACE, ETC.
ROM 399 F CASSETTE 275 F DISC 299 F

DISCBASE.....229 F

LE SEUL QUESTIONNAIRE ULTRA-RAPIDE DE DISQUETTES
"96% DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVENT OUI DISCBASE EST INDISPENSABLE"
DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNEES SPECIALE DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIER QUELLES
CONTIENT POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNEES VOUS NAVEZ QU'A INSERER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES LIRE A LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LE CATALOGUE, VOUS POURREZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DANS LAQUELLE SE TROUVE UN FICHIER
PLUS DE PAGAILLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !
"SONDE COMME UN CHAT AVEC LES CATE "MET A JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES"
"LISTE ENTIEREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIER, IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES"

KWIKFILE.....199 F

UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNEES A FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISEE DE FICHIER DE DONNEES
"CARACTERISTIQUES" UTILISATION A 100% PAR MENU
"JUSQU'A 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT" TOTAL DES RUBRIQUES, LONGUEUR DE TOUTES LES CHAMPS DE VARIABLES, 28 CARACTERES PAR RUBRIQUE (PLUS POSSIBLE) MAIS PAS AFFICHES
"CHAMPS DE VARIABLES" CHAMPS DE CHAMP "THI ALPHA-NUMERIQUE SUR TOUTES LES CHAMPS"
"CHAMPS DE VARIABLES" CHAMPS DE CHAMP SUR L'ECRAN TOUTES LES ENREGISTREMENTS CONTENANT LES DONNEES DESIREES, IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS VOTRE ORDRE, REPONSE AVEC OUI SANS DONNEE DE CHAMP "CALCULS DANS LES RUBRIQUES LOCAL POUR TENUE DE STOCK, "POSSIBILITE DE CHANGER D'OUTIL DE CALCUL, DANS TOUTE RUBRIQUE ET POUR AVOIR "CATALOGUE DE FICHIER GERES PAR MENU"

DIGITALISEUR VIDI



749 F

VIDI capte et transfère plus de 6 images /sec. directement de votre magnéscope, caméra, télé vers votre ordinateur.

- Sauvegarde sur cassette ou disquette
- Travaille en MODES 0, 1 ou 2
- 16ko de mémoire vidéo additionnelle
- Contrôleur d'images incorporé
- Compatible OCP ART STUDIO
- Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

PAGE PUBLISHER PAO.....325 F

"PUBLICATION ASSISTEE PAR ORDINATEUR" 8128
"CREEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, PORTERS, PETITS JOURNAUX, LOGOS, FANZAZES, ETC."
"PAGE PUBLISHER P A O PERMET LE CONTRÔLE AUSEI BIEN DE L'IMPRESSION QUE DU GRAPHISME"
"COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICOILES, EPSON, DMP 2160/3180
"GERE PAR ICONES ET MENUS, PAGE PLUS RAPIDE A O, PEUT ETRE INCLUSE PAR CLAVIER OU JOYSTICK"
"RECONNU COMME LE N°1 DE LA CACRO EDITON PAR LA PRESSE EN GR POUR SON RAPPORT "QUALITE/PRIX"
PAGE PUBLISHER PICTURE DISC 139 F
ROM 399 F CASSETTE 299 F DISC 299 F

PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD CPC 100% V 40 "PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES"
SANS AUCUN DOUTE LE MEILLEUR TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC, RECONNU COMME LE N°1 PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE
COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, D'UTILISATION TRES FACILE, COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES
ROM 399 F CASSETTE 299 F DISC 349 F

IMPRIMANTES

STAR LC200 COULEUR + DRIVER 2525 F

STAR LC200 COULEUR + DRIVER + ADVANCED OCP ART STUDIO 2690 F

STAR LC 20..... 2090 F

STAR LC 20 + PROTEXT..... 2290 F

DRIVER IMPRIMANTE COULEUR 249 F

"ce driver permet d'imprimer toutes les images couleurs ou CPC vers votre imprimante couleur"
STAR LC10 ou LC200 exclusivement

PORTRAIT ASTRAL.....295 F

CERTAINEMENT LE MEILLEUR LOGICIEL D'ASTROLOGIE REALISE PAR LE PLUS GRAND ASTROLOGUE FRANCAIS
PORTRAIT ASTRAL, VOS HORAIRES, VOS SIGNES, VOS PERMETTRA DE MEUX VOUS CONNAITRE
THEMES ASTRALS, HORLOGES ANNALES, PLANETES ASTRALS ETC ETC.

AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC !

AVEC DKT-TRONICS
EXTENSION MEMOIRE 64K POUR CPC 464/694 499 F
EXTENSION MEMOIRE 28K POUR CPC-0128 1090 F
CHAYON OPTIQUE CASSETTE 225 F
CHAYON OPTIQUE DISQUETTE 225 F
EXTENSION MEMOIRE AUGMENTE DE 64 K, OU 128 K, LA CAPACITE MEMOIRE DE VOTRE CPC
CHAYON OPTIQUE, PERMET D'ACCROITRE LES CAPACITES GRAPHIQUES DU CPC

LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC 1090 F

INDISPENSABLE POUR LES USAGES AVEC BESOIN DE CAPACITE DE STOCKAGE 800 K "80 DISQUES" DOUBLE PAGES POUR L'UTILISER PLEINEMENT IL EST NECESSAIRE D'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS ROMOS "ROMDOS" RAMDOS "ROMDOS ET RAMDOS SONT DEUX LOGICIELS IDENTIQUES UN POUR LES ROMDOS ET UN POUR LES RAMDOS ET NECESSITE L'UTILISATION D'UN ROMBOARD POUR SON INSTALLATION COMME ROMOS
"RAMDOS EST LIVRE EN DISQUETTE, ILS SONT TOUTS COMPATIBLES AVEC AMSTRAD, OPA 2 ET OPA
"ROMDOS LIVRE EN ROM EST LE PLUS COMPLET, IL OFFRE PLUS DE 30 COMMANDES SUPPLEMENTAIRES, DOUVRE AUTOMATIQUEMENT LE BRIVE ET OFFRE UN SAISON DISK-BUFFER IMPRIMANTE, LACCES DISK EST 3 FOS PLUS RAPIDE, COMPATIBLE AVEC LOGOS, IDEAL POUR LES UTILISATEURS EXPERIMENTES
SI CEST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE VOUS VOUS CONSEILLER ROMDOS OU RAMDOS
LECTEUR 3.50 + ROMDOS 1295 F
LECTEUR 3.50 + RAMDOS 1195 F
LECTEUR 3.50 + ROMDOS 1295 F

SCANNER DART 795 F



REPRODUISSEZ DES IMAGES GRACE AU SCANNER DART

UN OUTIL IRREMPLACABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS DESIGNS, PHOTOS, ETC.
COMPATIBLE, AVEC "DMP 2002/180/300/310" "AMX PAGEMAKER, SOURIS ET CHAYON" CPC DISK OU CASSETTE (A PRECISER) DESCRIPTIF "AGRANDISSEMENT X1 -X2 -X3 -X8" "LOAD "SAVE" "COPY" EDIT "RAJOUT DE TEXTE" 1 OU 2 ECRANS IMPRESSIONS (DISK OU PLEIN "FORMAT" NOTATION ECRAN DE 180)

"L'ATELIER DE L'ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 249 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE IMAGE DE LA REDURE, AGRANDIR, COULER, COLLER, INCLINER, COULEUR GRACE AUC PAO ET PISTOLET, 16 PINGAULE ET BRISSES A PEINTURE INCORPORES, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDOS POSSIBLE, SACRE MEILLEUR LOGICIEL DE DESSIN ET GRAPHISMES SUR CPC
SUPER-PROMO.....695 F
COMPRENANT : THE ADVANCED OCP ART STUDIO + UN SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UN PORTE SOURIS - UNE INTERFACE SOURIS, (SOURIS COMPATIBLE AVEC PAGE PUBLISHER PAO).



SI VOUS SOUHAITEZ COTER UN PROGRAMME, LE COPIER ENSEITE SUR DISQUETTE OU CASSETTE AUTOMATIQUEMENT EN APPUYANT SIMPLEMENT SUR UN BOUTON, LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION CEST MULTIFACE
UNIQUE UTILISATION SIMPLE A LA PORTEE DE VOTRE, GUIDE PAR UN MENU DEROLANT
APRES AVOIR LANCE LE PROGRAMME, VOUS POURREZ STOPPER, LE SAUVEGARDEZ, ENLIRE ET LERUDER ET LE DETAILER A VOTRE CONVENANCE, GRACE AU "DOCK" INCORPORE, DANS LE PROGRAMME, EN APPUYANT SUR RETURN OUI EN RECHARGEANT 2, EN SUIVANT, IL REPRENDRA AUTOMATIQUEMENT, DEPUIS L'ENDROIT OU VOUS L'AVEZ QLE
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 499 F
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 PLUS.....525 F

THE INSIDER.....159 F

L'INDISPENSABLE COMPAGNION DU MULTIFACE 2
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAITRE A L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME, BRANCHEZ THE INSIDER, IRE MULTIFACE 2, LANCEZ UN PROGRAMME, DELEZ-LE, ET ALORS THE INSIDER VOUS REVELETA TOUT, COMPLETEMENT, CHERCHE ET TROUVE TEXTES ET CODES, AFFICHE ET MODIPE, RAM ET REGISTRES DU 2 80, IMPRIME

CPC jeu SPHINX

Alain LECENNE

Valable pour CPC 664 - 6128

Vous êtes une chenille et vous voilà prête à errer pendant 10 tableaux qui seront utilisés plusieurs fois selon le temps d'horloge restant mais avec des niveaux de difficulté différents.

Vous avez deux possibilités pour jouer :

1- Au pas à pas, avec la manette ou les 4 flèches du clavier. Il faut garder la position enclenchée pour avancer.

2- En automatique, avec les positions gauche et droite de la manette ou les touches B et N du clavier. La chenille avance toute seule. B pour tourner à gauche et N à droite. Il faut jouer par impulsions et ne pas maintenir les positions, sinon la chenille tourne en rond. Attention : quelle que soit la position de la chenille, la droite est toujours dans le sens de la marche. L'option par défaut au début est le jeu automatique.

Dans les différents tableaux vont s'afficher des obstacles et 12 feuilles, plus une toutes les dix secondes environ.

Vous devez manger ces feuilles rapidement, sinon des virus

apparaîtront et gêneront votre parcours.

Ces virus apparaissent lorsque, après avoir mangé 10 feuilles, il reste 4 feuilles (niveau 1), 3 feuilles (niveau 2) ou 2 feuilles (niveau 3 et plus).

A chaque repas, la chenille s'allonge et elle change de couleur lorsque des virus risquent de s'afficher. Ces virus ne doivent pas être touchés ainsi que les obstacles et les bords des tableaux. A chaque contact, s'affiche un choc en bas de l'écran. Tous les 5 chocs, vous perdrez un temps d'horloge. De même, la chenille ne doit pas se manger ou se retourner sur elle, sinon vous perdrez un temps d'horloge et vous retournerez au début du tableau.

En fin d'horloge, si votre score est plus important que ceux contenus dans le tableau des scores, le programme vous demandera votre nom et le sauvera dans le fichier SPHINX.SCO. Il

ya deux tableaux selon le mode de jeu : pas à pas ou automatique.

Ce jeu comprend deux fichiers :

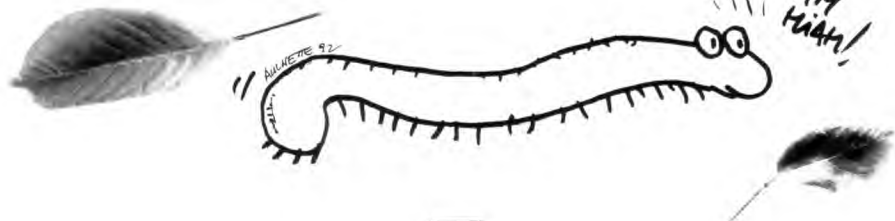
1- SPHINX1.BAS (2 Ko) : Le programme de création du fichier SPHINX.SCO.

2- SPHINX.BAS (22 Ko) : Le programme principal.

Tapez le programme de création du tableau des scores et sauvez-le sous le nom SPHINX1.BAS. Lancez ce dernier avec RUN, un fichier va être créé sous le nom de SPHINX.SCO.

Tapez le programme principal et sauvez-le sous le nom SPHINX.BAS. Ne pas le lancer avant la sauvegarde, la touche BREAK étant bloquée avec la ligne 140.

Pour jouer, tapez RUN «SPHINX». Un menu s'affiche et propose une série d'options.



SPHINX.BAS

```

10 ' *****
20 ' *
30 ' * L E C E N N E   A L A I N
40 ' *
50 ' *   P r e s e n t e
60 ' *
70 ' *   S P H I N X
80 ' *
90 ' *****
100 ' * Fichier SPHINX.BAS
110 ' *
120 ' * Pour CPC Infos
130 ' *****
140 KEY DEF 66,0,0,0:POKE &BDEE,&C9
150 DIM nom$(18),sco(18),xs(150),ys(50)
160 drs$="N":ga$="B"
170 '***** lect.fich.score *****
180 nomfi$="sphinx1.sco"
190 OPENIN nomfi$
200 FOR sc=1 TO 16
210 INPUT #9,nom$(sc),sco(sc)
220 NEXT sc
230 CLOSEIN
240 MODE 0
250 GOSUB 5070
260 INK 0,0:INK 1,18:INK 2,6:INK 3,24:INK 4,26:INK 5,15
270 SPEED KEY 30,2
280 INK 6,11:INK 7,7:INK 8,22:INK 9,9:INK 10,3:INK 11,2
290 INK 12,4:INK 13,8:INK 14,19:INK 15,12
300 PAPER 0:RORDER 0:CLS
310 MODE 1
320 WINDOW #1,3,37,2,21
330 '**** tableau MENU ****
340 CLS
350 jk=0:cpa=3:cpb=2:cpo=3
360 GOSUB 4740
370 RESTORE 3200
380 FOR ds=3 TO 14
390 LOCATE 3,ds
400 READ dd
410 IF dd=-1 THEN 440
420 PEN dd:PRINT CHR$(143);
430 GOTO 400
440 NEXT ds
450 LOCATE 10,4:PRINT " M O M O   P R E S E N T E ";
460 LOCATE #1,2,19:PEN #1,cpc:PRINT #1,"3 = DEBUT JEU";
470 LOCATE #1,18,15:PEN #1,cpc:PRINT #1,"4 = REGLES DU
JEU";
480 LOCATE #1,18,17:PEN #1,cpc:PRINT #1,"5 = TABLEAU SC
HN
ORES";
490 LOCATE #1,18,19:PEN #1,cpc:PRINT #1,"6 = REDEF.TOU
HES";

```

```

500 LOCATE #1,2,15:PEN #1,cpc:PRINT #1,"1 = PAS A PAS"; >YE
510 LOCATE #1,2,17:PEN #1,cpc:PRINT #1,"2 = AUTOMATIQUE >CH
";
520 CLEAR INPUT
530 IF INKEY(76)<>-1 THEN GOTO 650
540 choi$=INKEY$
550 IF choi$="" THEN GOTO 530
560 IF choi$<>"1" AND choi$<>"2" AND choi$<>"3" AND choi$<>"4" AND choi$<>"5" AND choi$<>"6" THEN GOTO 540
570 choi=VAL(choi$)
580 IF jk=1 THEN tsc=1 ELSE tsc=2
590 ON choi GOTO 600,610,650,5250,630,4840
600 cpa=2:cpb=3:jk=1:GOTO 500
610 cpa=3:cpb=2:jk=0:GOTO 500
620 IF choi=1 OR choi=2 THEN GOTO 500
630 IF choi=5 THEN GOSUB 3020
640 CLS#1:GOTO 370
650 CLS #1
660 tex=39:tey=24
670 IF jk=1 THEN dif=4 ELSE dif=5
680 score=0:sauve=0:tour=1
690 niv=0:RESTORE 3320
700 IF jk=0 AND tour=2 THEN dif=3
710 IF jk=1 AND tour=2 THEN dif=4
720 IF jk=0 AND tour=3 THEN dif=2
730 IF jk=1 AND tour=3 THEN dif=3
740 IF jk=0 AND tour=4 THEN dif=1
750 IF jk=1 AND tour=4 THEN dif=2
760 EVERY 4000,3 GOSUB 2620
770 GOTO 900
780 DI:ENT -6,3,1,1:SOUND 1,142,90,15,6
790 IF niv=1 THEN RESTORE 3320
800 IF niv=2 THEN RESTORE 3340
810 IF niv=3 THEN RESTORE 3390
820 IF niv=4 THEN RESTORE 3450
830 IF niv=5 THEN RESTORE 3620
840 IF niv=6 THEN RESTORE 3790
850 IF niv=7 THEN RESTORE 3940
860 IF niv=8 THEN RESTORE 4130
870 IF niv=9 THEN RESTORE 4320
880 IF niv=10 THEN RESTORE 4510
890 niv=niv+1:GOSUB 2620
900 DI:posi=0:dia=0:top=0:sup=0:dire=1
910 niv=niv+1:sc=10:niv=tour
920 IF niv=11 THEN tour=tour+1:GOTO 690
930 CLS#:temp2=REMAIN(2)
940 'CLS:temp1=REMAIN(3):temp2=REMAIN(2)
950 PEN 2:FOR te=10 TO tex-1:LOCATE te,tey:PRINT CHR$(2
48);NEXT te
960 PEN 1:LOCATE 2,24:PRINT "Horloge";
970 LOCATE 2,25:PRINT "Score : ";
980 LOCATE 16,25:PRINT CHR$(250);CHR$(251);CHR$(252);CH
R$(32);CHR$(32);CHR$(32);CHR$(32);CHR$(253);CHR$(254);
990 LOCATE 29,25:PRINT "Chocs";
1000 PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT Score;
1010 ndia=35-niv*(tour+5)
1020 IF niv=10 THEN ndia=0
1030 GOSUB 4740

```

```

1040 INK 3,15,2:PEN 3 >NB
1050 LOCATE 12,8:PRINT "N I V E A U ";tour; >MR
1060 LOCATE 11,12:PRINT "T A B L E A U ";NIV; >NV
1070 FOR tt=1 TO 2000:NEXT tt >WF
1080 LOCATE #1,1,21:FOR mo=1 TO 15:PRINT #1," ":NEXT mo >XV

1090 CLS #1:INK 3,24 >ME
1100 FOR ab=2 TO 21 >LF
1110 LOCATE 3,ab >GA
1120 READ ad >YG
1130 IF ad=-1 THEN 1160 >PR
1140 PEN ad:PRINT CHR$(143); >WP
1150 GOTO 1120 >LJ
1160 NEXT ab >CD
1170 mg=1 >DK
1180 LOCATE 18,21:PEN 3:PRINT CHR$(241); >GM
1190 *** TRACE DE 12 PICS *** >YD
1200 CLEAR INPUT >LF
1210 pic=0:PEN 2 >FG
1220 IF pic=12 THEN 1250 >QG
1230 GOSUB 2230 >WF
1240 GOTO 1220 >LK
1250 x=18:y=21:xs(1)=x:ys(1)=y >ZT
1260 EI >PG
1270 EVERY 500,2 GOSUB 2230 >UZ
1280 * **** controle du jeu *** >YD
1290 DI >PJ
1300 LOCATE x,y:PEN 3:PRINT CHR$(241); >FD
1310 EI >PC
1320 IF mg=1:pic THEN 900 >RB
1330 IF dia=ndia THEN INK 3,24:sup=1:GOTO 1370 >NB
1340 IF mg=1:7 AND pic=(mg-1)>dif+1 THEN INK 3,15 ELSE >FQ
    INK 3,24
1350 IF mg=1:8 AND pic=(mg-1)>dif THEN sup=1:GOSUB 2230 >YB

1360 IF pic>25 THEN sup=1:GOSUB 2230 >DV
1370 IF jk=0 THEN GOTO 1480 >UP
1380 IF posi=1 AND topl=1 THEN 1400 >BM
1390 IF INKEY(72)<>-1 OR INKEY(0)<>-1 THEN 1610 >NQ
1400 IF posi=2 AND topl=1 THEN 1420 >BH
1410 IF INKEY(73)<>-1 OR INKEY(2)<>-1 THEN 1730 >NP
1420 IF posi=3 AND topl=1 THEN 1440 >BN
1430 IF INKEY(74)<>-1 OR INKEY(8)<>-1 THEN 1850 >NC
1440 IF posi=4 AND topl=1 THEN 1470 >BV
1450 IF INKEY(75)<>-1 OR INKEY(1)<>-1 THEN 1960 >NA
1460 IF posi=0 AND pic>25 THEN sup=1:GOSUB 2230 >PD
1470 GOTO 1340 >MH
1480 IF drc=dr$ AND topl=1 THEN dire=dire-1:GOTO 1570 >YC
1490 IF drc=ga$ AND topl=1 THEN dire=dire+1:GOTO 1570 >XV

1500 IF INKEY(75)<>-1 THEN drc=dr$:GOTO 1540 >MR
1510 IF INKEY(74)<>-1 THEN drc=ga$:GOTO 1540 >MB

1520 drc=INKEY$ >LW
1530 drc=UPPER$(drc$) >RG
1540 IF drc=dr$ THEN dire=dire+1 >AC
1550 IF drc=ga$ THEN dire=dire-1 >AQ
1560 IF drc="" AND topl=1 THEN GOTO 1500 >FD

1570 IF dire=5 THEN dire=1 >UT
1580 IF dire=0 THEN dire=4 >UR
1590 ON dire GOTO 1610,1960,1730,1850 >JC
1600 GOTO 1340 >MC
1610 posi=1:xa=x*16-8:ya=(25-(y-1))*16+8 >HL
1620 da=TEST(xa,ya) >PK
1630 ON da+1 GOTO 1690,1720,1650,780 >BB
1640 GOTO 1280 >MK
1650 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,100,0,15,9 >QL
1660 mg=mg+1:score=score+sc >XH
1670 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GE
1680 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FY
1690 topl=0 >YA
1700 GOSUB 2100 >WD
1710 y=y-1:GOTO 1280 >NR
1720 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TF
1730 posi=2:xa=x*16-8:ya=(25-(y+1))*16+8 >HN
1740 da=TEST(xa,ya) >PN
1750 ON da+1 GOTO 1810,1840,1770,780 >BE
1760 GOTO 1280 >NC
1770 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,100,0,15,9 >QP
1780 mg=mg+1:score=score+sc >YC
1790 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GH
1800 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FB
1810 topl=0 >XE
1820 GOSUB 2100 >WG
1830 y=y+1:GOTO 1280 >NG
1840 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TJ
1850 posi=3:xa=(x-1)*16-8:ya=(25-y)*16+8 >HV
1860 da=TEST(xa,ya) >PR
1870 ON da+1 GOTO 1930,2000,1890,780 >BC
1880 GOTO 1280 >NF
1890 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,100,0,15,9 >QT
1900 mg=mg+1:score=score+sc >XE
1910 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GB
1920 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FV
1930 topl=0 >XH
1940 GOSUB 2100 >WK
1950 x=x-1:GOTO 1280 >PB
1960 posi=4:xa=(x+1)*16-8:ya=(25-y)*16+8 >HW
1970 da=TEST(xa,ya) >PU
1980 ON da+1 GOTO 2050,2080,2010,780 >BQ
1990 GOTO 1280 >NH
2000 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TX
2010 ENV 9,2,-2,1,20,0,1,10,1,1:SOUND 1,100,0,15,9 >QB
2020 mg=mg+1:score=score+sc >XY
2030 DI:PEN 3:LOCATE 9,25:PRINT score; >GV
2040 PEN 2:LOCATE 25,25:PRINT mg-1;:EI >FN
2050 topl=0 >XB
2060 GOSUB 2100 >WD
2070 x=x+1:GOTO 1280 >NB
2080 GOSUB 2540:GOTO 1280 >TF
2090 *** calcul position chen.x >YD
2100 DI >NK
2110 mga=mg >YK
2120 IF mg>17 THEN mg=16:da=0 >XB
2130 IF da=2 THEN GOTO 2180 >UR
2140 LOCATE xs(1),ys(1):PEN 0:PRINT " "; >GD
2150 FOR ka=2 TO mg >MR

```

```

2160 xs(ka-1)=xs(ka):ys(ka-1)=ys(ka)
2170 NEXT ka
2180 LOCATE x,y:PEN 3:PRINT CHR$(245);
2190 xs(mg)=x:ys(mg)=y
2200 mg=mg+1
2210 RETURN
2220 *** TRACE DES PICS ***
2230 ca=INT(RND*36)+2
2240 IF ca<3 OR ca>37 THEN 2230
2250 cb=INT(RND*22)+1
2260 IF cb<2 OR cb>22 THEN 2250
2270 cc=TEST(ca*16-8,(25-cb)*16+8)
2280 IF cc<>0 THEN 2230
2290 LOCATE ca,cb
2300 IF sup=1 THEN 2360
2310 DI:PEN 2:PRINT CHR$(247);
2320 pic=pic+1
2330 PEN 2:LOCATE 19,25:PRINT pic;
2340 RETURN
2350 *** TRACE DES DIABLES ***
2360 IF dia=ndia THEN GOTO 2520
2370 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-cb)*16+8)
2380 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-cb)*16+8)
2390 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230
2400 pa=TEST(ca*16-8,(25-(cb-1))*16+8)
2410 pb=TEST(ca*16-8,(25-(cb+1))*16+8)
2420 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230
2430 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-(cb-1))*16+8)
2440 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-(cb+1))*16+8)
2450 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230
2460 pa=TEST((ca-1)*16-8,(25-(cb+1))*16+8)
2470 pb=TEST((ca+1)*16-8,(25-(cb-1))*16+8)
2480 IF pa<>0 AND pb<>0 THEN GOTO 2230
2490 dia=dia+1
2500 DI:PEN 1:PRINT CHR$(242);
2510 sup=0
2520 RETURN
2530 ** penelites obstacles **
2540 ENT -6,3,1,1:SOUND 1,120,20,15,,6
2550 top=top+1:top1=1
2560 IF top=5 THEN GOSUB 2620
2570 IF top=5 THEN top=0
2580 LOCATE 35,25:PRINT " ";
2590 LOCATE 35,25:PEN 2
2600 FOR tp=1 TO top:PRINT CHR$(249);:NEXT tp
2610 RETURN
2620 DI:tex=tex-1:PEN 0:LOCATE tex,tey:PRINT " "
2630 IF tex>10 THEN 2640 ELSE 2660
2640 RETURN
2650 " ***** fin de jeu *****
2660 PEN 0:LOCATE 1,24:PRINT REMAIN(3);REMAIN(2):PEN 2:
CLS #1:PAPER #1,2
2670 PEN #1,3:LOCATE #1,8,9:PRINT #1,"
"
2680 LOCATE #1,8,10:PRINT #1," G A M E O V E R "
2690 LOCATE #1,8,11:PRINT #1,"
"
2700 FOR tt=1 TO 3000:NEXT tt
2710 IF jk=1 THEN tc=0 ELSE tc=0
2720 PAPER #1,0
2730 FOR kb=1+tc TO 8+tc
2740 IF score>scor(kb) THEN GOTO 2770
2750 NEXT kb
2760 GOTO 3000
2770 CLS#1:PEN #1,2
2780 LOCATE #1,3,5:PRINT #1,"* * * B O N S C O R E
* * *"
2790 CLEAR INPUT
2800 PEN #1,3:LOCATE #1,9,12:PRINT #1,"ENTREZ VOTRE NOM
:"
2810 LOCATE #1,10,15:INPUT #1,nom1$
2820 nom1$=UPPER$(nom1$)
2830 sauve=1
2840 FOR kc=8+tc TO kb STEP -1
2850 nom$(kc)=nom$(kc-1)
2860 scor(kc)=scor(kc-1)
2870 NEXT kc
2880 nom$(kb)=nom1$:scor(kb)=score
2890 CLS#1:GOSUB 3020
2900 PEN #1,3:LOCATE #1,2,19:PRINT #1,"UNE TOUCHE POUR
ENREGISTRER SCORE";
2910 CALL &BB18
2920 INK 3,24
2930 OPENOUT nom1$
2940 FOR sc=1 TO 16
2950 WRITE #9,nom$(sc),scor(sc)
2960 NEXT sc
2970 CLOSEOUT
2980 IERA,"sphinx3.bak"
2990 sauve=0
3000 CLEAR INPUT:GOTO 340
3010 " *** tableau des scores ***
3020 CLS #1:INK 3,11
3030 PEN #1,3:LOCATE #1,2,1:PRINT #1,"T A B L E A U D
E S S C O R E S";
3040 IF jk=1 THEN 3070
3050 LOCATE #1,4,4:PRINT #1,"E N A U T O M A T I Q U
E";
3060 GOTO 3080
3070 LOCATE #1,7,4:PRINT #1,"A U P A S A P A S";
3080 PEN #1,1:LOCATE #1,5,7:PRINT #1,"J O U E U R S
S C O R E S"
3090 PEN #1,2
3100 IF jk=1 THEN tc=0 ELSE tc=0
3110 FOR ja=1+tc TO 8+tc
3120 LOCATE #1,7,(10+ja-2)-tc:PRINT #1,nom$(ja):LOCATE
#1,24,(10+ja-2)-tc:PRINT #1, USING "#####";scor(ja)
3130 NEXT ja
3140 PEN #1,3:LOCATE #1,6,19:PRINT #1,"UNE TOUCHE POUR
CONTINUER";
3150 IF sauve=1 THEN GOTO 3180
3160 CALL &BB18
3170 INK 3,24
3180 RETURN
3190 " ***** titre *****
3200 DATA 0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,-1
3210 DATA 0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
,1,1,1,1,1,1

```


[illegible][illegible]



```

OR INKEY(75)<>-1 THEN GOTO 4980
5000 IF gas=" THEN GOTO 4980
5010 gas=UPPER$(gas)
5020 IF gas=dr$ THEN GOTO 4970
5030 LOCATE #1,31,18:PRINT #1,gas
5040 FOR at=1 TO 1000:NEXT at
5050 CLS #1:GOTO 370
5060 '*** redef. caracteres ***
5070 SYMBOL AFTER 239
5080 SYMBOL 240,0,0,12,18,18,12,0
5090 SYMBOL 241,0,126,219,219,255,219,102,60
5100 SYMBOL 242,66,66,255,219,255,126,66,60
5110 SYMBOL 243,165,90,189,126,126,189,90,165
5120 SYMBOL 245,153,126,126,255,255,126,126,153
5130 SYMBOL 246,60,126,255,255,255,126,60
5140 SYMBOL 247,24,189,126,126,255,126,16,56
5150 SYMBOL 248,131,255,255,56,0,0,0,0
5160 SYMBOL 249,254,254,254,254,254,254,254,254
5170 SYMBOL 250,0,238,74,74,74,78,0,0
5180 SYMBOL 251,0,238,74,78,74,74,0,0
5190 SYMBOL 252,0,64,64,64,64,112,0,0
5200 SYMBOL 253,0,247,148,247,133,132,0,0
5210 SYMBOL 254,0,174,168,174,34,174,0,0
5220 SYMBOL 255,0,0,72,72,72,72,48,0
5230 RETURN
5240 '***** regle du jeu *****
5250 CLS:PEN 2
5260 LOCATE 1,1:PRINT " R E G L E   D U   J E U   S P H "
5270 PEN 1
5280 LOCATE 1,3:PRINT " Vous etes une chenille qui a"
5290 LOCATE 1,4:PRINT "qui recherche des feuilles."
5300 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT " Vous avez deux possibilite"
5310 LOCATE 1,8:PRINT " 1 - Au pas a pas,"
5320 PEN 1:LOCATE 1,9:PRINT " Avec le joystick ou"
5330 LOCATE 1,10:PRINT " fliches du clavier."
5340 LOCATE 1,11:PRINT " En maintenant la position"
5350 LOCATE 1,12:PRINT " deplacement de la chenille dans"
5360 LOCATE 1,13:PRINT " quatre directions."
5370 PEN 2:LOCATE 1,14:PRINT " 2 - En automatique,"
5380 PEN 1:LOCATE 1,15:PRINT " Avec les positions"
5390 LOCATE 1,16:PRINT " gauche et"
5400 LOCATE 1,17:PRINT " touches B et N du clavier."
5410 LOCATE 1,18:PRINT " La chenille avance toute"
5420 LOCATE 1,19:PRINT " N pour tourner a droite"
5430 LOCATE 1,20:PRINT " B pour tourner a gauche"

```



```

5440 LOCATE 1,21:PRINT " Ne pas maintenir la position"
5450 LOCATE 1,22:PRINT " enclenchée sinon la chenille"
5460 LOCATE 1,23:PRINT " tourne en rond et risque de se"
5470 LOCATE 1,24:PRINT " manger."
5480 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = S U I T E "
5490 CALL &BB18:CLS:PEN 1
5500 LOCATE 1,1:PRINT " 10 tableaux vont se succéder"
5510 LOCATE 1,2:PRINT "plusieurs fois selon le temps d'horloge"
5520 LOCATE 1,3:PRINT "restant, avec des niveaux de difficulté"
5530 LOCATE 1,4:PRINT "différents."
5540 LOCATE 1,6:PRINT " Sur ces tableaux vont s'afficher des"
5550 LOCATE 1,7:PRINT "obstacles et 12 feuilles plus nombreuses"
5560 LOCATE 1,8:PRINT "les 10 secondes environ."
5570 LOCATE 1,9:PRINT " Selon le niveau si après avoir mangé"
5580 LOCATE 1,10:PRINT "9 feuilles il reste:"
5590 PEN 2:LOCATE 1,11:PRINT " 5 feuilles pour le niveau 1"
5600 LOCATE 1,12:PRINT " 4 feuilles pour le niveau 2"
5610 LOCATE 1,13:PRINT " 3 feuilles pour le niveau 3"
5620 PEN 1:LOCATE 1,14:PRINT "des virus vont apparaître et gêner votre"
5630 LOCATE 1,15:PRINT "parcours (sauf pour le tableau 10)."
5640 PEN 2:LOCATE 1,16:PRINT "ATTENTION"
5650 PEN 1:LOCATE 1,16:PRINT "ces virus sont comme les bords"
5660 LOCATE 1,17:PRINT "des tableaux et les obstacles, il ne faut"
5670 LOCATE 1,18:PRINT "pas les toucher. A chaque contact s'affiche"
5680 LOCATE 1,19:PRINT "fiche un choc en bas de l'écran. Tous"
5690 LOCATE 1,20:PRINT "les 5 chocs à temps d'horloge deviennent moins"
5700 LOCATE 1,22:PRINT " De même si la chenille se mange vous"
5710 LOCATE 1,23:PRINT "perdez un temps d'horloge et retournez"
5720 LOCATE 1,24:PRINT "début de tableau."
5730 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = S U I T E "
5740 CALL &BB18:CLS:PEN 1
5750 LOCATE 1,1:PRINT " Lorsque le temps d'horloge est terminé"
5760 LOCATE 1,2:PRINT "et si votre score est supérieur à un"
5770 LOCATE 1,3:PRINT "joueur des tableaux, votre niveau bas"

```

```

00 sera";
5780 LOCATE 1,4:PRINT "enregistré sur ce tableau. >GZ
5790 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT " Il y a deux tableaux de >WD
scores";
5800 LOCATE 1,7:PRINT "un pour pas @ pas et un pour aut >DE
omatique";
5810 LOCATE 1,9:PRINT "R E M A R Q U E :"; >KV
5820 PEN 1:LOCATE 1,11:PRINT " En automatique pour ce >HW
rtains tableaux";
5830 LOCATE 1,12:PRINT "il faut d'arrêter immédiatement >EW
@ gauche";
5840 LOCATE 1,13:PRINT "ou @ droite"; >HY
5850 LOCATE 1,15:PRINT " ATTENTION quelque soit la >AU
direction";
5860 LOCATE 1,16:PRINT "de la chenille la gauche ou >BZ
la droite";
5870 LOCATE 1,17:PRINT "sont toujours dans le sens de >EW
la marche";
5880 LOCATE 1,19:PRINT " La chenille change de couleur >CK
r d's que";
5890 LOCATE 1,20:PRINT "des virus risquent de s'afficher >CV
. Dans ce";
5900 LOCATE 1,21:PRINT "cas il faut rapidement mang >BX
er 1 ou 2";
5910 LOCATE 1,22:PRINT "feuilles."; >GR
5920 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT " E S P A C E = RET >QX
OUR M E N U";
5930 CALL @B818 >VD
5940 GOTO 340 >GA

```

SPHINX 1.BAS

```

10 ***** >LA
20 *** sous-programme *** >LB
30 *** creation *** >LC
40 *** tableau des *** >LD
50 *** scores pour *** >LE
60 *** S P H I N X *** >LF
70 ***** >LG
80 DIM nj1$(16),tr1(16) >QG
90 nj1$(1)="MOMO":nj1$(2)="ALAIN":nj1$(3)="CYRIL":nj1$(4)="XAVIER" >PE
100 nj1$(5)="OLIVIER":nj1$(6)="ANNIE":nj1$(7)="MICHAEL" >AK
nj1$(8)="BERNARD"
110 nj1$(9)="MOMO":nj1$(10)="ALAIN":nj1$(11)="CYRIL":nj1$(12)="XAVIER" >VP
120 nj1$(13)="JEAN":nj1$(14)="MICHEL":nj1$(15)="MARC":nj1$(16)="BERNARD" >XQ
130 tr1(1)=30000:tr1(2)=25000:tr1(3)=20000:tr1(4)=15000 >YX
tr1(5)=10000:tr1(6)=8000:tr1(7)=6000:tr1(8)=5000 >VL
150 tr1(9)=36680:tr1(10)=35200:tr1(11)=30000:tr1(12)=28000 >CB
160 tr1(13)=26640:tr1(14)=25220:tr1(15)=22000:tr1(16)=2000 >DY
170 OPENOUT "SPHINX1.SCO" >VN
180 FOR a=1 TO 16 >BK
190 WRITE #9,nj1$(a),tr1(a) >VQ
200 NEXT a >MC
210 CLOSEOUT >RD

```

STOP AFFAIRE



VOIR PAGE 52

LECTEURS DE CPC infos

EPINGLEZ-VOUS LES PIN'S FANZ' et CPC INFOS



Tirage limité à 500 exemplaires.

FANZINES
30 F + port 4 F
Ref. SRCPIN04

CPC INFOS
30F + port 4 F
Ref. SRCPIN05

LOT DE 2
50F + port 8F
Faites vite!

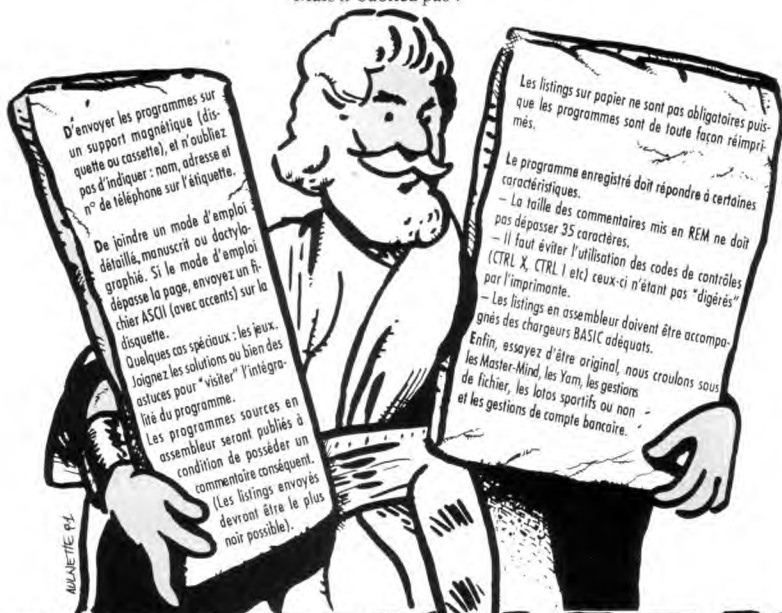


Utilisez le bon de commande SORACOM

GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.

Mais n'oubliez pas :



L E PROGRAMMEUR

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse complète : _____

Tél. : _____ Age : _____

Attestation sur l'honneur

Je soussigné _____

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le _____ A _____

* Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.

L E PROGRAMME

Nom : _____

Catégorie : ☐ Jeu ☐ Utilitaire ☐ Éducatif

Taille : _____

Périphériques utilisés : _____

Support : ☐ Cassette ☐ Disquette

Comptabilité (testée) avec : _____

☐ 464 ☐ 664 ☐ 6128 ☐ PCW 8256

Signature _____

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette.

Envoyez le tout à CPC Infos - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

Participez à CPC Infos

Une affaire pour votre Amstrad ! SORACOM SOLDE A SES LECTEURS

*LOTS d'anciens numéros, des dizaines
d'articles et de programmes.*

5 N° d'Amstar & CPC

années 89 à 90

20 F + 30 F de port par lot

12 N° d'Amstar

années 87 à 88

55 F + 30 F de port par lot

5 N° Hors-série CPC

années 87 à 90

**20F + 15F de
port par lot**

ATTENTION:

Il s'agit de lots en solde.



JUSQU'À ÉPUISEMENT DES STOCKS

Bon de commande

Je commande

- ☐ 5 numéros de CPC Hors-série pour 20F + 15F de port
- ☐ 5 numéros de Amstar & CPC pour 20 F + 30F de port
- ☐ 12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30F port

Je joins mon règlement

chèque postal ☐

chèque bancaire ☐

mandat ☐

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature _____



JE RÈGLE PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration

____/____/____

Signature

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM - La Hale de Pan - 35170 BRUZ

PLAN DE

- 🔑 clé d'or (jaune)
 🔑 clé d'argent (bleue)
 🔑 clé de bronze (rouge)

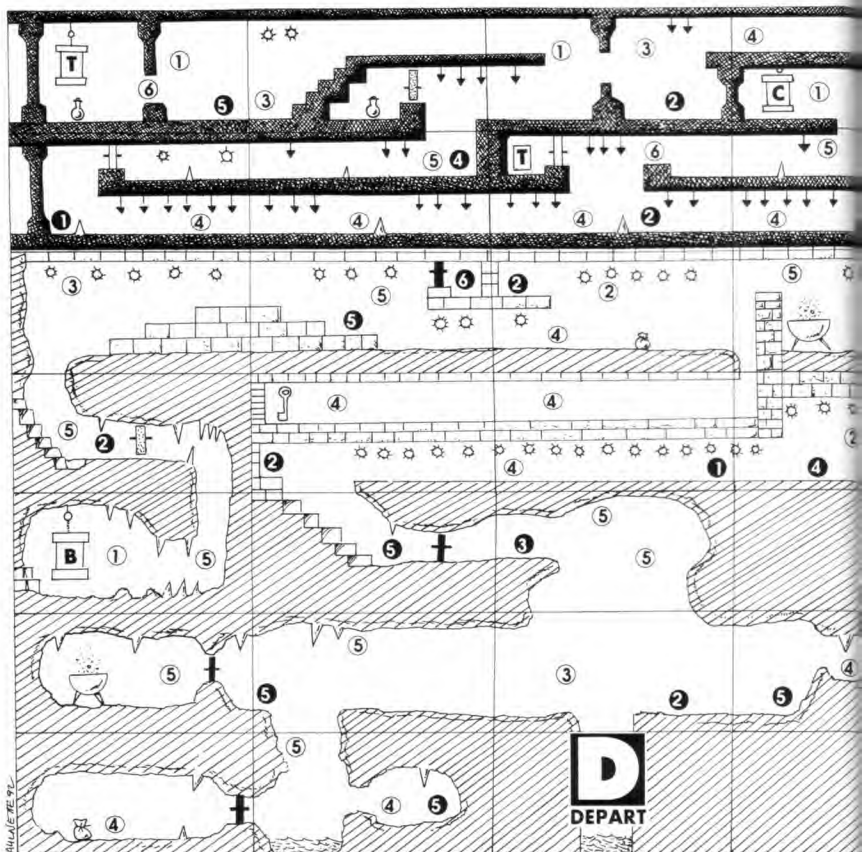
- 🚪 portes d'or
 🚪 portes d'argent
 🚪 portes de bronze

- Monstres :** ① Dragon ④ Zombi
 ② Gargouille ⑤ Chauve-souris
 ③ Fantôme ⑥ Tête de mort

Armes

correspondantes :

- ① Epée d'argent ④ Masse d'arme
 ② Hache ⑤ Crucifix
 ③ Boule de feu ⑥ Eclair



SPECTRA

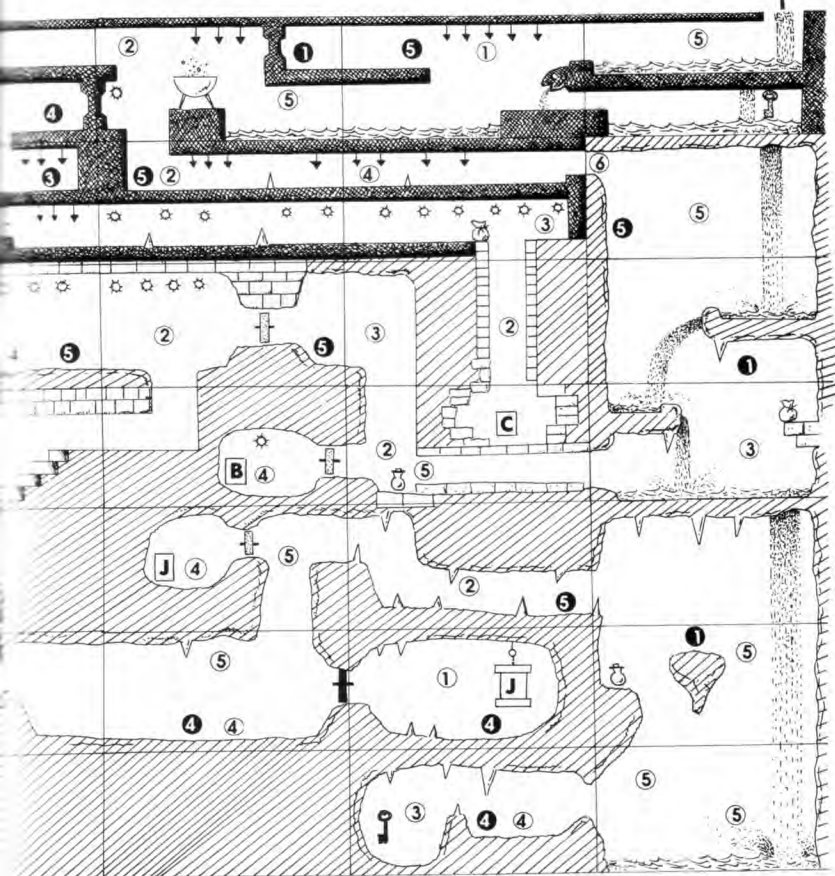
- X cage contenant une des 4 parties du corps
X parchemin correspondant (J = jambes, B = bras, C = corps, T = tête)

 **Fiole** (regain d'énergie)

 **Sac de sort** (détruit tous les monstres à l'écran)

 **Energie**

A
ARRIVEE



LABYRINTHE

Vincent BOUVELLE

Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

"LABYRINTHE" est
un jeu d'action avec
90% d'assembleur:

Vous dirigez un archéologue perdu dans des grottes et il a pour but d'en sortir.

Ne vous étonnez pas si la fenêtre de jeu est petite, il en est ainsi. En effet, lorsque la fenêtre est petite, la difficulté aug-

mente car le joueur ne voit pas tout ce qui l'entoure. De plus l'éclairage joue un rôle important car il diminue avec le temps.
A vous de jouer!

Le lecteur doit saisir les fichiers suivants :

- **DATA.TAB** qui crée le fichier TAB.BIN
- **DATA.SPR** qui crée le fichier SPR.BIN;
- **DATA.LOD** qui crée le fichier CODE.BIN.
- **DATAS.MUS** qui crée le fichier MUSIC.BIN.

- **LABY.BAS** fichier basic principal.
- **CREATEUR** qui le fichier LABY.COD à partir des fichiers TABL.BIN, SPR.BIN, CODE.BIN et MUSIC.BIN. (dans cet ordre).

Lorsque les 4 fichiers XXX.BIN ont été créés, les fichiers DATA.truc ne sont plus nécessaires (à condition qu'ils ne contiennent pas d'erreur).

Ordre sur une cassette: • LABY.BAS
• LABY.COD

Manipulation : curseurs ou joystick.
Q pour quitter.

Les règles du jeu sont incluses.
NB :Pensez aux passages secrets.
et à faire un plan des lieux. Bonne
chance.

DATA-TAB

```

5 * CREA TEUR DE TABL.BIN
10 MEMORY &64FF:L=100
20 FOR I=&6500 TO &7314 STEP 16
30 S=0:FOR J=1 TO I+15:READ A$
40 C=VAL(""%A$):POKE J,C:S=C+65536+(S+C/32767):NEXT
50 READ S:IF S<&VAL(""%S) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+1:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&B018:SAVE"TABL.BIN",2,&6500,&E14
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
200 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00

```

[illegible]



530 DATA 00,00,00,00,04,09,03,02,09,03,07,02,09,03,07,02,05C
540 DATA 09,03,07,07,07,07,07,07,07,07,02,09,05,08,06B
550 DATA 00,00,04,09,01,00,09,05,08,04,09,05,08,04,09,05,06B
560 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,04,09,05,00,00,00,00,07A
570 DATA 04,09,09,09,09,01,06,00,09,01,06,00,09,01,06,05,05
580 DATA 06,06,06,06,06,06,06,06,06,06,05,08,08,08,04,09,06C
590 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09B
600 DATA 09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,01,07,07,07,07A
610 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07B
620 DATA 07,07,07,07,07,07,00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,073
630 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
650 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
660 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
670 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
680 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
690 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
700 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00B
710 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,02,08,08,06E
720 DATA 00,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,00A
730 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,04,09B
740 DATA 09,03,07,02,09,09,09,0A,03,07,07,07,07,07,07,02,069
750 DATA 09,03,07,07,07,02,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,06C
760 DATA 00,04,09,09,09,09,01,06,06,06,06,06,00,09,05,063
770 DATA 00,00,00,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,075
780 DATA 07,07,02,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,073
790 DATA 00,04,09,09,05,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,06,07C
800 DATA 00,07,07,02,0A,03,02,09,09,09,09,05,08,08,04,06C
810 DATA 09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,08,09,01,08,06,06B
820 DATA 00,04,09,01,00,09,09,03,08,08,08,08,04,09,09,09,06B
830 DATA 05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,09,09,05,08,08,04,06F
840 DATA 00,09,09,03,07,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,079
850 DATA 00,00,00,04,09,01,00,0A,0A,01,06,06,06,09,09,06C
860 DATA 03,07,09,08,08,08,08,08,08,04,09,0A,05,08,08,076
870 DATA 00,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,085
880 DATA 00,08,08,08,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,077
890 DATA 09,03,07,07,07,02,09,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,07A
900 DATA 00,08,08,08,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,076
910 DATA 00,00,00,00,07,07,02,09,09,05,08,08,08,08,08,075
920 DATA 00,00,00,04,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,075
930 DATA 0E,00,00,00,04,09,09,05,08,08,08,08,08,08,08,081
940 DATA 00,04,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,05,08,04,09,01,06C
950 DATA 00,00,00,04,09,09,01,06,06,06,06,06,06,06,06,05F
960 DATA 09,09,05,08,08,08,04,09,01,06,00,09,09,09,05,08,06A
970 DATA 00,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09A
980 DATA 05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,01,06,06,06C
990 DATA 09,09,03,07,07,07,07,07,07,07,07,07,02,09,09,08,06C
1000 DATA 00,00,00,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,08B
1010 DATA 05,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,077
1020 DATA 00,04,09,03,02,09,03,02,09,03,02,09,09,09,05,08,07E
1030 DATA 00,00,08,08,08,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,04,076
1040 DATA 09,05,04,09,05,04,09,05,04,09,0A,09,05,08,08,06F
1050 DATA 00,00,08,08,08,08,04,09,05,08,08,08,08,04,09,05,07A
1060 DATA 04,09,01,06,09,05,04,09,09,09,01,06,06,06,06,06,05A
1070 DATA 06,06,06,06,00,09,05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,065
1080 DATA 09,0A,09,05,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,08A
1090 DATA 09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,05,04,09,03,02,06D
1100 DATA 09,05,04,09,03,07,07,02,09,03,02,09,03,07,07,07,05D
1110 DATA 02,09,05,08,08,08,08,04,09,01,00,09,01,00,09,01,052
1120 DATA 00,09,01,06,06,06,00,09,01,00,09,01,06,06,00,09,0A5
1130 DATA 05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,083
1140 DATA 09,09,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,08,05,08F
1150 DATA 00,00,00,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,00B
1160 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,09B
1170 DATA 00,01,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,06B
1180 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,00,08,08,08,06E
1190 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,09B
1200 DATA 00,00,00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1210 DATA 00,00,00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1220 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1230 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1240 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1250 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1260 DATA 00,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08B
1270 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,07B
1280 DATA 07,02,00,08,08,06,04,09,09,09,09,09,09,09,09,09,07E
1290 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05C
1300 DATA 00,08,08,08,04,09,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,08E
1310 DATA 0A,09,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08D
1320 DATA 00,08,04,09,0A,08,08,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,0A,09B
1330 DATA 09,0A,09,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,05,08,08,08,08A
1340 DATA 0A,09,0A,09,09,09,09,09,09,09,0A,0A,09,0A,09,0A,09A
1350 DATA 0A,09,0A,09,09,0E,09,09,09,09,09,05,08,08,08,0A,09,091
1360 DATA 0A,0A,0A,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,093
1370 DATA 09,09,0A,0A,0A,0A,0A,0A,05,08,08,08,08,04,09,09,09,086
1380 DATA 09,09,09,09,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,03,07,07,02,09,093
1390 DATA 0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,0A,09,09,09,086
1400 DATA 09,09,0A,08,08,08,08,08,09,05,08,08,08,09,09,0A,0A,087
1410 DATA 09,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,04,09,0A,09,09,09,085
1420 DATA 0A,08,08,0A,09,09,05,08,08,08,04,09,09,0A,09,09,0A,087
1430 DATA 09,05,08,08,08,08,08,08,09,03,07,07,02,09,09,08,072
1440 DATA 00,0A,09,09,01,06,06,06,06,06,06,06,0A,0A,0A,09,05,08E
1450 DATA 00,08,08,08,04,09,05,08,08,08,04,09,09,0A,0A,0A,0A,08B
1460 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,0A,09,05,08,08C
1470 DATA 00,08,08,04,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,09,07E
1480 DATA 09,09,09,09,09,09,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08,08,08B
1490 DATA 0A,09,05,08,08,04,07,07,07,07,02,09,0A,0A,0A,0A,074
1500 DATA 00,03,02,09,0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,08,078
1510 DATA 01,06,02,08,08,08,08,08,08,04,09,0A,0A,0A,09,05,074
1520 DATA 0A,09,0A,0A,0A,0A,0A,05,08,08,08,08,08,08,08,08,081
1530 DATA 05,08,08,08,08,08,08,08,08,08,0A,09,0A,09,05,0A,09,07B
1540 DATA 0A,09,09,0A,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,05,08,08B
1550 DATA 00,03,06,08,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,09,01,00,0A,0A,06D
1560 DATA 09,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,04,09,09,09,05,08,08,08A
1570 DATA 09,09,09,09,09,09,0A,09,09,09,09,09,0A,09,09,0A,093
1580 DATA 09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,05,08,08,08,01,07,02,06E
1590 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,03,02,09,0A,0A,0A,0A,09,05,087
1600 DATA 00,08,08,08,04,09,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,07B
1610 DATA 09,09,09,09,05,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,083
1620 DATA 00,08,04,09,09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,07C
1630 DATA 09,09,09,05,04,09,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08,08,082
1640 DATA 0A,0A,0A,0A,05,08,08,08,08,08,08,08,08,09,09,09,09,08B
1650 DATA 09,01,00,09,09,09,09,0A,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,073
1660 DATA 09,09,01,06,06,06,06,08,03,02,09,09,09,09,09,09,086
1670 DATA 09,09,0A,0A,0A,0A,0A,09,05,08,08,08,08,08,08,08,08,088
1680 DATA 09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,05,04,09,03,07,07,07,074
1690 DATA 09,09,09,09,09,05,08,08,08,08,04,09,09,09,09,09,083
1700 DATA 0A,09,09,09,09,01,00,09,01,06,06,06,08,09,09,09,09,086

[illegible][illegible]

DATA.SPR

```

5 ' CREATEUR DE SPR.BIN
10 MEMORY $54FF:= 100
20 FOR I:=65500 TO 63698 STEP 16
30 S:=0;FOR J:=1 TO 1+5:READ A#
40 C=VAL("A"+A#):POKE J,C:S=S+C+65536*(S+C/32767):NEXT
50 READ S$:IF S<VAL("B"+S$) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne";L:
STOP
60 L=L+1:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche,"$CALL
$BBB18:SAVE"SPR.BIN",8,65500,$E00,65500
100 DATA 00,00,DC,00,00,10,DC,00,04,12,00,00,04,16,A0,00,320
110 DATA 00,78,70,00,00,B4,F0,00,70,78,00,00,B4,F0,00,520
120 DATA 00,50,29,00,00,44,21,00,00,EC,20,00,00,EC,00,00,2E6
130 DATA 00,54,A0,00,00,10,20,00,00,4C,00,00,00,1C,A0,00,2BC
140 DATA 00,78,70,00,00,B4,F0,00,70,78,00,00,B4,F0,00,520
150 DATA 00,50,2C,00,00,10,24,00,00,44,00,00,00,54,A0,00,278
160 DATA 00,EC,00,00,00,EC,20,00,00,44,21,00,00,14,A1,00,322
170 DATA 00,78,70,00,00,B4,F0,00,70,78,00,00,B4,F0,00,520
180 DATA 04,52,2B,00,04,12,00,00,00,10,DC,00,00,00,DC,00,2EA
190 DATA 00,EC,00,00,00,EC,20,00,00,44,21,00,00,50,29,00,2E6
200 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
210 DATA 04,16,A0,00,04,12,00,00,00,10,DC,00,00,00,DC,00,320
220 DATA 00,54,A0,00,00,10,20,00,00,44,00,00,00,50,2C,00,278
230 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
240 DATA 00,1C,A0,00,10,20,00,00,44,00,00,00,54,A0,00,2BC
250 DATA 00,00,DC,00,00,10,DC,00,04,12,00,00,04,52,00,2EA
260 DATA 00,B4,B4,00,00,F0,78,00,00,B4,B4,00,00,F0,78,00,5A0
270 DATA 00,14,A1,00,00,44,21,00,00,EC,20,00,00,EC,00,00,322
280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,14,A1,00,009
290 DATA A0,78,70,00,CC,B4,B4,20,CC,70,78,CC,10,B4,B4,CC,000
300 DATA 00,52,A0,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,14E
310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,20,00,00
320 DATA 30,B4,B4,30,CC,70,78,CC,CC,B4,B4,CC,00,78,70,00,000
330 DATA 00,50,A0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0F4
340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,52,20,00,002
350 DATA 00,B4,B4,54,10,70,78,CC,CC,B4,B4,CC,CC,70,78,20,00,064
360 DATA A0,50,A1,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,19D
370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,52,A0,54,14E
380 DATA 10,B4,B4,CC,CC,70,78,CC,CC,B4,B4,20,A0,78,70,00,000
390 DATA 00,14,A1,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,009
400 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,A0,00,0F4
410 DATA 00,70,78,70,00,CC,B4,B4,CC,CC,70,78,CC,30,B4,B4,30,000
420 DATA 00,50,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,19D
440 DATA CC,70,78,20,CC,B4,B4,CC,10,70,78,CC,00,B4,B4,54,00,064
450 DATA 00,52,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,002

```



460 DATA 00,00,00,00,00,00,54,00,00,04,44,80,00,50,E4,20,278
470 DATA 00,F0,78,00,04,B4,00,00,78,78,00,00,B4,00,52C
480 DATA 54,08,20,00,44,20,00,00,00,00,00,00,00,00,188
490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,44,80,00,00,10,D0,00,304
500 DATA 00,B4,F0,00,00,78,78,00,00,00,00,78,78,00,4F4
510 DATA 00,14,E4,00,00,10,80,00,00,00,00,00,00,238
520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,44,20,00,00,54,D0,20,188
530 DATA 00,B4,00,00,78,78,00,00,00,00,00,F0,78,00,52C
540 DATA 00,50,E4,20,00,04,44,80,00,00,54,00,00,00,278
550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10,80,00,14,E4,00,238
560 DATA 00,78,78,00,00,00,00,00,78,78,00,00,00,00,4F4
570 DATA 10,08,00,00,44,80,00,00,00,00,00,00,00,00,304
580 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,50,50,50,50,50,41,311
590 DATA 00,00,00,50,50,00,00,E1,41,50,50,00,C3,00,50,E1,E1,677
600 DATA 00,50,50,C3,50,00,00,C3,50,00,E1,C3,00,F0,E1,C3,836
610 DATA F0,00,00,50,50,00,00,00,00,F0,00,00,00,00,00,582
620 DATA 00,F0,00,00,82,D2,50,00,C3,50,00,00,D2,00,00,7CB
630 DATA C3,00,00,C3,00,00,F0,00,C3,50,00,00,C3,D2,C3,00,974
640 DATA 00,F0,C3,C3,50,00,E1,C3,50,00,00,C3,50,50,C3,820
650 DATA 00,00,E1,41,50,50,00,C3,00,00,E1,41,00,00,50,50,587
660 DATA 00,50,50,41,00,50,50,50,00,00,00,00,00,00,00,2C1
670 DATA C3,D2,C3,50,C3,C3,50,00,00,00,F0,00,00,C3,00,974
680 DATA D2,D2,00,00,C3,50,00,00,82,D2,50,00,00,F0,00,00,7CB
690 DATA D2,00,00,00,F0,00,00,50,00,00,00,00,00,00,00,582
700 DATA 00,00,00,C3,50,50,00,E1,F0,00,00,E1,50,F0,50,C3,758
710 DATA 00,50,00,C3,50,50,00,E1,00,00,00,00,00,00,00,799
720 DATA 00,00,00,E1,50,50,E1,00,00,00,E1,C3,50,50,00,C3,78A
730 DATA C3,00,50,00,D2,00,F0,00,D2,50,50,00,C3,00,00,82A
740 DATA C3,50,00,00,D2,50,00,00,D2,82,00,00,C3,00,00,00C
750 DATA D2,00,00,00,D2,D2,00,00,C3,D2,00,00,C3,50,00,74E
760 DATA 00,00,00,00,00,00,00,50,50,50,50,50,00,00,F0,00,580
770 DATA F0,00,00,00,50,50,50,50,00,00,F0,00,E1,D2,82,D2,787
780 DATA D2,50,D2,50,41,E1,E1,E1,E1,D2,D2,D2,C3,E1,C3,8A9
790 DATA C3,E1,C3,E1,D2,D2,D2,41,E1,E1,E1,D2,50,D2,50,8A9
800 DATA E1,D2,82,D2,00,00,F0,00,00,50,50,50,F0,00,00,787
810 DATA 00,00,F0,00,50,50,50,50,00,00,00,00,00,00,500
820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
850 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
860 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
870 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
880 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
890 DATA 86,00,00,49,86,00,49,86,00,49,86,00,49,86,00,49,33C
900 DATA C3,00,00,00,00,49,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,9FF
910 DATA C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3
920 DATA C3,96,96,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,96,96,C3,C3,C3,C3,99B
930 DATA C3,96,96,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,8A9
940 DATA C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,81A
950 DATA C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,81A
960 DATA C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,81A
970 DATA 00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,716
980 DATA 00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,716
990 DATA 00,00,C3,C3,C3,C3,C3,C3,C3,00,00,C3,C3,C3,C3,716
1000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1010 DATA 00,00,00,00,C1,C1,C1,C1,C2,C2,C2,C2,41,41,41,41,718
1020 DATA 82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,618
1030 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,618
1040 DATA 41,41,41,41,C2,C2,C2,C2,C1,C1,C1,C1,00,00,00,00,718
1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1060 DATA 00,00,00,30,00,00,00,00,20,00,10,10,30,00,10,10,61,121
1070 DATA 00,00,30,10,00,20,61,00,10,10,20,C3,00,10,61,20,255
1080 DATA 00,10,10,41,10,30,00,82,10,20,41,20,C3,20,82,35A
1090 DATA 30,00,00,00,10,00,00,00,30,20,20,00,92,20,00,182
1100 DATA 20,30,00,00,82,92,10,00,41,10,20,20,92,92,20,349
1110 DATA 41,20,20,00,82,00,30,20,41,41,10,20,82,92,10,3AB
1120 DATA 20,C3,61,41,10,20,82,82,10,30,00,41,00,10,10,82,30C
1130 DATA 00,10,61,61,10,10,20,82,00,20,61,41,00,00,30,10,296
1140 DATA 00,10,10,61,00,10,10,30,00,00,00,20,00,00,00,30,121
1150 DATA 41,10,41,10,82,82,10,20,41,00,30,20,82,20,20,329
1160 DATA 10,92,20,00,82,10,20,20,41,10,10,20,30,00,20,245
1170 DATA 92,20,20,00,30,20,20,00,10,00,00,00,30,00,00,182
1180 DATA 00,00,00,92,00,00,00,20,00,00,20,10,00,00,00,0F2
1190 DATA 00,00,00,C3,00,00,20,20,00,00,00,61,00,00,00,92,1F6
1200 DATA 00,00,00,30,00,00,20,20,00,00,00,C3,00,00,10,143
1210 DATA 61,00,00,00,92,00,00,00,20,10,00,00,20,00,00,143
1220 DATA C3,00,00,00,92,10,00,00,10,00,00,00,61,00,00,106
1230 DATA 30,00,00,00,92,10,00,00,41,00,00,00,00,00,00,138
1240 DATA 00,00,00,00,20,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1250 DATA 10,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,050
1260 DATA 92,10,92,10,41,61,61,61,61,10,10,82,20,82,40F
1270 DATA 41,61,41,41,20,92,92,92,41,61,61,61,92,10,92,10,5A2
1280 DATA 61,10,00,92,00,00,00,00,00,10,00,00,00,00,00,113
1290 DATA 00,00,00,00,10,00,00,00,20,00,00,00,00,10,00,00,00
1300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1330 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,618
1340 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,618
1350 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,618
1360 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,00,C3,82,41,C3,00,41,00,596
1370 DATA 41,00,00,C3,C3,00,00,00,00,00,C3,C3,00,00,82,402
1380 DATA 41,82,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,69A
1390 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,636
1400 DATA 41,50,50,41,82,82,82,41,50,E1,41,82,82,82,721
1410 DATA 50,50,E1,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,6C7
1420 DATA 41,41,82,82,82,82,00,41,41,82,82,82,83,82,00,416
1430 DATA 41,41,82,82,83,82,00,41,41,82,82,82,83,82,00,416
1440 DATA 41,41,82,82,83,82,00,41,41,82,82,82,83,82,00,416
1450 DATA 00,01,82,82,00,41,43,00,01,82,82,00,41,43,41,304
1460 DATA 00,01,82,82,00,41,43,41,00,01,82,82,00,41,43,41,394
1470 DATA 00,01,82,82,00,41,43,41,00,01,82,82,00,41,43,41,394
1480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1490 DATA 00,00,00,00,43,43,43,83,83,83,41,41,41,41,41C
1500 DATA 82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,618
1510 DATA 41,41,41,41,82,82,82,82,41,41,41,41,82,82,82,618
1520 DATA 41,41,41,41,83,83,83,83,43,43,43,43,00,00,00,41C
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1540 DATA 00,00,00,30,00,00,00,20,00,10,10,10,10,10,20,00C
1550 DATA 00,00,20,10,00,20,00,10,10,00,00,00,00,20,20,000
1560 DATA 00,00,10,00,10,10,00,00,20,00,00,20,20,00,00,000
1570 DATA 10,00,00,00,10,00,00,20,20,20,00,10,00,20,00,000
1580 DATA 20,30,00,00,00,00,10,00,00,00,20,20,10,00,00,000
1590 DATA 00,20,20,00,00,00,20,20,20,00,10,20,20,10,00,000
1600 DATA 20,00,20,00,10,20,00,00,10,00,00,00,10,00,00,000
1610 DATA 00,00,20,20,10,10,20,00,20,00,00,00,00,20,10,000
1620 DATA 00,10,20,20,10,10,10,00,00,20,00,00,20,00,20,000
1630 DATA 00,10,00,10,00,00,10,20,00,00,30,00,00,20,00,000



1640 DATA 10,10,00,00,00,10,20,20,00,00,10,00,20,20,00,00,00
1650 DATA 10,00,20,00,00,00,20,00,10,00,00,10,00,00,00,00,00
1660 DATA 00,00,00,10,00,00,00,20,00,00,20,00,00,00,10,00,00
1670 DATA 00,00,00,00,00,00,20,20,00,00,00,00,00,00,00,00
1680 DATA 00,00,00,10,00,00,20,20,00,00,00,00,00,00,10,00,00
1690 DATA 00,00,00,00,10,00,00,20,10,00,00,00,00,00,00,00,00
1700 DATA 00,00,00,00,10,10,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00
1710 DATA 00,00,00,00,10,10,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00
1720 DATA 00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1730 DATA 10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1740 DATA 10,00,10,10,00,00,20,00,20,00,10,00,00,20,00,00,00
1750 DATA 00,20,00,00,20,10,10,10,00,00,00,00,10,00,10,10,00
1760 DATA 20,10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1770 DATA 00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00,00,00,10,00,00,00
1780 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1790 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1800 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1810 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1850 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1860 DATA 00,00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,20,00,00,00
1880 DATA 00,10,10,00,00,00,20,00,00,10,00,00,00,00,20,00,00
1890 DATA 00,10,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1900 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1910 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1920 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1930 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1940 DATA 00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1950 DATA 00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1960 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1970 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1990 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2000 DATA 00,00,00,00,41,41,41,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2020 DATA FF,AA,55,00,AA,AA,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,00
2030 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2040 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,00
2050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2060 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2070 DATA AA,AA,00,00,AA,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2100 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,00
2110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2120 DATA 55,00,55,00,00,00,00,00,55,00,55,00,00,00,00,00,00
2130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2180 DATA FF,FF,FF,AA,FF,00,AA,00,AA,00,FF,FF,55,FF,00,FF,AA
2190 DATA 00,55,00,55,AA,00,00,00,FF,00,FF,AA,FF,FF,00,55,6F
2200 DATA 00,55,00,FF,55,FF,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00

2230 DATA 44,00,00,44,CC,00,44,CC,00,44,00,00,44,CC,00,44,594
2240 DATA CC,00,44,00,00,44,CC,00,44,00,00,44,CC,00,00,00,6A4
2250 DATA 41,00,44,CC,00,41,00,00,00,CC,00,41,CC,00,41,CC,66B
2260 DATA 00,41,CC,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2270 DATA 50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2300 DATA 00,00,FC,00,54,00,00,00,FC,00,54,00,00,00,00,00,00,00
2310 DATA 54,00,00,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2330 DATA 3C,20,14,3C,00,00,3C,00,14,3C,20,00,00,00,00,00,00
2340 DATA 20,00,3C,00,14,3C,20,14,3C,00,00,3C,00,14,00,1CC
2350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2360 DATA 54,00,00,54,00,00,00,54,00,00,54,00,54,00,00,340
2370 DATA FC,00,54,00,00,00,FC,00,54,00,00,54,00,00,00,00,444
2380 DATA 00,00,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2390 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2400 DATA 50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2410 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2420 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2440 DATA 44,00,00,44,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2450 DATA 00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2460 DATA 00,00,44,CC,00,00,44,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2470 DATA 00,00,CC,00,44,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2480 DATA 00,41,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2510 END

DATA.CODE

```
5 * CREATEUR DE CODE.BIN
10 MEMORY &5FFF:1-100
20 FOR I=60000 TO 73FC STEP 16
30 S=0:FOR J=1 TO I+15:READ A#
40 C=VAL("0"+A#):POKE J,C:S=C+65536*(S+C/32767):NEXT
50 READ A#S=C*VAL("0"+S#) THEN PRINT "Erreur DATA ligne":L:
STOP
60 L=L+16:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&BB18:SAVE"CODE.BIN",B,&6000,&13FC,&7500
100 DATA 02,00,00,3E,0A,3D,32,04,70,08,3E,64,32,04,70,3A,36F
110 DATA 02,02,70,FE,00,28,05,3D,32,02,70,C9,3E,09,32,02,70,432
120 DATA 3A,01,70,FE,00,28,12,3D,32,01,70,FE,02,08,3A,00,4BD
130 DATA 70,A7,C0,3E,FF,32,5C,70,C9,3A,00,70,FE,01,20,05,6A9
140 DATA 3E,FF,32,5C,70,3E,05,32,01,70,3A,00,70,A7,28,05,400
150 DATA 3D,32,00,70,C9,3E,FF,32,5B,70,C9,00,00,00,3E,0A,4F3
160 DATA 21,85,54,CD,01,70,3A,00,70,21,82,E4,CD,01,70,3A,771
170 DATA 01,70,21,88,E4,CD,01,70,3A,00,70,21,88,E4,C3,01,73C
180 DATA 70,22,92,70,21,00,71,A7,28,07,01,10,00,09,3D,20,373
190 DATA FC,11,00,C0,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,A0,ED,9AC
200 DATA A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,93D
210 DATA A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,96D
220 DATA 70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,925
230 DATA CD,D6,70,ED,A0,ED,A0,1B,1B,CD,D6,70,ED,A0,ED,A0,9F8
240 DATA 5F,7A,CE,C0,57,C9,5F,7A,CE,C0,57,C9,00,00,00,00,70E
250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
```


1440 DATA CD,12,82,21,FE,76,22,04,77,21,32,EC,22,7F,83,3E,63A
1450 DATA 01,32,61,83,32,AF,83,32,0C,77,C3,45,83,21,EF,76,641
1460 DATA 22,04,77,21,F2,E2,22,7F,83,3E,06,32,61,83,3E,02,558
1470 DATA 32,AF,83,32,0C,77,CD,45,83,21,F4,76,22,04,77,21,5F7
1480 DATA 42,03,22,2E,82,CD,12,82,21,F9,76,22,04,77,21,92,628
1490 DATA F3,22,2E,82,CD,12,82,21,FE,76,22,04,77,21,32,DA,67F
1500 DATA 22,7F,83,3E,01,32,61,83,3E,02,32,AF,83,32,0C,77,402
1510 DATA C3,45,83,21,EF,76,22,04,77,21,F2,E2,22,7F,83,3E,785
1520 DATA 09,32,61,83,3E,01,32,AF,83,32,0C,77,CD,45,83,21,52D
1530 DATA F4,76,22,04,77,21,F2,FA,22,2E,82,CD,12,82,21,F9,761
1540 DATA 76,22,04,77,21,92,DB,22,2E,82,CD,12,82,21,FE,76,669
1550 DATA 22,04,77,21,E2,FB,22,7F,83,3E,01,32,61,83,3E,03,555
1560 DATA 32,AF,83,32,0C,77,C3,45,83,21,F4,76,7E,08,CA,75,761
1570 DATA 79,3E,0A,32,6A,75,32,5F,75,21,1E,7B,22,6F,75,3E,406
1580 DATA FF,32,59,75,3A,C8,76,FE,01,28,0B,3E,08,32,C8,76,657
1590 DATA 21,72,78,C3,D8,7B,7E,04,28,1B,3E,08,32,C8,76,6A4
1600 DATA 03,32,1F,7B,21,7B,78,C3,D8,7B,3E,08,32,C8,76,21,5C8
1610 DATA 78,7B,C3,D8,7B,2A,06,77,01,E,00,A7,ED,42,7E,06,789
1620 DATA 00,28,14,7E,D6,08,DA,5C,76,7E,D6,0C,DA,97,79,3A,748
1630 DATA 8C,7B,EE,FF,C2,5C,76,3E,FF,32,59,75,21,A7,9A,22,82B
1640 DATA 6F,75,3E,06,32,6A,75,32,5F,75,3E,04,30,32,AB,79,514
1650 DATA 2B,1D,3E,04,32,AB,79,AF,32,59,75,2A,02,77,01,E,446
1660 DATA 00,A7,ED,42,22,02,77,CD,DC,83,CD,00,77,18,15,FE,719
1670 DATA 03,CC,1C,7A,3A,AB,79,FE,02,CC,72,7A,3A,AB,79,FE,707
1680 DATA 01,CC,C8,7A,3E,00,EE,FF,32,E5,79,2A,1A,14,7A,6BC
1690 DATA E5,21,16,7A,11,7A,ED,0A,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,956
1700 DATA A0,ED,AF,ED,22,1A,7A,CD,00,72,ED,AB,14,7A,CD,40,7E3
1710 DATA 72,C3,5C,76,00,56,ED,56,10,57,E0,56,21,EA,76,22,783
1720 DATA 04,77,21,F2,E2,22,7F,83,3E,09,32,61,83,3E,01,32,562
1730 DATA 0C,77,32,AF,83,CD,45,83,21,EF,76,22,04,77,21,F2,682
1740 DATA FA,22,2E,82,CD,12,82,21,F4,76,22,04,77,21,92,0B,6E3
1750 DATA 22,2E,82,CD,12,82,21,F9,76,22,04,77,21,E2,FB,22,689
1760 DATA 7F,83,3E,01,32,61,83,3E,03,0C,77,32,AF,83,C3,574
1770 DATA 45,83,21,EA,76,22,04,77,21,F2,E2,22,7F,83,3E,06,643
1780 DATA 32,61,83,3E,02,32,AF,83,32,0C,77,CD,45,83,21,EF,614
1790 DATA 76,22,04,77,21,42,D3,22,2E,82,CD,12,82,21,F4,76,607
1800 DATA 22,04,77,21,92,F3,22,2E,82,CD,12,82,21,F9,76,22,628
1810 DATA 04,77,21,32,04,22,7F,83,3E,01,32,61,83,3E,02,32,48D
1820 DATA AF,83,32,0C,77,C3,45,83,21,EA,76,22,04,77,21,F2,6A3
1830 DATA E2,22,7F,83,3E,03,32,61,83,3E,03,32,AF,83,32,0C,548
1840 DATA 77,CD,45,83,21,EF,76,22,04,77,21,42,EB,22,7E,82,64F
1850 DATA CD,12,82,21,F4,76,22,04,77,21,E2,CB,22,7E,82,CD,6F6
1860 DATA 12,82,21,F9,76,22,04,77,21,32,EC,22,7F,83,3E,01,563
1870 DATA 32,61,83,3E,01,32,AF,83,32,0C,77,C3,45,83,3E,02,539
1880 DATA 3D,32,1F,7B,C2,38,7B,AF,32,59,75,3E,02,32,1F,7B,531
1890 DATA CD,00,77,CD,00,72,ED,48,4E,7B,CD,40,72,21,5F,7B,789
1900 DATA 11,4E,7B,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,8A3
1910 DATA 00,00,00,00,ED,56,70,57,30,55,00,00,00,57,30,55,42E
1920 DATA 00,00,00,00,ED,57,08,55,00,00,00,57,08,55,00,47F
1930 DATA 30,55,70,57,ED,56,00,00,00,57,ED,56,00,00,30,55,40A
1940 DATA D0,57,50,56,00,00,57,50,56,00,00,00,3A,C8,76,4E2
1950 DATA FE,01,28,56,3E,0A,32,6A,75,32,5F,75,21,1E,7B,22,488
1960 DATA 6F,75,3E,FF,32,59,75,3A,C8,76,FE,08,28,0B,3E,01,609
1970 DATA 32,C8,76,21,56,7B,C3,D8,7B,FE,02,18,1E,01,32,619
1980 DATA C8,76,3E,03,32,1F,7B,21,54,7B,C3,D8,7B,3E,01,32,5C2
1990 DATA 08,76,21,5C,7B,C3,D8,7B,11,4E,7B,ED,AF,ED,AF,ED,92D
2000 DATA A0,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,81E
2010 DATA 00,28,13,7E,D6,08,DA,5C,76,7E,D6,0C,38,08,3A,0C,621
2020 DATA 7B,EE,FF,C2,5C,76,3E,FF,32,59,75,21,19,7C,22,6F,788
2030 DATA 75,3E,06,32,6A,75,32,5F,75,3E,04,30,32,1A,7C,20,437
2040 DATA 1B,AF,32,59,75,3E,04,32,1A,7C,2A,02,77,23,22,82,38B
2050 DATA 77,CD,DC,83,CD,00,77,18,15,FE,83,CC,86,7C,3A,1A,744
2060 DATA 7C,FE,02,CC,4B,7D,3A,1A,7C,FE,01,CC,14,7E,3E,00,67B
2070 DATA EE,FF,32,4F,7C,20,1A,7E,7C,ES,21,00,7C,11,7E,609
2080 DATA 7C,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,851
2090 DATA 7C,CD,00,72,ED,4B,7E,7C,CD,40,72,C3,5C,76,38,55,793
2100 DATA 60,55,30,55,00,55,21,EF,76,22,04,77,21,F2,E2,22,5C9
2110 DATA 24,83,3E,01,32,18,83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,542
2120 DATA F8,76,22,04,77,21,F5,E2,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,680
2130 DATA CD,12,82,21,F2,76,22,04,77,21,FD,E2,22,24,83,AF,6FF
2140 DATA 32,18,83,3E,01,32,27,83,CD,FF,82,21,F4,76,22,84,5EA
2150 DATA 77,21,92,C3,22,24,83,3E,01,32,18,83,3E,03,32,27,45F
2160 DATA 83,CD,FF,82,21,F5,76,22,04,77,21,95,C3,22,2E,82,745
2170 DATA 3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F7,76,22,04,77,21,90,62D
2180 DATA C3,22,24,83,AF,32,18,83,CD,FF,82,21,F9,76,22,84,70F
2190 DATA 77,21,E2,C3,22,24,83,3E,01,32,18,83,3E,03,32,27,4C
2200 DATA 83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,77,21,E5,E3,22,2E,82,7BA
2210 DATA 3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FC,76,22,04,77,21,EC,681
2220 DATA C3,22,24,83,AF,32,18,83,CD,FF,82,21,EF,76,22,84,5EA
2230 DATA 77,21,F2,E2,22,24,83,3E,02,32,18,83,32,27,83,CD,5EE
2240 DATA FF,82,21,F8,76,22,04,77,21,FA,E2,22,2E,82,3E,02,648
2250 DATA 32,EF,82,CD,12,82,21,F2,76,22,04,77,21,FC,E2,22,78E
2260 DATA 24,83,AF,32,18,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,82,21,F4,6A5
2270 DATA 76,22,04,77,21,92,C3,22,24,83,3E,01,32,18,83,32,2E,49A
2280 DATA 27,83,CD,FF,82,21,F5,76,22,04,77,21,94,C3,22,2E,689
2290 DATA 82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F7,76,22,04,77,21,612
2300 DATA 9C,CD,22,24,83,AF,32,18,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,68F
2310 DATA 82,21,F9,76,22,04,77,21,E2,C3,22,24,83,3E,02,542
2320 DATA 1B,83,32,27,83,CD,FF,82,21,FA,76,22,04,77,21,E4,6FB
2330 DATA E3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FC,76,22,6AE
2340 DATA 04,77,21,EC,E3,22,24,83,AF,32,18,83,3E,02,32,27,5AC
2350 DATA C3,CD,FF,82,21,EF,76,22,04,77,21,F2,E2,22,24,83,787
2360 DATA 3E,03,32,18,83,CD,FF,82,21,F8,76,22,04,77,21,F3,699
2370 DATA E2,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F2,76,22,6A3
2380 DATA 04,77,21,FB,E2,22,24,83,AF,32,18,83,3E,03,32,27,558
2390 DATA 83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,77,21,92,C3,22,24,83,738
2400 DATA 3E,03,32,18,83,CD,FF,82,21,F5,76,22,04,77,21,93,63C
2410 DATA C3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F7,76,22,689
2420 DATA 04,77,21,9B,C3,22,24,83,AF,32,18,83,3E,03,32,27,4DC
2430 DATA 83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,77,21,E2,E3,22,24,83,7AD
2440 DATA 3E,03,32,18,83,CD,FF,82,21,FA,76,22,04,77,21,E3,691
2450 DATA C3,22,2E,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FC,76,22,6AE
2460 DATA 04,77,21,EB,E3,22,24,83,AF,32,18,83,3E,03,32,27,5AC
2470 DATA 83,CD,FF,82,3A,C8,76,FE,02,CA,2A,7F,3E,0A,32,6A,79E
2480 DATA 75,32,5F,75,21,1E,7B,22,6F,75,3E,FF,32,59,75,3A,582
2490 DATA C8,76,FE,08,28,1B,3E,02,32,C8,76,3E,02,32,1F,7B,533
2500 DATA 21,6A,7B,C3,D8,7B,FE,01,2B,1B,3E,02,32,C8,76,3E,630
2510 DATA 83,32,1F,7B,21,62,7B,C3,D8,7B,FE,02,32,C8,76,3E,5D1
2520 DATA 02,32,1F,7B,21,6A,7B,C3,D8,7B,2A,06,77,28,7E,EE,626
2530 DATA 00,28,14,7E,D6,08,DA,5C,76,7E,D6,0C,DA,47,7F,3A,6F6
2540 DATA 8C,7B,EE,FF,C2,5C,76,3E,FF,32,59,75,21,54,76,22,7E1
2550 DATA 6F,75,3E,06,32,6A,75,32,5F,75,3E,04,30,32,5B,7F,4CA
2560 DATA 20,18,3E,04,32,5B,7F,AF,32,59,75,2A,02,77,22,425
2570 DATA 02,77,CD,DC,83,CD,00,77,18,15,FE,83,CC,C7,7F,3A,770
2580 DATA 5B,7F,FE,02,CC,07,08,3A,5B,7F,FE,01,CC,50,81,3E,798
2590 DATA 00,EE,FF,32,90,7F,2A,1A,2A,06,7F,ES,21,C1,7F,727
2600 DATA BF,7F,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,AF,ED,88F
2610 DATA C5,7F,CD,00,72,ED,4B,8F,7F,CD,40,72,C3,5C,76,C8,8DA



```

2620 DATA 55,90,55,C0,55,F0,55,21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,7AB
2630 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,EF,76,22,04,5D4
2640 DATA 77,21,F3,E2,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,6A4
2650 DATA FB,E2,22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,1B,83,3E,688
2660 DATA 03,32,27,83,CD,FF,82,21,F3,76,22,04,77,21,92,C3,6CA
2670 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,5D0
2680 DATA 77,21,93,C3,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,625
2690 DATA F6,76,22,04,77,21,98,C3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,60E
2700 DATA 03,32,27,83,CD,FF,82,21,F8,76,22,04,77,21,E2,E3,73F
2710 DATA 22,24,83,3E,03,32,1B,83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,5DE
2720 DATA 77,21,E3,E3,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,695
2730 DATA FB,76,22,04,77,21,EB,E3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,683
2740 DATA 03,32,27,83,C3,FF,82,21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,73A
2750 DATA 22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,83,CD,FF,82,21,EF,613
2760 DATA 76,22,04,77,21,F4,E2,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,68C
2770 DATA 12,82,21,FC,E2,22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,662
2780 DATA 1B,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,82,21,F3,76,22,04,77,62F
2790 DATA 21,92,C3,22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,83,CD,FF,5F7
2800 DATA 82,21,F4,76,22,04,77,21,94,C3,22,E2,82,3E,02,32,566
2810 DATA EF,82,CD,12,82,21,F6,76,22,04,77,21,9C,C3,22,24,SC2
2820 DATA 83,AF,32,1B,83,3E,02,32,27,83,CD,FF,82,21,F8,76,22,6B5
2830 DATA 22,04,77,21,E2,E2,22,24,83,3E,02,32,1B,83,32,27,48F
2840 DATA 83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,77,21,E4,E3,22,E2,82,78B
2850 DATA 3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F8,76,22,04,77,21,EC,688
2860 DATA E3,22,24,83,AF,32,1B,83,3E,02,32,27,83,C3,FF,82,68B
2870 DATA 21,EE,76,22,04,77,21,F2,E2,22,24,83,3E,01,32,1B,56C
2880 DATA 3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,EF,76,22,04,77,21,62D
2890 DATA FS,E2,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,FD,E2,7ED
2900 DATA 22,24,83,21,F1,76,22,04,77,AF,32,1B,83,CD,FF,82,68B
2910 DATA 21,F3,76,22,04,77,21,92,C3,22,24,83,3E,01,32,1B,43F
2920 DATA 83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,F4,76,22,04,77,21,627
2930 DATA 95,C3,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F6,76,6FB
2940 DATA 22,04,77,21,9D,C3,22,24,83,AF,32,1B,83,CD,FF,82,684
2950 DATA 21,F8,76,22,04,77,21,E2,E3,22,24,83,3E,01,32,1B,57F
2960 DATA 83,3E,03,32,27,83,CD,FF,82,21,F9,76,22,04,77,21,63C
2970 DATA E5,E3,22,E2,82,3E,02,32,EF,82,CD,12,82,21,F8,76,77A
2980 DATA 04,77,21,ED,E3,22,24,83,AF,32,1B,83,CD,FF,82,71B
2990 DATA 00,58,2A,04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,80,1B,01,7E,579
3000 DATA 2A,10,82,01,30,00,A7,28,04,C9,30,20,FC,11,F2,E2,907
3010 DATA ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,ED,959
3020 DATA AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,94C
3030 DATA ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,94C
3040 DATA AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,999
3050 DATA ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,999
3060 DATA AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,AE,94C
3070 DATA ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,ED,AE,999
3080 DATA AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,94C
3090 DATA CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,979
3100 DATA C9,76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,975
3110 DATA 76,1B,1B,1B,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,2A,04,77,78B
3120 DATA 23,24,04,77,2A,E2,82,01,04,00,09,22,E2,82,3E,3,28B
3130 DATA 30,32,EF,82,CD,12,82,3E,03,32,EF,82,CD,09,00,2A,60D
3140 DATA 04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,80,1B,01,7E,2A,10,82,583
3150 DATA 01,30,00,A7,28,04,C9,30,20,FC,3E,00,A7,28,04,28,04,833
3160 DATA 30,20,FC,11,F2,E2,3E,01,FE,02,CA,35,83,FE,03,CA,7CA
3170 DATA 30,83,C3,9A,72,3E,01,32,27,83,C3,00,73,3E,01,32,551
3180 DATA 27,83,C3,7E,73,2A,04,77,7E,E6,80,28,05,7E,D6,00,658
3190 DATA 1B,01,7E,2A,10,82,01,30,00,A7,28,04,C9,30,20,FC,389
3200 DATA 3E,01,FE,01,28,1B,FE,83,28,06,01,0C,00,09,1B,0E,2E1

```

```

3210 DATA FE,06,20,06,01,16,00,09,18,04,01,24,00,09,11,F2,299
3220 DATA E2,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,98E
3230 DATA ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,ED,999
3240 DATA AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,ED,AE,CD,C9,76,1B,1B,1B,ED,ED,999
3250 DATA 30,32,AF,83,20,CB,3A,0C,77,32,AF,83,2A,04,77,23,575
3260 DATA 22,04,77,2A,7F,83,01,04,00,09,22,7F,83,3E,03,30,379
3270 DATA 32,CE,83,C2,45,83,3E,03,32,CE,83,C9,2A,02,77,11,64E
3280 DATA E9,76,CD,14,7A,02,77,01,3E,00,09,22,06,7F,C9,507
3290 DATA 21,00,05,11,00,65,01,84,03,ED,80,C9,00,00,00,00,38A
3310 END

```

DATA.MUS

```

5 ' CREATEUR DE MUSIC.BIN
10 MEMORY &80FF:L= 100
20 FOR I=&8000 TO &9900 STEP 16
30 S=0:FOR J=1 TO 15:READ A$
40 C=VAL("&"+A$):POKE J,C:S=S+C+65536*(S+C/32767):NEXT
50 READ S$:IF S<0:VAL("&"+S$) THEN PRINT "Erreur DATAS ligne":L:
STOP
60 L=L+10:NEXT
70 PRINT"Insérer une disquette et appuyer sur une touche.":CALL
&B81B:SAVE"MUSIC.BIN",B,&8000,&1000,&8000
100 DATA C3,ED,90,C3,DF,90,AF,32,43,8E,3E,FF,32,4A,8E,3A,8A5
110 DATA 00,92,32,38,91,21,52,8E,36,00,11,53,8E,01,28,01,3E0
120 DATA ED,00,01,01,92,3A,02,92,32,78,8F,2A,03,92,00,22,525
130 DATA 7C,8F,2A,05,92,09,22,7E,8F,2A,07,92,09,22,00,8F,501
140 DATA 2A,09,92,09,22,57,8E,2A,0B,92,09,22,92,8E,2A,0D,41E
150 DATA ED,92,09,32,CD,0E,3E,0F,32,83,8F,21,4C,8E,11,52,8E,595
160 DATA 01,05,00,ED,00,21,4C,8E,11,8D,0E,01,05,00,ED,00,56D
170 DATA 21,4C,8E,11,0C,8E,01,05,00,ED,00,0E,38,3E,07,CD,55D
180 DATA SE,90,3E,FF,32,43,8E,0C,9F,3A,43,8E,87,C8,AF,32,855
190 DATA 43,8E,3E,00,32,45,8E,2F,32,46,8E,3A,8F,5F,06,582
200 DATA 03,21,7F,8E,7E,4F,3A,48,8E,80,D6,03,3E,00,38,05,57D
210 DATA 79,8B,38,01,7B,4F,78,C8,07,D5,CD,0C,5E,90,11,38,00,658
220 DATA A7,ED,52,D1,10,DE,21,7B,8F,35,DD,21,52,8E,8F,32,775
230 DATA 82,8F,DD,7E,07,87,C2,87,CD,00,36,00,00,DD,7E,08,7C4
240 DATA DD,77,DD,DD,6E,83,DD,00,86,04,7E,FE,FF,20,62,DD,6E,838
250 DATA 01,DD,00,66,02,7E,FE,FF,20,36,DD,0E,05,05,66,06,DD,78D
260 DATA 75,01,DD,74,02,3A,4A,8E,87,2D,0E,ES,CD,05,CD,65,78D
270 DATA 8F,4F,06,00,01,47,0E,89,ES,5E,87,4F,21,09,92,09,4C1
280 DATA AE,23,46,C5,E1,73,E1,AF,77,D1,C1,E1,C3,04,7A,89,23,9AD
290 DATA DD,75,01,DD,74,02,87,2A,7C,8F,4F,06,00,09,AE,23,531
300 DATA 46,C5,01,01,92,09,DD,36,21,75,03,DD,74,04,C3,E3,89,762
310 DATA CB,7F,2D,66,21,8A,8F,87,2B,03,DD,86,20,87,4F,06,648
320 DATA 00,09,5E,DD,73,DD,36,DD,37,38,23,5E,DD,73,37,DD,73,6CD
330 DATA 39,DD,36,0E,DD,DD,36,DD,36,21,75,36,1F,00,DD,ES,E1,65F
340 DATA 01,00,00,09,EB,3A,82,8F,3C,21,EF,8E,01,14,00,09,443
350 DATA 3D,20,FC,ED,DD,DD,ES,E1,01,22,00,09,EB,3A,82,8F,7FB
360 DATA 3C,21,2B,8F,01,14,09,89,3D,20,FC,ED,DD,7E,3A,5C0
370 DATA DD,7F,8A,DD,36,00,FF,C3,7C,8C,8F,77,20,53,CB,6F,82D
380 DATA CA,FE,8A,FS,AF,32,84,8F,1F,8E,1F,4F,28,15,3A,04,833
390 DATA 8E,ES,21,46,8E,A6,32,44,8E,1F,4F,3E,87,CD,5E,90,742
400 DATA C3,07,8A,3A,4A,8E,ES,21,45,8E,B6,32,44,8E,E1,4F,811
410 DATA 3E,0F,CD,5E,90,48,3E,A6,CD,5E,90,C3,73,8C,E6,1F,70E
420 DATA 21,52,90,4F,06,00,09,7E,DD,77,07,DD,77,00,C3,73,5CC
430 DATA 8C,CB,6F,2D,69,E6,1F,87,87,87,2A,7E,8F,4F,06,00,675

```



440 DATA 09,EB,DD,ES,E1,01,00,00,00,DD,70,0A,1A,CB,7F,20,687
450 DATA 0D,36,00,23,77,23,23,13,1A,77,C3,56,8B,36,FF,4C3
460 DATA E6,7F,23,77,23,77,13,1A,06,FF,CB,7F,20,02,06,01,53E
470 DATA E6,7F,23,77,23,70,13,23,DD,3A,0A,3E,04,DD,BE,0A,5CA
480 DATA 20,CA,DD,36,0A,00,01,14,00,07,ED,42,EB,21,EF,0E,68B
490 DATA 3A,82,0F,3C,09,3D,20,FC,EB,ED,00,C3,73,8C,23,DD,833
500 DATA 75,0D,74,04,04,ES,21,95,0B,06,1F,07,4F,06,00,09,5D0
510 DATA 7E,23,66,0F,09,0D,08,F5,08,F1,0B,05,0B,E1,7E,DD,9EF
520 DATA 77,28,C3,73,0C,E1,7E,32,8A,0F,06,3F,32,06,0F,23,78C
530 DATA DD,75,03,DD,74,04,7E,06,3F,32,07,8F,3A,8A,0F,06,70B
540 DATA C0,07,07,07,07,32,8A,0F,7E,07,07,06,03,21,04,0F,4CA
550 DATA D2,32,8A,0F,32,05,0F,3A,06,0F,32,09,0F,21,07,0F,61B
560 DATA 06,FF,0E,30,02,06,01,78,32,08,0F,3A,09,0F,3C,09,799
570 DATA 0A,3E,02,18,02,3E,01,DD,77,09,E1,7E,07,28,69,07,5AE
580 DATA 07,07,2A,00,0F,4F,06,00,09,0F,DD,ES,E1,01,22,00,066
590 DATA 09,DD,36,21,00,1A,CB,7F,20,09,EB,DD,00,23,77,23,35E
600 DATA 23,13,1A,ED,44,77,C3,41,0C,36,FF,06,7F,23,77,23,60F
610 DATA D7,13,1A,06,01,CB,7F,20,02,06,FF,E6,7F,23,77,23,5F2
620 DATA 77,73,DD,3D,34,21,3E,0A,0F,DD,21,28,CB,DD,36,21,53E
630 DATA 00,01,14,00,07,ED,42,EB,21,28,0F,3A,02,0F,3C,09,551
640 DATA DD,20,FC,EB,ED,00,18,05,00,DD,77,09,DD,7E,09,6FD
650 DATA DD,77,3A,DD,0E,03,DD,66,04,23,DD,75,03,DD,74,04,6F0
660 DATA DD,7E,00,07,CA,09,09,3A,7B,0F,07,28,03,DD,35,07,775
670 DATA DD,7E,0A,FE,04,CA,DA,8C,DD,ES,E1,47,07,07,08,C6,095
680 DATA 08,4F,06,00,09,7E,23,07,28,02,06,DD,33,DD,3A,0A,367
690 DATA 23,23,23,DD,7E,1F,06,DD,77,1F,C3,DA,0C,35,28,12,66C
700 DATA 23,7E,28,77,23,23,23,DD,7E,1F,06,DD,77,1F,2B,C3,60D
710 DATA DA,0C,23,23,35,20,03,DD,3A,0A,DD,7E,00,07,CA,77,675
720 DATA 0D,DD,ES,E1,DD,7E,21,47,07,07,00,C6,22,4F,06,00,7BE
730 DATA 09,7E,23,07,28,22,35,20,03,DD,3A,21,23,23,4E,36A
740 DATA 06,FF,CB,79,20,02,06,00,06,EE,38,DD,66,37,09,DD,652
750 DATA 75,36,DD,74,37,C3,46,0D,35,20,23,23,7E,28,77,23,5A7
760 DATA 23,23,05,4E,06,FF,CB,79,20,02,06,00,06,EE,38,DD,648
770 DATA 66,37,09,DD,75,36,DD,74,37,C3,46,0D,35,23,23,698
780 DATA 35,20,03,DD,3A,21,DD,7E,21,FE,04,28,2A,DD,7E,09,586
790 DATA FE,02,28,07,3E,00,DD,77,09,1B,1C,DD,36,21,01,DD,508
800 DATA E5,E1,01,22,00,09,EB,3A,02,0F,3C,20,2B,01,14,55A
810 DATA 00,09,3D,20,FC,ED,00,DD,4E,36,3A,02,0F,07,C0,5E,75D
820 DATA 90,DD,4E,37,C0,ED,5E,90,01,3B,00,DD,09,3A,45,0E,61B
830 DATA CB,07,32,45,0E,2F,32,46,0E,3A,02,0F,3C,FE,03,62,656
840 DATA CF,09,3A,0A,0F,07,28,31,3D,32,0A,0F,07,28,2A,3A,672
850 DATA 05,0F,32,0A,0F,3A,09,0F,07,28,0F,06,32,09,0F,4F,702
860 DATA 21,06,0F,0E,28,06,21,07,0F,0E,28,0A,08,0F,0E,6FE
870 DATA FE,32,08,0F,3E,06,C0,5E,90,3A,7B,0F,07,28,06,3A,6A1
880 DATA 02,02,32,7B,0F,3E,FF,32,43,0E,C9,ES,05,C3,FS,AF,0FC
890 DATA 32,43,0E,7B,32,47,0E,7B,32,48,0E,79,32,49,0E,21,55A
900 DATA AC,0E,11,52,0E,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,21,9AD
910 DATA AC,0E,11,0D,0E,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,21,9E8
920 DATA AC,0E,11,C8,0E,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,ED,AD,AF,AB1
930 DATA 32,59,0E,32,9A,0E,32,CF,0E,3E,FF,32,43,0E,F1,C1,7EE
940 DATA D1,E1,C1,FF,38,00,00,00,00,FF,FF,00,01,5E,51,60E
950 DATA E6,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18D
960 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
970 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
990 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1020 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000

1030 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1040 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1060 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1070 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1150 DATA 3C,0E,08,0A,02,0A,75,09,EB,06,68,08,F2,07,08,07,45A
1160 DATA 14,07,AE,06,4E,06,F4,05,9E,05,4D,05,01,05,69,04,38A
1170 DATA 0A,04,35,0A,F9,03,C0,03,0A,03,57,03,27,03,F4,02,47A
1180 DATA CF,02,47,02,02,01,02,02,02,02,02,02,02,01,01,49A
1190 DATA C5,01,AC,01,94,01,7D,01,68,01,53,01,40,01,2E,01,383
1200 DATA 1D,01,00,01,FE,00,F0,0E,E2,00,D6,00,CA,00,BE,00,55A
1210 DATA DA,00,0A,0A,00,00,07,00,0F,00,07,00,7F,00,78,00,4A2
1220 DATA 71,00,68,00,65,00,5F,00,5A,00,55,00,50,00,4C,00,2EB
1230 DATA 47,00,43,00,40,00,3C,00,39,00,35,00,32,00,38,00,1D9
1240 DATA DD,20,2A,00,20,06,2A,75,00,24,00,22,00,20,00,1E,106
1250 DATA 1C,00,18,00,19,00,18,00,16,00,15,00,14,00,13,00,0BA
1260 DATA 12,00,11,00,10,00,0F,0E,0E,00,00,00,00,00,00,00,07F
1270 DATA 0A,00,02,03,04,06,05,0C,10,18,20,30,40,50,60,5F,CS,274
1280 DATA 06,F4,ED,79,06,0F,ED,78,06,C8,ED,79,06,3F,ED,79,A68
1290 DATA 06,F4,ED,49,06,0F,0F,0F,0F,ED,79,ED,49,C1,F1,C9,AB0
1300 DATA 00,04,04,02,04,28,45,08,06,04,02,01,01,04,0A,2C4
1310 DATA 01,21,01,90,01,0E,F4,ED,49,06,0F,ED,78,06,30,4F,732
1320 DATA FE,C8,ED,79,ED,49,04,3E,92,ED,79,C5,11,00,08,7E,7E7
1330 DATA 023,06,0F,ED,79,06,F4,7B,2F,46,00,01,37,CB,13,6B8
1340 DATA 23,15,20,EB,06,0F,3E,49,ED,79,06,F4,ED,78,2F,06,7A0
1350 DATA 1F,03,5F,32,00,00,C1,3E,02,ED,79,05,ED,0A,49,C9,061
1360 DATA 3E,00,32,03,0F,C0,1E,91,0F,07,0F,CB,09,C9,03,FB,854
1370 DATA C0,F4,00,C9,F3,2A,39,00,11,18,91,ED,AD,ED,AD,ED,034
1380 DATA AB,2B,2B,36,C3,23,11,2C,91,73,72,23,23,22,47B
1390 DATA 54,91,01,33,00,09,22,51,91,FB,C9,00,00,ED,58,532
1400 DATA 39,00,21,18,91,ED,AD,ED,AD,ED,AD,AD,AD,AD,AD,034
1410 DATA DD,ES,FD,ES,3A,5E,91,FE,06,20,07,ED,00,09,AF,32,9AF
1420 DATA 56,91,3C,32,56,91,FD,E1,DD,01,E1,01,01,F1,F3,08,037
1430 DATA DA,00,00,C3,00,00,00,30,09,09,20,20,38,20,44,32,2F0
1440 DATA 20,3A,20,64,75,72,65,65,32,32,65,65,78,65,6C,31B
1450 DATA 6F,70,75,65,00,0A,65,66,62,20,30,09,62,20,20,5FD
1460 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1470 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1480 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1500 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1510 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1540 DATA 06,17,01,7D,00,7D,05,7D,06,0E,00,33,00,58,00,01,23A
1550 DATA 01,01,02,01,02,00,00,01,02,01,02,01,02,01,02,00,013
1560 DATA 00,00,00,01,01,01,01,01,01,02,01,02,01,02,01,01,155
1570 DATA 02,01,02,FF,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,051
1580 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1590 DATA 00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,000
1600 DATA 11,0F,0F,0E,0E,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0F9
1610 DATA 0E,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,0D,25D



1620 DATA B5,00,00,00,E2,00,FA,00,02,01,34,01,78,01,D7,01,4E9
1630 DATA 7B,02,D5,02,4A,03,51,03,03,03,0B,03,A3,03,0B,03,46D
1640 DATA 32,04,04,04,EA,04,0E,05,2A,05,76,05,FS,99,E0,00,4F3
1650 DATA A0,C0,8A,30,30,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,86,30,8A,8C4
1660 DATA 30,2B,2D,86,2E,2E,84,2E,2D,20,FF,E0,E0,A0,634
1670 DATA C2,E2,05,86,30,8A,30,2B,2D,86,2E,2E,84,2E,6C,5F5
1680 DATA 80,2D,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,84,1D,11,1D,11,10,11,5EB
1690 DATA 1D,11,1D,11,1D,11,1D,11,1D,11,FF,E0,E0,A0,C0,8A,4AF
1700 DATA 30,30,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,C0,8A,89C
1710 DATA 00,00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,8A,00,00,C2,80,418
1720 DATA 26,1A,0E,02,C0,8A,00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,3E6
1730 DATA 24,00,00,00,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,57C
1740 DATA A1,CF,E2,00,8A,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,5ED
1750 DATA 02,A1,CF,E2,00,8A,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,1A,5E1
1760 DATA 0E,02,A1,CF,E2,00,8A,00,00,A0,C2,E2,05,80,26,5D5
1770 DATA 1A,0E,02,A1,CF,E2,00,8A,00,00,FF,E0,A1,D0,650
1780 DATA E2,00,80,26,A0,C2,E2,05,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,8A,6D2
1790 DATA 30,C4,4B,A0,C2,C2,05,30,3C,3A,34,37,C5,3A,32,772
1800 DATA 30,C3,45,C4,C2,E2,05,30,3C,35,C4,39,C5,35,A1,711
1810 DATA D0,E2,00,8A,3C,A0,C2,E2,05,80,1A,1A,0E,02,A1,D0,6F0
1820 DATA E2,00,8A,39,35,37,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,A1,5C5
1830 DATA D0,E2,00,8A,3C,3C,3C,FF,E0,A1,D0,E2,00,80,26,7C2
1840 DATA A0,C2,E2,05,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,30,A0,C3,E2,05,740
1850 DATA 24,C4,30,C5,24,C3,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,A1,D0,E2,83A
1860 DATA 00,3C,A0,C3,E2,05,38,C4,3C,3C,3C,3C,A1,D0,E2,3C,73A
1870 DATA A0,C3,E2,05,30,C4,3C,3C,3C,A1,D0,E2,00,4B,A0,C3,86D
1880 DATA E2,05,3C,C4,4B,C3,C2,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,7C4
1890 DATA 26,1A,0E,02,A1,D0,E2,00,8A,4B,5A,A0,C2,E2,05,68C
1900 DATA 37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,A1,783
1910 DATA D0,E2,00,80,A0,C3,E2,05,5A,C4,00,5A,5A,A1,D0,E2,940
1920 DATA 00,5A,A0,C3,E2,05,4B,C4,5A,C5,4B,C2,37,C3,2B,C4,786
1930 DATA 37,C5,2B,C2,30,C3,3C,C4,30,C5,3C,FF,E0,E0,A0,C2,84E
1940 DATA E2,05,80,26,1A,0E,02,30,C3,C4,30,C5,24,AC,C0,619
1950 DATA 84,2E,A0,C2,80,C3,3C,C4,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,749
1960 DATA C4,3C,C5,30,C2,4B,C3,3C,C4,4B,C5,3C,A5,C0,84,32,826
1970 DATA A0,80,26,1A,0E,02,3C,84,4B,5A,4B,C3,32,32,A0,C2,67E
1980 DATA 80,60,C3,5A,C4,60,C5,5A,C2,5A,C3,4B,C4,5A,C5,4B,87A
1990 DATA AE,C0,84,2E,2E,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,744
2000 DATA 02,A1,D0,E2,00,8A,4B,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,63A
2010 DATA A1,D0,E2,00,8A,4B,C2,E2,05,80,27,C3,2B,C4,37,080
2020 DATA C5,2B,A1,D0,E2,00,8A,3C,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,71A
2030 DATA 02,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,26,1A,0E,02,C3,2B,540
2040 DATA C4,37,C5,2B,C2,26,1A,0E,02,C3,2B,C4,37,C5,2B,596
2050 DATA 37,C3,2B,C4,37,C5,2B,C2,26,1A,0E,02,C3,2B,C2,691
2060 DATA 1A,0E,02,37,C3,2B,C4,37,C5,2B,FF,E0,81,A0,C0,80,760
2070 DATA 30,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,80,26,1A,0E,02,C0,8A,00,68C
2080 DATA 00,00,C2,80,26,1A,0E,02,C0,8A,00,00,C2,80,26,43E
2090 DATA 1A,0E,02,A1,D0,E2,00,8A,00,00,A0,C2,01,E1,C0,2A,5D9
2100 DATA 2A,21,21,FF,E0,E0,A0,C0,8A,30,30,FF,E0,80,C2,786
2110 DATA E2,05,86,30,84,30,88,3C,84,39,37,37,39,86,37,84,58A
2120 DATA 37,39,37,FF,E0,E0,A0,C2,E2,05,84,24,34,4B,40,38,65B
2130 DATA 37,39,37,39,35,37,32,32,35,43,43,FF,E0,E0,A0,C2,58C
2140 DATA E2,05,80,46,3C,3C,48,3C,C4,4B,3C,C5,48,3C,C2,3C,6C1
2150 DATA 30,C3,30,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,61D
2160 DATA C4,3C,30,C5,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,41,74A
2170 DATA C3,35,C4,41,C5,35,C2,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,45,7F8
2180 DATA C3,39,C4,45,C5,39,C2,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,43,802
2190 DATA 37,C3,43,37,C4,43,37,C5,43,37,C2,43,37,C4,43,6F7
2200 DATA C5,37,C2,45,C3,39,C4,45,C5,39,C2,3E,C3,32,C4,3E,7FD
2210 DATA C5,32,FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,48,3C,C3,48,3C,C4,82E
2220 DATA 48,3C,C5,48,3C,C2,3C,30,C3,3C,30,C4,3C,30,C5,3C,65B
2230 DATA 30,C2,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,6AF
2240 DATA 30,C4,3C,3C,3C,3C,41,C3,35,C4,41,C5,35,C2,41,C3,7E5
2250 DATA 35,C4,41,C5,35,C2,45,C3,39,C4,45,C5,39,C2,41,C3,804
2260 DATA 35,C4,41,C5,35,C2,43,C3,37,C4,43,C5,37,43,37,43,6F3
2270 DATA 37,C4,43,37,43,37,43,37,43,37,43,37,43,37,43,37,55C
2280 DATA FF,E0,00,A0,C2,E2,05,80,4D,41,C3,4D,41,C4,4D,41,7D9
2290 DATA C5,4D,41,C2,4D,41,C3,4D,41,C4,4D,41,C5,4D,41,C2,75B
2300 DATA 4F,43,C3,4F,43,C4,4F,43,C5,4F,43,C2,51,45,C3,51,700
2310 DATA 45,C4,51,45,C5,51,45,C9,86,41,45,C6,43,C2,80,48,762
2320 DATA 3C,C3,4B,3C,C4,4B,3C,C5,4B,3C,FF,E0,00,A0,C9,E2,63D
2330 DATA 05,86,41,41,C6,43,45,C5,C6,E2,07,88,41,86,48,C2,724
2340 DATA E2,05,80,48,3C,C3,48,3C,C4,48,3C,C5,48,3C,FF,E0,7A2
2350 DATA 00,80,C9,E2,05,86,41,41,43,45,46,45,43,C2,80,4D,62B
2360 DATA 41,C3,4D,41,C4,41,C5,4D,41,FF,E0,00,A0,C2,E2,85A
2370 DATA 05,80,4C,40,C3,4C,40,C4,4C,40,C5,4C,40,C2,48,3C,647
2380 DATA C3,4B,3C,C4,4B,3C,C5,4B,3C,C2,4A,3E,C3,4A,3E,C4,731
2390 DATA 4A,3E,4C,4A,3E,C2,86,48,80,41,80,41,80,41,80,41,685
2400 DATA C4,4D,41,C5,4D,41,C2,4D,C3,41,C4,4D,C5,41,C2,4D,7D0
2410 DATA C3,41,C4,4D,C5,41,FF,E0,00,A0,C0,86,38,FF,FF,0F,00,81E
2420 DATA 0F,00,0F,00,0F,00,0F,00,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,81E
2430 DATA 0F,FF,01,00,01,00,01,00,0D,0D,FF,01,00,01,00,01,0A,237
2440 DATA 0A,FF,01,00,01,00,01,07,07,FF,01,00,01,00,01,0F,228
2450 DATA 02,80,00,00,00,83,A1,01,0A,01,00,03,00,8A,0A,01,0F,381
2460 DATA 8A,8A,0F,00,18,00,01,0F,03,00,0F,0F,01,00,01,0F,291
2470 DATA 00,16,00,63,00,01,00,01,00,1C,00,62,00,01,0F,118
2480 DATA 83,AA,07,02,83,AD,01,0F,04,FF,00,00,89,D3,01,8A,4E8
2490 DATA 01,00,01,F6,01,00,01,0C,01,00,01,F4,01,00,01,0E,20C
2500 DATA 01,00,01,F2,01,00,01,0F,82,9E,01,00,01,00,01,0D,236
2510 DATA D0,FF,01,00,01,00,01,0B,0F,0F,01,00,01,00,01,0F,265
2520 DATA 05,FD,01,00,01,00,01,0F,01,FF,01,F2,01,00,01,0C,315
2530 DATA 01,E3,A1,63,A1,63,82,1A,0C,00,01,00,82,94,01,00,543
2540 DATA 04,FF,00,00,8A,D3,01,00,0F,FF,00,00,8C,D3,01,09,489
2550 DATA 04,FF,00,00,95,D3,01,0F,82,9E,01,00,01,00,01,0C,382
2560 DATA 0C,FF,01,01,01,FF,01,09,89,FF,01,00,01,00,01,0F,331
2570 DATA 02,00,0C,0F,0C,01,01,0D,0C,FF,00,01,0E,FF,02,01,351
2580 DATA 02,FE,01,02,01,00,01,00,08,08,84,86,86,80,01,00,332
2590 DATA 01,3C,03,EC,01,FE,86,86,83,FB,01,2B,83,F7,07,01,554
2600 DATA 0E,FF,01,07,01,EF,04,02,84,04,02,82,84,05,8A,486
2610 DATA 03,FD,85,8A,01,05,01,00,01,04,01,FB,01,04,01,00,29A
2620 DATA 22,FF,01,22,01,00,01,00,01,00,01,01,01,FF,01,02,24C
2630 DATA 01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,FF,01,00,01,01,FF,01,00,208
2640 DATA 01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,FF,01,00,01,01,00,00,321
2650 DATA 01,01,01,FE,01,01,00,00,01,01,01,01,01,01,00,112
2660 DATA 01,00,01,01,FF,01,00,01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,00,31A
2670 DATA 01,FF,01,00,01,01,00,00,01,01,01,FE,01,01,00,00,216
2680 DATA 01,01,01,01,01,01,00,01,00,01,01,01,FF,01,00,100
2690 DATA 01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,FF,01,00,01,01,00,00,12B
2700 DATA 01,01,01,FE,01,01,00,00,01,01,01,01,01,01,00,112
2710 DATA 01,00,01,01,FF,01,00,01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,00,31A
2720 DATA 01,FF,01,00,01,01,00,01,63,02,DB,01,D1,06,00,01,00,216
2730 DATA 01,01,01,01,01,01,00,01,00,01,01,01,FF,00,00,100
2740 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2750 END

```

10 ' *****
20 ' * * *
30 ' * Vincent Bouvelle *
40 ' * alias Gladiateur *
50 ' * presente *
60 ' * LABYRINTHE *
70 ' *
80 ' * Graphisme : *
90 ' * Vincent Bouvelle *
100 ' * Programmation : *
110 ' * Vincent Bouvelle *
120 ' * Musique : *
130 ' * Duffy *
140 ' * *
150 ' *****
160 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:MODE 1:IF PEEK(&7500)=0 THEN
HEN MEMORY &4500-1:LOAD"LABY.COD",&4500
161 a$=INKEY$:IF a$<" " THEN 161
170 PEN 1:LOCATE 13,13:PRINT"Regles du Jeu ?"
180 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$=" " THEN 180
190 IF a$="N" THEN 250
200 IF a$<"0" THEN 180 ELSE 3000
250 MODE 1:LOCATE 13,13:PRINT"Musique (O/N) ?"
260 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$=" " THEN 260
270 IF a$="0" THEN POKE &7532,&CD:POKE &7533,&6:POKE &7
534,&89:POKE &765F,&CD:POKE &7660,&88:POKE &7661,&89:GO
TO 300
280 IF a$="N" THEN POKE &7532,0:POKE &7533,0:POKE &7534 >QL
,0:POKE &765F,0:POKE &7660,0:POKE &7661,0:GOTO 300
290 GOTO 260
300 TABL=1:GOSUB 2000
310 POKE &8210,&0:POKE &8211,&50:POKE &7B8C,0:POKE &71F >GN
F,0:POKE &7B9C,0:POKE &7B5D,0:POKE &4637,11:POKE &4B0D,
11:POKE &40DB,11:POKE &5B94,11
320 IF TABL=1 THEN RESTORE 1000
330 IF TABL=2 THEN RESTORE 1010
340 IF TABL=3 THEN RESTORE 1020
350 IF TABL=4 THEN RESTORE 1030
351 GOTO 300
355 MODE 1:INK 1,0:LOCATE 2,13:PRINT"CONGRATULATIONS, Y >ME
OU FINISHED THE GAME":GOSUB 2010:GOTO 301
360 READ A,B:POKE &7702,B:POKE &7703,A:READ C,D,E,F:POK >QB
E &700B,C:POKE &7000,D:POKE &7001,E:POKE &7002,F
370 MODE 0:CALL &7500:MODE 1
371 a$=INKEY$:IF a$<" " THEN 371
380 IF PEEK(&71F)>0 THEN 400 ELSE INK 1,0:LOCATE 16,1 >UU
3:PRINT"YOU DIE"
381 LOCATE 15,15:PRINT"GAME OVER":GOSUB 2010:CALL &BB1 >ED
8:CLS:LOCATE 10,13:PRINT"Voulez-vous rejouer ?"
385 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$=" " THEN 385

```

```

1390 IF a$="" THEN RUN 250 ELSE END                >AA
400 IF PEEK(&71FF)<2 THEN 410 ELSE INK 1,0:LOCATE 12,1 >NN
3:PRINT"YOU HAVE NO TIME":GOSUB 2010:GOTO 381
410 IF PEEK(&71FF)=10 THEN RUN                    >XP
420 IF PEEK(&71FF)=1 THEN INK 1,0:LOCATE 10,13:PRINT"YO >DH
U FINISHED LEVEL ":"tabl:GOSUB 2010:CALL &B810:tabl=tabl
+1:IF tabl=5 THEN 355 ELSE GOSUB 2000:GOSUB 2010:CLS:GO
TO 310
430 END                                              >TA
>LA 1000 DATA &47,&D1,65,2,0,0                  >RE
>LB 1010 DATA &48,&A4,55,1,3,0                  >RV
>LC 1020 DATA &4E,&F2,50,2,0,0                  >RF
>LD 1030 DATA &51,&B3,45,1,3,0                  >RV
>LE 1999 END                                          >AG
>LF 2000 MODE 1:LOCATE 16,13:INK 1,0:PRINT"LEVEL ":"TABL:GOS >FQ
UB 2010:FOR I=1 TO 1000:NEXT:CLS:RETURN
>LH 2010 RESTORE 2020:FOR J=1 TO 4:READ A:INK 1,A:FOR D=1 T >CB
O 50:NEXT:NEXT:RETURN
>RB 2020 DATA 1,2,11,26                            >LU
>RC 3000 MODE 1:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:PEN 1:LOCATE 15,1:P >GM
RINT"REGLES DU JEU":PEN 2
>RE 3010 PRINT:PRINT" Vous dirigez Harley , un archeolog >BH
uequi est tombe dans des cavernes lors deses recherche
s."
>RG 3020 PEN 3:PRINT" Votre mission, si vous l ' acceptez >BL
, sera de sortir ce malheureux de cettededale de roc
hes."
>DY 3030 PEN 1:PRINT" Mais il faudra faire vite car Harl >WF
eyne dispose que de 4 torches de dureete de portee
tres limitees dans le temps dans l'espace. C'est pour
quoi Harley voit a peine a deux metres de lui."
>TW 3040 PEN 2:PRINT" Vous devrez donc sortir Harley d >FK
es labyrinthes auxquels il est confrontee trouvant
la clef dans un premiers temps et en trouvant la sor
tie dans unsecond temps."
>QL 3050 PEN 3:PRINT" Il faudra faire vite tout en evita >CN
nde tomber dans les trous. Pour cela,vous disposez
de la manette ou des fle-ches du curseurs et vous pou
vez quitterla partie en appuyant sur Q."
>ZF 3060 PEN 1:PRINT:PRINT" Attention aux surprises" >H
:LOCATE 1,1:INK 1,26:INK 2,22:INK 3,16:CALL &8900:CALL
&B810:CALL &8903:GOTO 250
>YT
>YW
>YZ
>YC
>ZE
>ME
>QB
CREATEUR.BAS
>VG 10 Regroupement                                  >LA
>YV 20 MEMORY &4500-1:LOAD"!tabl",&4500          >DB
>UU 30 LOAD"!spr",&5500                             >PA
40 LOAD"!code",&7000                                >FW
>ED 50 LOAD"!music",&8900                          >RJ
60 PRINT"Inserez disquette.":CALL &B810            >QU
>FL 100 SAVE"!labv.cod":b.&4500.&5400.&7500      >HU

```

CREATEUR.BAS

```

10 ' Regroupement                                     >LA
20 MEMORY &4500-1:LOAD"!tabl",&4500                >DB
30 LOAD"!spr",&5500                                    >PA
40 LOAD"!code",&7000                                  >PW
50 LOAD"!music",&8900                                 >RJ
60 PRINT"Insérer disquette.":CALL &B18              >QU
100 SAVE"!labv.cod",b.&4500,&5400,&7500             >HC

```

BON DE COMMANDE**A expédier à : Editions SORACOM**
La Haie de Pan - 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC N° 42 - 44 - 47	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES AMSTAR & CPC N° 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	110 F (unité) 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIEN No CPC Infos N° 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 - 38 - 39 - 40 - 41 - 42 - 43	26 F (unité)		Franco	
DISQUETTES CPC Infos - MEGA SOUND - AXYS - N° 31 (AmStar 48 & CPC Infos 24) - N° 32 (CPC Infos 25 & 26) - N° 33 (CPC Infos 27 & 28) - N° 34 (CPC Infos 29 & 30) - N° 35 (CPC Infos 31 & 32) - N° 36 (CPC Infos 33 & 34) - N° 37 (CPC Infos 35 & 36) - N° 38 (CPC Infos 37 & 38) - N° 39 (CPC Infos 39 & 40) - N° 40 (CPC Infos 41 & 42) - N° 41 (CPC Infos 43 & 44)	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC N° 10 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 N° 17 - 21 - 22 - 23	21 F (unité) 23 F (unité)		Franco Franco	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC N° 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 - 18 - 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC) HS1 - HS2 - HS3 - HS4 - HS5 - HS6 - HS7 - HS8 - HS9 - HS10 - HS11 HS12 - HS13 - HS14 - HS15 - HS16 - HS17 - HS18 - HS19 - HS20 - HS21 - HS22 - HS23	Abonné : 110 F (unité) Non abonné : 140 F (unité)		Franco Franco	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	600 F		Franco	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC	60 F		5 F	
CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	89 F		5 F	
LOGICIELS EDUCATIFS - LIVRES - DIVERS				
DESIGNATION	REFERENCE			
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres				
Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial				20 F
Facultatif : recommandé + 20 F par commande				
MONTANT GLOBAL				

Je joins mon règlement : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

CPC Infos 45

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE	
Date d'expiration	Signature
(inscrivez les numéros de la carte, la date et signer)	

Nom : _____	Prénom : _____
Adresse : _____	
Code Postal : _____ Ville : _____	
ECRIRE EN MAJUSCULES	

Date _____ Signature _____

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas aggraver les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.

Les prix : Les prix indiqués sont valables, du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.

Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.

Transport : Le marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-delà de 5 kg nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous prions notre aimable clientèle d'opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute délérioration doit être signalée.

Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

DAO 3D - 2D

Ce logiciel permet de représenter des objets dans un repère en 3 dimensions. Ces objets sont des cubes, des pavés et des cylindres. En plus de ceci, plusieurs fonctions permettent de les sauvegarder sur disquette pour ensuite les recharger et les utiliser.

Pour lancer le logiciel, faire RUN»DAO-3D». Après la page de présentation, une page d'aide énumérant toutes les fonctions du logiciel (20 au total) s'affiche. Par la suite, il sera possible d'y revenir. Après cette page, apparaît un repère en 3 dimensions ainsi qu'une fenêtre pour donner les instructions.

LISTE DES INSTRUCTIONS

- CUBE : dessine un cube
- PAVE : dessine un pavé
- CYLHOR1 : dessine un cylindre horizontal (sur l'axe Y)
- CYLHOR2 : dessine un cylindre horizontal (sur l'axe Y)
- CYLVER : dessine un cylindre vertical (sur l'axe Z)
- TRAIT : dessine un trait

Pour ces fonctions, les grandeurs vous sont demandées, et le décalage correspondant au déplacement que vous voulez faire effectuer à l'objet sur les différents axes. Ensuite, le nom du volume créé vous est demandé pour le sauvegarder sur disque, mais si vous ne donnez pas de nom, il ne sera pas sauvegardé.

- CURSEUR : permet de se déplacer sur l'écran pour lire les coordonnées (elles s'affichent dans la fenêtre). La touche COPY permet de revenir à la fenêtre de commande.

Le déplacement du curseur :

- * sur l'axe X : les touches (f3) et (f7)
- * sur l'axe Y : les touches (f1) et (f9)

- * sur l'axe Z : les touches (f8) et (f2)
- NETO : nettoie l'écran, mais ne conserve pas les axes
- NET1 : nettoie l'écran et conserve les axes

- ED CUBE : Ces trois fonctions permettent de charger des objets déjà créés (sauvegardés sur disquette)
- ED PAVE
- ED CYL

- COOR CUBE : Ces 3 fonctions permettent de lire les coordonnées d'objets déjà créés (sauvegardés sur disquette)
- COOR PAVE
- COOR CYL

- SAUVE : Ces fonctions permettent de charger et de sauvegarder des pages écran
- CHARGE

- CAT : catalogue de la disquette
- HELP : revient à la page d'aide
- FIN : sortie du logiciel (attention, cette fonction réinitialise complètement l'écran).

DAO 2D permet de dessiner facilement à l'aide de figures prédéfinies comme des rectangles, des cercles, etc...

Pour lancer le logiciel, faire RUN»DAO-2D». Après la page de présentation, un curseur s'affiche à l'écran. Vous pouvez le déplacer à l'aide des touches fléchées. En appuyant sur certaines touches, vous pouvez sélectionner les options.

LISTE DES TOUCHES FONCTIONS

- R : pour dessiner un rectangle

- C : pour dessiner un cercle
- E : pour dessiner une ellipse
- ESPACE : pour dessiner un trait
- Ces 4 fonctions ont la particularité de dessiner sous la forme «élastique», ce qui permet de voir les dimensions que vous donnez à l'objet en vous déplaçant avec les touches fléchées. Pour confirmer votre choix, appuyez à nouveau sur la touche ou sur COPY pour annuler.
- P : trace un point
- SHIFT + touches fléchées : pour dessiner en se déplaçant
- F : colorie une zone avec la couleur courante
- I : permet de choisir le stylo pour dessiner
- CLR : efface l'écran
- T : texte. Cette fonction permet de taper un texte, mais efface tout ce qui se trouve sous les lettres. Pour effacer un caractère, faire SHIFT+DEL et récrire par dessus. Pour sortir, faire SHIFT+COPY.
- M : menu
- Les options du menu sont :
- 1 - Sauvegarde : pour sauvegarder la page écran
- 2 - Chargement : pour charger une page écran
- 3 - Couleurs : permet de choisir le mode, la couleur du bord et la couleur attribuée à chaque stylo.
- 4 - Catalogue : affiche le catalogue de la disquette
- 5 - Traits : permet de choisir le type de tracé (pointillés, traits d'axe etc...)
- 6 - Help : page d'aide
- 7 - Fin : pour sortir du logiciel

DAO-3D.BAS

```
10 *****
20 **
30 ** DAO-3D **
40 **
50 ** 1991 **
60 **
70 ** MARTRAY **
80 ** Français **
90 **
100 *****
110 Présentation
120 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,21
```

```
130 LOCATE 33,5:PRINT"BIENVENUE SUR"
140 FOR i=1 TO 92
150 READ x:READ y:READ pl
160 DRAW x,y,pl
170 NEXT i
180 RESTORE
190 DATA 32,130,0,32,270,1,92,270,1,112,250,1,112,150,1
200 DATA 32,110,0,144,110,0
210 DATA 144,130,0,144,250,1,164,270,1,204,270,1,224,25
220 DATA 204,210,0,204,240,1,194,250,1,174,250,1,164,24
230 DATA 164,190,1,164,130,1,144,130,1
```



```

240 DATA 144,110,0,256,110,0,276,130,0 >CJ ■ ,13:PRINT#1,"a";
250 DATA 256,150,1,256,250,1,276,270,1,336,270,1,336,25 >ZE ■ 680 GOTO 390 >AC
0,1,336,150,1,336,130,1 ■ 690 ***** CUBE ***** >TF
260 DATA 306,150,0,316,160,1,316,240,1,306,250,1,286,25 >NK ■ 700 DEG >RD
0,1,276,240,1,276,160,1,286,150,1,306,150,1,316,130,0,2 >HE ■ 710 INPUT"Cot1:";x:IF x=0 THEN GOTO 390
76,130,1 ■ 720 INPUT"Dicalage X, Dicalage Y, Dicalage Z:";decx,dec >VD
270 DATA 276,110,0,416,110,0,416,130,0 >CZ ■ y,decz
280 DATA 416,150,1,466,150,1,476,160,1,436,200,1,476,24 >UB ■ 730 x=x*0.82:decx=decx*0.82:decz=decz*0.82:decy=decy*0. >FA
0,1,466,250,1,416,250,1,416,270,1,476,270,1,496,250,1,4 >B2 ■ 82
96,220,1,476,200,1,496,180,1,496,150,1,476,130,1,416,13 >YA ■ 740 nb=0
0,1 ■ 750 z=x >VK
290 DATA 416,110,0,528,110,0,528,130,0 >CF ■ 760 y=y >VK
300 DATA 528,270,1,588,270,1,608,250,1,608,150,1,588,13 >CH ■ 770 GOTO 790 >AG
0,1,528,130,1,548,150,0,548,250,1,578,250,1,588,240,1,5 >NG ■ 780 nb=0:x=x*0.82:z=z*0.82:y=y*0.82:decx=decx*0.82:decz
88,160,1,578,150,1,548,150,1 ■ =decz*0.82:decy=decy*0.82
310 LOCATE 30,21:PRINT"PAR MARTRAY Francois" >TJ ■ 790 Px1=320+decy*SIN(240):Py0=200+decz+decy*COS(240) >YQ
320 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &B >FJ ■ 800 Px0=320+decy*SIN(240):Py0=200+decz+z+decy*COS(240) >DB
18 ■ )
330 REM ***** PROGRAMME ***** >VU ■ 810 Px1=decx*SIN(120)+decy*SIN(240):Py1=decx*COS(120)+d >UL
340 nm1$="NET":nm2$="FIN":nm3$="CUBE":nm4$="CYLVER":nm5 >PP ■ ecy*COS(240)
t$="CYLHOR1":nm6$="PAVE":nm7$="CYL":nm8$="SAUVE":nm9$="C >P ■ 820 Px2=(decx+x)*SIN(120)+decy*SIN(240):Py2=(decx+x)*CO >EK
HARGE":nm10$="ED":nm11$="COOR":nm12$="CAT":nm13$="CYLHO >S ■ S(120)+decy*COS(240)
R2" ■ 830 Px3=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+x*SIN(120)+decy*SIN(240) >KG
350 nm14$="CURSEUR":nm15$="TRAIT":nm16$="HELP" >RD ■ ):Py3=decx*COS(120)+y*COS(60)+x*COS(120)+decy*COS(240)
360 GOTO 2510 >FE
370 WINDOW 1,80,23,25:WINDOW #1,1,80,1,22 >HB ■ 840 Px31=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+x*SIN(120)+decy*SIN(240) >TK
380 GOTO 610 >ZE ■ 0):Py31=decx*COS(120)+y*COS(60)+x*COS(120)+decy*COS(240)
390 INPUT">";com$ >MH ■ 1-z
400 com$=UPPER$(com$) >QY ■ 850 Px4=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py4=decx* >BP
410 IF com$=nm1$*1 THEN CLS#1:GOTO 610:ELSE IF com$=n >GH ■ COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)-z
m1$*0 THEN CLS#1:GOTO 390 >WF ■ 860 Px41=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py41=dec >BA
420 IF com$=nm2$ THEN CALL 0:' Fin >TA ■ x*COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)
430 IF com$=nm3$ THEN 700:' Cube >UB ■ 870 Px5=decx*SIN(120)+decy*SIN(240):Py5=decx*COS(120)+d >VC
440 IF com$=nm4$ THEN 1100:' Cylver >UG ■ ecy*COS(240)+z
450 IF com$=nm5$ THEN 1190:' Cylhor1 >UJ ■ 880 Px6=(decx+x)*SIN(120)+decy*SIN(240):Py6=(decx+x)*CO >HK
460 IF com$=nm6$ THEN 1100:' Pav1 >VH ■ S(120)+decy*COS(240)+z
470 IF com$=nm14$ THEN 2290:' Curseur >VG ■ 890 Px8=decx*SIN(120)+y*SIN(60)+decy*SIN(240):Py8=decx* >YP
480 IF com$=nm15$ THEN 2440:' Traits >VP ■ COS(120)+y*COS(60)+decy*COS(240)
490 IF com$=nm16$ THEN 2490:' Help >VQ ■ 900 ORIGIN Px0,Py0:MOVE Px8,Py8:MASK 30,1:DRAW Px4,Py >PK
500 IF com$=nm10$+CHR$(32)+nm3$ THEN 1640:' ed Cube >HJ ■ 4:MASK 255
510 IF com$=nm10$+CHR$(32)+nm7$ THEN 1730:' ed Cyl >HP ■ 910 ORIGIN Px0,Py0 >NX
520 IF com$=nm12$+CHR$(32)+nm6$ THEN 1820:' ed Pav1 >HP ■ 920 MOVE Px1,Py1:MASK 30,1:DRAW Px41,Py41 >KK
530 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm3$ THEN 1910:' coor Cube >HN/ ■ 930 DRAW Px3,Py3:MASK 255 >UZ
540 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm6$ THEN 1910:' coor Pav1 >HT ■ 940 MOVE Px1,Py1:DRAW Px5,Py5 >YC
550 IF com$=nm11$+CHR$(32)+nm7$ THEN 2020:' coor Cylind >HM ■ 950 MOVE Px1,Py1:DRAW Px2,Py2:DRAW Px6,Py6 >MC
res ■ 960 MOVE Px3,Py3:DRAW Px2,Py2 >YC
560 IF com$=nm12$ THEN 2130:' Cat >VY ■ 970 ORIGIN Px0,Py0:MOVE Px1,Py1:DRAW Px2,Py2 >RN
570 IF com$=nm13$ THEN 1170:' Cylhor2 >VD ■ 980 MOVE Px1,Py1:DRAW Px8,Py8:DRAW Px3,Py3:DRAW Px31,Py >FA
580 IF com$=nm8$ THEN 2100:' Sauvagearde >UP ■ 31
590 IF com$=nm9$ THEN 2240:' Chargement >UN ■ 990 MOVE Px3,Py3:DRAW Px2,Py2 >YF
600 GOTO 390 >ZE ■ 1000 ORIGIN 320,200 >MR
610 ORIGIN 320,200,1,639,399,40 >XV ■ 1010 IF nb=0 THEN 1000 ELSE 1030 >XY
620 DEG >RE ■ 1020 ' Sauve Cubes/Pav1 >XF
630 MOVE 0,0:DRAW 0,0 >PL ■ 1030 INPUT"NOI D VOLUME:";vol$ >BD
640 MOVE 50*SIN(120),50*COS(120):DRAW 0,0 >HB ■ 1040 IF (INSTR(vol$,".")>0 OR LEN(vol$)>11) THEN 1030 E >ZQ
650 MOVE 50*SIN(240),50*COS(240):DRAW 0,0 >HJ ■ LSE IF vol$="" THEN 1000
660 PRINT #1,CHR$(22)+CHR$(1) >WB ■ 1050 OPENOUT vol$ >MV
670 LOCATE #1,40,10:PRINT #1,CHR$(122);LOCATE#1, 47,14 >MZ ■ 1060 WRITE #9,x,y,z,decx,decz,decy >DG
:PRINT#1,"x":LOCATE#1, 34,14:PRINT#1,"y":LOCATE#1, 40 >YJ ■ 1070 CLOSEOUT

```



```

1000 PRINT"ENTREE DONNEES TERMINEE"
1000 GOTO 390
1100 '***** PAVE *****
1110 DEG
1120 INPUT"Longueur, Largeur, Hauteur:";x,y,z:IF x=0 AND
y=0 AND z=0 THEN 390
1130 INPUT"D(calage X, D(calage Y, D(calage Z";decx,de
cy,decz
1140 GOTO 780
1150 '***** CYLINDRE VERTICAL *****
1160 e=0:GOTO 1210
1170 '***** CYLINDRE HORIZONTAL2 *****
1180 e=240:GOTO 1210
1190 REM ***** CYLINDRE HORIZONTAL1 *****
1200 e=120
1210 nb=0:INPUT"Grand axe";ga:pa=ga*0.58
1220 INPUT"Grandeur";gr
1230 INPUT"D(calage X,D(calage Y,D(calage Z";decx,decy,
decz
1240 decx=decx*0.82:decy=decy*0.82:decz=decz*0.82:gr=gr
*0.82
1250 ga=ga/500:pa=pa/500
1260 f=ga:g=pa
1270 f1=f*COS(e):f2=g*SIN(e):f3=f*SIN(e):f4=g*COS(e)
1280 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN
(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1
1290 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SI
N(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy*
COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/32:NEXT
1300 IF e=120 THEN 1340
1310 IF e=240 THEN 1470
1320 IF e=0 THEN 1410
1330 GOTO 1300
1340 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(240)+decx*SIN(1
20)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(240)+decx*COS(12
0)+decy*COS(240)+decz),1
1350 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(1
20)+decx*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(240)+decx*COS(12
0)+decy*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/32:NEXT
1360 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1370 DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(240)+decx*SIN(120)+decy*
SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(240)+decx*COS(120)+decy*
COS(240)+decz),1
1380 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1390 GOTO 1550
1400 REM
1410 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN
(240)),(a*f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz
),1
1420 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SI
N(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+dec
y*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/32:NEXT
1430 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1440 DRAW (a*f1-b*f2)+(decx*SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*
f3+b*f4)+(gr+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1
1450 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1460 GOTO 1550
1470 REM
1480 a=255:b=0:MOVE (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(120)+decx*SIN(1
20)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(120)+decx*COS(12
0)+decy*COS(240)+decz),1
1490 a=255:b=0:FOR i=1 TO 202:DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(1
20)+decx*SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(1
20)+decx*COS(120)+decy*COS(240)+decz),1:a=a+b/32:b=b-a/
32:NEXT
1500 a=255:b=0:FOR i=1 TO 25.75:MOVE (a*f1-b*f2)+(decx*
SIN(120)+decy*SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(decx*COS(120)+decy
*COS(240)+decz),1
1510 DRAW (a*f1-b*f2)+(gr*SIN(120)+decx*SIN(120)+decy*
SIN(240)),(a*f3+b*f4)+(gr*COS(120)+decx*COS(120)+decy*
COS(240)+decz),1
1520 a=a+b/4:b=b-a/4:NEXT
1530 IF nb=1 THEN 1620 ELSE 1540
1540 ' Sauvegarde Cylindres
1550 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1560 IF (INSTR(vol$,"")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1550 E
>ZD
1570 LSE IF vol$="" THEN 1600
1570 OPENOUT vol$
1580 WRITE #9,ga,pa,gr,e,decx,decy,decz
1590 CLOSEOUT
1600 PRINT"ENTREE DONNEES TERMINEE"
1610 nb=0
1620 GOTO 390
1630 ' Charge Cubes
1640 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1650 IF (INSTR(vol$,"")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1640 E
>YE
1660 LSE IF vol$="" THEN 390
1660 OPENIN vol$
1670 INPUT #9,x,y,z,decx,decy,decz
1680 CLOSEIN
1690 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1700 nb=1
1710 GOTO 750
1720 ' Charge Cylindres
1730 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1740 IF (INSTR(vol$,"")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1730 E
>YE
1750 LSE IF vol$="" THEN 390
1750 OPENIN vol$
1760 INPUT #9,ga,pa,gr,e,decx,decy,decz
1770 CLOSEIN
1780 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1790 nb=1
1800 GOTO 1260
1810 ' Charge Pavés
1820 INPUT"NOM DU VOLUME";vol$
1830 IF (INSTR(vol$,"")>8 OR LEN(vol$)>11) THEN 1820 E
>YE
1840 LSE IF vol$="" THEN 390
1840 OPENIN vol$
1850 INPUT #9,x,y,z,decx,decy,decz
1860 CLOSEIN
1870 PRINT"DONNEES CHARGEES"
1880 nb=1

```



```
1890 GOTO 790 >CK
1900 ' ***** COOR CUBE/PAVE ***** >YC
1910 INPUT "Coordonnées de quel volume: ";coor$ >BM
1920 IF (INSTR(coor$, ".") > 8 OR LEN(coor$) > 11) THEN 1910 >CB
ELSE IF coor$ = "" THEN 390
1930 OPENIN coor$ >MV
1940 INPUT #9, x, y, z, decx, decy >DV
1950 CLOSEIN >MF
1960 CLS >AF
1970 PRINT "X="; x/0.82; PRINT "Y="; y/0.82; PRINT "Z="; z/0.82 >BY
1980 LOCATE 10,1:PRINT "D(c)allage X="; decx/0.82; LOCATE 1 >LZ
0,2:PRINT "D(c)allage Y="; decy/0.82; LOCATE 10,3:PRINT "D(c)allage Z="; decz/0.82
1990 CALL &BBI8 >VF
2000 CLS >ZB
2010 GOTO 390 >FA
2020 ' ***** COOR CYLINDRES ***** >XG
2030 INPUT "Coordonnées de quel volume: ";coor$ >BF
2040 IF (INSTR(coor$, ".") > 8 OR LEN(coor$) > 11) THEN 2030 >CN
ELSE IF coor$ = "" THEN 390
2050 OPENIN coor$ >MN
2060 INPUT #9, ga, pa, gr, e, decx, decy, decz >JA
2070 CLOSEIN >LK
2080 CLS >ZK
2090 PRINT "Grand axe="; ga*500; PRINT "Grandeur="; gr/0.82: >GD
PRINT "Angle="; e
2100 LOCATE 20,1:PRINT "D(c)allage X="; decx/0.82; LOCATE 2 >LL
0,2:PRINT "D(c)allage Y="; decy/0.82; LOCATE 20,3:PRINT "D(c)allage Z="; decz/0.82
2110 CALL &BBI8 >UA
2120 CLS:GOTO 390 >LR
2130 ' ***** CAT ***** >XJ
2140 CLS:CALL &BC06,&40:CLS#1 >XG
2150 MODE 2 >FE
2160 CAT >YJ
2170 CALL &BBI8:CLS:CALL &BC06,&40:GOTO 370 >KC
2180 ' ***** SAUVE ***** >YD
2190 INPUT "Nom du fichier: ";fich$ >GD
2200 IF (INSTR(fich$, ".") > 8 OR LEN(fich$) > 11) THEN 2190 >CM
ELSE IF fich$ = "" THEN 390
2210 CLS >ZE
2220 SAVE fich$, &C000, &4000 >WX
2230 PRINT "SAUVEGARDE EFFECTUEE":GOTO 390 >MF
2240 ' ***** CHARGE ***** >YA
2250 INPUT "Nom du fichier: ";fich$ >GA
2260 IF (INSTR(fich$, ".") > 8 OR LEN(fich$) > 11) THEN 2250 >CQ
ELSE IF fich$ = "" THEN 390
2270 LOAD fich$, &C000 >PV
2280 PRINT "CHARGEMENT EFFECTUEE":GOTO 390 >LA
2290 ' ***** CURSEUR ***** >YF
2300 CLS:ORIGIN 320,200 >RJ
2310 x=0:y=0:z=0 >LT
2320 IF INKEY(5)=0 THEN x=x+(2*0.82):GOTO 2400:' X droit >NP
te
2330 IF INKEY(10)=0 THEN x=x-(2*0.82):GOTO 2400:' X gauche >PF
che
2340 IF INKEY(13)=0 THEN y=y+(2*0.82):GOTO 2400:' Y haut >PK
che
2350 IF INKEY(3)=0 THEN y=y-(2*0.82):GOTO 2400:' Y droit >NV
te
2360 IF INKEY(14)=0 THEN z=z+(2*0.82):GOTO 2400:' Z bas >PT
2370 IF INKEY(11)=0 THEN z=z-(2*0.82):GOTO 2400:' Z haut >PN
t
2380 IF INKEY(9)=0 THEN CLS: CLEAR INPUT: MOVE 0,0,1,0:GO >HV
TO 390:' fin curseur
2390 GOTO 2400 >MH
2400 ' Affichage curseur >XJ
2410 PLOT x*SIN(120)+y*SIN(240), x*COS(120)+y*COS(240)+z >DX
,1,1:FRAME: PLOT x*SIN(120)+y*SIN(240), x*COS(120)+y*COS(
240)+z,1,1
2420 LOCATE 1,1:PRINT "X="; CINT(x/0.82); LOCATE 1,2:PRINT >EA
"Y="; CINT(y/0.82); LOCATE 1,3:PRINT "Z="; CINT(z/0.82)
2430 GOTO 2320 >MD
2440 ' ***** TRAITS ***** >YC
2450 CLS: INPUT "Origine (X,Y,Z)"; a,b,c >JQ
2460 INPUT "Arrivée (X,Y,Z)"; a1,b1,c1 >HJ
2470 MOVE a*SIN(120)+b*SIN(240), a*COS(120)+b*COS(240)+c >HX
: DRAW a1*SIN(120)+b1*SIN(240), a1*COS(120)+b1*COS(240)+c
!
2480 GOTO 390 >GB
2490 ' ***** HELP ***** >YH
2500 CLS: CALL &BC06,&40 >QL
2510 MODE 2: LOCATE 24,1: PRINT "***** DAO 3D - Page d'aide >LG
e *****"
2520 LOCATE 2,3: PRINT "Fonctions graphiques" >VG
2530 LOCATE 1,5: PRINT "- CUBE: dessine un cube" >WP
2540 LOCATE 1,6: PRINT "- PAVE: dessine un pavé" >XK
2550 LOCATE 1,7: PRINT "- CYLHORI: dessine un cylindre ho >ZU
rizontal (sur l'axe Y)"
2560 LOCATE 1,8: PRINT "- CYLHOR2: dessine un cylindre ho >ZV
rizontal (sur l'axe X)"
2570 LOCATE 1,9: PRINT "- CYLVER: dessine un cylindre ver >UG
tical (sur l'axe Z)"
2580 LOCATE 1,10: PRINT "- TRAIT: dessine un trait" >BK
2590 LOCATE 1,11: PRINT "Pour ces fonctions, les grandeurs >BG
des différents objets vous sont demandées, d'ailleurs
correspondant au déplacement que vous voulez faire fair
e à l'objet sur les différents axes."
2600 LOCATE 1,14: PRINT "Ensuite, le nom du volume cr(é)é >FQ
ous est demandé pour le sauvegarder sur disque, mais si
vous ne donnez pas de nom, il ne sera pas sauvegardé."
2610 LOCATE 1,17: PRINT "Pour vous aider à vous repérer s >AL
ur l'écran, la fonction CURSEUR permet de se déplacer
sur l'écran et lire les coordonnées (COPY) pour reveni
r à la fenêtre)."
2620 LOCATE 1,19: PRINT "D(é)placement du curseur: * sur l' >GF
axe X: les touches {f3} et {f7}
* sur l'axe Y: les touches {f1} et {f9}
* sur l'axe Z
: les touches {f8} et {f2}"
2630 LOCATE 1,22: PRINT "- NET0: permet de nettoyer l'(é)cr >VC
n, mais ne conserve pas les axes"
2640 LOCATE 1,23: PRINT "- NET1: permet de nettoyer l'(é)cr >GM
n, mais conserve les axes"
2650 LOCATE 57,25: PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCHE": CALL &B >MH
```



```
B18:CLS
2660 LOCATE 24,1:PRINT***** DAO 3D - Page d'aide *****>CJ
"
2670 LOCATE 1,3:PRINT"- ED CUBE Ces fonctions perm >TK
attent de charger des objets d'ja cr((s. - ED PAV
E
- ED CYL
2680 LOCATE 1,7:PRINT"- COOR CUBE Ces fonctions perm >JH
attent de lire les coordonnies d'objets d'ja - COOR P
AVE cr((s.
- COOR CYL
2690 LOCATE 1,11:PRINT"II est possible de sauvegarder o >LG
u de charger des pages (crans @ l'aide des fonctions S
AUVe et CHARGE. La fonction CAT vous permet de voir le
catalogue de vo- tre disque."
2700 LOCATE 1,14:PRINT"II est possible de revenir @ cet >QQ
te page d'aide @ l'aide de la fonction HELP."
2710 LOCATE 1,16:PRINT"FIN permet de sortir du logiciel >CQ
(attention, cette fonction rinitialise comp)l-tement
l'ordinateur."
2720 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >VC
B18:CLS:CALL &BC06,&C0:GOTO 370■
```

DAO-2D.BAS

```
10 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,21 >BU
20 LOCATE 33,5:PRINT"BIENVENUE SUR" >FK
30 FOR i=1 TO 88 >WK
40 READ x:READ y:READ pl >TH
50 DRAW x,y,pl >ZJ
60 NEXT i >GJ
70 RESTORE >BD
80 DATA 32,130,0,32,270,1,92,270,1,112,250,1,112,150,1, >NB
92,130,1,82,150,0,92,160,1,92,240,1,82,250,1,52,250,1,5
2,150,1,82,150,1,92,130,0,32,130,1
90 DATA 32,110,0,144,110,0 >RX
100 DATA 144,130,0,144,250,1,164,270,1,204,270,1,224,25 >NJ
0,1,224,130,1,204,130,1,204,190,1
110 DATA 204,210,0,204,240,1,194,250,1,174,250,1,164,24 >NJ
0,1,164,210,1,204,210,1,204,190,0
120 DATA 164,190,1,164,130,1,144,130,1 >CA
130 DATA 144,110,0,256,110,0,276,130,0 >CU
140 DATA 256,150,1,256,250,1,276,270,1,316,270,1,336,25 >ZC
0,1,336,150,1,316,130,1
150 DATA 306,150,0,316,160,1,316,240,1,306,250,1,286,25 >NH
0,1,276,240,1,276,160,1,206,150,1,306,150,1,316,130,0,2
76,130,1
160 DATA 276,110,0,416,110,0,416,130,0 >CX
170 DATA 416,210,1,476,210,1,476,250,1,416,250,1,416,27 >HW
0,1,496,270,1,496,190,1,436,190,1,436,150,1,496,150,1,4
96,130,1,416,130,1
180 DATA 416,110,0,528,110,0,528,130,0 >CD
190 DATA 528,270,1,588,270,1,608,250,1,608,150,1,588,13 >CQ
0,1,528,130,1,548,150,0,548,250,1,578,250,1,588,240,1,5
88,160,1,578,150,1,548,150,1
200 LOCATE 30,21:PRINT"PAR MARTRAY Francois" >TG
210 LOCATE 57,25:PRINT"APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB >FG
18
220 CLG:SYMBOL AFTER 255 >TH
230 x=320:y=200 >ZH
240 tr=0:r=0:c=0:tx=0:m=1:masc=255 >DE
250 MODE ■ >LD
260 REM ***** ROUTINE PRINCIPALE ***** >EH
270 IF INKEY(0)=0 AND y<400 THEN y=y+2:GOTO 510:' haut >PQ
280 IF INKEY(2)=0 AND y>0 THEN y=y-2:GOTO 510:' bas >MK
290 IF INKEY(8)=0 AND x>0 THEN x=x-2:GOTO 510:' gauche >MP
300 IF INKEY(1)=0 AND x<640 THEN x=x+2:GOTO 510:' droit >PN
e
310 IF INKEY(0)=32 AND y<400 THEN y=y+2:PLOT x,y,pe,0:G >GA
OTO 510
320 IF INKEY(2)=32 AND y>0 THEN y=y-2:PLOT x,y,pe,0:GOT >ER
O 510
330 IF INKEY(8)=32 AND x>0 THEN x=x-2:PLOT x,y,pe,0:GOT >EW
O 510
340 IF INKEY(1)=32 AND x<640 THEN x=x+2:PLOT x,y,pe,0:G >GH
OTO 510
350 IF INKEY(47)=0 THEN tr=tr+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FJ
B 500:' trait
360 IF INKEY(50)=0 THEN r=r+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSUB >CC
630:' rectangle
370 IF INKEY(58)=0 THEN c=c+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSUB >CJ
670:' ellipse
380 IF INKEY(62)=0 THEN ct=ct+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FD
B 710:' cercle
390 IF INKEY(27)=0 THEN PLOT x,y,pe,0:' plot >FZ
400 IF INKEY(53)=0 THEN MOVE x,y:FILL pe:' fill >JE
410 IF INKEY(51)=0 THEN tx=tx+1:FOR a=1 TO 20:NEXT:GOSU >FQ
B 800:' texte
420 IF INKEY(29)=0 THEN GOSUB 950:' menu >AW
430 IF INKEY(16)=0 THEN CLS:' cls >WL
440 IF INKEY(35)=0 THEN GOSUB 1390:' stylo >BA
450 IF INKEY(9)=0 THEN tr=0:c=0:r=0:ct=0:tx=0:' annulat >QK
ion
460 CLEAR INPUT >LW
470 GOTO 510 >ZD
480 FRAME >LA
490 GOTO 270 >ZJ
500 REM ***** AFFICHAGE CROIX ***** >AN
510 MASK 255:PLOT x,y,1,1:MOVE 6,0:DRAW 6,0:MOVE x,y: >PN
MOVER -6,0:DRAW -8,0:MOVE x,y:MOVER 0,6:DRAW 0,6:MOVE
x,y:MOVER 0,-6:DRAW 0,-8:FOR t=0 TO 5:NEXT
520 FRAME >KF
530 PLOT x,y,1,1:MOVE 6,0:DRAW 6,0:MOVE x,y:MOVER -6, >LA
0:DRAW -8,0:MOVE x,y:MOVER 0,6:DRAW 0,6:MOVE x,y:MOVE
R 0,-6:DRAW 0,-8
540 MASK 255:IF tr=1 THEN MOVE xx,yy,1,1:DRAW x,y:FOR t >ZE
=0 TO 5:NEXT:MOVE xx,yy,1,1:DRAW x,y
550 MASK 255:IF r=1 THEN MOVE xx,yy,1,1:DRAW xx,y:DRAW >FB
x,y:DRAW x,y:DRAW xx,yy:MOVE xx,yy,1,1:DRAW xx,y:DRAW
x,y:DRAW x,y:DRAW xx,yy
560 MASK 255:IF c=1 THEN DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOV >VG
E xx,yy,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(y-yy)*SIN(a):NEXT
:FOR t=0 TO 5:NEXT:DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOVE xx,y
y,1,1:PLOT xx+(x-xx)*COS(a),yy+(y-yy)*SIN(a):NEXT
570 MASK 255:IF ct=1 THEN DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MO >WD
```



```

VE xx,yy,1,1:PLOT xx*(x-xx)*COS(a),yy*(x-xx)*SIN(a):NEX
T:FOR t=0 TO 5:NEXT:DEG:FOR a=1 TO 360 STEP 90:MOVE xx,
yy,1,1:PLOT xx*(x-xx)*COS(a),yy*(x-xx)*SIN(a):NEXT:FOR
t=0 TO 5:NEXT
580 GOTO 270
590 REM ***** TRACAGE *****
600 IF tr=1 THEN xx=x:yy=y
610 IF tr=2 THEN MASK masc:MOVE xx,yy,pe,0:DRAW x,y:tr=0
620 RETURN
630 REM ***** RECTANGLE *****
640 IF r=1 THEN xx=x:yy=y
650 IF r=2 THEN MASK masc:MOVE xx,yy,pe,0:DRAW xx,y:DRA
W x,y:DRAW x,yy:DRAW xx,yy:r=0
660 RETURN
670 REM ***** ELLIPSE *****
680 IF c=1 THEN xx=x:yy=y
690 IF c=2 THEN MASK masc:ORIGIN xx,yy:DEG:MOVE 0,(y-yy
),pe,0:FOR a=0 TO 360 STEP 10:DRAW (x-xx)*SIN(a),(y-yy
)+COS(a):NEXT:ORIGIN 0,0:c=0
700 RETURN
710 REM ***** CERCLE *****
720 IF ct=1 THEN xx=x:yy=y
730 IF ct=2 THEN MASK masc:ORIGIN xx,yy:DEG:MOVE 0,(x-x
x),pe,0:FOR a=0 TO 360 STEP 10:DRAW (x-xx)*SIN(a),(x-xx
)*COS(a):NEXT:ORIGIN 0,0:ct=0
740 RETURN
750 REM ***** CATALOGUE *****
760 MODE 2
770 CAT:PRINT:PRINT"Appuyer sur une touche pour revenir
au menu"
780 CLEAR INPUT
790 CALL &BB18:GOTO 970
800 REM ***** TEXTE *****
810 CLEAR INPUT
820 SYMBOL AFTER 223:SYMBOL 224,0
830 TAG
840 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 840
850 IF tx=1 THEN 860 ELSE IF tx>1 THEN TAGOFF:tx=0:RETU
RN
860 IF INKEY(79)<32 THEN r=1
870 IF r=1 AND m=1 THEN x=x-16:r=0:GOTO 840
880 IF r=1 AND m=0 THEN x=x-32:r=0:GOTO 840
890 IF r=1 AND m=2 THEN x=x-8:r=0:GOTO 840
900 IF INKEY(9)<32 THEN 910 ELSE tx=tx+1
910 MOVE x,y,pe,0:PRINT a$:IF m=1 THEN x=x+16 ELSE IF
m=0 THEN x=x+32 ELSE IF m=2 THEN x=x+8
920 IF x>640 THEN y=y-16:x=0
930 IF x<0 THEN y=y+16:x=624
940 GOTO 840
950 REM ***** MENU *****
960 CALL &BC06,&40
970 MODE 1
980 LOCATE 12,1:PRINT"***** MENU *****"
990 LOCATE 13,7:PRINT"1- Sauvegarde"
1000 LOCATE 13,9:PRINT"2- Chargement"
1010 LOCATE 13,11:PRINT"3- Couleurs"
1020 LOCATE 13,13:PRINT"4- Catalogue"
1030 LOCATE 13,15:PRINT"5- Traits"
1040 LOCATE 13,17:PRINT"6- Help"
1050 LOCATE 13,19:PRINT"7- Fin"
1060 LOCATE 24,25:PRINT"Retour: [RETURN]"
1070 CLEAR INPUT
1080 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 1080
1090 IF a$=CHR$(13) THEN CLS:MODE m:CALL &BC06,&C0:RETU
RN
1100 IF a$="1" THEN GOTO 2030
1110 IF a$="2" THEN GOTO 2110
1120 IF a$="3" THEN GOTO 1190
1130 IF a$="4" THEN GOTO 750
1140 IF a$="5" THEN GOTO 1690
1150 IF a$="6" THEN GOTO 2180
1160 IF a$="7" THEN END
1170 GOTO 1080
1180 CALL &BB18:END
1190 REM ***** Choix couleurs *****
1200 MODE 1
1210 LOCATE 3,5:PRINT"Mode [M]"
1220 LOCATE 3,7:PRINT"Border [B]"
1230 LOCATE 3,9:PRINT"Pen [P]"
1240 LOCATE 15,15:PRINT"Fin : [RETURN]"
1250 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 1250
1260 IF a$=CHR$(13) THEN GOTO 970
1270 IF a$="M" THEN 1310
1280 IF a$="B" THEN 1320
1290 IF a$="P" THEN 1330
1300 GOTO 1250
1310 LOCATE 13,5:INPUT" Mode";m:IF m<0 OR m>2 THEN 1310
:ELSE 1200
1320 LOCATE 13,7:INPUT" Border";b:IF b<0 OR b>26 THEN 1
320 ELSE BORDER b:GOTO 1200
1330 LOCATE 13,9:INPUT" Pen";p
1340 IF p<0 OR p>15 THEN 1330
1350 LOCATE 13,10:INPUT" Ink";i
1360 IF i<0 OR i>26 THEN 1350
1370 INK p,i
1380 GOTO 1200
1390 REM ***** CHOIX DU STYLO *****
1400 CALL &BC06,&40:MODE m
1410 CLEAR INPUT
1420 SYMBOL 255,255,129,129,129,129,129,255
1430 xp=d:d=0
1440 TAG
1450 FOR g=6 TO 640 STEP 40:GRAPHICS PEN 2:MOVE g,56:PR
INT CHR$(255);NEXT
1460 FOR g=6 TO 606 STEP 40:GRAPHICS PEN d:MOVE g,56:PR
INT CHR$(233);d=d+1:NEXT
1470 IF INKEY(8)=0 AND xp<606 THEN xp=xp+40:FOR t=1 TO 50
:NEXT
1480 IF INKEY(1)=0 AND xp<606 THEN xp=xp+40:FOR t=1 TO 50
:NEXT
1490 IF INKEY(47)=0 THEN 1520
1500 MOVE xp,20,1,1:PRINT CHR$(240);FOR t=1 TO 50:NEXT
:MOVE xp,20,1,1:PRINT CHR$(240);
1510 GOTO 1470
1520 IF xp=6 THEN pe=0
1530 IF xp=46 THEN pe=1
1540 IF xp=86 THEN pe=2

```



```

1550 IF xp=126 THEN pe=3
1560 IF xp=166 THEN pe=4
1570 IF xp=206 THEN pe=5
1580 IF xp=246 THEN pe=6
1590 IF xp=286 THEN pe=7
1600 IF xp=326 THEN pe=8
1610 IF xp=366 THEN pe=9
1620 IF xp=406 THEN pe=10
1630 IF xp=446 THEN pe=11
1640 IF xp=486 THEN pe=12
1650 IF xp=526 THEN pe=13
1660 IF xp=566 THEN pe=14
1670 IF xp=606 THEN pe=15
1680 MODE m:CALL &BC06,&C0:RETURN
1690 REM ***** Type de trait *****
1700 MODE m
1710 LOCATE 3,1:PRINT"Types de traits"
1720 LOCATE 3,2:PRINT"En mode":m
1730 yt=300
1740 IF m=0 THEN 1770
1750 IF m=1 THEN 1770
1760 IF m=2 THEN 1910
1770 MASK 255:MOVE 50,300,1:DRAW 150,300:MASK 231:MOVE
50,250:DRAW 150,250:MASK 182:MOVE 50,200:DRAW 150,200:M
ASK 85:MOVE 50,150:DRAW 150,150:MASK 189:MOVE 50,100:DR
AW 150,100
1780 TAG
1790 IF INKEY(0)=0 AND yt<300 THEN yt=yt+50
1800 IF INKEY(2)=0 AND yt>100 THEN yt=yt-50
1810 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 1840
1820 MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);:FOR t=1 TO 50:NEX
T:MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);
1830 GOTO 1790
1840 IF yt=300 THEN MASc=255
1850 IF yt=250 THEN MASc=231
1860 IF yt=200 THEN MASc=182
1870 IF yt=150 THEN MASc=85
1880 IF yt=100 THEN MASc=189
1890 TAGOFF
1900 GOTO 970
1910 MASK 255:MOVE 50,300,1:DRAW 150,300:MASK 231:MOVE
50,250,1:DRAW 150,250:MASK 182:MOVE 50,200:DRAW 150,200
1920 TAG
1930 IF INKEY(0)=0 AND yt<300 THEN yt=yt+50
1940 IF INKEY(2)=0 AND yt>200 THEN yt=yt-50
1950 IF INKEY(47)=0 THEN GOTO 1980
1960 MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);:FOR t=1 TO 50:NEX
T:MOVE 200,yt,1,1:PRINT CHR$(242);
1970 GOTO 1930
1980 IF yt=300 THEN MASc=255
1990 IF yt=250 THEN MASc=231
2000 IF yt=200 THEN MASc=182
2010 TAGOFF
2020 GOTO 970
2030 REM ***** SAUVEGARDE *****
2040 MODE 1:LOCATE 15,1:PRINT"Sauvegarde"
2050 LOCATE 3,13:PRINT" Nom du dessin ":INPUT " ",n$
2060 IF n$="" THEN CLS:GOTO 970 ELSE IF LEN(n$)>8 THEN

```

CPC jeu BOULI

Raphaël GROUCHETZKY

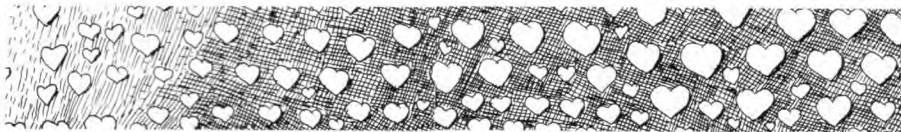
Valable pour CPC 464 - 664 - 6128

Bouli est un jeu très simple : il s'agit de retrouver sept coeurs éparpillés dans un labyrinthe de 60 salles.
Les coeurs restants sont affichés en bas de l'écran.

Pour charger le jeu, vous devrez taper et sauver les fichiers DATAS1.BAS, DATAS2.BAS, DATAS3.BAS et BOULI.BAS. Il faudra ensuite lancer chaque programme

DATASx.BAS avec un RUN. Vous allez alors récupérer des programmes intitulés: AN.BIN, SP.BIN et T.BIN. Il suffira de faire RUN «BOULI» pour lancer le jeu.

Attention, le jeu ne démarre pas tout de suite, vous allez vous retrouver face à un écran noir pendant une dizaine de secondes après le lancement du jeu.



BOULI.BAS

```
10 REM *****
20 REM *** INITIALISATION ***
30 REM *****
40 DEFINT a-z
50 MEMORY &3FFF:IF PEEK(&6000)=0 THEN LOAD"an":LOAD"sp" >CN
60 LOAD"LOAD"t",&4000
70 DEF FN te(x,y)=&A000+(y-1)*16+x-1:DEF FNo(x,y)=&C00 >YD
8+(y-1)*16+(x-1)*4
70 DIM ta(16,11) >AC
80 FOR g=1 TO 8:sp(g)=&6000+(g-1)*64:NEXT >HZ
90 MODE 0:BORDER 0:FOR g=0 TO 15:INK g,0:NEXT:WINDOW 3, >GK
18,1,22
100 REM ***** >UE
110 REM *** DECORS DE BASE *** >VY
120 REM ***** >UG
130 ec=&C000:ec2=&C000+72:ad=sp(8) >BT
```

```
140 FOR g=1 TO 175:FOR l=1 TO 8 >WG
150 POKE ec,PEEK(ad):POKE ec2,PEEK(ad):ec=ec1:ec2=ec2+ >NZ
1:ad=ad+1
160 NEXT:ec=ec-8:ec2=ec2-8:ec=ec+&800:ec2=ec2+&800:IF e >DZ >ED
c>&FFFF THEN ec=ec+&C050:ec2=ec2+&C050
170 NEXT
180 FOR g=0 TO 15:READ i:INK g,1:NEXT:DATA 0,1,2,11,14, >GA
20,3,6,15,24,4,8,17,9,18,25
190 GOSUB 500 >HE
200 a$=INKEY$:IF a$<>" " THEN 200 >YU
210 se=0:x=4:y=4:ani=6:ta=1:h=12:FOR g=1 TO 7:CALL &800 >HE
0,FNo(g+4,h),sp(3):NEXT
220 RESTORE 220:co=0:FOR g=1 TO 7:READ c(g),x(g),y(g):N >EU
EXT:DATA 1,15,10,0,15,2,0,8,3,0,5,4,0,14,8,0,2,6,0,4,4,
0
230 GOTO 440 >YK
240 REM ***** >UK
250 REM * ROUTINE PRINCIPALE * >YG
260 REM ***** >UM
270 ax=x:ay=y >YE
280 IF se=1 THEN x=x+1:IF x=17 THEN ta=ta+1:x=1:GOTO 44 >ZW
```



```

290 IF se=2 THEN x=x-1:IF x=0 THEN ta=ta-1:x=16:GOTO 44 >ZC
#
300 IF se=3 THEN y=y+1:IF y=12 THEN ta=ta+6:y=1:GOTO 44 >ZV
#
310 IF se=4 THEN y=y-1:IF y=0 THEN ta=ta-6:y=11:GOTO 44 >ZB
#
320 IF PEEK(FNte(x,y))<>0 THEN GOSUB 400 >GX
330 a$=INKEY$:IF a$=""THEN 380 >XR
340 IF a$=CHR$(243)THEN se=1 >VQ
350 IF a$=CHR$(242)THEN se=2 >VR
360 IF a$=CHR$(240)THEN se=4 >VT
370 IF a$=CHR$(241)THEN se=3 >VU
380 ani=ani XOR 1 >LY
390 IF ax=x AND ay=y THEN GOTO 270 ELSE CALL &8000,FNpo >YV
(x,y,sp(ani)):CALL &8000,FNpo(x,ay),sp(1):GOTO 270
400 b=PEEK(FNte(x,y)) >QL
410 IF b=2 THEN IF se=1 OR se=2 THEN x=x ELSE y=y >RY
420 IF b=3 THEN POKE FNte(x,y),&coo+1:h=12:CALL &800 >FN
0,FNpo(&coo+4,h),sp(1):(&coo+1)=&coo:&FOR t=15 TO 7 ST
EP -1:SOUND 1,700,1,t:SOUND 2,300,1,t:NEXT:IF &coo=7 THEN
GOTO 510
430 RETURN >ZC
440 REM ***** >UM
450 REM *** DESSIN TABLEAU *** >WA
460 REM ***** >UP
470 tt=&8000*(ta-1)*24:CALL &8029,tt:CALL &8000,FNpo(x, >MU
y),sp(ani)
480 &cc=PEEK(tt):IF &cc=1 THEN CALL &8000,FNpo(x(&cc),y >AM
(&cc)):CALL &3:POKE FN te(x(&cc),y(&cc)),3
490 GOTO 270 >ZJ
500 CLS:LOCATE 3,5:PEN 9:PRINT"BOULI-BOULI":PRINT:PRINT >ZV
:PRINT:PEN 1:PRINT"by Bittell Juice":LOCATE 1,22:PRINT
" presse space":RETURN
510 CLS:INK 15,8,26:PEN 15:LOCATE 1,11:PRINT" B R A >FN
V 0":CALL &8006:GOTO 190

```

DATAS1.BAS

```

10 A=&8000:F=&8000:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K)32767:IF A<F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<S THEN PRINT CHR$(7):"Erreur
r ligne":L=END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "an",b,&8000,&dc
100 DATA D0,6E,00,D0,66,01,D0,5E,02,D0,56,03,3E,10,D5,ED,0712
105 DATA A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,D1,E0,11,00,00,09,30,04,01,0E5C
110 DATA 50,C0,09,EB,3D,C2,EE,00,C9,06,F5,ED,78,1F,30,F8,1660
115 DATA D0,6E,00,D0,66,01,23,11,00,A0,ED,53,D8,00,11,00,1C74
120 DATA C0,ED,53,DA,00,3E,00,F5,56,23,5E,23,06,00,AF,23A0
125 DATA C0,22,05,30,10,C5,21,40,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,2B20
130 DATA C1,3E,02,18,0C,C5,21,00,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,3101
135 DATA C1,ED,50,D8,00,12,13,ED,53,D8,00,ED,58,DA,00,13,3A6A
140 DATA 13,13,13,ED,53,DA,00,D1,10,C5,06,00,AF,CB,23,415D
145 DATA 30,10,C5,21,40,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,C1,3E,02,481F
150 DATA 10,C0,C5,21,00,60,ED,5B,DA,00,CD,0C,00,C1,ED,5B,4FBD
155 DATA D0,00,12,13,ED,53,D8,00,ED,5B,DA,00,13,13,13,5690
160 DATA ED,53,DA,00,D1,10,C5,2A,DA,00,01,60,00,09,22,DA,50BA
165 DATA 00,E1,F1,3D,C2,47,00,C9,00,00,00,00,00,00,00,6290

```

DATAS2.BAS

```

10 A=&4000:F=&4738:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K)32767:IF A<F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<S THEN PRINT CHR$(7):"Erreur
r ligne":L=END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "sp.bin",b,&4000,&738
100 DATA FC,FC,FC,AB,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,0730
105 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,0C00
110 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,10D0
115 DATA BC,3C,3C,00,BC,3C,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,130E
120 DATA C3,C3,C3,82,83,03,AB,83,03,03,AB,83,03,C3,83,AB,1006
125 DATA 83,83,AB,AB,83,83,AB,AB,83,83,AB,AB,83,83,AB,24E2
130 DATA 83,83,AB,AB,83,83,AB,AB,83,83,AB,AB,83,83,AB,2E91
135 DATA 83,83,03,AB,83,03,03,AB,06,FC,FC,AB,00,00,00,00,3469
140 DATA FC,FC,FC,AB,AD,1E,0F,00,1B,27,33,0A,33,93,33,22,3A79
145 DATA 63,33,33,22,63,33,33,0A,33,33,33,0A,1B,33,33,AB,36E5
150 DATA B9,33,67,00,AD,33,27,00,BC,33,9E,00,BC,1B,1E,00,4341
155 DATA BC,6D,3C,00,BC,2D,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,00,4673
160 DATA FC,FC,FC,AB,BC,3C,3C,00,BC,68,3C,00,BC,2C,3C,00,4DC7
165 DATA BC,0A,0A,00,BC,C4,94,00,EB,AC,AB,0A,0A,0A,0A,00,5593
170 DATA EB,AC,AB,00,BC,C4,94,00,BC,0A,0A,00,BC,2C,3C,00,5C1B
175 DATA BC,68,3C,00,BC,3C,3C,00,AB,00,00,00,00,00,00,00,5F57
180 DATA 33,33,33,22,67,CF,CF,0A,67,CF,CF,0A,67,33,67,0A,653B
185 DATA 67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,69D7
190 DATA 67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,67,67,4F,0A,6E33
195 DATA 67,CF,CF,0A,67,CF,CF,0A,27,0F,0F,0A,00,00,00,00,72A0
200 DATA FC,0C,5C,AB,EB,0C,48,00,AC,0C,0C,00,0A,0C,0C,00,78C8
205 DATA CA,EA,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,7C00
210 DATA 0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,7F10
215 DATA AC,0C,0C,0C,EB,0C,48,00,AB,0C,0C,00,00,00,00,00,81CC
220 DATA FC,0C,5C,AB,EB,0C,48,00,AC,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,86F4
225 DATA 0A,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,8894
230 DATA 0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,80BC
235 DATA AC,0C,0C,0C,EB,0C,48,00,AB,0C,0C,00,00,00,00,00,90F8
240 DATA 33,33,33,33,33,00,00,00,67,CF,CF,CF,CF,0F,00,00,95A9
245 DATA 67,CF,CF,CF,CF,0A,00,67,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,9C26
250 DATA 67,0A,00,00,00,67,0F,0F,0F,0A,00,00,00,11,CF,0A,9EE8
255 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,ABAC
260 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,A270
265 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,11,0F,00,A492
270 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,11,0F,00,AB65
275 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,00,67,0A,00,00,00,11,0F,00,AB78
280 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,67,0A,AA6B
285 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,AC2F
290 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,ADF3
295 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,AFB7
300 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,B17B
305 DATA 67,0A,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,67,0A,B33F
310 DATA 67,0A,00,00,00,11,0F,00,67,0A,00,00,00,67,0F,00,B5B7
315 DATA 67,1B,33,33,33,CF,0F,00,67,CF,CF,CF,CF,0A,00,BCAC
320 DATA 67,CF,CF,CF,CF,0F,0F,00,27,0F,0F,0F,0F,00,00,00,C0C1

```

```

325 DATA 00,00,00,00,00,00,00,33,33,33,33,33,22,C248
330 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,67,CF,CF,CF,CF,CF,0A,CCEB
335 DATA 67,0F,0F,0F,0F,0F,0F,67,0F,0F,0F,0F,0F,0A,CCDC
340 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,0F,0A,D06F
345 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,0F,0A,D253
350 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D143
355 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D5DB
360 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D79F
365 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D963
370 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D82C
375 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,D202
380 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,DEAF
385 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,E073
390 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,E237
395 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,E3FB
400 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,1B,33,33,33,33,67,0A,E19C
405 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,E932
410 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,67,0A,00,00,00,00,00,00,00,0F,FBDB
415 DATA 33,22,00,00,00,00,33,22,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,F349
420 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,0F,0A,F50D
425 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,F8D1
430 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,F895
435 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,FA59
440 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,FC1D
445 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,FDE1
450 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,FFA5
455 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,0169
460 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,0323
465 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,04F3
470 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,06B5
475 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,0879
480 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,0A3D
485 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,0A,00,00,00,00,0F,0A,0C81
490 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,67,0A,67,1B,33,33,33,33,67,0A,0E21
495 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,1938
500 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,67,0A,00,00,00,00,00,00,00,0F,19C3
505 DATA 33,22,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,1AB9
510 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,186B
515 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,1A04
520 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,10D2
525 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,1E13
530 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,1E1F
535 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,1FD5
540 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,2087
545 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,2199
550 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,227B
555 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,235D
560 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,243F
565 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,2521
570 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,2603
575 DATA 67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,0F,26E5
580 DATA 67,1B,33,33,33,33,33,22,67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,20D9
585 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,3303
590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,33,33,33,33,33,33,33,22,3530
595 DATA 67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,67,CF,CF,CF,CF,CF,CF,CF,0A,31C6
600 DATA 27,0F,0F,0F,0F,0F,0F,67,0A,00,00,00,00,67,0A,00,00,0F,0F
605 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,0F,0F
610 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,0F,0F
615 DATA 00,00,00,67,0A,00,00,00,00,00,00,67,0A,00,00,00,0F,0F

```



280 DATA 00,9E,7C,9E,7E,9F,3C,9F,39,9F,93,9F,87,9F,CF,8F,2198
 285 DATA 9E,87,98,93,39,98,39,00,00,79,FF,78,E0,78,E0,FC,2A16
 290 DATA 67,FE,27,DE,26,8F,04,27,F8,67,C3,F3,0F,F2,7F,00,31F5
 295 DATA 00,F3,FF,33,C1,93,99,93,01,33,03,30,07,71,8F,C0,3080
 300 DATA 0F,08,0F,C0,CF,FF,CF,00,00,9E,7F,9E,7F,9E,7F,9E,4000
 305 DATA 7F,9E,60,9E,60,9E,67,9E,67,9E,67,6F,6F,6F,6F,00,4904
 310 DATA 00,83,00,83,00,82,04,82,40,32,00,33,10,93,80,93,4EAD
 315 DATA 08,98,03,98,0F,9F,FF,00,00,07,F3,03,F3,01,F3,54,553D
 320 DATA F3,00,F3,28,F3,01,F3,03,F3,9F,03,9F,03,9F,33,00,5C3E
 325 DATA 00,98,39,9C,38,9C,3C,9E,1F,9E,1F,9E,1F,9F,0F,FF,629F
 330 DATA 0F,FF,0F,FF,87,FF,87,00,04,F2,7F,72,61,32,61,92,6A35
 335 DATA 67,9E,67,9C,E7,CC,E7,CC,E7,C9,E7,C1,E7,FF,E7,00,75C8
 340 DATA 00,FF,CF,C0,C8,C8,F8,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,01,FC,82C0
 345 DATA 01,FC,F9,F8,F9,F1,F9,00,00,FE,67,06,67,06,67,E6,08B6
 350 DATA 67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,67,00,952A
 355 DATA 00,9F,FF,9E,00,9E,00,9C,3F,98,1F,91,8F,98,1F,9C,9C09
 360 DATA 3F,1E,00,1E,00,FF,FF,00,00,9F,33,1F,33,1F,33,FF,00F7
 365 DATA 33,FF,33,FF,33,FF,33,FF,33,00,33,00,33,FF,3F,00,A84A
 370 DATA 00,FF,87,83,CF,93,CF,99,9F,99,9F,9C,3F,9C,3F,9C,B146
 375 DATA FE,9C,FC,9C,F9,9C,F1,00,00,FF,E7,FF,E7,FF,E7,FC,8DAC
 380 DATA 63,F8,F3,F1,F1,E3,C1,07,11,0C,63,F8,C7,F9,E7,00,C7A6
 385 DATA 00,F1,F9,93,F9,C1,F9,C8,F9,CC,79,CE,39,CF,19,CF,D2EA
 390 DATA 09,CF,C1,CF,E1,CF,FF,00,00,E6,67,E6,67,E6,67,E6,D04E
 395 DATA 67,E6,67,E6,67,E6,67,E6,07,E0,07,E0,07,E7,FF,00,E69D
 400 DATA 00,FF,FF,00,3F,E0,3F,E7,30,E7,30,E7,33,E7,33,E7,F022
 405 DATA 33,E7,33,E7,33,E7,33,00,00,FF,F3,FF,F3,FF,F3,03,F97C
 410 DATA F3,03,F3,F3,F3,F3,F3,F3,F3,03,03,FF,FF,00,04FB
 415 DATA 00,9C,F1,9C,F1,9C,F1,9C,F9,9C,F9,9C,F9,9C,F9,9C,1096

420 DATA FD,9C,FC,9C,FC,9C,FC,00,00,00,F9,E7,F9,E7,F9,E7,F9,1CFA
 425 DATA E0,FC,E6,FC,E4,FC,E5,FC,E1,7E,63,7E,7F,3E,7F,00,27F5
 430 DATA 00,CF,FF,CF,FF,CF,FF,07,F3,01,F3,38,73,9E,13,CF,3178
 435 DATA 83,E7,E3,F3,03,F8,30,00,00,00,E7,FF,E0,07,E3,37,E0,3AA4
 440 DATA 07,E0,C7,E2,17,E1,E7,E0,07,E7,FF,E7,00,07,9F,00,43F3
 445 DATA 00,E7,33,E7,33,87,33,87,33,FF,33,FF,00,FF,00,FF,4BCA
 450 DATA FF,FF,FF,07,FF,E7,FF,00,00,FF,FF,FF,FF,FF,03,FF,57B0
 455 DATA 03,FF,33,03,33,03,33,33,33,33,33,33,33,33,00,50E9
 460 DATA 00,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,FC,9C,E2,9C,C7,9C,694E
 465 DATA 8F,9C,1F,9C,3F,9C,7F,00,00,3E,7F,3E,7F,3E,7F,3E,6F56
 470 DATA 80,32,00,24,10,80,00,92,00,E0,04,E0,00,E0,00,73FA
 475 DATA 00,F8,30,1C,70,06,7F,00,7F,10,7F,00,3C,00,1C,41,77DA
 480 DATA 0D,00,05,00,05,00,05,00,07,9F,07,9F,FF,9F,FF,7BD0
 485 DATA 9F,FF,9F,01,9F,01,9F,9F,9F,9F,9F,9F,9F,FF,00,85DE
 490 DATA 00,E7,FF,E7,01,E7,01,E7,39,E7,39,E7,29,E7,29,E7,8ED8
 495 DATA 29,07,29,07,29,E7,29,00,00,F3,33,F3,33,F3,33,F3,94D9
 500 DATA 33,00,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,F0,01,00,9BA3
 505 DATA 00,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,7F,9C,A3FC
 510 DATA 7F,00,7F,00,7F,FF,FF,FF,00,06,E0,00,00,00,00,CC,ABC9
 515 DATA CC,00,00,00,00,C3,30,C0,00,E0,00,E0,00,FF,FF,00,B306
 520 DATA 00,00,05,00,05,00,00,00,00,00,1D,00,01,00,3F,00,B387
 525 DATA 3F,00,FF,00,FF,FF,FF,FF,00,00,F9,FF,FF,FF,FF,FF,BEA3
 530 DATA FF,F9,FF,F9,FF,F9,FF,F9,FF,F9,FF,F9,FF,FF,FF,FF,CB7C
 535 DATA 00,E7,29,E7,29,E0,29,E0,29,E7,29,E7,00,E7,00,07,D323
 540 DATA FF,07,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00,01,F0,01,C0,01,C0,01,C0,DCD8
 545 DATA 01,C0,01,00,01,00,01,C0,01,C0,01,C0,01,FF,FF,00,E1D0
 550 DATA 00,EE,CC,84,AB,84,AB,84,AB,84,AB,84,AB,84,AB,84,EB47
 555 DATA AB,84,AB,84,AB,84,8E,AE,00,00,00,00,00,00,00,00,EFE3

STOP AFFAIRE



FIN DE SERIE

- 664 couleur
- 664 mono
- 464 couleur
- 464 mono
- PCW

"Housses de protection"

POUR ORDINATEUR AMSTRAD

Simili cuir (le lot : clavier + moniteur)
 Fabriquée et garanties par nos soins.

Prix habituel : **219F** + port

Prix promotionnel :

60F

+ 25 F port et emballage

ATTENTION !

Offre valable dans la limite des stocks disponibles

Utilisez le bon de commande SORACOM

Nouveau

ECONOMISEZ 545F!

PACK EDUCATIF PRIMAIRE

ANGLAIS • FRANÇAIS • MATHS • GEOGRAPHIE

Chaque logiciel est vendu normalement au prix de
200 F + 10 F de port l'unité, soit au total : 840 F

ATTENTION STOCK LIMITE !!!

PRIX EXCEPTIONNEL DU PACK

280F + 20 F de port
REF: MICPPCPC

Utiliser le bon de commande SORACOM

LIVRES

• PROGRAMMES UTILITAIRES POUR AMSTRAD

Michel ARCHAMBAULT

Nombreuses routines :
utilitaires de programmation,
utilitaires graphiques,
la gestion de fichiers,
utilitaires imprimantes.

110F

• COMMUNIQUEZ AVEC VOTRE AMSTRAD

Denis BONOMO et Eddy DUTERTRE

Pour tous les passionnés d'ondes courtes, codage, décodage, réception/émission, interfaces.

115F disquette ; 250F

• COMPILATIONS CPC

Vous recherchez les anciens numéros de CPC ? Vous souhaitez connaître le mode d'emploi de certains logiciels du téléchargement ? Alors voici les compilations de 1 à 4 et de 5 à 8 de CPC.

compil de 1 à 4

80F

5 à 8

80F

• L'UNIVERS DU PCW

Patrick LEON

Environnement matériel, commande de CPM3, 0, le BDOS, le BIOS, fichiers binaires, éditeur de disquettes, désassembleur Z80, graphismes, caractères à la loupe.

119F

Utiliser le bon de commande SORACOM

Les détails des logiciels et les tarifs

– catalogue des éducatifs gratuit –

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant un ordinateur(s)

de marque(s) _____ , _____ , _____

de type (s) _____ , _____ , _____

à l'adresse ci-contre :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

A ENVOYER AUX EDITIONS SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ. JOINDRE 2 TIMBRES A 2,50 F

ABONNEZ-VOUS !

Vous désirez recevoir CPC Infos directement chez vous et être certain de l'avoir à disposition.

11 numéros

253 F

+ 88 F de port

Comment avoir CPC Infos chez votre marchand de journaux ?

Simple. S'il ne le reçoit pas, demandez-lui d'intervenir auprès des NMPP afin qu'il dispose du service. Pour ce faire, indiquez-lui le titre CPC Infos, le prix 26 F et la codification des NMPP : M2604. Cette codif est inscrite dans le code barre sur la couverture.



OUI, je désire m'abonner à CPC infos et recevoir directement chez moi 11 numéros au prix de 253 F + 88 F de port.

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Date : _____ Signature obligatoire _____

**ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN
D'ABONNEMENT
EST VALABLE**

**NOUVEAU !
PAYEZ AVEC
VOTRE
CARTE
BANCAIRE**

- Les abonnements ne sont pas rétroactifs
- Envoyez par avion, nous consulter.

Je règle 341 F par ☐ chèque ☐ mandat
☐ carte bancaire

Date d'expiration _____

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM - Service abonnement - BP 88 - 35170 BRUZ

LES NOUVEAUX PIN'S

MEGA 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN01



Nouvelle série
F•DX•F 35FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN02

PC 30FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN03



ATTENTION, pour des raisons techniques d'impression, les couleurs des pin's sont légèrement différentes.



FANZINES 30 FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN04

La série des 5 pin's
140 FF + port 7 FF
réf : SRC5PIN

SORACOM éditions
La Haie de Pan B.P.88 35170 BRUZ



CPC 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN05

POSSO

Media Box Disquettes 5 1/4

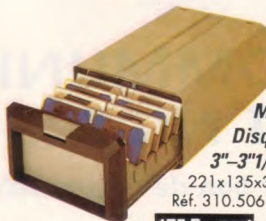
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1

180 F + port

pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



SORACOM
éditions



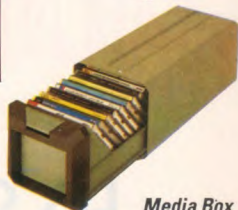
Media Box Disquettes

3"-3 1/2

221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

175 F + port

pour 150 disquettes



Media Box Compact Disc

148x135x348 mm

Réf: 310.502.6

125 F + port

pour 13 compacts discs simples

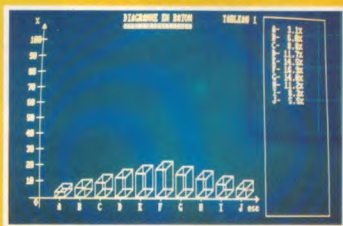


Port + 25 F par article

SORACOM éditions
La Haie de Pan B.P.88 35170 BRUZ

TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC
ET CPC INFOS



36 15 **ARCADES**

Simple, rapide, efficace :

Téléchargez les listings publiés dans le mensuel CPC infos.

Il vous suffit pour cela de notre logiciel ARCADES, et d'un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.

Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

**PLUS DE 600
PROGRAMMES
A VOTRE
DISPOSITION**

LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

Voir bon de commande page 41

ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.